

ViewSonic®



PJD7820HD DLP Projektor

Uputstvo za upotrebu

Važno: Molimo pročitajte ovaj vodič kako bi dobili važne informacije o instalaciji i bezbednoj upotrebi ovog proizvoda. Garancija koja se nalazi u ovom uputstvu a koju možete naći i na internet stranici opisaće vam vaša prava u garantnom roku.
Model No. VS14937

Izjava o saglasnosti

FCC izjava

Ovaj uređaj je proizveden u saglasnosti sa delom 15 FCC reulative. Rad je podložan sledećim uslovima: (1) ovaj uređaj ne može da izazove štetno ometanje, i (2) ovaj uređaj mora da prihvati bilo koje ometanje koje primi, uključujući ometanje koje može da izazove neželjeni rad.

Ova oprema je testirana i u saglasnosti je sa ograničenjima za Klasu B digitalnih uređaja shodno Delu 15 FCC pravila. Ova ograničenja su dizajnirana da obezbede razumnu zaštitu protiv štetnog ometanja u rezidencionoj instalaciji. Ova oprema generiše, koristi i može da zrači energiju radio frekvencije i, ukoliko se ne instalira i ne koristi u skladu sa uputstvima, može da utiče na prijem radio talasa. Međutim, ne postoje garancije da do ometanja neće doći u određenoj instalaciji. Ukoliko ova oprema dovede do štetnog ometanja radio ili TV prijema, a što se može zaključiti uključivanjem i isključivanjem opreme, predlažemo vam da pokušate da sprečite ometanje na neki od sledećih načina:

- Okrenite antenu za prijem signala.
- Povećajte rastojanje između opreme i resivera.
- Povežite opremu u električnu priključnicu koja je povezana na električno kolo različito od onog na koje je povezan resiver.

Konsultujte se sa prodavcem ili iskusnim radio/TV električarem.

Za Kanadu

- Ova Klasa B digitalnih uređaja u saglasnosti je sa kanadskim ICES-003 propisima.

CE saglasnost za evropske uređaje



Uređaj je u saglasnosti sa zahtevima EMC direktive 2004/108/EC i Low Voltage direktive 2006/95/EC.

Sledeće informacije važe samo za države članice Evropske Unije:

Oznaka sa desne strane je u skladu sa direktivom 2002/96/EC (WEEE) za otpad koji se satoji od električne i elektronske opreme.

Oznala ukazuje na zahtev da se oprema NE odbacuje u neoznačen otpad, već da se vrati preko sistema za prikupljanje otpada, u skladu sa lokalnim zakonom.



Ukoliko baterije ili akumulatori koji se nalaze u ovom uređaju sadrže hemijsku oznaku Hg, Cd, or Pb, to znači da i sadrže dotične hemijske elemente.



Važna bezbednosna uputstva

1. Pročitajte ova uputstva
2. Sačuvajte ih.
3. Poštujte sva upozorenja.
4. Pratite sve instrukcije.
5. Ne koristite u blizini vode.
6. Čistite mekom suvom krpom.
7. Ne blokirajte ventilacijske otvore. Instalirajte uređaj prema uputstvima proizvođača.
8. Ne postavljajte u neposrednu blizinu grejnih tela poput radijatora, grejalica, peći, šporeta ili sličnih uređaja koji emituju toplotu.
9. Čuvajte kabl i štite ga od savijanja i gaženja specijalno u blizini utičnice i ulaza u uređaj. Postavljajte uređaj u blizinu utičnice kako bi povezivanje bilo lako i dostupno.
10. Koristite samo one dodatke i opremu koje je naveo proizvođač.
12. Koristite samo kolica, stalak, tronožac, policu ili sto koje je naveo proizvođač. Kada koristite kolica pazite da se ne povredite ukoliko se prevrnu.
13. Isključite uređaj iz struje kada ga ne koristite duže vreme.
14. Obratite se servisu i kvalifikovanom osoblju za sve popravke. Servis je potreban ukoliko je uređaj na bilo koji način oštećen, ukoliko se pokidao ili ošteti kabl, ukoliko je prolivena tečnost, ako je neki predmet pao na projektor ili je uređaj bio izložen kiši, te ukoliko ne radi normalno ili je bio ispušten.



Deklaracija o saglasnosti sa RoHS2 pravilima

Ovaj proizvod je dizajniran i proizveden u saglasnosti sa direktvom 2011/65/ EU Evropskog parlamenta i veća za upravljanje uopotrebu otrovnih supstanci u elektronskoj opremi. (RoHS2) i proglašen je uskladenim sa zahtevima o maksimalnim dozvoljenim koncentracijama izdatim od strane Evropskog komiteta za usaglašavanje kako je pokazano ispod:

Supstanca	Predložena maksimalna koncentracija	Stvarna koncentracija
Olovo (Pb)	0.1%	< 0.1%
Živa (Hg)	0.1%	< 0.1%
Kadmijum (Cd)	0.01%	< 0.01%
Heksavalentni hrom (Cr ⁶⁺)	0.1%	< 0.1%
Polibromirani bifenili (PBB)	0.1%	< 0.1%
Polibromirani difenil etri (PBDE)	0.1%	< 0.1%

Odredjene komponente su izuzete aneksom III RoHS2 direktive kako je navedeno ispod:
Primeri izuzetih komponenti:

1. Živa u hladnim katodnim lampama i eksternim fluorescentnim lampama (CCFL i EEFL) za specijalne svrhe ne prelazeći (po lampi): (1) Kratke (≤ 500 mm): maksimalno 3.5 mg po lampi.
(2) Srednje (> 500 mm i $\leq 1,500$ mm): maksimalno 5 mg po lampi.
(3) Duge ($> 1,500$ mm): maksimalno 13 mg po lampi.
2. Olovo u staklu katodnih cevi.
3. Olovo u staklu fluorescentnih cevi ne prelazeći 0.2% u težini
4. Olovo kao element aluminijuma do 0.4% .
5. Bakar sa 4% olova u težini.
6. Olovo u lemilima na visokoj temperaturi odnosno legure koje sadrže više od 85% olova.
7. Olovo u staklenim ili cevčicama sa katodnim zracima, elektronskim delovima, fluorescentnim cevima i elektronskim keramičkim delovima

Autorska prava

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2012. Sva prava zadržana. Macintosh i Power Macintosh su registrovane trgovačke marke kompanije Apple Inc. Microsoft, Windows, Windows NT i Windows logo su registrovane robne marke kompanije Microsoft Corporation u Sjedinjenim Državama i drugim zemljama. ViewSonic, logo sa tri ptice, OnView, ViewMatch i ViewMeter su registrovane robne marke kompanije ViewSonic Corporation. Intel, Pentium i Atom su zaštićene robne marke Intel Korporacije. VESA je zaštićen od strane Video Electronics Standards Association. DPMS i DDC od strane VESA. PS/2, VGA i XGA su registrovane marke zaštićene od strane International Business Machines Corporation. Negiranje odgovornosti: ViewSonic Corporation neće biti odgovorna za ovde sadržane tehničke ili uredničke greške ili propuste; kao ni za slučajnu ili posledičnu štetu do koje je došlo usled snabdevanja ovog materijala ili usled rada ili korišćenja ovog proizvoda. U interesu poboljšavanja proizvoda, ViewSonic Corporation zadržava pravo da promeni specifikacije proizvoda bez upozorenja. Informacije u ovom dokumentu mogu se promeniti bez upozorenja. Nije dozvoljeno kopirati, reprodukovati ili preneti ni jedan deo ovog dokumenta, na bilo koji način i za bilo koju svrhu bez prethodnog pisanog odobrenja kompanije ViewSonic

Registracija proizvoda

Kako bi ispunili vaše buduće potrebe i kako bi vi dobili dodatne informacije o proizvodu kada one budu postale dostupne, molimo vas da registrujete svoj proizvod na Internetu na adresi: www.viewsonic.com. CD-ROM sa vodičem (wizardom) kompanije ViewSonic takođe vam omogućava da odštampate formular za registraciju, koji možete da pošaljete kompaniji ViewSonic poštom ili faksom.

Za vašu evidenciju

Proizvod:	PJD7820HD ViewSonic DLP Projektor
Model:	VS14937
Dokument:	PJD7820HD_UG_ENG Rev. 1B 04-29-13
Serijski broj:	
Datum kupovine:	

Odlaganje otpada



Lampa sadrži živu!

Odlazite je u skladu sa lokalnim zakonom o otpadu

Sadržaj

Važna bezbednosna uputstva	2	Upotreba projektoru u standby režimu	37
Uvod	4	Gašenje projektoru	38
Odlike projektoru	4	Meni	39
Sadržaj paketa	5	Održavanje	48
Spoljašnji izgled	6	Održavanje uređajau	48
Kontrole i funkcije	7	Informacije o lampi	49
Pozicioniranje uređajau	12	Rešavanje problema	55
Odabir mesta	12	Specifikacije	56
Dimenzije projektoru	13	Specifikacije projektoru	56
Povezivanje	14	Dimenzije	58
Povezivanje računaru ili monitoru	15	Postavljanje na tavanicu	58
Povezivanje Video izvora	16	Tajming i frekvencije	59
Rukovanje	19	Autorska prava	63
Uključivanje uređajau	19	Dodatak	64
Upotreba menijau	20	Kontrole upravljačau	64
Upotreba lozinke	21	RS232 komande	65
Menjanje ulaznog signala	24		
Podešavanje slike	25		
Uvećavanje	26		
Razmera	27		
Optimiziranje slike	29		
Podešavanje tajmera za prezentacije	34		
Sakrivanje slike	35		
Zaključavanje tasteru	35		
Zamrzavanje slike	35		
Rukovanje na velikoj nadmorskoj visini	35		
Upotreba CEC funkcije	36		
Upotreba 3D funkcije	37		

Važna bezbednosna uputstva

Ovaj projektor je dizajniran po poslednjim standardima bezbenosti. Ipak važno je da pratite bezbednosna uputstva u ovom priručniku i na samom proizvodu.

Bezbednosna uputstva

1. **Molimo vas pročitajte ovaj priručnik pre upotrebe vašeg uredjaja i sačuvajte ga za dalju upotrebu.**
2. **Ne gledate ravno u lampu projektora, možete oštetiti vid.**
3. **Preputite servis kvalifikovanom osoblju.**
4. **Uvek uklonite poklopac sočiva kada je lampa uključena.**
5. U nekim zemljama napon je nestabilan. Projektor radi bezbedno između 100 do 240 volti ali bi mogao prestati sa radom kod naglih promena od ± 10 volti. Koristite stabilizator, zaštitnik ili **UPS**.
6. Ne blokirajte sočivo predmetima, mogu se pregrejati i izobličiti, ili zapaliti. Kako bi isključili privremeno lampu pritisnite taster BLANK .
7. Lampa postaje ekstremno vrela u toku rada. Potrebno joj je 45 minuta za hladjenje.
8. Ne koristite lampu posle isteka njenog roka, retko ali ipak može doći do pucanja.
9. Nikad ne menjajte lampu ili bilo koju drugu komponentu ako je uredjaj uključen u struju.
10. Ne stavljajte uredjaj na nestabilnu površinu može pasti i ozbiljno se oštetiti.
11. Ne pokušavajte da rastavite projektor. Jedini deo koji se može menjati je lampa sa svojim poklopcem. Nikako ne uklajajte ni jedan drugi poklopac, može doći do strujnog udara.
12. Ne postavljajte projektor u ovakvu sredinu
 - Slabo provetren ili skučen prostor. Potrebno je 50 cm razmaka od zidova za slobodan prok vazduha.
 - Mesta na kojima može doći do većih zagrevanja, kao recimo u zatvorenom automobilu.
 - Mesta sa velikom vlagom, prašinom ili dimom skraćuju radni vek uredjaja i utču na kvalitet slike..
 - Mesta u blizini protivpožarnih alarma.
 - Mesta sa temperaturom iznad 40°C / 104°F
 - Mesta inad visine od 3000 m (10000 stopa).

13. Ne blokirajte ventilacione otvore, ako su jako blokirani može doći i do požara.
 - Ne postavljajte projektor na meke površine kao što su čebad i posteljina.
 - Ne pokrivajte ničim projektor.
 - Ne ostavljajte zapaljive materije u blizini uređaja.
14. Postavljajte projektor na ravnu horizontalnu površinu.
 - Ne naginjite ga pod uglom većim od 10 stepeni levo ili desno, i 15 stepeni napred nazad.
15. Ne postavljajte projektor uspravno na ivicu stola, može pasti i oštetiti se.
16. Ne stavljajte objekte na projektor i nemojte stati na njega, pored očiglednog oštećenja možete se i povrediti.
17. Ne ostavljajte tečnosti u blizinu projektora .Ukoliko prospete tečnost po njemu isključite ga iz struje i odnesite serviseru.
18. Ovaj uređaj može projektovati obrnutu sliku radi postavljanja na tavanicu.
19. U toku rada projektor odaje topao vazduh i specifičan miris, to je normalna pojava.
20. Ne koristite sigurnosnu šipku za nošenje, koristite je samo sa kablom protiv krađe.

Bezbednosna uputstva za postavljanje na tavanicu

Pošto želimo da vam iskustvo sa projektorom bude što prijatnije moramo vam skrenuti pažnju na ovo pitanje kako bi izbegli štetu ili povrede.

Ukoliko nameravate postaviti projektor na tavanicu obratite pažnju na sledeće.

Koristite samo odgovarajući set za kačenje na tavanicu.

Nabavite ga kod vašeg prodavca i uverite se da je odgovarajuć za vaš projektor.

Neodgovarajući stalak za kačenje može pasti i uzrokovati ozbiljne povrede kao i oštećenje projektora.

Koristite šrafove iz kompleta, jer samo oni imaju odgovarajuću veličinu.

Ugradite i Kensington bravu kao dodatnu sigurnost ukoliko se šrafovi otkaače

Odluke projektora

Ovaj projektor objedinjuje visoke performanse, veliku pouzdanost i lakoću upotrebe. Posедуje sledeće odlike.

- Dynamic PC i Dynamic Movie funkcije podešavanja potrošnje energije pri radu lampe u odnosu na svetlinu slike.
- DynamicEco Timer funkcija smanjuje potrošnju energije do 30% kada nema signala tokom zadatog perioda.
- Tajmer za prezentacije
- Podrška 3D displej
- Color Management – podešavanje boja po vašem ukusu
- Potrošnja manja od 0.5W kada je uključen režim štednje.
- Projekovanje na površinama različite boje
- Brza autopretraga signala izvora
- Režimi boja i podešavanja za različite svrhe
- Opcija za brzo isključivanje
- Automatsko podešavanje jednim dugmetom na najbolji mogući kvalitet određene slike.
- Digitalna korekciju iskrivljenja slike
- Moguće podešavanje balansa boja
- Mogućnost prikaza 1.07 biliona boja
- Meni na više jezika
- Normalni i ekonomični režim koji se mogu smenjivati radi manje potrošnje
- HDTV kompatibilnost (YPbPr)
- HDMI CEC (Consumer Electronics Control) funkcija omogućuje sinhronizovano rukovanje projektorom i CEC-kompatibilnim uređajem povezanim putem HDMI ulaza projektoru



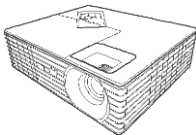
- **Jačina slike varira u odnosu na svetlost ambijenta, izvor emitovanja i podešavanja kontrasta i jačine svetlosti, i direktno je proporcionalna sa udaljenošću sa koje se projektuje.**
- **Jačina lampe će postepeno slabiti i razlikuje se od proizvođača do proizvođača, to je očekivana pojava.**

Sadržaj paketa

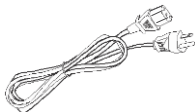
Pažljivo odpackujte i proverite imate li sve delove, ako nesto nedostaje kontaktirajte prodavca.

Standardna oprema

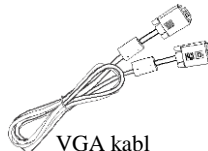
 Standardna oprema se razlikuje po regionima i može biti drugačija nego na ovoj slici.



