

# ViewSonic®



---

## **CDE6501LED**

### **Pantalla de LED**

### **Guía del usuario**

---

**IMPORTANTE:** Por favor lea la siguiente Guía del Usuario para obtener información importante acerca de la correcta instalación y utilización del producto, y cómo registrar el dispositivo para servicios futuros. La información de la garantía incluida en la presente Guía del Usuario detalla la cobertura limitada que le brinda ViewSonic Corporation, la cual también está disponible en inglés en nuestro sitio Web [http:// www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com) o en diferentes idiomas mediante el cuadro de selección regional ubicado en la esquina superior derecha del sitio. "Antes de operar su equipo lea cuidadosamente las instrucciones en este manual"

---

Modelo N.º VS15026

# Contenido

---

---

<b>Información de conformidad</b> .....	<b>i</b>
<b>Información de derechos de autor</b> .....	<b>ii</b>
<b>Información importante</b> .....	<b>iii</b>
<b>Precauciones de seguridad importantes</b> .....	<b>iv</b>
<b>Aviso importante</b> .....	<b>viii</b>
<b>Procedimientos iniciales</b> .....	<b>I</b>
Contenido del paquete .....	1
Instalar el pedestal .....	2
Impedir que la pantalla se vuelque.....	3
Vista frontal de la pantalla .....	4
Vista posterior de la pantalla.....	5
Mando a distancia.....	6
Seleccionar una ubicación .....	7
Instalar las pilas del mando a distancia.....	7
Apuntar con el mando a distancia.....	8
<b>Conexiones</b> .....	<b>9</b>
<b>Operaciones básicas</b> .....	<b>13</b>
<b>Ajustar la imagen</b> .....	<b>15</b>
<b>Ajustar el sonido</b> .....	<b>17</b>
<b>Ajustar la configuración básica</b> .....	<b>18</b>
<b>Establecer el reloj y el temporizador</b> .....	<b>19</b>
<b>Establecer el menú Lock (Bloqueo)</b> .....	<b>22</b>
<b>Establecer el modo de hotel</b> .....	<b>23</b>
<b>Utilizar un reproductor multimedia USB</b> .....	<b>24</b>
<b>Otra información</b> .....	<b>35</b>
Solucionar problemas.....	35
eléctricas .....	36
Tabla de comandos RS232 .....	37
Servicio de atención al cliente.....	47
Garantía limitada .....	48
Garantía limitada en México .....	49

# Información de conformidad

---

## Declaración FCC

Este dispositivo cumple el Apartado 15 de las normas FCC. Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones: (1) Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que provoquen un funcionamiento no deseado.

Este equipo ha sido comprobado y se determinó que cumple con los límites de dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites se crearon con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza siguiendo las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. En el caso de que el equipo causara interferencias perjudiciales para la recepción de radio o TV, lo que puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se sugiere que el usuario lleve a cabo una o varias de las siguientes medidas para corregir dichas interferencias:

- Reorientar o colocar en otro lugar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.

**Advertencia:** se advierte que los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento anularán la autorización para utilizar el equipo.

## La siguiente información solo se aplica a los estados miembros de la Unión Europea:

La marca mostrada a la derecha se refiere al cumplimiento de la directiva 2002/96/EC (WEEE) que especifica las pautas para deshacerse de equipos eléctricos y electrónicos.

La marca indica la necesidad de NO arrojar el equipo a la basura municipal no clasificada. En su lugar, debe utilizar los sistemas de retorno y reciclaje disponibles.

Si en las baterías, acumuladores o pilas de botón incluidas con este equipo aparecen los símbolos químicos Hg, Cd o Pb, significa que la batería tiene un contenido de metales pesados de más de un 0,0005% de mercurio, de más de un 0,002% de cadmio o de más de un 0,004% de plomo.



# Información de derechos de autor

---

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2012. Reservados todos los derechos.

ViewSonic, el logotipo de los tres pájaros, OnView, ViewMatch y ViewMeter son marcas registradas de ViewSonic Corporation.

Renuncia de responsabilidad: ViewSonic Corporation no se hace responsable de los errores técnicos o editoriales contenidos en el presente documento, ni de los daños incidentales o consecuentes resultantes del mal uso de este material, o del rendimiento o uso de este producto.

Para continuar con la mejora del producto, ViewSonic Corporation se reserva el derecho de cambiar las especificaciones sin previo aviso. La información presente en este documento puede cambiar sin previo aviso.

Este documento no debe ser copiado, reproducido o transmitido total o parcialmente por ningún medio y para ningún propósito sin permiso escrito de ViewSonic Corporation.

## Registro del producto

Para cumplir sus futuras necesidades y recibir cualquier información adicional del producto cuando esté disponible, regístrelo a través de Internet en: [www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com).

### Para su información

<b>Nombre del producto:</b>	CDE6501LED ViewSonic LED Display
<b>Número del modelo:</b>	VS15026
<b>Número del documento:</b>	CDE6501LED_UG_ESP Rev. 1A 09-10-12
<b>Número de serie:</b>	_____
<b>Fecha de compra:</b>	_____

## Desecho del producto al final de su período de vida

ViewSonic respeta el medio ambiente está comprometido para trabajar y vivir de forma ecológica.

Gracias por formar parte de Smarter, Greener Computing. Visite el sitio Web de ViewSonic para obtener más información.

EE.UU. y Canadá: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>



Taiwán: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

## Información importante

---

---

**ADVERTENCIA:** PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE APARATO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.

	<b>ATENCIÓN</b> RIESGO DE DESCARGA ELÉCTRICA NO ABRIR	
<b>PRECAUCIÓN -</b> Para reducir el riesgo de descarga eléctrica, no realice ninguna tarea de mantenimiento que no figure en las instrucciones de funcionamiento a menos que esté capacitado para hacerlas.		



El símbolo de rayo dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de voltaje peligroso no aislado en el interior del producto cuya magnitud puede ser lo suficientemente grande como para constituir un riesgo de descarga eléctrica a las personas.



El símbolo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de instrucciones importantes de funcionamiento y mantenimiento (servicio técnico) en la documentación que acompaña al aparato.

## Precauciones de seguridad importantes

Muchas de las funciones útiles funcionan gracias a la electricidad pero ésta también puede causar daños al producto y al usuario si se manipula de forma inadecuada. Este producto se ha diseñado y fabricado teniendo en cuenta la seguridad como prioridad máxima. Pero el USO INADECUADO PUEDE PROVOCAR DESCARGAS ELÉCTRICAS O RIESGO DE INCENDIO. Para evitar daños potenciales, tenga en cuenta las siguientes instrucciones cuando instale, utilice y limpie el producto. Para garantizar la seguridad y prolongar la vida del producto, lea atentamente las siguientes precauciones antes de utilizarlo.

1. **Lea estas instrucciones:** debe leer y comprender todas las instrucciones de funcionamiento antes de utilizar el producto.
2. **Conserve las instrucciones:** debe guardar estas instrucciones de seguridad y funcionamiento en un lugar seguro por su tuviera que consultarlas en el futuro.
3. **Respete las advertencias:** debe respetar rigurosamente todas las advertencias del producto y de las instrucciones.
4. **Siga las instrucciones:** debe seguir las instrucciones de funcionamiento.

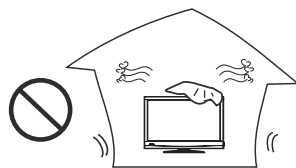
5. **No utilice este aparato cerca del agua:** no utilice este producto en presencia de agua, por ejemplo junto a una bañera, una pila de lavar, un fregadero o un lavadero, en un sótano húmedo o en una piscina y lugares por el estilo. No utilice la unidad después de pasarla de un lugar donde la temperatura sea baja a un entorno donde dicha temperatura sea alta ya que este cambio brusco provoca condensación y se puede provocar un incendio, descargas eléctricas o cualquier otro daño. Debe evitarse el contacto del aparato con líquidos o salpicaduras y no deben colocarse objetos que contengan líquido, como jarrones o vasos sobre el aparato.



6. **Limpie el aparato sólo con un paño seco:** desenchufe este producto de la toma de corriente eléctrica antes de limpiarlo. No utilice limpiadores líquidos o en aerosol. Utilice un paño húmedo para realizar la limpieza.



7. **Ventilación:** no bloquee ninguna abertura de ventilación. Realice la instalación siguiendo las instrucciones del fabricante. Los conductos de ventilación y otras aberturas de la carcasa están diseñados para proporcionar una ventilación adecuada. No tape ni bloquee dichos conductos de ventilación ni aberturas ya que una ventilación insuficiente podría sobrecalentar y/o acortar la vida del producto. No coloque el producto sobre una cama, sofá, alfombra o superficie de similares características, ya que podrían obturar las aberturas de ventilación. Este producto no está diseñado para instalaciones integradas; no lo coloque en un lugar cerrado, como una estantería o bastidor, a menos que se proporcione la ventilación adecuada o que se cumplan las instrucciones del fabricante.



## Precauciones de seguridad importantes(continuación)

- 8. Fuentes de calor:** no coloque el aparato cerca de fuentes de calor, como por ejemplo radiadores, hornillos u otros aparatos (incluidos amplificadores) que produzcan calor.



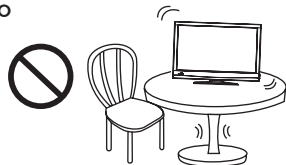
- 9. Toma de tierra o polarización:** no ignore el objetivo de seguridad del enchufe con toma de tierra o polarizado. Un enchufe polarizado tiene dos clavijas, una más ancha que la otra. Un enchufe con toma de tierra tiene dos clavijas y una tercera clavija de toma de tierra. La clavija ancha del enchufe polarizado y la clavija de conexión a tierra del enchufe polarizado son dispositivos de seguridad. Si el enchufe suministrado con el aparato no encaja en la toma de corriente donde desea conectarlo, diríjase a un electricista para sustituir sus tomas de corriente obsoletas.

- 10. Protección del cable de alimentación:** proteja el cable de alimentación para que no se pise ni se pellizque, especialmente en los enchufes, las tomas de corriente y el punto donde salen del aparato.

**NOTA:** aunque se utilice una toma de suministro eléctrico o un aparato de acoplamiento como dispositivo de desconexión, el dispositivo de desconexión deberá permanecer plenamente operativo.

- 11. Accesorios:** utilice únicamente accesorios especificados por el fabricante. No utilice accesorios no recomendados por el fabricante. El uso de accesorios inadecuados puede provocar accidentes.

- 12. Base:** utilice el aparato sólo con un carro, base, trípode, soporte o mesa especificado por el fabricante o vendido conjuntamente con dicho aparato. No coloque el producto en un carro, base, trípode o mesa inestable. Si lo hace, el televisor se puede caer, lo que puede provocar graves daños al usuario y al propio producto. Cuando monte el producto en una pared, siga las instrucciones del fabricante. Utilice únicamente los accesorios de montaje recomendados por el fabricante.



- 13. Mover con cuidado:** si utiliza un carro, preste atención cuando lo desplace para evitar daños por caída. Las paradas bruscas, la fuerza excesiva y las superficies irregulares pueden hacer que el producto se caiga del carro.

Nunca intente mover la pantalla a menos que se haya desconectado el cable de alimentación de CA.



- 14. Rayos:** desconecte este equipo durante las tormentas eléctricas o cuando no vaya a utilizarse durante un período largo de tiempo. Para proporcionar protección adicional a este equipo durante una tormenta eléctrica o cuando no se utilice durante prolongados períodos de tiempo, desenchúfelo de la toma de corriente eléctrica. De esta forma evitará que las subidas de corriente lo dañen.



## Precauciones de seguridad importantes(continuación)

---

- 15. Reparaciones:** pida todo tipo de servicio a personal de servicio calificado. El aparato deberá ser reparado siempre que sufra cualquier tipo de daño, por ejemplo si el cable o la clavija de alimentación están en mal estado, si se derrama líquido sobre el mismo, en caso de caída de objetos sobre el aparato, en caso de exposición a la lluvia o la humedad, en caso de funcionamiento incorrecto o en caso de caída del aparato.
- 16. Piezas de repuesto:** en caso de que el producto necesite piezas de repuesto, asegúrese de que la persona encargada de realizar la reparación utiliza piezas especificadas por el fabricante u otras con las mismas características y rendimiento que las originales. El uso de piezas no autorizadas puede provocar descargas eléctricas y/o cualquier otro daño.
- 17. Sobrecarga:** no sobrecargue los alargadores ni las tomas de corriente en otros equipos, ya que se puede provocar un incendio o descargas eléctricas.
- 18. Inserción de objetos y derramamiento de líquidos:** no inserte nunca un objeto dentro del televisor a través de los orificios de ventilación ni de las aberturas. El producto contiene componentes por los que fluye alto voltaje, por lo que la inserción de un objeto puede provocar descargas eléctricas y cortocircuitos en las piezas internas. Por la misma razón, no derrame agua ni ningún otro líquido sobre el producto.
- 19. Daños que requieren asistencia técnica:** si se produce alguna de las siguientes condiciones, desenchufe el cable de CA de su toma de corriente y solicite ayuda al personal de servicio técnico cualificado para que le repare la unidad.
- El cable de alimentación está dañado.
  - Se ha derramado líquido sobre el producto o el televisor ha recibido el impacto de algún objeto.
  - El producto ha quedado expuesto a la lluvia o al agua.
  - El producto no funciona correctamente tal y como se describe en las instrucciones de funcionamiento.  
No toque los controles que no sean los descritos en las instrucciones de funcionamiento. El ajuste inadecuado de los controles no descritos en las instrucciones puede provocar daños, lo que suele obligar al personal técnico cualificado a realizar tareas de ajuste exhaustivas.
  - El producto se ha dejado caer o la carcasa ha sufrido daños de alguna manera.
  - El producto presenta una condición anormal o muestra un cambio claro de rendimiento. Si percibe cualquier anomalía en el televisor, deberá ponerle a disposición del servicio técnico.
- 20. Comprobaciones de seguridad:** después de realizar cualquier tarea de mantenimiento o reparación de este producto, pida al técnico que realice comprobaciones de seguridad para asegurarse de que el producto funciona perfectamente.
- 21. Montaje en la pared o el techo:** cuando monte el producto en la pared o el techo, asegúrese de instalarlo siguiendo el método recomendado por el fabricante. Se trata de una medida de seguridad.
- Nota:** Antes de montar el producto en la pared o el techo, conecte primero los cables entre los conectores correspondientes del producto y del dispositivo externo.



## **Precauciones de seguridad importantes(continuación)**

---

**22.Fuente de alimentación:** este producto está pensado para recibir corriente de una fuente de alimentación homologada que figura en el etiquetado. Si no está seguro acerca del tipo de suministro de alimentación de su hogar, póngase en contacto con el distribuidor local o con la empresa de suministro eléctrico. Si desea proporcionar protección adicional a este producto durante una tormenta o cuando no se utilice durante un prolongado período de tiempo, desenchúfelo de la toma de corriente y desconecte el sistema de cables. Ello evitará que el producto resulte dañado debido a la caída de un relámpago o a un efecto de sobretensión generado por la línea de transmisión eléctrica. Cuando tenga que utilizar la pantalla con otro voltaje, debe cambiar el cable de alimentación. Consulte al distribuidor del producto. La toma de corriente se debe instalar junto al equipo y se debe tener acceso a ella sin ninguna dificultad. Utilice solamente el cable de alimentación designado por nuestro proveedor para garantizar la seguridad y EMC. Cuando conecte otros productos, como por ejemplo unidades VCR y equipos personales, debe desconectar la alimentación de la pantalla para protegerla contra descargas eléctricas.

**23.Panel de protección:** el panel de la pantalla utilizado en este producto está hecho de vidrio. Así, podría romperse si se deja caer el producto, o impacta contra otros objetos. Tenga cuidado para que no sufrir ningún daño con cristales rotos si el panel de la pantalla se rompe.



**24.Píxeles defectuosos:** el panel LCD es un producto de alta tecnología que proporciona imágenes con mucho detalle. Ocasionalmente, podrían aparecer algunos píxeles inactivos en la pantalla en color azul, verde o rojo. Esta circunstancia no afecta al rendimiento del producto.

### **ADVERTENCIA:**

- Para disponer de una seguridad continua, el aparato de Clase I se debe conectar a tomas de corriente protegidas con toma de tierra.
- Para evitar la propagación del fuego, mantenga las velas u otras llamas expuestas alejadas de este producto en todo momento.

## Aviso importante

---

### **Información acerca de la ubicación y del entorno**

- No utilice el producto en habitaciones (ubicaciones) con temperatura muy elevada o muy baja**
- Cuando la pantalla se utilice en habitaciones (ubicaciones) donde la temperatura sea baja, la imagen puede dejar rastros o aparecer ligeramente retardada. Este comportamiento no supone una avería y la pantalla recuperará su estado de funcionamiento normal cuando la temperatura alcance valores normales.
  - No deje la pantalla en una ubicación donde la temperatura sea alta o baja. Asimismo, no deje la pantalla en una ubicación expuesta a la luz directa del sol o cerca de un calefactor, o en lugares con mucha humedad, ya que la carcasa podría deformarse y podrían producirse averías en la pantalla, lo que podría afectar a su rendimiento.
  - **Condiciones medioambientales:**  
Temperatura de funcionamiento: 5°C - 35°C  
Humedad de funcionamiento: 20 - 80% (sin condensación de humedad)  
Temperatura de almacenamiento: 0°C - 45°C  
Humedad de almacenamiento: 10 - 80 %  
Presión atmosférica: 86 kPa ~ 106 kPa
- 

### **Información sobre imágenes fantasma**

El uso prolongado de material de programas con imágenes fijas puede provocar imágenes fantasmas permanentes en la pantalla. Esta imagen de fondo se ve en programas normales como una imagen fija o estática. Este tipo de deterioro irreversible de la pantalla se puede limitar si tiene en cuenta las recomendaciones siguientes:

A. Reduzca el brillo y contraste al nivel de visualización mínimo.

B. No muestre una imagen fija durante prolongados períodos de tiempo.

C. Desconecte la alimentación cuando no utilice el aparato.

#### **Información importante relacionada con el uso de videojuegos, PCs, subtítulos u otras presentaciones de imágenes fijas.**

- No permita que imágenes estáticas permanezcan en la pantalla durante prolongados períodos de tiempo, ya que podrían hacer que la imagen fantasma perdurase en la pantalla. Como ejemplos de imágenes estáticas podemos destacar logotipos, videojuegos, imágenes de PC e imágenes mostradas en modo 4:3.

