

**ViewSonic®**



---

**Pro9000**  
**LED Laser Ibrido 1080p**  
**Proiettore Home Theatre DLP®**  
**Guida dell'utente**

Modello n. VS14826

# Informazioni sulle conformità

## Dichiarazione FCC

Questo dispositivo è conforme alla parte 15 della Regolamentazione FCC. La gestione è soggetta alle due condizioni seguenti: (1) questo dispositivo può non causare interferenze dannose e (2) questo dispositivo deve accettare le interferenze ricevute, comprese quelle causate da un utilizzo indesiderato.

Questa apparecchiatura è stata testata e trovata conforme ai limiti per un dispositivo digitale di classe B, ai sensi della parte 15 della Regolamentazione FCC. Questi limiti devono fornire una protezione adeguata contro le interferenze dannose nel caso di un'installazione residenziale. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può emanare un'energia a radiofrequenza e, se non installata e utilizzata correttamente, può causare interferenze dannose con le comunicazioni radio. Tuttavia non è garantito che, seguendo una particolare installazione, l'interferenza non si verificherà. Se questa apparecchiatura dovesse causare interferenze dannose alla ricezione radio o televisiva, che possono essere determinate dallo spegnimento e dall'accensione dell'apparecchiatura, si consiglia all'utente di provare a correggere l'interferenza tramite una o più delle misure seguenti:

- Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchiatura e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchiatura a una presa di un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- In caso di bisogno di aiuto, consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV esperto.

**Attenzione:** si avvisa che cambiamenti o modifiche non approvate espressamente dalla parte responsabile per le conformità potrebbero annullare il diritto all'utilizzo dell'apparecchiatura.

## Per il Canada

- Questa apparecchiatura digitale di classe B è conforme all'ICES-003 canadese.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Conformità CE per i paesi europei

**CE** Il dispositivo è conforme alla direttiva EMC 2004/108/EC e alla direttiva bassa tensione 2006/95/EC.

## Le seguenti informazioni riguardano solo gli stati membri dell'UE:

Il marchio è conforme alla direttiva sui Residui degli Apparatii Elettrici ed Elettronici 2002/96/EC (WEEE).




Il marchio indica la necessità di NON disfarsi dell'apparecchiatura, batterie scariche o accumulatori come rifiuti urbani non differenziati compresi, ma di utilizzare il sistema di raccolta e restituzione disponibile.

Se le batterie, gli accumulatori e le batterie a bottone inclusi con l'apparecchiatura riportano il simbolo Hg, Cd o Pb, significa che la batteria contiene metallo pesante in una quantità superiore allo 0,0005 % di mercurio, allo 0,0002 % di cadmio, o allo 0,004 % di piombo.



# Istruzioni importanti per la sicurezza

1. Leggere queste istruzioni.
2. Conservare queste istruzioni.
3. Rispettare tutte le avvertenze.
4. Seguire tutte le istruzioni.
5. Non utilizzare questa unità in presenza di acqua.
6. Pulire con un panno morbido e pulito.
7. Non bloccare le aperture di ventilazione. Installare l'unità secondo le istruzioni del produttore.
8. Non installare vicino a fonti di calore come caloriferi, griglie di ventilazione, stufe, o altri dispositivi (amplificatori inclusi) che producono calore.
9. Non compromettere la sicurezza delle spine dotate di messa a terra polarizzate. Una spina polarizzata ha due lame, di cui una più grande rispetto all'altra. Una spina dotata di messa a terra ha due lame e un dente per la messa a terra. La lama più grande e il terzo dente vengono fornite per la propria sicurezza. Se la spina fornita non corrisponde alla presa, consultare un elettricista per una sostituzione della presa obsoleta.
10. Proteggere il cavo di alimentazione dalla possibilità di venire calpestato o stretto, in particolare se collegato ad una presa. Utilizzare prese vicine al punto in cui il cavo esce dall'unità. Assicurarsi che la presa di alimentazione si trovi vicino all'unità, in modo da essere facilmente accessibile.
11. Utilizzare solo aggiunte/accessori specificati dal produttore.
12. Utilizzare solo con il carrello, il piedistallo, il treppiedi, la staffa o la tavola specificati dal produttore o venduti insieme all'unità. Quando viene utilizzato un carrello, fare attenzione nel muovere la combinazione carrello/unità per evitare danni dovuti a un rovesciamento. 
13. Scollegare l'unità dalla presa quando non utilizzata per lunghi periodi di tempo.
14. Per l'assistenza, fare riferimento a un personale qualificato. L'assistenza è richiesta quando l'unità viene danneggiata in qualsiasi modo, per esempio: se il cavo di alimentazione o la presa sono danneggiati, se il liquido viene rovesciato o se degli oggetti cadono nell'unità, se l'unità è esposta a piogge o umidità, o se l'unità non funziona in modo normale o è stata fatta cadere.

# Dichiarazione di conformità alla RoHS

Questo prodotto è stato progettato e creato in conformità alla direttiva 2002/95/EC del Parlamento e del Consiglio Europeo sulla restrizione dell'uso di alcune sostanze pericolose all'interno di apparecchiature elettriche ed elettroniche (Direttiva RoHS) ed è giudicato conforme ai valori di concentrazione massima dal TAC (European Technical Adaptation Committee) come mostrato di seguito:

Sostanza	Concentrazione massima proposta	Concentrazione reale
Piombo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo esavalente (Cr <sup>6+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polibrominato bifenile (PBB)	0,1%	< 0,1%
Etere di difenile polibrominato (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Alcuni elementi dei prodotti, come affermato in precedenza, sono esentati secondo l'allegato delle direttive RoHS, come spiegato di seguito:

Esempi di elementi esentati:

1. Piombo nel vetro dei tubi a raggi catodici, componenti elettroniche, tubi fluorescenti e parti elettroniche in ceramica (es. dispositivi piezoelettrici).
2. Piombo in tipi di saldature a temperature elevate (es. leghe a base di piombo contenenti l'85% del peso, o più, di piombo).
3. Piombo come elemento di distribuzione nell'acciaio, contenente una quantità di piombo pari a fino allo 0,35% del peso, alluminio contenente fino allo 0,4% e come lega di rame contenente fino al 4% del peso.

# Informazioni di copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2012. Tutti i diritti riservati.

Macintosh e Power Macintosh sono marchi registrati di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT e il logo Windows logo sono marchi registrati della Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

ViewSonic, il logo con i tre uccellini, OnView, ViewMatch e ViewMeter sono marchi registrati della ViewSonic Corporation.

VESA è un marchio registrato della Video Electronics Standards Association. DPMS e DDC sono marchi registrati di VESA.

PS/2, VGA e XGA sono marchi registrati della International Business Machines Corporation.

Disclaimer: la ViewSonic Corporation non è responsabile per errori tecnici o editoriali o per omissioni contenute in questo manuale; né per danni accidentali o consequenziali risultanti dalla fornitura dei materiali o dalle prestazioni o dall'uso di questo prodotto.

Nell'interesse di un miglioramento continuo del prodotto, la ViewSonic Corporation si riserva il diritto di modificare le specifiche del prodotto senza preavviso. Le informazioni contenute in questo documento possono essere cambiate senza preavviso.

È vietato copiare, riprodurre o trasmettere attraverso qualsiasi mezzo una parte di questo documento per qualsiasi scopo, senza un permesso scritto della ViewSonic Corporation.

## Registrazione del prodotto

Per necessità future e per ricevere qualsiasi ulteriore informazione sul prodotto, quando disponibile, registrare il prodotto su internet sul sito web [www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com). La guida su CD-ROM della ViewSonic® consente anche la possibilità di stampare il modulo di registrazione, che è possibile inviare tramite e-mail o fax a ViewSonic.

### Per informazione

<b>Nome del prodotto:</b>	Pro9000 ViewSonic DLP Projector
<b>Numero modello:</b>	VS14826
<b>Numero documento:</b>	Pro9000_UG_ITL Rev. 1B 09-27-12
<b>Numero seriale:</b>	_____
<b>Data di acquisto:</b>	_____

### Smaltimento del prodotto al termine della sua vita utile

La lampada di questo prodotto contiene mercurio, che può essere pericoloso per l'uomo e l'ambiente. Fare attenzione e smaltire in conformità alle leggi locali, statali o federali.

ViewSonic rispetta l'ambiente e si impegna a lavorare e vivere in modo ecologico. Grazie per partecipare a una informatica più intelligente ed ecologica. Visitate il nostro sito web ViewSonic per saperne di più.

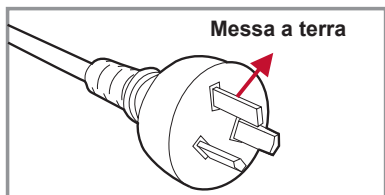
USA e Canada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/kbase/article.php?id=639>

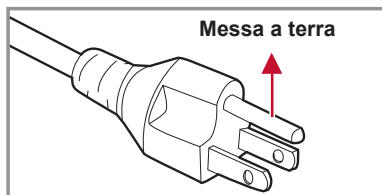
Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

## Note sul cavo di alimentazione CA

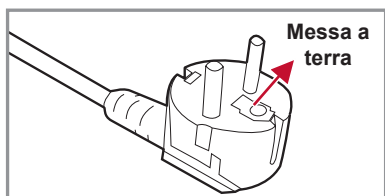
Il cavo di alimentazione CA deve essere conforme ai requisiti dei paesi in cui viene utilizzato questo proiettore. Controllare che il tipo di spina CA corrisponda ai grafici sottostanti e assicurarsi di utilizzare un cavo di alimentazione CA adeguato. Se il cavo di alimentazione fornito non corrisponde alla propria presa CA, contattare il rivenditore. Questo proiettore è fornito di una spina CA dotata di messa a terra. Assicurarsi che la presa corrisponda alla spina. Non compromettere la sicurezza di questa spina dotata di messa a terra. Consigliamo di utilizzare un dispositivo con sorgente video fornito anch'esso di una spina CA dotata di messa a terra, per prevenire un'interferenza di segnale dovuta a un'oscillazione della tensione.



