

**ViewSonic®**



---

**PJD6235/PJD6245/PJD6543w**  
**DLP Projektori**  
**Käyttöopas**

Model No. VS14931/VS14933/VS14934

# Hyväksyntä

## FCC-lausunto

Tämä laite täyttää FCC-määräysten osan 15 vaatimukset. Käyttö on alistettu seuraavalle kahdelle ehdolle: (1) tämä laite ei voi aiheuttaa haitallisia häiriöitä, ja (2) tämän laitteen täytyy hyväksyä minkä tahansa vastaanotetun häiriön, mukaanlukien häiriön, joka voi aiheuttaa ei-halutun toiminnon.

Tämä laite on testattu ja todettu olevan FCC:n sääntöjen kohdan 15 digitaalilaitteiden luokituksen B mukainen. Nämä rajat on suunniteltu antamaan kotikäytössä riittävän suojan vahingollisia sivuvaikutuksia vastaan. Tämä laite tuottaa, käyttää ja voi säteillä radiotaajuista energiaa ja jos sitä ei ole asennettu tai käytetä ohjeiden mukaisesti, se voi aiheuttaa häiriöitä radioliikenteeseen. Ei ole kuitenkaan takeita siitä ettei yksittäisessä asennuksessa esiintyisi häiriöitä.

Jos laite aiheuttaa häiriöitä radio- tai tv-lähetysiin, ne voidaan varmistaa kytkemällä laite pois päältä ja takaisin päälle. Häiriöiden poistamiseksi suositellaan seuraavia toimenpiteitä:


- Vaihda vastaanottimen antennin asentoa ja paikkaa.
- Siirrä laite kauemmaksi vastaanottimesta.
- Liitä laite pistorasiaan, joka kuuluu eri piiriin kuin vastaanottimen pistorasia.
- Ota yhteyttä myyjään tai kokeneeseen radio/TV-asentajaan.

**Varoitus:** Sinua varoitetaan, että muutokset tai muunnelmat, joita yhdenmukaisuudesta vastaava osapuoli ei nimenomaisesti ole hyväksynyt, voivat mitätöidä valtuutesi käyttää laitteistoa.

## Kanadaa varten

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

## CE-yhdenmukaisuus eurooppalaisia maita varten

 Tämä laite on sähkömagneettista yhteensopivuutta (EMC) koskevan direktiivin 2004/108/EC ja matalajännittdirektiivin 2006/95/EC mukainen.

## Seuraava koskee vain Euroopan Unionin (EU) jäsenmaita:

Oikealla näkyvä tunnus vastaa sähkö- ja elektroniikkalaiteromun jätehuoltoa (WEEE) koskevaa direktiiviä 2002/96/EY.



Tällä tunnuksella merkityjä laitteita ei saa hävittää talousjätteiden mukana vaan ne on vietävä hävitettäväksi paikkakunnalla olevaan keräys- tai palautuspisteeseen paikallisten säädösten mukaisesti.



Jos laitteen paristoissa, akuissa tai nappiparistoissa on kemiallinen symboli Hg, Cd, tai Pb, se tarkoittaa, että pariston raskasmetallisisältö on yli 0,0005 % elohopeaa tai yli 0,002 % kadmiumia tai yli 0,004 % lyijyä.



