

ViewSonic®



CDE6501LED
Affichage LED
Guide de l'Utilisateur

N° de modèle: VS15026

Table des matières

Informations de conformité	i
Informations sur le copyright	ii
Informations importantes	iii
Précautions de sécurité importantes	iv
Avis important	viii
Début des opérations	1
Contenu de la boîte.....	1
Installation du socle	2
Éviter que l'écran ne bascule.....	3
Vue de face de l'écran	4
Vue de dos de l'écran	5
Télécommande.....	6
Sélection d'un emplacement	7
Installation des piles dans la télécommande.	7
Orientation de la télécommande.....	8
Connexions	9
Opérations de base	15
Réglage de l'image	18
Réglage du son	22
Réglages des paramètres de base	24
Réglage de l'horloge et de l'heure	26
Réglage du menu Lock (Verrouillage)	31
Réglage de l'option Hotel Mode	33
Utilisation d'USB Multi Media Player	34
Autres informations	47
Dépannage	47
Spécifications.....	48
Tableau de commandes RS232.	49
Assistance à la clientèle	61
Garantie limitée.....	62
Garantie limitée pour le Mexique	63

Informations de conformité

Règlement de la FCC

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement non désiré.

Cet équipement a été testé et reconnu conforme aux limites des appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des règlements de la FCC. Ces limitations sont stipulées aux fins de garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiations d'énergie radioélectrique et, si non installé et utilisé conformément aux instructions, pourrait causer un brouillage dommageable aux radiocommunications. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences selon l'une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance séparant l'équipement et le récepteur.
- Connecter l'équipement à un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Consulter votre revendeur ou un technicien radio/télévision qualifié pour de l'aide.

Attention : Tout changement ou modification non expressément approuvé par les autorités responsables de la conformité peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer l'appareil en question.

Les informations suivantes sont uniquement pour les pays de l'UE :

Le label de droite indique la conformité à la directive sur l'élimination des équipements électriques et électroniques 2002/96/EC (DEEE).

Elle indique l'obligation de NE PAS jeter cet équipement avec les déchets municipaux, mais d'utiliser les systèmes de retour et de collecte selon la loi locale applicable.

Si les piles, les accumulateurs et les piles bouton inclus à l'équipement arborent le symbole chimique Hg, Cd, ou Pb, cela signifie que la pile dispose d'un contenu métallique lourd de plus de 0,0005% de mercure ou de plus de 0,002% de cadmium ou plus de 0,004% de plomb.



Informations sur le copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2012. Tous droits réservés.

ViewSonic, le logo des trois oiseaux, OnView, ViewMatch et ViewMeter sont des marques déposées de ViewSonic Corporation.

Clause de non-responsabilité : ViewSonic Corporation n'endosse aucune responsabilité quant aux erreurs techniques ou éditoriales ou les omissions continues dans les présentes ni quant aux dommages indirects ou accessoires liés à l'approvisionnement de ce manuel, la performance ou l'exploitation de ce produit.

ViewSonic Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis en vue de l'améliorer. Toutes les informations stipulées dans le présent document peuvent être modifiées sans préavis.

Aucune portion du présent document ne peut être recopiée, reproduite ou transmise par un quelque procédé que ce soit sans l'autorisation écrite préalable de ViewSonic Corporation.

Enregistrement du produit

Pour répondre aux éventuels besoins futurs du produit et recevoir des informations additionnelles, prière d'enregistrer votre produit sur Internet à l'adresse suivante : www.viewsonic.com.

Pour vos archives

Nom du produit :	CDE6501LED ViewSonic LED Display
Numéro du modèle :	VS15026
Numéro du document :	CDE6501LED_UG_FRN Rev. 1A 09-10-12
Numéro de série :	_____
Date d'achat :	_____

Élimination du produit à la fin de son cycle de vie

Viewsonic respecte l'environnement et s'est résolument engagé à travailler et vivre de manière plus respectueuse de l'environnement. Nous vous remercions de participer à une informatique plus intelligente, plus verte. Pour de plus amples informations, visitez le site Web de ViewSonic.

É.-U et Canada : <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europe : <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

Tawaï : <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

Informations importantes

ATTENTION : POUR RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, NE PAS METTRE L'APPAREIL SOUS LA PLUIE OU DANS UN ENVIRONNEMENT HUMIDE.

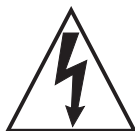


ATTENTION

RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE.
NE PAS OUVRIR.



CAUTION - Pour réduire le risque de chocs électriques, ne jamais effectuer d'entretiens qui ne sont pas expliqués dans le manuel d'utilisation, à moins que vous ne soyez dûment qualifié.



Le symbole éclair avec une tête en forme de flèche à l'intérieur d'un triangle équilatéral, est destiné à alerter l'utilisateur de la présence de tensions dangereuses non isolées à l'intérieur du produit. L'utilisateur de la présence d'une « tension dangereuse » non isolée à l'intérieur du boîtier de l'appareil, qui peut être de magnitude suffisante pour constituer un risque de choc électrique.



Le point d'exclamation dans un triangle équilatéral est destiné à alerter l'utilisateur de la présence d'instructions importantes sur l'exploitation et la maintenance (opérations de réparation/entretien) dans la documentation jointe à l'appareil.

Précautions de sécurité importantes

L'énergie électrique est sans aucun doute indispensable à l'exécution de plusieurs fonctions mais elle peut également entraîner des blessures et des dommages matériels si des précautions nécessaires ne sont pas prises. Ce produit a été conçu et fabriqué pour garantir votre sécurité personnelle. CÉPENDANT, TOUTE MAUVAISE UTILISATION RISQUE DE PRÉSENTER DES RISQUES D'ÉLECTROCUTION OU D'INCENDIE. Pour éviter tout danger potentiel, veuillez respecter les instructions suivantes lors de l'installation, l'utilisation et le nettoyage du produit. Pour garantir votre sécurité et prolonger la vie utile de votre produit, veuillez lire attentivement les mises en gardes suivantes avant d'utiliser le produit.

- 1. Veuillez lire ces instructions** --- Toutes les instructions d'utilisation doivent être lues et comprises avant d'utiliser le produit.
- 2. Conservez ces instructions** --- Les consignes de sécurité et les instructions d'utilisation doivent être conservés dans un endroit sûr pour toute référence ultérieure.
- 3. Tenir compte des avertissement** --- L'utilisateur doit scrupuleusement respecter tous les avertissements figurant sur le produit et dans les modes d'emploi.
- 4. Suivre toutes les instructions** --- L'utilisateur doit respecter toutes les instructions.
- 5. Ne pas utiliser le produit près de l'eau** --- par exemple près d'une baignoire, un lavabo, un évier, une machine à laver, dans un sous-sol humide, près d'une piscine, etc. Ne pas utiliser le produit immédiatement après être passé d'un environnement à température élevée à un environnement à température basse. Cette fluctuation de température engendre de la condensation ce qui peut faciliter un incendie, ne pas exposer le produit à des gouttes ou à des éclaboussures. En outre, aucun objet contenant de l'eau, tel qu'un vase, ne doit être posé sur le produit.



- 6. Nettoyer uniquement avec un chiffon sec**--- Débrancher de la prise murale avant le nettoyage. Ne pas utiliser de produits de nettoyage liquides ou d'aérosols. Utiliser un chiffon humide pour le nettoyage.



- 7. Ventilation** --- Ne pas obstruer les ouvertures de ventilation. Installer le produit conformément aux instructions du fabricant. Les événements et les autres ouvertures dans le meuble sont destinées à la ventilation. Ne pas recouvrir ni bloquer ces événements et ouvertures. Une ventilation insuffisante pour entraîner une surchauffe et/ou raccourcir la vie utile du produit. Ne pas placer le produit sur un lit, un divan, un tapis ou des surfaces similaires qui pourraient obstruer les ouvertures de ventilation. Ce produit n'est pas destiné à une installation encastrée ne pas placer le produit dans un espace clos, tels que des étagères ou un rack, à moins qu'une ventilation appropriée ne soit fournie ou que les instructions du fabricant ne soient respectées.



Importantes consignes de sécurité (suite)

8. Sources de chaleur --- Ne pas installer le produit près d'une source de chaleur quelconque, comme par ex. un radiateur, un registre de chaleur, une cuisinière ou n'importe quel autre appareil (y compris des amplificateurs) susceptible de produire de la chaleur.



9. Mise à la masse ou polarisation --- Ne pas déjouer la fiche polarisée ou mise à la masse qui assure votre sécurité. Une fiche polarisée comporte deux broches dont l'une est plus large que l'autre. Une fiche du type terre contient deux broches normales et une troisième pour la terre. La lame la plus large ou la troisième broche assure la sécurité de l'utilisateur. Si la fiche fournie ne s'adapte pas à la prise murale, veuillez consulter un électricien pour un remplacement de cette prise murale obsolète.

10. Protection du cordon d'alimentation--- Protéger le cordon d'alimentation contre tout risque de piétinement ou de pincement, en particulier au niveau des fiches, des prises ou des points de sortie du cordon de l'appareil.

REMARQUE : Lorsque la prise principale ou le coupleur de l'appareil sont utilisés pour couper l'alimentation à l'appareil ; ils doivent toujours être accessibles.

11. Accessoires --- Utiliser seulement les pièces/accessoires spécifiés par le fabricant. Ne pas utiliser d'accessoires qui ne seraient pas recommandés par le fabricant. L'utilisation d'accessoires inadéquats risque d'entraîner des accidents.

12. Socle --- Utiliser uniquement le chariot, le socle, le trépied, la fixation ou la table spécifiés par le fabricant ou vendus avec l'appareil. Ne pas placer le produit sur un chariot, un chariot, socle, trépied ni sur une table déséquilibrés. Si le produit est placé sur une base instable, il risque de tomber ce qui entraînerait des blessures graves et pourraient endommager le produit. Lorsque l'installation du produit est murale, toujours respecter les instructions du fabricant. Utiliser uniquement la quincaillerie de fixation recommandée par le fabricant.



13. Déplacement lent --- Si le produit est installé sur une table roulante, celle-ci doit être déplacée avec soin afin d'éviter des blessures ou de faire tomber le produit. Tout arrêt brusque, toute force excessive et toute surface accidentée peut provoquer la chute du produit du chariot. Ne jamais déplacer l'écran avant d'avoir débrancher le cordon d'alimentation CA.



14. Foudre --- Débrancher cet équipement pendant les orages ou lorsqu'il n'est pas utilisé pendant de longues périodes. Pour optimiser la protection de cet équipement pendant les orages ou lorsqu'il est sans surveillance et n'est pas utilisé pendant de longues périodes, le débrancher de la prise murale. Cette précaution permet d'éviter que le produit ne subisse des dommages causés par la foudre et les surtensions électriques.



Importantes consignes de sécurité (suite)

- 15. Réparations** --- Veuillez faire effectuer toutes les réparations par un personnel qualifié. Contactez un technicien qualifié si l'appareil a subi tout dommage, comme par exemple si son cordon d'alimentation est endommagé, si de l'eau ou des objets ont pénétré à l'intérieur de l'appareil, si celui-ci a été exposé à la pluie ou à l'humidité, s'il est tombé ou s'il présente tout signe de dysfonctionnement.
- 16. Pièces de rechange** --- Lorsque des pièces de rechange sont nécessaires, s'assurer que le technicien chargé de la réparation utilise des pièces spécifiées par le fabricant ayant les mêmes caractéristiques et offrant la même performance que les pièces d'origine. Toute utilisation de pièces non autorisées risque de présenter des risques d'électrocution et d'autres dangers.
- 17. Surcharge** --- Ne pas surcharger les prises murales, les rallonges ou les prises multiples sur d'autres équipements sous risque d'entraîner des chocs électriques ou des incendies.
- 18. Introduction d'objets et de liquides** --- Ne jamais introduire d'objets dans les événements ou autres ouvertures. Une tension élevée passe dans le produit et l'introduction d'un objet peut entraîner des chocs électriques et/ou court-circuiter des pièces internes. Pour les mêmes raisons, ne pas renverser d'eau ou de liquide sur le produit.
- 19. Dommage nécessitant une réparation** --- Si l'une des conditions se produit, débrancher le cordon d'alimentation de la prise CA et contacter un technicien qualifié pour réparer le produit.
- Lorsque le cordon d'alimentation ou la fiche sont endommagés.
 - Si un liquide a été répandu sur le produit ou si des objets sont tombés dans le produit.
 - Lorsque le produit a été exposé à la pluie ou à l'eau.
 - Si le produit ne fonctionne pas conformément aux descriptions des instructions d'utilisation.
- Ne pas toucher de commandes autres que celles décrites dans les instructions. Tout ajustement incorrect des commandes non décrites dans les instructions peut entraîner des dommages, qui requièrent souvent un travail laborieux par un technicien qualifié.
- Si le produit est tombé ou si le meuble a subi des dommages quelconques.
 - Lorsque le produit présente un état anormal ou si la performance s'est sérieusement appauvrie. Toute anomalie remarquée dans le produit indique que des réparations sont nécessaires.
- 20. Contrôle de sécurité** --- Au terme de toute intervention ou réparation sur ce produit, demander au technicien de procéder aux contrôles de sécurité afin d'assurer que tout est en bon état de fonctionnement.
- 21. Installation mural ou au plafond** --- Lorsque le produit doit être installé sur le mur ou au plafond, toujours procéder selon la méthode recommandée par le fabricant. Cette précaution est importante pour la sécurité.
- Remarque :** Avant d'installer le produit sur le mur ou le plafond, connecter les câbles aux prises correspondantes sur le produit et le dispositif externe en premier.

Importantes consignes de sécurité (suite)

22.Source d'alimentation --- Utiliser exclusivement le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. En cas de doute sur le type d'alimentation au domicile, consultez le revendeur du produit ou votre compagnie d'électricité locale. Pour améliorer la production du produit pendant un orage ou lorsque sera sans surveillance et inutilisé pendant de longues périodes, veuillez le débrancher de la prise mural et déconnecter les câbles. Cela évitera d'endommager le produit par la foudre et une surtension électrique. Lorsque l'écran doit être utilisé avec une autre tension, changer le câble d'alimentation. Contactez le revendeur du produit. La prise doit être installée près du produit et doit être facilement accessible. Utiliser uniquement le cordon d'alimentation désigné par notre revendeur afin d'assurer la conformité de l'installation sur le plan de la sécurité et de la compatibilité électromagnétique. Lorsque d'autres produit sont connectés, tels que des magnétoscopes et ordinateurs, vous devez couper le courant de l'écran pour le protéger contre les chocs électriques.

23.Protection du panneau--- Le panneau d'affiche de ce produit est en verre. En conséquence, il peut se briser si le produit tombait ou était heurté par d'autres objets. Si le panneau d'affichage se brisait, prendre soin de ne pas se blesser avec les morceaux de verre.



24.Défaut de pixel--- Le panneau d'affichage est un produit technologiquement avancé qui affiche des images très précisément. Il est possible que des pixels non actifs puissent apparaître à l'écran sous forme de points bleus, verts ou rouges. Ces points n'ont aucune incidence sur la performance de votre produit.

ATTENTION :

- Pour assurer la sécurité, l'appareil de la classe I doit être raccordé à une prise secteur dotée d'une protection par mise à la terre.
- Pour empêcher qu'un incendie ne se déclare, toujours tenir les bougies et autres flammes nues à l'écart de ce produit.

Avis important

À propos des emplacements/ environnements

Ne pas placer dans des pièces froides ou chaudes (emplacement de l'installation).

- Lorsque l'écran est utilisé des pièces dont la température ambiante est basse, l'image risque de laisser des traces ou de s'afficher légèrement retardée. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement et l'écran peut fonctionner normalement de retour à une température ambiante tempérée.
- Ne pas laisser l'écran dans un emplacement froid ou chaud. Ne pas l'écran dans un endroit exposé à la lumière directe du soleil ou près d'un radiateur ou dans un environnement très humide sous risque de déformer le meuble ou l'écran et d'affecter la performance de l'affichage.
- **Condition ambiante :**
Température opérationnelle : 5°C – 35°C
Humidité en fonctionnement : 20 – 80 % (sans condensation)
Température de stockage 0°C – 45°C
Humidité de stockage : 10 – 80 %
Pression atmosphérique : 86 kPa ~ 106 kPa

À propos du semblant d'image

Une utilisation prolongée d'un programme avec image fixe peut générer un semblant d'image qui reste affiché à l'écran. Cette image d'arrière-plan est visible sur les programmes normaux sous la forme d'une image fixe immobile. Ce type de détérioration irréversible de l'écran peut être limité en procédant comme suit :

- A. Réduire la luminosité et le contraste à un niveau minimum.
- B. Ne pas afficher l'image fixe pendant des périodes prolongées.
- C. Couper le courant lorsque le produit n'est pas utilisé.

Importantes informations sur l'utilisation de jeux vidéo, d'ordinateur de légendes ou d'autres affichages d'images fixes.

- Ne pas afficher d'image fixe pendant une période prolongée sous risque de générer un semblant d'image définitif sur l'écran. Les exemples d'images fixes incluent les logos, les jeux vidéo, les images informatisées et les images en mode 4:3.

MISES EN GARDE :

- Le semblant d'image définitif à l'écran est le résultat d'une image fixe et ne représente pas un défaut opérationnel. En conséquence, il n'est pas couvert par la garantie.
- Le produit n'a pas été conçu pour afficher des images fixes pendant des périodes prolongées.