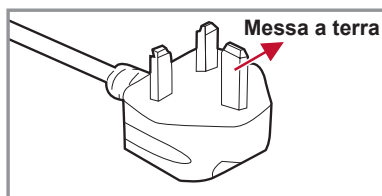
Per Australia e Cina continentale



Per Stati Uniti e Canada



Per Europa continentale



Per il Regno Unito

# Indice

## Introduzione 7

Contenuti della confezione .....	7
Descrizione del prodotto.....	8
Unità principale .....	8
Pannello di controllo .....	9
Porte di connessione .....	10
Telecomando .....	11

## Installazione 13

Collegamento al computer/portatile.....	13
Collegamento a sorgenti video.....	14
Accendere/spengere il proiettore .....	15
Accensione del proiettore .....	15
Spegnere il proiettore .....	16
Messaggi indicatore LED .....	16
Regolazione dell'immagine proiettata ..	17
Regolazione dell'altezza del proiettore.....	17
Regolazione dello proiettore messa a fuoco del .....	18
ARegolazione delle dimensioni dell'immagine .....	18

## Comandi utente 21

Utilizzare il pannello di controllo .....	21
Menu OSD (On Screen Display) .....	22
Come funziona.....	22
Struttura .....	23
IMMAGINE.....	25
IMMAGINE   Temp. colore .....	27
IMMAGINE   Gestione colore.....	28

Video/Audio   Modalità video .....	29
Video/Audio   Modalità computer.....	30
IMPOSTAZIONI .....	31
OPZIONI .....	33
OPZIONI   Password .....	35
OPZIONI   Impostazioni OSD .....	36
OPZIONI   Impostazione PIP .....	37
OPZIONI   Altro .....	38

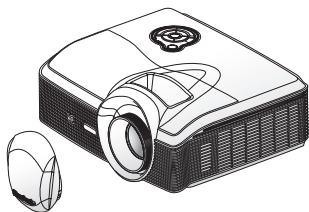
## Appendici 39

Risoluzione dei problemi .....	39
Problemi immagine .....	39
Problemi proiettore .....	42
Messaggi su schermo .....	43
Modalità di compatibilità .....	44
Tavola comandi .....	46
Installazione a soffitto .....	48
Specificazioni .....	49

# Introduzione

## Contenuti della confezione

*Togliere dalla confezione e controllare che la scatola contenga tutte le parti elencate di seguito. Se manca qualcosa, contattare la nostra assistenza clienti.*



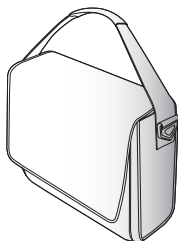
Proiettore con copriobiettivo



Cavo di alimentazione CA



Cavo HDMI



Borsa morbida da trasporto



Telecomando



Batterie AAA x 2  
(per il telecomando)

### Documentazione:

- Manuale utente (DVD)
- Scheda per l'avviamento rapido
- Scheda di garanzia

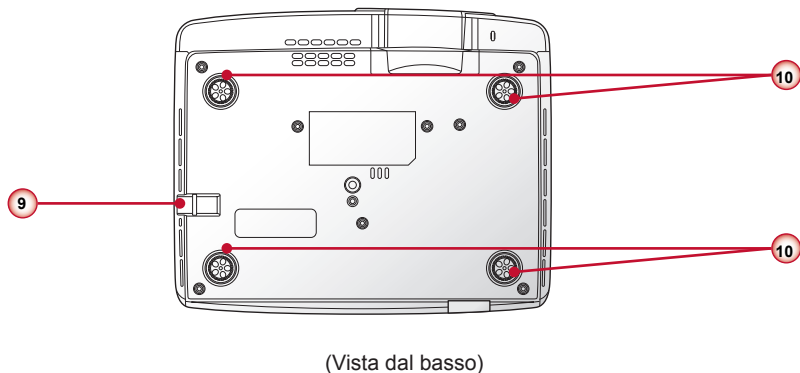
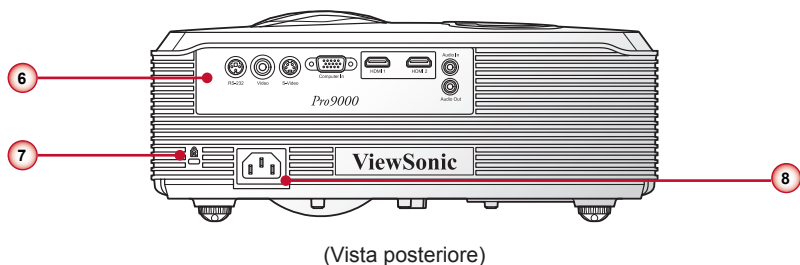
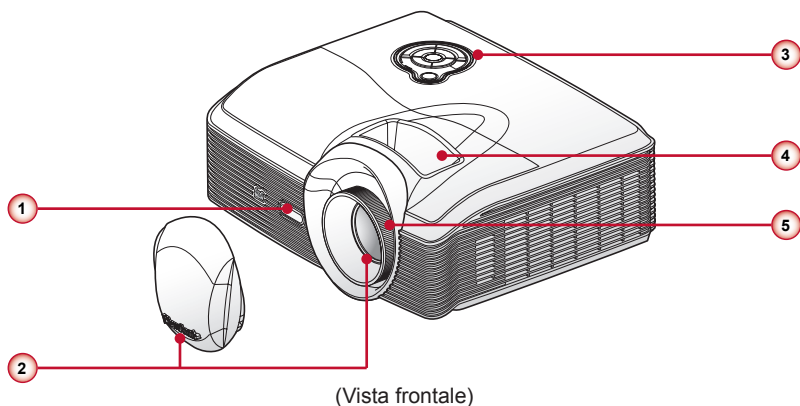


■ A causa delle differenti applicazioni di ciascun Paese, alcune regioni potrebbero avere differenti accessori.



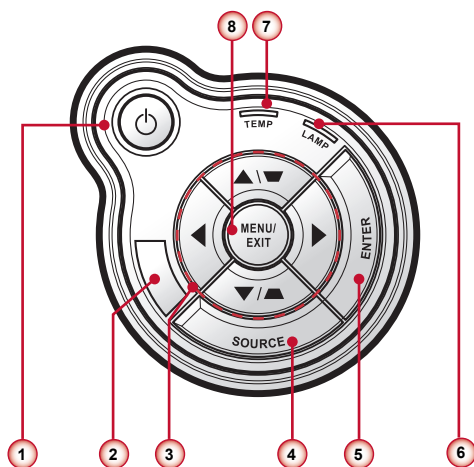
# Descrizione del prodotto

## Unità principale



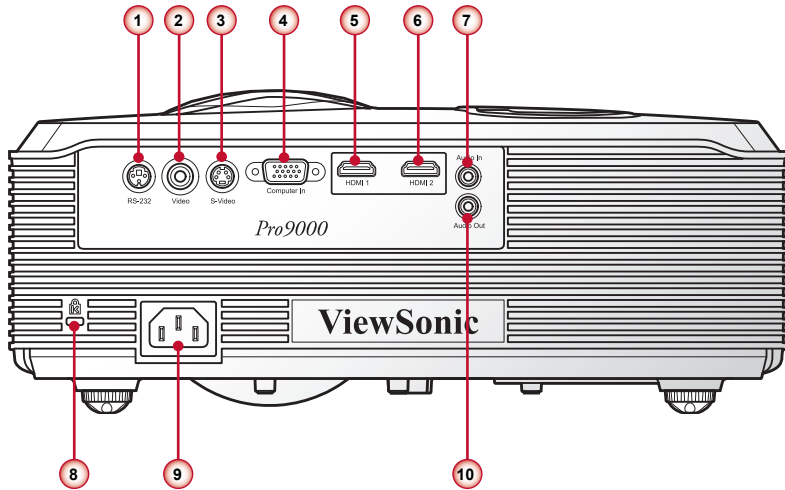
- |                               |                           |
|-------------------------------|---------------------------|
| 1. Ricevitore IR frontale     | 6. Pannello connettori    |
| 2. Obiettivo Zoom & Coperchio | 7. Blocco Kensington      |
| 3. Pannello di controllo      | 8. Presa di alimentazione |
| 4. Anello Zoom                | 9. Barra di protezione    |
| 5. Ghiera di messa a fuoco    | 10. Sostegni in gomma     |

## Pannello di controllo



1. Tasto accensione/ $\mathcal{P}$  e LED
2. Ricevitore IR superiore
3. Quattro tasti direzionali e di selezione/Correzione +/-
4. Tasto origine
5. Tasto invio
6. Lampada LED
7. LED temp. (temperatura)
8. Tasto menu/uscita

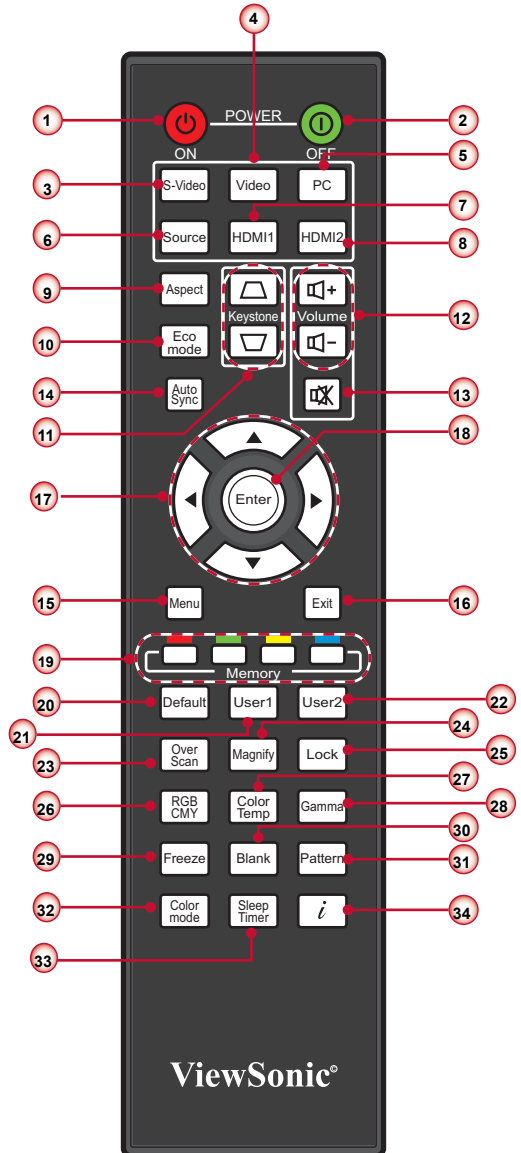
## Porte di connessione



1. Connettore RS232
2. Connettore di ingresso video composito
3. Connettore S-video
4. Connettore VGA (segnale analogico PC/HDTV/ingresso componenti video)
5. Connettore HDMI 1
6. Connettore HDMI 2
7. Connettore ingresso audio
8. Dispositivo di sicurezza Kensington™
9. Presa di alimentazione
10. Connettore uscita audio