Projektor



Kabl



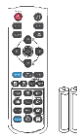
VGA kabl



Dvd uputstvo



Vodič



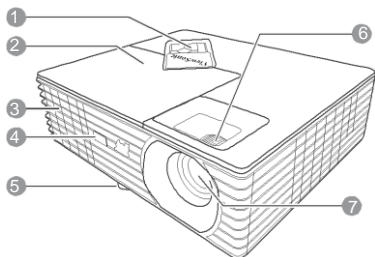
Daljinski upravljač i baterije

Dodatna oprema

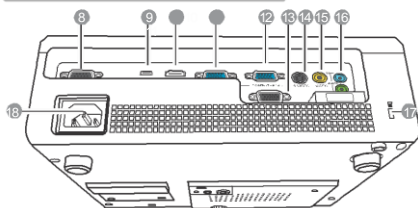
1. Rezervna lampa
2. Meka torba
3. VGA- adapter

Spoljašnji izgled

Prednja/gornja strana



Zadnja strana



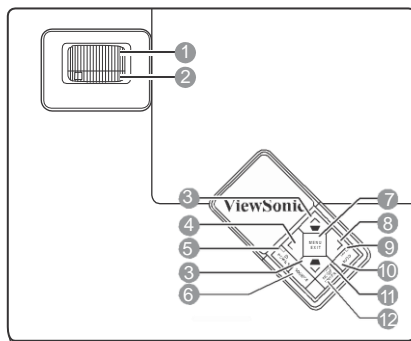
1. Kontrolni panel, pogledati stranu 7 za detalje
2. Poklopac lampe
3. Ventilacijski ispušt toplog vazduha
4. Prednji IR senzor
5. Stopica za podeđavanje visine
6. Fokus i zum.
7. Sočivo
8. RS-232 kontrolni port
9. USB port
10. HDMI port
11. ulaz za RGB (PC)/Komponentni video signal (YPbPr/YCbCr) -2
12. RGB (PC)/komponentni video ulaz (YPbPr/YCbCr)-1
13. RGB izlaz
14. S-Video ulaz
15. Video ulaz
16. ulaz za audio signal
izlaz za audio signal
17. Kensington brava
18. ulaz za električni kabl

Pažnja

- Uredjaj mora biti uzemljen!
- Kod instalacije spojite uredjaj sa lako dostupnom utičnicom kako bi u slučaju kvara brzo i lako prekinuli dotok struje.

Kontrole i funkcije

Projektor



1. Fokus

Podešavanje fokusa.

2. Zum

Podešavanje veličine slike.

3. Keystone/Strelice

✓ Ručno podešavanje izobličenja slike zbog ugla projekcije.

4. <Levo, prazno

Sakriva sliku.

5. POWER indikator

Svetli i trepće kada uređaj radi

POWER

Uključivanje i isključivanje

6. SOURCE

Prikazuje izvor signala.

7. MENU/EXIT

Uključuje meni i izlazi iz njega, te čuva unesene izmene.

8. Desno >

Zaključava sve tastere. Tipke #3, #4, i #8 se koriste poput strelica kako bi zvršili izbor i podešavanja

9. Indikator rada lampe

Pali se ili trepće kada postoji problem sa lampom.

10. AUTO

Automatski podešava najbolju moguću sliku.

11. Indikator temperature

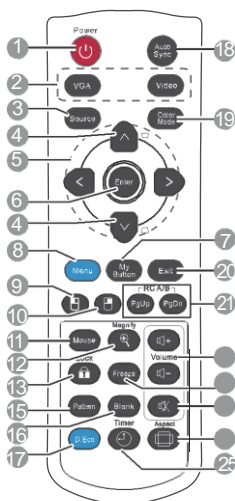
Pali se kad temperature postane previsoka

12. MODE/ENTER

Odabira režim slike.

Deluje na selektovanom objektu u meniju.

Daljinski upravljač



☞ Dodatni detalji o upotrebi tipki na upravljaču način svojstven mišu računara nalaze se na strani broj 10.

1. POWER

Uključivanje i prelazak iz standby režima u radni.

2. Tipke za odabir izvora

Opcija **VGA** bira **D-Sub / Comp. 1** ili **D-Sub / Comp. 2** izvor signala
Video bira **Video** izvor.

☞ **HDMI je dostupan samo kod modela sa tom vrstom ulaza.**

3. Source

Pokazuje izvor signala

4. Keystone tipke (▤ / ▥)

Podešava iskrivljenje slike usled ugla projekcije.

5. </^/∨/>

Odabira željene objekte iz menija i vrši podešavanja.

6. Enter

Deluje na odabranu opciju u meniju.

7. My Button

Omogućeno je postavljanje prečica i doodeljivanje funkcije toj tipki.

8. Menu

Uključuje ekranski meni


9. Ponaša se kao levi klik mišem

10. Ponaša se kao desni klik mišem.

11. Mouse

Promena režima između normalnog i rada poput miša računara

Page Up, Page Down, ▢, ▣: aktivira se nakon pritiska na **Mouse**. Pojavljuje se i ikonica koja najavljuje rad u tom režimu.

- 12. **Magnify**
Uvećanje ili smanjenje slike
- 13. **Lock** 
Aktivira i deaktivira bravu.
- 14. **Freeze**
Zamrzava sliku.
- 15. **Pattern**
Displays embedded test pattern.
- 16. **Blank**
Sakriva sliku
- 17. **DynamicEco™**
Smanjuje potrošnju energije pri radu lampe do 30%.



Potrebno je neko vreme pri pokretanju ove funkcije. Neka projektor bude uključen duže od 4 minuta, pri upotrebi opcije Smart Restart funkcija se može uopotrebiti odmah.

8. Auto Sync

Automatsko podešavanje najboljeg kvaliteta slike.

Šifra daljinskog upravljača

Projektoru mogu biti dodeljena dva režima daljinskog upravljanja, A ili B. Kada istovremeno radi nekoliko povezanih projektor aktiviranje ovih šifara sprečava mešanje signala drugih daljinskih upravljača. Podesite prvo kod za projektor pa zatim onaj za daljinski upravljač.

Kako bi promenili šifru odaberite **A** ili **B** u **SYSTEM SETTING: ADVANCED > Remote Control Code** meniju


Kako bi prešli sa jedne na drugu šifru pritisnite **PgUp** i **PgDn** tastere istovremeno u trajanju od 5 sekundi ili više. U startu je daljinski podešen na šifru A.



Ukoliko su šifre različite na projektoru i daljinskom upravljaču, na upravljaču neće biti reakcije, ako se to desi ponovo promenite šifru daljinskog upravljača



19 Color Mode

Odabira režim boja

- 20. **Exit**
Povratak na prethodni meni i šuvanje izmena
- 21. **PgUp (Page Up)/PgDn (Page Down)**
Rukovanje programom na računaru poput rada mišem..
- 22. **Volume keys (+, -)**
Podešavanje tona.
- 23. 
Uključen i isključen ton.
- 24. **Aspect**
Odabir odnosa razmere.
- 25. **Timer**
Tajmer za prezentacije

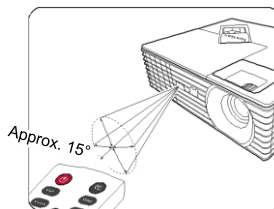
Upotreba upravljača poput miša

Mogućnost rukovanja upravljačem pri upotrebi računara pruža vam veću fleksibilnost pri radu i prezentacijama.

1. Spojite projektor sa vašim računarom putem USB kabela pre nego upotrebite daljinski upravljač umesto miša računara. Pogledajte stranu 16 za detalje o povezivanju računara.
2. Postavite ulazni signal na **D-Sub / Comp. 1, D-Sub / Comp. 2**
3. Pritisnite **Mouse** na upravljaču kako bi promenili režim rada. Ikonica će se pojaviti i obavestiti vas da ste prešli na rukavanje poput rada miša.
4. Izvršavate željene komande
 - Za pomicanje kursora po ekranu koristite $\langle / \wedge / \vee / \rangle$.
 - Za levi klik .
 - Za desni klik. .
 - Kako bi rukovali programom na displeju koji reaguje na komande page up/down poput programa Microsoft PowerPoint pritisnite **PgUp/PgDn**.
 - Za povratak u klasični režim rada pritisnite opet **Mouse** ili druge tipke osim onih koje imaju funkcije u prethodnom režimu.

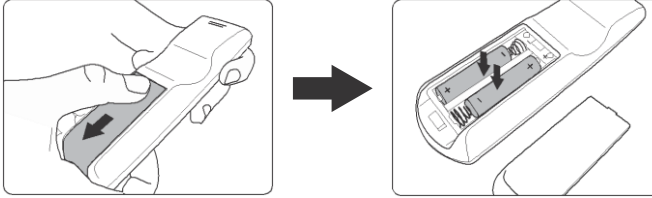
Efektivni domet upravljača

Infra crveni senzor se nalazi sa prednje strane projektor. Upravljač mora biti postavljen u okviru ugla od 30 stepeni perpendikularno sa senzorom kako bi funkcionisao pravilno. Udaljenost ne sme biti veća od 8 metara odnosno 26 stopa. Uverite se da ne postoje fizičke prepreke za prijem signala koje blokiraju infracrveni zrak.



Zamena baterija na upravljaču

1. Kako bi otvorili poklopac okrenite upravljač i gumite poklopac prstom smeru prikazanom na slici. Poklopac će skliznuti.
2. Uklonite postojeće i stavite dve nove AAA baterije vodeći računa o polaritetu. Pozitivno ide na (+) negativno na (-).
3. Vratite poklopac, pustite ga da sklizne dok ne čujete da je kliknuo nazad na mesto.



- Izbegavajte ostavljanje upravljača i baterija na vrućini ili u vlažnom okruženju poput kuhinje, kupatila, saune ili zatvorenog automobila.

- Koristite samo iste ili ekvivalentne baterije onima koje ste dobili od proizvođača



- Uklanjajte baterije u saglasnosti sa lokalnim zakonima i propisima vašeg regiona.
- Nikada ne bacajte baterije u vatru, mogu eksplodirati .
- Ukoliko su baterije potrošene ili nećete koristiti upravljač neko vreme izvadite ih kako bi zaštitili upravljač od curenja baterija.

Pozicioniranje projektora

Odabir lokacije

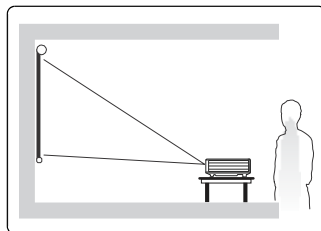
Vaše želje ili raspored u prostoriji će diktirati mesto postavljanja projektora, takodje uzmete u obzir dimenzije i proporcije ekrana i blizinu pogodnog utičnice kao i udaljenost projektora od ostale opreme.

Vaš projektor dizajniran je tako da se može postaviti na neki od sledećih načina:

1. Na stolu sa prednje strane platna

Odaberite mesto na koje ćete staviti projektor nisko, blizu podu, ispred platna.

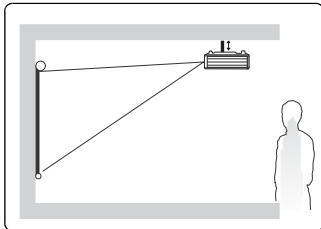
Ovo je najuobičajeniji način postavljanja.



2. Na plafonu sa prednje strane platna

Odaberite poziciju sa obrnutim projektorom koji visi sa tavanice ispred ekrana. Kupite stalak i opremu od vašeg distributera.

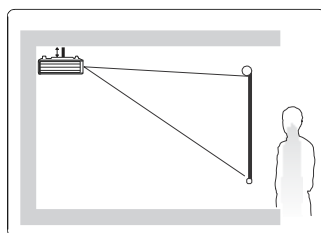
Podesite opciju **Front Ceiling** u **SYSTEM SETUP: Basic > Projector Position** meniju kad uključite projektor.



3. Na plafonu iza platna

Odaberite poziciju sa obrnutim projektorom koji visi sa plafona, iza ekrana. Kupite poseban stalak i opremu od vašeg distributera, potrebno je posebno platno za ovakvo projektovanje.

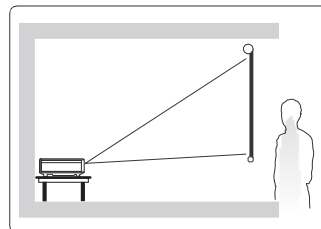
Podesite opciju **Rear Ceiling** u **SYSTEM SETUP: Basic > Projector Position** meniju kad uključite projektor.



4. Na stolu iza platna

Odaberite mesto na koje ćete staviti projektor nisko, blizu podu, iza platna. Potrebno je posebno platno za ovakvo projektovanje.

Podesite opciju **Rear Table** u **SYSTEM SETUP: Basic > Projector Position** meniju kad uključite projektor.

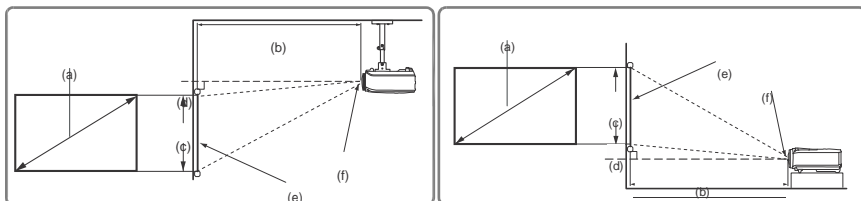


Projekcione dimenzije

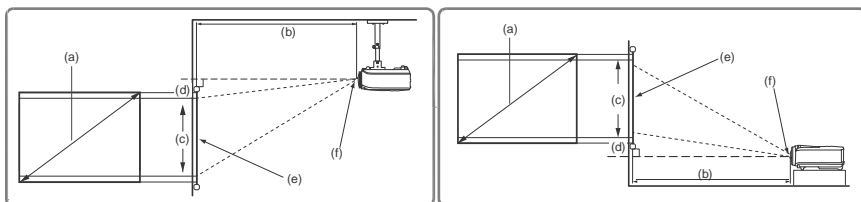
Pogledajte dimenzije sočiva na strani 58. kako bi izračunali pravilnu poziciju.

 Izraz ekran "screen" odnosi se na projekciono platno koje se obično sastoji od površine i noseće konstrukcije "

- 16:9 slika na 16:9 ekranu




- 16:9 slika na 4:3 ekranu



(e): platno

(f): Centar sočiva

(a) veličina ekrana [inch (m)]	16:9 slika na 16:9 ekranu				16:9 slika na 4:3 ekranu			
	(b) udaljenost [m (inch)]		(c) visina slike [cm (inch)]	(d) vertikalni ofset [cm (inch)]	(b) udaljenost [m (inch)]		(c) visina slike [cm (inch)]	(d) vertikalni ofset [cm (inch)]
	min.	max.			min.	max.		
30 (0.8)	0.77 (30)	1.00 (39)	37.4 (15)	2 (0.7)	0.70 (28)	0.91 (36)	34.3 (14)	5.7 (2.3)
40 (1.0)	1.02 (40)	1.33 (52)	49.8 (20)	2 (1.0)	0.94 (37)	1.22 (48)	45.7 (18)	7.6 (3.0)
50 (1.3)	1.28 (50)	1.66 (65)	62.3 (25)	3 (1.2)	1.17 (46)	1.52 (60)	57.2 (23)	9.5 (3.8)
60 (1.5)	1.53 (60)	1.99 (78)	74.7 (29)	4 (1.5)	1.41 (55)	1.83 (72)	68.6 (27)	11.4 (4.5)
70 (1.8)	1.79 (70)	2.32 (92)	87.2 (34)	4 (1.7)	1.64 (65)	2.13 (84)	80.0 (32)	13.3 (5.3)
80 (2.0)	2.04 (80)	2.66 (105)	99.6 (39)	5 (2.0)	1.88 (74)	2.44 (96)	91.4 (36)	15.2 (6.0)
90 (2.3)	2.30 (91)	2.99 (118)	112.1 (44)	6 (2.2)	2.11 (83)	2.74 (108)	102.9 (41)	17.1 (6.8)
100 (2.5)	2.55 (101)	3.32 (131)	124.5 (49)	6 (2.5)	2.34 (92)	3.05 (120)	114.3 (45)	19.1 (7.5)
120 (3.0)	3.07 (121)	3.98 (157)	149.4 (59)	7 (2.9)	2.81 (111)	3.66 (144)	137.2 (54)	22.9 (9.0)
150 (3.8)	3.83 (151)	4.98 (196)	186.8 (74)	9 (3.7)	3.52 (138)	4.57 (180)	171.5 (68)	28.6 (11.3)
200 (5.1)	5.11 (201)	6.64 (261)	249.1 (98)	12 (4.9)	4.69 (185)	6.10 (240)	228.6 (90)	38.1 (15.0)
250 (6.4)	6.39 (251)	8.30 (327)	311.3 (123)	16 (6.1)	5.86 (231)	7.62 (300)	285.8 (113)	47.6 (18.8)
300 (7.6)	7.66 (302)	9.96 (392)	373.6 (147)	19 (7.4)	7.03 (277)	9.14 (360)	342.9 (135)	57.2 (22.5)

 Postoji tolerancija od 3% za varijacije uzrokovane optičkim komponentama. Preporučujemo da ukoliko trajno instalirate projektor fizički testirate projekciju pre postavljanja i dopustite malo varijacije zbog optičkih karakteristika. To će vam pomoći pri pronalazenju tačne lokacije.