Avis important (suite)

Nettoyage et entretien

Pour nettoyer l'écran, utiliser un chiffon doux et sec.

Si les surfaces sont particulièrement sale, utiliser un chiffon doux trempé dans une solution d'eau savonneuse ou une solution douce de détergent.

- Utiliser un produit nettoyer pour lunettes pour enlever les impuretés tenaces de l'écran.
- Ne jamais utiliser de produits nettoyants à base d'alcool, dérivés du pétrole, ni de diluants de peinture pour nettoyer cet écran.
- Avant d'utiliser un chiffon traité avec des produits chimiques, lire les instructions accompagnant le chiffon.

Début des opérations

Contenu de la boîte

1. L'écran



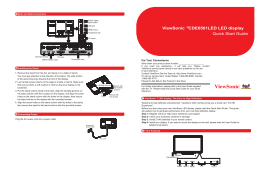
2. Enlever la commande et les deux piles AAA



3. Guide de l'utilisateur



4. Guide d'installation rapide



5. Socle



Début des opérations (suite)

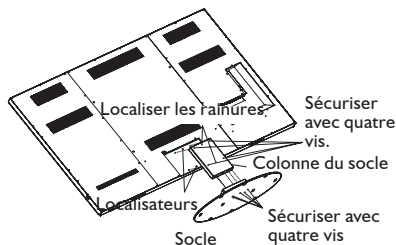
Installation du socle

Si le socle est fourni, veuillez lire les instructions qui l'accompagnent avant de procéder à l'installation.

Vous devez installer votre écran dans le socle pour qu'il puisse tenir verticalement sur un meuble ou sur une surface plane. Si vous avez l'intention d'installer votre écran sur un mur ou sur une surface verticale, vous devez retirer la colonne du socle.

Mises en garde :

- Vous devez manipuler l'écran avec soin lorsque vous procéder au montage ou au démontage du socle. Si vous n'êtes pas sûr(e) de vos capacités ou si vous doutez de pouvoir utiliser les outils nécessaire à l'opération, contactez un installateur ou un service professionnels. Le fabricant n'est pas responsable des blessures ni des dommages pouvant survenir suite à une mauvaise manipulation ou un assemblage incorrect.
- Lorsque vous utilisez une table ou un banc pour vous aider, placez toujours un coussin doux ou une couverture pour ne pas rayer ni endommager la finition de votre écran.
- Le haut-parleur n'a pas été conçu pour supporter le poids de votre écran. Ne pas déplacer ni tenir l'écran par le haut-parleur. Ce type de manipulation n'est pas couvert par la garantie du fabricant.
- Avant de procéder au montage ou au démontage du socle, débranchez le cordon d'alimentation CA.



Pour installer le socle :

1. Sortez le socle de la boîte et mettez-le sur une table ou un siège.

Vous devez prêter attention à l'orientation du socle. La partie élargie du socle doit aller vers l'avant de l'écran.

2. Couchez l'écran à plat (l'avant de l'écran vers le bas) sur le bord d'une table ou d'un siège. Posez un coussin moelleux ou un chiffon doux entre la table et l'écran pour qu'il n'y ait pas d'éraflures sur votre écran.

3. Approchez la colonne du socle de l'arrière de l'écran, alignez les rainures de positionnement sur la colonne du socle avec les repères situés sur l'écran, ensuite alignez les trous de vis sur la colonne du socle avec les trous de l'écran. Finalement, fixez la colonne du socle sur l'écran en utilisant les quatre vis fournies.
4. Alignez les trous de vis sur la colonne du socle avec les trous du socle, puis fixez le socle à la colonne du socle avec les cinq vis fournies.

Après l'installation du socle, si vous trouvez qu'il n'est pas stable quand il est posé à plat, procédez comme suit :

Placez l'écran (face vers le bas) sur une surface molletonnée, desserrez les quatre vis qui fixent l'écran à la colonne du socle (desserrez-les un peu, il est inutile d'enlever complètement les vis), puis abaissez la colonne et resserrez les vis à nouveau.

- Remarque :**
1. Votre produit peut différer de celui qui est illustré ce qui n'a aucune importance puisque ces illustrations sont fournies à titre comparatif.
 2. Nous pouvons changer la conception et les spécifications sans préavis.

Début des opérations (suite)

Éviter que l'écran ne bascule

Il se peut que l'écran bascule et tombe en cas de tremblement de terre ou si un enfant grimpe près de celui-ci, etc. Pour votre sécurité, prenez des mesures pour l'empêcher de basculer et de tomber. À titre d'exemple, sécuriser l'écran au mur ou sur un pilier (voir les figures ci-dessous).

Fig.1

Fixer l'affichage au mur avec des fils, etc.

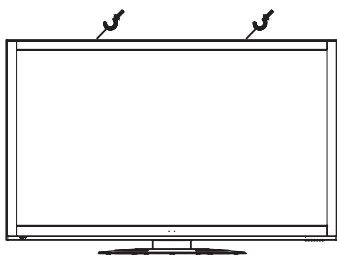
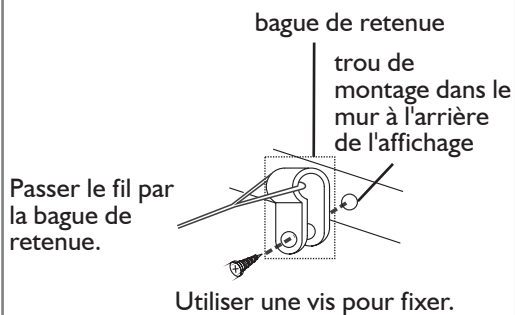


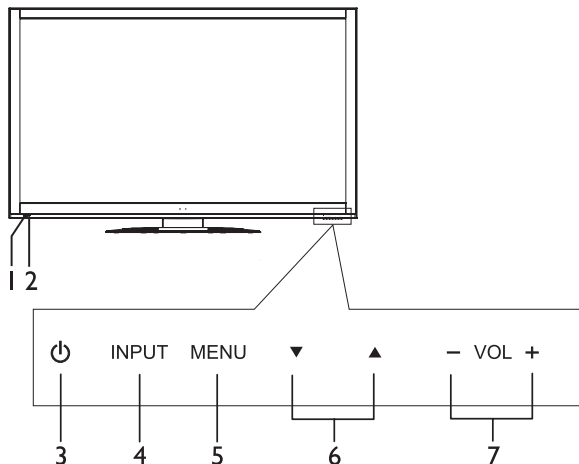
Fig.2



Remarque : Des pièces, telles que fils, anneau de retenue, vis permettent de sécuriser l'écran au mur ou au pilier ne sont pas fournies. Vous pouvez les acheter dans un magasin. Ces pièces peuvent différer de celles qui sont illustrées et les illustrations ne sont fournies qu'à titre comparatif.

Début des opérations (suite)

Vue de face de l'écran



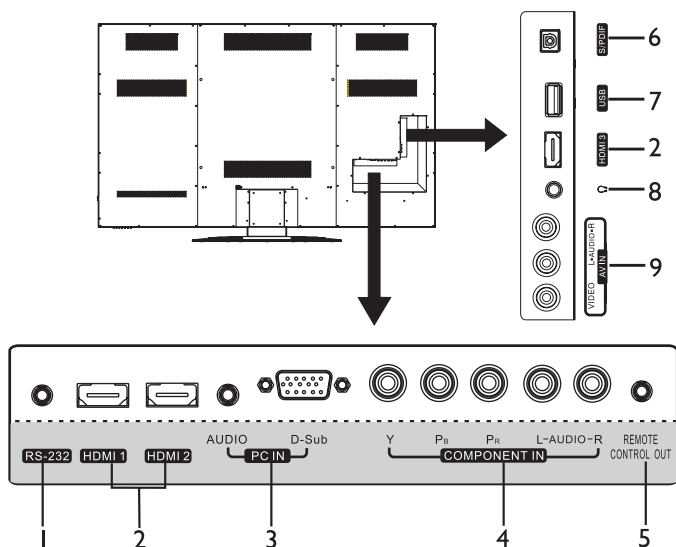
Élément	Description
1. Capteur de la télécommande	Cet élément est destiné à recevoir les signaux émis par la commande à distance. Ne pas le bloquer.
2. Indicateur	S'allume en bleu lorsque l'écran est mis sous tension. S'allume en rouge lorsque l'écran est en mode Veille. S'éteint lorsque le cordon d'alimentation est débranché.
3. Marche ⏻	Appuyez sur ce bouton pour allumer l'écran du mode de Veille. Appuyez à nouveau dessus pour le remettre en mode Veille.
4. INPUT (ENTRÉE)	Appuyez sur pour accéder au menu Input Source.
5. MENU	Appuyez dessus pour afficher la page principale du MENU. Dans le menu OSD, appuyez dessus pour revenir au menu précédent ou pour fermer le menu.
6. ▼ ▲	Dans les opérations du menu, ces boutons servent au déplacement vers le haut et vers le bas.
7. VOL -/+	Appuyez sur le bouton VOL+ ou sur VOL- pour augmenter ou réduire le niveau sonore ; dans les opérations du menu, ces boutons servent au déplacement vers la droite et la gauche.

Remarque :

1. Les fonctions de **POWER** ⏻, **INPUT**, **MENU**, ▼ / ▲ et **VOL+/-** sont également disponibles sur la télécommande. Les opérations décrites dans ce manuel sont basées sur les fonctions avec la télécommande.
2. Les boutons sur l'écran sont des boutons à effleurement. Le premier effleurement du bouton l'active. Le deuxième effleurement permet d'exécuter la fonction. **Appuyez rapidement sur le bouton avant qu'il ne s'éteigne. Il est recommandé d'appuyer sur le centre du capteur pour garantir l'opération.**

Début des opérations (suite)

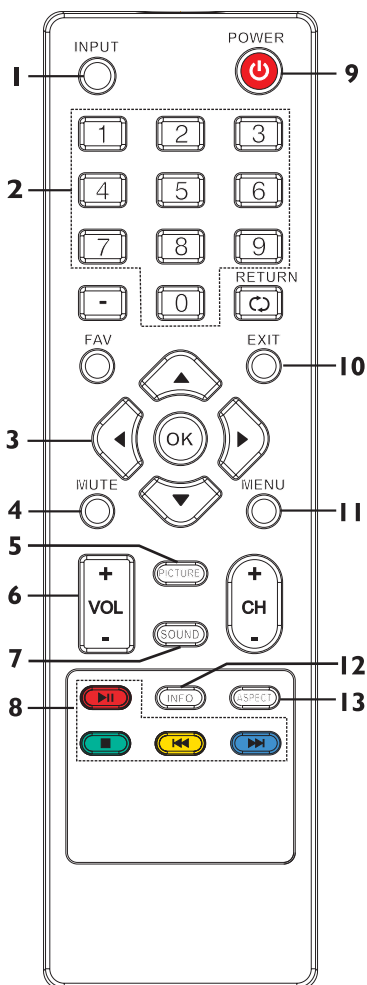
Vue de dos de l'écran



Élément	Description
1. Interface RS-232	Pour le service : L'utilisateur n peut pas se servir de ce port pour l'écran.
2. Interface HDMI1/2/3	Pour connecter les appareils dotés d'une interface HDMI ou DVI, comme par ex., un boîtier décodeur ou un lecteur DVD. (Un câble pour l'adaptateur HDMI-vers-DVI est requis lorsque vous connecté un appareil équipé de DIV à cet écran).
3. Entrée PC	Connectez la prise de sortie D-Sub/AUDIO sur votre ordinateur.
4. Entrées composantes	Connectez les prises de sortie audio et composants d'un lecteur DVD ou d'un boîtier décodeur.
5. Sortie télécommande	Les rayons infrarouges traversent.
6. Borne de sortie audio numérique S/PDIF	Se connecte à la sortie audio numérique d'un composant audio numérique.
7. Port USB.	Connecter un périphérique USB à ce port.
8. Prise casque	Pour brancher vos écouteurs.
9. Entrées AV (vidéo, audio, D, G)	Reçoit le signal audio à partir de sources externes tel qu'un magnétoscope ou un lecteur DVD.

Début des opérations (suite)

Télécommande



Bouton	Description
1. INPUT (ENTRÉE)	Affiche le menu Source d'entrée.
2. Boutons numéros 0 à 9	Appuyez pour saisir le mot de passe.
3. ▲ / ▼ / ◀ / ▶ / OK	Appuyez sur les touches fléchées pour parcourir les menus ou régler un élément. Appuyez sur OK pour confirmer une sélection ou saisir un sous-menu.
4. MUTE (SILENCE)	Coupe le son.
5. PICTURE (IMAGE)	Sélectionne le mode image.
6. VOL +/- (VOLUME)	Augmente ou baisse le volume.
7. SOUND (SON)	Sélectionne le mode de son.
8. Boutons de commande USB	▶▶▶ : Bouton Play/Pause. ■ : Bouton Stop. ◀◀◀ : Lit la piste précédente. ▶▶▶ : Lit la piste suivante.
9. Marche ⏻	Permet de mettre sous tension/veille.
10. EXIT (QUITTER)	Quitte l'écran du menu.
11. MENU	Ouvre le menu principal ou retourne au menu précédent.
12. INFO	Affiche la bannière d'information.
13. ASPECT (RAPPORT DE CADRE)	Sélectionne la taille de l'écran.

Remarque :

Les boutons qui ne sont pas décrits ci-dessus n'ont pas de fonctions dans ce modèle.

Début des opérations (suite)

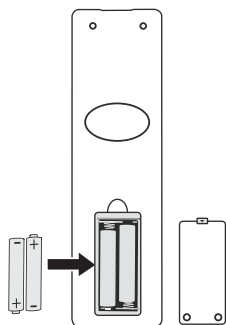
Sélection d'un emplacement

Vous devez sélectionner un **emplacement** pour l'écran :

- Où la lumière directe du jour ne réfléchit sur l'écran.
- Où il n'y a pas d'éclairage indirect et doux.
- Où l'écran a accès à une prise de courant.

Remarque : Fixer l'écran dans l'obscurité totale ou avec un reflet sur l'écran peuvent causer de la fatigue oculaire.

Installation des piles dans la télécommande.



Pour installer des piles dans la télécommande :

- 1 Ouvrez le couvercle du compartiment des piles.
- 2 Insérez les deux piles AAA dans le compartiment des piles. Assurez-vous que les symboles + et – des piles correspondent aux symboles + et – du compartiment des piles.
- 3 Remplacez le couvercle.

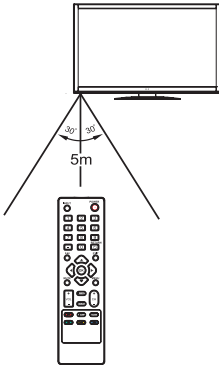
Précautions à prendre avec les piles :

Toute utilisation inappropriée des piles peut entraîner les fuites des composants chimiques et/ou une explosion. Respectez toujours les instructions ci-après.

- Placez les piles avec leurs bornes correspondants aux indications (+) et (-).
- Les caractéristiques des piles diffèrent selon leur type. Ne mélangez pas les types de piles entre eux.
- Ne mélangez pas les nouvelles piles avec les anciennes. Tout mélange peut raccourcir la vie utile des nouvelles piles et/ou entraîner la fuite de composants chimiques des anciennes piles.
- Enlevez les piles dès qu'elles sont épuisées. Les composants chimiques qui fuient des piles peuvent provoquer des démangeaisons. Si une fuite de composants chimiques est détectée, nettoyez-la avec un chiffon.
- Jetez les piles conformément à la réglementation.
- Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une période prolongée, enlevez les piles.
- N'exposez jamais des piles à une chaleur intense comme en plein soleil, à un feu, etc.

Début des opérations (suite)

Orientation de la télécommande



Pintez la télécommande vers le capteur de la télécommande situé sur à l'avant de votre écran. Les objet qui se trouvent entre la télécommande et le capteur de la télécommande, peuvent bloquer la réception.

Mises en garde concernant la télécommande

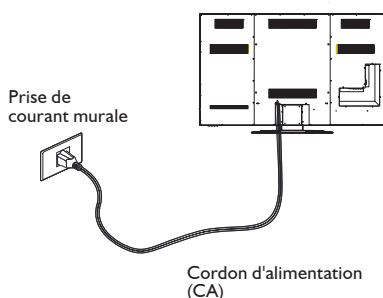
- N'exposez pas la télécommande à des chocs. Ne l'exposez pas non plus aux liquides et la placez pas dans un endroit particulièrement humide.
- N'installez et ne placez pas la télécommande directement à la lumière du jour. La chaleur peut déformer l'écran.
- La télécommande risque de ne pas fonctionner correctement si la fenêtre du capteur de télécommande de l'écran est sous la lumière du jour ou sous un éclairage puissant. Si c'est le cas, changez l'angle de l'éclairage ou de l'ensemble ou utilisez la télécommande plus près de la fenêtre de la télécommande.

Connexions

Précautions à prendre avant d'établir la connexion

- Lorsque vous connectez un dispositif externe à l'écran, assurez-vous que l'écran et le dispositif sont éteints.
- Vérifiez les fiches aux extrémités des câbles afin de garantir que leur type est correct avant de les brancher dans les prises de l'écran.
- Assurez-vous que les fiches sont bien branchées dans les prises. Des connexions desserrées peuvent entraîner des problèmes d'image ou de couleur.
- Le dispositif externe illustré peut différer en fonction de votre modèle.
- Voir également le manuel d'utilisation de dispositif externe.