# Telecomando

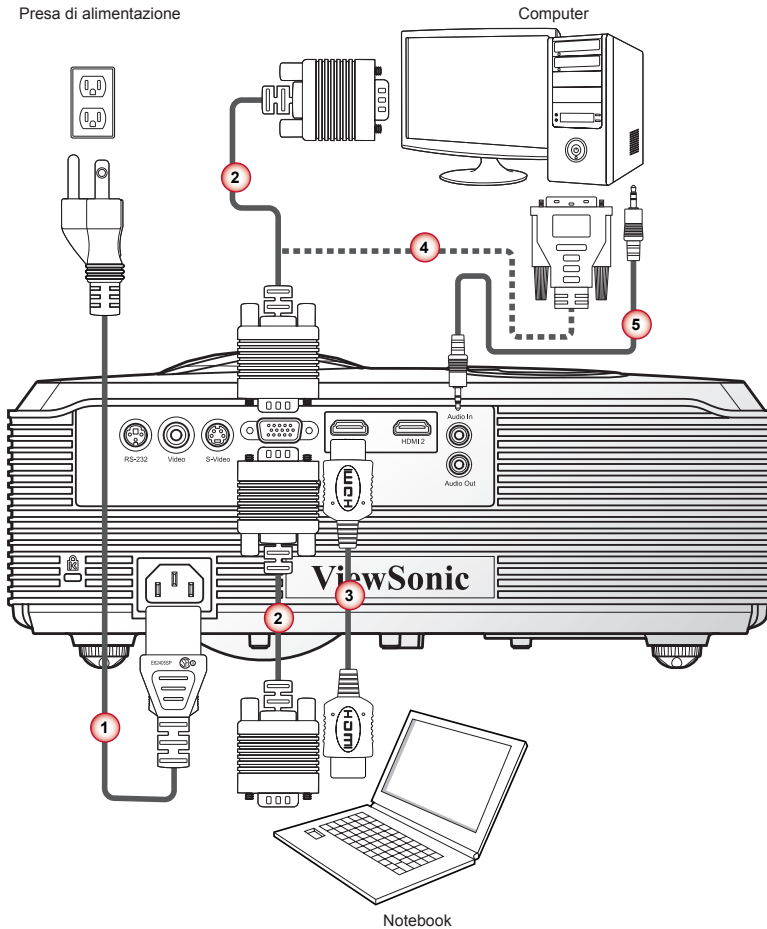
1. Accensione  
Accendere il proiettore.
2. Spegnimento  
Spegnere il proiettore.
3. S-Video  
Passare a fonte S-Video.
4. Video  
Passare a fonte video com-  
posto.
5. PC  
Passare a fonte VGA.
6. Origine  
Cercare automaticamente  
fonti input o selezionarle  
manualmente.
7. HDMI 1  
Passare a fonte HDMI 1.
8. HDMI 2  
Passare a fonte HDMI 2.
9. Aspetto  
Selezionare la dimensione  
del display (Automatico, 4:3,  
16:9, Grandangolo, Ana-  
morfico).
10. Modalità Eco  
Selezionare per lavorare  
con la modalità di risparmio  
energetico. Premere di nuovo  
per passare alla modalità  
classica.
11. Correzione  
Regolare la distorsione  
d'immagine verticalmente può  
aiutare a rendere l'immagine  
rettangolare.
12. Tasti volume  
Aumenta/diminuisce il volume  
audio.
13. Esclusione  
Tagliare temporaneamente il  
suono. Premere di nuovo per  
passare al volume normale.
14. Sinc. auto  
Sincronizzare automaticamente l'orario analogico del PC alla propria condizione  
ottimale.



15. Menu  
Richiamare il menu principale OSD, indietro alla schermata OSD precedente o uscire dal menu OSD.
16. Uscita  
Uscire dalla pagina OSD corrente o uscire dal menu OSD.
17. Quattro tasti direzionali e di selezione  
Premere i tasti direzionali su, giù, sinistra o destra per selezionare elementi o fare aggiustamenti.
18. Invio  
Attivare o confermare la funzione OSD selezionata.
19. Tasti di memoria  
Premere il tasto appropriato per salvare la funzione OSD mostrata e desiderata come un tasto di memoria.
20. Imp. Predefinite:  
Resettare tutte le impostazioni. Per maggiori informazioni dettagliate si veda “ Impostazioni di fabbrica” a pagina 34.
21. Utente 1  
Richiamare l'impostazione del colore Utente1.
22. Utente 2  
Richiamare l'impostazione del colore Utente2.
23. Sovra scansione  
Regolare il livello di overscan. Questa funzione è disponibile solo con il segnale video.
24. Ingrandire  
Zoomare l'immagine
25. Blocco (Blocco della tastiera)  
Bloccare la funzione tastiera nel pannello di controllo del proiettore, escluso il tasto di **alimentazione**.
26. RGBCMY  
Entrare nella pagina delle impostazioni relative al colore.
27. Temp. colore  
Selezionare la temperatura del colore.
28. Gamma  
Selezionare i gamma applicati.
29. Immagine fissa  
Premere per fermare l'immagine. Premere di nuovo per sbloccarla.
30. Cancellare  
Premere per cancellare l'immagine. Premere di nuovo per tornare all'immagine normale.
31. Percorso  
Mostrare i percorsi test.
32. Modalità colore  
Selezionare le preimpostazioni ottimizzate per vari tipi d'immagine.
33. Timer in pausa  
Impostare l'intervallo di tempo del conto alla rovescia. Il proiettore si spegnerà automaticamente una volta terminato il conto alla rovescia.
34. Informazioni (i)  
Visualizza le informazioni del proiettore.

# Installazione

## Collegamento al computer/portatile



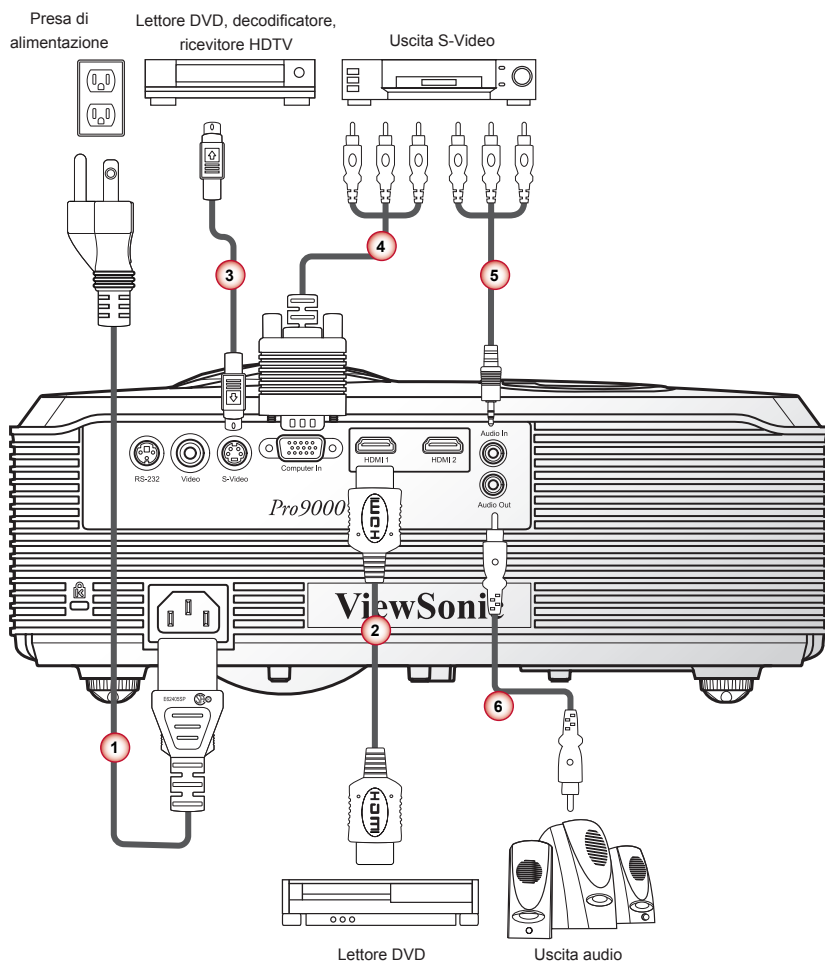
1. Cavo di alimentazione
2. Cavo VGA
3. Cavo HDMI \*

4. Cavo da DVI-A a VGA\*
5. Cavo audio\*



- A causa delle differenti applicazioni di ciascun Paese, alcune regioni potrebbero avere differenti accessori.
- \* Accessori opzionali

# Collegamento a sorgenti video



- |                          |                              |
|--------------------------|------------------------------|
| 1. Cavo di alimentazione | 4. Cavo da VGA a HDTV (RCA)* |
| 2. Cavo HDMI *           | 5. Cavo audio *              |
| 3. Cavo S-Video *        | 6. Cavo audio *              |

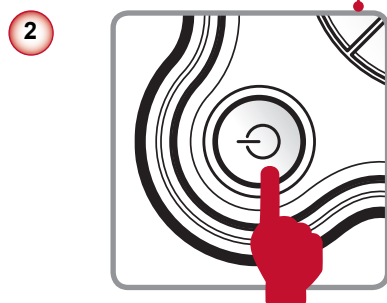
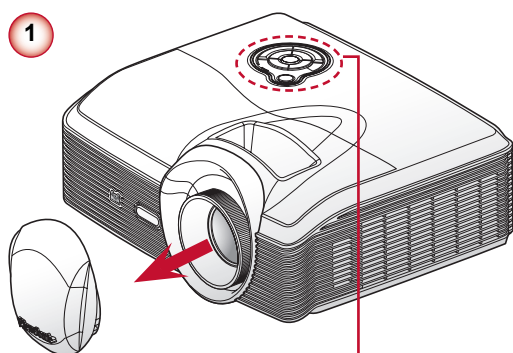


- A causa delle differenti applicazioni di ciascun Paese, alcune regioni potrebbero avere differenti accessori.
- \* Accessori opzionali

# Accendere/spengere il proiettore



## Accensione del proiettore


1. Rimuovere il copriobiettivo. ❶
2. Collegare in modo sicuro il cavo di alimentazione con il cavo di segnale. Una volta collegati, il LED di accensione diventerà rosso.
3. Accendere il proiettore premendo il tasto “U” sul pannello di controllo. Il LED d'alimentazione diventerà blu. ❷
4. Accendere la sorgente che si desidera visualizzare sullo schermo (computer, notebook, lettore video, ecc). Il proiettore riconoscerà automaticamente la sorgente e la visualizzerà sullo schermo.
5. Se avete connesso più fonti allo stesso tempo, premere il tasto “Fonte” per passare da input a input.





## Spegnere il proiettore

1. Premere il tasto “

Premere il tasto “

Si può anche spegnere il proiettore premendo il tasto **Alimentazione OFF** sul controllo remoto.

2. È ora sicuro scollegare il cavo di alimentazione.