# Tärkeitä turvaohjeita

1. Lue nämä ohjeet.
2. Säilytä nämä ohjeet.
3. Ota huomioon kaikki varoitukset.
4. Noudata kaikkia ohjeita.
5. Älä käytä laitetta veden lähellä. Varoitus: Tulipalon tai sähköiskun vaaran vähentämiseksi älä altista tätä laitetta sateelle tai kosteudelle.
6. Puhdistetaan vain kuivalla kankaalla.
7. Älä tuki ilma-aukkoja. Asenna valmistajan ohjeiden mukaisesti.
8. Älä asenna laitetta lähelle lämpölähteitä kuten esimerkiksi lämpöpatteria, lämpörekisteriä tai uunia sekä muita laitteita (kaiuttimet mukaanlukien) jotka tuottavat lämpöä.
9. Älä jätä huomiotta polarisoidun tai maadoitetun pistokkeen turvarakennetta. Polarisoitussa pistokkeessa on kaksi terää joista toinen on leveämpi. Maadoitetussa pistokkeessa on kaksi terää ja kolmas pistoke, joka on maadoitusta varten. Leveä terä ja kolmas piikki on turvatae. Jos pistoke ei sovi sähkörasiaasi, ota yhteyttä sähkömieheen, joka vaihtaa sähkörasian pistokkeeseen sopivaksi.
10. Varmista että virtajohtoon yli ei kävellä tai ettei sitä puristeta varsinkaan pistoke- ja liitinkohdista, sekä laitteesta ulostulevista kohdista. Varmista että virtalähde on lähellä laitetta helposti saavutettavissa.
11. Käytä ainoastaan valmistajan määrittelemiä liitännäisiä/apulaitteita.
12. Käytä ainoastaan rattaiden, jalustan, kolmijalan, kannattimen tai pöydän kanssa, joka on valmistajan määrittelemä. Käyttäessäsi rattaita, ole varovainen liikutellessa laite/ratasyhdistelmää, jotta välttyisit vahingolta sen kaatuessa.
13. Irrota laitteen virtajohto, jos et käytä sitä pitkään aikaan.
14. Ota yhteyttä ainoastaan valtuutettuun huoltoon. Sinun tulee ottaa yhteyttä huoltoon, jos laite vahingoittuu esimerkiksi virtajohto tai pistoke vahingoittuu, nestettä kaatuu laitteen päälle tai tavaroita kaatuu laitteeseen, laite joutuu sateeseen tai kostuu, ei toimi normaalisti tai putoaa.



# Selvitys RoHS2-yhteensopivuudesta

Tämä tuote on suunniteltu sekä valmistettu Euroopan parlamentin ja neuvoston 2011/65/ EU-direktiivin mukaan koskien tiettyjen myrkyllisten aineiden käytön rajoittamista sähkö- ja elektroniikkalaitteistossa (RoHS2-direktiivi) ja se täyttää Euroopan Teknisen komission (TAC) asettamat enimmäispitoisuudet alla olevan kaavion mukaan:

Aine	Ehdotettu enimmäispitoisuus	Todellinen pitoisuus
Lyijy (Pb)	0.1%	< 0.1%
Elohopea (Hg)	0.1%	< 0.1%
Kadmium (Cd)	0.01%	< 0.01%
Kuudenarvoinen kromi (Cr <sup>6+</sup> )	0.1%	< 0.1%
Polybromibifenyyl (PBB)	0.1%	< 0.1%
Polybromidifenyyleetteri (PBDE)	0.1%	< 0.1%

Tietyt komponentit ovat vapautettuja yllä olevan listan pitoisuuksista RoHS2-direktiivin liitteen III mukaisesti.

Esimerkkejä tällaisista vapautetuista komponenteista ovat:

1. Elohopean määrä kylmäkatodiloisteputkissa ja ulkoelektrodiloisteputkissa (CCFL ja EEFL) erikoistarkoituksiin eivät ylitä arvoja (lamppua kohti):
  - (1) Lyhyt pituus ( $\leq 500$  mm): maksimi 3,5 mg lampputta kohti.
  - (2) Keskivälin pituus ( $> 500$  mm ja  $\leq 1.500$  mm): maksimi 5 mg lampputta kohti.
  - (3) Pitkä pituus ( $> 1.500$  mm): maksimi 13 mg lampputta kohti.
2. Lyijy katodisädeputkien lasissa.
3. Lyijyn määrä lasisissa loisteputkissa ei ylitä 0,2 % painosta.
4. Lyijy alumiinin seososana sisältää painosta enintään 0,4 %.
5. Kupari seososana sisältää painosta enintään 4 %.
6. Lyijy korkea sulamislämpötila -tyyppisissä juotteissa (eli lyijypohjaisissa seoksissa, jotka sisältävät 85 % painosta tai enemmän lyijyä).
7. Sähkö- ja elektroniikkaosat, jotka sisältävät lyijyä lasissa tai keramiikassa muussa kuin eristävässä keramiikassa kondensaattoreissa, esim. pietoelektronisissa laitteissa tai lasi- tai keramiikkamatriisiyhdisteissä.