Mise sous tension

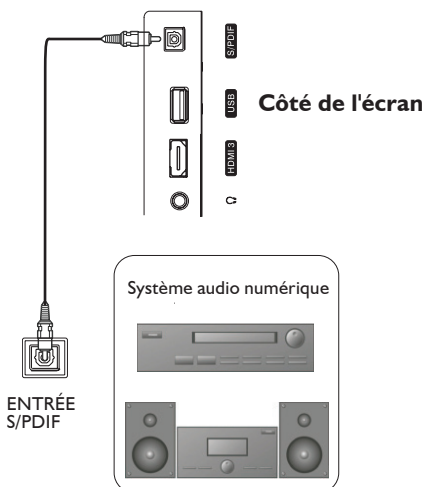


Branchez le cordon d'alimentation (CA) sur une prise de courant.

Remarque :

- S'assurer que l'écran fonctionne sous le type d'alimentation indiquée sur l'étiquette.
- Débrancher la cordon d'alimentation CA de la prise de courant si le produit n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Cette illustration est à titre de référence uniquement. La fiche CA peut différer en fonction des modèles.

Connexion du système audio numérique



Pour optimiser l'expérience sonore du du cinéma à domicile, vous devez connecter votre système sonore numérique à la prise SORTIE S/PDIF sur l'écran.

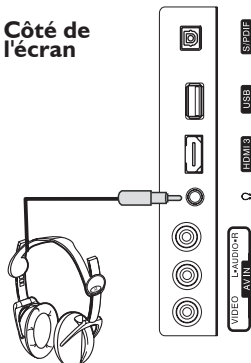
Pour connecter un système cinéma à domicile avec un câble audio numérique :

Connectez une extrémité du câble audio numérique à la prise **S/PDIF** sur l'écran. Connectez l'autre extrémité à la prise **S/PDIF** du système audio numérique.

Connexions (suite)

Connexion des écouteurs

Côté de l'écran



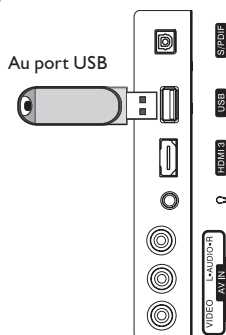
Écouteurs

Pour connecter les écouteurs :

Introduisez la fiche des écouteurs dans la prise pour les écouteurs de l'écran.

Lorsque vous utilisez des écouteurs, réglez le volume à un niveau approprié pour ne pas endommager l'ouïe.

Connexion d'une clé de stockage USB



Au port USB

Côté de l'écran

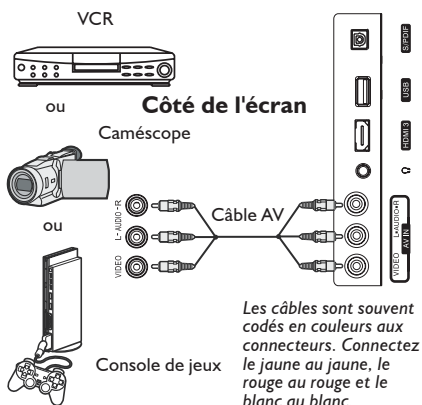
Insérez une clé USB dans le port USB.

Pour effectuer la lecture à partir de la clé USB :

1. Allumez l'écran et appuyez sur le bouton **INPUT (ENTRÉE)**. Le menu contextuel **Input Source (Source d'Entrée)** s'affiche.
2. Appuyez sur **▲** ou sur **▼** pour sélectionner **USB**, puis sur **OK** pour confirmer. Ne jamais retirer la clé USB ni éteindre l'affichage alors que la clé USB est utilisée.

Connexions (suite)

Connexion de l'appareil audio/vidéo (AV) (pour la lecture)



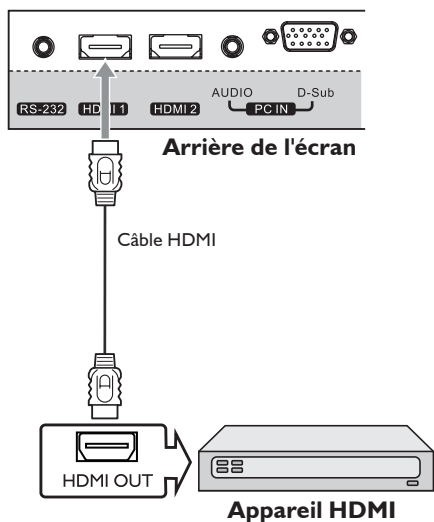
Pour connecter un appareil AV, tel qu'un magnéscope, un caméscope ou une console de jeu vidéo : Branchez les câbles audio/video sur les connecteurs audio(G/D)/vidéo du moniteur et de l'appareil AV.

Pour lancer la lecture sur l'appareil AV :

1. Allumez l'écran et appuyez sur le bouton **INPUT (ENTRÉE)**. Le menu contextuel **Input Source (Source d'Entrée)** s'affiche.
2. Appuyez sur **▲** ou sur **▼** pour sélectionner **AV**, puis sur **OK** pour confirmer.
3. Mettez l'appareil AV en marche, insérez une cassette vidéo et appuyez sur le bouton **Play**.

Connexions (suite)

Connexion du périphérique HDMI



Comment connecter un appareil HDMI : Connectez le câble HDMI entre la prise HDMI sur l'écran (HDMI1 et HDMI2 située à l'arrière, tandis que HDMI3 est sur le côté) et la prise de sortie HDMI de l'appareil.

Remarque : Si votre appareil dispose d'une connexion HDMI, nous vous recommander de l'utiliser pour obtenir la meilleure qualité possible.

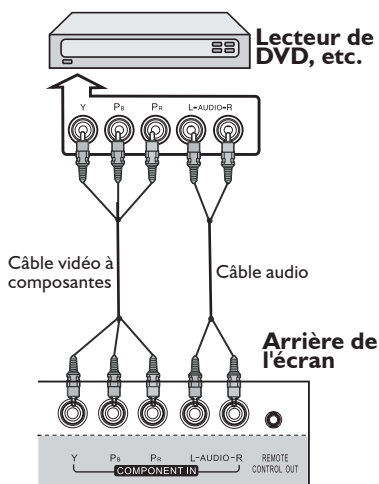
Pour effectuer la lecture à partir de l'appareil HDMI :

1. Allumez l'écran et appuyez sur le bouton **INPUT (ENTRÉE)**. Le menu contextuel **Input Source (Source d'Entrée)** s'affiche.
2. Appuyez sur **▲** ou sur **▼** pour sélectionner **HDMI1** ou **HDMI2** ou **HDMI3** respectivement, puis sur **OK** pour confirmer.
3. Mettez l'appareil HDMI en marche et réglez-le au mode approprié. Reportez-vous aux instructions livrées avec l'appareil HDMI.

Remarque :

Si l'appareil externe dispose d'une sortie DVI uniquement, utiliser un câble pour adaptateur DVI ou HDMI pour effectuer la connexion à la borne HDMI. Connectez le câble audio à la prise **AUDIO ENTRÉE PC** située à l'arrière de l'écran.

Connexion de l'appareil vidéo à composantes



Les câbles de composantes disposent souvent de connecteurs codés en couleurs rouges, verts et bleus et de connecteurs audio rouges et blancs. Pour effectuer la connexion, faites correspondre les couleurs.

Pour connecter un appareil vidéo à composantes :

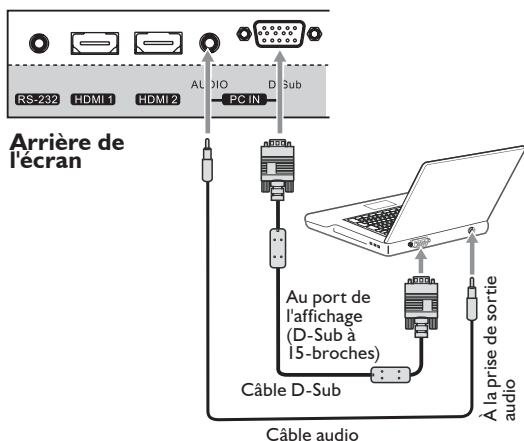
Connectez le câble vidéo à composantes entre les prises d'entrée Y, Pb, Pr sur l'écran et les prises de sorties Y, Pb, Pr sur l'appareil. Connectez les câbles AUDIO entre les prises d'entrée AUDIO sur l'écran et les prises de sortie AUDIO sur l'appareil.

Pour effectuer la lecture à partir de l'appareil vidéo à composantes :

1. Allumez l'écran et appuyez sur le bouton **INPUT (ENTRÉE)**. Le menu contextuel **Input Source (Source d'Entrée)** s'affiche.
2. Appuyez sur **▲** ou sur **▼** pour sélectionner **Component**, puis sur **OK** pour confirmer.
3. Mettez l'appareil externe en marche et réglez-le au mode approprié. Pour plus d'informations, reportez-vous au guide de l'utilisateur de l'appareil.

Connexions (suite)

Connexion de l'ordinateur



Remarque : Certains ordinateurs sont dotés d'une prise HDMI. Vous pouvez connecter un câble HDMI à votre ordinateur pour améliorer la qualité de l'image.

Pour connecter un ordinateur :

Connectez un câble D-SUB (VGA) entre la prise D-Sub sur l'ordinateur et la prise d'entrée D-Sub sur l'écran.



Connectez un câble Audio entre la sortie AUDIO sur l'ordinateur et la prise d'entrée AUDIO sur l'écran.

Pour effectuer la lecture d'une vidéo à part de l'ordinateur :

1. Allumez l'écran et appuyez sur le bouton **INPUT (ENTRÉE)**. Le menu contextuel **Input Source (Source d'Entrée)** s'affiche.
2. Appuyez sur **▲** ou sur **▼** pour sélectionner **D-SUB**, puis sur **OK** pour confirmer.
3. Mettez votre ordinateur en marche et paramétrez les propriétés de l'affichage selon les besoins.

Opérations de base

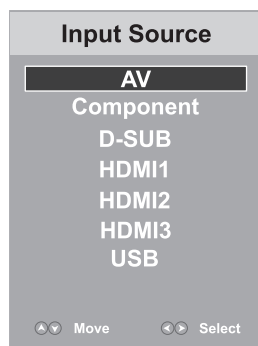
Allumer ou éteindre l'écran

- 1 Assurez-vous que le cordon d'alimentation est connecté à une prise de courant.
- 2 L'affichage est en mode de veille. **Attendez quelques secondes** que l'indicateur de mise sous tension s'allume et appuyez ensuite sur **POWER**  pour mettre votre écran sous tension. (Vous devez attendre quelques secondes avant d'appuyer sur le bouton POWER. Si vous appuyez immédiatement sur le bouton POWER l'écran peut ne pas répondre ou agir de manière inattendue).
- 3 Appuyez de nouveau sur le bouton  pour éteindre l'écran. L'écran passe en mode de veille.





Attention : Bien que l'écran soit en mode de veille, le courant passe toujours. Pour des questions d'économies d'énergie et de sécurité, veuillez débrancher le cordon d'alimentation de la prise et couper le courant. Après avoir éteint l'écran, vous devez attendre quelques secondes avant de la remettre sous tension.

Remarque : Si l'écran ne reçoit pas de signal pendant plusieurs minutes, il passe en mode de veille.

Sélection d'une source d'entrée

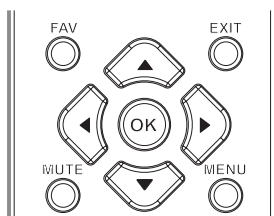


Pour sélectionner la source d'entrée :

- 1 Appuyez sur le bouton **INPUT (ENTRÉE)**. Le menu contextuel **Input Source (Source d'Entrée)** s'affiche.
- 2 Appuyez sur  ou sur  pour sélectionner la source d'entrée puis sur **OK** ou sur  /  pour confirmer la sélection.
L'écran passe à la source sélectionnée.

Opérations de base (suite)

Utilisation du menu d'affichage (OSD)



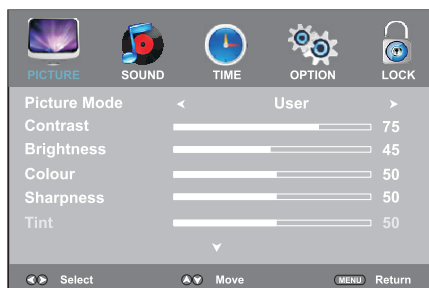
Pour utiliser le menu OSD (affichage à l'écran) :

- Appuyez sur **MENU** pour afficher le menu principal OSD.
- L'écran affiche maintenant le menu **PICTURE (IMAGE)**.
 - Appuyez sur ◀ ou sur ▶ une fois ou plus pour sélectionner le menu, appuyez sur ▼ pour accéder.
- Les menus **PICTURE (IMAGE)**, **SOUND (AUDIO)**, **TIME (HEURE)**, **OPTION**, **LOCK (VERROUILLER)** peuvent être sélectionnés.
 - Dans le menu, appuyez sur ▲ ▼ ◀ ▶ pour naviguer ou effectuer des réglages. Appuyez sur **OK** pour confirmer une entrée ou une sélection.
 - Pour revenir au menu précédent, appuyez sur **MENU**.
 - Pour quitter le menu, appuyez sur **EXIT**.

Opérations de base (suite)

Présentation du menu à l'écran

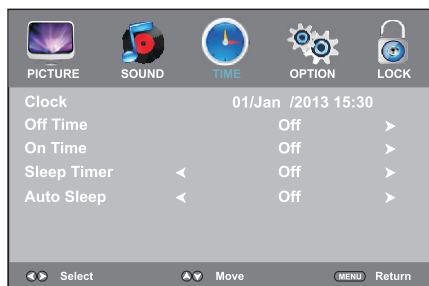
Menu PICTURE (IMAGE)



Menu SOUND (SON)



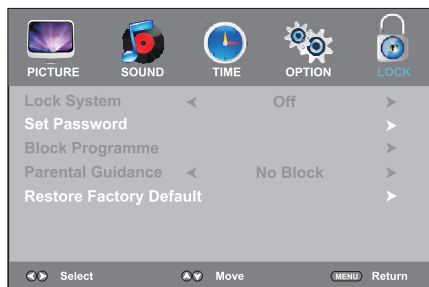
Menu TIME (HEURE)



Menu OPTION



Menu LOCK (VERROUILLER)



Remarque :

- En fonction du signal, vous pouvez voir d'autres options de menu sur votre écran.
- Les éléments du menu qui sont pas sélectionnables sont grisés.
- Les illustrations et les affichages à l'écran dans ce manuel sont indiqués à titre explicatif (certains sont agrandis, d'autres sont réduit) et peuvent varier légèrement de ceux qui existent.

Réglage du volume

- Appuyez sur **VOL+/-** pour augmenter ou diminuer le volume.
- Appuyez sur le bouton **MUTE** pour couper temporairement le son. Pour restaurer le son, appuyez à nouveau sur le bouton **MUTE**.

Réglage de l'image

Réglage de l'image



Pour régler l'image :

- 1 Appuyez sur **MENU**. Le menu d'affichage à l'écran s'affiche avec **PICTURE (IMAGE)**. Appuyez ensuite sur ▼ pour accéder.
- 2 Appuyez sur ▲ ▼ pour mettre en surbrillance l'option puis sur ◀ ▶ pour régler l'option ; si un sous-menu s'affiche, appuyez sur ▶ ou sur **OK** pour y accéder. Vous pouvez sélectionner :

- **Picture Mode (Mode Image)** — Permet de sélectionner le mode d'image. Vous pouvez sélectionner :
 - **Dynamic (Dynamique)** (une image lumineuse et vive)
 - **Standard** (une image standard)
 - **Soft (Doux)** (une image douce)
 - **User (Utilisateur)** (une image personnalisée par l'utilisateur).

Remarque : Vous pouvez également appuyer sur **PICTURE (IMAGE)** de la télécommande pour sélectionner le mode d'image.

- **Contrast (Contraste)** — Permet de régler les contrastes.
- **Brightness (Luminosité)** — Permet de régler la luminosité.
- **Colour (Couleur)** — Permet de régler la saturation des couleurs.
- **Sharpness (Netteté)** — Permet de régler la netteté.
- **Tint (Teinte)** — Permet de régler la teinte des images. (Uniquement pour le système NTSC)
- **Backlight (Rétroéclairage)** — Permet de définir la brillance globale de l'écran.
- **Colour Temperature (Temp. Couleur)** — Permet de régler la température des couleurs. Vous pouvez sélectionner entre **Warm** (pour améliorer les rouges), **Cool** (pour améliorer les bleus) ou **Normal**.
- **Aspect Ratio (Format d'affichage)** — Permet de régler le rapport d'aspect de l'image. Vous pouvez sélectionner :
 - **16:9** — Permet d'afficher une image plein écran en mode 16:9.
 - **4:3** — Permet d'afficher une image en mode 4:3. (Il est recommandé de ne pas laisser l'écran dans ce mode pendant un période prolongée pour le protéger).
 - **Auto** — Permet de sélectionner automatiquement le rapport d'aspect approprié. (**Remarque :** En mode Component et en raison de la technologie limitée, pour les signal 480i/p, 576i/p "16:9", veuillez sélectionner manuellement le rapport d'aspect 16:9)
 - **Zoom1** — Permet d'agrandir l'image verticalement. La partie supérieure et la partie inférieure peuvent être découpées.
 - **Zoom2** — Permet d'agrandir l'image verticalement et horizontalement. Les bords peuvent être découpés.