## Messaggi indicatore LED

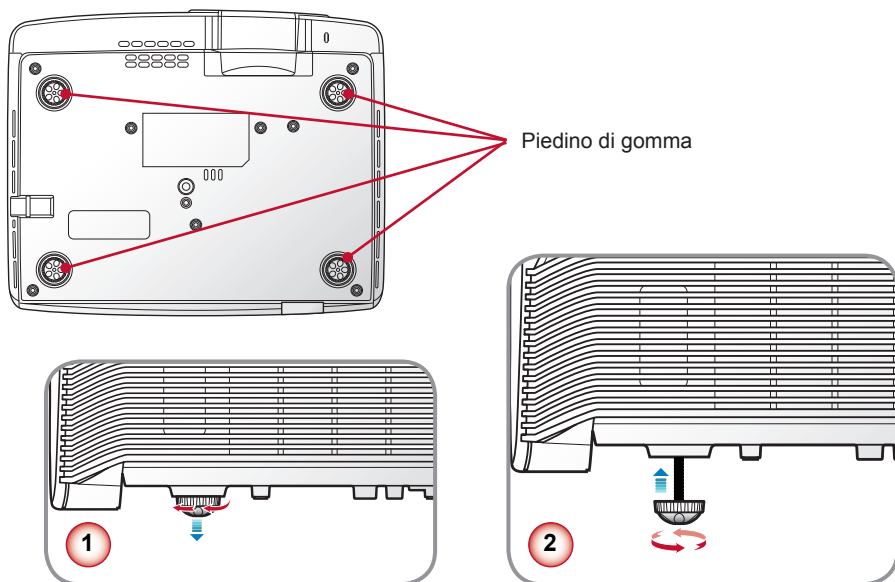
Messaggio	Lampada LED (rosso)	Temperatura LED (rosso)	Accensione LED (blu)
Presenza di alimentazione	Flash On/Off 100 m alla volta	Flash On/Off 100 m alla volta	Flash On/Off 100 m alla volta
Standby	-	-	Flash On 1sec/ Off 6sec
Tasto accensione ON	-	-	Sempre On
Stato di raffreddamento	-	-	Flash On 0,5sec/ Off 0,5sec
“Tasto spegnimento Off: Raffreddamento completato: Modalità Standby”	-	-	off
Scarica firmware	Sempre On	off	Sempre On
Errore sensore termico:	-	Sempre On	Sempre On
Errore blocco ventola	-	Flash On 0,5sec/ Off 0,5sec	Sempre On
Errore lampada	Flash On 0,5sec/ Off 0,5sec	-	Sempre On

# Regolazione dell'immagine proiettata

## Regolazione dell'altezza del proiettore

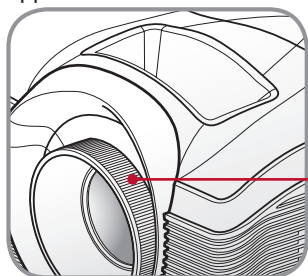
*Il proiettore è dotato di un piedino d'elevazione per regolare l'altezza dell'immagine.*

- Per alzare l'immagine:  
utilizzare la vite del piedino per alzare l'immagine all'altezza e all'angolazione desiderata e sintonizzare l'angolo dello schermo. ❶
- Per abbassare l'immagine:  
utilizzare la vite del piedino per abbassare l'immagine all'altezza e all'angolazione desiderata e sintonizzare l'angolo dello schermo. ❷



## Regolazione dello proiettore messa a fuoco del

Per mettere a fuoco l'immagine, ruotare la ghiera fino a quando l'immagine non appare chiara.



Ghiera di messa a fuoco

## ARegolazione delle dimensioni dell'immagine

### Come regolare dimensioni dello schermo e distanza

Consultare la tavola seguente per trovare le dimensioni ottimali possibili quando il proiettore si trova ad una certa distanza dallo schermo. Esempio: se il proiettore è a 2,5 m dallo schermo, una buona qualità è possibile per immagini tra 63" e 75".

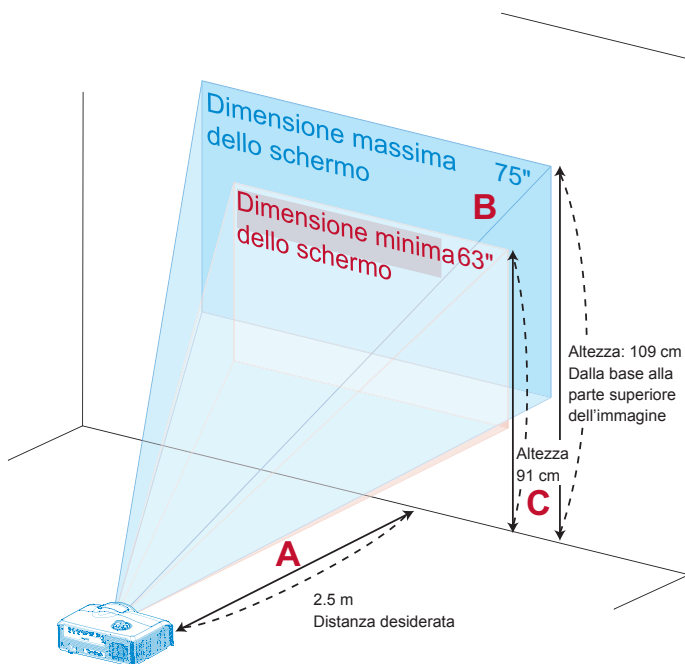


Figura: Distanza fissa con diversi zoom e dimensioni.

NOTE

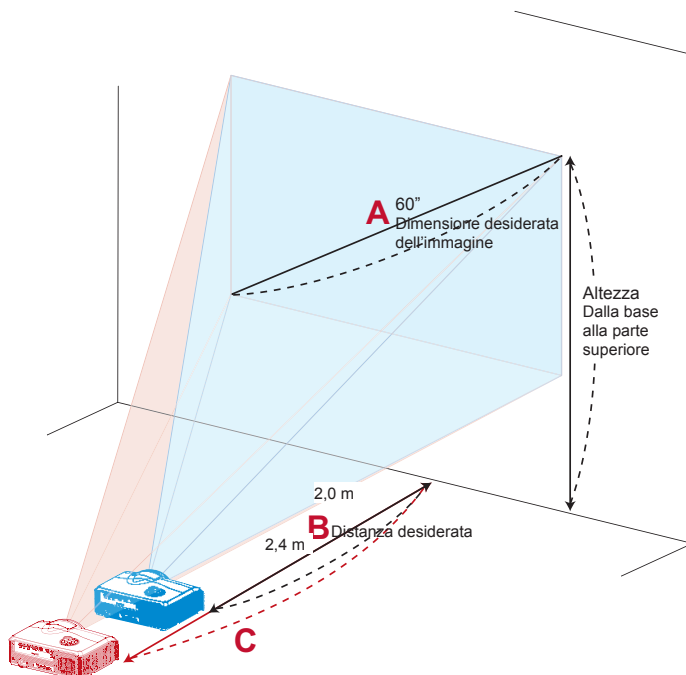
- Seguire la figura, lo spazio di 109 cm di altezza è necessario, quando il proiettore è a 2.5 m di distanza.

**Tavola dimensioni distanza/screeno**

Distanza desiderata (m) <A>	Dimensione schermo		Parte superiore	Dimensione schermo		Parte superiore
	(Zoom min.)			(Zoom max.)		
	Diagonale (Pollici) <B>	Larghezza (cm) x Altezza (cm)	Dalla base alla parte superiore dell'immagine (cm) <C>	Diagonale (Pollici) <B>	Larghezza (cm) x Altezza (cm)	Dalla base alla parte superiore dell'immagine (cm) <C>
1,5	38	83 X 47	54	45	100 X 56	65
1,8	45	100 X 56	65	54	120 X 68	78
2	50	111 X 63	73	60	133 X 75	87
2,3	58	128 X 72	83	69	153 X 86	100
2,5	63	138 X 78	91	75	167 X 94	109
2,8	70	155 X 88	102	84	187 X 105	122
3	75	167 X 94	109	90	200 X 113	131
3,2	80	178 X 100	116	96	213 X 120	139
3,5	88	194 X 109	127	105	233 X 131	152
3,8	95	211 X 119	138	114	253 X 143	165
4	100	222 X 125	145	120	267 X 150	174
4,2	105	233 X 131	152	126	280 X 158	183
4,5	113	250 X 140	163	136	300 X 169	196
4,8	120	267 X 150	174	145	320 X 180	209
5	125	278 X 156	181	151	333 X 188	218

Indice zoom: 1.2x

**Come ottenere una dimensione dello schermo preferita regolando distanza e zoom.**



La tavola seguente mostra come ottenere la dimensione dello schermo desiderata regolando la posizione o l'anello dello zoom. Per esempio: per avere una dimensione di 60" posizionare il proiettore ad una distanza di 2,0m e 2,4 m dallo schermo e regolare lo zoom di conseguenza.

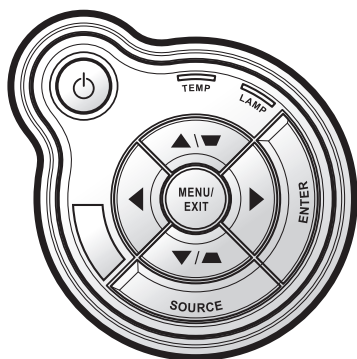
**Tavola dimensioni schermo/distanza**

Dimensione schermo		Distanza (m)		Parte superiore (cm)
Diagonale (Pollici) <A>	Larghezza (cm) x Altezza (cm)	Zoom max. <B>	Zoom min. <C>	Dalla base alla parte superiore dell'immagine <D>
30	66 x 37	1,0	1,2	43
40	89 x 50	1,3	1,6	58
50	111 x 62	1,7	2	72
60	133 x 75	2	2,4	87
70	155 x 87	2,3	2,8	101
80	117 x 100	2,7	3,2	116
90	199 x 112	3,0	3,6	130
100	221 x 125	3,3	4,0	144
110	247X 139	3,7	4,4	161
120	266 x 149	4	4,8	173
130	287 x 161	4,3	5,2	187
140	311 x 175	4,7	5,6	204
150	332 X187	5	6	217

Indice zoom: 1.2x

# Comandi utente

## Utilizzare il pannello di controllo



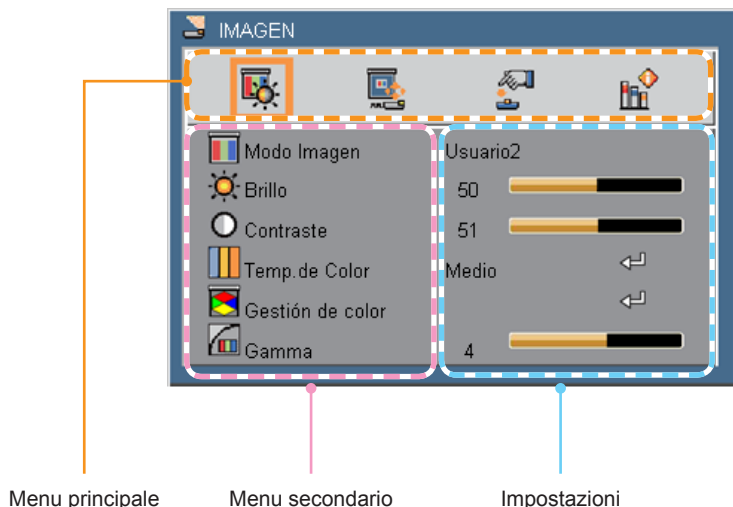
Nome	Descrizione
Accensione	Accendere/spegnere il proiettore.
Menu/Uscita	Consente di visualizzare il menu OSD a video/Uscire dal menu
Invio	Confermare l'elemento selezionato.
Sorgente	Selezionare un segnale in ingresso.
Quattro tasti direzionali e di selezione	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Usare ▲▼◀▶ per selezionare le voci o per eseguire le regolazioni delle selezioni.</li><li>2. ▲/▼ è un tasto rapido per la regolazione della correzione +/-.</li><li>3. ◀ è un tasto rapido per la regolazione della sincronizzazione automatica.</li><li>4. ▶ è un tasto rapido per la funzione di blocco del pannello.</li></ol>
LED lampada	Indica lo stato della lampada del proiettore.
LED Temp	Indica lo stato della temperatura del proiettore.