Povezivanje

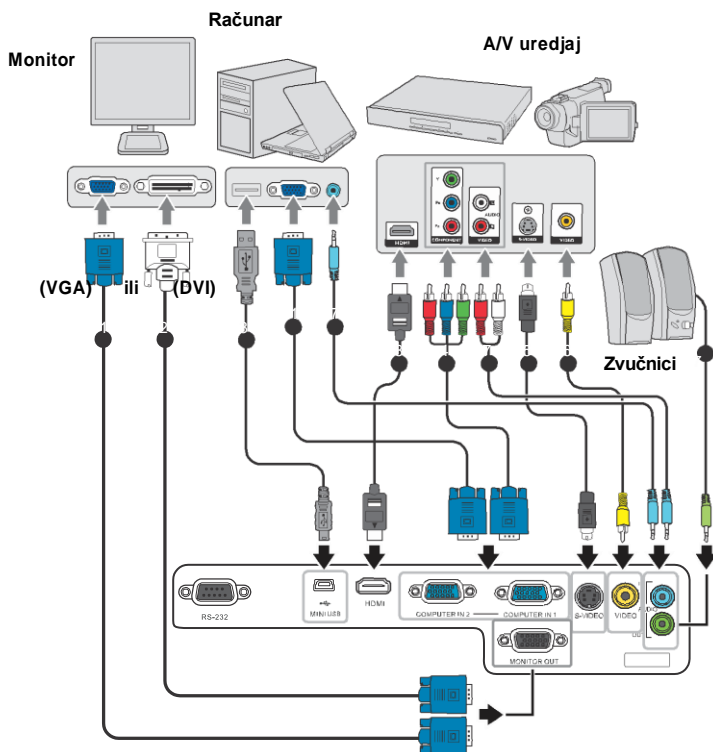
Kada povezujete izvor signala sa projektorom:

1. Isključite svu opremu pre povezivanja.
2. Upotrebite pravi kabl za svaki izvor.
3. Uverite se da su kablovi dobro povezani.

Neki od kablova nisu uključeni u paket već ih možete nabaviti u prodavnicama elektronske opreme.

Uputstvo je samo okvirno svaki model ima pomalo drugačije portove i priključke.

Detaljnije objašnjenje povezivanja možete naći na stranama 15-18



1. VGA kabl	5. S-Video kabl
2. VGA do DVI-A kabl	6. Video kabl
3. USB kabl	7. Audio kabl
4. Komponentni video do VGA (D-sub) adapter kabl	8. HDMI kabl


Povezivanje računara ili monitora

Povezivanje računara

Projektor ima dva VGA ulaza preko kojih možete povezati računar. Kompatibilan je sa IBM® i Macintosh® računarima. Za mac računare vam je potreban adapter.

Kako bi povezali računar i projektor uradite sledeće:

1. Uzmite VGA kabl i povežite ga sa D-Sub izlazom računara
2. Drugi kraj kabla povežite sa **COMPUTER IN 1** ili **COMPUTER IN 2** signalnim ulazom na projektoru.
3. Ukoliko želite da koristite funkciju okretanja strana pogledajte stranu 10 za detalje o upotrebi upravljača poput misa. Koristite USB kabl za povezivanje, manji kraj spojite sa projektorom a veći sa portom na računaru.

 Mnogi notebook računari ne uključuju eksterni video port kada se priključe na projektor . Kombinacija tipki FN + F3 ili CRT/LCD uključuje displej. Proverite u uputstvu vašeg računara tačnu kombinaciju.

Povezivanje monitora

Ukoliko želite da gledate prezentaciju na monitoru povežite **MONITOR OUT** signalni izlaz sa eksternim monitorom uz pomoć VGA kabla:

1. Povežite projektor i računar.
2. VGA kabl povežite sa D-Sub ulazom monitora
Ako monitor ima DVI ulaz, uzmite VGA do DVI-A kabl i povežite DVI kraj u DVI ulaz monitora.
3. Drugi kraj kabla povežite se **MONITOR OUT** izlazom projektora:

 • Izlaz **MONITOR OUT** radi samo kada je **COMPUTER IN 1** veza spojena sa projektorom.

- Aktivirajte u projektoru funkcije Active VGA Out kod ovog povezivanja.
SYSTEM SETTING: BASIC > Standby Settings meni ako je projektor bio u

standby režimu.

Spajanje video uređaja

Možete povezati vaš projektor sa video izvornikom ukoliko ima neki od ovih izlaza:

- HDMI
- Komponentni Video
- S-Video
- Video (kompozitni)

Potreban vam je samo jedan od ovih načina povezivanja, ali ipak svaki od njih nudi različiti nivo kvaliteta. Metod koji ćete izabrati verovatno će zavistiti od broja slobodnih portova i kombinacije ponudjenih terminala kako na vašem video uređaju tako i na projektoru:

Najbolji video kvalitet

Najbolja moguća konekcija je HDMI. Ukoliko vaš izvorni uređaj ima HDMI izlaz možete uživati u najboljem kvalitetu signala. Pogledajte stranu 17 za detalje o povezivanju

Ukoliko **HDMI** izvor ne postoji sledeći po kvalitetu je Komponentni video signal (ne kompozitni video signal). Digitalni TV tuner i DVD plejeri imaju takve izlaze pa ako ih posedujete na vašem uređaju ovo bi trebao biti vaš odabrani metod pre nego kompozitni.

Pogledajte stranu 17 za detalje o povezivanju.

Bolji video kvalitet

S-Video metoda pruža bolji kvalitet od klasičnog kompozitnog video signala, ako imate oba terminala koristite S-Video option. Pogledajte stranu 18 za detalje o povezivanju.

Najslabiji video kvalitet

Kompozitni video je analogni video i rezultat će biti savršeno prihvatljiv ali manje nego optimalan u odnosu na vaš projektor i ono što može da pruži pošto je najslabijeg kvaliteta od svih ponudjenih metoda povezivanja koji su ovde opisani. Pogledajte stranu 18 za detalje o povezivanju.

Audio povezivanja

Projektor ima jedan ugrađeni zvučnik koji je dizajniran da obezbedi osnovnu audio funkcionalnost za prezentacije i poslovne svrhe. Nije pogodan ni namenjen za stereo audio reprodukcije koje se očekuju od kućnog bioskopa i sličnih uređaja. Bilo koji stereo audio signal biće preveden u mono audio preko projekorskog zvučnika.


Ako želite možete koristiti taj zvučnik pri prezentacijama a povezati dodatne zvučnike preko Audio Out terminala na projektoru. Volume i Mute postavke se odnose na mono zvučnik projektoru .

If Ukoliko imate odvojeni zvučni sistem verovatno ćete želeti da spojite audio izlaz vašeg video uređaja na njega umesto na mono audio projektor.

Povezivanje HDMI uređaja

Koristite HDMI kabl kada spajate projektor i uređaj sa HDMI izlazom.

Kako bi spojili projektor i HDMI uređaj:

1. Uzmite HDMI kabl i spojite ga sa izlazom na izvornom uređaju.
 2. Spojite drugi kraj kabla sa projektorom, odnosno njegovim **HDMI ulazom**.
-  • Ukoliko se dogodi, iako je malo verovatno, da ste povezali projektor sa DVD plejerom preko HDMI ulaza i projektovana slika pokazuje pogrešne boje promenite opciju na YUV. Pogledajte stranu 24 za detalje
- Projektor može da reprodukuje samo mono audio zvuk iako je priključen na stereo uređaj. Pogledajte stranu 16.

Povezivanje komponentnog video izvora

1. Povežite Video- VGA (D-Sub) adapter kabla sa tri konektora sa komponentnim video izlazom izvornog uređaja. Povežite po bojama.
2. Drugi kraj kabla ovezite sa **COMPUTER IN 1** ili **COMPUTER IN 2** ulazom projektor



- Projektor može da reprodukuje samo mono audio zvuk iako je priključen na stereo uređaj. Pogledajte stranu 16.
- Ukoliko se slika ne pojavljuje po uključivanju računara proverite radi li izvorni uređaj i je li pravilno povezan.

-  **VGA- komponentni adapter**
(ViewSonic P/N: CB-00008906)

Povezivanje S-Video izvora

Proverite je li vam dostupan slobodan S video ulaz, ukoliko jeste, nastavite, ukoliko nije, odlučite se za neku drugu metodu.

1. Povežite S-Video kabl sa-Video izlazom na video uređaju.
2. Drugi kraj kabla povežite sa **S-VIDEO** ulazom projektor.



- **Projektor može da reprodukuje samo mono audio zvuk iako je priključen na stereo uređaj. Pogledajte stranu 16.**
- **Ukoliko se slika ne pojavljuje po uključivanju računara proverite radi li izvorni uređaj i je li pravilno povezan.**
- **Ukoliko ste već spojili uređaje putem komponentne video veze nema potrebe za ovom metodom povezivanja, budući da prethodna nudi bolji kvalitet. Pogledajte stranu 16 za detalje.**


Povezivanje kompozitnog video izvora

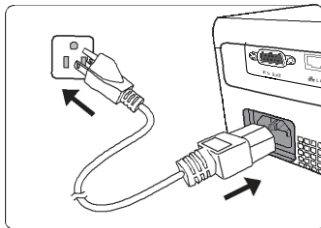
1. Uzmite video kabl i povežite ga sa video izlazom vašeg uređaja.
2. Drugi kraj kabla povežite sa **VIDEO** ulazom projektor.





- **Projektor može da reprodukuje samo mono audio zvuk iako je priključen na stereo uređaj. Pogledajte stranu 17.**
- **Ukoliko se slika ne pojavljuje po uključivanju računara proverite radi li izvorni uređaj i da li je pravilno povezan.**
- **Koristite ovaj metod samo kada vam prethodni nisu dostupni .**

Pokretanje projektor

1. Uključite kabl u projektor i utičnicu na zidu..
Ukoliko je potrebno uključite utičnicu.
2. Na  **POWER** Taster na projektoru uključite uređaj i pogledajte radi li indikator lampica. Indikator lampica svetli plavim svetlom kada je uređaj uključen..
Ako je potrebno rotirajte fokus prsten kako bi izoštrili sliku.




-  • **Ako je projektor vruć od prethodne projekcije hladiće se oko 60 sekundi pre nego što ponovo pokrene lampu..**
 - **Kako bi joj produžili vek trajanja, ne isključujte lampu odmah po uključivanju, dajte joj 5 minuta pre gašenja.**
3. Ako prvi put koristite projektor podesite jezik menija.
 4. Uključite svu dodatnu povezanu opremu.
 5. Projektor će sam potražiti ulazne signale. Signal koji se trenutno skenira pojavice u gornjem levom uglu. Ako ne nadje validan signal pojavice se poruka **'No Signal'** dok ga uređaj ne pronadje. Možete takodje pritisnuti taster **SOURCE** na projektoru ili upravljaču i sami izabrati signal.

 **Ako frekvencija ili rezolucija prevazilaze opseg projektor videcete poruku 'Out of Range'**
Promenite postavke na signal koji je kompatibilan sa rezolucijom. Pogledajte tabele na strani 59.

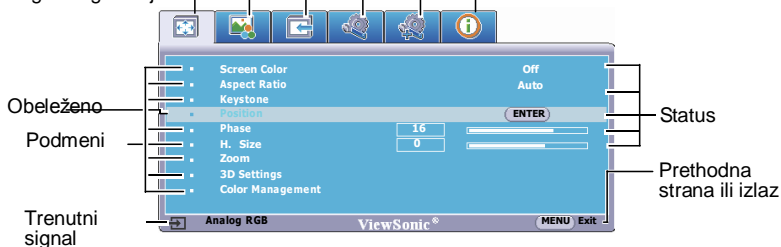
Upotreba menija

Projektor poseduje ekranski meni za upravljanje postavkama i podešavanjima.

 Dole prikazane slike su samo primer i mogu se razlikovati od dizajna menija od modela do modela.

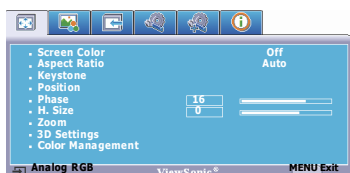
Below is the overview of the OSD menu.

Ikone glavnog menija



Kako bi lakše koristili meni prebacite ga prvo na svoj jezik.

1. Pritisnite **MENU/EXIT** na projektoru ili upravljačukako bi a uključili.

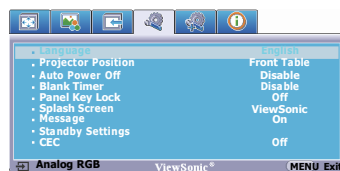


3. Na \vee označite

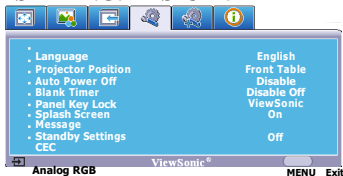
Language i pritisnite \langle / \rangle

kako

bi odabrali željeni jezik.









2. Na \langle / \rangle označite **SYSTEM SETTING: BASIC** meni



4. Pritisnite **MENU/EXIT** dva puta* na prjektoru ili **Exit** na upravljaču i sačuvajte postavke.

*Prvim pritiskom vraćate se u glavni meni a drugim ga zatvarate.

	: PRIKAZ		: OSNOVNE POSTAVKE SISTEMA
	: SLIKA		: NAPREDNE POSTAVKE SISTEMA
	: IZVOR		: INFORMACIJE

Upotreba lozinke

Iz sigurnosnih razloga kako bi se sprečila neovlašćena upotreba projektor poseduje opciju podešavanja lozinke preko menija na ekranu.

 **Zapišite lozinku i sačuvajte je sa ovim priručnikom.**

Podešavanje lozinke

1. Otvorite meni i idite na **SYSTEM SETUP: Advanced > Security Settings**. Pritisnite **MODE/ENTER** na projektoru ili **Enter** na daljinskom upravljaču, videćete stranu **Security Settings**.

2. Označite **Power On Lock** i odaberite **On** pritiskom na **</>**.

3. Poput slike na desnoj strani strelice

(**<** , **^** , **∨** , **>**) predstavljaju cifre

(1, 2, 3, 4). Prema šifri koju želite da postavite unesite šest cifara.

4. Potvrdite je ponovnim unošenjem.

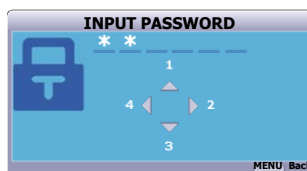
Kada je lozinka postavljena meni će se vratiti na stranicu **Security Settings**.

5. Pritisnite **MENU/EXIT** ili **Exit** na upravljaču kako bi izašli iz menija

 **projektor.**

- **Kada jednom podesite lozinku moraćete da je unosite svaki put kada uključujete**

- **Cifre lozinke su skrivene na ekranu i nećete ih kasnije videti, zapišite lozinku u ovom uputstvu i spremite je na sigurno mesto.**

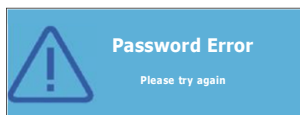


Ako zaboravite lozinku

Kada unesete pogrešnu lozinku pojavaće vam se obaveštenje o pogrešnom unosu u trajanju od 3 sekunde . Pokušajte ponovo.

Ako se apsolutno ne sećate i nemate zapisanu lozinku pokušajte sa procedurom povraćaja lozinke.

Ukoliko unesete pogrešnu lozinku 5 puta za redom projektor će se automatski isključiti

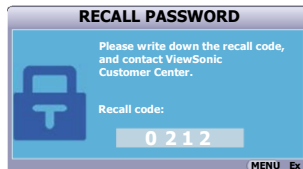


Vraćanje lozinke

1. Otvorite meni i idite na **SYSTEM SETUP: Advanced > Security**

Settings > Change Password.

2. Pritisnite **MODE/ENTER** na projektoru ili **Enter** na daljinskom upravljaču. Pojaviće se poruka '**INPUT CURRENT PASSWORD**'.
3. Pritisnite i držite **AUTO** na projektoru ili daljinskom i na ekranu će se pojaviti broj
4. Zapišite ga i isključite projektor..
5. Potražite pomoć servisa da vam dekodira projektor. Ponesite dokaz o kupovini kako bi dokazali da ste vi vlasnik projektor.