#### **PRECAUCIONES:**

- La imagen fantasma permanente en la pantalla provocada por usar una imagen fija, no es un defecto de funcionamiento y, como tal, no está cubierto por la garantía.
- Este producto no está diseñado para mostrar imágenes fijas durante prolongados períodos de tiempo.

## **Aviso importante (continuación)**

---

### ***Limpieza y mantenimiento***

#### **Para limpiar esta pantalla, pase un paño seco y suave.**

Si las superficies están muy sucias, utilice un paño suave humedecido en una solución de agua y jabón o en una solución de detergente suave.

- Utilice un producto de limpieza para gafas para quitar la suciedad rebelde de la pantalla.
- No utilice nunca alcohol, disolvente o benceno para limpiar esta pantalla.
- Antes de utilizar un paño químicamente tratado, lea atentamente las instrucciones incluidas con dicho paño.

# Procedimientos iniciales

---

## Contenido del paquete

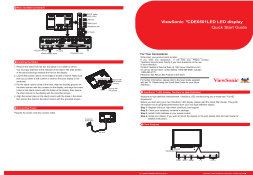
1. La pantalla



2. Mando a distancia y dos pilas AAA



4. Guía de instalación rápida



5. Pedestal



## Procedimientos iniciales (continuación)

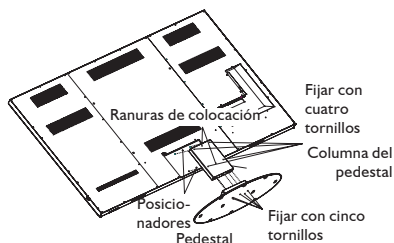
### Instalar el pedestal

Si se proporciona un pedestal, lea estas instrucciones completamente antes de realizar esta instalación.

Debe instalar la pantalla en el pedestal para que se sujete en posición vertical sobre un armario u otra superficie plana. Se intenta instalar la pantalla en la pared o en otra superficie vertical, debe quitar la columna del pedestal.

#### Precauciones:

- Asegúrese de manipular la pantalla con cuidado antes de montar o quitar el pedestal. Si no está seguro de que pueda hacerlo o no es muy hábil con las herramientas necesarias para completar este trabajo, pida ayuda a un instalador profesional o personal de servicio. El fabricante no asume ninguna responsabilidad por ningún daño o lesión causado por manipular o ensamblar incorrectamente el producto.
- Si utiliza una tabla o banco como ayuda para el ensamblado, asegúrese de poner una almohadilla o funda suave para proteger el acabado de la pantalla contra arañazos o daños accidentales.
- El altavoz no está diseñado para soportar el peso de la pantalla. No mueva ni puede la pantalla por el altavoz. Si no sigue esta recomendación, la pantalla puede resultar dañada, lo cual no está cubierto por la garantía del fabricante.
- Antes de intentar ensamblar o quitar el pedestal, desenchufe el cable de alimentación de CA.



#### Para instalar el pedestal:

1. Extraiga el pedestal de la caja y colóquelo sobre una mesa o banco. Debe prestar atención a la dirección del pedestal. La parte ancha del pedestal debe ir hacia la parte delantera de la pantalla.
2. Tumbes la pantalla (con el panel hacia abajo) en el borde de una mesa o banco. Asegúrese de colocar una almohadilla o paño suave de forma que la pantalla no se arañe.
3. Ponga la columna del pedestal cerca de la parte posterior de la pantalla, alinee las ranuras de colocación de la columna del pedestal con los posicionadores de la pantalla y alinee los orificios de los tornillos de la columna del pedestal con los de la pantalla. Por último, fije la columna del pedestal a la pantalla con cuatro tornillos proporcionados.
4. Alinee los orificios de los tornillos de la columna del pedestal con los orificios del pedestal y, a continuación, fije el pedestal a la pantalla con cinco tornillos proporcionados.

#### Después de instalar el pedestal, si este no queda estable en posición horizontal, haga lo siguiente:

Coloque la pantalla boca abajo en una superficie almohadillada, afloje los cuatro tornillos que fijan el conjunto a la columna del pedestal (tenga en cuenta que basta con aflojar un poco, no es necesario quitar los tornillos), incline la columna hacia la posición inferior y, por último, apriete estos tornillos de nuevo.

- Nota:**
1. La apariencia de este producto en estas ilustraciones puede ser diferente del producto real y solo pretende mostrar una comparación.
  2. Podemos cambiar el diseño las especificaciones sin previo aviso.

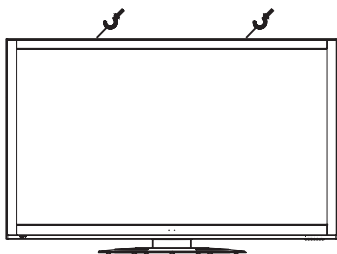
## Procedimientos iniciales (continuación)

### Impedir que la pantalla se vuelque

Existe la posibilidad de que la pantalla se vuelque en el caso de un terremoto, que los niños intenten subirse a ella, etc. Por motivos de seguridad, tome las medidas oportunas para evitar que la pantalla se vuelque. Por ejemplo, fije la pantalla a la pared o a un pilar tal y como se muestra en las figuras siguientes.

**Figura 1**

Asegure la pantalla a la pared por medio de una cadena, etc.



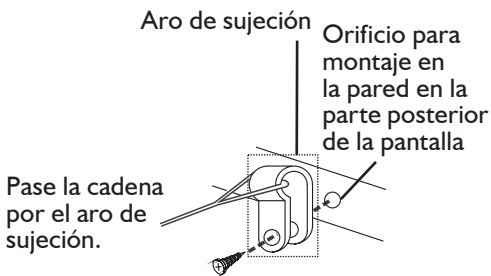
**Figura 2**

Aro de sujeción

Orificio para montaje en la pared en la parte posterior de la pantalla

Pase la cadena por el aro de sujeción.

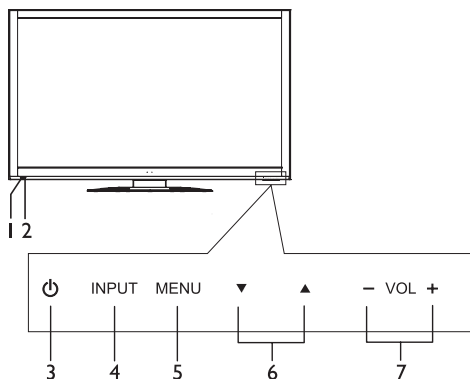
Usar un destornillador para fijar.






**Nota:** no se proporcionan piezas para fijar la pantalla a la pared o a un pilar, como por ejemplo una cadena, un aro de sujeción. Puede adquirir dichas piezas en las tiendas especializadas. Las cifras pueden ser diferentes a las reales y sólo pretenden servir de comparación.




## Procedimientos iniciales (continuación)

### Vista frontal de la pantalla



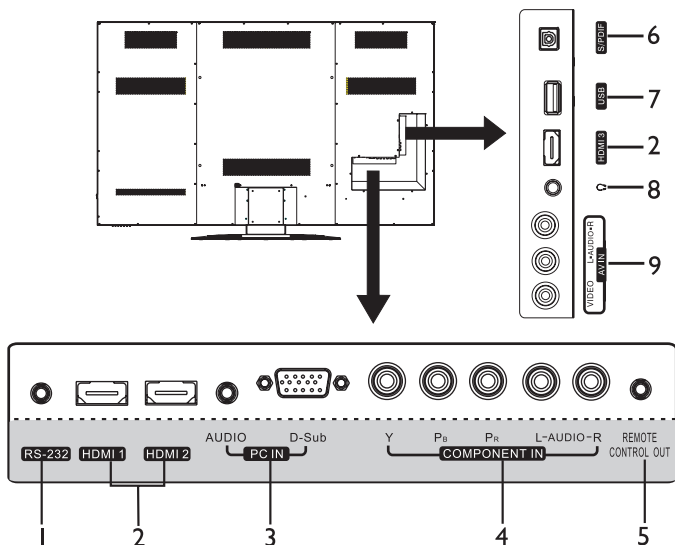
Elemento	Descripción
<b>1. Sensor del mando a distancia</b>	Recibe las señales del mando a distancia. No lo bloquee.
<b>2. Indicador</b>	Se ilumina en azul cuando la pantalla está encendida. Se ilumina en color rojo cuando la pantalla se encuentra en el modo de espera. Se apaga cuando el cable de alimentación se desenchufa.
<b>3. Alimentación </b>	Presione este botón para ENCENDER la pantalla desde el modo de ESPERA. Presiónelo de nuevo para volver a activar el modo de ESPERA.
<b>4. INPUT</b>	Presione este botón para acceder al menú Input Source (Fuente de entrada).
<b>5. MENU</b>	Presione este botón para abrir la página principal MENU. Cuando el menú OSD está activo, presione este botón para volver al menú anterior o cerrar el menú.
<b>6.  </b>	Cuando se realizan operaciones con el menú, estos botones sirven para bajar y subir.
<b>7. VOL-/+</b>	Presione el botón <b>VOL+</b> o <b>VOL-</b> para subir o bajar directamente el nivel de volumen de sonido. Cuando se realizan operaciones con el menú, estos botones sirven para desplazarse hacia la derecha y hacia la izquierda.

#### Nota:

1. Las funciones **ALIMENTACIÓN** , **INPUT**, **MENU**,  /  y **VOL+/-** también se proporcionan en el mando a distancia. Este manual de funcionamiento proporciona una descripción basada en funciones de utilización con el mando a distancia.
2. Los botones de la pantalla son táctiles. La primera vez que se toque el botón, este se iluminará. La segunda vez que se toque el botón, se realizará la función de este. **Asegúrese de que el botón se presiona rápidamente antes de que la iluminación desaparezca. Es recomendable presionar en el centro del sensor ya que, de lo contrario, la operación puede no realizarse correctamente.**

## Procedimientos iniciales (continuación)

### Vista posterior de la pantalla

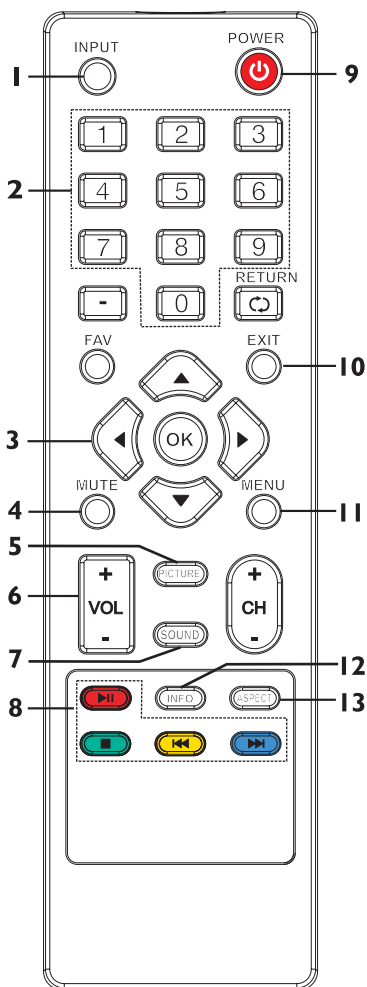


Elemento	Descripción
1. Interfaz RS-232	Para uso de servicio. El usuario no puede utilizar la pantalla a través de este terminal.
2. Interfaz HDMI/2/3	Permite establecer conexión con componentes con interfaz HDMI o DVI , por ejemplo, decodificadores o reproductores de DVD. (Se necesita un cable adaptador HDMI a DVI cuando conecte un dispositivo DVI a esta pantalla.)
3. Entrada de PC	Permite insertar el conector de salida D-Sub/AUDIO de su PC.
4. Entradas de COMPONENTES	Permite insertar los conectores de salida de audio y los componentes de un reproductor de DVD o de un decodificador.
5. Salida del mando a distancia	Paso a través IR.
6. Terminal de salida de audio digital S/PDIF	Permite conectar las entradas de audio digital de un componente de audio digital.
7. Puerto USB	Permite conectar un dispositivo USB a este puerto.
8. Conector de auriculares	Permite conectar los auriculares.
9. Entradas de AV (vídeo, audio I, D)	Permite recibir señales de vídeo y audio desde fuentes externas, como por ejemplo unidades VCR o reproductores de DVD.



## Procedimientos iniciales (continuación)

### Mando a distancia



Botón	Descripción
1. INPUT	Permite mostrar el menú Input Source (Fuente de entrada).
2. Botones numéricos 0 - 9	Presione estos botones para especificar la contraseña.
3. ▲ / ▼ / ◀ / ▶ / OK	Presione las flechas para recorrer los menús o ajustar un elemento. Presione <b>OK</b> para confirmar una selección o entrar en un submenú.
4. MUTE	Desactiva el sonido.
5. PICTURE	Permite seleccionar el modo de imagen.
6. VOL +/-	Permite subir o bajar el volumen.
7. SOUND	Permite seleccionar el modo de sonido.
8. Botones de control USB	▶   : botón Reproducir/Pausa. ■ : botón Detener. ◀◀ : permite reproducir lo anterior. ▶▶ : permite reproducir lo siguiente.
9. POWER	Permite encender la pantalla o activar el modo de espera de la misma.
10. EXIT	Permite salir de la pantalla de menús.
11. MENU	Permite abrir el menú principal o volver al menú anterior.
12. INFO	Permite mostrar información.
13. ASPECT	Permite seleccionar el tamaño de la pantalla.

#### Nota:

Las botones que no se han descrito anteriormente no tienen función en este modelo.

## Procedimientos iniciales (continuación)

---

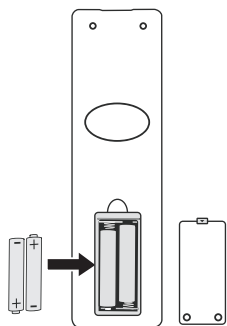
### Seleccionar una ubicación

- Debe seleccionar una ubicación para la pantalla:
- Donde la luz directa no se refleje en la pantalla.
  - Que cuente con iluminación indirecta y suave.
  - Donde la pantalla tenga acceso a una toma de corriente eléctrica.

**Nota:** ver la pantalla en total oscuridad o con reflexión en la misma puede causar fatiga ocular.

---

### Instalar las pilas del mando a distancia



- Para instalar las pilas del mando a distancia:**
- 1 Abra la tapa de la batería.
  - 2 Inserte dos pilas AAA en su compartimento. Asegúrese de que los símbolos + y – de las pilas coinciden con los símbolos + y – del compartimento de las mismas.
  - 3 Vuelva a colocar la tapa.

### Precauciones relacionadas con las pilas:

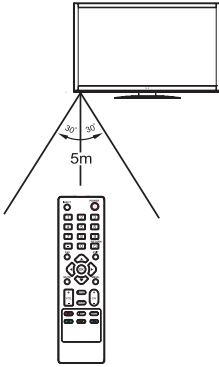
El uso inadecuado de las pilas puede provocar la fuga de sustancias químicas así como explosiones. Asegúrese de seguir las instrucciones siguientes.

- Coloque las pilas con sus terminales correspondientes según los signos (+) y (-).
- Las pilas tienen diferentes características en función del tipo de las mismas. No mezcle tipos diferentes de pilas.
- No mezcle pilas nuevas y usadas. La mezcla de pilas usadas y nuevas puede acortar la vida de estas y/o provocar fugas en aquellas.
- Retire las pilas tan pronto como se agoten. Los productos químicos fugados de las pilas pueden provocar sarpullidos. Si se detectan fugas de productos químicos, límpielos con un paño.
- Deshágase de las pilas de una forma adecuada.
- Si no va a utilizar el mando a distancia durante un prolongado período de tiempo, extraiga las pilas.
- Las pilas no se deben exponer a un calor excesivo, como por ejemplo a la luz directa del sol, al fuego, etc.

## Procedimientos iniciales (continuación)

---

### **Apuntar con el mando a distancia**



Utilice el mando a distancia apuntando con él hacia el sensor remoto situado en la parte frontal de la pantalla. Es posible que el mando a distancia no funcione correctamente si hay objetos entre él y el sensor remoto.

### **Precauciones relacionadas con el uso del mando a distancia**

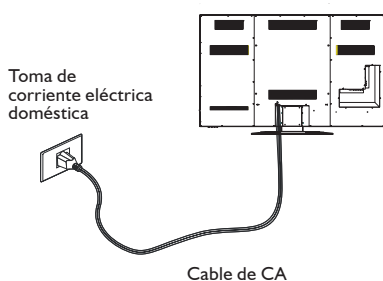
- Impida que el mando a distancia sufra golpes. Además, no lo exponga a líquidos y no lo deje en zonas con mucha humedad.
- No instale ni coloque el mando a distancia donde reciba la luz directa del sol. El calor puede deformar la pantalla.
- Es posible que el mando a distancia no funcione correctamente si la ventana del sensor remoto de la pantalla principal está bajo la influencia de la luz directa del sol o de una iluminación intensa. En tal caso, cambie el ángulo de iluminación de la unidad o utilice el mando a distancia más cerca de la ventana del sensor remoto.