# Menu OSD (On Screen Display)

Il proiettore ha dei menu OSD multilingue che consentono di eseguire le regolazioni dell'immagine e di cambiare una varietà di impostazioni. Il proiettore rileverà automaticamente la sorgente.

## Come funziona

1. Premere il tasto "Menu" per telecomando per aprire il menu OSD.
2. Quando viene visualizzato l'OSD, utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare un oggetto qualsiasi nel menu principale. Durante la selezione su una pagina particolare, premere il pulsante ▼ per accedere al sottomenu.
3. Utilizzare il pulsante ▲▼ per selezionare l'oggetto desiderato e modificare le impostazioni tramite il pulsante ◀▶.
4. Se l'impostazione è dotata di ↵ un'icona, è possibile premere il pulsante ▶ per accedere a un altro sottomenu. Premere il pulsante "Menu" per uscire dal sottomenu dopo le modifiche.
5. Dopo aver modificato le impostazioni, premere il pulsante "Menu" per tornare al menu principale.
6. Per uscire, premere ancora il pulsante "Menu". Il menu OSD verrà chiuso e il proiettore salverà automaticamente le nuove impostazioni.



## Struttura

Menu principale	Menu secondario	Impostazioni	
Immagine	Modalità colore	Luminosità / Presentazione / Standard / Teatro / Camera oscura / Gioco / Sport / Utente1 / Utente2	
	Luminosità	0-100	
	Contrasto	0-100	
	Temp. Colore	Temp. Colore	Utente / Basso / Medio / Alto
		Ottenere rosso	0-100
		Ottenere verde	0-100
		Ottenere blu	0-100
	Gestione colore	Colore	Rosso / Verde / Blu / Ciano / Magenta / Giallo
		Tonalità	0-100
		Saturazione	0-50
		Guadagno	0-50
Gamma	0-7		
VIDEO / AUDIO	Frequenza	0-100	
	Fase	0-100	
	Posizione O.	-10~+10	
	Posizione V.	-10~+10	
	Saturazione	0-100	
	Nitidezza	0-15	
	Tonalità	0-100	
	Sovrascansione	0%~10%	
	Riduzione disturbo	Off / Basso / Medio / Alto	
	Volume	0-100	
	Esclusione	On / Off	
	IMPOSTAZIONI	Correzione V.	-15~+15
Rapporto proporzioni		Automatico / 4:3 / 16:9 / Grandangolo / Anamorfico	
Proiezione		Davanti- Tavolo / Davanti- soffitto / Dietro- Tavolo / Dietro-soffitto	
Timer in pausa		Off / 30 minuti / 1 h / 2 h / 3 h / 4 h / 8 h / 12 h	
Risparmio energetico		Off / 5 minuti / 10 minuti / 15 minuti / 20 minuti / 25 minuti / 30 minuti	
Fonte automatica		On / Off	
Tipo segnale		Automatico / RGB / YPbPr	
Modalità ECO		On / Off	
Altitudine Elevata		On / Off	
Accensione diretta		On / Off	



Menu principale	Menu secondario	Impostazioni
	Informazioni	
	Lingua	Inglese / Tedesco / Francese / Spagnolo / Italiano / Russo / poroghese / Svedese / Cinese semplificato / Coreano / Cinese tradizionale / Turco / Polacco / Giapponese / Norvegese
	Password	Sicurezza Off / On
		Modifica Password
	Schermo bianco	Nera / Rosso / Verde / Blu / Ciano / Giallo / Magenta / Bianco
	Impostazione OSD	Posizione menu Alto-Sinistra / Basso-Sinistra / Centro / Alto-Destra / Basso-Destra
		Timeout OSD 20 / 25 / 30 / 35 / 40 / 45 / 50 / 55 / 60
		Trasparenza OSD 0 / 10 / 20 / 30 / 40 / 50 / 60 / 70 / 80 / 90
OPZIONI	Sottotitoli criptati	Off / CC1 / CC2 / CC3 / CC4 / T1 / T2 / T3 / T4
	PIP	PIP Off / On
		Sorgente PIP Video / S-Video
		Ubicazione PIP Alto-Sinistra / Basso-Sinistra / Alto-Destra / Basso-Destra
		Dimensione Grande / Piccolo
	Altro	Messaggio di stato On / Off
		Zoom digitale 1,0X / 1,2X / 1,4X / 1,6X / 1,8X / 2,0X / 4,0X / 8,0X
		Percorso Pattern di prova
	Ore equivalenti laser	
	Resettare ore equivalenti laser	Sì / No
Default di fabbrica	Sì / No	

# IMMAGINE



## Modo Imagen

Sono presenti molte impostazioni predefinite ottimizzate per vari tipi di immagini. Utilizzare il pulsante ◀ o ▶ per selezionare l'oggetto.

- ▶ Luminosa: Colori e luminosità massimi per l'input PC.
- ▶ Presentazione: Colore e luminosità buona da input PC.
- ▶ Standard: Adatto per display di computer o notebook (segnale VGA preferito).
- ▶ Teatro: Adatto per home theater.
- ▶ Camera oscura: Adatta per guardare film in un ambiente scuro (Segnale video preferito).
- ▶ Gioco: Aumenta la luminosità e il livello delle tempistiche di risposta per giochi a video.
- ▶ Sport: Usa un display ad alto contrasto per le immagini, ideale per eventi sportivi.
- ▶ Utente 1/Utente 2: Impostazioni definite dall'utente.

## Brillo

Regola la luminosità delle immagini.

- ▶ Premere il pulsante ◀ per scurire l'immagine.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per schiarire l'immagine.

## Contraste

Il contrasto controlla il grado di differenza tra le parti più chiare e più scure dell'immagine. Regolando il contrasto, verranno cambiate le quantità di nero e di bianco nell'immagine.

- ▶ Premere il pulsante ◀ per diminuire il contrasto.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per aumentare il contrasto.

### Temp. de color

Regola la temperatura del colore. A temperatura maggiore, lo schermo sembra più freddo; a temperatura minore lo schermo sembra più caldo. Usa il tasto ◀ o ▶ per selezionare un elemento. Per impostazioni manuali, premere ◀⏏ per accedere al sotto menu.

Consultare la pagina 27.

### Gestión de color

Cambiare l'intensità dei colori. Premere ◀⏏ per accedere al sotto menu.

Consultare la pagina 28.

### Gamma

Influisce sulla riproduzione di scene scure. Con un valore gamma maggiore, le scene scure risultano più luminose.

- ▶ Premere il tasto ◀ per diminuire i gamma.
- ▶ Premere il tasto ▶ per aumentare i gamma.

## IMMAGINE | Temp. colore

Temp. Colore		
Temp. colore	Utente1	
Guadagno Rosso	50	
Guadagno Verde	50	
Guadagno Blu	50	
Uscita		

### Temp. Colore

Regola la temperatura del colore.

Opzioni disponibili: Utente, basso, medio e alto.



- *Ad alte temperature, lo schermo sembra più freddo; a basse temperature, lo schermo risulta più caldo.*
- *Selezionare "Utente" per personalizzare le impostazioni sulla temperatura del colore.*

### Guadagno Rosso

Premere i tasti ◀▶ per illuminare o rendere più scuro il colore rosso.

### Guadagno Verde

Premere i tasti ◀▶ per illuminare o rendere più scuro il colore rosso.

### Guadagno Blu

Premere i tasti ◀▶ per illuminare o rendere più scuro il colore blu.

## IMMAGINE | Gestione colore



### Colore

Selezionare il colore da personalizzare.

Opzioni disponibili: Rosso/Verde/Blu/Ciano/Magenta/Giallo.

### Tonalità

Regola il bilanciamento dei colori rosso e verde.

- ▶ Premere il pulsante ◀ per aumentare la quantità di verde nell'immagine.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per aumentare la quantità di rosso nell'immagine.

### Saturazione colore

Regola un'immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi.

- ▶ Premere il pulsante ◀ per diminuire la saturazione dell'immagine.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per aumentare la saturazione dell'immagine.

### Guadagno

Regolare le impostazioni del proiettore. Abbassare tali impostazioni risulterà in una luce più uniforme dal centro all'angolo dell'area.

- ▶ Premere tasto ◀ per abbassare.
- ▶ Premere tasto ▶ per aumentare.

## Video/Audio | Modalità video



### Nitidezza

Regola la nitidezza dell'immagine.

- ▶ Premere il pulsante ◀ per diminuire la nitidezza.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per aumentare la nitidezza.

### Saturazione Colore

Regola un'immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi.

- ▶ Premere il pulsante ◀ per diminuire la saturazione dell'immagine.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per aumentare la saturazione dell'immagine.

### Tinta

Regola il bilanciamento dei colori rosso e verde.

- ▶ Premere il tasto ◀ per diminuire il livello della sfumatura.
- ▶ Premere il tasto ▶ per aumentare il livello della sfumatura.

### Overscan

La funzione overscan rimuove il rumore da un'immagine video. Eseguire l'overscan sull'immagine per rimuovere il rumore.

### Riduzione disturbo

Premere il tasto ◀ o ▶ per ridurre il livello del rumore.

### Volume

Aggiustare il livello del volume.

- ▶ Premere il pulsante ◀ per diminuire il volume.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per aumentare il volume.

### Mute

Togliere il suono temporaneamente. Scegliere "on" per togliere il suono.

## Video/Audio | Modalità computer



### Frequenza

Consente di modificare la frequenza dei dati dello schermo per corrispondere alla frequenza della scheda grafica del computer. Utilizzare questa funzione solo se l'immagine presenta uno sfarfallio verticale.

### Fase

Consente di sincronizzare l'intervallo del segnale dello schermo con quello della scheda grafica. Se l'immagine appare instabile o presenta uno sfarfallio, utilizzare questa funzione per correggerla.

### H. Position

- ▶ Premere il pulsante ◀ per spostare l'immagine a sinistra.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per spostare l'immagine a destra.

### V.Position

- ▶ Premere il pulsante ◀ per spostare l'immagine verso il basso.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per spostare l'immagine verso l'alto.



■ "Posizione Orizz." e "Posizione Vert." cambiano a seconda della sorgente in ingresso

### Nitidezza

Regola la nitidezza dell'immagine. Vedere pagina 29.

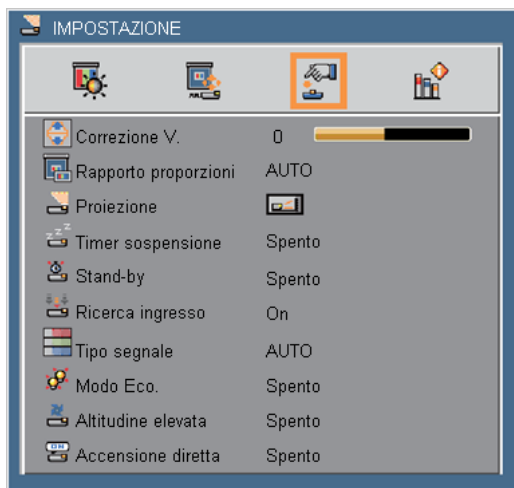
### Volume

Aggiustare il livello del volume. Vedi pagina 29.