Réglage de l'image (suite)

- **1:1 pixel mapping (Mappage 1:1 pixel)** (D-SUB, HDMI, Component uniquement) — affiche une source d'entrée sans mise à l'échelle (cette option est disponible avec une résolution native de 1920x1080 et une résolution d'entrée de 1920 x 1080p)

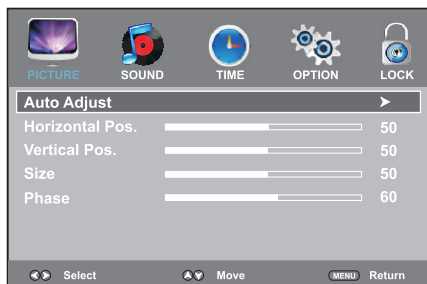
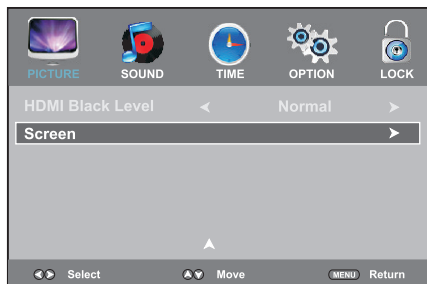
Remarque : Vous pouvez également appuyer sur **ASPECT** pour sélectionner le rapport d'aspect.

Réglage de l'image (suite)

- **Noise Reduction (Réduction du bruit)** — Permet de sélectionner le mode de réduction du bruit pour réduire le bruit de l'image (neige). Vous pouvez choisir entre **Low, Middle, High (Faible, Moyen, Élevé)** ou **Off**.
- **Overscan (Surbalayage)** (D-SUB, HDMI uniquement) — Activez cette option **On** pour régler le taux de reproduction de l'image (disponible lorsque le signal d'entrée est en format vidéo).
- **Adaptive Contrast** — Activez cette option **On** pour optimiser l'affichage de l'image et obtenir une image plus vive.
- **HDMI Black Level (HDMI Niveau Noir)** (HDMI uniquement) Permet de sélectionner le niveau du noir à l'écran. Sélectionnez l'option **Low** pour que l'écran soit plus foncé et **Normal** pour qu'il soit plus clair. (Disponible lorsque le signal RGB est entré par une prise HDMI).
- **Screen (Écran)** (D-SUB uniquement) — Permet de régler l'image informatisée.

Réglage de l'image (suite)

Réglage de l'image informatisée



Avant de procéder au réglage de l'écran, sélectionnez la source appropriée (D-sub).

Pour régler l'image informatisée :

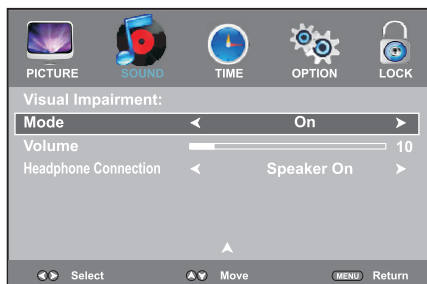
- 1 Appuyez sur **MENU**. Le menu d'affichage à l'écran s'affiche avec **PICTURE (IMAGE)**.
- 2 Appuyez sur **▲** ou sur **▼** plusieurs fois pour faire défiler la page du menu jusqu'à **Screen (Ecran)** que vous sélectionnez. Appuyez sur **▶** ou sur **OK** pour y accéder.
- 3 Appuyez sur **▼** or **▲** pour mettre en surbrillance l'option puis sur **◀** ou sur **▶** pour régler le niveau ou sur **OK** pour confirmer. Vous pouvez sélectionner :
 - **Auto Adjust (Ajuste Auto)** — Permet d'ajuster automatiquement les paramètres de l'image, tels que la position et la phase.
 - **Horizontal Pos.** — Permet de déplacer l'image vers la droite ou la gauche.
 - **Vertical Pos.** — Permet de déplacer l'image vers le haut et ou le bas.
 - **Size (Taille)** — Permet de régler la largeur horizontale de l'image à l'écran.
 - **Phase (Suivi)** — Permet de mettre les images stables au point.
- 4 Pour fermer le menu, appuyez sur le bouton **EXIT (QUITTER)**.

Réglage du son

Réglage du son



↑ Appuyez sur ▼ ou sur ▲
pour faire défiler le menu



Pour régler le son :

- 1 Appuyez sur **MENU**. Le menu à l'écran s'affiche.
 - 2 Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour sélectionner le menu **SOUND (SON)**, puis sur ▼ pour y accéder.
 - 3 Appuyez sur ▼ ou sur ▲ pour mettre une surbrillance une option, appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour régler l'option. Vous pouvez sélectionner :
 - **Sound Mode (Mode Sound)** — Permet de sélectionner le mode sonore. Vous pouvez sélectionner :
 - **Standard** (pour les programmes normaux)
 - **Music (Musique)** (pour les programmes musicaux)
 - **Movie (Film)** (pour les films)
 - **Sports** (pour les programmes sportifs)
 - **User (Utilisateur)** (pour le mode sonore réglé par l'utilisateur).
- Remarque :** Vous pouvez également appuyer sur **SOUND (SON)** de la télécommande pour sélectionner le mode sonore.
- **Treble (Aigu)** — Permet de régler les aigus (sons élevés)
 - **Bass (Grave)** — Permet de régler les graves (sons bas).

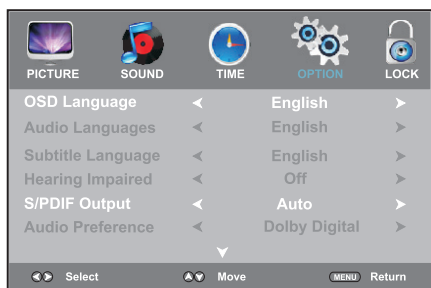
- **Balance (Equilibre)** — Permet de régler l'équilibre entre les canaux audio de gauche et de droite.
- **Auto Volume (Auto volume)** — Active **On** l'égalisation des niveaux du volume dans l'ensemble de tous les canaux.
- **Surround Sound (Son environnant)** — Permet d'activer ou de désactiver l'effet sonore ambiant.
- **Visual Impairment (Mal voyant)** — Permet de mélanger l'audio pour les malvoyants à l'audio standard. Lorsque l'audio pour les malvoyants est disponible, elle inclut des descriptions audio sur l'action à l'écran. Activez cette option en réglant **Mode** sur **On**, ou régler le volume depuis ce menu.

Réglage du son (suite)

- **Headphone Connection (Connexion des écouteurs)** — Permet de sélectionner **Speaker On (Haut-parleur - Activer)** pour conserver le son du haut-parleur après avoir connecté les écouteurs. Permet de sélectionner **Speaker Off (Haut-parleur - Désactiver)** pour mettre en sourdine le son du haut-parleur après avoir connecté les écouteurs.
- 4 Pour fermer le menu, appuyez sur le bouton **EXIT (QUITTER)**.

Réglages des paramètres de base

Réglages des paramètres de base



Pour régler les paramètres de base :

- 1 Appuyez sur **MENU**. Le menu à l'écran s'affiche.
- 2 Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour afficher **OPTION**, puis sur ▼ pour y accéder.
- 3 Appuyez sur ▼ ou sur ▲ pour sélectionner une option, appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour régler l'option. Si un sous-menu s'affiche, appuyez sur **OK** pour y accéder, utilisez ensuite ▼ ▲ ◀ ▶ pour effectuer la sélection et le réglage.

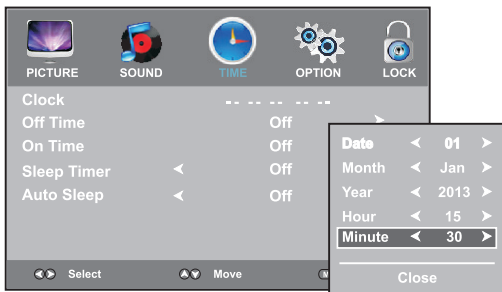
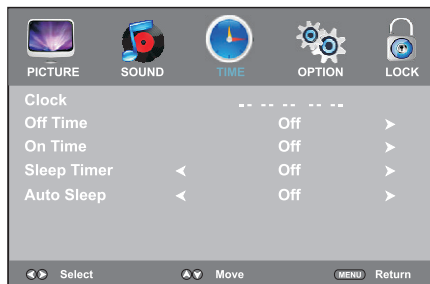
- **OSD Language (Langue d'affichage OSD)** — Permet de sélectionner la langue des menus
- **S/PDIF Output (Sortie S/PDIF)** (numérique uniquement) — Permet de sélectionner le mode de sortie audio numérique pour S/PDIF. Vous pouvez sélectionner **Auto** ou **PCM**.
 - **Auto** : Ce mode permet de sélectionner entre Dolby Signal ou PCM sur la prise de sortie audio numérique (S/PDIF) sous condition qu'il y ait un signal.
 - **PCM** : Sélectionnez cette option lorsqu'un amplificateur stéréo numérique 2c est connecté à l'écran. Lorsque vous sélectionnez une piste audio Dolby Digital ou MPEG, le son est converti en format et sortie PCM (2c).
- **Judder Adjustment (Réglage des soubresauts)** — Lors de la visualisation de programmes, des problèmes d'images, tels que et soubresauts peuvent se produire. La quantité des soubresauts varie en fonction des programmes. L'option Judder Adjustment permet de rectifier ce problème de liage en réduisant la quantité de soubresauts sur votre écran. Vous pouvez sélectionner parmi **Weak (Faible)/ Normal/Strong (Fort)** selon votre préférence ou **Off (Arrêt)** pour désactiver cette fonction.
 - **Weak (Faible)** Permet de sélectionner de nouveaux programmes ou des programmes semblables.
 - **Normal**: Permet de sélectionner des films ou des nouveaux programmes.
 - **Strong (Fort)** : Destiné aux programmes sportifs.
- **Remarque** : L'option Judder Adjustment est uniquement disponible dans certains formats. Cette option peut se désactiver automatiquement lorsque des OSD s'affichent à l'écran et est automatiquement restauré lorsque les OSD disparaissent.

Réglages des paramètres de base (suite)

- **Audio Only (Audio uniquement)** — En écoutant de la musique MP3 (via un lecteur de musique), vous pouvez configurer cette option sur **Power Saving (Economie d'énergie)** pour économiser de l'énergie. Le rétroéclairage s'éteint automatiquement après après quelques secondes. Sélectionnez **Normal** pour que le rétroéclairage fonctionne normalement.
- 4 Pour fermer le menu, appuyez sur le bouton **EXIT (QUITTER)**.

Réglage de l'horloge et de l'heure

Réglage de l'horloge



Pour régler l'horloge

- Si l'horloge n'est pas réglée, vous pouvez le faire manuellement.
- Pour activer/désactiver la minuterie (OFF/ON), vous devez d'abord régler l'horloge.

- 1 Appuyez sur **MENU**. Appuyez sur **←** ou sur **▶** pour afficher le menu **TIME (HEURE)**; appuyez sur **▼** pour y accéder.
- 2 Appuyez sur **▲** ou sur **▼** pour sélectionner **Clock (Horloge)**; appuyez sur **▶** ou sur **OK** pour accéder au menu de paramétrage. Dans le menu, utilisez **▲** ou **▼** pour mettre en surbrillance la date, le mois, l'année et l'heure soit **Date, Month (Mois), Year (Année), Hour (Heure)** ou **Minute** et utilisez **←** ou **▶** pour ajuster les valeurs. Une fois terminé, utilisez **▲** ou **▼** pour sélectionner **Close (Fermer)** et appuyez sur **OK** pour confirmer le paramétrage et fermer ce sous-menu.
- 3 Pour fermer le menu, appuyez sur le bouton **EXIT (QUITTER)**.

Réglage de la minuterie de désactivation



Pour régler la minuterie de désactivation

Vous pouvez régler la minuterie de désactivation pour permuter l'écran en mode de veille à une heure donnée. Lorsque vous réglez la minuterie de désactivation, elle fonctionne tous les jours.

- 1 Appuyez sur **MENU**. Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour afficher le menu **TIME (HEURE)**; appuyez sur ▼ pour y accéder.
- 2 Appuyez sur ▲ ou sur ▼ pour sélectionner **Off Time (Heure Arrêt)**; appuyez sur ▶ ou sur **OK** pour accéder au menu de paramétrage.
- 3 L'option **Activate (Activer)** est automatiquement mise en surbrillance, appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour sélectionner **On (Marche)** et activer la fonction. Pour la désactiver, appuyez sur **Off (Arrêt)**.
- 4 Après avoir réglé **Activate (Activer)** sur **On (Marche)**, appuyez sur ▲ ou sur ▼ pour sélectionner **Hour (Heure)** ou **Minute** ; appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour régler la valeur.
- 5 Une fois terminé, utilisez ▲ ou ▼ pour sélectionner **Close (Fermer)** et appuyez sur **OK** pour confirmer le paramétrage et fermer ce sous-menu.
- 6 Pour fermer le menu, appuyez sur le bouton **EXIT (QUITTER)**.

Réglage de l'horloge et de l'heure (suite)

Réglage de la minuterie d'activation

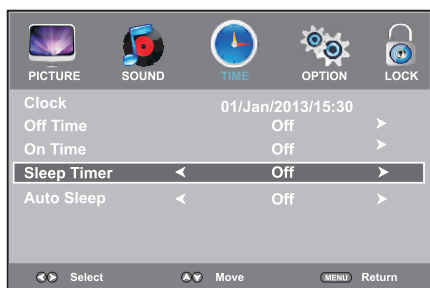


Pour régler la minuterie d'activation

La fonction de la minuterie d'activation vous permet de régler l'activation de l'écran à une source prédéfinie à une heure donnée et à un volume défini. Lorsque vous réglez la minuterie, elle est activée tous les jours.

- 1 Appuyez sur **MENU**. Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour afficher le menu **TIME (HEURE)**; appuyez sur ▼ pour y accéder.
- 2 Appuyez sur ▲ ou sur ▼ pour sélectionner **On Time (Heure Marche)**; appuyez sur ▶ ou sur **OK** pour accéder au sous-menu.
- 3 L'option **Activate (Activer)** est automatiquement mise en surbrillance, appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour sélectionner **On (Marche)** et activer la minuterie. Pour la désactiver, appuyez sur **Off (Arrêt)**.
- 4 Après avoir réglé **Activate (Activer)** sur **On (Marche)**, appuyez sur ▲ ou sur ▼ pour faire défiler la liste en ajoutant des détails sur la minuterie d'activation à l'aide de ◀ ou de ▶ et effectuer les sélections.
 - **Hour (Heure)/Minute**: Permet de régler l'heure et les minutes pour l'activation de l'écran.
 - **Volume** : Permet de régler le niveau du volume pour le programme **On Time (Heure Marche)**.
 - **Input (Entrée)** : Permet de régler la source d'entrée à afficher lorsque l'écran est allumé.
- 5 Une fois terminé, utilisez ▲ ou ▼ pour sélectionner **Close (Fermer)** et appuyez sur **OK** pour fermer le sous-menu. Appuyez sur le bouton **EXIT (QUITTER)** pour fermer le menu principal
- 6 Appuyez sur ⏻ pour permuter l'écran en mode de veille. À l'heure réglée, l'écran vas s'activer et se servir de la source prédéterminée au volume prédéterminé.

Réglage de la minuterie de veille Pour régler la minuterie de veille



La minuterie de veille permet de sélectionner la durée avant la désactivation automatique de l'écran. Le réglage est effacé lorsque l'écran est éteint.

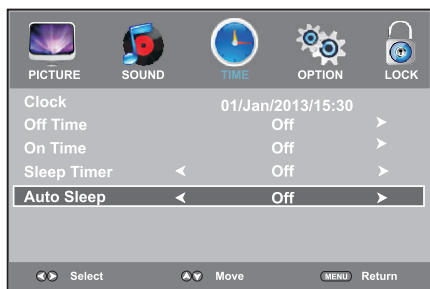
- 1 Appuyez sur **MENU**. Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour afficher le menu **TIME (HEURE)**; appuyez sur ▼ pour y accéder.
- 2 Appuyez sur ▲ ou sur ▼ pour sélectionner la minuterie **Sleep Timer (Veille)**.
- 3 Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour sélectionner la durée ; pour désactiver la minuterie, sélectionnez **Off (Arrêt)**.

Remarque :

Après avoir réglé la minuterie de veille, au seuil des 60 dernières secondes, l'écran Power Off s'affiche pour vous rappeler dans combien de temps (en secondes) l'écran sera désactivé. Vous pouvez appuyer sur n'importe quel bouton pour quitter.

Réglage de l'horloge et de l'heure (suite)

Réglage de la mise en veille automatique



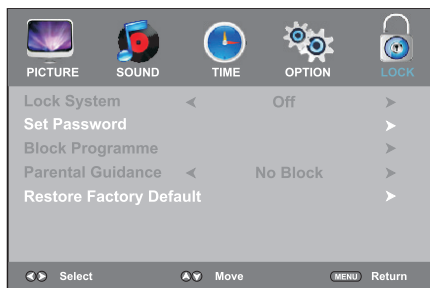
Pour régler la mise en veille automatique

La fonction Auto Sleep règle automatiquement l'écran en mode de veille lorsqu'il n'y a pas d'entrée de signal (sauf pour USB) pendant un certain temps.