# Conexiones

## Precauciones antes de realizar las conexiones

- Cuando conecte un dispositivo externo a la pantalla, asegúrese de que esta y aquel están apagados.
- Compruebe los enchufes en los extremos de los cables para asegurarse de que son del tipo correcto antes de enchufarlos a las tomas de la pantalla.
- Asegúrese de que todos los enchufes están insertados de forma segura en los conectores. Las conexiones flojas pueden provocar problemas de imagen o color.
- La ilustración del dispositivo externo puede ser diferente dependiendo del modelo.
- Consulte también el manual de funcionamiento del dispositivo externo.

## Conectar la alimentación

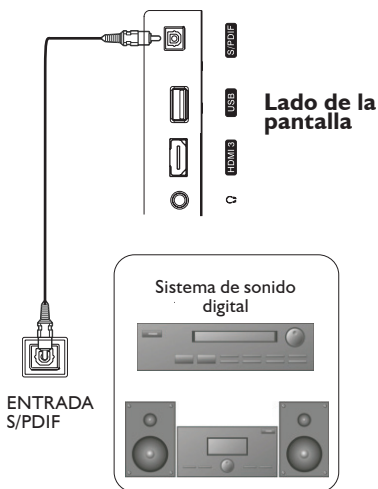


Enchufe el cable de alimentación de CA a la toma de corriente eléctrica.

### Nota:

- Solo se debe aplicar a la pantalla el tipo de alimentación indicado en el etiquetado.
- Desenchufe siempre el cable de CA de la toma de corriente eléctrica si no va a utilizar la unidad durante un prolongado período de tiempo.
- Esta ilustración solamente se muestra como referencia. El enchufe de CA puede ser diferente en función del modelo.

## Conectar un sistema de sonido digital



Para disfrutar de una experiencia de sonido de cine en casa, debe conectar el sistema de sonido digital a la toma SALIDA S/PDIF de la pantalla.

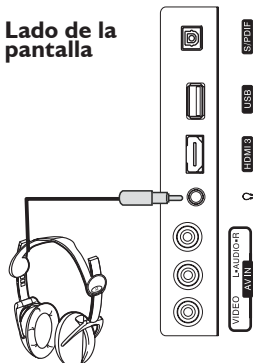
### Para conectar un sistema de cine en casa utilizando un cable de audio digital:

Conecte un extremo de un cable de audio digital a la toma **S/PDIF** de la pantalla. Conecte un extremo de un cable de audio digital a la toma **S/PDIF** del sistema de audio digital.

## Conexiones (continuación)

### Conectar los auriculares

Lado de la pantalla



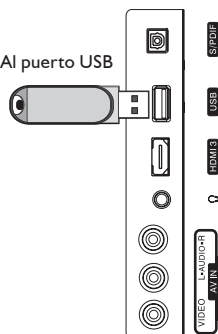
Auriculares

### Para conectar los auriculares:

Inserte el enchufe de los auriculares en la toma para auriculares de la pantalla. Cuando utilice auriculares, ajuste el volumen de los mismos para evitar niveles excesivos, ya que se pueden producir lesiones en los oídos.

### Conectar un dispositivo de almacenamiento USB

Al puerto USB



Lado de la pantalla

Inserte el dispositivo USB en el puerto USB.

### Para reproducir contenido del dispositivo USB:

1. Encienda la pantalla y, a continuación, presione el botón **INPUT**. Aparecerá el menú **Input Source (Fuente de entrada)**.
2. Presione **▲** o **▼** para seleccionar **USB** y, a continuación, presione **OK** para confirmar la selección.  
Nunca quite el dispositivo USB o apague la pantalla mientras utiliza aquel.

### Conectar un dispositivo de AV (para reproducción)

VCR



o bien

Lado de la pantalla

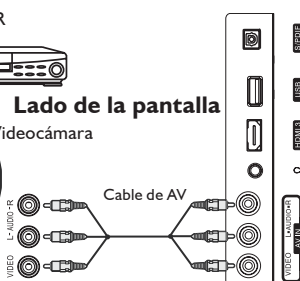
Videocámara



o bien



Consola de juegos



Los cables suelen estar codificados con colores en los conectores. Conecte amarillo con amarillo, rojo con rojo y blanco con blanco.

### Para conectar dispositivos de AV (como por ejemplo una unidad VCR, una videocámara o una consola de juegos):

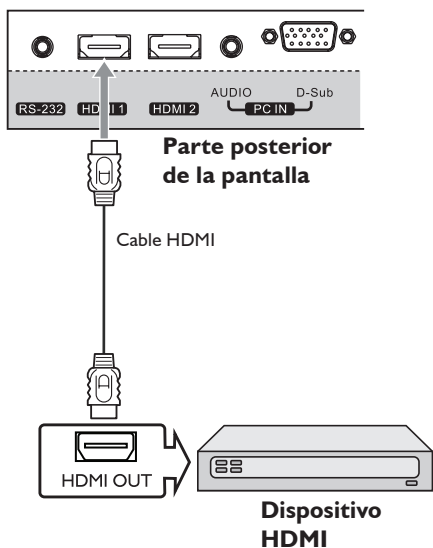
Conectados los cables DE Audio/Video enter leis entrants DE Audio(Quiz/Der)/Video en la Atalanta y El disposition AV.

### Para reproducir contentions en El disposition AV:

1. Encienda la pantalla y, a continuación, presione el botón **INPUT**. Aparecerá el menú **Input Source (Fuente de entrada)**.
2. Presione **▲** o **▼** para seleccionar **AV** y, a continuación, presione **OK** para confirmar la selección.
3. Apague el dispositivo de AV, inserte una cinta de vídeo y presione el botón **Play**.

## Conexiones (continuación)

### Conectar un dispositivo HDMI



**Cómo conectar un dispositivo HDMI:**  
Conecte el cable HDMI entre la toma HDMI de la pantalla (las tomas HDMI1 y HDMI2 se encuentran en la parte posterior, mientras que la toma HDMI3 está ubicada en el lateral) y la toma de salida HDMI del dispositivo.

**Nota:** Si el dispositivo tiene una conexión HDMI, es recomendable utilizarla para obtener que la mejor calidad posible.

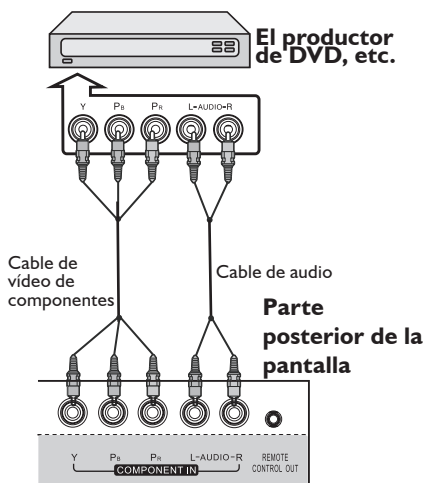
#### Para reproducir contenido del dispositivo HDMI:

1. Encienda la pantalla y, a continuación, presione el botón **INPUT**. Aparecerá el menú **Input Source (Fuente de entrada)**.
2. Presione **▲** o **▼** para seleccionar **HDMI1** o **HDMI2** o **HDMI3** y, a continuación, presione **OK** para confirmar.
3. Encienda el dispositivo HDMI y establézcalo en el modo correcto. Consulte las instrucciones incluidas con el dispositivo HDMI.

#### Nota:

Si el dispositivo externo solamente tiene una salida DVI, utilice un cable adaptador DVI a HDMI para realizar la conexión con el terminal HDMI. Conecte el cable de audio a la toma **AUDIO DE ENTRADA DE** situada en la parte posterior de la pantalla.

### Conectar un dispositivo de vídeo de componentes



Los cables de componentes suelen tener conectores de vídeo codificados con los colores rojo, verde y azul y conectores de audio de color rojo y blanco. Haga coincidir los colores cuando realice las conexiones.

#### Para conectar un dispositivo de vídeo de componentes:

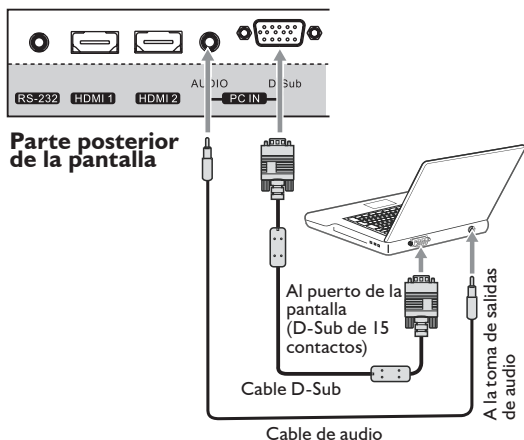
Conecte el cable del vídeo de componentes entre las tomas de entrada Y, Pb y Pr de la pantalla y las tomas de salida Y, Pb y Pr del dispositivo. Conecte el cable de audio entre las tomas de entrada AUDIO de la pantalla y las tomas de salida AUDIO del dispositivo.

#### Para reproducir contenido del dispositivo de vídeo de componentes:

1. Encienda la pantalla y, a continuación, presione el botón **INPUT**. Aparecerá el menú **Input Source (Fuente de entrada)**.
2. Presione **▲** o **▼** para seleccionar **Componentes** y, a continuación, presione **OK** para confirmar la selección.
3. Encienda el dispositivo externo y establézcalo en el modo correcto. Consulte la guía del usuario del dispositivo para obtener más información.

## Conexiones (continuación)

### Conectar su PC



**Nota:** algunos PCs tienen una toma HDMI. Puede utilizar un cable HDMI para conectar su PC para conseguir una mejor imagen.

### Para conectar su PC:

Con este un cable D-SUB (VGA) entre la toma D-Sub de su PC y la toma de entrada D-Sub de la pantalla.



Conecte un cable de Audio entre la salida AUDIO de su PC y la toma de entrada AUDIO de la pantalla.

### Para reproducir vídeo de su PC:

1. Encienda la pantalla y, a continuación, presione el botón **INPUT**. Aparecerá el menú **Input Source (Fuente de entrada)**.
2. Presione **▲** o **▼** para seleccionar **D-SUB** y, a continuación, presione **OK** para confirmar la selección.
3. Encienda su PC y ajuste las propiedades de la pantalla según sea necesario.

# Operaciones básicas

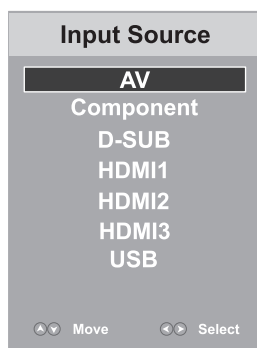
## Encender o apagar la pantalla

- 1 Asegúrese de que el cable de alimentación está conectado a una toma de corriente eléctrica.
- 2 Ahora, la pantalla se encuentra en el modo de espera. **Esperar algunos segundos** hasta que el indicador de alimentación se iluminen y, a continuación, presione **POWER**  para encender la pantalla. (Asegúrese de esperar algunos segundos antes de presentar el botón ALIMENTACIÓN. Si presiona el botón ALIMENTACIÓN sin que haya transcurrido una pequeña cantidad de tiempo, la pantalla puede no responder o hacerlo erróneamente.)
- 3 Vuelva a presionar el botón  para apagar la pantalla. La pantalla entrará en el modo de espera.





**Advertencia:** cuando la pantalla se encuentra en el modo de espera, se sigue proporcionando alimentación a la misma. Para ahorrar energía y evitar problemas de seguridad, desconecte el cable de alimentación completamente para cortar la corriente. Después de apagar la pantalla, debe esperar algunos segundos antes de volver a encenderla.

**Nota:** si la pantalla no recibe una señal de transmisión durante minutos, entrará en el modo de espera.

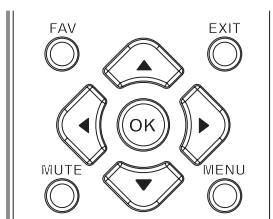
## Seleccionar la fuente de entrada










### Para seleccionar la fuente de entrada:

- 1 Presione el botón **INPUT**. Aparecerá el menú **Input Source (Fuente de entrada)**.
- 2 Presione  o  para seleccionar la fuente de entrada y, a continuación, presione **OK** o   para confirmar la elección. La pantalla cambiará a la fuente seleccionada.

## Utilizar el menú OSD



### Para utilizar el menú OSD (visualización en pantalla):

- Presione **MENU** para mostrar el menú principal OSD.
- La pantalla ahora mostrará el menú **PICTURE (IMAGEN)**.
- Presione  o  una o dos veces para seleccionar el menú y presione  para acceder al mismo.
- Puede seleccionar uno de los siguientes menús: **PICTURE (IMAGEN)**, **SOUND (SONIDO)**, **TIME (HORA)**, **OPTION (CONFIGURACIÓN)**, **LOCK (BLOQUEAR)**.
- En el menú, presione     para desplazarse o realizar ajustes. Presione **OK** para confirmar una entrada o selección.
- Para volver al menú anterior, presione **MENU**.
- Para cerrar el menú, presione **EXIT**.



## Funcionamiento básico (continuación)

### Información general de los menús OSD

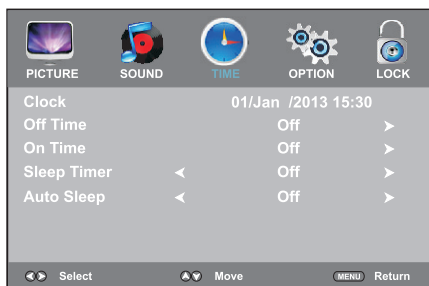
#### Menú PICTURE (IMAGEN)



#### Menú SOUND (SONIDO)



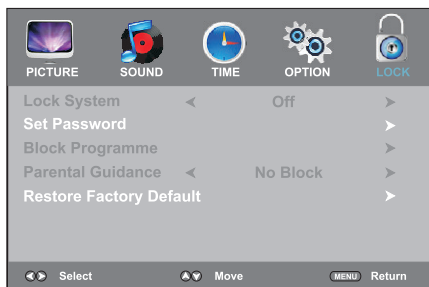
#### Menú TIME (HORA)



#### Menú OPTION (CONFIGURAR)



#### Menú LOCK (BLOQUEAR)



#### Nota:

- Dependiendo de la señal sintonizada, puede ver diferentes opciones de menú en la pantalla.
- Los elementos de menú que no se pueden seleccionar están atenuados.
- Las ilustraciones y menús OSD de este manual son una mera explicación (algunos se han aumentado, otros se han recortado) y pueden ser ligeramente diferente de los reales.

### Ajustar el volumen

- Presione **VOL+** / **-** para subir o bajar el volumen.
- Presione el botón **MUTE** para desactivar temporalmente el sonido. Para restaurar el sonido, presione el botón **MUTE** de nuevo.

# Ajustar la imagen

## Ajustar la imagen



## Para ajustar la imagen:

- 1 Presione el botón **MENU**. El menú en pantalla se abrirá mostrando el menú **PICTURE (IMAGEN)**. Presione **▼** para acceder a él.
- 2 Presione **▲ ▼** para resaltar una acción y **◀ ▶** para ajustarla. Si se trata de un submenú, presione **▶** u **OK** para acceder. Puede seleccionar:

• **Picture Mode (Modo de imagen)**: permite seleccionar el modo de imagen. Puede seleccionar:

- **Dynamic (Dinámico)** (imagen brillante e intensa)
- **Standard (Estándar)** (imagen normal)
- **Soft (Suave)** (imagen suavizada)
- **User (Usuario)** (imagen personalizada del usuario).

**Nota:** puede presionar el botón **PICTURE** del mando a distancia para seleccionar el modo imagen.

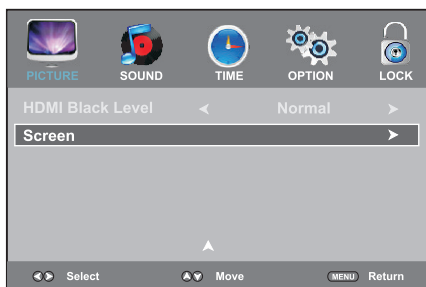
- **Contrast (Contraste)**: permite ajustar el contraste.
- **Brightness (Brillo)**: permite ajustar el brillo.
- **Colour (Color)**: permite ajustar la saturación de color.
- **Sharpness (Nitidez)**: permite ajustar la nitidez.
- **Tint (Matiz)** : permite ajustar el matiz de la imagen. (Solo para el sistema NTSC)
- **Backlight (Retroiluminación)**: permite establecer el resplandor general de la pantalla.
- **Colour Temperature (Temperatura de color)**: permite establecer la temperatura de color. Puede seleccionar **Warm (Cálida)** (para realzar los rojos), **Cool (Fría)** (para realzar los azules) o **Normal**.
- **Aspect Ratio (Relación de aspecto)**: permite seleccionar la relación de aspecto de la imagen. Puede seleccionar:
  - 16:9: permite mostrar una imagen a pantalla completa en el modo 16:9.
  - 4:3 : permite mostrar una imagen en el modo de visualización 4:3. (Para proteger la pantalla, es recomendable no dejar que el televisor permanezca en este modo durante un prolongado período de tiempo para proteger la pantalla.)
  - Auto (Automático): permite seleccionar la relación de aspecto correcta automáticamente. (Nota: en el modo de componentes, debido a una limitación tecnológica, para la señal 480i/p, 576i/p "16:9", seleccione la relación de aspecto "16:9" manualmente)
  - Zoom1: permite ampliar la imagen verticalmente. La parte superior e inferior se puede recortar.
  - Zoom2 : permite ampliar la imagen tanto horizontal como verticalmente. Los bordes se pueden recortar.
  - 1:1 pixel mapping (Asignación de píxeles 1:1) (solo para D-SUB, HDMI y Componentes): permite mostrar una fuente de entrada sin aplicar ninguna escala, esta opción está disponible cuando la resolución nativa es 1920x1080 y la resolución de entrada 1920 x 1080p).