# Copyright-tiedot

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2013. Kaikki oikeudet pidätetään.

Macintosh ja Power Macintosh ovat Apple Inc:n rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Microsoft, Windows, Windows NT ja Windows logo ovat Microsoft Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.

ViewSonic, kolmen linnun logo, OnView, ViewMatch ja ViewMeter ovat ViewSonic Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä.

VESA on Video Electronics Standards Associationin rekisteröity tavaramerkki. DPMS ja DDC ovat VESA:n tavaramerkkejä.

PS/2, VGA ja XGA ovat International Business Machines Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Vastuuvapauslauseke: ViewSonic Corporation ei ole vastuussa tämän oppaan teknisistä tai painovirheistä tai puutteista eikä satunnaisista tai väliaikaisista vahingoista, jotka johtuvat tämän materiaalin toimittamisesta tai tämän tuotteen toimivuudesta tai käytöstä.

Jatkuvan tuotekehittelyn johdosta ViewSonic Corporation pidättää oikeuden muuttaa tuotteen teknisiä tietoja ilman eri ilmoitusta. Tämän asiakirjan sisältämiin tietoihin voidaan tehdä muutoksia ilman eri ilmoitusta.

Tämän asiakirjan osia ei saa kopioida, jäljentää tai välittää millään tavalla mihinkään tarkoitukseen ilman ViewSonic Corporationin etukäteen antamaa kirjallista lupaa.

## Tuotteen rekisteröinti

Rekisteröi tuotteesi ViewSonic internet-sivuilla, jotka sisältävät lisätietoja tuotteesta ja tietoja uusista ja tulevista tuotteista osoitteessa: [www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com). ViewSonic Wizard CD-levyltä voi tulostaa rekisteröintilomakkeen, jonka voi joko postittaa tai lähettää faksilla ViewSoniciin.

### Rekisteritiedot

<b>Tuotteen nimi:</b>	PJD6235/PJD6245/PJD6543w ViewSonic DLP Projector
<b>Mallinumero:</b>	VS14931/VS14933/VS14934
<b>Asiakirjan numero:</b>	PJD6235/PJD6245/PJD6543w_UG_FIN Rev. 1B 05-14-13
<b>Sarjanumero:</b>	_____
<b>Ostopäivä:</b>	_____

### Tuotteen hävittäminen sen elinkaaren lopussa

Tämän tuotteen lamppu sisältää elohopeaa, joka voi olla vaarallista sinulle ja ympäristölle. Käsittele sitä varoen ja hävitä paikallisten tai alueellisten säädösten mukaisesti.

ViewSonic kunnioittaa ympäristöä ja on sitoutunut työskentelemään ja elämään vihreästi. Kiitos, kun osallistut älykkäämpään, vihreämpään tietojenkäsittelyyn. Katso lisätietoja ViewSonicin web-sivustolta.

Yhdysvallat ja Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Eurooppa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