- Otvorite meni i idite na **SYSTEM SETUP: Advanced > Security**

Settings > Change Password

2. Pritisnite **MODE/ENTER** na projektoru ili **Enter** na daljinskom upravljaču. Pojaviće se poruka '**INPUT CURRENT PASSWORD**'
3. Unesite staru lozinku.
 - Ako je tačna pojavljuje se poruka '**INPUT NEW PASSWORD**'
 - Ako nije tačna pojavljuje se poruka '**INPUT CURRENT PASSWORD**' da pokušate ponovo. Pritisnite **MENU/EXIT** na projektoru ili **Exit** na daljinskom da pokušate sa drugom lozinkom.
4. Unesite novu lozinku..
5. Ponovo je unesite da potvrdite.
6. Uspesno ste promenili lozinku, zapamtite je za sledeći put
7. Kako bi izašli iz menija pritisnite **MENU/EXIT** na projektoru ili **Exit** na upravljaču .

Cifre lozinke su skrivene na ekranu i nećete ih kasnije videti, zapišite lozinku u ovom uputstvu i spremite je na sigurno mesto.

Onemogućite funkciju lozinke

Kako bi isključili lozinku idite na **SYSTEM SETUP: Advanced > Security Settings > Power On Lock** men i odaberite **Off**. 'INPUT PASSWORD' će se pojaviti na ekranu unesite trenutnu lozinku.

- Ako je loznka tačna OSD meni se vraća na **Security Settings** stranu sa '**Off**' u redu **Power On Lock**.
- Ako je netačna pojavljuje se poruka '**INPUT PASSWORD**' kako bi opet pokušali. **Pritisnite MENU/EXIT** i probajte drugu lozinku.



Iako je onemogućena ipak zapamtite staru lozinku , trebaće vam ako poželite da je ponovo uvedete.

Promena ulaznog signala


Projektor može biti povezan na više uređaja u isto vreme ali može emitovati samo jednu sliku.






Uključite **Quick Auto Search** funkciju u **SOURCE** meniju ako želite da sam pronadje signal.

You can also manually select the desired signal by pressing one of the source selection keys on the remote control, or cycle through the available input signals.

Možete i ručno pretražiti ponudjene signale.

1. Pritisnite **SOURCE** na projektoru ili upravljaču. Pojaviće se lista izvora
2. Pritisnite \wedge / \vee dok ne nadjete željeni signal i pritisnite **MODE/ENTER** ili **Enter** na daljinskom upravljaču. Po odairu izvor će biti prikazan na ekranu nekoliko sekundi. Ukoliko ima više uređaja ponovite prvi i drugi korak i odaberite željeni signal.

-  • Nivo jačine osvetljenja slike će varirati od izvora do izvora. Grafičke prezentacije su generalno svetlije od video sadržaja.
- Vrsta signala utiče na opcije režima boja pogledajte stranu 29 za detalje.
- Pogledajte specifikacije za osnovu rezoluciju ovog projektoru na strani 56. Za najbolje rezultate odaberite izvor koji emituje tu rezoluciju, svaka druga će biti podvrgnuta skaliranju što može donekle dovesti do smanjene jasnoće i deformacije. Pogledajte i odnos razmere na strani 27.





	D-Sub / Comp. 1
	D-Sub / Comp. 2
	HDMI
	Video
	S-Video

Promena HDMI ulaznih postavki

Ukoliko se dogodi, iako je malo verovatno, da ste povezali projektor sa DVD plejerom preko HDMI ulaza i projektovana slika pokazuje pogrešne boje promenite opciju kako bi se poklapala sa postavkama uređaja sa kojeg emitujete signal.

Kako bi to uradili:

1. Otvorite meni i idite na **SOURCE** podmeni.
 2. Na \vee označite **HDMI Format** i pritisnite \langle / \rangle kako bi odabrali postavku boja koja je u saglasnosti sa postavkom na vašem uređajut koji ste povezali sa projektorom.
- **RGB**: postavlja boje u režim RGB
 - **YUV**: postavlja boje u režim YUV.

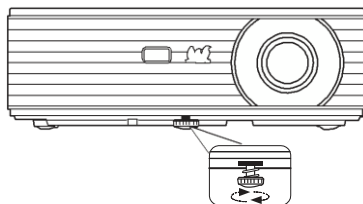
- **Auto:** Automatski bira postavke kako bi se uskladile.
3. Na  označite **HDMI Range** i pritisnite   kako bi odabrali prikladan HDMI opseg boja prema vašem uređaju.
 - **Enhanced:** Podešava HDMI opseg boja na 0 - 255.
 - **Normal:** Podešava HDMI opseg boja na 15 - 235
-  • Ova funkcija je moguća samo pri upotrebi HDMI porta.
- Pogledajte i dokumentaciju većeg uređaja za postavke boja.


Podešavanje slike

Podešavanje ugla projekcije

Projektor ima stopicu za podešavanje visine i ugla projekcije. Okrećite je dok ne pozicionirate sliku kako želite.

Ukoliko projektor nije na ravnom ili projektor i platno nisu poravnati slika postaje trapezoidna, pogledajte stranu 26 za detalje o ispravljanju ove situacije.




 **Ne gledajte u otvor lampe, možete oštetiti vid.**

Auto-podešavanje slike

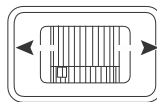
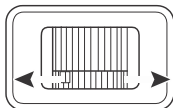
Ponekad ćete želiti da optimizirate kvalitet slike, tada pritisnite **AUTO** na projektoru ili upravljaču. U roku od 3 sekunde funkcija će preispitati vrednosti i frekvencije i podesiti sliku na najbolji kvalitet.

Informacije o trenutnom izvoru biće prikazane u gornjem levom uglu u trajanju od 3 sekunde.

-  • **Dok traje operacija ekran će biti prazan.**
- **Funkcija je moguća samo kod PC signala (analogni RGB)**

Fino podešavanje slike

1. Podesite veličinu pomoću prstena za zumiranje.
2. Izoštrite sliku pomoću prstena za fokus.



Ispravljanje deformacije nagiba

Odnosi se na situaciju u kojoj je slika vidno deformisana pri vrhu ili dnu, ovo se događa kada projektor nije perpedikularan sa platnom.

Pored podešavanja visine i ugla biće potrebno dodatno podešavanje da ovo ispravite.

1. ◀ ▶ Pritisnite **MENU/EXIT** na projektoru ili **MENU** na upravljaču a zatim strelice dok se **DISPLAY** meni ne označi.
2. Odaberite **Keystone** i pritisnite **ENTER**.
3. Strelicama koje pokazuju gore ili dole ispravite deformaciju. Strelica na gore ispravlja gornji, a na dole donji deo slike.



Uvećavanje i potraga za detaljima

Ako želite da vidite neki detalj slike uvećajte je. Koristite strelice za navigaciju

- Upotreba daljinskog upravljača
 1. Pritisnite **Magnify** i videćete zum opciju.
 2. Pritiskajte **Magnify** i strelice za uvećavanje i smanjenje slike po potrebi a strelicama se krećite po slici.
Na originalnu veličinu vrtiće vas opcija **AUTO/Auto Sync**.



- Upotreba menija
 1. Na **MENU/EXIT** on the projector or **Menu** on the remote control and then press < / > until the **DISPLAY** menu is highlighted.
 2. Na ◀ označite **Zoom** pa pritisnite **MODE/ENTER** na projektoru ili **Enter** na daljinskom upravljaču i videćete klizač zuma.
 3. Strelicama se krećite po slici, a opcija **AUTO** vas vraća na originalnu veličinu.



• Možete se kretati po slici pošto je uvećana i možete je dodatno povećavati dok tražite detalje.

- Slika može biti uvećana na 120% kada je odnos postavljen na opciju **Wide**.

Odabir odnosa slike

Odnos visine i širine slike je najčešće 4:3 kod analoge televizije i računara , te je on osnovni odnos i za ovaj projektor , digitalni TV i DVD sadržaji su obično u odnosu 16:9.

Kod ovih signala digitalni projektor vrši skaliranje slike na dimenzije drugačije od onik koje proizvodi ulazni signal.

Za promenu odnosa bez obzira na izvor :

Koriscenje daljinskog upravljacka


1. Pritisnite **Aspect** Kako bi videli trenutne postavke.
2. Pritisnite **Aspect** nekoliko puta kako bi odabrali odnos koji odgovara vašem signalu i zahtevima prikaza

Upotreba menija

1. Pritisnite **MENU/EXIT** a zatim

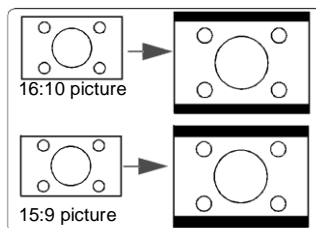
 </> dok se **DISPLAY** meni ne označi.
2. Na označite **Aspect Ratio**.
3. Na / < > odaberite odnos koji odgovara video signalu i zahtevima prikaza.

O odnosu slike

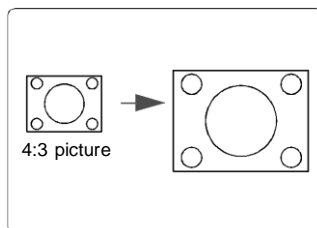
 Na slikama možete videti neaktivni i aktivni deo projekcije kod određenog aspekta. Na neaktivnom crnom delu videćete meni.

1. **Auto:**

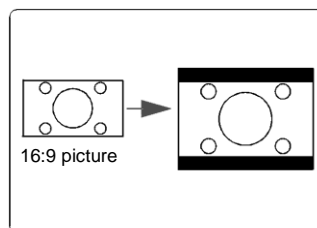
Automatski podešava sliku prema osnovnoj rezoluciji projektoru kako bi se uklopila horizontalno. Ovo je prikladno za slike koje nisu ni 4:3 ni 16:9 a vi želite da iskoristite što je moguće više ekrana bez promene odnosa na samoj slici.



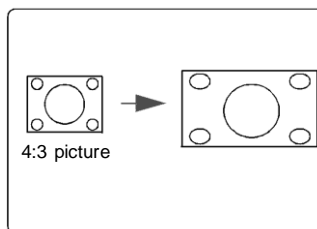
2. **4:3:** Podešava sliku na odnos 4:3 i prikazuje je na centru ekrana. Najprikladnije za kompjuterske monitore, klasične televizore i DVD filmove koji su u tom odnosu jer ih prikazuje bez izmena.



3. **16:9:** Podešava sliku na odnos 16:9 i prikazuje je na centru ekrana. Najprikladnije za slike koje su već u tom odnosu, kao TV visoke definicije, jer ih prikazuje bez izmena.



4. **Wide:** Podešava odnos 4:3 vertikalno i horizontalno nelinearno kako bi pokrio ekran sa odnosom 16:9



Optimiziranje slike

Odabir režima slike

Projektor poseduje nekoliko unapred definisanih režima slike izmedju kojih možete birati.

Kakobi odabrali režim slike koji vama odgovara pratite sledeće korake.


- Pritisnite **MODE/ENTER** na projektoru ili **Color Mode** na daljinskom upravljaču dok ne odaberete željeni režim, odaberite ga pomoću strelica u meniju **PICTURE > Color Mode**.

Režimi za različite vrste signala


The picture modes available for different types of signals are listed below.

PC input signali: D-Sub / Comp. 1/2 (analog RGB)

1. **Brightest mode:** Maksimizira svetlinu slike, pogodan za jako osvetljene prostorije.
2. **PC mode:** Za emitovanje na dnevnom svetlu, približava boje onima na računaru i monitoru.
3. **ViewMatch mode** Birajte izmedju velike svetline i velike tačnosti boja
4. **Movie mode:** Za emitovanje filmova i video zapisa u zamračenoj sredini
5. **Dynamic PC mode:** Funkcija dizajnirana za prezentacije na dnevnom svetlu, približava boje onima na računaru i monitoru, projektor dodatno optimizira sliku upotrebom ove funkcije u skladu sa projektovanim sadržajem.

 **Potrebno je neko vreme kako bi se ova funkcija pokrenula. Projektor mora biti uključen duže od 4 minuta. Ukoliko je uključen putem opcije Smart Restart ova se funkcija može odmah koristiti.**

6. **Dynamic Movie mode:** Prikladan za puštanje filmova jakog kolorita video klipova sa digitalnih kamera kroz PC ulaz za gledanje u zamračenoj prostoriji. Dodatno projektor optimizira sliku upotrebom ove funkcije u skladu sa projektovanim sadržajem.

 **Potrebno je neko vreme kako bi se ova funkcija pokrenula. Projektor mora biti uključen duže od 4 minuta. Ukoliko je uključen putem opcije Smart Restart ova se funkcija može odmah koristiti.**

7. **User 1/User 2 mode:** Pamti podešavanja postavljena od strane korisnika. Pogledajte stranu 30 za detalje.

Video input signali: S-Video, Video, D-Sub / Comp. 1/2 (YPbPr) / HDMI

1. **Brightest mode:** Maksimizira svetlinu slike, pogodan za jako osvetljene prostorije.
2. **Gaming mode:** Za sve vrste medija za zabavu, igre i filmove
3. **ViewMatch mode:** Birajte izmedju velike svetline i velike tačnosti boja.

4. **Movie mode:** Za emitovanje filmova i video zapisa u zamračenoj sredini
5. **Dynamic Movie mode:** Prikladan za puštanje tamnijih i DVD filmova za gledanje u slabo osvetljenoj atmosferi kućnog bioskopa prostori. Dodatno projektor optimizira sliku upotrebom ove funkcije u skladu sa projektovanim sadržajem.



Potrebno je neko vreme kako bi se ova funkcija pokrenula. Projektor mora biti uključen duže od 4 minuta. Ukoliko je uključen putem opcije Smart Restart ova se funkcija može odmah koristiti.

6. **User 1/User 2 mode:** Pamti podešavanja postavljena od strane korisnika. Pogledajte stranu 30 za detalje.

Podešavanje User 1/User 2 režima

Postoje dva režima koje možete sami definisati ako vam postojeći ne odgovaraju, možete uzeti neki od ponudjenih za osnovu i prepraviti ih po svojoj potrebi..

1. Pritisnite **MENU/EXIT** ili **MENU**.
2. Idite na **PICTURE > Color Mode** menu.
3. Na **< >** odaberite **User 1** ili **User 2**.
4. Na **✓** oz načite **Reference Mode**.



Ova funkcija radi samo kada je odabran režim User 1 ili User 2 u podmeniju Color Mode.

5. Na **</ >** odaberite režim koji najviše odgovara vašim potrebama
6. Na **✓** odaberite opciju u podmeniju koju želite promeniti i podesite na **< >**
7. Kada ste završili označite **Save Settings** i pritisnite **MODE/ENTER** ili **Enter** i sačuvajte postavke.
8. Videćete poruku '**Setting Saved**' .

Upotreba opcije Screen Color

Kada projektujete na bojenu površinu **Screen Color** opcija ispravlja boje na emitovanoj slici kako bi se sprečila razlika slike na izvoru i na projekciji.

Idite na **DISPLAY > Screen Color** i strelicama odaberite boju najbližu podlozi. Postoje i već predviđene boje **Whiteboard**, **Greenboard**, i **Blackboard**.



Funkcija je moguća samo sa PC signalom.

Fino podešavanje slike u korisničkom režimu

Prema otkrivenom signalu postoje neke funkcije koj korisnik može definisati kada je u upotrebi režim **User 1** ili **User 2**. **Možete postaviti podešavanja prema vašim potrebama.**

Kada ste završili ne zaboravite da odete na **PICTURE > Save Settings** meni , pritisnete **MODE/ENTER** i sačuvate vaše postavke.

Podešavanje svetline

Označite **PICTURE** > **Brightness** meni i pritisnite </>.

Što je veća vrednost slika je svetlija, podesite je tako da vidite detalje u tamnijim delovima slike a da zatamnjeni delovi i dalje imaju svoju crnu boju.



Podešavanje kontasta

Označite **PICTURE** > **Contrast** meni i pritisnite </>.

Što je veća vrednost veći je i contrast, koristite ovo da podesite najveću belinu pošto ste podesili **Brightness**

opciju na slici, kako bi je uskladili s vašom okolinom



Podešavanje boje

Označite **PICTURE** > **Color** meni i pritisnite </>.

Niže vrednosti smanjuju zasićenost boja a više povećavaju. Ako su vrednosti previsoke slika ce biti sa jarkim nerealističnim bojama.

Podešavanje opcije Tint

Označite **PICTURE** > **Tint** meni i pritisnite </>.

Što je veća vrednost slika je crvenija. Što je niža vrednost slika je zelenija.

Podešavanje ošttrine

Označite **PICTURE** > **Sharpness** meni i pritisnite </>.

Što je veća vrednost slika je ošttrija. Što je niža vrednost slika je mekša.