**Nota:** también puede presionar **ASPECT** para seleccionar la relación de aspecto.

## Ajustar la imagen (continuación)

- **Noise Reduction (reducción de ruido):** Permite seleccionar el modo de reducción del ruido para disminuir el ruido de la imagen (nieve). Las opciones disponibles son: **Low (Bajo)**, **Middle (Medio)**, **High (Alto)** o **Off (Desactivado)**.
- **Overscan (Sobreexploración)** (solo D-SUB y HDMI): si selecciona la opción **On (Activada)** podrá ajustar la tasa de reproducción de la imagen (disponible cuando el formato de la señal de entradas vídeo).
- **Adaptive Contrast (Contraste adaptativo):** si selecciona la opción **On (Activado)** podrá optimizar la visualización de la imagen para obtener una imagen más intensa.
- **HDMI Black Level (Nivel de negro HDMI)** (solo HDMI): permite seleccionar el nivel de negro en la pantalla. Seleccione la opción **Low (Baja)** para obtener una pantalla más oscura, o **Normal** para obtener una imagen más brillante. (Disponible cuando la señal RGB se introduce a través de la toma HDMI).
- **Screen (Pantalla)** (solo D-SUB) : permite ajustar la imagen de PC.

### Ajustar la imagen de PC



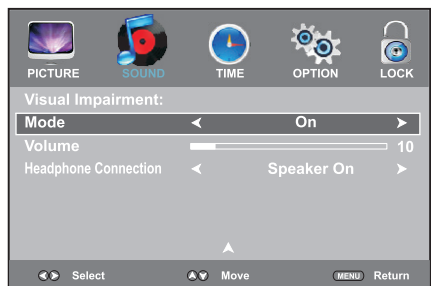
Antes de ajustar la pantalla, asegúrese de seleccionar la fuente correcta (D-SUB).

#### Para ajustar la imagen de PC:

- 1 Presione el botón **MENU**. El menú OSD se abrirá y mostrará el menú **PICTURE (IMAGEN)**.
- 2 Presione **▲** o **▼** repetidamente para recorrer la página del menú hasta seleccionar el elemento **Screen (Pantalla)**. A continuación, presione **▶** u **OK** para acceder a dicho menú.
- 3 Presione **▼** o **▲** para resaltar una opción y presione **◀** o **▶** para ajustar el nivel u **OK** para confirmar la acción. Puede seleccionar:
  - **Auto Adjust (Ajuste automático):** permite ajustar automáticamente la configuración de la imagen, como por ejemplo la posición y la fase.
  - **Horizontal Pos. (Posición horizontal):** permite mover la imagen hacia la derecha o hacia la izquierda.
  - **Vertical Pos. (Posición vertical):** permite mover la imagen hacia arriba o hacia abajo.
  - **Size (Tamaño):** permite ajustar el ancho horizontal de la imagen en la pantalla.
  - **Phase (Fase):** permite ajustar el enfoque de imágenes estables.
- 4 Para cerrar el menú, presione el botón **EXIT**.

# Ajustar el sonido

## Ajustar del sonido



## Para ajustar el sonido:

- 1 Presione el botón **MENU**. Se abrirá el menú OSD.
- 2 Presione ◀ o ▶ para seleccionar **SOUND (SONIDO)** y presione el botón ▼ para acceder a él.
- 3 Presione ▼ o ▲ para resaltar una opción y ◀ o ▶ para ajustarla. Puede seleccionar:

• **Sound Mode (Modo de sonido):** permite seleccionar el modo de sonido. Puede seleccionar:

- **Standard (Estándar)** (para programas convencionales)
- **Music (Música)** (para programas musicales)
- **Movie (Película)** (para películas)
- **Sports (Deportes)** (para programas de deportes)
- **User (Usuario)** (permite al usuario establecer el modo de sonido).

**Nota:** también puede presionar el botón **SOUND** del mando a distancia para seleccionar el modo imagen.

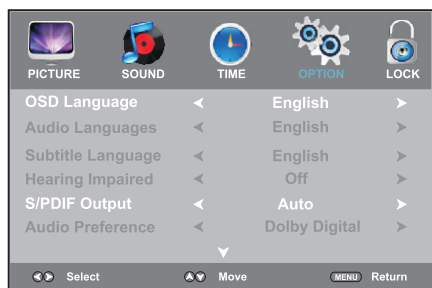
- **Treble (Agudos):** permite ajustar los agudos (tonos más altos).
- **Bass (Graves):** permite ajustar los graves (tonos más bajos).

- **Balance:** permite ajustar el balance entre los canales de audio izquierdo y derecho.
- **Auto Volume (Volumen automático):** seleccione la opción **On (Activado)** para ecualizar los niveles de volumen generales para todos los canales.
- **Surround Sound (Sonido envolvente):** permite activar o desactivar el efecto de sonido envolvente.
- **Visual Impairment (Discapacidad visual):** permite establecer una mezcla entre el audio para personas con problemas de visión y el audio convencional. Cuando está disponible, el audio para personas con problemas de visión incluye descripciones de audio de la acción en pantalla. Habilite esta función estableciendo la opción **Mode (Modo)** en **On (Activado)**. También puede ajustar el volumen con este menú.
- **Headphone Connection (Conexión de auriculares):** seleccione **Speaker On (Activado)** si desea que el sonido de altavoz se mantenga normal después de conectar unos auriculares. Seleccione **Speaker Off (Altavoz desactivado)** si desea que el sonido del altavoz se silencie cuando se conecten unos auriculares.

- 4 Para cerrar el menú, presione el botón **EXIT**.

# Ajustar la configuración básica

## Ajustar la configuración básica



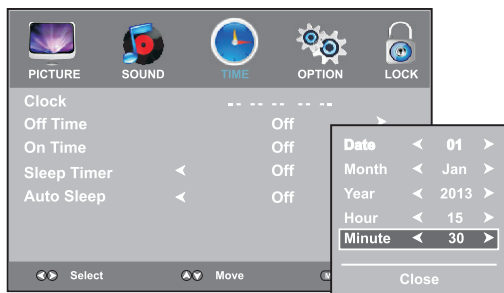
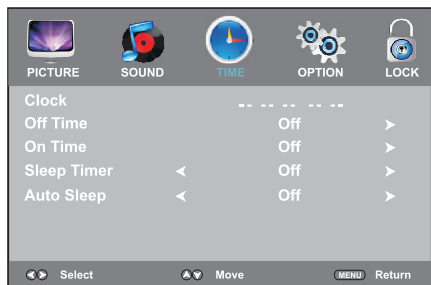
## Para ajustar la configuración básica:

- 1 Presione el botón **MENU**. Se abrirá el menú OSD.
- 2 Presione **◀▶** para mostrar el menú **OPTION (CONFIGURACIÓN)**. Presione **▼** para acceder a dicho menú.
- 3 Presione **▼** o **▲** para seleccionar una opción y **◀▶** para ajustarla. Si existe un submenú, presione **OK** para acceder a él y, a continuación, utilice **▼▲◀▶** para seleccionar una opción y ajustarla.

- **OSD Language (Idioma OSD)**: permite seleccionar el idioma de los menús en pantalla.
  - **S/PDIF Output (Salida S/PDIF)** (solo digital): permite seleccionar el modo de salida de audio digital para S/PDIF. Puede seleccionar **Auto (Automático)** o **PCM**.
    - **Auto (Automático)**: este modo envía señales Dolby Digital o PCM a la toma de salida de audio digital (S/PDIF) siempre y cuando se transmita.
    - **PCM**: seleccione esta opción cuando conecte un amplificador estéreo digital de dos canales a la pantalla. Si selecciona una pista de audio Dolby Digital o MPEG, el sonido se convertirá al formato (2 canales) y se enviará.
  - **Judder Adjustment (Ajuste de saltos)**: cuando se ven programas, pueden aparecer problemas de imagen como borrosidad y saltos. Según el programa, así puede ser la cantidad de saltos. La opción Judder Adjustment (Ajuste de saltos) le ayudará a corregir este problema de imagen reduciendo la cantidad de saltos en la pantalla. Las opciones disponibles son **Weak (Débil)**, **Normal** y **Strong (Fuerte)**. Puede seleccionar aquella que desee u **Off (Desactivado)** para deshabilitar esta función.
    - **Weak (Débil)**: permite seleccionar nuevos programas o programas similares.
    - **Normal**: permite seleccionar programas de película o generales.
    - **Strong (Fuerte)**: permite seleccionar los programas de deportes.
  - **Nota**: la opción Judder Adjustment (Ajuste de saltos) solo está disponible para ciertos formatos. Algunas veces se desactivará automáticamente cuando algunos menús OSD se muestren en la pantalla y se volverá a restaurar, también automáticamente, cuando el menú OSD desaparezca.
  - **Audio Only (Solo audio)**: cuando escuche música MP3 (a través de USB) puede establecer esta opción en **Power Saving (Ahorro de energía)** para ahorrar energía. La retroiluminación se desactivará automáticamente después de algunos segundos. Seleccione **Normal** para que la retroiluminación funcione normalmente.
- 4 Para cerrar el menú, presione el botón **EXIT**.

# Establecer el reloj y el temporizador

## Establecer el reloj



## Para establecer el reloj

– Si el reloj no está establecido, puede establecerlo manualmente.

– Para DESACTIVAR o ACTIVAR el temporizador, primero debe establecer el reloj.

- 1 Presione el botón **MENU**. Presione ◀ o ▶ para mostrar el menú **TIME (HORA)**. Presione ▼ para acceder a dicho menú.
- 2 Presione ▲ o ▼ para seleccionar **Clock (Reloj)**. Presione ▶ u **OK** para acceder a su menú de configuración. Dentro del menú, utilice ▲ o ▼ para resaltar el elemento **Date (Día), Month (Mes), Year (Año), Hour (Hora) o Minute (Minuto)** y utilice ◀ o ▶ para ajustar los valores. Cuando finalice, utilice ▲ o ▼ para seleccionar **Close (Cerrar)** y presione **OK** para confirmar el valor y cerrar este submenú.
- 3 Para cerrar el menú, presione el botón **EXIT**.

## Establecer el temporizador de APAGADO



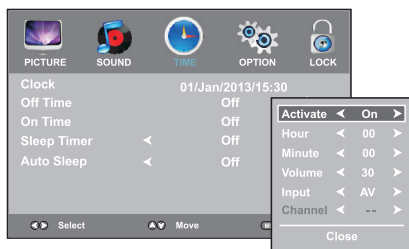
## Para establecer el temporizador de APAGADO

Puede establecer el temporizador de APAGADO para activar el modo de espera en la pantalla a una hora determinada. Una vez establecido el temporizador de APAGADO, se aplicará diariamente.

- 1 Presione el botón **MENU**. Presione ◀ o ▶ para mostrar el menú **TIME (HORA)**. Presione ▼ para acceder a dicho menú.
- 2 Presione ▲ o ▼ para seleccionar **Off Time (Tiempo para apagar)**. Presione ▶ u **OK** para acceder a su menú de configuración.
- 3 Ahora, el elemento **Activate (Activar)** se resaltará automáticamente. Presione ◀ o ▶ para seleccionar **On (Activado)** para activar la función. Para cancelar la función, seleccione **Off (Desactivado)**.
- 4 Cuando la opción **Activate (Activar)** esté establecida en **On (Activada)**, presione ▲ o ▼ para seleccionar **Hour (Hora) o Minute (Minuto)**, presione ◀ o ▶ para ajustar el valor.
- 5 Cuando finalice, utilice ▲ o ▼ para seleccionar **Close (Cerrar)** y presione **OK** para confirmar el valor y cerrar este submenú.
- 6 Para cerrar el menú, presione el botón **EXIT**.

## Establecer el reloj y el temporizador (continuación)

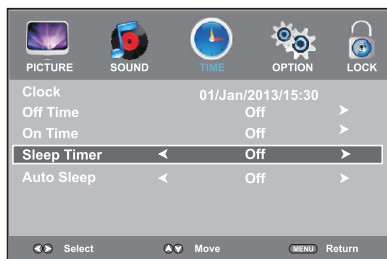
### Establecer el temporizador de ENCENDIDO



Para establecer el temporizador de ENCENDIDO  
La función de temporizador de ENCENDIDO permite establecer la pantalla para que se encienda automáticamente con una fuente predefinida, a una hora concreta y con un determinado volumen. Una vez establecido el temporizador de ENCENDIDO, se aplicará diariamente.

- 1 Presione el botón **MENU**. Presione ◀ o ▶ para mostrar el menú **TIME (HORA)**. Presione ▼ para acceder a dicho menú.
- 2 Presione ▲ o ▼ para seleccionar **On Time (Tiempo para encender)**. Presione ▶ u **OK** para acceder al submenú.
- 3 Ahora, el elemento **Activar (Activar)** se resaltará automáticamente. Presione ◀ o ▶ para seleccionar **On (Activado)** para habilitar el temporizador de ENCENDIDO. Para cancelar la función, seleccione **Off (Desactivado)**.
- 4 Una vez establecida la opción **Activar (Activar)** en **On (Activado)**, presione ▲ o ▼ para recorrer la lista de elementos agregando los detalles de temporizador de encendido utilizando ◀ o ▶ para realizar las selecciones.
  - **Hour/Minute (Hora y minuto)**: permite establecer la obra que desee para encender la pantalla.
  - **Volume (Volumen)**: permite establecer el nivel de volumen del programa del temporizador de encendido.
  - **Input (Entrada)**: permite establecer la fuente de entrada que se desea ver cuando se encienda la pantalla.
- 5 Cuando finalice, utilice ▲ o ▼ para seleccionar el elemento **Close (Cerrar)** y presione **OK** para cerrar el submenú. Presione el botón **EXIT** para cerrar el menú principal.
- 6 Presione ⏻ para activar el modo de espera en la pantalla. A la hora predefinida, la pantalla se encenderá automáticamente e ira a la fuente preestablecida con el volumen actual.

### Establecer el temporizador de apagado automático



### Para establecer el temporizador de apagado automático

El temporizador de apagado automático permite seleccionar la cantidad de tiempo que debe transcurrir para que la pantalla se apague por sí misma automáticamente. La configuración se borra cuando la pantalla se apaga.

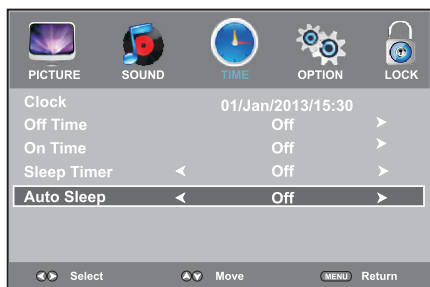
- 1 Presione el botón **MENU**. Presione ◀ o ▶ para mostrar el menú **TIME (HORA)**. Presione ▼ para acceder a dicho menú.
- 2 Presione ▲ o ▼ para seleccionar **Sleep Timer (Temporizador de apagado automático)**.
- 3 Presione ◀ o ▶ para seleccionar la cantidad de tiempo; para desactivar el temporizador, seleccione **Off (Desactivado)**.

#### Nota:

Una vez establecido el temporizador de apagado automático, cuando se inicie la cuenta atrás de los últimos 60 segundos, aparecerá la pantalla de apagado para recordarle los segundos que quedan para que la pantalla se apague. Presione cualquier botón para salir.

## Establecer el reloj y el temporizador (continuación)

### Establecer el apagado automático:



### Para establecer el apagado automático

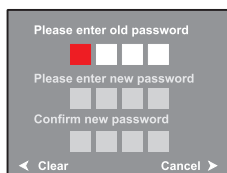
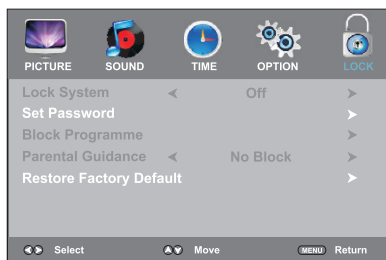
La función de apagado automático activará el modo de espera en la pantalla automáticamente cuando no haya señal de entrada (excepto USB) durante un tiempo determinado.

- 1 Presione el botón **MENU**. Presione ◀ o ▶ para mostrar el menú **TIME (HORA)**. Presione ▼ para acceder a dicho menú.
- 2 Presione ▲ o ▼ para seleccionar **Auto Sleep (Apagado automático)**.
- 3 Presione ◀ o ▶ para seleccionar **On (Activado)** para activar el apagado automático. Para cancelar la función, seleccione **Off (Desactivada)**.
- 4 Para cerrar el menú, presione el botón **EXIT**.



## Establecer el menú Lock (Bloqueo)

### Establecer o cambiar la contraseña

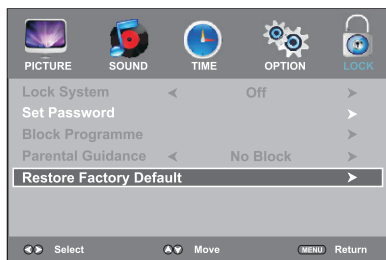


**Para establecer o cambiar la contraseña**  
En el menú LOCK (BLOQUEO) puede establecer una nueva contraseña de bloqueo o cambiar una existente. La contraseña predeterminada es 0000, y debe cambiarla. Para acceder al menú LOCK (BLOQUEO) para restaurar la configuración predeterminada de fábrica, se necesita la contraseña de bloqueo para niños.

- 1 Presione el botón **MENU**. Presione ◀ o ▶ para mostrar el menú **LOCK (BLOQUEO)**. Presione ▼ para acceder a dicho menú.
- 2 Ahora, es necesario introducir una contraseña. Utilice los botones numéricos para especificar la contraseña correcta (la contraseña predeterminada es 0000).
- 3 Presione ▲ o ▼ para seleccionar **Set Password (Establecer contraseña)** y, a continuación, presione ▶ o **OK** para acceder a su submenú.
- 4 Utilice los botones numéricos para especificar una nueva contraseña (4 dígitos). Vuelva a especificar la contraseña. Ahora, la nueva contraseña se habrá creado correctamente.