### Mute

Togliere il suono temporaneamente. Vedi pagina 29.

# IMPOSTAZIONI



## Correzione V

Premere il pulsante ◀ o ▶ per regolare la distorsione verticale dell'immagine. Se l'immagine è trapezoidale, questa opzione può aiutare a rendere l'immagine rettangolare.





## Rapporto proporzioni

Selezionare la dimensione del display.

- ▶ AUTO: seleziona automaticamente il formato adeguato dello schermo.
- ▶ 4:3: questo formato è per le sorgenti in ingresso 4×3.
- ▶ 16:9: questo formato è per le sorgenti in ingresso 16×9, come HDTV e DVD avanzati per TV in formato widescreen.
- ▶ Ampiezza: Questo formato è una formula per la riduzione in scala non lineare per trasformare video convenzionali 4:3 in presentazioni ottimali 16:9.
- ▶ Anamorfico: Questo dovrebbe lavorare con una rete esterna fisheye, passando da un formato video 2.35:1 a 16:9 da proiettare su uno schermo da 2.35:1.

## Proiezione

Regolare l'immagine per farla combaciare con l'orientazione del proiettore.

- ▶  Davanti- Tavola: Questa è la selezione di default. L'immagine viene proiettata direttamente sullo schermo.
- ▶  Davanti- Soffitto: Quando selezionato, l'immagine si capovolge.
- ▶  Dietro-Tavola: Quando selezionato, l'immagine apparirà al contrario.
- ▶  Dietro-Soffitto: Quando selezionato, l'immagine apparirà capovolta al contrario.



### Timer sospensione

Imposta l'intervallo del timer del conto alla rovescia. Il timer del conto alla rovescia inizierà il conteggio con o senza segnale inviato al proiettore. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia (in minuti).

### Stand-by

Imposta l'intervallo del timer del conto alla rovescia. Il timer del conto alla rovescia inizierà il conteggio quando al proiettore non è inviato alcun segnale. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia (in minuti).

### Ricerca ingresso

- ▶ On: Il proiettore cercherà altri segnali se il segnale di ingresso attuale è andato perso.
- ▶ Spegni: Il proiettore cercherà solo la connessione con l'ingresso attuale.

### Tipo segnale

Specificare la fonte da cui si vuole far partire la proiezione.

- ▶ Auto: Rileva automaticamente il tipo di segnale input.
- ▶ RGB: Per segnale VGA.
- ▶ YPbPr: Per segnale componente.

### Modo Eco.

Scegliere "On" per attenuare la lampada del proiettore, in modo da ridurre il consumo di energia e aumentare il ciclo di vita della lampada. Scegliere "Spegni" per tornare alla modalità normale.

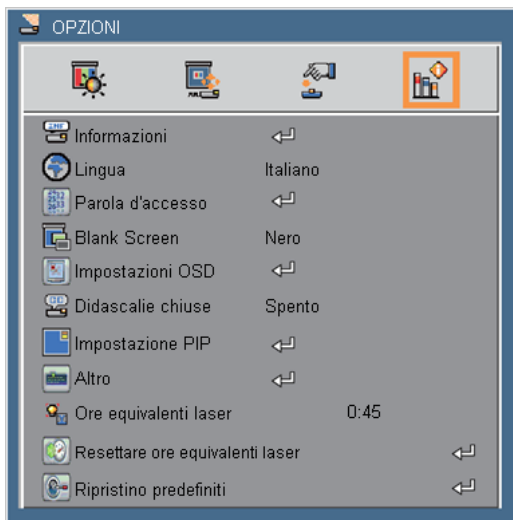
### Altitudine Elevata

Usare questa funzione per permettere alle ventole di lavorare continuamente alla massima velocità in modo tale da raggiungere il livello di raffreddamento appropriato. Scegliere "On" per attivare questa funzione.

### Accensione diretta

Scegliere "On" per attivare la funzione Accensione diretta. Il proiettore si accenderà automaticamente quando è fornita l'alimentazione CA, senza premere il tasto "⏻" del pannello di controllo del proiettore o del telecomando.

# OPZIONI



## Informazioni

Visualizza sullo schermo le informazioni del proiettore, tra cui: origine input, risoluzione, frequenza orizzontale, frequenza verticale, numero seriale e versione del software.

## Lingua

Selezionare il menu (OSD) delle lingue.

## Parola d'accesso

Attivare modalità sicurezza e cambiare password. Fare riferimento a pagina 35.

## Blank Screen

Usare questa funzione per selezionare il colore dello schermo quando l'elemento "Blank" è attivo nel controllo remoto. Opzioni disponibili: nero, verde, blu, ciano, giallo, magenta e bianco.

## Impostazioni OSD

Configurare le impostazioni OSD. Fare riferimento a pagina 36.

## Didascalie chiuse

Utilizzare questa funzione per attivare i sottotitoli criptati e attivare il menù dei sottotitoli criptati. Opzioni disponibili: Off, CC1, CC2, CC3, CC4, T1, T2, T3, T4.

## Impostazione PIP

Configurare le impostazioni PIP. Fare riferimento a pagina 37.

## Altro

Regolare le altre impostazioni generali. Fare riferimento a pagina 38.

## Ore equivalenti laser

Mostrare il tempo di proiezione.

## Resettare ore equivalenti laser

Scegliere “Sì” per resettare il tempo di proiezione.

## Ripristino predefiniti

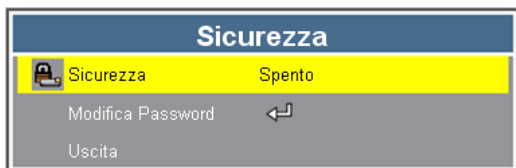
Scegliere “Sì” per riportare i parametri di tutti i menu alle impostazioni predefinite.



NOTE

- Quando *Impostazioni di default* è attivo, alcune impostazioni (valori) personali verranno mantenuti, inclusi *Proiezione (nelle Impostazioni)/Lingua (in Opzioni)/Tasti (nelle Impostazioni)/Utente1, Utente2 (in Immagine/Modalità colore)/Password (in Opzioni)/Alta quota (nelle Impostazioni)/Memoria 1~4 (nelle Impostazioni)*.

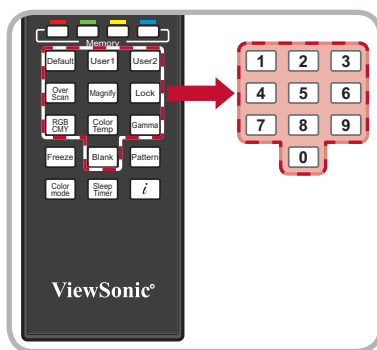
## OPZIONI | Password



### Sicurezza

- ▶ On: scegliere “On” per utilizzare la verifica di sicurezza all'accensione del proiettore.
- ▶ Spegni: scegliere “Spegni” per accendere il proiettore senza verifica della password.

### Modifica Password



- ▶ Prima volta:
  - Impostare **Sicurezza** su **On**, poi digitare la tua password usando i tasti numerici sul controllo remoto e premere “Invio” per confermare.



■ La password deve avere tra i 4 e 8 caratteri numerici.






- Digitare la nuova password nuovamente e premere “Invio” per confermare. Se “Nuova password” e “Conferma password” combaciano, il messaggio “Impostazione password completata” apparirà sullo schermo.
- ▶ Modifica Password:
  - Selezione **Cambiare password** e premere “Invio” per entrare nel sottomenu.
  - Inserire la nuova password con i tasti numerici sul controllo remoto, quindi premere “Invio” per confermare.
  - Inserire di nuovo la nuova password e premere “Inserisci” per confermare.
- ▶ Se viene inserita la password sbagliata per 3 volte, il proiettore si spegnerà automaticamente.
- ▶ Se la password è stata dimenticata, contattare l’assistenza locale..

## OPZIONI | Impostazioni OSD



### Posizione menu

Permette di scegliere la posizione del menu sullo schermo.

- ▶  Alto-Sinistra: il Menu OSD viene mostrato in alto a sinistra.
- ▶  Basso-Sinistra: il Menu OSD viene mostrato in basso a sinistra.
- ▶  Centro: il Menu OSD viene mostrato al centro dello schermo.
- ▶  Alto-Destra: il Menu OSD viene mostrato in alto a destra.
- ▶  Basso-Destra: il Menu OSD viene mostrato in basso a destra.

### OSD Timeout

Impostare la durata della presenza visibile del menu OSD.

### Trasparenza OSD

Impostare il livello di trasparenza OSD.

## OPZIONI | Impostazione PIP



### PIP

- ▶ On: Scegliere "On" per abilitare la visione di due input diversi allo stesso tempo.
- ▶ Off: Scegliere "Off" per disabilitare l'impostazione PIP.

### Sorgente PIP

Selezionare fonte input PIP.





La funzione PIP supporta alcune combinazioni, riferirsi alla matrice sottostante.

**Tavola Sorgente PIP**

Primario\Secondario	VGA	CVBS	S-Video	Componente	HDMI1	HDMI2
VGA	x	x	x	x	x	x
CVBS	x	x	x	x	x	x
S-Video	x	x	x	x	x	x
Componente	x	x	x	x	x	x
HDMI1	x	o	o	o	x	x
HDMI2	x	o	o	o	x	x

### Pos. PIP

Specificare la posizione della finestra più piccola sullo schermo. .

- ▶  Alto-Sinistra: La finestra più piccola viene mostrata sullo schermo in alto a sinistra.
- ▶  Basso-Sinistra: La finestra più piccola viene mostrata sullo schermo in basso a sinistra.
- ▶  Alto-Destra: La finestra più piccola viene mostrata sullo schermo in alto a destra.
- ▶  Basso-Destra: La finestra più piccola viene mostrata sullo schermo in basso a destra.

### Dimensioni PIP

Specificare le dimensioni della finestra da mostrare sullo schermo.



- Quando la funzione PIP è attiva, le funzioni Zoom Digitale e Keystone non sono disponibili.

## OPZIONI | Altro



### Messaggio di stato

- ▶ On: Scegliere “On” per mostrare il messaggio di stato sullo schermo quando capita un errore.
- ▶ Off: Scegliere “Off” per nascondere il messaggio d’errore.

### Zoom digitale

Zoomare l’immagine.

- ▶ Premere “Ingrandire” sul controllo remoto per ingrandire l’immagine sullo schermo.
- ▶ Quando lo Zoom digitale è maggiore di x1.0, gli utenti possono quindi usare i 4 tasti direzionali sul controllo remoto per regolare la posizione dell’immagine.



- *La regolazione della posizione dell’immagine è disponibile sul controllo remoto unicamente e non nel Pannello di controllo del proiettore.*

### Percorso

Visualizza un Pattern di prova.