Podešavanje opcije Brilliant Color

Označite **PICTURE** > **Brilliant Color** meni i pritisnite </>.

Ova opcija koristi novi algoritam za procesiranje boje koji omogućava veću jasnoću i svetlinu slike kao i prirodne jarke boje. Omogućava svetlinu veću od 50% u srednjim tonovima, boje su realistične i prave.

Ukoliko vam se to dopada odaberite opciju **On**. Ukoliko vam to nijepotrebno odaberite opciju **OFF**.

Kada je opcija isključena- **Off**, funkcija **Color Temperature** nije dostupna.

Smanjenje šuma

Odaberite **PICTURE** > **Advanced** > **Noise Reduction** meni i pritisnite </>.

Ova funkcija smanjuje električni šum na slici koji nastaje usled različitih programa za emitovanje. Pojačavanjem ove postavke šum se smanjuje.

Gama postavke

Odaberite **PICTURE** > **Advanced** > **Gamma** meni i označite željene vrednosti putem strelica.

Gama se odnosi na vezu ulaznog signala i svetline slike.

Odabir temperature boje

Označite **PICTURE > Advanced > Color Temperature** meni i pritisnite **< />**
Opcije zavise od odabranog signala.

1. **T1:** najveća temperature najviše plavičasto belo.
2. **T2:** plavičasto belo.
3. **T3:** normalno belo.
4. **T4:** crvenkasto belo

*O temperaturama boje:

Postoji mnogo rzičitih nijansi koje se smatraju belim, za različite svrhe. Jedan od uobičajenih metoda predstavljanja belih boja je temperatura. bela boja sa niskom temperaturom cinice se crvenkasta bela dok bela sa višom temperaturom izgleda plavičasta.

Podešavanje željene temperature

1. Obeležite **PICTURE > Advanced > Color Temperature** meni i odaberite **T1, T2, T3** ili **T4** i pritisnite **MODE/ENTER**.
2. Na **^ / v** obeležite vrednost koju željite da promenite i podesite je pritiskanjem strelica. **< >**
 - **Red Gain/Green Gain/Blue Gain:** Podesite kontraste i nivoe crvene, zelene i plave.
 - **Red Offset/Green Offset/Blue Offset:** Podesite svetlinu crvene, zelene i plave.

Upravljanje bojama

Samo u stalnim postavkama sa kontrolisanim nivoom svetlosti poput konferencijskih sala, fakultetskih amfiteatara ili kućnih bioskop treba razmišljati o upravljanju bojama. Ono vam omogućava fina podešavanja boja te tačniju reprodukciju ukoliko vam je potrebna.

Ukoliko ste kupili test disk sa različitim test paternima koji se koristi za testiranje prikaza bojana monitorima, projektorima i televizorima možete projektovati bilo koju sliku sa diska na ekran i ući u meni **Color Management** kako bi primenili podešavanja

Kako bi podesili postavke:

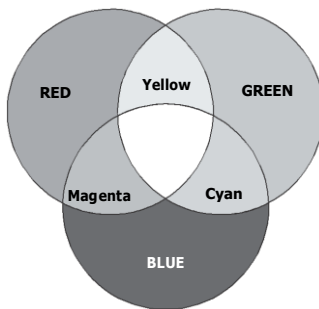
1. Idite na **DISPLAY** meni i označite **Color Management**.
2. Pritisnite **MODE/ENTER** na projektoru ili **Enter** na upravljaču i pojaviće se strana


Color Management.

3. Označite **Primary Color** i pritisnite **</>** kako bi odabrali boju crvenu, žutu, zelenu, cijan ili magentu.
4. Na **v** označite **Hue** i putem **</>** odaberite opseg. Povećavanje opsega će uključivati boje nastale od delova susednih boja.

Pogledajte medjusobni odnos boja na slici.
Na primer ako odaberete crvenu i postavite opseg na 0, samo čista crvena će biti selektovana. Povećavanjem opsega uključuje boje bliže žutoj i magenti.

5. Press \surd označite **Saturation** i podesite vrednost po želji pritiskom na strelice $\langle /$
 \rangle Svaka promena će se odmah videti na slici.
Na primer, ako odaberete crvenu i postavite joj vrednost na nulu samo područja zasićena čistom crvenom će biti pod uticajem promene.




 **Zasićenost je količina boje na slici video snimka, niže vrednosti daju manjezasićene boje, postavka vrednosti na "0" uklanja u potpunosti tu boju sa slike. Ukoliko je zasićenost prevelika slika će biti prenatravana i nerealistična.**

6. Na \surd označite **Gain** i podesite vrednosti kako želite putem strelica $\langle /$
 \rangle . Ovo će uticati na nivo kontrasta primarne boje. Svaka promena će se odmah videti na slici
7. Ponovite korake od 3 do 6 za ostala podešavanja boja.
8. Uverite se da ste završili sva podešavanja.
9. Pritisnite **MENU/EXIT** na projektoru ili **Exit** na upravljaču kako bi izašli i sačuvali postavke.

Podešavanje tajmera za prezentacije

Ovaj tajmer može vam pomoći prikazom vremena na ekranu kako bi bolje organizovali vaše prezentacije. Pratite naredne korake kako bi koristili ovu funkciju.

1. Pritisnite **Timer** na upravljaču kako bi pritupili meniju **Presentation Timer** ili idite na **SYSTEM SETTING: ADVANCED > Presentation Timer** meni i pritisnite **MODE/ENTER** kako bi prikazali stranu **Presentation Timer**.
2. Označite **Timer Period** i odredite vreme pritiskom na strelice \langle / \rangle . Period vremena može biti od 1 do 5 minuta u delovima od 1 minut ili 5 do 240 minuta u delovima od 5minuta.

 Ako je tajmer uključen reestartovaće se kad god resetujete opciju **Timer Period**.

3. Na \surd označite **Timer Display** i odaberite želite li da se tajmer pojvi na ekranu pritiskom na \langle / \rangle .

Izbor	Opis
Uvek	Pokazuje tajmer tokom celog vremena trajanja prezentacije.
1 min/2 min/3 min	Pokazuje vreme pred karaj 1/2/3 minuta.
Nikad	Nikada se ne vidi.

4. Na \surd označite **Timer Position** i odredite željenu poziciju pritiskanjem \langle / \rangle .

Top-Left → Bottom-Left → Top-Right → Bottom-Right

5. Na \surd označite smer odbrojavanja putem opcije **Timer Counting Direction** pritiskom na strelice \langle / \rangle .


Izbor	Opis
Gore	Penje se od nule do određenog vremena.
Dole	Sušta se od zadatog vremena do nule.

6. Na \surd označite **Sound Reminder** i odučite želite li da aktivirate zvuk pritiskom na strelice \langle / \rangle . Ukoliko izaberete opciju **On**, dupli bip zvuk će se čuti poslednjih 30 sekundi odbrojavanja, a trostruki zvuk će se začuti kada vreme istekne.
7. Kako bi aktivirali tajmer pritisnite \surd a zatim \langle / \rangle kako bi označili **Start Counting** i pritisnite **MODE/ENTER**.
8. Potvrдна poruka će se pojaviti na ekranu. Označite **Yes** i pritisnite **MODE/ENTER** na projektoru ili upravljaču kako bi potvrdili. Videćete poruku "**Timer is On**" prikazanu na ekranu. odbrojavanje će početi kada se tajmer uključi.

Kako bi isključili tajmer pratite sledeće korake:

1. Idite na **SYSTEM SETTING: ADVANCED > Presentation Timer** meni i označite **Off**. Pritisnite **MODE/ENTER**. Potvrдна poruka će se pojaviti na ekranu.
2. Označite **Yes** i pritisnite **MODE/ENTER** kako bi potvrdili. Videćete poruku "**Timer is Off**".

Sakrivanje slike

Ukoliko poželite da skrenete pažnju slušalaca na predavača pritisnite  na projektoru ili **Blank** na daljinskom da sakrijete sliku, pritisnite bilo koju tipku da se slika vrati. Reč '**BLANK**' će se pojaviti u donjem desnom uglu kada je slika skrivena.

 Možete podesiti vreme na **SYSTEM SETTING: BASIC > Blank Timer** da se slika sama vrati posle nekog vremena. Kod ove opcije projektor je u ekonomičnom režimu.








Oprez


Ne blokirajte sočivo ničim jer se može dogoditi da se predmet postavljen ispred lampe otopi ili zapali, čak i dovede do požara.

Zaključavanje tastera

Sa kontrolom tastera i zaključavanjem možete sprečiti promenu postavki slučajno ili od strane dece. Kada je **Panel Key Lock** opcija uključena nijedan taster neće raditi izuzev opcije paljenja i gašenja.

1. Preko  na projektoru ili **Lock**  na daljinskom udjite u **SYSTEM SETTING: BASIC > Panel Key** i odaberite **On** pritiskom na strelice 

2. Potvrdite na **Yes** kada se pojavi poruka
Za oslobađanje taster pritisnite i držite  na projektoru ili **Lock**  na daljinskom 3 sekunde.

Ili odaberite pomoću upravljača **SYSTEM SETTING: BASIC > Panel Key Lock** meni i na  odaberite **Off**.



- Tasteri na daljinskom i dalje rade iako je projektor zaključan!
- Ako isključite zaključan projektor on će i dalje biti u tom režimu kad ga ponovo uključite

Zamrzavanje slike

Pritisnite **Freeze** na upravljaču da zamrznete sliku. Za povratak na normalno stanje pritisnite bilo koju tipku.

Iako je slika trenutno zamrznuta na platnu ona i dalje teče na vašem izvornom uređaju tako da ćete čuti ton koji i dalje ide.

Rukovanje na velikoj nadmorskoj visini

Preporučujemo da uključite **High Altitude Mode** na visini između 1500 m–3000 m i temperature između 0°C–35°C.



OPREZ

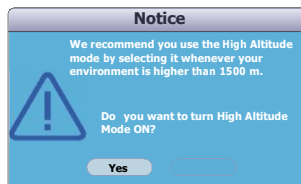
Ne koristite ovaj režim na nižim visinama i temperaturama jer će se uređaj previše rashladiti.

Za aktivaciju režima **High Altitude Mode**:

1. Pritisnite **MENU/EXIT** ili **MENU** a zatim strelicama odaberite meni **SYSTEM SETTING: ADVANCED**.

2. Pomoću strelice označite **High Altitude Mode** i pritisnite strelice i odaberite **On**.

Pojaviće se potvrdna poruka.



3. Odaberite **Yes** kada se pojavi poruka i pritisnite **MODE/ENTER** ili **Enter**

Rukovanje u ovom režimu može prouzrokovati veću buku zbog povećanog hlađenja i aktivnosti ventilatora.

Ako koristite uređaju drugim ekstremnim uslovima koji nisu ovde navedeni može doći do automatskog gašenja, to štiti uređaj od pregrevanja.

Upotreba CEC funkcije

Ovaj projektor podržava CEC (Consumer Electronics Control) funkciju za sinhronizovano regulisanje paljenja i gašenja uređaja spojenih HDMI vezom. Odnosno ukoliko je uređaj koji takodje ima CEC funkciju povezan sa HDMI ulazom projektor ' kada se projektor isključi ili uključi i povezani uređaj će se takodje uključiti ili isključiti automatski, i obrnuto.

Uključivanje:

1. Pritisnite **MENU/EXIT** na projektoru ili **Menu** na upravljaču kako bi otvorili ekranski meni.
2. Idite na **SYSTEM SETTING: BASIC > CEC** meni.
3. Na **</>** odaberite **On**.



- **Kako bi ova funkcija radila pravilnoo uverite se da su uređaji pravilno spojeni preko HDMI ulaza i odgovarajućim kablom te proverite je li opcija uključena .**
U zavisnosti od uređaja koji spajate ova opcija možda neće raditi.

Upotreba 3D funkcije

Ovaj projektor ima 3D funkciju koja vam omogućava da gledate 3D filmove i sportske događaje u realističnijem okruženju prikazom dubine slike. Potrebne su vam 3D naočari .

Ukoliko 3D signal dolazi sa uredjaka koji je kompatibilan sa HDMI 1.4 projektor detektuje signal za **3D Sync** informacije i kada ga otkrije projektuje autoamtski sliku u 3D formatu. U nekim slučajevima možda ćete morati ručno da odaberete **3D Sync** format kako bi omogućili emtovanje 3D slike.

Odabir **3D Sync** formata:

1. Priisnite **MENU/EXIT** na projektoru ili **Menu** na daljinskom upravljaču i pritisnite strelice

◀ ▶ dok se ne označi meni **DISPLAY**.

2. Strelicom označite **3D Settings** i pritisnite **MODE/ENTER** na projektoru ili **Enter** na upravljaču.

3. Na ▼ označite **3D Sync** i pritisnite **MODE/ENTER** na projektoru ili **Enter** na upravljaču.

☞ 4. Na ▼ odaberite **3D Sync** postavke prema tabeli i pritisnite **Kada je uključena funkcija 3D Sync:**

- Nivo svetline slike će se smanjiti.
- Opcija **Color Mode** se ne može podešavati.
- Opcija **Keystone** se može koristiti samo u određenom opsegu.
- **Zoom** može uvećavati sliku samo do neke mere.

Ukoliko uočite inverziju slike, postavite **3D Sync Invert** funkciju na "Invert" kako bi rešili problem.

Upotreba projekora u standby režimu

Neke funkcije prjektora omogućene su i u standby režimu (priključen na napajanje ali ne uključen). Kako bi koristili ove funkcije, uverite se da ste uključili odgovarajuće menije pod **SYSTEM SETTING: BASIC > Standby Settings**, i da su kablovske konekcije pravilno spojene.

Ušteda energije

Potrošnja je manja od 0.5W kada je uključen režim **Power Saving**.

Activni VGA izlaz

Odabirom opcije **On** emitujete VGA signal kada je **COMPUTER IN 1** ili **COMPUTER OUT** ulaz pravilno spojen sa uredjajima. Projektor emituje signal koji prima samo sa ulaza **COMPUTER IN 1**.

Activni Audio izlaz

Odabirom opcije **On** emitujete audio signal kada je **AUDIO IN** ulaz i **AUDIO OUT** izlaz pravilno spojen sa uredjajem.

Brzo gašenje

odabirom opcije **On** omogućavate funkciju kojom projektor neće ući u proces hlađenja pre gašenja. Odabir opcije **Off** onemogućava funkciju i projektor će ući u normalan proces hlađenja i gašenja.

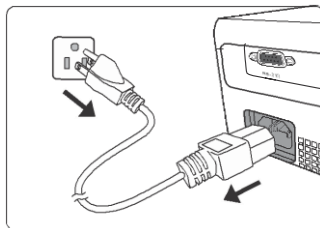
- ☞
- Ukolikoo odmah potom pokušate da upalite ponovo projektor, možada nećete uspeti i projektor će nastaviti sa procesom hlađenja.
 - Kada je opcija **Off** odabrana funkcija **Smart Restart** će automatski biti isključena.

Gašenje projektor

1. Pritisnite **POWER** i pojaviće se potvrdna poruka sa pitanjem, ukoliko ne odreagujete ona će nestati.

2. Pritisnite ponovo **POWER** taster i **POWER** indikator će svetleti plavom bojom, lampa se gasi, ventilatori rade još 90 sekundi.

3. Iskopčajte uredjaj iz struje ako duže vreme neće raditi.



⚠ Oprez!

- Kako bi zaštitio lampu uredjaj neće reagovati na komande u toku hladjenja.
- Ako želite da skratite vreme hladjenja koristite opciju Quick Cooling, za detalje pogledajte stranu 37.
- Ne iskopčavajte projektor iz struje dok je u procesu gašenja ili hladjenja.

○

Menu operation Meni

Meni se razlikuje od signala do signala.


Sve opcije menija dostupne su tek kada projektor prima bar jedan signal, ukoliko signala nema videće se samo par opcija.