**Nota:** Asegúrese de anotar la contraseña y conservarla por si tuviera que utilizarla posteriormente. Se olvida la contraseña, la pantalla proporciona la supercontraseña "2580". Impida que los niños conozcan la supercontraseña.

### Restaurar los valores predeterminados de fábrica



### Para restaurar los valores predeterminados

**Precaución:** cuando restaure los valores predeterminados de fábrica, todas las configuraciones, incluida la contraseña, se borrarán y adquirirán los valores predeterminados (la contraseña se restablecerá a 0000). Por tanto, asegúrese de que desear restablecer la configuración a su estado de fábrica original antes de realizar esta operación.

- 1 Desplácese al menú **LOCK (BLOQUEAR)** y especifique la contraseña correcta para acceder.
- 2 Presione ▲ o ▼ para seleccionar el elemento **Restore Factory Default (Restaurar valores predeterminados de fábrica)** y, a continuación, presione ▶ u **OK**. Aparecerá un mensaje pidiéndole confirmación.
- 3 Presione ◀ para llevar a cabo el restablecimiento o ▶ para cancelarlo.
- 4 Presione **MENU** para volver al menú anterior. Presione **EXIT** para cerrar el menú directamente.

# Establecer el modo de hotel

## Establecer el modo de hotel

HOTEL MODE		
Write settings to Display		>
Volume def.	< 0	>
Volume Max	< 100	>
Read settings from Display		>
USB source	< Enable	>
AV	< Enable	>
YPbPr	< Enable	>
HDMI 1	< Enable	>
HDMI 2	< Enable	>
HDMI 3	< Enable	>
PC	< Enable	>
Power on input	< AV	>
Display ID	< 0	>
Press < OK > to Save		

La función Hotel Mode (Modo de hotel) permite establecer un volumen máximo, fijar la entrada al encender la unidad, etc., lo cual resulta especialmente útil en entornos hoteleros.

### Para establecer el modo de hotel

- 1 Presione el botón **MENU**. Se abrirá al menú principal.
- 2 Presione los botones numéricos [ **9**, **9**, **3** ] para acceder a la pantalla **Hotel Mode (Modo de hotel)**. **Asegúrese de especificar los números rápidamente cuando el menú principal esté todavía visible.**
- 3 Dentro del menú, presione **▼** o **▲** para resaltar una opción. Presione **◀** o **▶** para establecer o ajustar la opción. Puede seleccionar:

- **Write settings to Display (Grabar configuración en la pantalla):** permite grabar la configuración existente en un archivo USB en la pantalla.
- **Volume def. (Def. volumen):** permite establecer el volumen de encendido para la pantalla.
- **Volume Max (Volumen máximo):** permite establecer el volumen máximo (30 - 100) para la pantalla.
- **Read Settings from Display (Leer configuración de la pantalla):** permite leer la configuración de la pantalla y guardarla en un disco USB.
- **USB/AV/YPbPr/HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3/PC:** seleccione **Enable (Habilitar)** para seleccionar USB, AV, YPbPr, HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3 o D-SUB en la lista **Input Source (Fuente de entrada)**. Establezca **Disable (Deshabilitar)** para que la opción USB, AV, YPbPr, HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3 o D-SUB de la lista Input Source (Fuente de entrada) no se pueda seleccionar y aparezca atenuada.
- **Power on input (Entrada al encender la unidad):** permite establecer la fuente de entrada que desea ver cuando se encienda la pantalla.
- **Display ID (Identificador de pantalla):** permite establecer el número de identificación de la pantalla.

- 4 Presione **OK** para guardar la configuración. Presione **EXIT** para salir de la pantalla de menús directamente.

# Utilizar un reproductor multimedia USB

## Utilizar un reproductor multimedia USB

Puede conectar un dispositivo de almacenamiento USB a la pantalla para ver fotografías, películas o texto compatible en pantalla grande, o reproducir música compatible de forma que el sonido se pueda transmitir por los altavoces de la pantalla.

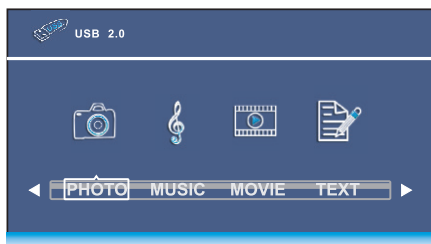
**Para utilizar el reproductor multimedia USB, seleccione la fuente USB mediante el menú Input Source (Fuente de entrada) presionando el botón INPUT.**

### Notas:

- Nunca quite el dispositivo USB o apague la pantalla mientras utiliza aquel.
- Es recomendable que realice una copia de seguridad de los datos del dispositivo USB.
- El menú USB puede variar en función de la situación.
- Si desea extraer el dispositivo USB, salga primero del modo USB. Para obtener instrucciones acerca de cómo utilizar el dispositivo USB, consulte el manual del propietario de dicho dispositivo.
- Utilice el idioma inglés para asignar nombre a los archivos. De lo contrario, los nombres de archivo no se podrán mostrar correctamente.
- Ciertos tipos de dispositivos USB pueden no ser compatibles con esta pantalla.

## Información general de la interfaz multimedia USB

- 1 Conecte el dispositivo USB. Seleccione el modo **USB** a través del menú **Input Source (Fuente de entrada)**. La interfaz multimedia (menú principal) USB aparecerá automáticamente.
- 2 Presione ◀ ▶ para seleccionar el medio que desee y, a continuación, presione **OK** para acceder. Puede seleccionar:
  - **PHOTO (FOTOGRAFÍA)**: permite ver fotografías compatibles.
  - **MUSIC (MÚSICA)**: permite reproducir música compatible.
  - **MOVIE (PELÍCULA)**: permite reproducir películas compatibles.
  - **TEXT (TEXTO)**: permite ver texto compatible.



## Utilizar un reproductor multimedia USB (continuación)

### Medio I: ver fotografías

Con el visor de fotografías, puede:

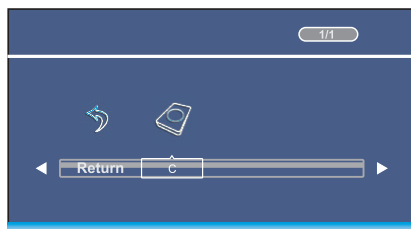
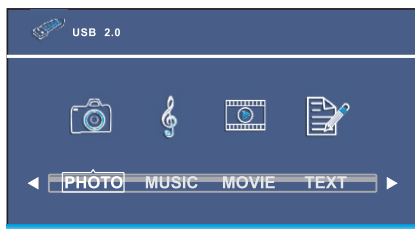
- Ver fotografías (en formato JPG, BMP o PNG).
- Ver fotografías con música de fondo.
- Aplicar panorámicas, zoom y giros a las fotografías.
- Marcar fotografías para llevar a cabo una presentación de diapositivas solamente con aquellas marcadas.

**Nota:** el visor de fotografías admite los formatos de imagen JPG, BMP y PNG, pero no todos los archivos de esos formatos son compatibles con la pantalla debido a una actualización técnica.

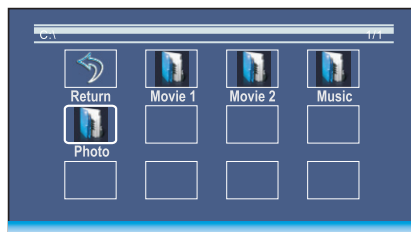
### Utilizar el índice del visor de fotografías y la barra de menús de fotografías

**Para acceder al índice del visor de fotografías y a la barra de menús de fotografías**

- 1 Conecte el dispositivo USB que contiene los archivos de fotografía que desea ver y cambie al modo **USB**. El menú USB aparecerá automáticamente. Presione ◀ o ▶ para seleccionar **PHOTO (FOTOGRAFÍA)** y presione **OK** para acceder.
- 2 Presione ◀ o ▶ para resaltar el disco **C**. Presione **OK** para abrir el dispositivo USB. Si desea retroceder, resalte **Return (Volver)** y presione **OK**.



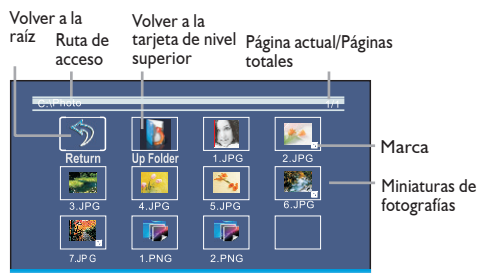
- 3 Después de abrir el dispositivo USB, puede utilizar ▲ ▼ ◀ ▶ para recorrer las carpetas de archivos de fotografía y seleccionarlos. A continuación, presione **OK** para abrir la carpeta resaltada o ▶▶ para iniciar una presentación de diapositivas a partir del archivo de fotografía actual. Para el ejemplo que se muestra a continuación, se han elegido archivos de fotografía contenidos en una carpeta. Simplemente, resalte esta carpeta y presione **OK**. Aparecerá el índice del visor de fotografías, que muestra imágenes en miniatura de los archivos almacenados dentro de esta carpeta.



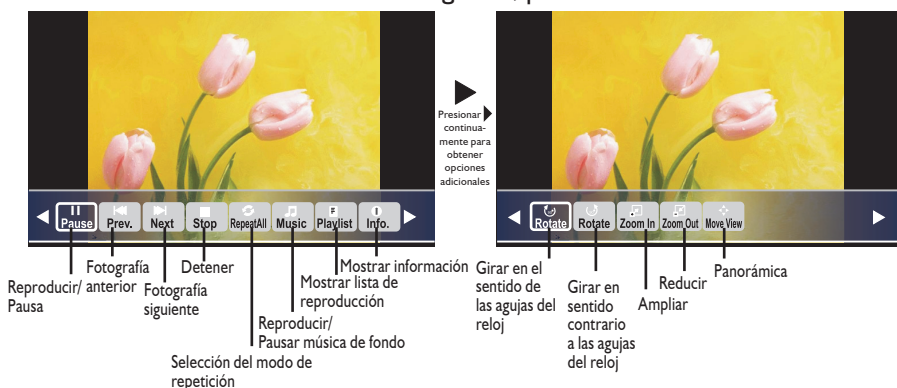
## Utilizar un reproductor multimedia USB (continuación)

4 A continuación se describe cómo utilizar el índice del visor de fotografías:

- Para volver a la raíz (disco C:), resalte **Return (Volver)** y presione **OK**.
- Para volver a la carpeta de nivel superior, resalte **Up Folder (Subir carpeta)** y presione **OK**.
- Para iniciar la presentación de fotografías a partir de una fotografía que desee, resalte dicha fotografía y, a continuación, presione ►II.
- Para marcar fotos de forma que pueda utilizar solamente estas en una presentación de diapositivas, utilice ▲ ▼ ◀ ▶ para resaltar la fotografía concreta y, a continuación, presione **OK**. Aparecerá una marca de verificación en la fotografía (presione **OK** de nuevo para eliminar la marca). Repita este procedimiento para crear su lista de fotografías favoritas y, a continuación, la presentación de diapositivas se desarrollará con estas fotografías.


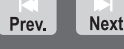






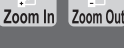



5 Durante la presentación de diapositivas, puede utilizar la **barra de menús de fotografías** para realizar numerosas funciones. Para mostrar y utilizar la barra de menús de fotografías, solamente tiene que presionar el botón **INFO** durante una presentación de diapositivas. La barra de menús de fotografías se muestra en la parte inferior de la pantalla. A continuación, utilice ◀ ▶ para seleccionar el icono de función que desee y presione **OK** para llevar a cabo la función. Si el icono de función tiene varias opciones, presione **OK** repetidamente para seleccionarla. Para ocultar la barra de menús de fotografías, presione **INFO** de nuevo.



## Utilizar un reproductor multimedia USB (continuación)

A continuación se describe cada icono de función de la barra de menús de fotografías.

	<b>Reproducir y pausa.</b> También puede presionar ►   directamente en el mando a distancia para llevar a cabo la reproducción o la pausa.
	Permite ir a la <b>fotografía anterior o siguiente</b> . También puede presionar ◀◀ / ▶▶ directamente en el mando a distancia para ver la fotografía anterior o siguiente.
	<b>Detener y salir.</b> También puede presionar ■ directamente en el mando a distancia para detener la reproducción.
	<b>Selección del modo de repetición.</b> Resalte este icono, presione <b>OK</b> una o dos veces para seleccionar <b>Repeat 1 (Repetir 1)</b> , <b>Repeat All (Repetir todo)</b> , <b>No Repeat (No repetir)</b> .
	<b>Reproducir o pausar música de fondo.</b> <b>Nota:</b> puede utilizarlo para reproducir el archivo de música compatible <b>marcados</b> como música de fondo durante la presentación de diapositivas.
	<b>Lista de archivos de fotografía.</b> Mostrará una lista de archivos de fotografía compatibles marcados en la carpeta actual. Si no se marca ninguno, se usarán todos los archivos de fotografía compatibles. Presione ▲ ▼ para subir o bajar. Presione <b>OK</b> para iniciar la presentación de diapositivas a partir de él. Presione <b>EXIT</b> para salir de la lista.
	<b>Información de archivo.</b> Mostrará información del archivo de fotografía actual. Presione <b>EXIT</b> para borrar la información.
	<b>Girar la fotografía en el sentido las agujas del reloj o en sentido contrario</b> 90 grados con cada pulsación.
	<b>Ampliar o reducir</b> la imagen de fotografía.
	<b>Panorámica</b> (izquierda, derecha, arriba y abajo). Puede utilizar la función panorámica solamente cuando la fotografía se amplía utilizando ZOOM. Después de resaltar este icono y presionar <b>OK</b> , aparecerá un símbolo en la esquina inferior derecha de la pantalla. Ahora puede presionar ▲ ▼ ◀ ▶ para aplicar una panorámica alrededor de la fotografía.

## Utilizar un reproductor multimedia USB (continuación)

### Medio 2: Reproducir música

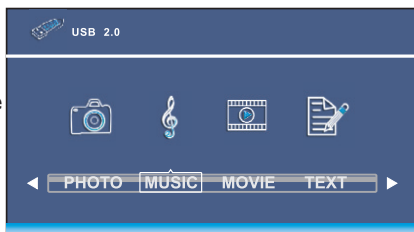
Con el reproductor de música USB, puede:

- Reproducir música con una tasa de bits hasta 192 kbps.
- Marcar archivos de música para poder reproducir solamente dichos archivos.

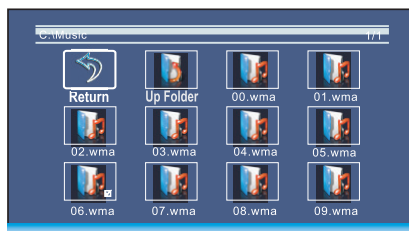
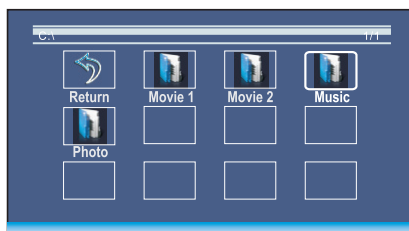
### Reproducción de música

#### Para acceder a la ventana de reproducción de música

- 1 Conecte el dispositivo USB que contiene los archivos de música que desea reproducir, cambie al modo **USB** mediante el menú **Input Source (Fuente de entrada)**. El menú principal USB aparecerá de forma automática. Presione **◀▶** para seleccionar **MUSIC (MÚSICA)** y presione **OK** para acceder.



- 2 Presione **◀▶** para resaltar el disco **C**. Presione **OK** para abrir el dispositivo USB. Si desea retroceder, resalte **Return (Volver)** y presione **OK**.
- 3 Después de abrir el dispositivo USB, puede utilizar **▲▼◀▶** para recorrer las carpetas de archivos de música y seleccionarlos. A continuación, presione **OK** para abrir la carpeta resaltada o **▶▶** para iniciar la reproducción de música a partir del archivo de música actual. Para el ejemplo que se muestra a continuación, se han elegido archivos de música contenidos en una carpeta. Simplemente resalte esta carpeta y presione **OK** para abrirla. Se mostrarán todos los archivos de música en un índice de miniaturas.

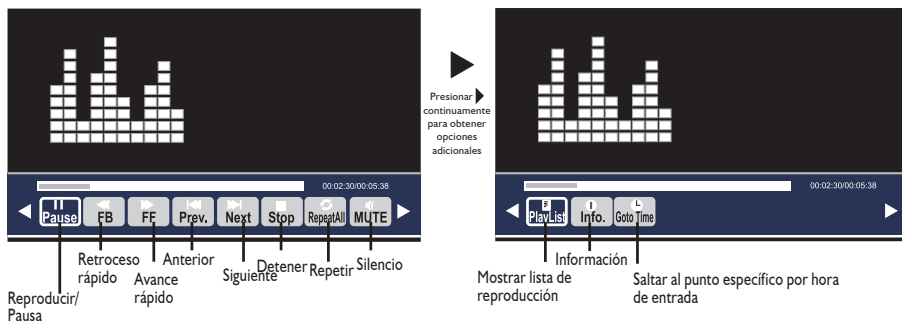


- 4 A continuación se describe cómo utilizar el índice de miniaturas de música:
  - **Para volver a la raíz**, resalte **Return (Volver)** y presione **OK**.
  - **Para volver a la carpeta de nivel superior**, resalte **Up Folder (Subir carpeta)** y presione **OK**.
  - **Para iniciar la reproducción a partir del archivo de música**, resalte este archivo y, a continuación, presione **▶▶**.
  - **Para marcar archivos de música para que pueda reproducir solamente estos archivos**, utilice **▲▼◀▶** para resaltar esta música y, a continuación, presione **OK**. Aparecerá una marca de verificación en la fotografía (presione **OK** de nuevo para eliminar la marca). Repita este procedimiento para crear su lista de música favorita y, a continuación, la reproducción de música se desarrollará con estos archivos.