- 1 Appuyez sur **MENU**. Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour afficher le menu **TIME (HEURE)**; appuyez sur ▼ pour y accéder.
- 2 Appuyez sur ▲ ou sur ▼ pour sélectionner **Auto Sleep (Auto veille)**.
- 3 Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour sélectionner **On (Marche)** et activer l'option Auto Sleep. (Pour l'annuler, sélectionnez **Off (Arrêt)**.)
- 4 Pour fermer le menu, appuyez sur le bouton **EXIT (QUITTER)**.

Réglage du menu Lock (Verrouillage)

Définition ou changement du mot de passe



Pour définir ou redéfinir le mot de passe

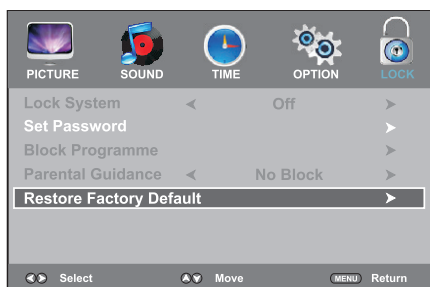
Dans le menu LOCK (VERROUILLER), vous pouvez définir un nouveau mot de passe ou redéfinir un mot de passe existant. Par défaut, le mot de passe est 0000 mais il est fortement recommandé de le changer. Pour accéder au menu LOCK (VERROUILLER) pour restaurer les valeurs par défaut, le mot de passe de sécurité enfant est requis.

- 1 Appuyez sur **MENU**. Appuyez sur **1** ou sur **▶** pour afficher le menu **LOCK (VERROUILLER)**; appuyez sur **▼** pour y accéder.
- 2 Un nouveau mot de passe est maintenant requis. Utilisez les boutons numérotés pour saisir le mot de passe approprié (par défaut, la valeur est 0000).
- 3 Appuyez sur **▲** ou sur **▼** pour sélectionner **Set Password (Définir le mot de passe)**. Appuyez sur **▶** ou sur **OK** pour accéder au sous-menu.
- 4 Utilisez les boutons numérotés pour saisir un nouveau mot de passe (4 chiffres). Ressaisissez le nouveau mot de passe. Le nouveau mot de passe a été créé avec succès.

Remarque : Inscrivez votre mot de passe et placez-le en lieu sûr pour toute référence ultérieure. Si vous oubliez votre mot de passe, l'écran fournit ce qui s'appelle un super mot de passe qui est 2580. NE PAS communiquer le super mot de passe aux enfants.

Réglage du menu Lock (Verrouillage) (suite)

Restauration des paramètres par défaut



Pour restaurer les paramètres par défaut

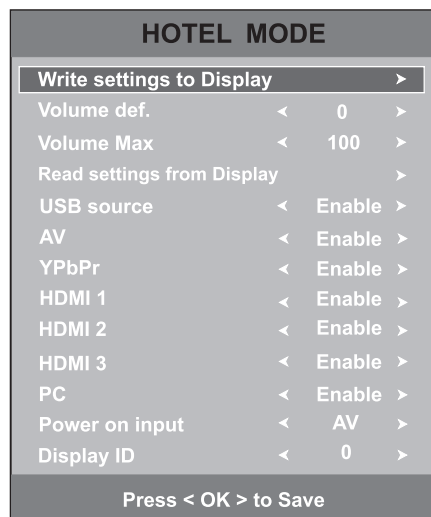
Attention : Lorsque vous restaurez les valeurs par défaut, tous les paramètres y compris le mot de passe seront effacés et les valeurs par défaut restaurées (le mot de passe est réinitialisé à 0000). Assurez-vous de vouloir restaurer les valeurs par défaut avant d'exécuter cette opération.

1 Naviguez vers le menu **LOCK (VERROUILLER)** et saisissez le mot de passe permettant d'y accéder.

- 2 Appuyez sur **▲** ou sur **▼** pour sélectionner **Restore Factory Default (Restaurer les valeurs par défaut)** et appuyez ensuite sur **▶** ou **OK**. Un message s'affiche vous demandant de reconfirmer.
- 3 Appuyez sur **◀** pour réinitialiser ou sur **▶** pour annuler la réinitialisation.
- 4 Appuyez sur **MENU** pour revenir au menu précédent. Appuyez sur **EXIT (QUITTER)** pour refermer le menu.

Réglage de l'option Hotel Mode

Réglage de l'option Hotel Mode



La fonction Hotel Mode permet de régler le volume au maximum, de définir l'alimentation dès l'entrée, etc. ce qui est particulièrement utile dans l'environnement hôtelier.

Pour régler l'option Hotel Mode

- 1 Appuyez sur le bouton **MENU**. Le menu principal s'affiche.
- 2 Appuyez sur les boutons numérotés : [**9, 9, 3**] pour accéder à l'écran **Hotel Mode (Mode Hôtel)**. **Vous devez saisir rapidement les chiffres pendant que le menu principal est encore visible.**
- 3 Dans le menu, appuyez sur ▼ ou sur ▲ pour mettre une surbrillance une option et appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour régler ou ajuster l'option. Vous pouvez sélectionner :

- **Write settings to Display (Inscrire les paramètres vers l'affichage)**— Cette option permet d'inscrire les paramètres dans le fichier USB vers l'écran.
- **Volume def. (Définition volume)**— Permet de régler le volume à la mise en marche de l'affichage.
- **Volume Max (Volume Max.)** — Permet de régler le volume maximum (30 à 100) de l'affichage.
- **Read Settings from Display (Lire les paramètres de l'affichage)**— Cette option permet de copier les paramètres depuis l'affichage vers un lecteur USB.
- **USB/AV/YPbPr/HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3/PC** — Permet de définir **Enable (Activer)**, vous pouvez sélectionner USB/AV/YPbPr/HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3/D-SUB dans la liste **Input Source (Source d'Entrée)**. Permet de définir **Disable (Désactiver)**, la source USB/AV/YPbPr/HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3/D-SUB dans la liste Input Source n'est pas sélectionnable est grisée.
- **Power on input (Alimentation à entrée)** — Permet de régler la source d'entrée à afficher lorsque l'écran est allumé.
- **Display ID (ID affichage)**— Permet de régler l'ID de l'affichage.

- 4 Appuyez sur **OK** pour enregistrer les paramètres. Appuyez sur **EXIT (QUITTER)** pour quitter l'écran du menu.

Utilisation d'USB Multi Media Player

Utilisation d'USB Multi Media Player

Vous pouvez connecter un périphérique de stockage USB à votre affichage pour visualiser des photos, films et textes compatibles sur le grand écran ou lire de la musique compatible en sorte que le son sorte des haut-parleurs de l'affichage.

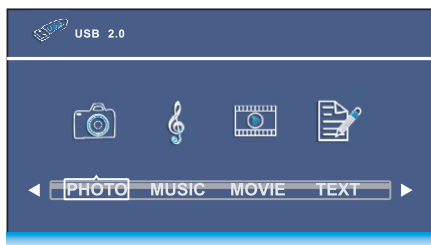
Pour utiliser un USB multi media player, allez à la source USB via le menu Input Source (Source d'Entrée) en appuyant sur le bouton INPUT.

Remarques :

- Ne jamais retirer la clé USB ni éteindre l'affichage alors que la clé USB est utilisée.
- Il est recommandé de sauvegarder les données présentes sur le périphériques USB.
- Le menu USB Peut varier en fonction des situations.
- Avant de retirer le périphérique USB, quittez d'abord le mode USB. Pour toute instruction sur l'utilisation d'un périphérique USB, voir le manuel du périphérique d'utilisation du périphérique USB en question.
- Veuillez utiliser la langue anglaiser pour nommer vos fichiers. Toute autre langue utilisée pour la dénomination des fichiers risque de ne pas s'afficher correctement.
- Certains types de périphérique USB peuvent ne pas être compatibles avec cet affichage.

Introduction à l'interface USB Multi Media

- 1 Connectez votre périphérique USB. Sélectionnezle mode **USB** via le menu **Input Source (Source d'Entrée)**, l'interface multimédia de l'SUB (menu principal) s'affiche automatiquement.
- 2 Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour sélectionner votre média ; appuyez sur **OK** pour y accéder. Vous pouvez sélectionner :
 - **PHOTO** — Permet de sélectionner des photos compatibles à afficher.
 - **MUSIC (MUSIQUE)** — Permet de sélectionner des musiques compatibles à écouter.
 - **MOVIE (Film)** — Permet de sélectionner des films compatibles à regarder.
 - **TEXT (TEXTE)** — Permet d'afficher un texte compatible.



Utilisation de l'USB Multi Media Player (suite)

Média 1 : Affichage de photos

Avec l'afficheur de photos, vous pouvez :

- Afficher des photos (au format JPG, BMP ou PNG).
- Afficher des photos avec un fond musical.
- Panoramer, zoomer et faire pivoter les photos.
- Marquer les photos à visualiser en diaporama.

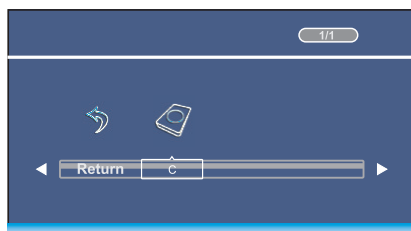
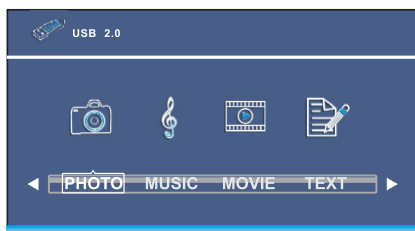
Remarque : *L'afficheur photos prend en charge les images au format JPG, BMP, PNG, toutefois, en raison des mises à jour techniques, tous les fichiers JPG, BMP, ou PNG ne sont pas compatibles avec l'affichage.*

Utilisation de l'index de l'afficheur de photos et de la barre du menu Photo

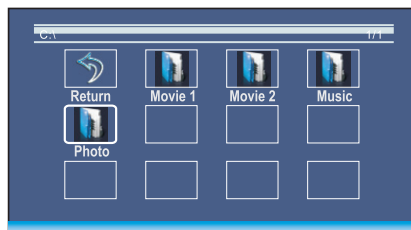
Pour accéder à l'index de l'afficheur de photos et à la barre du menu Photo

- 1 Connectez votre périphérique USB contenant les fichiers photos à afficher, passez au mode **USB**, le menu principal USB s'affiche automatiquement. Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour sélectionner **PHOTO**, puis sur **OK** pour y accéder.
- 2 Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour mettre en surbrillance le disque **C**, appuyez sur **OK** pour activer le périphérique USB ; pour revenir en arrière, mettez en surbrillance **Return (Retour)** et appuyez ensuite sur **OK**.

Utilisation de l'USB Multi Media Player (suite)



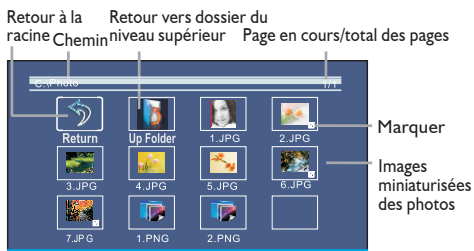
- 3 Après avoir activé le périphérique USB, vous pouvez utiliser ▲▼◀▶ pour naviguer et sélectionner les dossier ou les fichiers photos. Appuyez ensuite sur **OK** pour ouvrir le dossier mis en surbrillance ou appuyez sur ▶|| pour lancer le diaporama depuis le fichier photo actuel. Dans l'exemple ci-dessous, supposons qu'un dossier contienne les fichiers photos souhaités. Mettez en surbrillance ce dossier et appuyez sur **OK**, l'index Photo Viewer s'affiche avec des images miniaturisées des fichiers enregistrés dans ce dossier.



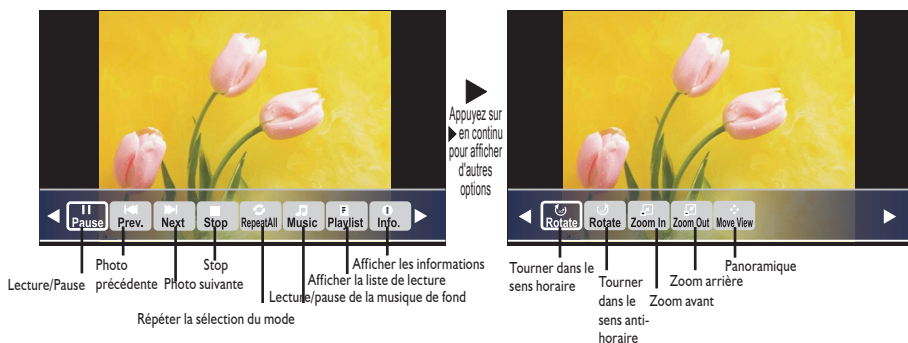
Utilisation de l'USB Multi Media Player (suite)

4 La suite explique l'utilisation du Photo Viewer Index :

- **Pour revenir à la racine (disque C:),** mettez en surbrillance **Return (Retour)** et appuyez sur **OK**.
- **Pour revenir à un dossier au niveau supérieur,** mettez en surbrillance **Up Folder (Dossier supérieur)** et appuyez sur **OK**.
- **Pour lancer un diaporama à partir de votre photo,** mettez cette photo en surbrillance et appuyez ensuite sur ►.
- **Pour marquer les photos à faire défiler pendant le diaporama,** utilisez ▲ ▼ ◀ ▶ pour mettre en surbrillance la photo et appuyez ensuite sur **OK**. La musique est maintenant cochée (appuyez à nouveau sur **OK** pour décocher et annuler la sélection). Répétez cette opération pour créer votre liste de photos favorites et lancez ensuite le diaporama avec ces photos.













- ## 5 Pendant le diaporama, vous pouvez utiliser l'option **Photo Menu Bar (Barre menu photo)** pour exécuter plusieurs fonctions. Pour afficher et utiliser l'option Photo Menu Bar (Barre menu photo), appuyez sur le bouton **INFO** pendant le diaporama. L'option Photo Menu Bar (Barre menu photo) s'affiche en bas de l'écran. Utilisez ensuite ◀ ▶ pour sélectionner l'icône de la fonction souhaitée et appuyez sur **OK** pour exécuter la fonction. Si l'icône de la fonction dispose de plusieurs options, appuyez plusieurs fois sur **OK** pour effectuer la sélection. Pour effacer l'option Photo Menu Bar (Barre menu photo), appuyez à nouveau sur le bouton **INFO**.



Utilisation de l'USB Multi Media Player (suite)

La suite explique toutes les icônes de fonction sur Photo Menu Bar (Barre menu photo)

	Play/pause (Lecture/Pause). Vous pouvez également appuyer sur ► sur la télécommande pour activer la fonction Play/pause.
	Allez à l'option Previous/next photo (Photo précédente/suivante) . Vous pouvez également appuyer sur ◀◀ / ▶▶ sur la télécommande pour activer la fonction Play/pause.
	Stop and exit (Arrêter et quitter). Vous pouvez également appuyer sur ■ sur la télécommande pour arrêter.
	Repeat mode selection (Répéter la sélection du mode). Mettez cette icône en surbrillance et appuyez sur OK une fois ou plusieurs fois pour sélectionner Repeat I, Repeat All, No Repeat (Répéter I, Répéter tout, Ne pas répéter) .
	Play/pause background music (Lecture/pause de la musique de fond). Remarque : Vous pouvez l'utiliser pour lire votre fichier musique compatible marqué comme musique de fond pendant un diaporama.
	List of photo files (Liste des fichiers photos). Cette option permet d'afficher une liste de tous les fichiers photos compatibles marqués dans le dossier en cours. Si aucun fichier photo compatible n'est marqué, tous les fichiers photos compatibles dans ce dossier seront utilisés. Appuyez sur ▲ ▼ pour aller en haut ou en bas et appuyez ensuite sur OK pour lancer le diaporama à partir de ce fichier. Appuyez sur EXIT pour quitter la liste.
	File information (Information sur un fichier). Cette option affiche des informations sur le fichier photo en cours. Appuyez sur EXIT pour effacer les informations.
	Rotate the photo clockwise/counterclockwise (Faire pivoter la photo dans le sens horaire/anti-horaire) de 90 degrés chaque fois que vous appuyez.
	Zoom in/zoom out (Faire un zoom avant/arrière) de la photo
	Pan (Panoramique) (à gauche, à droite, en haut, en bas). Vous pouvez utiliser la fonction Pan uniquement lorsque la photo est agrandie à l'aide de l'option ZOOM. Après avoir mis l'icône en surbrillance et appuyé sur OK , un symbole s'affiche en bas à droite de l'écran, vous pouvez alors appuyer sur ▲ ▼ ◀ ▶ pour appliquer un effet panoramique tout autour de la photo.

Média 2 : Lecture de musique

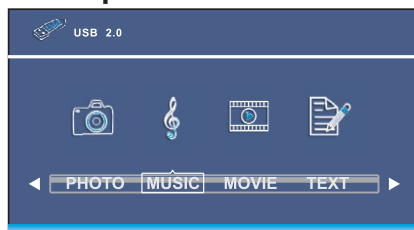
Avec le lecteur de musique USB, vous pouvez :

- Lire de la musique jusqu'à 192 kbps.
- Marquer les fichiers musiques à lire.