# Sisällysluettelo

---

## Tärkeitä

### turvallisuusohjeita.....2

### Johdanto.....4

Projektorin ominaisuudet ..... 4

Toimitussisältö ..... 5

Projektori ulkoapäin nähtynä ..... 6

Säätimet ja toiminnot ..... 7

### Projektorin sijoittaminen paikalleen .....12

Sijaintipaikan valinta ..... 12

Projisointikoot..... 13

### Liitäntä.....15

Tietokoneen tai monitorin liittäminen 16

Videolähdelaitteiden liittäminen ..... 17

### Käyttö.....20

Projektorin käynnistäminen ..... 20

Valikoiden käyttö ..... 21

Salasano toiminnon käyttäminen ..... 22

Tulosignaalin kytkeminen..... 25

Projisoidun kuvan säätäminen ..... 26

Yksityiskohtien suurentaminen ja etsiminen ..... 27

Kuvasuhteen valinta..... 28

Kuvan optimointi ..... 31

Esitysajastimen asettaminen ..... 35

Kuvan kätkeminen ..... 36

Ohjauspainikkeiden lukitseminen ..... 36

Kuvan pysäyttäminen..... 37

Käyttö korkeissa ympäristöissä..... 37

CEC-toiminnon käyttö ..... 37

3D-toimintojen käyttö ..... 38

Projektorin ohjaus LAN-ympäristön kautta ..... 39

Projektorin käyttäminen valmiustilassa..... 46

Projektorin pysäytys ..... 47

Valikon käyttö ..... 48

### Ylläpito .....57

Projektorin hoito ..... 57

Lampun tietoja ..... 58

### Vianetsintä .....64

### Spesifikaatiot .....65

Projektorin spesifikaatiot..... 65

Mitat..... 67

Kattoasennus..... 67

Määrittyskaavio ..... 68

### Tekijänoikeustiedot.....71

### Liite.....72

Infrapunan ohjaustaulukko ..... 72

RJ45-vastaustaulukko ..... 74

RS232-komentotaulukko ..... 74


# Tärkeitä turvallisuusohjeita

---

Projektori on suunniteltu ja testattu vastaamaan informaatioteknisten laitteiden viimeisimpiä standardeja. Tämän tuotteen turvallisen käytön varmistamiseksi on kuitenkin tärkeää, että noudatat tämän käyttöohjeen ohjeita sekä tuotteeseen kiinnitettyjä merkintöjä.

## Turvallisuusohjeet

1. **Lue tämä käyttöohje ennen projektorin käyttöä.** Säilytä se tulevaa käyttöä varten.
2. **Älä katso suoraan projektorin linssiin käytön aikana.** Voimakas valonsäde saattaa vahingoittaa silmiä.
3. **Käännä huoltoasioissa pätevän huoltoammattilaisen puoleen.**
4. **Avaa aina linssin suljin tai poista linssin suojaus projektorin lampun ollessa päällä.**
5. Joissakin maissa verkkojännite EI ole vakaa. Tämä projektori on suunniteltu toimimaan turvallisesti, kun verkkojännite on 100 - 240 VAC, mutta häiriöitä saattaa tulla, jos on  $\pm 10$  V sähkökatkoksia tai syöksyaaltoja. **Alueilla, joilla verkkojännite saattaa heilahdella tai katketa, suositellaan, että kytket projektorin jännitestabilisaattorin, syöksyaaltosuojaimen tai katkottoman teholähteen (UPS) kautta.**
6. Älä peitä projektorin linssiä millään esineellä projektorin ollessa käynnissä, koska tämä voisi aiheuttaa kohteen lämpenemistä ja muodon muuttumista tai jopa aiheuttaa tulipalon. Lampun hetkellistä sammuttamista varten paina BLANK projektorilla tai kaukosäätimellä.
7. Lamppu tulee äärimmäisen kuumaksi käytön aikana. Anna projektorin jäähtyä noin 45 minuutin ajan ennen kuin poistat lamppuasennelman vaihtamista varten.
8. Älä käytä lampuja lampun nimelliskestoian yli. Lamppujen käyttäminen niiden nimelliskestoian yli saattaa joskus johtaa niiden rikkoutumiseen.
9. Älä milloinkaan vaihda lamppuasennelmaa tai mitään elektroniikkakomponenteista, ellei projektorin pistoke ole irrotettuna.
10. Älä laita tätä tuotetta epävakaaseen kärryyn, jalustalle tai pöydälle. Laite saattaa pudota, jolloin seurauksena on suuri vaurio.
11. Älä yritä purkaa tätä projektoria. Sisällä on vaarallisen suuria jännitteitä, mistä voi olla seurauksena kuolema jännitteellisiin osiin kosketettaessa. Ainut käyttäjän huollettavissa oleva osa on lamppu, jolla on oma irrotettava suojansa. Mitään suoja ei saa missään tapauksessa avata tai poistaa. Anna huoltaminen vain pätevän ammattimaisen huoltohenkilöstön tehtäväksi.
12. Älä sijoita tätä projektoria mihinkään seuraavista ympäristöistä.
  - Tila, joka on huonosti tuuletettu tai rajoitettu. Varaa vähintään 50 cm vapaata tilaa seinistä, vapaa ilmavirtaus projektorin ympärillä on välttämätön.
  - Paikat, missä lämpötilat voivat tulla liian korkeiksi, kuten auton sisällä kaikkien ikkunoiden ollessa suljettuina.
  - Paikat, missä liiallinen kosteus, pöly, tai tupakansavu voi pilata optisia komponentteja, lyhentäen kestoikää ja himmentäen kuvaa.
  - Paikat, jotka ovat lähellä palohälyttimiä
  - Paikat, joiden ympäristölämpötila on yli 40°C / 104°F
  - Paikat, joiden korkeudet ovat yli 3000 m (10000 jalkaa).