## Utilizar un reproductor multimedia USB (continuación)

5 Durante la reproducción de música, puede utilizar la **barra de menús de música** para realizar numerosas funciones.

Para mostrar y utilizar la barra de menús de música, solamente tiene que presionar el botón **INFO** durante la reproducción de música. La barra de menús de música se muestra en la parte inferior. A continuación, utilice ◀ ▶ para seleccionar el icono de función que desee y presione **OK** para llevar a cabo la función. Si el icono de función tiene varias opciones, presione **OK** repetidamente para seleccionarla. Para ocultar la barra de menús de música, presione **INFO** de nuevo.



A continuación se describe cada icono de función de la barra de menús de música.

<p>Play o bien Pause</p>	<p><b>Reproducir y pausa.</b> También puede presionar ▶   directamente en el mando a distancia para llevar a cabo la reproducción o la pausa.</p>
<p>FB FF</p>	<p><b>Retroceso rápido y avance rápido.</b></p>
<p>Prev. Next</p>	<p>Permite ir al <b>archivo anterior o siguiente</b>. También puede presionar ◀◀ / ▶▶ directamente en el mando a distancia para ir al archivo anterior o siguiente.</p>
<p>Stop</p>	<p><b>Detener la reproducción y salir.</b> También puede presionar ■ directamente en el mando a distancia para detener la reproducción.</p>
<p>RepeatAll</p>	<p><b>Selección del modo de repetición.</b> Resalte este icono, presione <b>OK</b> una o dos veces para seleccionar <b>Repeat I (Repetir I)</b>, <b>Repeat All (Repetir todo)</b>, <b>No Repeat (No repetir)</b>.</p>
<p>MUTE</p>	<p>Permite <b>silenciar</b> el sonido. También puede presionar el botón <b>MUTE</b> del mando a distancia para silenciar el sonido.</p>
<p>PlayList</p>	<p><b>Lista de archivos de música.</b> Permite mostrar una lista de todos los archivos de música compatibles marcados de la carpeta actual; si no se marca ninguno, se utilizarán todos los archivos de música compatibles de esta carpeta. Presione ▲ ▼ para subir o bajar. Presione <b>OK</b> para iniciar la reproducción de música. Presione <b>EXIT</b> para salir de la lista.</p>
<p>Info.</p>	<p><b>Información de archivo.</b> Mostrará información del archivo de música actual. Presione <b>EXIT</b> para salir.</p>



## Utilizar un reproductor multimedia USB (continuación)

Goto Time

**Saltar al punto específico por hora de entrada.** Resalte este icono, presione **OK** para mostrar la pantalla **Input search time (Especificar hora de búsqueda)**, utilice los botones **numéricos** para especificar la hora, utilice **◀ ▶** para desplazar el cursor y, a continuación, resalte **OK (ACEPTAR)** y presione el botón **OK** para buscar la hora. La reproducción se iniciará a partir de la hora especificada.

**Nota:** si desea mostrar la letra asociada en la pantalla con la música, debe almacenar esta letra asociada en la misma carpeta utilizando el mismo nombre de archivo con las extensiones “.lrc”.

### Medio 3: reproducir películas

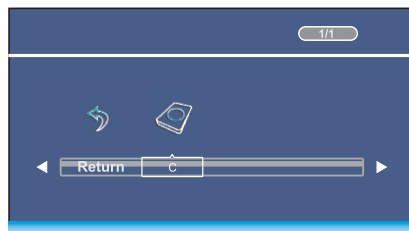
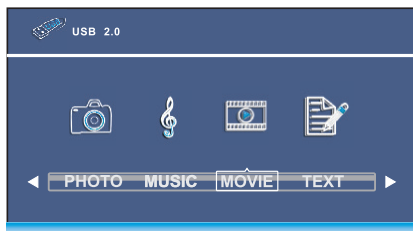
Con el reproductor de película USB, puede:

- Reproducir películas con una resolución de hasta 1080p.
- Repetir la reproducción de cualquier sección especificada (bucle AB).
- Marcar archivos de película para poder reproducir solamente dichos archivos.

### Reproducción de películas

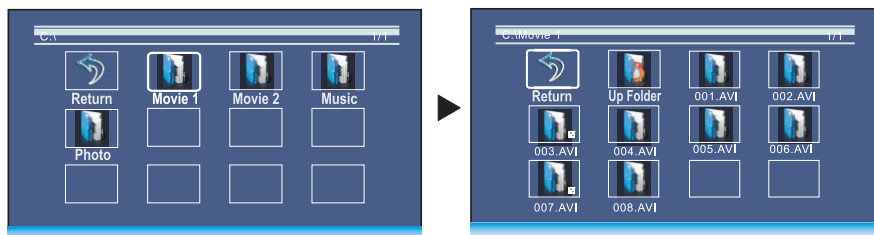
#### Para acceder a la ventana de reproducción de películas

- 1 Conecte el dispositivo USB que contiene los archivos de película que desea reproducir, cambie al modo **USB** mediante el menú **Input Source (Fuente de entrada)**. El menú principal USB aparecerá de forma automática. Presione **◀ o ▶** para seleccionar **MOVIE (PELÍCULA)** y presione **OK** para acceder.
- 2 Presione **◀ o ▶** para resaltar el disco **C**. A continuación, presione **OK** para abrir el dispositivo USB. Si desea retroceder, resalte **Return (Volver)** y presione **OK**.



- 3 Después de abrir el dispositivo USB, puede utilizar **▲ ▼ ◀ ▶** para recorrer las carpetas de archivos de película y seleccionarlos. A continuación, presione **OK** para abrir la carpeta resaltada o **▶▶** para iniciar la reproducción de películas a partir del archivo de película. Para el ejemplo que se muestra a continuación, se han elegido archivos de película contenidos en una carpeta. Simplemente resalte esta carpeta y presione **OK** para abrirla. Se mostrarán todos los archivos de película en un índice de miniaturas.

## Utilizar un reproductor multimedia USB (continuación)

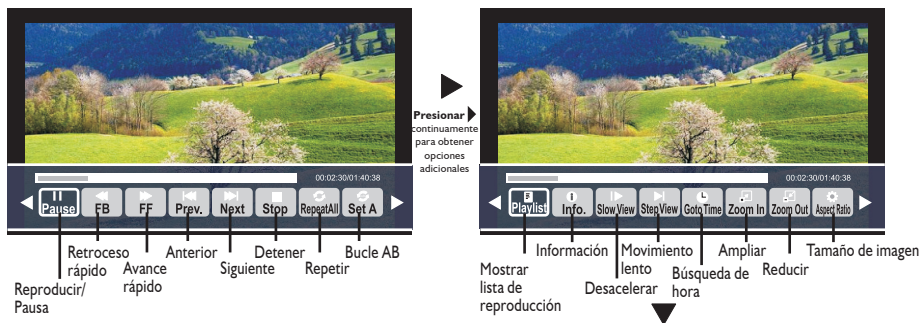


4 A continuación se describe cómo utilizar el índice de miniaturas de películas:

- **Para volver a la raíz**, resalte **Return (Volver)** y presione **OK**.
- **Para volver a la carpeta de nivel superior**, resalte **Up Folder (Subir carpeta)** y presione **OK**.
- **Para iniciar la reproducción a partir del archivo de película**, resalte este archivo y, a continuación, presione ►||.
- **Para marcar archivos de película para que pueda reproducir solamente estos archivos**, utilice ▲ ▼ ◀ ▶ para resaltar este archivo de película y, a continuación, presione **OK**. Aparecerá una marca de verificación en la fotografía (presione **OK** de nuevo para eliminar la marca). Repita este procedimiento para crear su lista de películas favoritas y, a continuación, la reproducción de películas se desarrollará con estos archivos.

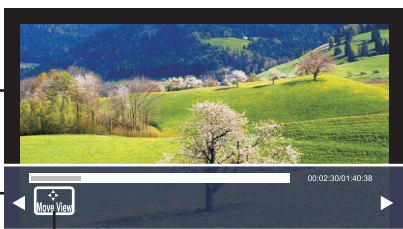
5 Durante la reproducción de películas, puede utilizar la **barra de menús de película** para realizar numerosas funciones.

Para mostrar y utilizar la barra de menús de película, solamente tiene que presionar el botón **INFO** durante la reproducción de la película. La barra de menús de películas se muestra en la parte inferior. A continuación, utilice ◀ ▶ para seleccionar el icono de función que desee y presione **OK** para llevar a cabo la función. Si el icono de función tiene varias opciones, presione **OK** repetidamente para seleccionarla. Para ocultar la barra de menús de películas, presione **INFO** de nuevo.



## Utilizar un reproductor multimedia USB (continuación)

A continuación se describe cada icono de función de la barra de menús de películas.



	<p><b>Reproducir/Pausa.</b></p>
	<p><b>Retroceso rápido y avance rápido.</b></p>
	<p>Permite ir al <b>archivo anterior o siguiente.</b> Panorámica</p>
	<p><b>Detener la reproducción y salir.</b></p>
	<p><b>Selección del modo de repetición.</b> Resalte este icono, presione <b>OK</b> una o dos veces para seleccionar <b>Repeat I (Repetir I)</b>, <b>Repeat All (Repetir todo)</b>, <b>No Repeat (No repetir)</b>.</p>
	<p><b>Bucle AB.</b> Mediante el bucle AB, puede pausar y repetir cualquier sección especificada durante la reproducción. Para <b>establecer</b> el punto inicial como <b>A</b> resalte este icono y presione <b>OK</b>. La pantalla superior mostrará <b>Set A (Establecer A)</b>. Para establecer el punto final como <b>B</b> resalte este icono y presione <b>OK</b>. La pantalla superior mostrará <b>AB Loop (Bucle AB)</b>. Ahora, se iniciará el bucle AB. Para cancelar la operación, resalte este icono y presione <b>OK</b></p>
	<p><b>Lista de archivos de película.</b> Permite mostrar una lista de todos los archivos de película compatibles marcados de la carpeta actual; si no se marca ninguno, se utilizarán todos los archivos de película compatibles de esta carpeta. Presione <b>▲▼</b> para subir o bajar. Presione <b>OK</b> para iniciar la reproducción de películas a partir de él. Presione <b>EXIT</b> para salir de la lista.</p>
	<p>Muestra <b>información</b> de la película actual. Resalte este icono, presione <b>OK</b> para mostrar la pantalla <b>Information (Información)</b>; presione <b>▲▼</b> para subir o bajar; presione <b>◀▶</b> para ajustar el elemento, como pista de audio, idioma de los subtítulos y el programa (en caso de estar disponibles). Para salir, presione <b>EXIT</b>.</p>
	<p><b>Desacelerar.</b> Resalte este icono y presione repetidamente <b>OK</b> para reducir la velocidad de reproducción entre 2x, 4x, 8x y 16x. Presione <b>▶  </b> para reanudar la velocidad de reproducción.</p>
	<p><b>Movimiento lento.</b> Resalte este icono y presione repetidamente <b>OK</b> para movimiento lento.</p>
	<p><b>Saltar al punto específico por hora de entrada.</b> Resalte este icono, presione <b>OK</b> para mostrar la pantalla <b>Input search time (Especificar hora de búsqueda)</b>. utilice los botones <b>numéricos</b> para especificar la hora, utilice <b>◀▶</b> para desplazar el cursor y, a continuación, resalte <b>OK (ACEPTAR)</b> y presione el botón <b>OK</b> para buscar la hora. La reproducción se iniciará a partir de la hora especificada. <b>Nota:</b> la característica <b>Skip (Saltar)</b> pueden funcionar en algunas películas debido a su limitación de información. Asimismo, el valor de la hora de entrada para la función de salto solo se muestra como referencia. El punto real ubicado puede diferir en función de la señal de la película.</p>
	<p><b>Ampliar o reducir</b> la imagen.</p>
	<p>Selección del <b>tamaño de imagen</b>. Resalte este icono, presione <b>OK</b> repetidamente para seleccionar el formato imagen que desee entre los siguientes: <b>Auto (Automático)</b>, <b>Zoom 1</b>, <b>Zoom 2</b>, <b>16:9</b> y <b>4:3</b> durante la reproducción de la película.</p>
	<p><b>Panorámica</b> (izquierda, derecha, arriba y abajo). Puede utilizar la función panorámica solamente cuando la fotografía se amplía utilizando <b>ZOOM</b>. Después de resaltar este icono y presionar <b>OK</b>, aparecerá un símbolo en la esquina inferior derecha de la pantalla. Ahora puede presionar <b>▲▼◀▶</b> para aplicar una panorámica alrededor de la imagen.</p>

## Utilizar un reproductor multimedia USB (continuación)

### Medio 4: Reproducir texto

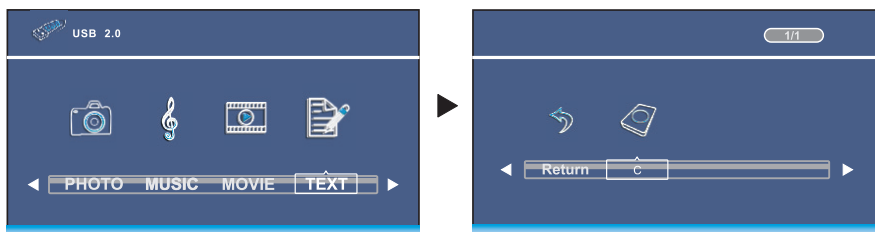
Con el visor de texto USB, puede:

- Ver texto compatible (en formato TXT).
- Ver texto con música de fondo.
- Marcar archivos de texto específicos para que pueda ver solamente dichos archivos.

**Nota:** El visor de texto USB admite formatos de archivo TXT, pero no todos los archivos TXT son compatibles con la pantalla debido a una actualización técnica.

### Para acceder al visor de texto

- 1 Conecte el dispositivo USB que contiene los archivos de texto que desea ver, cambie al modo **USB** mediante el menú **Input Source (Fuente de entrada)**. El menú principal USB aparecerá de forma automática. Presione ◀ o ▶ para seleccionar **TEXT (TEXTO)** y presione **OK** para acceder.
- 2 Presione ◀ o ▶ para resaltar el disco **C**. A continuación, presione **OK** para abrir el dispositivo USB. Si desea retroceder, resalte **Return (Volver)** y presione **OK**.



- 3 Después de abrir el dispositivo USB, puede utilizar ▲ ▼ ◀ ▶ para recorrer las carpetas de archivos de texto y seleccionarlos. A continuación, presione **OK** para abrir la carpeta resaltada o ▶▶ para iniciar la reproducción de texto a partir del archivo de música actual. Para el ejemplo que se muestra a continuación, se han elegido archivos de texto contenidos en una carpeta. Simplemente resalte esta carpeta y presione **OK** para abrirla. Se mostrarán todos los archivos de texto en un índice de miniaturas.
- 4 A continuación se describe cómo utilizar el índice de miniaturas:
  - **Para volver a la raíz**, resalte **Return (Volver)** y presione **OK**.
  - **Para volver a la carpeta de nivel superior**, resalte **Up Folder (Subir carpeta)** y presione **OK**.
  - **Para iniciar la reproducción a partir del archivo que desee**, resalte este archivo y, a continuación, presione ▶▶.
  - **Para marcar archivos específicos para que pueda reproducir solamente estos archivos**, utilice ▲ ▼ ◀ ▶ para resaltar este archivo de texto y, a continuación, presione **OK**. Aparecerá una marca de verificación en la fotografía (presione **OK** de nuevo para eliminar la marca). Repita este procedimiento para crear su lista de texto específico y, a continuación, la reproducción de texto se desarrollará con estos archivos.

## Utilizar un reproductor multimedia USB (continuación)

- 5 Durante la reproducción de texto, puede utilizar la **barra de menús de texto** para realizar numerosas funciones. Presione el botón **INFO** para abrir la barra de menú de TEXTO. A continuación, utilice ◀ ▶ para seleccionar el icono de función que desee y presione **OK** para llevar a cabo la función. Si el icono de función tiene varias opciones, presione **OK** repetidamente para seleccionarla. Para cerrarla, presione de nuevo **INFO**.

Electrical energy can perform many useful functions, but it can also cause personal injuries and property damage if improperly handled. This product has been engineered and manufactured with the highest priority on safety. But IMPROPER USE CAN RESULT IN POTENTIAL ELECTRICAL SHOCK OR FIRE HAZARD.



### A continuación se describe cada icono de función de la barra de menús de texto.

	<b>Retroceder página/Avanzar página.</b>
	Permite ir al <b>archivo anterior o siguiente</b> . También puede presionar ◀◀ / ▶▶ directamente en el mando a distancia para ver el texto anterior o siguiente.
	<b>Detener y salir.</b> También puede presionar ■ directamente en el mando a distancia para detener la operación.
	<b>Reproducir o pausar música de fondo.</b> <b>Nota:</b> puede utilizarlo para reproducir el archivo de música compatible como música de fondo durante la presentación de texto.
	<b>Lista de archivos de texto.</b> Permite mostrar una lista de todos los archivos de texto compatibles marcados de la carpeta actual; si no se marca ninguno, se utilizarán todos los archivos de texto compatibles de esta carpeta. Presione ▲ ▼ para subir o bajar. Presione <b>OK</b> para iniciar la reproducción a partir de él. Presione <b>EXIT</b> para salir de la lista.
	Muestra la <b>información</b> del archivo actual. Para salir, presione <b>EXIT</b> .

## Otra información

---

### Solucionar problemas

Si después de leer estas opciones de funcionamiento, tiene más preguntas relacionadas con el uso de la pantalla, llame al centro de servicios de su área local. Antes de llamar al centro de servicio, compruebe los siguientes síntomas y siga las soluciones recomendadas.