Main menu	Sub-menu	Options	
1. DISPLAY	Screen Color	Off/Blackboard/Greenboard/ Whiteboard	
	Aspect Ratio	Auto/4:3/16:9/Wide	
	Keystone		
	Position		
	Phase		
	H. Size		
	Zoom		
	3D Settings	3D Sync	Auto/Off/Frame Sequential/ Frame Packing/Top-Bottom/ Side-by-Side
		3D Sync Invert	Disable/Invert
	Color Management	Primary Color	R/G/B/C/M/Y
	Hue		
	Saturation		
	Gain		
2. PICTURE	Color Mode	PC source: Brightest/PC/ViewMatch/Movie/Dynamic PC/Dynamic Movie/User 1/User 2 Video source: Brightest/Gaming/ViewMatch/Movie/ Dynamic Movie/User 1/User 2	
	Reference Mode	PC source: Brightest/PC/ViewMatch/Movie/Dynamic PC/Dynamic Movie Video source: Brightest/Gaming/ViewMatch/Movie/ Dynamic Movie	
	Brightness		
	Contrast		
	Color		
	Tint		
	Sharpness		
	Brilliant Color		On/Off
	Advanced	Noise Reduction	
		Gamma	1/2/3/4/5/6/7/8
		Color Temperature	T1/T2/T3/T4
	Save Settings		



Main menu	Sub-menu	Options	
3. SOURCE	Quick Auto Search	Off/On	
	HDMI Format	RGB/YUV/Auto	
	HDMI Range	Enhanced/Normal	
	DynamicEco Timer	Disable/5 min/10 min/15 min/ 30 min	
	Smart Restart	Off/On	
	Pattern	Off/01/02/03/04	
	My Button	Projection (Projector Position)/3D Sync/Lamp Mode/ DCR/Closed Caption/Auto Off (Auto Power Off)/ Message/Screen Color/CEC/Auto Search (Quick Auto Search)/Information	
4. SYSTEM SETTING: BASIC	Language	Multi-language OSD selection	
	Projector Position	Front Table/Rear Table/Rear Ceiling/Front Ceiling	
	Auto Power Off	Disable/5 min/10 min/20 min/ 30 min/40 min/50 min/60 min	
	Timer	Blank Timer	Disable/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
		Sleep Timer	Off/30 min/1 hour/2 hours/3 hours/4 hours/8 hours/12 hours
	Panel Key Lock	On/Off	
	Splash Screen	Black/Blue/ViewSonic/Off	
	Message	On/Off	
	Standby Settings	Power Saving	On/Off
		Active VGA Out	On/Off
		Active Audio Out	On/Off
		Quick Power Off	On/Off
	CEC	On/Off	

Main menu	Sub-menu	Options	
5. SYSTEM SETTING: ADVANCED	High Altitude Mode	On/Off	
	DCR	On/Off	
	Audio Settings	Mute	On/Off
		Volume	
	Menu Settings	Menu Display Time	5 sec/10 sec/15 sec/20 sec/25 sec/30 sec
		Menu Position	Center/Top-Left/Top-Right/Bottom-Left/Bottom-Right
	Closed Caption	Closed Caption Enable	On/Off
		Caption Version	CC1/CC2/CC3/CC4
	Lamp Settings	Lamp Mode	Normal/Economic
		Reset Lamp Timer	
		Equivalent Lamp Hour	
	Presentation Timer	Timer Period	1~240 minutes
		Timer Display	Always/1 min/2 min/3 min/ Never
		Timer Position	Top-Left/Bottom-Left/Top-Right/Bottom-Right
		Timer Counting Direction	Count Down/Count Up
		Sound Reminder	On/Off
	Security Settings	Start Counting/Off	
		Change Password	
	Remote Control Code	Power On Lock	On/Off
			A/B
Reset Settings	Reset All Settings	Reset/Cancel	
	Reset Color Settings		
6. INFORMATION	Current System Status	<ul style="list-style-type: none"> • Source • Color Mode • Resolution • Color System • Equivalent Lamp Hour 	




Opis svakog dela menija


Funkcija	Opis
1. DISPLAY meni	Screen Color Ispravlja boju projekovane slike kada površina na koju se projektuje nije bela. Pogledajte stranu 30.
	Aspect Ratio Postoje tri odnosa razmere prema izvoru signala, pogledajte stranu 26.
	Keystone Ispravljanje nagiba slike. Pogledajte stranu 26.
	Position Pozicioniranje slike. Kako bi pomerali sliku koristite strelice vrednosti prikazana nea donjem delu strane menjaju se dok ne dostignu minimum ili maksimum.
	Phase Samnjenje distorzije slike. 
	H. Size Podešavanje horizontalne širine slike.
	Zoom Smanjuje ili povećava sliku, pogledajte stranu 26.
	3D Settings 3D postavke. Pogledajte stranu 37 za detalje.
	Color Management Upravljanje bojama, pogledajte stranu 32 za detalje.

Funkcija	Opis	
2. PICTURE meni	Color Mode	Ranije definisani režimi boja koji postoje kako bi lakše prilagodili sliku vrsti vašeg programa. Pogledajte stranu 29.
	Reference Mode	Odabira režim slike koji vam je potreban za fino podešavanje. Pogledajte stranu 30.
	Brightness	Podešavanje svetline slike. Pogledajte stranu 31.
	Contrast	Podešavanje kontrasta svetlih i tamnih površina. Pogledajte stranu 31.
	Color	Podešavanje zasićenosti boje, pogledajte stranu 31.
	Tint	Podešavanje crvenih i zelenih tonova slike. Pogledajte stranu 31. Ova funkcija radi samo kada je odabran Video ili S-Video sa NTSC sistemom. 
	Sharpness	Podešavanje oštrote slike, pogledajte stranu 31 za detalje.
	Brilliant Color	Podešavanje belih vrednosti uz zadržavanje tačnosti boja. Pogledajte stranu 31.
	Advanced	Noise Reduction Pogledajte smanjenje šuma na strani 31 za detalje. Gamma Pogledajte podešavanje gama postavke na strani 31. Color Temperature Temperatura boja, pogledajte stranu 32 za detalje.
	Save Settings	Čuva postavke u režimu User 1 ili User 2 .

Funkcija	Opis	
3. SOURCE meni	Quick Auto Search	Pogledajte stranu 24 za detalje.
	HDMI Format	Pogledajte stranu 24 za detalje.
	HDMI Range	
	DynamicEco Timer	<p>Omogućava smanjenje potrošnje ako projektor ne otkrije ulazni signal neko vreme.</p> <p> Potrebno je neko vreme za izvršenje ove funkcije, dopustite projektoru da bude uključen barem 4 minuta.</p>
	Smart Restart	<p>Odabir opcije On omogućuje restart projektor odmah, u prvih 150 sekundi od isključivanja, ukoliko se ne uključi za to vreme projektor prelazi u standby režim.</p> <p> • Potrebno je neko vreme za izvršenje ove funkcije, dopustite projektoru da bude uključen barem 4 minuta . Ako se koristi funkcija Smart Restart ova funkcija može odmah delovati.</p> <p>• Kada je uključeno On, funkcija Quick Power Off će automatski biti uključena</p>
	Pattern	Projektor može da pokazuje nekoliko test patterna koji pomažu pri podešavanju fokusa i veličine slike. Odabir opcije User dopušta da koristite sliku koju sami sačuvate putem opcije Screen Capture.
My Button	Podešava prečice na daljinskom upravljaču.	

Funkcija	Opis
4. SYSTEM SETTING: BASIC meni	Language Podešava jezik menija. Pogledajte stranu 20.
	Projector Position Projektor može biti postavljen na tavanicu, iza platna, ili sa jednim ili više ogledala. Pogledajte stranu 12.
	Auto Power Off Dopušta projektoru da se sam isključi ukoliko nema ulaznog signala određeni vremenski period. Pogledajte starnu 49.
	Timer Blank Timer Tajmer za sakrivanje slike. Pogledajte stranu 35 za detalje. Sleep Timer Isključuje projektor posle određenog vremena nevezano za to postoji li ulazni signal ili ne.
	Panel Key Lock Onemogućava rad svih tipki osim POWER na projektoru i daljinskom upravljaču. Pogledajte stranu 35.
	Splash Screen Omogućava odabir logo ekrana pri uključivanju sistema.
	Message Odabirom opcije On prikazuju se trenutne informacije na ekranu dok projektor traži signal.
	Standby Settings Pogledajte stranu 37.
	CEC Pogledajte stranu 36.

Funkcija	Opis
High Altitude Mode	Režim rada na velikoj nadmorskoj visini, pogledajte stranu 35.
DCR	<p>Uključuje ili isključuje funkciju DCR (Dynamic Contrast Ratio). kada je uključena ova funkcija će automatski prebacivati lampu sa jnormalnog na ekonomični režim prema vrsti slike koju prima.</p> <p>Ova funkcija radi samo kada je izvor signala računar.</p> <p> Kod upotrebe ove funkcije životni vek lampe se može skratiti a nivo buke će varirati tokom rada zbog promena režima rada lampe..</p> <p></p>
Audio Settings	<p>Podešavanja zvuka će uticati na rešprodukciju sa zvučnika samog projektor. Uverite se sa ste pravilno povezali audio ulaze i izlaze. Pogledajte stranu 14..</p> <p>Mute Gasi zvuk koji prima sa audio ulaza AUDIO IN.</p> <p>Volume Podešava zvuk koji prima sa audio ulaza AUDIO IN..</p>
Menu Settings	<p>Menu Display Time Oderdjuje vreme prikaza menija na ekranu. Opseg je od 5 do 30 sekundi u delovima od 5 sekundi.</p> <p>Menu Position Određuje poziciju menija na ekranu.</p>
Closed Caption	<p>Closed Caption Enable Aktivirajte funkciju na On kada signal poseduje titlove.</p> <p>Ova funkcija je moguća samo kada je kompositni video ili S-Video signal odabran a format sistema je NTSC.</p> <p>Caption Version</p> <p> Bira vrstu prevoda, CC1, CC2, CC3, ili CC4, opcija CC1 prikazuje prevod na najrasprostranjenijem jeziku vašeg područja</p>
Lamp Settings	<p>Lamp Mode Režim rada lampe. Pogledajte stranu 49.</p> <p>Reset Lamp Timer Reset tajmera lampe. Pogledajte stranu 53</p> <p>Equivalent Lamp Hour Vreme rada lapme. Pogledajte stranu 49. kako bi videli kako se izračunava vreme rada lampe.</p>

Funkcija	Opis	
5. SYSTEM SETTING: ADVANCED meni	Presentation Timer	Podseća na vreme isteka prezentacije. Pogledajte stranu 34.
	Security Settings	Sigurnosne postavke. Pogledajte stranu 21. za detalje.
	Remote Control Code	Šifra daljinskog upravljača. Pogledajte stranu 9 za detalje.
	Reset Settings	<p>Reset All Settings Vraćanje na fabričke postavke.</p> <p> Sledeće postavke će ostati: Korekcija nagiba, Jezik, Pozicija projektora, rad na velikoj nadmorskoj visini, Sigurnosne postavke, šifre daljinskog upravljača.</p> <p>Reset Color Settings Vraća sve boje na fabričke postavke.</p>
6. INFORMATION meni	Current System Status	<p>Source Pokazuje trenutni izvor signala.</p> <p>Color Mode Pokazuje dabrani režim u meniju PICTURE .</p> <p>Resolution Pokazuje osnovnu rezoluciju ulaznog signala.</p> <p>Color System Pokazuje format sistema, NTSC, PAL, SECAM, ili RGB.</p> <p>Equivalent Lamp Hour Pokazuje broj sati rada lampe.</p>

Održavanje

Vašem projektoru je potrebno malo održavanja, jedino što je potrebno da radite redovno je čišćenje sočiva.

Nikada ne uklanjajte ni jedan deo projektor osim lampe, ukoliko je potrebno nešto zameniti kontaktirajte servis

Čišćenje sočiva

- Možete koristiti kompresovan vazduh za čišćenje.
- Ukoliko postoje mrlje ili prljavština nakvasite meku krpu ili uzmite papir za čišćenje sočiva i nežno prebrišite površinu.

OPREZ

Nikada ne trljajte sočivo abrazivnim sredstvima i materjalima.

Čišćenje kućišta

Pre nego počnete, isključite ga na pravilan način i sačekajte da se ohladi te izvucite kabl iz utičnice.

- Za uklanjanje prašine koristite meku krpu.
- Za mrlje i fleke nakvasite krpu vodom i neutralnim deterdžentom.

OPREZ

Ne koristite nikada vosak, benzene, alkohol, razredjivače i druge hemijske deterdžente jer mogu oštetiti kućište.

Skladištenje projektor

Ukoliko je potrebno pohraniti uređaj na duže vreme pratite uputstva:

- Uverite se da su vlažnost i temperatura u odgovarajućem opsegu.
- Uvucite stopice.
- Uklonite bateriju iz upravljača.
- Spremite projektor u originalno pakovanje, ili neko slično njemu

Transport projektor

Preporučujemo da prenosite projektor u originalnom pakovanju ili nekom njemu sličnom.

Lampa

Upoznavanje sa trajanjem rada lampe

Kada projektor radi trajanje rada lampe se automatski izračunava ugrađenim tajmerom.

Kako bi došli do informacije o radu lampe:

1. Pritisnite **MENU/EXIT** ili **MENU** na upravljaču a zatim strelicama < > odabrite **SYSTEM SETUP: Advanced** meni
2. Putem \checkmark označite **Lamp Settings** i pritisnite **MODE/ENTER** ili **Enter** na daljinskom. **Lamp Settings** stranica se pojavljuje. Videćete **Equivalent lamp hour** informacije na meniju.
3. Za izlazak pritisnite **MENU/ili Exit**.
4. Ovaj podatak možete naći i u meniju **INFORMATION**.

Produžavanje životnog veka lampe

Lampa je potrošni deo, kako bi potrajala što duže možete preduzeti sledeće mere

Podešavanje ekonomičnog režima

Upotreba **Economic** režima smanjuje buku i potrošnju struje za 20%. Svetlost je smanjena a projekcija tamnija.

Ovo podešavanja produžava trajanje radog veka lampe. Kako bi podesili **Economic** režim idite na **SYSTEM SETUP: Advanced > Lamp Settings > Lamp mode**

Podešavanje automatskog isključivanja

Ova funkcija omogućava automatsko gašenje projektora ukoliko nema sigala određeni period vremena.

Kako bi podesili **Auto Power Off**, idite na **SYSTEM SETUP: Basic > Auto Power Off**

Ako vam ponudjena vremena ne odgovaraju pritisnite **Disable**. Projektor se neće sam isključivati.

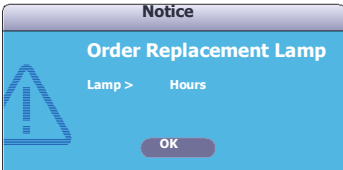
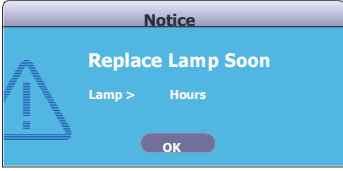
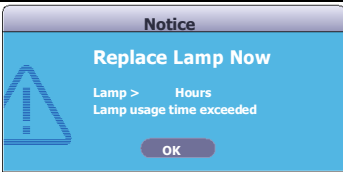
Vreme za zamenu lampe

Kada indikator lampica sija crveno ili se pojavi poruka da je vreme zameniti lampu instalirajte novu, ili konsultujte vašeg prodavca i servis. Stara lampica može dovesti do kvara a u ponekad čak i eksplodirati.

OPREZ

Indikator i će se upaliti i kao se lampica pregreje, isključite projektor i ostavite ga da se hladi 45 minuta. Ako se indikator i dalje pale kontaktirajte servis. Pogledajte deo o indikatorima na strani 54.

Sledeća upozorenja mogu se javiti kao podsetnik da promenite lampu.

Status	Message
Instalirajte novu lampu za optimalan rad. Ako je projektor radio u ekonomičnom režimu možete sačekati sledeće upozorenje.	 <p>The screenshot shows a blue notification box with a white header 'Notice'. The main title is 'Order Replacement Lamp'. Below the title, there is a warning icon (a triangle with an exclamation mark) on the left and the text 'Lamp > Hours' on the right. At the bottom right, there is a dark blue button with the text 'OK'.</p>
Trebali bi staviti novu lampu kako bi izbegli neprijatnost kada joj istekne radni vek.	 <p>The screenshot shows a blue notification box with a white header 'Notice'. The main title is 'Replace Lamp Soon'. Below the title, there is a warning icon (a triangle with an exclamation mark) on the left and the text 'Lamp > Hours' on the right. At the bottom right, there is a dark blue button with the text 'OK'.</p>
Najpreporučljivije je da zamenite lampu odmah. Lampica je potrošni deo i produktivnost se smanjuje, to je normalna pojava. Možete je zameniti čim primetite značajan pad osvetljenja. Ako je do sada niste zamenili, posle ovog upozorenja ju je neophono zameniti .	 <p>The screenshot shows a blue notification box with a white header 'Notice'. The main title is 'Replace Lamp Now'. Below the title, there is a warning icon (a triangle with an exclamation mark) on the left and the text 'Lamp > Hours' and 'Lamp usage time exceeded' on the right. At the bottom right, there is a dark blue button with the text 'OK'.</p>
MORATE zameniti lampu da bi projektor normalno radio.	<p>Notice</p>

Zamena lampe

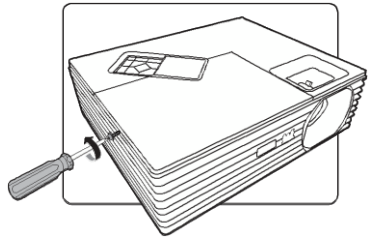
Kako bi nabavili novu lampu kontaktirajte vašeg prodavca i recite serijski broj lampe koja vam je potrebna.