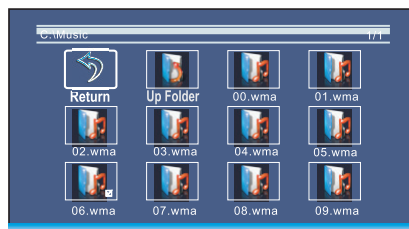
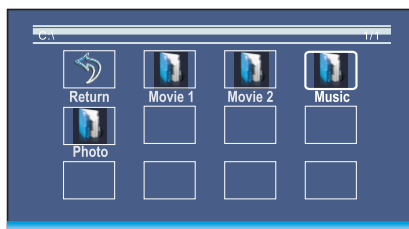
Lecture de la musique

Pour accéder à la fenêtre de lecture de musique

- 1 Connectez votre périphérique USB contenant les fichiers musique à lire, passez au mode **USB** via **Input Source (Source d'Entrée)** le menu principal USB s'affiche automatiquement. Appuyez sur ◀ ou ▶ pour sélectionner **MUSIC (MUSIQUE)**, puis sur **OK** pour y accéder.



- 2 Appuyez sur ◀ ou ▶ pour mettre en surbrillance le lecteur **C** et appuyez ensuite sur **OK** pour activer le périphérique USB ; pour revenir en arrière, mettez en surbrillance **Return (Retour)** et appuyez sur **OK**.
- 3 Après avoir activé le périphérique USB, vous pouvez utiliser ▲ ▼ ◀ ▶ pour naviguer et sélectionner les dossier ou les fichiers musiques. Appuyez ensuite sur **OK** pour ouvrir le dossier mis en surbrillance ou appuyez sur ▶|| pour lancer la lecture de la musique depuis le fichier musique actuel. Dans l'exemple ci-dessous, supposons qu'un dossier contienne les fichiers musiques souhaités. Mettez en surbrillance ce dossier et appuyez sur **OK** pour l'ouvrir. Tous les fichiers de musiques sont affichés dans un index miniaturisé.

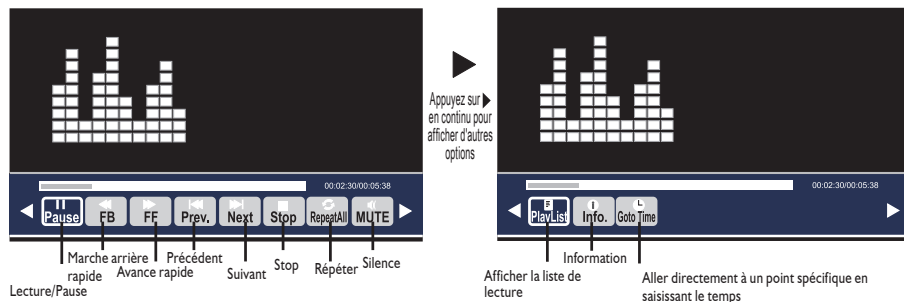


- 4 La suite explique l'utilisation de l'index miniaturisé de musique :
 - **Pour retour à la racine**, mettez en surbrillance **Return (Retour)** et appuyez sur **OK**.
 - **Pour revenir à un dossier au niveau supérieur**, mettez en surbrillance **Up Folder (Dossier supérieur)** et appuyez sur **OK**.
 - **Pour lancer une lecture à partir de votre fichier musique**, mettez ce fichier en surbrillance et appuyez ensuite sur ▶||.
 - **Pour marquer les fichiers musiques pour les lire plus tard**, utilisez ▲ ▼ ◀ ▶ pour mettre en surbrillance la musique et appuyez ensuite sur **OK**. La musique est maintenant cochée (appuyez à nouveau sur **OK** pour décocher et annuler la sélection). Répétez cette opération pour créer votre liste de musiques favorites. La musique sera ensuite lue parmi ces fichiers.

Utilisation de l'USB Multi Media Player (suite)

5 Pendant la lecture de la musique, vous pouvez utiliser l'option **Music Menu Bar (Barre menu musique)** pour exécuter plusieurs fonctions.





Pour afficher et utiliser l'option Music Menu Bar (Barre menu musique), appuyez sur le bouton **INFO** pendant le lecture de la musique. L'option Music Menu Bar (Barre menu musique) s'affiche en bas de l'écran. Utilisez ensuite ◀ ▶ pour sélectionner l'icône de la fonction souhaitée et appuyez sur **OK** pour exécuter la fonction. Si l'icône de la fonction dispose de plusieurs options, appuyez plusieurs fois sur **OK** pour effectuer la sélection. Pour effacer l'option Music Menu Bar (Barre menu musique), appuyez à nouveau sur le bouton **INFO**.



La suite explique toutes les icônes de fonction sur Music Menu Bar (Barre menu musique)

	Play/pause (Lecture/Pause). Vous pouvez également appuyer sur ▶▶ sur la télécommande pour activer la fonction Play/pause.
	Arrière rapide/Avance rapide.
	Allez à l'option Previous/next photo (Photo précédente/suivante) . Vous pouvez également appuyer sur ◀◀ / ▶▶ sur la télécommande pour la fonction du fichier précédent/suivant.
	Stop playback and exit (Arrêter la lecture et quitter). Vous pouvez également appuyer sur ■ sur la télécommande pour arrêter.
	Repeat mode selection (Répéter la sélection du mode). Mettez cette icône en surbrillance et appuyez sur OK une fois ou plusieurs fois pour sélectionner Repeat I, Repeat All, No Repeat (Répéter I, Répéter tout, Ne pas répéter) .

Utilisation de l'USB Multi Media Player (suite)

	Couper (Silence) le son. Vous pouvez également appuyer sur MUTE sur la télécommande pour couper le son.
	List of music files (liste des fichiers de musique) . Cette option permet d'afficher une liste de tous les fichiers musiques compatibles marqués dans le dossier en cours ; si aucun fichier n'est marqué, tous les fichiers musiques compatibles dans ce dossier seront lus. Appuyez sur ▲ ▼ pour aller en haut ou en bas puis sur OK pour lancer la lecture de la musique. Appuyez sur EXIT pour quitter la liste.
	Informations sur le fichier . Cette option affiche des informations sur le fichier musique en cours. Appuyez sur EXIT pour quitter.
	Aller directement à un point spécifique en saisissant une heure d'entrée . Mettez cette icône en surbrillance et appuyez sur OK pour afficher l'écran Input search time (Recherche d'entrée dans le temps) , utilisez les boutons numérotés pour saisir l'heure d'entrée, utilisez ◀ ▶ pour déplacer le curseur et mettez ensuite OK en surbrillance, appuyez sur le bouton OK pour la recherche temporelle et la lecture commence à partir du temps. Remarque : Pour afficher les paroles à l'écran avec la musique, vous devez enregistrer ces paroles dans le même dossier en utilisant le nom du fichier avec l'extension ".lrc".

Média 3 : Visionner un film

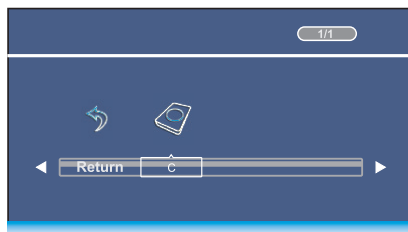
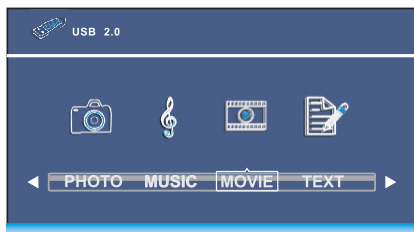
Avec le lecteur de film USB, vous pouvez :

- Visionner des films avec une résolution jusqu'à 1080p.
- Répéter la lecture (Boucle AB).
- Marquer les fichiers films à lire.

Lecture de film

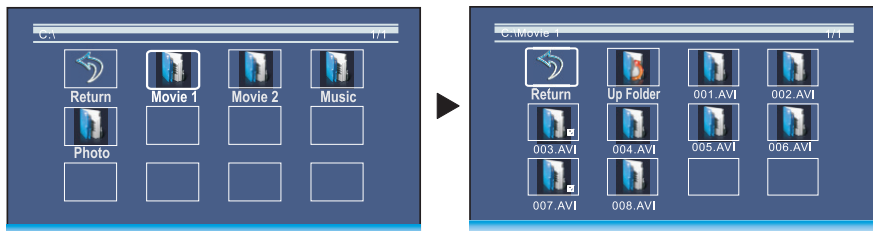
Pour accéder à la fenêtre de lecture de film

- 1 Connectez votre périphérique USB contenant les fichiers films à lire, passez au mode **USB** via le menu **Input Source (Source d'Entrée)**, le menu principal USB s'affiche automatiquement. Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour sélectionner **MOVIE (FILM)**, puis sur **OK** pour y accéder.
- 2 Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour mettre en surbrillance le disque **C**, appuyez sur **OK** pour activer le périphérique USB ; pour revenir en arrière, mettez en surbrillance **Return (Retour)** et appuyez ensuite sur **OK**.



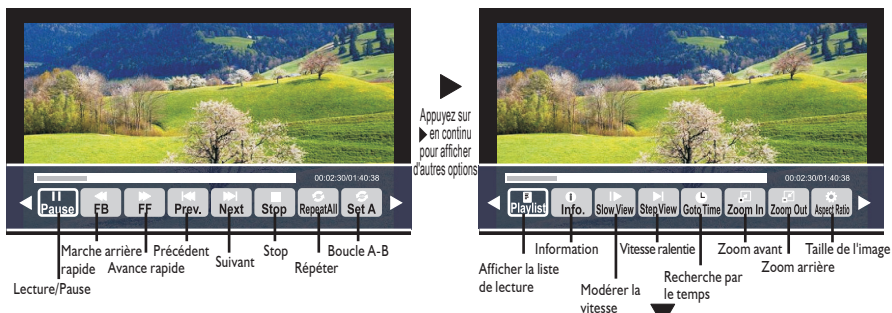
Utilisation de l'USB Multi Media Player (suite)

- 3 Après avoir activé le périphérique USB, vous pouvez utiliser ▲▼◀▶ pour naviguer et sélectionner les dossier ou les fichiers films. Appuyez ensuite sur **OK** pour ouvrir le dossier mis en surbrillance ou appuyez sur ▶|| pour lancer la lecture du fichier film en cours. Dans l'exemple ci-dessous, supposons qu'un dossier contienne les fichiers films souhaités. Mettez en surbrillance ce dossier et appuyez sur **OK** pour l'ouvrir. Tous les fichiers films sont affichés dans un index miniaturisé.




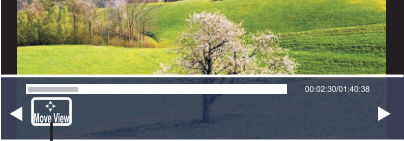







- 4 La suite explique l'utilisation de l'index miniaturisé des films :
- **Pour retour à la racine**, mettez en surbrillance **Return (Retour)** et appuyez sur **OK**.
 - **Pour revenir à un dossier au niveau supérieur**, mettez en surbrillance **Up Folder (Dossier supérieur)** et appuyez sur **OK**.
 - **Pour lancer une lecture à partir de votre fichier film**, mettez ce fichier en surbrillance et appuyez ensuite sur ▶||.
 - **Pour marquer les films à visionner**, utilisez ▲▼◀▶ pour mettre en surbrillance le fichier film et appuyez ensuite sur **OK**. La musique est maintenant cochée (appuyez à nouveau sur **OK** pour décocher et annuler la sélection). Répétez cette opération pour créer votre liste de films favoris. Le film sera lu parmi ces fichiers.

- 5 Pendant la lecture de la musique, vous pouvez utiliser l'option **Music Menu Bar (Barre menu musique)** pour exécuter plusieurs fonctions. Pour afficher et utiliser l'option **Movie Menu Bar**, appuyez sur le bouton **INFO** pendant la lecture du film. L'option **Movie Menu Bar** s'affiche en bas de l'écran. Utilisez ensuite ◀▶ pour sélectionner l'icône de la fonction souhaitée et appuyez sur **OK** pour exécuter la fonction. Si l'icône de la fonction dispose de plusieurs options, appuyez plusieurs fois sur **OK** pour effectuer la sélection. Pour effacer l'option **Music Menu Bar (Barre menu musique)**, appuyez à nouveau sur le bouton **INFO**.










Utilisation de l'USB Multi Media Player (suite)

La suite explique toutes les icônes de fonction sur Movie Menu Bar.

	Play/pause (Lecture/Pause).	
	Arrière rapide/Avance rapide	
	Allez à l'option Previous/next photo (Photo précédente/suivante). Panoramique	
	Stop playback and exit (Arrêter la lecture et quitter).	
	Repeat mode selection (Répéter la sélection du mode). Mettez cette icône en surbrillance et appuyez sur OK une fois ou plusieurs fois pour sélectionner Repeat I, Repeat All, No Repeat (Répéter I, Répéter tout, Ne pas répéter).	
	AB Loop (Boucle AB). Avec la boucle AB, vous pouvez marquer une pause et répéter n'importe quelle section spécifiée pendant la lecture. Au point de départ, réglez-la à A en mettant en surbrillance cette icône et en appuyant sur OK (la partie supérieure de l'écran affiche Set A). Au point d'arrivée, réglez-la à B en mettant en surbrillance cette icône et en appuyant sur OK (la partie supérieure de l'écran affiche AB Loop). L'AB Loop commence. Pour annuler, mettez en surbrillance cette icône et appuyez sur OK	
	Liste des fichiers films. Cette option permet d'afficher une liste de tous les fichiers films compatibles marqués dans le dossier en cours ; si aucun fichier n'est marqué, tous les fichiers films compatibles dans ce dossier seront lus. Appuyez sur ▲ ▼ pour aller en haut ou en bas, appuyez sur OK pour lancer la lecture du film. Appuyez sur EXIT pour quitter la liste.	
	Affiche des information sur le film en cours. Mettez cette icône en surbrillance et appuyez sur OK pour afficher l'écran Information et appuyez sur ▲ ▼ pour aller en haut ou en bas. Appuyez sur ◀ ▶ pour régler une option telle qu'une piste audio, la langue des sous-titres et un programme (si disponible). Pour quitter, appuyez sur EXIT .	

Utilisation de l'USB Multi Media Player (suite)

	Modérer la vitesse. Mettez cette icône en surbrillance et appuyez plusieurs fois sur OK pour modérer la vitesse (options disponibles 2x, 4x, 8x, 16x). Appuyez sur ▶ pour reprendre la vitesse de la lecture
	Vitesse ralentie. Mettez en surbrillance cette icône et appuyez sur OK pour confirmer le ralenti.
	Aller directement à un point spécifique en saisissant une heure d'entrée. Mettez cette icône en surbrillance et appuyez sur OK pour afficher l'écran de recherche d'entrée par le temps , utilisez les boutons numérotés pour saisir l'heure ; utilisez ◀ ▶ pour déplacer le curseur et mettez ensuite OK en surbrillance, appuyez sur le bouton OK pour la recherche temporelle et la lecture commence à partir du temps. Remarque : La fonction skip (sauter) peut ne pas fonctionner avec certains films en raison de la limite de leurs informations. La valeur temporelle de l'entrée pour sauter est uniquement indiquée à titre de référence. L'emplacement du point actuel peut différer en fonction du signal du film.
 	Faire un zoom avant/arrière de l'image.
	Dimension de l'image. Mettez cette icône en surbrillance et appuyez plusieurs fois sur OK pour sélectionner votre format d'image Auto , Zoom 1 , Zoom 2 , 16:9 , 4:3 pendant la lecture du film.
	Pan (Panoramique) (à gauche, à droite, en haut, en bas). Vous pouvez utiliser la fonction Pan uniquement lorsque la photo est agrandie à l'aide de l'option ZOOM Après avoir mis l'icône en surbrillance et appuyé sur OK , un symbole s'affiche en bas à droite de l'écran, vous pouvez alors appuyer sur ▲▼◀▶ pour appliquer un effet panoramique tout autour de l'image.

Média 4 : Lecture d'un texte

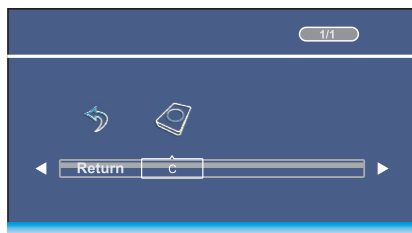
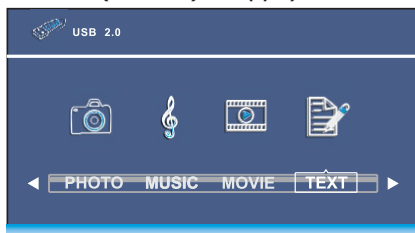
Avec l'afficheur de texte USB, vous pouvez :

- Afficher un texte compatible (en format TXT).
- Afficher un texte avec un fond musical.
- Marquer des fichiers textes spécifiques que vous afficherez par la suite.

Remarque : L'afficheur de texte USB prend en charge les fichiers au format TXT, toutefois, en raison des mises à jour techniques, tous les fichiers TXT ne sont pas compatibles avec l'affichage.

Pour accéder à l'afficheur de texte :

- 1 Connectez votre périphérique USB contenant les fichiers textes à afficher, passez au mode **USB** via le menu **Input Source (Source d'Entrée)**, le menu principal USB s'affiche automatiquement. Appuyez sur **◀** ou sur **▶** pour sélectionner **TEXT (TEXTE)**, puis sur **OK** pour y accéder.
- 2 Appuyez sur **◀** ou sur **▶** pour mettre en surbrillance le disque **C**, appuyez sur **OK** pour activer le périphérique USB ; pour revenir en arrière, mettez en surbrillance **Return (Retour)** et appuyez ensuite sur **OK**.