### Mando a distancia

Problema	Solución posible
El mando a distancia no funciona	<ul style="list-style-type: none"><li>Las pilas podrían estar gastadas. Cambie las pilas.</li><li>Compruebe la polaridad de las pilas.</li><li>Asegúrese de que el cable de alimentación está conectado.</li></ul>

### Vídeo y audio

Problema	Solución posible
No hay imagen (la pantalla todavía no se ilumina), No hay sonido	<ul style="list-style-type: none"><li>Asegúrese de que el cable de alimentación está conectado.</li><li>Presione el botón ALIMENTACIÓN en la pantalla o en el mando a distancia.</li></ul>
Imagen oscura, débil o inexistente (pantalla iluminada), buen sonido	<ul style="list-style-type: none"><li>Seleccione un modo de imagen apropiado.</li><li>Ajuste el brillo la configuración de vídeo.</li></ul>
No hay color, imagen oscura o color anómalo	<ul style="list-style-type: none"><li>Ajuste la saturación de color en la configuración del vídeo.</li></ul>
Imagen correcta sin sonido	<ul style="list-style-type: none"><li>El sonido puede estar desactivado. Presione SILENCIO de nuevo para cancelar la operación.</li></ul>
Ruido en el audio.	<ul style="list-style-type: none"><li>Se pueden producir problemas de comunicación si el equipo de comunicación de infrarrojos (auriculares inalámbricos infrarrojos) se utiliza cerca de la pantalla. Aleje el equipo de comunicación de infrarrojos de la pantalla hasta que el ruido desaparezca.</li></ul>

### General

Problema	Solución posible
Contraseña perdida	<ul style="list-style-type: none"><li>Puede utilizar la súper contraseña (2580).</li></ul>
No se puede acceder a algunos elementos.	<ul style="list-style-type: none"><li>Si la opción de configuración aparece en gris, significa que dicha opción no está disponible en el modo de entrada actual.</li></ul>
Crujidos del armario	<ul style="list-style-type: none"><li>Cuando la pantalla está en uso, y la temperatura aumenta, el armario se expande o contrae, lo que puede estar acompañado de ligeros crujidos. Esto no es un problema de funcionamiento.</li></ul>
La orden del mando a distancia no tiene efecto en algunos casos	<ul style="list-style-type: none"><li>Durante el tiempo de detección del dispositivo USB (es decir, cuando la pantalla se enciende con el dispositivo USB conectado o cuando se enchufa el dispositivo USB mientras la pantalla está funcionando), la pantalla puede no responder a los botones del mando a distancia. Espere unos instantes y el problema se resolverá.</li></ul>
Los botones de control no funciona	<ul style="list-style-type: none"><li>Desconecte el cable de alimentación y espere unos segundos. A continuación, vuelva a enchufar el cable de alimentación y encienda de nuevo la pantalla.</li></ul>

**Nota:** si el problema no se resuelve, apague la pantalla y, a continuación, vuelva a encenderla.

**Precauciones:** nunca intente reparar una pantalla afectuosa por sí mismo.

## Otra información (continuación)

---

---

### eléctricas

Modelo:	CDE650ILED
Panel:	LCD TFT de 65" (con retroiluminación de LED)
Requisitos de alimentación:	120 V CA 60 Hz
Consumo:	250 W
Resolución:	1920 x 1080
Dimensiones (AN x AL x FO):	1533 (AN) x 990 (AL) x 300 (FO) mm (pedestal incluido)
Peso:	50 kg (pedestal incluido)
Terminales:	Salida del mando a distancia (1) Entrada de AV (1) Entrada de COMPONENTES (1) Entrada de PC (1) Entrada HDMI (3) RS-232 (1) Auriculares (1) Salida SPDIF (1) Puerto USB (1)

### Nota:

1. El diseño y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso.
2. El peso y las dimensiones mostrados son aproximados.
3. Las especificaciones y apariencia externa se pueden cambiar por motivos de mejora.

# Otra información (continuación)

## Tabla de comandos RS232

### I. Introducción

En este documento se describen las especificaciones de interfaz de hardware y los protocolos de software de la comunicación de la interfaz RS232 entre la pantalla de LED de ViewSonic y su PC u otra unidad de control con protocolo RS232.

El protocolo se divide en tres secciones:

- Establecer-Función
- Obtener-Función
- Modo paso través del mando distancia

\*En el documento siguiente, "PC" representa todas las unidades de control que puede enviar o recibir el comando de protocolo RS232.

### 2. Descripción

#### Especificaciones de hardware

Puerto de comunicación de la pantalla LCD ViewSonic en la parte posterior

- (1) Tipo de conector: Miniconector de 3,5 mm
- (2) Asignación de contactos

Nº de contacto	Señal	Comentario
1	TIERRA	Tierra
2	D	Entrada a la pantalla LCD
3	I	Salida de la pantalla LCD

\*Es necesario utilizar cable de cruce (módem nulo) para utilizar con PC.

#### Configuración de la comunicación

- Selección de tasas de baudios: 9600 bps (fija)
- Bits de datos: 8 bits (fijos)
- Paridad: Ninguna (fija)
- Bits de parada: 1 (fijo)

#### Referencia de mensajes de comandos

Su PC envía a la pantalla el paquete de comandos seguido por "CR". Cada vez que su PC envía un comando de control a la pantalla, esta responderá de la siguiente manera:

1. Si el mensaje se recibe correctamente, enviará "+" (02Bh) seguido de "CR" (00Dh)
2. Si el mensaje se recibe incorrectamente, enviará "-" (02Dh) seguido de "CR" (00Dh)



## Otra información (continuación)

### 3. Escucha de Establecer-Función

Su PC puede controlar acciones específicas en la pantalla LCD. El comando Establecer-Función permite controlar el comportamiento de la pantalla LCD remotamente mediante el puerto RS232. El formato del paquete Establecer-Función consta de 9 bytes.

#### Descripción de los comandos Establecer-Función:

**Longitud:** Número de bytes totales del mensaje sin incluir "CR"

**Id. de la pantalla** identificación de cada pantalla.

Si deseamos establecer toda la configuración de la pantalla, el identificador de esta puede utilizar "99" para lograrlo y no tendrá un comando **Reply (Responder)** en esta función.

El identificador de la pantalla se puede establecer a través del menú de hotel para cada pantalla.

**Comando** Se identifica el tipo de comando,

**Tipo** "s" (0x73h) : Comando Establecer  
"+" (0x2Bh) : Comando válido Responder  
"-." (0x2Dh) : Comando no válido Responder

**Comando:** Código de comando de función: Código ASCII de un byte

**Valor[1~3]:** Tres bytes ASCII que definen el valor

**CR** 0x0D

#### Formato de los comandos Establecer-Función

**Enviar: (Tipo de comando = "s")**

Nombre	Longitud	Identificador	Tipo de comando	Comando	Valor1	Valor2	Valor3	CR
Número de bytes	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Orden de los bytes	1	2~3	4	5	6	7	8	9

[NOTA] Establecer el comando "Encender" es la excepción.

## Otra información (continuación)

Responder: (Tipo de comando = “+” o “-”)

Nombre	Longitud	Identificador	Comando	CR
Número de bytes	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte
Orden de los bytes	1	2~3	4	5

**[NOTA]** No hay repetición para el comando “Encender” para CDE650ILED.

**Ejemplo1:** Establecer el brillo en 76 para Pantalla-02 y este comando es válido

Enviar (formato hexadecimal)

Nombre	Longitud	Identificador	Tipo de comando	Comando	Valor1	Valor2	Valor3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x73</u>	<u>0x24</u>	<u>0x30</u>	<u>0x37</u>	<u>0x36</u>	<u>0x0D</u>

Responder (formato hexadecimal)

Nombre	Longitud	Identificador	Comando	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x2B</u>	<u>0x0D</u>

**Ejemplo2:** Establecer el brillo en 176 para Pantalla-02 y este comando NO es válido.

Enviar (formato hexadecimal)

Nombre	Longitud	Identificador	Tipo de comando	Comando	Valor1	Valor2	Valor3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x73</u>	<u>0x24</u>	<u>0x31</u>	<u>0x37</u>	<u>0x36</u>	<u>0x0D</u>

Responder (formato hexadecimal)

Nombre	Longitud	Identificador	Comando	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x2D</u>	<u>0x0D</u>

**Tabla 4-1: Comando Establecer-Función de PC a pantalla LCD (ID=C0h)**

Establecer función	Código de comando (ASCII)	Código de comando (hexadecimal)	Intervalo de valores (tres bytes ASCII)	Comentarios
Encender/Apagar (espera)	!	21	000: ESPERA 001: ACTIVADO	Controlado por el estado de alimentación de la pantalla: ACTIVADO o Espera

## Otra información (continuación)

Selección de entrada	"	22	001 : AV 003 : YPBPR 004 : HDMI 0014:HDMI2 0024:HDMI3 006 : PC/VGA	1. No se necesita para USB 2. Para el caso de dos o más fuentes idénticas, el 2º dígito se utiliza para indicar la extensión.
Contraste	#	23	000 ~ 100	
Brillo	\$	24	000 ~ 100	
Nitidez	%	25	000 ~ 100	
Color	&	26	000 ~ 100	
Matiz	'	27	000 ~ 100	
Modo de color	)	29	000: NORMAL 001: CÁLIDO 002: FRÍO	
Graves	.	2E	000 ~ 100	Establece el valor de graves
Agudos	/	2F	000 ~ 100	Establece el valor de agudos
Balance	0	30	000 ~ 100	Establece la posición de equilibrio
Idioma de OSD	2	32	000: Inglés 001: Francés 002: Español	Ampliar el valor para más idiomas admitidos
Bloqueo de alimentación	4	34	000:Desbloquear 001:Bloquear	
Volumen	5	35	000 ~ 100	
Silencio	6	35	000: DESACTIVADO 001: ACTIVADO (silencio)	
Bloqueo de los botones	8	38	000:Desbloquear 001:Bloquear	
Bloquear menú	>	3E	000:Desbloquear 001:Bloquear	
Número	@	40	000 ~ 009	
Teclado numérico	A	41	000: UP (ARRIBA) 001: DOWN (ABAJO) 002: LEFT (IZQUIERDA) 003: RIGHT (DERECHA) 004: ENTRAR 005: ENTRADA 006: MENÚ/SALIR	
Mando a distancia	B	42	000: DESHABILITAR 001: HABILITAR 002: PASO A TRAVÉS	<b>Deshabilitar:</b> el mando a distancia no tiene efecto en la pantalla. <b>Habilitar:</b> el mando a distancia controla la pantalla. <b>Paso a través:</b> el mando a distancia no tiene efecto en la pantalla y todos los códigos de comando de dicho mando se transmiten a FC a través del puerto RS232.

## Otra información (continuación)

Restaurar valores predeterminados	~	7E	000	Restablece la configuración de fábrica de la pantalla
-----------------------------------	---	----	-----	---

[NOTA]

I. Comportamiento en los modos de bloqueo

Modo de bloqueo	Comportamiento
Bloqueo de los botones	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se bloquean todos los botones del panel frontal y del mando a distancia, excepto el botón "Alimentación".</li> <li>2. Todas las funciones ESTABLECER deben estar operativas a través de RS232, incluso aquellas con el botón de acceso directo correspondiente del mando a distancia, como por ejemplo Silenciar, etc.</li> </ol>
Bloqueo del MENÚ	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se bloquea el botón "MENU" del panel frontal y del mando a distancia.</li> <li>2. Los modos Fábrica y Hostelería no se deben bloquear para el modelo utilizando el botón combinado con MENU para entrar en estos dos modos. Se indicará una solución alternativa por separado si el modelo tiene alguna limitación.</li> </ol>
Bloqueo de la ALIMENTACIÓN	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se bloquea el botón "POWER" (ALIMENTACIÓN) del panel frontal y del mando a distancia.</li> <li>2. El comando de activación y desactivación SET_POWER debe estar operativo a través de RS232, lo que no significa que el bloqueo de la ALIMENTACION se desactive en este caso.</li> <li>3. No se puede desbloquear mediante el restablecimiento de la configuración del menú OSD</li> <li>4. Se proporcionará alimentación de CA automáticamente en el bloqueo de la alimentación</li> <li>5. Bajo el bloqueo de la alimentación, el televisor no entrará en el modo de ahorro de energía cuando no haya señal de PC ni tampoco se apagará si no hay ninguna otra señal de vídeo al cabo de 15 minutos.</li> </ol>
Desactivación del mando a distancia	Se bloquean los botones del mando a distancia pero siguen operativos los botones del panel frontal.

### Escucha de Obtener-Función

Su PC puede solicitar información específica a la pantalla LCD. El formato del paquete Obtener-Función consta de 9 bytes, por lo que es similar a la estructura del paquete Establecer-Función. Tenga en cuenta que el byte "Valor" siempre es = 00.

### Descripción de los comandos Obtener-Función:

<b>Longitud:</b>	Número de bytes totales del mensaje sin incluir "CR"
<b>Id. de la pantalla</b>	identificación de cada pantalla.
<b>Comando</b>	Se identifica el tipo de comando,
<b>Tipo</b>	"g" (0x67h) : Comando Obtener "r" (0x72h) : Comando válido Responder "-" (0x2Dh) : Comando no válido Responder
<b>Comando:</b>	Código de comando de función: Código ASCII de un byte
<b>Valor[I~3]:</b>	Tres bytes ASCII que definen el valor
<b>CR</b>	0x0D

## Otra información (continuación)

---

---

### Formato de los comandos Obtener-Función

Enviar: (Tipo de comando = “g”)

Nombre	Longitud	Identificador	Tipo de comando	Comando	Valor1	Valor2	Valor3	CR
Número de bytes	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Orden de los bytes	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Responder: (Tipo de comando = “r” o “-”)

Si el comando es válido, el tipo de comando es “r”

Nombre	Longitud	Identificador	Tipo de comando	Comando	Valor1	Valor2	Valor3	CR
Número de bytes	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Orden de los bytes	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Si el comando no es válido, el tipo de comando es “-”

Nombre	Longitud	Identificador	Comando	CR
Byte Recuento	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte
Bytes Orden	1	2~3	4	5

**Ejemplo1: Obtener el brillo de Pantalla-05 y este comando es válido.**

**El valor del brillo es 67.**

## Otra información (continuación)

### Enviar (formato hexadecimal)

Nombre	Longitud	Identificador	Tipo de comando	Comando	Valor1	Valor2	Valor3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

### Responder (formato hexadecimal)

Nombre	Longitud	Identificador	Tipo de comando	Comando	Valor1	Valor2	Valor3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

**Ejemplo2: Obtener el brillo de Pantalla-05, pero el identificador del comando Brillo es erróneo y NO se encuentra en la tabla de comandos.**

### Enviar (formato hexadecimal)

Nombre	Longitud	Identificador	Tipo de comando	Comando	Valor1	Valor2	Valor3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0xD3	0x30	0x30	0x30	0x0D

### Responder (formato hexadecimal)

Nombre	Longitud	Identificador	Tipo de comando	CR	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D	0x0D

**Tabla 5-I: Comando Obtener-Función de PC a pantalla LCD**

Obtener-Función	Código de comando (ASCII)	Código de comando (hexadecimal)	Intervalo de respuesta (tres bytes ASCII)	Comentarios
Obtener-Contraste	a	61	000 ~ 100	Obtiene el valor Contraste
Obtener-Brillo	b	62	000 ~ 100	Obtiene el valor Brillo
Obtener-Nitidez	c	63	000 ~ 100	Obtiene el valor Nitidez
Obtener-Color	d	64	000 ~ 100	Obtiene el valor Color
Obtener-Tinte	e	65	000 ~ 100	Obtiene el valor Tinte
Obtener-Volumen	f	66	000 ~ 100	Obtiene el valor Volumen
Obtener-Silencio	g	67	000: DESACTIVADO (no silenciado) 001: ACTIVADO (silenciado)	Obtiene el estado de ACTIVACIÓN o DESACTIVACIÓN del silencio

## Otra información (continuación)

Obtener-Selección de entrada	j	6A	000~	Consulte la Tabla de comandos Establecer-Función
Obtener-Estado de la alimentación ACTIVO/ESPERA	l	6C	001: ACTIVADO 000: ESPERA	
Obtener-Mando a distancia	n	6E	000: Deshabilitar 001: Habilitar 002: PASO A TRAVÉS	Obtiene el estado del modo del mando a distancia
Obtener-Bloqueo de la alimentación	o	6F	000:Desbloquear 001:Bloquear	
Obtener-Bloqueo de botones	P	70	000:Desbloquear 001:Bloquear	
Obtener-Bloqueo del menú	q	71	000:Desbloquear 001:Bloquear	
Obtener-ACK	z	7A	000	Este comando se utiliza para probar el enlace de comunicación.

### 4. Modo paso través del mando distancia

Cuando su PC establece la pantalla LCD en el modo de Paso a través con el mando a distancia, dicha pantalla enviará un paquete de 7 (seguido de “CR”) en respuesta a la activación de los botones del mando a distancia. Tenga en cuenta que, en este modo, el mando a distancia no tendrá ningún efecto en la función de la pantalla. Por ejemplo: “+Volume” no cambiará el volumen del televisor LCD, sino que simplemente enviará el código “+Volume” a su a través del puerto RS232.