# Appendici

## Risoluzione dei problemi

*Controllare le informazioni che seguono se si riscontrano problemi con il proiettore. Se il problema persiste, mettersi in contatto con il rivenditore locale oppure con il Centro assistenza.*

### Problemi immagine

#### **? Sullo schermo non appare alcuna immagine**

- ▶ Assicurarsi che i cavi e l'alimentazione siano collegati in modo appropriato, come descritto nella sezione "Installazione".
- ▶ Assicurarsi che i pin dei connettori non siano piegati o rotti.
- ▶ Controllare che la lampada del proiettore sia stata installata correttamente.
- ▶ Assicurarsi di avere rimosso il copriobiettivo e che il proiettore sia acceso.

#### **? L'immagine è visualizzata parzialmente, in modo scorretto oppure scorre**

- ▶ Premere il tasto "◀" (freccia a sinistra) sul controllo remoto, o "Sync. Auto" sul controllo remoto per la sincronizzazione automatica del segnale analogico del PC.
  - Se usa il PC:
    - Per Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7:
      1. Aprire le "Risorse del computer", la cartella "Pannello di controllo" e poi fare doppio clic sull'icona "Schermo".
      2. Selezionare la scheda "Impostazioni".
      3. Verificare che la risoluzione di schermo sia inferiore o uguale a 1080p.
      4. Fare clic sul tasto "Proprietà avanzate".
    - Per Windows Vista:
      1. Dall'icona "Computer", aprire la cartella "Pannello di controllo", quindi fare doppio clic su "Aspetto e personalizzazione".
      2. Selezionare "Personalizzazione".
      3. Fare clic su "Modifica risoluzione dello schermo" per visualizzare "Impostazioni schermo". Fare clic su "Impostazioni avanzate".



- Se il proiettore non proietta ancora l'immagine in modo completo, sarà anche necessario cambiare la visualizzazione del monitor che si sta utilizzando. Fare riferimento alle fasi che seguono.
  1. Selezionare il pulsante "Cambia" nella scheda "Monitor".
  2. Fare clic su "Mostra tutte le periferiche". Quindi, selezionare "Schermi standard" nella casella "SP"; scegliere la modalità di risoluzione necessaria nella casella "Modello".
  3. Verificare che l'impostazione della risoluzione del monitor sia inferiore o uguale a 1080p.
- Se si usa un notebook:
  - Per prima cosa attenersi alle fasi di cui sopra per regolare la risoluzione del computer.
  - Premere le impostazioni attiva/disattiva interruttore output. Esempio: [Fn]+[F4]

Marchio notebook	Tasti funzione
Acer	[Fn]+[F5]
Asus	[Fn]+[F8]
Dell	[Fn]+[F8]
Gateway	[Fn]+[F4]
IBM/Lenovo	[Fn]+[F7]
HP/Compaq	[Fn]+[F4]
NEC	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
Mac Apple	Preferenze di sistema -> Monitor -> Disposizione -> Duplica monitor

- Se si riscontrano difficoltà mentre si cambiano le risoluzioni, oppure se il monitor si blocca, riavviare tutte le apparecchiature, compreso il proiettore.

### **? Lo schermo del notebook e del PowerBook non visualizza la presentazione**

Alcuni notebook possono disattivare il proprio schermo quando è in uso una seconda periferica di visualizzazione. Ciascun notebook ha un modo diverso per riattivare lo schermo. Fare riferimento al manuale del computer per le informazioni dettagliate.

### **? L'immagine è instabile o sfuocata**

- ▶ Regolare la "Fase" per correggerla. Consultare la sezione "VIDEO/AUDIO | Modalità Computer" per ulteriori informazioni.
- ▶ Modificare l'impostazione colore del monitor dal computer.

### ? **L'immagine ha delle barre verticali**

- ▶ Usare "Frequenza" per fare cambiamenti. Fare riferimento alla sezione "VIDEO/AUDIO| Modalità Computer" per maggiori informazioni.
- ▶ Controllare e riconfigurare la modalità di visualizzazione della scheda video per assicurarsi che sia compatibile con il proiettore.

### ? **L'immagine è sfuocata**

- ▶ Assicurarsi di aver rimosso il copriobiettivo.
- ▶ Regolare la ghiera di messa a fuoco sull'obiettivo del proiettore.
- ▶ Assicurarsi che la schermata di proiezione sia entro i limiti di distanza richiesti di 4,1-16,4 piedi (1,3-5,0 metri) dal proiettore.

### ? **L'immagine è allungata quando si visualizza un DVD 16:9**

Quando viene riprodotto un DVD anamorfico o un DVD 16:9, il proiettore mostrerà l'immagine ottimale in formato 16:9 sul lato del proiettore.

- ▶ Se si eseguono DVD in formato 4:3, impostare il formato su 4:3 nell'OSD del proiettore.
- ▶ Se l'immagine è ancora allungata, sarà necessario configurare il formato dello schermo alla proporzione schermo di 16:9 (intero) sul lettore DVD.

### ? **L'immagine è troppo grande o troppo piccola**

- ▶ Avvicinare o allontanare il proiettore dallo schermo.
- ▶ Premere "Menu" sul pannello di controllo. Andare su "IMPOSTAZIONE" --> "Aspect Ratio" e provare le diverse impostazioni.

### ? **L'immagine ha i lati inclinati**

- ▶ Se possibile, ricollocare il proiettore così che si trovi orizzontalmente al centro dello schermo e sotto la parte inferiore dello stesso.
- ▶ Utilizzare "SCHERMO" --> "Correzione V." dall'OSD per regolare.

### ? **L'immagine è invertita**

- ▶ Regolare la "Proiezione" per correggerla. Consultare la sezione "IMPOSTAZIONE" per ulteriori informazioni.

## Problemi proiettore

### Il proiettore non risponde più ai comandi

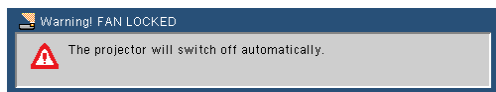
- ▶ Se possibile, spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione e aspettare almeno 20 secondi prima di ricollegarlo.

## Messaggi su schermo

- Conferma spegnimento



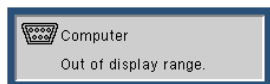
- Errore blocco ventilatore



- Nessun ingresso trovato



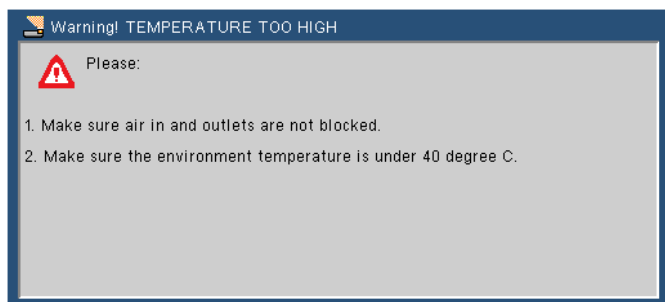
- Fuori dal raggio di visualizzazione



- Muto



- Errore sensore termico



# Modalità di compatibilità

- Computer

Modalità	Risoluzione	Sinc V (Hz)	Sinc H (kHz)
VGA (Espanso) Testo DOS visibile	640x480	60	31,5
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
1080P (Nativo)	*1920x1080	60	67,5
WXGA	1280x800	60	49,6
SXGA (Compresso)	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	75	80,0
SXGA+ (Compresso)	1400x1050	60	65,3
Mac II , Apple	640*480	67	35
	832x624	75	49,1
	1152x870	75	68,7
Altro	1280x960	60	60
	1280x720	60	44,8
	1440x900	60	55,9
	1600x1200	60	75
	1680x1050	60	65,3

- Video

Modalità	Risoluzione	Sinc V (Hz)	Sinc H (kHz)
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,26
1080p	1920x1080	30	74,25
1080p	1920x1080	25	74,25
1080p	1920x1080	24	74,25
1080i	1920x1080	60	33,8
1080i	1920x1080	50	28,1
720p	1280x720	60	45
720p	1280x720	50	37,5
480p	720x480	60	31,5
480i	720x480	60	15,4
576i	720x576	50	15,6
576p	720x576	50	31,3

# Tavola comandi

Codice herder							Comando			Funzione	Descrizione
#	@	&	@	2	3	2	0	0	1		
							0	0	1	Accensione	Accendere il proiettore
							0	0	2	Spegnimento	Spegnere il menu
							0	0	3	Menu correzione	Digitare le caratteristiche di regolazione della correzione
							0	0	4	Esclusione	Accendere/spegnere funzione muto
							0	0	5	Immagine fissa	Bloccare display
							0	0	6	Menu	Entrare nel menu principale
							0	0	7	Su	Direzione Su
							0	0	8	Giù	Direzione giù
							0	0	9	Destra	Direzione destra
							0	1	0	Sinistra	Direzione sinistra
							0	1	2	Ri-sinc	Ri-sinc tempo input fonte
							0	1	5	VGA	Passare a fonte VGA
							0	1	6	S-Video	Passare a fonte S-Video
							0	1	7	Video	Passare a fonte Video
							0	1	8	HDMI2	Passare a fonte HDMI 2
							0	1	9	16:9	Passare all'aspect ratio 16:9
							0	2	0	4:3	Passare all'aspect ratio 4:3
							0	2	1	Anamorfico	Passare all'aspect ratio modalità anamorfica
							0	2	2	Grandangolo	Passare all'aspect ratio modalità ampiezza
							0	2	3	Volume +	Volume su
							0	2	4	Volume -	Volume giù
							0	2	5	Luminosità	Regolare luminosità
							0	2	6	Contrasto	Regolare contrasto
							0	2	7	Temp. colore	Regolare temp. colore
							0	2	8	Nascondere	Nascondere messaggio di stato
							0	2	9	Origine	Passare alla fonte input successiva
							0	3	0	Saturazione	Regolare saturazione
							0	3	1	Tonalità	Regolare tonalità
							0	3	2	Nitidezza	Regolare nitidezza
							0	3	3	Nome modello	Query nome modello

Codice herder	Comando			Funzione	Descrizione
	0	3	4	NativReg	Riservato per ingegneria. Non disponibile per le normali operazioni
	0	3	5	Nome compagnia	Query nome compagnia
	0	3	8	Correzione +	Regolazione keystone in direzione positiva
	0	3	9	Correzione -	Regolazione keystone in direzione negativa
	0	4	2	Zoom	Zoom digitale in/out
	0	4	3	Colore RGB	Controllo colore RGB
	0	4	4	Lingua	Cambiare lingua
	0	4	5	HDMI1	Passare a fonte HDMI 1
	0	4	6	Modalità ECO	Impostare l'unità operativa su risparmio energetico
	0	4	7	Stato ECO	Query modalità economica
	0	4	8	Stato LD	Query stato diodo laser
	0	4	9	LD Ore	Query ore operative diodo laser
	0	5	0	Fonte	Query fonte corrente