Broj lampe: RLC-079

⚠ Upozorenje!

Hg – Lampa sadrži živu, odlažite je u skladu sa lokalnim zakonima o otpadu. Pogledajte internet sajt www.lamprecycle.org

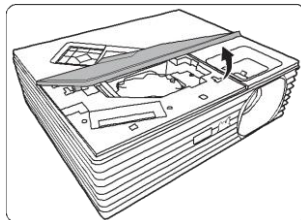
- Stavite zaštitu na oči i rukavice na ruke kada instalirate novu lampu.
 - Kako bi smanjili rizik od električnog udara uvek isključite projektor i izvucite kabl iz struje pre zamene lampe.
 - Kako bi smanjili rizik od ozbiljnih opekotina dopustite projektoru da se hladi najmanje 45 minuta pre nego pristupite zameni lampe.
 - Kako bi smanjili rizik od povrede prstiju i oštećenja unutrašnjih komponenti budiite oprezni kada uklanjate delove razbijene lampe. Pre postavljanja nove lampe očistite pretinac i uklonite materijale za čišćenje. Pazite se oštih ivica pretinca.
 - Samo ViewSonic sertifikovane lampe su testirane sa ovim projektorom, upotreba drugih može dovesti do strujnog udara ili požara
1. Ugasite projektor i izvucite kabl iz utičnice. Lampa je vrela, kako se ne bi opekli sačekajte 45 minuta dok se ohladi.
 2. Okrenite projektor i odvrnite šrafove sa obe strane dok se poklopac ne olabavi.
 3. Uklonite poklopac.



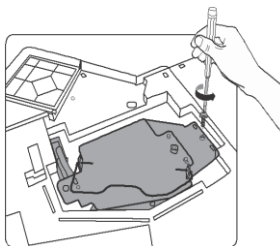
⚠ Upozorenje

- Ne uključujte sa skinutim poklopcem
- Ne stavljajte prste između lampe i projektora možete se poseći na ivice

Uklonite i bacite zaštitni film lampe.



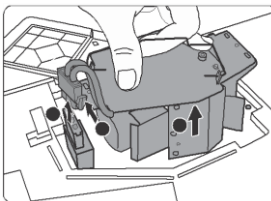
4. Odvrmite šraf koji drži lampu.



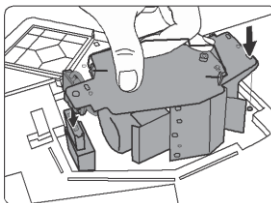
5. Povucite konektor iz otvora i odvojite ga od projektor kao na primeru na slici.

⚠ Oprez

- Ako povučete prejako možete slomiti lampu i rasuti staklo po unutrašnjosti projektor.
- Ne stavljate lampu na mesto gde voda može da je polije, na dohvat dece ili blizu zapaljivih materijala.
- Ne stavljajte ruke u projektor pošto je lampa izvadjena, ako pipnete optičke komponente može doći do reprodukcije neravnomernih boja ili izobličenja slike 6.



6. Ubacite novu lampu u odeljak i uverite se da odgovara. Spojite konektor nove lampe sa projektorom.



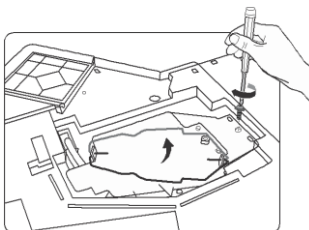
7. Zavrните šrafove koji pričvršćuju lampu .

⚠

Oprez

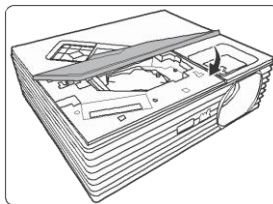
- Labavi šrafovi mogu uzrokovati kvar.
- Nemojte pretegnuti šrafove.

8. Uverite se da je ručka potpuno ravna i i fiksiranom položaju .



9. Stavite zaštitni film koji ste dobili sa novom lampom na pretinac.

10. Zamenite poklopac.



11 Zavrnite šrafove poklopca.



Oprez

- Labavi šrafovi mogu uzrokovati kvar.

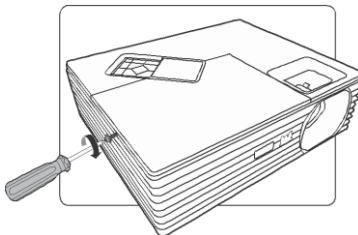
• Nemojte pretegnuti šrafove

12. Ponovo upalite projektor.



Oprez

Ne uključujte projektor sa skinutim poklopcem.



Reset tajmera lampe

13. Otvorite ekranski meni.

14. Idite na **SYSTEM SETUP: Advanced** >

Lamp Settings meni i pritisnite **MODE/ENTER** ili **Enter** i videćete **Lamp Settings** stranu.

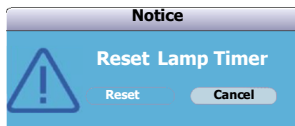
15. Na označite **Reset lamp timer** i pritisnite **MODE/ENTER** na projektoru ili **ENTER** na upravljaču. Pojaviće se poruka koja vas pita želite li da resetujete tajmer lampe.

16. Odaberite **Reset** i pritisnite **MODE/ENTER** ili **Enter** i lampa će se resetovati na '0'



OPREZ

Ne resetujte lampu ako nije nova i zamenjena, možete prouzrokovati oštećenja.



Indikatori

Svetlo			Status i opis
POWER	TEMP	LAMPA	
Power			
Plavo trepće	-	-	Stand-by
Plavo	-	-	Paljenje
Plavo	-	-	Normalan rad
Plavo trepće	-	-	Normalno hladjenje
Lampa			
Plavo trepće	-	crveno	Projektoru treba 60 sekundi da se rashladi.
-	-	crveno	Projektor se automatski ugasio ako pokušate da ga ponovo pokrenete ugasiće se ponovo, kontaktirajte vašeg prodavca ili servis.
Plavo	-	crveno	greška u pokretanju, sačekajte 30 sekundi
Temperatura			
-	crveno	-	Projektor se automatski ugasio ako pokušate da ga ponovo pokrenete ugasiće se ponovo, kontaktirajte vašeg prodavca ili servis.
-	crveno	crveno	
crveno	crveno	crveno	

Rešavanje problema

② Projektor se ne uključuje

Uzrok	Rešenje
Ne dobija napajanje od kabla.	Uključite kabl u projektor i utičnicu na zidu, ukoliko ona ima prekidač uključite ga.
Pokušaj da se upali u toku hlađenja.	Sačekajte da se proces hlađenja završi.

② Nema slike

Uzrok	Rešenje
Video izvor nije uključen ili ne radi.	Uključite ga i proverite jesu li kablovi dobro povezani.
Projektor nije dobro povezan sa signalnim uređajem.	Proverite konekcije.
Ulazni signal nije dobro izabran.	Proverite jeste li dobro odabrali izvor prek SOURCE tastera

② Zamagljena slika

Uzrok	Rešenje
Sočivo nije pravilno fokusirano	Podesite focus pomću prstena.
Projektor i platno nisu dobro poravnati.	Podesite ugao projekcije, smer i visinu projektora.

② Daljinski upravljač ne radi

Uzrok	Rešenje
Baterija se istrošila.	Stavite novu bateriju
Postoji prepreka između upravljača i projektora.	Uklonite prepreku.
Predaleko ste od projektora.	Stanite ne dalje od 8 metara (26 feet)

Specifikacije

Specifikacije

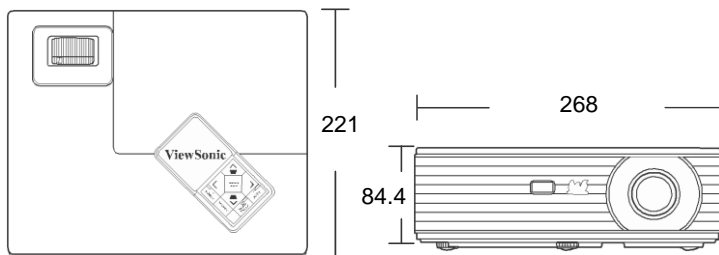
 Sve specifikacije se mogu menjati bez obaveštenja. Nije moguće nabaviti sve modele u svim regionima.

Opšte	
Ime proizvoda	DLP Projektor
Optičke	
Rezolucija	1920 x 1080
Displej sistem	1-CHIP DMD
Lampa	210 W lampa
Električne	
Napajanje	AC100–240V, 50-60 Hz (Automatsko)
Potrošnja	285 W (Max); < 0.5 W (Standby)
Mehaničke	
težina	2.1 Kg (4.63 lbs)
Ulazne	
Kompjuterski ulaz	
RGB input	D-Sub 15-pin (ženski) x 2
Video signal ulaz	
S-VIDEO	Mini DIN 4-pin port x 1
VIDEO	RCA jack x 1
SD/HDTV signal	
Analogni	D-Sub <-> komponentni RCA džek x 3 (preko RGB ulaza)
Digitalni	
Audio	PC audio džek x 1

Izlazne	
RGB	D-Sub 15-pin (female) x 1
Audio	PC audio jack x 1
Zvučnik	2 watt x 1
Kontrolni terminal	
RS-232	9 pin x 1
LAN	N/A
USB	mini B
IR prijemnik	x 1 (prednji)
Environmental Requirements	
Okolina	0°C–40°C na nivou mora
Radna temperatura	10%–90% (bez kondenzacije)
Radna relativna vlažnost	<ul style="list-style-type: none"> • 0–1499 m na 5°C–35°C • 1500–3000 m na 5°C–25°C (sa uključenim High Altitude režimom)

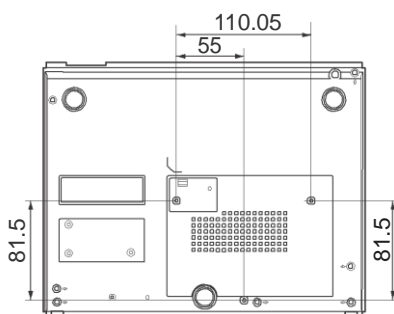
Dimenzije

268 mm (W) x 84.4 mm (H) x 221 mm (D) (bez delova koji izlaze iz okvira ili se izvlače)



Postavljanje na plafon

⊙ šrafovi: M4 x 8 (Max. d = 8 mm)



jedinica: mm

Tabele rezolucija i frekvencija

Podržane frekvencije za PC signal

Rezolucija	režim	vertikalna frekvencija (Hz)	horizontalna frekvencija (kHz)	frekvencija piksela (MHz)
720 x 400	720x400_70	70.087	31.469	28.3221
640 x 480	VGA_60**	59.940	31.469	25.175
	VGA_72	72.809	37.861	31.500
	VGA_75	75.000	37.500	31.500
	VGA_85	85.008	43.269	36.000
800 x 600	SVGA_60**	60.317	37.879	40.000
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250
	SVGA_120* (Reduce Blanking)	119.854	77.425	83.000
1024 x 768	XGA_60**	60.004	48.363	65.000
	XGA_70	70.069	56.476	75.000
	XGA_75	75.029	60.023	78.750
	XGA_85	84.997	68.667	94.500
	XGA_120* (Reduce Blanking)	119.989	97.551	115.500
1280 x 720	1280x720_120*	120	90.000	148.500
1280 x 800	WXGA_60**	59.810	49.702	83.500
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500
1280 x 1024	SXGA_60**	60.020	63.981	108.000
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500
1280 x 960	1280 x 960_60**	60.000	60.000	10
1400 x 1050	SXGA+ 60**	59.978	65.317	121.750
1600 x 1200	UXGA**	60.000	75.000	162.000
640 x 480@67Hz	MAC13	66.667	35.000	30.240
832 x 624@75Hz	MAC16	74.546	49.722	57.280
1152 x 870@75Hz	MAC21	75.06	68.68	100.00

 • * Tajming za 3D signal Frame Sequential formata.

- ** Tajming za 3D signal Frame Sequential, Top-Bottom, i Side-by-Side formate.

Podržane frekvencije za komponentni-YPbPr signal

Tajming	Rezolucija	horizontalna frekvencija (kHz)	vertikalna frekvencija (Hz)	Dot Clock frekvencija (MHz)
480i*	720 x 480	15.73	59.94	13.5
480p*	720 x 480	31.47	59.94	27
576i*	720 x 576	15.63	50	13.5
576p*	720 x 576	31.25	50	27
720/50p	1280 x 720	37.5	50	74.25
720/60p	1280 x 720	45.00	60	74.25
1080/50i	1920 x 1080	28.13	50	74.25
1080/60i	1920 x 1080	33.75	60	74.25
1080/50P	1920 x 1080	56.25	50	148.5
1080/60P	1920 x 1080	67.5	60	148.5

*Tajming za 3D signal Frame Sequential formata.


Podržane frekvencije za Video i S-Video

Video režim	horizontalna frekvencija	vertikalna frekvencija	Color sub-carrier frekvencija (MHz)
NTSC*	15.73	60	3.58
PAL*	15.63	50	4.43
SECAM*	15.63	50	4.25 or 4.41
PAL-M*	15.73	60	3.58
PAL-N*	15.63	50	3.58
PAL-60*	15.73	60	4.43
NTSC4.43*	15.73	60	4.43

* Tajming za 3D signal Frame Sequential formata.

Podržane frekvencije za HDMI signal

Video režim	Rezolucija	horizontalna frekvencija (kHz)	vertikalna frekvencija (Hz)	Dot Clock frekvencija (MHz)
480i*	720(1440) x 480	15.73	59.94	27
480p****	720 x 480	31.47	59.94	27
576i*	720(1440) x 576	15.63	50	27
576p****	720 x 576	31.25	50	27
720/50p***	1280 x 720	37.5	50	74.25
720/60p**	1280 x 720	45.00	60	74.25
1080/50i****	1920 x 1080	28.13	50	74.25
1080/60i****	1920 x 1080	33.75	60	74.25
1080/24P**	1920 x 1080	27	24	74.25
1080/50P	1920 x 1080	56.25	50	148.5
1080/60P	1920 x 1080	67.5	60	148.5

-  * Tajming za 3D signal Frame Sequential formata.
- ** Tajming za 3D signal Frame Packing i Top-Bottom formata
 - *** Tajming za 3D signal Frame Sequential, Frame Packing i Top-Bottom formate.
 - **** Tajming za 3D signal Side-by-Side formata.
 - ***** Tajming za 3D signal Frame Sequential i Top-Bottom formate.

Rezolucija	režim	vertikalna frekvencija (Hz)	horizontalna frekvencija (kHz)	frekvencija piksela (MHz)
720 x 400	720x400_70	70.087	31.469	28.3221
640 x 480	VGA_60**	59.940	31.469	25.175
	VGA_72	72.809	37.861	31.500
	VGA_75	75.000	37.500	31.500
	VGA_85	85.008	43.269	36.000
800 x 600	SVGA_60**	60.317	37.879	40.000
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250
	SVGA_120* (Reduce Blanking)	119.854	77.425	83.000
1024 x 768	XGA_60**	60.004	48.363	65.000
	XGA_70	70.069	56.476	75.000
	XGA_75	75.029	60.023	78.750
	XGA_85	84.997	68.667	94.500
	XGA_120* (Reduce Blanking)	119.989	97.551	115.500
1280 x 720	1280x720_120*	120	90.000	148.500
1280 x 800	WXGA_60**	59.810	49.702	83.500
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500
1280 x 1024	SXGA_60**	60.020	63.981	108.000
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500
1280 x 960	1280 x 960_60**	60.000	60.000	108

1400 x1050	SXGA+_60**	59.978	65.317	121.750
1600 x1200	UXGA**	60.000	75.000	162.000
640 x 480@67Hz	MAC13	66.667	35.000	30.240
832 x 624@75Hz	MAC16	74.546	49.722	57.280
1152 x 870@75Hz	MAC21	75.06	68.68	100.00

 • * Tajming za 3D signal Frame Sequential formata.

• ** Tajming za 3D signal Frame Sequential, Top-Bottom, i Side-by-Side formate.