Utilisation de l'USB Multi Media Player (suite)









- 3 Après avoir activé le périphérique USB, vous pouvez utiliser ▲▼◀▶ pour naviguer et sélectionner les dossier ou les fichiers textes. Appuyez ensuite sur **OK** pour ouvrir le dossier mis en surbrillance ou appuyez sur ▶|| pour lancer le texte à lire depuis le fichier actuel. Dans l'exemple ci-dessous, supposons qu'un dossier contienne les fichiers textes souhaités. Mettez en surbrillance ce dossier et appuyez sur **OK** pour l'ouvrir. Tous les fichiers textes sont affichés dans un index miniaturisé.
- 4 La suite explique l'utilisation de l'index miniaturisé :
- **Pour retour à la racine**, mettez en surbrillance **Return (Retour)** et appuyez sur **OK**.
 - **Pour revenir à un dossier au niveau supérieur**, mettez en surbrillance **Up Folder (Dossier supérieur)** et appuyez sur **OK**.
 - **Pour lancer une lecture à partir du fichier souhaité**, mettez ce fichier en surbrillance et appuyez ensuite sur ▶||.
 - **Pour marquer des fichiers spécifique à lire par la suite**, utilisez ▲▼◀▶ pour mettre en surbrillance le fichier texte et appuyez ensuite sur **OK**. La musique est maintenant cochée (appuyez à nouveau sur **OK** pour décocher et annuler la sélection). Répétez cette opération pour créer votre liste de textes spécifiques. Le texte sera lu parmi ces fichiers.
- 5 Pendant la lecture du texte, vous pouvez utiliser l'option **Text Menu Bar (Barre menu texte)** pour exécuter plusieurs fonctions. Appuyez sur **INFO** pour afficher la barre Text Menu Bar (Barre menu texte). Utilisez ensuite ◀▶ pour sélectionner l'icône de la fonction souhaitée et appuyez sur **OK** pour exécuter la fonction. Si l'icône de la fonction dispose de plusieurs options, appuyez plusieurs fois sur **OK** pour effectuer la sélection. Pour fermer, appuyez à nouveau sur **INFO**.

Electrical energy can perform many useful functions, but it can also cause personal injuries and property damage if improperly handled. This product has been engineered and manufactured with the highest priority on safety. But IMPROPER USE CAN RESULT IN POTENTIAL ELECTRICAL SHOCK OR FIRE HAZARD.



Utilisation de l'USB Multi Media Player (suite)

La suite explique toutes les icônes de fonction sur Text Menu Bar (Barre menu texte)

 	Page up/Page down (Page précédente/Page suivante).
 	Allez à l'option Previous/next (Précédent/suivant) . Toutefois , vous pouvez également appuyer directement sur ◀◀ / ▶▶ sur la télécommande pour activer les options précédent/suivant.
	Stop and exit (Arrêter et quitter) . Toutefois , vous pouvez également appuyer sur ■ sur la télécommande pour arrêter.
	Play/pause background music (Lecture/pause de la musique de fond) . Remarque : Vous pouvez l'utiliser pour lire votre fichier musique compatible marqué comme musique de fond pendant l'affichage d'un texte.
	Liste des fichiers films . Cette option permet d'afficher une liste de tous les fichiers textes compatibles marqués dans le dossier en cours ; si aucun fichier n'est marqué, tous les fichiers textes compatibles dans ce dossier seront lus. Appuyez sur ▲ ▼ pour aller en haut ou en bas ; appuyez sur OK pour lancer la lecture. Appuyez sur EXIT pour quitter la liste.
	Affiche des information sur le fichier en cours. Pour quitter, appuyez sur EXIT .

Autres informations

Dépannage

Si, après avoir lu ces instructions sur l'exploitation de l'appareil, vous avez d'autres questions sur l'utilisation de votre affichage, veuillez contacter le centre de services de votre région.

Avant de contacter le service clientèle, veuillez vérifier les éléments suivants et suivre les solutions suggérées.

Télécommande

Problème	Solution possible
La télécommande ne marche pas	<ul style="list-style-type: none">• Les piles sont peut-être épuisées. Remplacez les piles.• Vérifiez l'orientation des piles installées.• Assurez-vous que le cordon est correctement branché.

Vidéo et audio

Problème	Solution possible
Pas d'image (l'écran ne s'allume pas), Pas de son	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous que le cordon est correctement branché.• Appuyez sur le bouton POWER sur l'affichage ou sur la télécommande.
Image foncée, médiocre ou pas d'image (l'écran est allumé)	<ul style="list-style-type: none">• Sélectionnez un mode d'image approprié.• Réglez la luminosité via les paramètres vidéo.
Pas de couleur/image foncée/couleur anormale	<ul style="list-style-type: none">• Réglez la saturation de la couleur via les paramètres vidéo.
Image affichée mais pas de son	<ul style="list-style-type: none">• Le son est peut-être en sourdine. Appuyez à nouveau sur le bouton MUTE pour annuler.
Bruit audio.	<ul style="list-style-type: none">• Des problèmes de communication peuvent survenir si un équipement de communication infrarouge (par ex. écouteurs sans fils infrarouges) est utilisé près de l'affichage. Déplacez l'équipement de communication infrarouge à l'écart de l'affichage jusqu'à ce que le bruit disparaisse.

Généralités

Problème	Solution possible
Mot de passe perdu	<ul style="list-style-type: none">• Vous pouvez utiliser le super mot de passe (2580).
Impossible d'accéder à certains options	<ul style="list-style-type: none">• Si une option s'affiche grisée, cela signifie qu'elle n'est pas disponible dans le mode d'entrée en cours.
L'encadrement fait du bruit	<ul style="list-style-type: none">• Lorsque l'affichage est en cours d'utilisation, la température augmente naturellement, ce qui entraîne une expansion et contraction de l'encadrement qui peut éventuellement émettre des craquement. Cela est tout à fait normal.
La télécommande ne fonctionne pas dans certains cas.	<ul style="list-style-type: none">• Au cours de la synchronisation de la détection du périphérique USB (à savoir, lorsque l'affichage est allumé avec un périphérique USB connecté ou lorsque vous branchez un périphérique USB alors que l'affichage est allumé), l'affichage peut ne pas réagir aux boutons de la télécommande dans ces cas-là. Attendez quelques instants que la situation redevienne normale.
Les boutons de la télécommande ne fonctionnent pas	<ul style="list-style-type: none">• Déconnectez le cordon d'alimentation et attendez quelques secondes. Rebranchez le cordon d'alimentation et remettez l'affichage sous tension

Remarque : Si votre problème n'est pas résolu, allumez puis éteignez l'affichage.

Mises en garde : Ne jamais essayer de réparer l'affichage soi-même.

Autres Informations (suite)

Spécifications

Modèle :	CDE650ILED
Panneau :	65 po TFT LCD (avec rétroéclairage LED)
Alimentation :	CA 120 V, 60 Hz
Consommation d'énergie :	250 W
Résolution :	1920 x 1080
Dimensions (Largeur x Hauteur x Profondeur) :	1533 (L) x 990 (H) x 300 (P) mm (socle inclus)
Poids :	50 kg (socle inclus)
Bornes :	Sortie télécommande (1) Entrée AV (1) Entrée COMPOSANT (1) Entrée PC (1) Entrée HMDI (3) RS-232 (1) Écouteurs (1) Sortie SPDIF (1) Ports USB (1)

Remarque :

1. La conception et les spécifications sont sujettes à modification sans préavis.
2. Les poids et les dimensions indiqués sont approximatifs.
3. Les spécifications et l'apparence externe peuvent changer suite à des améliorées.

Autres Informations (suite)

Tableau de commandes RS232

I. Introduction

Ce document décrit les spécifications de l'interface matérielle ainsi que les protocoles logiciels de la communication de l'interface RS232 entre l'affichage LED Viewsonic et l'ordinateur ou d'autres unités de commande dotées d'un protocole RS232.

Le protocole est divisé en trois sections :

- Set-Function
- Get Function
- Mode du code d'accès via la télécommande

※ Dans le document ci-dessous, le terme "PC" représente toutes les unités de commande pouvant envoyer et recevoir une commande de protocole RS232.

2. Description

Spécifications matérielles

Porte de communication de l'écran LCD Viewsonic à l'arrière

- (1) Type de connecteur : Mini prise 3,5
- (2) Assignment des Broches

N° broche	Signal	Remarque
1	GND	Terre
2	R	Entrée vers affichage LCD
3	L	Sortie de l'affichage LCD

*Utilisation d'un câble croisé (modem null) requis avec le PC

Paramètre de communication

- Sélection de débit en baud : 9600bps (fixé)
- Bits de données : 8bits (fixé)
- Parité : Aucune (fixé)
- Bits d'arrêt : 1 (fixe)

Référence de message de commande

Le PC envoie un paquet de commande à l'affichage suivi de "CR". Chaque fois que le PC envoie une commande de contrôle vers l'affichage, ce dernier doit répondre comme suit :

1. Si le message est reçu correctement, il envoie "+" (02Bh) suivi de "CR" (00Dh)
2. Si le message n'est pas reçu correctement, il envoie "-" (02Dh) suivi de "CR" (00Dh)

Autres Informations (suite)

3. Liste de Set-Function

Le PC peut contrôler l'affichage LCD pour certaines actions spécifiques. La commande Set-Function permet de contrôler le comportement de l'affichage LCD par télécommande via le port RS232. Le format du paquet Set-Function est composé de 9 octets.

Description de Set-Function :

Longueur : Nombre d'octet d'un message à l'exclusion de "CR"

Display ID Identification de chaque affichage.
Pour définir tous les paramètres d'affichage, la fonction Display ID peut utiliser "99" et n'utilisera pas la commande **Reply (Répondre)** sur cette fonction.
La fonction Display ID peut être définie via le menu Hôtel de chaque ensemble d'affichage.

Commande Identifier le type de commande.

Type "s" (0x73h) : Set Command
"+" (0x2Bh) : Réponse à commande valide
"-." (0x2Dh) : Réponse à commande invalide

Commande : Code de commande de la fonction : Code ASCII à un octet

Value[1~3]: ASCII à trois octets définissant la valeur

CR 0x0D

Format de Set-Function

Send (Envoyer): (Type de commande="s")

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Comptage d'octet	1 octets	2 octets	1 octets	1 octets	1 octets	1 octets	1 octets	1 octets
Ordre des octets	1	2~3	4	5	6	7	8	9

[REMARQUE] La commande "Power on (Marche)" est l'exception.

Autres Informations (suite)

Reply (Répondre): (Type de commande="+" ou "-")

Nom	Longueur	ID	Commande	CR
Comptage d'octet	1 octets	2 octets	1 octets	1 octets
Ordre des octets	1	2~3	4	5

[REMARQUE] Il n'y a pas de réponse pour la commande "Power on" de CDE650ILED.

Exemple 1 : Définissez la luminosité à 76 pour Display-02 et cette commande est valide.

Send (Envoyer) (Format hex)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x73</u>	<u>0x24</u>	<u>0x30</u>	<u>0x37</u>	<u>0x36</u>	<u>0x0D</u>

Reply (Répondre) (Format hex)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x2B</u>	<u>0x0D</u>

Exemple2 : Définissez la luminosité à 176 pour Display-02 et cette commande N'EST PAS valide.

Send (Envoyer) (Format hex)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	<u>0x38</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x73</u>	<u>0x24</u>	<u>0x31</u>	<u>0x37</u>	<u>0x36</u>	<u>0x0D</u>

Reply (Répondre) (Format hex)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Hex	<u>0x34</u>	<u>0x30</u> <u>0x32</u>	<u>0x2D</u>	<u>0x0D</u>

Tableau 4-1 : Commande PC Set-Function vers l'affichage LCD (ID=C0h)

Set Function	Code de commande (ASCII)	Code de commande (Hex)	Plage des valeurs (ASCII à trois octets)	Commentaires
Arrêt/marche (veille)	!	21	000: STBY 001: ON	Contrôle du statut de l'alimentation de l'affichage : ON ou Standby (Veille)

Autres Informations (suite)

Input Select	"	22	001 : AV 003 : YPBPR 004 : HDMI 0014:HDMI2 0024:HDMI3 006 : PC/VGA	1. USB inutile 2. Dans le cas où il y a deux sources qui sont les mêmes, la 2 ^e source numérique est utilisée pour indiquer l'extension.
Contraste	#	23	000 ~ 100	
Luminosité	\$	24	000 ~ 100	
Netteté	%	25	000 ~ 100	
Couleur	&	26	000 ~ 100	
Teinte	'	27	000 ~ 100	
Mode de couleur)	29	000: OPÉRATION 001: CHAUD 002: FROID	
Bass (Grave)	.	2E	000 ~ 100	Permet de définir une valeur grave
Treble (Aigu)	/	2F	000 ~ 100	Permet de définir une valeur aiguë
Balance	0	30	000 ~ 100	Permet de définir la position d'équilibre
Langue d'affichage OSD	2	32	000: Anglais 001: Français 002: Espagnol	Prolonger la valeur pour d'autres langues
Verrouillage de l'alimentation	4	34	000:Déverrouillé 001:Verrouillé	
Volume	5	35	000 ~ 100	
Silence	6	36	000: OFF 001: ON (silence)	
Verrouillage de boutons	8	38	000:Déverrouillé 001:Verrouillé	
Verrouillage du menu	>	3E	000:Déverrouillé 001:Verrouillé	
Numéro	@	40	000 ~ 009	
Clavier	A	41	000: UP (VERS LE HAUT) 001: VERS LE BAS 002: GAUCHE 003: DROITE 004: ENTRÉE 005: INPUT (ENTRÉE) 006: MENU/EXIT	

Autres Informations (suite)

Télécommande	B	42	000: DÉSACTIVÉE 001: ACTIVÉE 002: PASS THROUGH	Désactivé : RCU n'a aucun effet sur l'affichage. Activé : RCU commande l'affichage. Pass through : RCU n'a aucun effet sur l'affichage et tous les codes de commandes RCU sont transmises vers FC via le port RS232.
Restore To Default	~	7E	000	Permet de restaurer les valeurs par défaut

[REMARQUE]

I. Comportement en modes de verrouillage

Mode Lock (Verrouillage)	Comportement
Verrouillage de boutons	<ol style="list-style-type: none"> 1. Verrouille tous les boutons du panneau avant et RCU sauf pour Power. 2. Toutes les fonctions de SET devraient pouvoir fonctionner via RS232, même celles qui ont des touches rapides correspondantes dans RCU, telles que Mute, etc.
Verrouillage du MENU	<ol style="list-style-type: none"> 1. Verrouille le MENU du panneau avant et de RCU. 2. Les modes Factory et Hospitality ne doivent pas être bloqués pour le modèle à l'aide de la touche combinée MENU pour activer ces deux modes. Une autre approche sera indiquée séparément en cas de limite du modèle.
Verrouillage de POWER	<ol style="list-style-type: none"> 1. Verrouille la touche POWER du panneau avant et de RCU. 2. L'activation et la désactivation de SET_POWER doivent pouvoir être possibles via RS232, ce qui ne signifie pas que le verrouillage de POWER sera désactivé dans ce cas. 3. Impossible de déverrouiller en réinitialisant l'OSD 4. Active automatiquement l'alimentation CA en verrouillage d'alimentation 5. En cas de verrouillage de l'alimentation, l'ensemble ne passe pas en économie d'énergie en l'absence de signal du PC et ne se désactive pas en l'absence de signal vidéo après 15 min.
Désactivation de la télécommande	Verrouille les touches sur RCU mais les boutons du panneau avant restent opérationnels.

Liste de Get-Function

Le PC peut interroger l'affichage LCD pour obtenir des informations spécifiques. Le format du paquet Get-Function est composé de 9 octets tout comme la structure du paquet Set-Function. Remarque : l'octet de "Value" est toujours = 00.

Description de Get-Function :

- Longueur** : Nombre d'octet d'un message à l'exclusion de "CR"
- Display ID** : Identification de chaque affichage.
- Commande** : Identifier le type de commande.
- Type** :
 - "g" (0x67h) : Commande Get
 - "r" (0x72h) : Réponse à commande valide
 - "-" (0x2Dh) : Réponse à commande invalide

Autres Informations (suite)

Commande : Code de commande de la fonction : Code ASCII à un octet

Value[1~3]: ASCII à trois octets définissant la valeur

CR 0x0D

Autres Informations (suite)

Format de Get-Fonction

Send (Envoyer): (Type de commande="g")

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Comptage d'octet	1 octets	2 octets	1 octets	1 octets	1 octets	1 octets	1 octets	1 octets
Ordre des octets	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Reply (Répondre): (Type de commande="r" ou "-")

Si la commande est valide, le Type de commande ="r"

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Comptage d'octet	1 octets	2 octets	1 octets	1 octets	1 octets	1 octets	1 octets	1 octets
Ordre des octets	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Si la commande n'est pas valide, le Type de commande ="-"

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR
Octet Décompte	1 octets	2 octets	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2~3	4	5

Exemple 1 : Get Brightness de Display-05 et cette commande est valide.

La valeur de Brightness (Luminosité) est 67.

Autres Informations (suite)

Send (Envoyer) (Format hex)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Reply (Répondre) (Format hex)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Exemple2 : Get Brightness de Display-05 mais l'ID de la commande de Brightness est une erreur et ce N'EST PAS dans le tableau de commande.