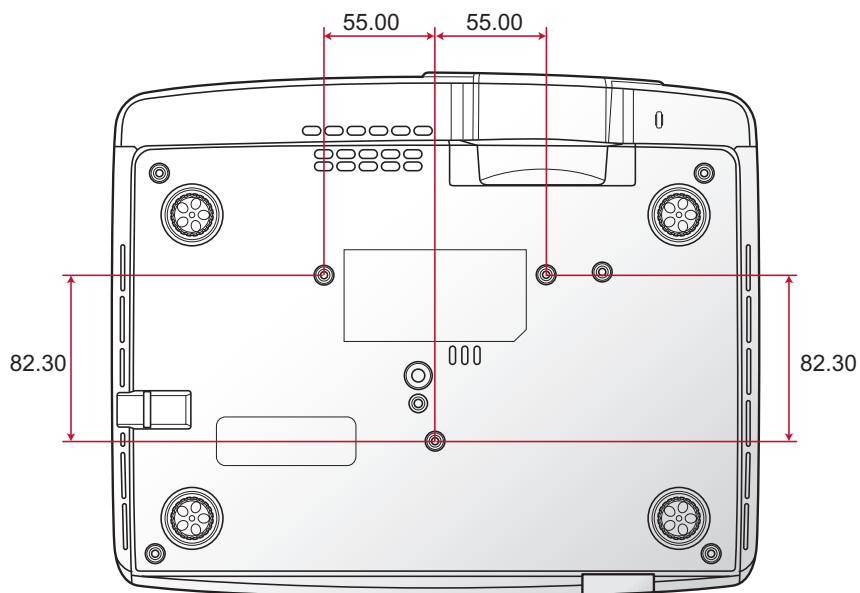
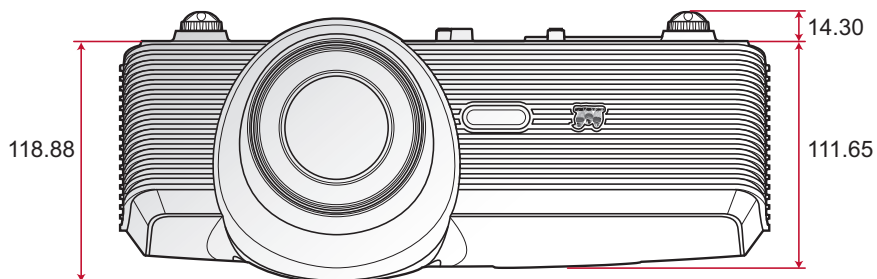
## Installazione a soffitto

Se si desidera utilizzare un kit di montaggio a soffitto diverso, assicurarsi che le viti utilizzate seguano le specifiche seguenti:

- Tipo di vite: M3
- Diametro: 3 mm

NOTE

■ *Notare che un danneggiamento risultante da un'installazione scorretta, può rendere non più valida la garanzia.*



# Specificazioni

Sistema proiezione	DLP®
Risoluzione	1080P (1920 x 1080)
Compatibilità computer	IBM PC Compatibile, supporto HDTV (1080i/p, 720p, 576i/p, 480i/p) include PC e input componenti
Compatibilità video	NTSC M (3,58 MHz), 4,43 MHz PAL (B, D, G, H, I, M, N) SECAM (B, D, G, K, K1, L) HDTV (1080i/p, 720p) SDTV (576i/p, 480i/p)
Rapporto proporzioni	Automatico, 4:3, 16:9, Grandangolo, Anamorfico
Colori visualizzabili	1,07 bilioni di colori
Proiezione obiettivi	F = F# 2,55 (ampiezza); 2,86 (tele) f = 23,25 mm (ampiezza); 26,98 mm (tele)
Proiezione dimensioni schermo	38" - 150" (Diagonale)
Distanza di proiezione	Da 1 m a infinito, meccanismo di viaggio Da 1,5 m a 5 m intervallo di performance ottica
Genera proiezioni	1,5 - 1,8
Velocità di scansione orizzontale	15 k - 100 kHz
Aggiorna velocità di scansione verticale	24 - 85 Hz
Correzione trapezio	+/-15 gradi +/- 7 gradi (1600 x 1200 input)
Peso	4.26 kgs (9.38 lbs)
Dimensioni (P x S x A)	321,0mm(W) x 260,2mm(D) x 133,3(H) mm, 12,64" (W) x 10,24"(D) x 5,26"(H)
Alimentazione	100–120VAC / 220–240VAC (Cambiamento Automatico)
Consumo di energia	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modalità normale: 186W +/- 10% @ 110Vac (Modalità luminosa @ energia totale)</li> <li>• Modalità eco.: 118W +/- 10% @ 110Vac (Modalità video @ energia eco.)</li> <li>• Standby: &lt; 0,5 W @ 100 ~ 240 V AC</li> </ul>
Temperatura di funzionamento	0°C a +40°C / 32°F a 104°F

Connettori I/O	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Spina x 1</li> <li>• HDMI x 2</li> <li>• VGA x 1</li> <li>• S-Video x 1</li> <li>• Video x 1</li> <li>• Ingresso audio x 1</li> <li>• Uscita audio x 1</li> </ul>
Contenuto confezione standard	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cavo di alimentazione CA x 1</li> <li>• Cavo VGA x 1</li> <li>• Borsa morbida da trasporto x 1</li> <li>• ViewSonic Wizard DVD x 1</li> <li>• Scheda di avvio rapido x 1</li> <li>• Scheda di garanzia x 1</li> <li>• Telecomando x 1</li> <li>• AAA batterie x 2</li> </ul>



■ *Design e specifiche sono soggette a cambiamenti senza preavviso.*

## Servizio clienti

Per supporto tecnico o assistenza relativa al prodotto, fare riferimento alla tabella qui sotto o rivolgersi al rivenditore.

**NOTA:** È necessario fornire il numero di serie del prodotto.

<b>Paese/ Regione</b>	<b>Site Web</b>	<b>Telefono</b>	<b>E-mail</b>
Italia e altri paesi di lingua italiana in Europe	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/it/">www.viewsoniceurope.com/it/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/it/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/it/support/call-desk/</a>	service_it@ viewsoniceurope. com

# Garanzia Limitata

## PROIETTORE VIEWSONIC®

### Copertura della garanzia:

ViewSonic garantisce che i prodotti forniti saranno esenti da difetti di materiale e di lavorazione per il periodo di validità della garanzia. Qualora un prodotto risultasse difettoso durante il periodo di garanzia, ViewSonic provvederà, a propria discrezione, a riparare o sostituire il prodotto con uno di tipo analogo. Il prodotto o i componenti sostituiti possono comprendere parti o componenti ricondizionati o di seconda fornitura.

### Validità della garanzia:

**America del nord e del sud:** 3 anni in tutte le parti, fatta eccezione per la lampada, 3 anni per la lavorazione, 1 anno per la lampada originale dalla data d'acquisto.

**Europa:** 3 anni in tutte le parti, fatta eccezione per la lampada, 3 anni per la lavorazione, 1 anno per la lampada originale dalla data d'acquisto.

**Altre zone o paesi:** controllare con il rivenditore locale oppure con l'ufficio ViewSonic locale per informazioni sulla garanzia.

La garanzia della lampada è soggetta a termini e condizioni, verifica ed approvazione. Si applica solo alla lampada installata dal produttore.

Tutte le lampade accessorie acquistate separatamente sono garantite per 90 giorni.

### Esclusioni di garanzia:

La garanzia è valida unicamente per il primo acquirente.

### Esclusioni di garanzia:

1. Qualsiasi prodotto da cui sia stato rimosso, cancellato o comunque alterato il numero di serie.
2. Danni, deterioramento o malfunzionamento imputabile a:
  - a. Circostanze accidentali, uso improprio, negligenza, incendio, inondazione, folgorazione o altri eventi naturali, modifica non autorizzata del prodotto o inosservanza delle istruzioni fornite con il prodotto.
  - b. Riparazione o tentata riparazione da parte di personale non autorizzato da ViewSonic.
  - c. Danni al prodotto dovuti al trasporto.
  - d. Rimozione o installazione del prodotto.
  - e. Cause esterne al prodotto, quali cali di tensione o interruzione di corrente.
  - f. Uso di componenti o parti non conformi alle specifiche ViewSonic.
  - g. Usura e consumo normali.
  - h. Qualsiasi altra causa non direttamente imputabile a un difetto del prodotto.
3. Qualsiasi prodotto che mostri una condizione comunemente conosciuta come "immagine burn-in" che si ha quando un'immagine statica è mostrata sul prodotto per un periodo esteso di tempo.
4. Spese per assistenza in caso di rimozione, installazione e configurazione.

### Come richiedere assistenza:

1. Per informazioni su come ottenere assistenza durante il periodo di garanzia, contattare l'assistenza clienti ViewSonic (fare riferimento alla pagina dell'Assistenza clienti). È necessario fornire il numero di serie del monitor.
2. Per ottenere assistenza durante il periodo di garanzia, è necessario fornire (a) la fattura o lo scontrino fiscale originale con l'indicazione della data di acquisto, (b) il nome, (c) l'indirizzo, (d) una descrizione del problema e (e) il numero di serie del prodotto.
3. Portare o spedire il prodotto, a proprie spese, nell'imballo originale a un centro di assistenza autorizzato ViewSonic o a ViewSonic.
4. Per ulteriori informazioni o per ottenere il recapito del centro di assistenza ViewSonic più vicino, contattare ViewSonic.

**Limitazione delle garanzie implicite:**

Non viene fornita alcuna garanzia, esplicita o implicita, oltre a quanto stabilito in questa sede, ivi compresa la garanzia implicita di commerciabilità e idoneità ad uno scopo particolare.

**Esclusione di responsabilità per danni:**

La responsabilità di viewsonic si intende limitata ai costi di riparazione o sostituzione del prodotto. Viewsonic non sarà ritenuta responsabile per:

1. Danni a proprietà di terzi causati da difetti del prodotto, danni derivanti da disagio, perdita d'uso del prodotto, perdita di tempo, lucro cessante, perdita di opportunità commerciali o di avviamento, interferenze nei rapporti commerciali o altre perdite di carattere commerciale, anche nel caso in cui sia stata notificata la possibilità di tali danni.
2. Qualsiasi altro danno, sia esso incidentale, consequenziale o di altro tipo.
3. Qualsiasi reclamo nei confronti del cliente da parte di terzi.

**Effetto della legislazione locale:**

La presente garanzia conferisce all'utente specifici diritti legali; l'utente tuttavia può godere di altri diritti che variano da stato a stato. Alcuni stati non ammettono limitazioni alle garanzie implicite e/o non consentono l'esclusione di responsabilità per danni incidentali o consequenziali e, pertanto, le limitazioni di cui sopra potrebbero non essere applicabili al caso specifico.

**Vendite al di fuori degli Stati Uniti e del Canada:**

Per informazioni sulla garanzia e sull'assistenza per i prodotti ViewSonic venduti al di fuori degli Stati Uniti e del Canada, contattare ViewSonic o il rivenditore ViewSonic locale.

Il periodo di garanzia di questo prodotto in Cina (Hong Kong, Macao e Taiwan escluse) è soggetto ai termini ed alle condizioni della Scheda di Manutenzione e Garanzia.

Gli utenti dell'Europa e della Russia possono trovare i dettagli sulla garanzia fornita sul sito [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) alla voce Support/Warranty Information (Supporto/Informazioni sulla Garanzia).



**ViewSonic®**