Autorska prava

Copyright

Copyright 2012. Sva prava zadržana. Ni jedan deo ove publikacije ne sme se reprodukovati, kopirati, emitovati, čuvati ili prevoditi na bilo koji drugi način ili drugi jezik bez pismene dozvole ViewSonic korporacije

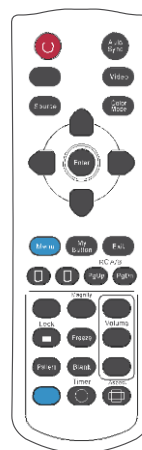
Negiranje odgovornosti: ViewSonic Corporation neće biti odgovorna za ovde sadržane tehničke ili uredničke greške ili propuste; kao ni za slučajnu ili posledičnu štetu do koje je došlo usled snabdevanja ovog materijala ili usled rada ili korišćenja ovog proizvoda. U interesu poboljšavanja proizvoda, ViewSonic Corporation zadržava pravo da promeni specifikacije proizvoda bez upozorenja. Informacije u ovom dokumentu mogu se promeniti bez upozorenja. Nije dozvoljeno kopirati, reprodukovati ili preneti ni jedan deo ovog dokumenta, na bilo koji način i za bilo koju svrhu bez prethodnog pisanog odobrenja kompanije ViewSonic.

*DLP i Digital Micromirror Device (DMD) zu zaštićeni od strane Texas Instruments

Kontrole upravljača

Kod A

Key	Format	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Power	NEC	83	F4	17	E8
Auto Sync	NEC	83	F4	08	F7
VGA	NEC	83	F4	41	BE
Video	NEC	83	F4	52	AD
Source	NEC	83	F4	04	FB
Color Mode	NEC	83	F4	10	EF
Up / KeyS +	NEC	83	F4	0B	F4
Left	NEC	83	F4	0E	F1
Enter	NEC	83	F4	15	EA
Right	NEC	83	F4	0F	F0
Down / KeyS -	NEC	83	F4	0C	F3
Menu	NEC	83	F4	30	CF
My Button	NEC	83	F4	56	A9
Exit	NEC	83	F4	28	D7
Mouse L key	NEC	83	F4	36	C9
Mouse R key	NEC	83	F4	37	C8
PgUp	NEC	83	F4	05	FA
PgDn	NEC	83	F4	06	F9
Mouse	NEC	83	F4	31	CE
Magnify	NEC	83	F4	32	CD
Volume +	NEC	83	F4	82	7D
Volume -	NEC	83	F4	83	7C
Panel Key Lock	NEC	83	F4	57	A8
Freeze	NEC	83	F4	03	FC
Pattern	NEC	83	F4	55	AA
Blank	NEC	83	F4	07	F8
Mute	NEC	83	F4	14	EB
DynamicEco™	NEC	83	F4	2B	D4
Timer	NEC	83	F4	27	D8
Aspect	NEC	83	F4	13	EC



Kod B

Key	Format	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Power	NEC	83	F4	60	9F
Auto Sync	NEC	83	F4	63	9C
VGA	NEC	83	F4	64	9B
Video	NEC	83	F4	66	99
Source	NEC	83	F4	7D	82
Color Mode	NEC	83	F4	9E	61
Up / KeyS +	NEC	83	F4	67	98
Left	NEC	83	F4	69	96
Enter	NEC	83	F4	6B	94
Right	NEC	83	F4	6A	95
Down / KeyS -	NEC	83	F4	68	97
Menu	NEC	83	F4	6C	93
My Button	NEC	83	F4	6D	92
Exit	NEC	83	F4	6E	91
Mouse L key	NEC	83	F4	38	C7
Mouse R key	NEC	83	F4	39	C6
PgUp	NEC	83	F4	5C	A3
PgDn	NEC	83	F4	5D	A2
Mouse	NEC	83	F4	9B	64
Magnify	NEC	83	F4	99	66
Volume +	NEC	83	F4	5A	A5
Volume -	NEC	83	F4	5B	A4
Panel Key Lock	NEC	83	F4	5E	A1
Freeze	NEC	83	F4	61	9E
Pattern	NEC	83	F4	7E	81
Blank	NEC	83	F4	62	9D
Mute	NEC	83	F4	9D	62
DynamicEco™	NEC	83	F4	7F	80
Timer	NEC	83	F4	9C	63
Aspect	NEC	83	F4	9A	65

RS232 komande

<Pin>

Pin	Description	Pin	Description
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSZ
9	NC		

10 Data carrier detect
 60 Data set ready
 20 Receive data
 70 Request to send
 30 Transmit data
 80 Clear to send
 40 Data terminal ready
 90 Ring indicator
 50 Signal ground
 Protective ground

<Interface>

RS-232 protocol	
Baud Rate	115200 bps (default)
Data Length	8 bit
Parity Check	None
Stop Bit	1 bit
Flow Control	None

<RS232 komande >

Function	Status	Action	cmd
Power	Write	Turn on	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Turn off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Read	Power status (on/off)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Reset all settings		Execute	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Reset Color Settings		Execute	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Splash Screen	Write	Splash Screen Black	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Splash Screen Blue	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Splash Screen ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Splash Screen Screen Capture	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x03 0x6A
		Splash Screen Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Read	Splash Screen status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
High Altitude Mode	Write	High Altitude Mode Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		High Altitude Mode On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Read	High Altitude Mode status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Lamp Mode	Write	Lamp Mode Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Lamp Mode Economic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
	Read	Lamp Mode status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E

Message	Write	Message Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Message On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Read	Message status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Projector Position	Write	Front Table	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Rear Table	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Rear Ceiling	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Front Ceiling	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Read	projector position status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
3D Sync	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Frame Sequential	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Frame Packing	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Top-Bottom	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
		Side-by-Side	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
	Read	3D Sync Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
3D Sync Invert	Write	Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Read	3D Sync Invert Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Contrast	Write	Contrast decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Contrast increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Read	Contrast ratio	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Brightness	Write	Brightness decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Brightness increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Read	Brightness	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62

Aspect ratio	Write	Aspect ratio Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		Aspect ratio 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		Aspect ratio 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Aspect ratio Wide	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
	Read	Aspect ratio	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Auto Adjust	Excute		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Horizontal position	Write	Horizontal position shift right	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		Horizontal position shift left	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Read	Horizontal position	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Vertical position	Write	Vertical position shift up	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Vertical position shift down	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Read	read Vertical position	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Color temperature	Write	color temperatureT1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		color temperatureT2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		color temperatureT3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
		color temperatureT4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Read	color temperature status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Blank	Write	Blank on	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Blank off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Read	Blank status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Keystone-Vertical	Write	Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	Read	Keystone status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69

Color mode	Write	Brightest	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Movie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		User 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x02 0x6B
		User 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x03 0x6C
		PC / Gaming	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		ViewMatch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E
		Dynamic PC	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x06 0x6F
	Dynamic Movie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x07 0x70	
Read	Preset mode status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A	
Primary Color	Write	Primary color R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Primary color G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Primary color B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Primary color C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Primary color M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Primary color Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
Read	Primary color status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F	
Hue	Write	Hue decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Hue increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
Read	Hue	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70	
Saturation	Write	Saturation decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Saturation increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
Read	Saturation	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71	
Gain	Write	Gain decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Gain increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
Read	Gain	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72	
Freeze	Write	Freeze on	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Freeze off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
Read	Freeze status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60	

Source input	Write	Input source VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Input source VGA2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		Input source HDMI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		Input source Composite	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
		Input source SVIDEO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
	Read	Source	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Quick Auto Search	Write	Quick Auto Search on	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Quick Auto Search off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Read	Quick Auto Search status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Mute	Write	Mute on	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Mute off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Read	Mute status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Volume	Write	Increase Volume	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Decrease Volume	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	Read	Volume	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64

Language	Write	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIAN	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑ L	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		簡體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		S k	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		N d	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Tu kç	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Č štı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		P t g ê	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		īl	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		P ki	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		S omi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		الربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
		d ا	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
	हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75	
Read	Language	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62	
Lamp Time	Write	Reset Lamp usage hour	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Read	Lamp usage hour	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63

HDMI Format	Write	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
Read	HDMI Format status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86	
HDMI Range	Write	Enhanced	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
	Read	HDMI Range status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Write	Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	Read	CEC status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Error status	Read	Read error status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Quick Power Off	Write	Quick Power Off set Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		Quick Power Off set On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
	Read	Quick Power Off status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Brilliant Color	Write	Brilliant Color Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Brilliant Color On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
	Read	Brilliant Color status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
Remote control code	Write	Remote control code A	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		Remote control code B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
	Read	Remote control code status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x048 0xA1

Gamma	Write	Gamma 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x01 0x8A
		Gamma 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x02 0x8B
		Gamma 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x03 0x8C
		Gamma 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x04 0x8D
		Gamma 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x05 0x8E
		Gamma 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x06 0x8F
		Gamma 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x07 0x90
		Gamma 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x08 0x91
	Read	Gamma status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2C 0x8A

Korisnička služba

Za tehničku podršku i servis obratite se vašem distributeru.

Zapamtite: Biće vam potreban serijski broj vašeg uređaja.

Zemlja/Region	Website	T = Telefon F = FAX	Email
Australia/New Zealand	www.viewsonic.com.au	AUS= 1800 880 818 NZ= 0800 008 822	service@au.viewsonic.com
Canada	www.viewsonic.com	T (Toll-Free)= 1-866-463-4775 T (Toll)= 1-424-233-2533 F= 1-909-468-3757	service.ca@viewsonic.com
Europe	www.viewsoniceurope.com	www.viewsoniceurope.com/uk/support/call-desk/	
Hong Kong	www.hk.viewsonic.com	T= 852 3102 2900	service@hk.viewsonic.com
India	www.in.viewsonic.com	T= 1800 266 0101	service@in.viewsonic.com
Korea	www.kr.viewsonic.com	T= 080 333 2131	service@kr.viewsonic.com
Latin America (Argentina)	www.viewsonic.com/la/	T= 0800-4441185	soporte@viewsonic.com
Latin America (Chile)	www.viewsonic.com/la/	T= 1230-020-7975	soporte@viewsonic.com
Latin America (Columbia)	www.viewsonic.com/la/	T= 01800-9-157235	soporte@viewsonic.com
Latin America	www.viewsonic.com/la/	T= 001-8882328722	soporte@viewsonic.com
Renta y Datos, 29 SUR 721, COL. LA PAZ, 72160 PUEBLA, PUE. Tel: 01.222.891.55.77 CON 10 LINEAS Electroser, Av Reforma No. 403Gx39 y 41, 97000 Mérida, Yucatán. Tel: 01.999.925.19.16 http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm#Mexico			
Latin America (Peru)	www.viewsonic.com/la/	T= 0800-54565	soporte@viewsonic.com
Macau	www.hk.viewsonic.com	T= 853 2870 0303	service@hk.viewsonic.com
Middle East	ap.viewsonic.com/me/	Contact your reseller	service@ap.viewsonic.com
Puerto Rico & Virgin Islands	www.viewsonic.com	T= 1-800-688-6688 (English) T= 1-866-379-1304 (Spanish) F= 1-909-468-	service.us@viewsonic.com soporte@viewsonic.com
Singapore/Malaysia/Thailand	www.viewsonic.com.sg	T= 65 6461 6044	service@sg.viewsonic.com
South Africa	ap.viewsonic.com/za/	Contact your reseller	service@ap.viewsonic.com
United States	www.viewsonic.com	T (Toll-Free)= 1-800-688-6688 T (Toll)= 1-424-233-2530 F= 1-909-468-3757	service.us@viewsonic.com

Ograničena garancija

ViewSonic® Projektor

Šta je pokriveno ovom garancijom:

Kompanija ViewSonic garantuje da su njeni proizvodi ispravni i ne pate od grešaka u materijalu i izradi, prilikom normalnog korišćenja tokom garantnog perioda. Ukoliko se za proizvod dokaže da je neispravan usled neispravnosti materijala ili izrade tokom garantnog perioda, ViewSonic će po sopstvenom nahođenju, popraviti ili zameniti proizvod odgovarajućim.

Ograničena opšta trogodišnja garancija

Proizvod je pod ograničenom opštom trogodišnjom garancijom za projektor, i jednogodišnjom garancijom za lampu ili 1.000 radnih sati (sta pre istekne).

Ogranicena jednogodišnja garancija za čestu upotrebu:

Pri uslovima česte upotrebe kada projektor radi više od četrnaest sati dnevno: Jedna godina garancije za sve delove osim lampe, jedna godina rada, i devedeset dana rada lampe od dana prve kupovine. Garancija na lampu odnosi se samo na originalnu lampu dobijenu od proizvođača, sve dodatne lampe koje se prodaju odvojeno imaju garanciju od devedeset dana. Proverite trajanje garancije i kod prodavca ili lokalnog distributera.

Koga garancija štiti:

Ova garancija se odnosi samo na prvog kupca.

Šta garancija ne pokriva:

1. bilo koji proizvod na kome je serijski broj oštećen, modifikovan ili uklonjen.
2. Oštećenje, kvarove ili habanje proizvoda do koga dođe usled:
 - a. Nesreće, nepravilnog korišćenja, zanemarivanja, požara, vode, groma ili drugih viših sila, neautorizovane modifikacije proizvoda ili ne praćenja uputstava dobijenih sa proizvodom.
 - b. bilo koja oštećenja proizvoda usled transporta.
 - c. Uklanjanje ili instalaciju proizvoda.
 - d. Razloga koji nisu vezani za sami proizvod, poput talasanja ili nedostatka električnog napona.
 - e. Korišćenja delova ili dodatne opreme koja ne ispunjava specifikacije kompanije ViewSonic.
 - f. Normalnog habanja.
 - g. bilo kog drugog razloga ne vezanog za kvar proizvoda.
3. Uklanjanje, instalaciju, jednosmeran transport, osiguranje i naplatu za podešavanje

Kako da obezbedite servisiranje:

1. Za informacije o obezbeđivanju servisa pod garancijom, kontaktirajte Podršku za kupce kompanije ViewSonic (Molimo vas pogledajte stranicu sa Podrškom za kupce). Biće potrebno da dostavite serijski broj svog proizvoda.
2. Da bi dobili servisiranje pod garancijom, od vas će se tražiti (a) originalni račun/garancija sa datumom kupovine, (b) vaše ime, (c) vaša adresa, (d) opis problema i (e) serijski broj proizvoda.
3. Donesite ili poštom pošaljite proizvod sa plaćenom poštarinom u originalnom pakovanju, autorizovanom servisnom centru kompanije ViewSonic ili samoj kompaniji ViewSonic.
4. Za dodatne informacije ili ime najbližeg ViewSonic servisnog centra, kontaktirajte ViewSonic.

Ograničenje impliciranih garancija:

Ne postoje garancije, izražene ili implicirane, koje se proširuju i važe van ovde sadržanog opisa, uključujući impliciranu garanciju o pogodnosti za prodaju i pogodnosti za određenu svrhu.

Isključivanje šteta:

Odgovornost kompanije ViewSonic ograničena je na cenu popravke ili zamene proizvoda. ViewSonic nije odgovoran za:

1. Oštećenje druge svojine izazvano defektima ovog proizvoda, oštećenja baziranih na nepogodnosti, gubitka korišćenja proizvoda, gubitka vremena, gubitka profita, gubitka poslovne šanse, gubitka dobre volje, ometanja poslovnih odnosa, ili drugih komercijalnih gubitaka, čak i u slučaju da je kompanija upozorena na mogućnost takvih šteta.
2. Bilo koje druge štete, bilo slučajne, posledične ili druge.
3. Bilo kakvo optuživanje kupca od neke treće strane.
4. Popravke ili pokušane popravke bilo kog ko nema ovlašćenje kompanije ViewSonic.

Efekat državnog zakona:

Ova garancija daje vam određena zakonska prava a možda imate pravo i na druga prava koja se razlikuju od države do države. Neke države ne dozvoljavaju ograničenja impliciranih garancija i/ili ne dozvoljavaju isključivanje slučajnih ili posledičnih šteta, tako da se gore navedena ograničenja i isključivanja možda ne odnose na vas.

Prodaja izvan SAD i Kanade:

Za informacije o garanciji i servisiranju ViewSonic proizvoda prodatih van SAD i Kanade, kontaktirajte ViewSonic ili svog lokalnog ViewSonic prodavca.

Garantni period za ovaj proizvod u kontinentalnoj Kini (ne uključujući Hong Kong, Makao I Tajvan) zavisi od uslova i odredbi Kartice za garantovano održavanje.

Za korisnike u Rusiji i Evropi, kompletne detalje garancije koja se nudi možete da pronađete na adresi www.viewsoniceurope.com u odeljku za Podršku/Informacije o garanciji (Support/Warranty Information)



ViewSonic