Send (Envoyer) (Format hex)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Commande	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0xD3	0x30	0x30	0x30	0x0D

Reply (Répondre) (Format hex)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	CR	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D	0x0D

Tableau 5-1 : Commande PC Get-Fonction sur l'affichage LCD

Get Function	Code de commande (ASCII)	Code de commande (Hex)	Plage de réponses (ASCII à trois octets)	Commentaires
Get-Contrast (Obtenir contraste)	a	61	000 ~ 100	Permet d'obtenir la valeur du contraste
Get-Brightness (Obtenir luminosité)	b	62	000 ~ 100	Permet d'obtenir la valeur de la luminosité
Get-Sharpness (Obtenir netteté)	c	63	000 ~ 100	Permet d'obtenir la valeur de la netteté
Get-Color (Obtenir couleur)	d	64	000 ~ 100	Permet d'obtenir la valeur de la couleur
Get-Color (Obtenir teinte)	e	65	000 ~ 100	Permet d'obtenir la valeur de la teinte

Autres Informations (suite)

Get-Volume (Obtenir volume)	f	66	000 ~ 100	Permet d'obtenir la valeur du volume
Get-Mute (Obtenir sourdine)	g	67	000: OFF (silence annulé) 001: ON (silence)	Permet d'obtenir le statut de l'activation/désactivation du silence
Sélection de Get-Input	j	6A	000~	Voir le tableau de Set-fonction
Statut de Get-Power : ON/STBY	l	6C	001: ON 000: STBY	
Get-Remote Control (Obtenir télécommande)	n	6E	000: Désactivé 001: Activer 002: PASS THROUGH	Permet d'obtenir le statut du mode RCU
Get-Power Lock (Obtenir verrouillage alimentation)	o	6F	000:Déverrouillé 001:Verrouillé	
Get-Button Lock (Obtenir verrouillage bouton)	P	70	000:Déverrouillé 001:Verrouillé	
Get-Menu Lock (Obtenir verrouillage menu)	q	71	000:Déverrouillé 001:Verrouillé	
Get-ACK (Obtenir confirmation liaison)	z	7A	000	Cette commande permet de tester la liaison de communication.

4. Mode du code d'accès via la télécommande

Lorsque le PC règle l'affichage LCD en mode Remote Control Pass through, l'affichage LCD envoie un paquet de 7 octets (suivi de "CR") suite à l'activation du bouton RCU. Remarque : dans ce mode, le RCU n'a aucune incidence sur la fonction d'affichage. Par exemple: L'option "+Volume" ne change pas le volume du LCD mais envoie uniquement le code "+Volume" vers le PC via le port RS232.

Format de la commande RCU Pass-through

Reply (Répondre): (Type de commande="p")

Autres Informations (suite)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	Value1	Value2	CR
Comptage d'octet	1 octet	2 octet	1 octet	1 octet	1 octet	1 octet
Ordre des octets	1	2~3	4	5	6	7

Exemple 1 : Le code d'accès de la télécommande lorsque la touche “VOL+” est appuyée pour Display-05 Send (Envoyer) (Format hex)

Autres Informations (suite)

Nom	Longueur	ID	Type de commande	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Tableau 6-1 : Codes de base de RCU Pass-through

Touche	Code (HEX)	Touche	Code (HEX)
1	01		31
2	02		32
3	03		33
4	04		34
5	05		35
6	06		36
7	07		37
8	08		38
9	09		39
0	0A		3A
-	0B		3B
RECALL (AFFICHER)	0C		3C
	0D		3D
	0E		3E
ASPECT (RAPPORT DE CADRE)	0F		3F
VOLUME UP (+) (AUGMENTER VOLUME)	10		40
VOLUME DOWN (-) (RÉDUIRE VOLUME)	11		41
MUTE (SILENCE)	12		42
CHANNEL/PAGE UP (+) (CANAL/PAGE PRÉCÉDENTE)	13		43
CHANNEL/PAGE DOWN(+) (CANAL/PAGE SUIVANTE)	14		44
POWER (MARCHE/ARRÊT)	15		45
SOURCES (ENTRÉES)	16		46
	17		47
	18		48
SLEEP (VEILLE)	19		49
MENU	1A		4A
UP (VERS LE HAUT)	1B		4B

Autres Informations (suite)

VERS LE BAS	IC		4C
GAUCHE	ID		4D
DROITE	IE		4E
OK (ENTRÉE)	IF		4F
EXIT (QUITTER)	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	2A		5A
	2B		5B
	2C		5C
	2D		5D
	2E		5E
	2F		5F

[REMARQUE]

1. Ce code d'accès IR diffère du code de RCU.
2. Séquence de commandes spéciales pour la touche POWER en mode d'accès IR.
 - 2-1. Lorsque l'affichage est éteint (OFF) et reçoit le code POWER : L'affichage s'active automatiquement et transmet le code POWER à l'hôte via RS232.
 - 2-2. Lorsque l'affichage est allumé (ON) et reçoit le code POWER : L'affichage transmet le code POWER à l'hôte via RS232, et s'éteint automatiquement.

Autres Informations (suite)

Assistance à la clientèle

Pour toute assistance technique ou service de produit, consultez le tableau ci-dessous ou contactez votre revendeur.

Remarque : Vous devez fournir le numéro de série du produit.

Toute utilisation avec un autre kit de montage mural risque d'entraîner un déséquilibre ainsi que, potentiellement des blessures. Localisez la meilleure fixation pour CDE650ILED en visitant le site à www.viewsonic.com ou en appelant notre équipe de service aux numéros suivants : États-Unis +1-800-688-6688, Canada +1-866-463-4775.

Pays/Région	Site Web	T = Téléphone F = FAX	Email
États-Unis	www.viewsonic.com	Numéro gratuit= +1-800-688-6688 T = +1-424-233-2530 F = +1-909-468-3757	service.us@viewsonic.com
Canada	www.viewsonic.com	Numéro gratuit= +1-866-463-4775 T = +1-424-233-2533 F = +1-909-468-3757	service.ca@viewsonic.com
Amérique Latine (Argentine)	www.viewsonic.com/la/	T= 0800-4441185	soporte@viewsonic.com
Amérique Latine (Chili)	www.viewsonic.com/la/	T= 1230-020-7975	soporte@viewsonic.com
Amérique Latine (Colombie)	www.viewsonic.com/la/	T= 01800-9-157235	soporte@viewsonic.com
Amérique Latine (Mexique)	www.viewsonic.com/la/	T= 001-8882328722	soporte@viewsonic.com
Renta y Datos, 29 SUR 721, COL. LA PAZ, 72160 PUEBLA, PUE. Tél : 01.222.891.55.77 CON 10 LINEAS Electroser, Av Reforma No. 403Gx39 y 41, 97000 Mérida, Yucatán. Tél : 01.999.925.19.16 Pour tout autre site, veuillez consulter http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm#Mexico			
Amérique Latine (Pérou)	www.viewsonic.com/la/	T= 0800-54565	soporte@viewsonic.com

Garantie limitée Affichage LED VIEWSONIC

Ce que couvre la garantie :

ViewSonic garantit que ce produit sera exempt de tout défaut de matière et de fabrication dans des conditions d'utilisation normales et pendant la période couverte par la garantie. Si pendant cette période, un produit s'avérait défectueux en matériaux ou fabrication, ViewSonic s'engage à sa seule discrétion, de réparer ou remplacer le produit par un produit semblable. Le produit ou les pièces d'échange peuvent être réusinés.

Quelle est la durée effective de la garantie :

Les écrans LED de ViewSonic sont garantis pendant trois (3) ans pour toutes les pièces à l'exception de la source lumineuse et pendant trois (3) ans pour la main-d'œuvre à compter de la date d'achat du premier acheteur.

Qui est couvert par la garantie :

Cette garantie est valide uniquement pour le premier acheteur.

Ce que la garantie ne couvre pas :

1. Tout produit dont le numéro de série a été altéré, modifié ou supprimé.
2. Dommage, détérioration ou mauvais fonctionnement résultant de :
 - a. Accidents, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, orage ou autres cas fortuits, modifications non autorisées du produit, ou tout non respect des instructions fournies avec le produit.
 - b. Réparation ou tentative de réparation par un personnel non agréé par ViewSonic.
 - c. Tout dommage subi par le produit pendant l'expédition.
 - d. Démontage ou installation du produit.
 - e. Causes externe au produit, telles que des fluctuations de l'alimentation électrique ou panne de courant.
 - f. Emploi de fournitures ou pièces ne répondant pas aux spécifications de ViewSonic.
 - g. Usure normale.
 - h. Toute autre cause qui ne serait pas reliée au défaut du produit.
3. Tout produit présentant une condition connue sous « semblant d'image », à savoir une image statique qui aurait été affichée sur le produit pendant une période prolongée.
4. Frais de service pour le démontage, l'installation et le réglage.
5. En cas d'installation murale, les critères suivants doivent être prise en compte :
 - a. Les accessoires fixés au produit sont applicables à ce produit uniquement.
 - b. En cas d'installation murale, les trous et les vis fixées doivent rester dans le mur.
 - c. La surface du mur peut subir une certaine décoloration si le produit est installé pendant longtemps.

Comment obtenir le service :

1. Pour de plus amples informations sur l'obtention de service sous garantie, contactez le service clientèle de ViewSonic (voir la page qui s'y rapporte). Vous devez fournir le numéro de série du produit.
2. Pour obtenir un service sous garantie, vous devez fournir (a) le reçu avec la date l'achat initial, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
3. Vous pouvez amener ou expédier le produit port payé dans son emballage initial à un centre de services agréé par ViewSonic à directement à ViewSonic.
4. Pour toute information additionnelle ou pour obtenir le nom du centre de service ViewSonic dans votre région, contactez ViewSonic.

Limites des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie expresse ou implicite qui s'étende au-delà de la description stipulée dans les présentes y compris la garantir implicite de commercialisation et d'adaptation à des fins particulières.

Exclusion des dommages :

La responsabilité de ViewSonic est limité aux frais de réparation ou à l'échange du produit. ViewSonic ne peut en aucun cas être tenu responsable de :

1. Dommages subis par toute autre propriété causés par des défauts du produit, dommages basés sur le désagrément, perte d'emploi ou du produit, perte de temps, perte de revenus, perte d'opportunité commerciale, perte de cote d'estime, interférence avec les relations commerciales ou autre perte commerciale et cela même si la possibilité de tels dommages a été signalée.
2. Tout autre dommage, qu'il soit consécutif, indirect ou autre.
3. Toute réclamation envers le client par une tierce partie.

Effet de la loi locale :

La présente garantie vous confère des droits juridiques spécifiques mais vous pouvez bénéficier d'autres droits variant d'un État/Province à l'autre. Si vous résidez dans un État/Province qui n'autorise pas de limites de garantie tacite, ni l'exclusion ou de dommages consécutifs ou indirects, les limites ou exclusions ne peuvent ne pas vous concerner.

Ventes en dehors des États-Unis et du Canada :

Pour de plus amples informations sur la garantie ou le service des produits ViewSonic vendus en dehors des États-Unis et du Canada, contactez ViewSonic ou votre revendeur local ViewSonic.

La période de garantie pour ce produit en Chine continentale (Hong Kong, Macao et Taiwan sont exclus) est soumise aux conditions générales de la carte de garantie de maintenance.

Pour les utilisateurs d'Europe et de Russie, des informations détaillées sur la garantie sont disponibles sur le site www.viewsoniceurope.com dans la section Informations sur l'assistance et la garantie (Support/Warranty Information).

4.3: Garantie pour l'affichage DEL de ViewSonic

LTV_LW01 Rev. 1C 06-25-07

Garantie limitée pour le Mexique Affichage LED VIEWSONIC

Ce que couvre la garantie :

ViewSonic garantit que ce produit sera exempt de tout défaut de matière et de fabrication dans des conditions d'utilisation normales et pendant la période couverte par la garantie. Si pendant cette période, un produit s'avérait défectueux en matériaux ou fabrication, ViewSonic s'engage à sa seule discrétion, de réparer ou remplacer le produit par un produit semblable. Le produit ou les pièces d'échange peuvent inclure des pièces, composants ou accessoires réusinés ou refabriqués.

Quelle est la durée effective de la garantie :

Les écrans DEL de ViewSonic sont garantis pendant trois (3) ans pour toutes les pièces à l'exception de la source lumineuse et pendant trois (3) ans pour la main-d'œuvre à compter de la date d'achat du premier acheteur.

Qui est couvert par la garantie :

Cette garantie est valide uniquement pour le premier acheteur.

Ce que la garantie ne couvre pas :

1. Tout produit dont le numéro de série a été altéré, modifié ou supprimé.
2. Dommages, détérioration ou mauvais fonctionnement résultant de :
 - a. Accidents, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, orage ou autres cas fortuits, modifications non autorisées du produit, tentative de réparation non autorisée ou tout non respect des instructions fournies avec le produit.
 - b. Tout dommage subi par le produit pendant l'expédition.
 - c. Causes externe au produit, telles que des fluctuations de l'alimentation électrique ou panne de courant.
 - d. Emploi de fournitures ou pièces ne répondant pas aux spécifications de ViewSonic.
 - e. Usure normale.
 - f. Toute autre cause qui ne serait pas reliée au défaut du produit.
3. Tout produit présentant une condition connue sous « semblant d'image », à savoir une image statique qui aurait été affichée sur le produit pendant une période prolongée.
4. Frais de service pour le démontage, l'installation, le réglage et l'assurance.

Comment obtenir le service :

Pour de plus amples informations sur l'obtention de service sous garantie, contactez le service clientèle de ViewSonic (voir la page qui s'y rapporte). Vous devez fournir le numéro de série du produit. En conséquence, enregistrez le numéro dans l'espace ci-dessous fourni à cet effet lorsque vous achetez le produit. Conservez le reçu d'achat pour appuyer votre réclamation sous garantie.

Informations à conserver

Nom du produit : _____

Numéro de modèle : _____

Numéro du document : _____

Numéro de série : _____

Date d'achat : _____

Achat de la garantie prolongée ? _____ (O/N)

Si c'est le cas, à quelle date expire la garantie ? _____

1. Pour obtenir un service sous garantie, vous devez fournir (a) le reçu avec la date de l'achat initial, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
2. Vous pouvez amener ou expédier le produit dans son emballage initial à un centre de services agréé par ViewSonic.
3. Tous les frais d'expédition des produits sous garantie seront réglés par ViewSonic.

Limites des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie expresse ou implicite qui s'étende au-delà de la description stipulée dans les présentes y compris la garantir implicite de commercialisation et d'adaptation à des fins particulières.

Exclusion des dommages :

La responsabilité de ViewSonic est limité aux frais de réparation ou à l'échange du produit. ViewSonic ne peut en aucun cas être tenu responsable de :

1. Dommages subis par toute autre propriété causés par des défauts du produit, dommages basés sur le désagrément, perte d'emploi ou du produit, perte de temps, perte de revenus, perte d'opportunité commerciale, perte de cote d'estime, interférence avec les relations commerciales ou autre pertes commerciale et cela même si la possibilité de tels dommage a été signalée.
2. Tout autre dommage, qu'il soit consécutif, indirect ou autre.
3. Toute réclamation envers le client par une tierce partie.
4. Réparation ou tentative de réparation par un personnel non agréé par ViewSonic.

Autres Informations (suite)

Coordonnées pour les bureaux de vente et centres de service autorisés (Centro Autorizado de Servicio) au Mexique	
<p>Nom, adresse du fabricant et des importateurs : México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas, Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México Tél : (55) 3605-1099 http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm</p>	
NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004	
<p>Hermosillo: Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juarez 284 local 2 Col. Bugambillas C.P: 83140 Tél : 01-66-22-14-9005 E-Mail: disc2@hmo.megared.net.mx</p>	<p>Villahermosa: Compumantenimientos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tél : 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09 E-Mail: compumantenimientos@prodigy.net.mx</p>
<p>Puebla, Pue. (Matriz): RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tél : 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS E-Mail: datos@puebla.megared.net.mx</p>	<p>Veracruz, Ver.: CONEXION Y DESARROLLO, S.A. DE C.V. Av. Americas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Fracc. Reforma C.P. 91919 Tél : 01-22-91-00-31-67 E-Mail: gacosta@qplus.com.mx</p>
<p>Chihuahua Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tél : 4136954 E-Mail: Cefe@soluglobales.com</p>	<p>Cuernavaca Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tél : 01 777 3180579 / 01 777 3124014 E-Mail: aquevedo@compusupportcva.com</p>
<p>Distrito Federal: QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tél : 01(52)55-50-00-27-35 E-Mail: gacosta@qplus.com.mx</p>	<p>Guadalajara, Jal.: SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tél : 01(52)33-36-15-15-43 E-Mail: mmiranda@servicrece.com</p>
<p>Guerrero Acapulco GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tél : 744-48-32627</p>	<p>Monterrey: Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Fracc. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tél : 8129-5103 E-Mail: aydeem@gpsl.com.mx</p>
<p>MÉRIDA: ELECTROSER Av Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México CP97000 Tél : (52) 999-925-1916 E-Mail: rrrb@sureste.com</p>	<p>Oaxaca, Oax.: CENTRO DE DISTRIBUCION Y SERVICIO, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tél : 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 E-Mail: gpotai2001@hotmail.com</p>
<p>Tijuana: STD Av Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembre Tijuana, Mexico</p>	<p>FOR USA SUPPORT: ViewSonic Corporation 381 Brea Canyon Road, Walnut, CA. 91789 USA Tél : 800-688-6688 (English); 866-323-8056 (Spanish); Fax: 1-800-685-7276 E-Mail: http://www.viewsonic.com</p>



ViewSonic®