#### Formato del comando Paso a través del mando a distancia

**Responder: (Tipo de comando = “p”)**

Nombre	Longitud	Identificador	Tipo de comando	Valor1	Valor2	CR
Número de bytes	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Orden de los bytes	1	2~3	4	5	6	7

**Ejemplo1: Paso a través con el mando a distancia cuando se pulsa el botón “VOL+” para Pantalla-05**

**Enviar (formato hexadecimal)**

## Otra información (continuación)

Nombre	Longitud	Identificador	Tipo de comando	Código del mando a distancia (MSB)	Código2 del mando a distancia (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

**Tabla 6-1: Códigos de paso a través del mando a distancia de línea de base**

Clave	Código (HEX)	Clave	Código (HEX)
1	01		31
2	02		32
3	03		33
4	04		34
5	05		35
6	06		36
7	07		37
8	08		38
9	09		39
0	0A		3A
-	0B		3B
RECUPERAR	0C		3C
	0D		3D
	0E		3E
ASPECTO	0F		3F
SUBIR VOLUMEN (+)	10		40
BAJAR VOLUMEN (-)	11		41
SILENCIO	12		42
CANAL/RE PÁG (+)	13		43
CANAL/AV PÁG (-)	14		44
ALIMENTACIÓN	15		45
FUENTES (ENTRADAS)	16		46
	17		47
	18		48
APAGADO AUTOMÁTICO	19		49
MENÚ	1A		4A
ARRIBA	1B		4B



## Otra información (continuación)

ABAJO	IC		4C
IZQUIERDA	ID		4D
DERECHA	IE		4E
ACEPTAR (ENTRAR)	IF		4F
SALIR	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	2A		5A
	2B		5B
	2C		5C
	2D		5D
	2E		5E
	2F		5F

### [NOTA]

1. Este código de paso a través infrarrojo es diferente con el código de botón del mando a distancia
2. Secuencia de control especial para el botón POWER (ALIMENTACIÓN) bajo el modo de paso a través infrarrojo.
  - 2-1. Cuando la pantalla está APAGADA y recibe el código ALIMENTACIÓN: La pantalla se encenderá automáticamente y, a continuación, reenviará el código ALIMENTACIÓN al dispositivo principal a través de RS232.
  - 2-2. Cuando la pantalla está ENCENDIDA y recibe el código ALIMENTACIÓN: La pantalla reenviará el código ALIMENTACIÓN al dispositivo principal a través de RS232 y, a continuación, se apagará automáticamente.

## Otra información (continuación)

### Servicio de atención al cliente

Para obtener soporte técnico o un servicio de reparación del producto, consulte la tabla siguiente o póngase en contacto con su distribuidor.

**Nota:** necesitará el número de serie del producto.

El uso de otro kit para instalación en pared puede causar inestabilidad y dar lugar a lesiones personales. Para encontrar el lugar de instalación perfecto para el modelo CDE650ILED, visite el sitio Web [www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com) o llame a nuestro equipo de servicio técnico: Estados Unidos 1-800-688-6688, Canadá 1-866-463-4775.

Pais o región	Sitio Web	T = Teléfono F = FAX	Correo electrónico
Estados Unidos	<a href="http://www.viewsonic.com">www.viewsonic.com</a>	T (gratuito)= 1-800-688-6688 T (conferencia)= 1-424-233-2530 F= 1-909-468-3757	<a href="mailto:service.us@viewsonic.com">service.us@viewsonic.com</a>
Canadá	<a href="http://www.viewsonic.com">www.viewsonic.com</a>	T (gratuito)= 1-866-463-4775 T (conferencia)= 1-424-233-2533 F= 1-909-468-3757	<a href="mailto:service.ca@viewsonic.com">service.ca@viewsonic.com</a>
Latinoamérica (Argentina)	<a href="http://www.viewsonic.com/la/">www.viewsonic.com/la/</a>	T= 0800-4441185	<a href="mailto:soporte@viewsonic.com">soporte@viewsonic.com</a>
Latinoamérica (Chile)	<a href="http://www.viewsonic.com/la/">www.viewsonic.com/la/</a>	T= 1230-020-7975	<a href="mailto:soporte@viewsonic.com">soporte@viewsonic.com</a>
Latinoamérica (Colombia)	<a href="http://www.viewsonic.com/la/">www.viewsonic.com/la/</a>	T= 01800-9-157235	<a href="mailto:soporte@viewsonic.com">soporte@viewsonic.com</a>
Latinoamérica (México)	<a href="http://www.viewsonic.com/la/">www.viewsonic.com/la/</a>	T= 001-8882328722	<a href="mailto:soporte@viewsonic.com">soporte@viewsonic.com</a>
Renta y Datos, 29 SUR 721, COL. LA PAZ, 72160 PUEBLA, PUE. Tel.: 01.222.891.55.77 CON 10 LÍNEAS Electroser, Av Reforma No. 403Gx39 y 41, 97000 Mérida, Yucatán. Tel.: 01.999.925.19.16 Para otros lugares, consulte <a href="http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm#Mexico">http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm#Mexico</a> .			
Latinoamérica (Perú)	<a href="http://www.viewsonic.com/la/">www.viewsonic.com/la/</a>	T= 0800-54565	<a href="mailto:soporte@viewsonic.com">soporte@viewsonic.com</a>

# Garantía limitada

## Pantalla de LED de VIEWSONIC

### Qué cubre la garantía:

ViewSonic garantiza que, en condiciones de uso normal, sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si se prueba que un producto presenta defectos materiales o de fabricación durante el Período de la garantía, ViewSonic se responsabilizará de la reparación o sustitución del producto por uno similar, lo que estime más oportuno. El producto o las piezas de repuesto pueden incluir componentes o piezas reparadas o reconstruidas.

### Duración de la garantía:

Las pantallas de LED de ViewSonic tienen una garantía de 3 años para todas las piezas, excluida la fuente de luz, y de 3 años para la mano de obra a partir de la fecha de compra del primer cliente.

### Qué protege la garantía:

Esta garantía solo es válida para el primer comprador.

### Qué no cubre la garantía:

1. Productos en los que el número de serie esté desgastado, modificado o borrado.
2. Daños, deterioros o malos funcionamientos que sean consecuencia de:
  - a. Accidente, uso inadecuado, negligencia, incendio, agua, rayos u otras causas naturales, modificación no autorizada del producto o incumplimiento de las instrucciones suministradas con los productos.
  - b. Reparaciones o intentos de reparación por personas no autorizadas por ViewSonic.
  - c. Cualquier daño del producto debido al transporte.
  - d. Desinstalación o instalación del producto.
  - e. Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallos de la corriente eléctrica.
  - f. Uso de componentes o piezas que no cumplan las especificaciones de ViewSonic.
  - g. Deterioros normales del uso.
  - h. Cualquier otra causa no relacionada con un defecto del producto.
3. Cualquier producto que muestre un estado comúnmente conocido como "imagen fantasma" causado cuando una imagen estática permanece mostrada en el producto durante un prolongado período de tiempo.
4. Cargos de configuración, instalación y desinstalación.
5. Cuando instale el producto en la pared, debe tener en cuenta las siguientes indicaciones:
  - a. Los accesorios incluidos con este producto sólo son válidos para este producto.
  - b. Cuando el producto se monta en la pared, los orificios y los tornillos fijos permanecerán dentro de la pared.
  - c. La superficie de la pared puede decolorarse cuando el producto se monte en la pared durante un prolongado período de tiempo.

### Cómo obtener asistencia técnica:

1. Para obtener más información sobre cómo recibir el servicio de garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic (consulte la página de Servicio de atención al cliente). Necesitará proporcionar el número de serie del producto.
2. Para obtener la asistencia técnica cubierta por la garantía, necesitará proporcionar (a) el recibo de compra original con la fecha, (b) su nombre, (c) su domicilio, (d) una descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
3. Envíe el producto en la caja original y con el porte pagado a un centro de servicio autorizado de ViewSonic o a ViewSonic.
4. Para obtener más información o el nombre del centro de servicio ViewSonic más cercano, póngase en contacto con ViewSonic.

### Limitación de las garantías implícitas:

No hay garantías, explícitas ni implícitas, que se extiendan más allá de la descripción aquí contenida, incluida la garantía implícita de comerciabilidad e idoneidad para un fin determinado.

### Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se limita al coste de la reparación o el cambio del producto. ViewSonic no se hace responsable de:

1. Daños a otra propiedad causados por algún defecto del producto, daños basados en molestias, pérdida de uso del producto, pérdida de tiempo, pérdida de beneficios, pérdida de oportunidades de negocio, pérdida de bienes, intromisiones en relaciones de trabajo u otras pérdidas comerciales, aunque se avisara de la posibilidad de tales daños.
2. Cualquier otro daño, incidental, consecuente o de otro tipo.
3. Cualquier reclamación contra el cliente realizada por otra persona.

### Efecto de la ley estatal:

Esta garantía le otorga determinados derechos legales. También puede tener otros derechos que pueden variar según el estado o provincia donde se encuentre. Algunos estados no permiten limitaciones en garantías implícitas y/o no permiten la exclusión de daños incidentales o consecuentes, de modo que puede que las limitaciones y exclusiones anteriores no sean aplicables.

### Ventas fuera de Para EE.UU. y Canadá:

Para obtener información y asistencia técnica relacionadas con los productos de ViewSonic vendidos fuera de EE.UU. y Canadá, póngase en contacto con ViewSonic o con su distribuidor local de ViewSonic.

El período de garantía de este producto en China continental (Hong Kong, Macao, excepto Taiwán) está sujeto a los términos y condiciones de la tarjeta de garantía de mantenimiento.

Para usuarios de Europa y Rusia, puede encontrar detalles completos de la garantía en el sitio Web [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) bajo Support/Warranty Information (Soporte técnico/Información sobre la garantía).

4.3: Garantía de la pantalla de LED de ViewSonic

LTV\_LW01 Rev. IC 06-25-07

## Garantía limitada en México Pantalla de LED de VIEWSONIC

### Qué cubre la garantía:

ViewSonic garantiza que, en condiciones de uso normal, sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si se prueba que un producto presenta defectos materiales o de fabricación durante el Período de la garantía, ViewSonic se responsabilizará de la reparación o sustitución del producto por uno similar, lo que estime más oportuno. El producto o las piezas de repuesto pueden incluir piezas, componentes o accesorios reparados o reconstruidos.

### Duración de la garantía:

Las pantallas de LED de ViewSonic tienen una garantía de 3 años para todas las piezas, excluida la fuente de luz, y de 3 años para la mano de obra a partir de la fecha de compra del primer cliente.

### Qué protege la garantía:

Esta garantía solo es válida para el primer comprador.

### Qué no cubre la garantía:

1. Productos en los que el número de serie esté desgastado, modificado o borrado.
2. Daños, deterioros o malos funcionamientos que sean consecuencia de:
  - a. Accidente, uso inadecuado, negligencia, incendio, agua, rayos u otras causas naturales, modificación no autorizada del producto, intento de reparación no autorizado o incumplimiento de las instrucciones suministradas con los productos.
  - b. Cualquier daño del producto debido al transporte.
  - c. Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallos de la corriente eléctrica.
  - d. Uso de componentes o piezas que no cumplan las especificaciones de ViewSonic.
  - e. Deterioros normales del uso.
  - f. Cualquier otra causa no relacionada con un defecto del producto.
3. Cualquier producto que muestre un estado comúnmente conocido como "imagen fantasma" causado cuando una imagen estática permanece mostrada en el producto durante un prolongado período de tiempo.
4. Cargos de configuración, prevención, instalación y desinstalación.

### Cómo obtener asistencia técnica:

Para obtener más información sobre cómo recibir el servicio de garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic (consulte la página adjunta de Servicio de atención al cliente). Tendrá que proporcionar el número de serie del producto, por lo que debe anotar la información del producto en el espacio proporcionado a continuación en el momento de la compra por si tuviera que hacerlo en el futuro. Conserve el recibo de compra para presentarlo junto con su reclamación de garantía.

Para su información

Nombre del producto: \_\_\_\_\_

Número de modelo: \_\_\_\_\_

Número de documento: \_\_\_\_\_

Número de serie: \_\_\_\_\_

Fecha de la compra: \_\_\_\_\_

¿Adquirir garantía extendida? \_\_\_\_\_ (S/N)

En caso afirmativo, ¿cuándo expira la garantía? \_\_\_\_\_

1. Para obtener la asistencia técnica cubierta por la garantía, necesitará proporcionar (a) el recibo de compra original con la fecha, (b) su nombre, (c) su domicilio, (d) una descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
2. Lleve usted mismo o envíe el producto en la caja original a un centro de servicio autorizado de ViewSonic.
3. Los costos de transporte de envío y devolución para productos cubiertos por la garantía serán pagados por ViewSonic.

### Limitación de las garantías implícitas:

No hay garantías, explícitas ni implícitas, que se extiendan más allá de la descripción aquí contenida, incluida la garantía implícita de comerciabilidad e idoneidad para un fin determinado.

### Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se limita al coste de la reparación o el cambio del producto. ViewSonic no se hace responsable de:

1. Daños a otra propiedad causados por algún defecto del producto, daños basados en molestias, pérdida de uso del producto, pérdida de tiempo, pérdida de beneficios, pérdida de oportunidades de negocio, pérdida de bienes, intromisiones en relaciones de trabajo u otras pérdidas comerciales, aunque se avisara de la posibilidad de tales daños.
2. Cualquier otro daño, incidental, consecuente o de otro tipo.
3. Cualquier reclamación contra el cliente realizada por otra persona.
4. Reparaciones o intentos de reparación por personas no autorizadas por ViewSonic.

## Otra información (continuación)

<b>Información de contacto para el servicio de ventas y autorizado (Centro Autorizado de Servicio) en México:</b>	
<p><b>Nombre y dirección del fabricante e importadores:</b>  México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas,  Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México  Tel.: (55) 3605-1099  <a href="http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm">http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm</a></p>	
<b>NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004</b>	
<p><b>Hermosillo:</b>  Distribuciones y Servicios Computacionales SA. de CV.  Calle Juárez 284 local 2  Col. Bugambilias C.P: 83140  Tel.: 01-66-22-14-9005  Correo electrónico: <a href="mailto:disc2@hmo.megared.net.mx">disc2@hmo.megared.net.mx</a></p>	<p><b>Villahermosa:</b>  Compumantenimientos Garantizados, S.A. de C.V.  AV. GREGORIO MENDEZ #1504  COL, FLORIDA C.P. 86040  Tel.: 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09  Correo electrónico: <a href="mailto:compumantenimientos@prodigy.net.mx">compumantenimientos@prodigy.net.mx</a></p>
<p><b>Puebla, Pue. (Matriz):</b>  RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio:  29 SUR 721 COL. LA PAZ  72160 PUEBLA, PUE.  Tel.: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS  Correo electrónico: <a href="mailto:datos@puebla.megared.net.mx">datos@puebla.megared.net.mx</a></p>	<p><b>Veracruz, Ver.:</b>  CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av.  Americas # 419  ENTRE PINZÓN Y ALVARADO  Frac. Reforma C.P. 91919  Tel.: 01-22-91-00-31-67  Correo electrónico: <a href="mailto:gacosta@qplus.com.mx">gacosta@qplus.com.mx</a></p>
<p><b>Chihuahua</b>  Soluciones Globales en Computación  C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial  Chihuahua, Chih.  Tel.: 4136954  Correo electrónico: <a href="mailto:Cefeo@soluglobales.com">Cefeo@soluglobales.com</a></p>	<p><b>Cuernavaca</b>  Compusupport de Cuernavaca SA de CV  Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo  C.P. 62040, Cuernavaca Morelos  Tel.: 01 777 3180579 / 01 777 3124014  Correo electrónico: <a href="mailto:aquevedo@compusupportcva.com">aquevedo@compusupportcva.com</a></p>
<p><b>Distrito Federal:</b>  QPLUS, S.A. de C.V.  Av. Coyoacán 931  Col. Del Valle 03100, México, D.F.  Tel.: 01(52)55-50-00-27-35  Correo electrónico: <a href="mailto:gacosta@qplus.com.mx">gacosta@qplus.com.mx</a></p>	<p><b>Guadalajara, Jal.:</b>  SERVICRECE, S.A. de C.V.  Av. Niños Héroes # 2281  Col. Arcos Sur, Sector Juárez  44170, Guadalajara, Jalisco  Tel.: 01(52)33-36-15-15-43  Correo electrónico: <a href="mailto:mmiranda@servicrece.com">mmiranda@servicrece.com</a></p>
<p><b>Guerrero Acapulco</b>  GS Computación (Grupo Sesicomp)  Progreso #6-A, Colo Centro  39300 Acapulco, Guerrero  Tel.: 744-48-32627</p>	<p><b>Monterrey:</b>  Global Product Services  Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico  Frac. Bernardo Reyes, CP 64280  Monterrey N.L. México  Tel.: 8129-5103  Correo electrónico: <a href="mailto:aydeem@gpsl.com.mx">aydeem@gpsl.com.mx</a></p>
<p><b>MÉRIDA:</b>  ELECTROSER  Av Reforma No. 403Gx39 y 41  Mérida, Yucatán, México CP97000  Tel.: (52) 999-925-1916  Correo electrónico: <a href="mailto:rrrb@sureste.com">rrrb@sureste.com</a></p>	<p><b>Oaxaca, Oax.:</b>  CENTRO DE DISTRIBUCION Y  SERVICIO, S.A. de C.V.  Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca  Tel.: 01(52)95-15-15-22-22  Fax: 01(52)95-15-13-67-00  E-Mail: <a href="mailto:gpotai2001@hotmail.com">gpotai2001@hotmail.com</a></p>
<p><b>Tijuana:</b>  STD  Av Ferrocarril Sonora #3780 L-C  Col 20 de Noviembre  Tijuana, Mexico</p>	<p><b>PARA SOPORTE TÉCNICO EN EE.UU.</b>  ViewSonic Corporation  381 Brea Canyon Road, Walnut, CA. 91789 USA  Tel.: 800-688-6688 (inglés); 866-323-8056 (español);  Fax: 1-800-685-7276  Correo electrónico: <a href="http://www.viewsonic.com">http://www.viewsonic.com</a></p>



**ViewSonic®**