13. Älä tuki ilmastointiaukkoja. Jos ilmastointiaukot ovat hyvin tukossa, projektorin sisäosat saattavat syttyä palamaan.
  - Älä aseta tätä projektoria huovan, sängyn tai muun pehmeän pinnan päälle.
  - Älä peitä tätä projektoria kankaalla tai muulla vastaavalla.
  - Älä laita mitään herkästi syttyvää projektorin lähelle.
14. Laita projektori aina tasaiselle, vaakasuoralle pinnalle käytön ajaksi.
  - Älä käytä laitetta, jos se on kallistuneena vasemmalle tai oikealle yli 10 astetta, tai eteen- tai taaksepäin yli 15 astetta. Projektorin käyttäminen silloin, kun se ei ole täysin vaakatasossa, saattaa aiheuttaa lampun toimintahäiriön tai vioittumisen.
15. Älä aseta projektoria pystyyn. Jos näin tehdään, siitä voi olla seurauksena projektorin keikahtaminen kumoon, vamman aiheutuminen tai projektorivika.
16. Älä astu projektorin päälle tai laita mitään esineitä sen päälle. Jos näin tehdään, projektoriin tulevien mahdollisten fyysisten vaurioiden lisäksi siitä voi aiheutua tapaturmia ja mahdollinen vamma.
17. Älä laita mitään nesteitä projektorin lähelle. Nesteiden pääseminen projektorin sisään saattaa aiheuttaa sen epäkuntoon joutumisen. Jos projektori kostuu, irrota se seinäpistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen huoltopisteeseen sen huoltamiseksi.
18. Tämä tuote kykenee näyttämään nurinpäin olevia kuvia kattoasennuksia varten.  
 **Käytä vain hyväksytyä kattoasennussarjaa projektorin asennukseen ja varmista, että se on turvallisesti asennettu.**
19. Projektorin ollessa käytössä saatetaan aistia ilmastointiritilästä tulevaa kuumaa ilmaa tai sen hajua. Se on normaalia, eikä se ole laitevika.
20. Älä käytä turvapalkkia kuljetukseen tai asennukseen. Sitä tulee käyttää kaupasta satavan varkaudenestokaapelin kanssa.

## Projektorin kattoasennuksen turvallisuusohjeet

Toivomme, että projektorista on sinulle iloa, ja että kiinnität tähän turvallisuusasiaan huomiota henkilöihin ja omaisuudelle aiheutuvien vahinkojen välttämiseksi.

Jos aiot asentaa projektorin kattoon, suosittelemme kovasti, että käytät asianmukaista projektorin kattoasennussarjaa, ja että varmistat, että se on varmasti sekä turvallisesti asennettu.

Jos käytät epäasianmukaista projektorin kattoasennussarjaa, on olemassa turvallisuusriski, että projektori saattaa pudota katosta huonon kiinnityksen seurauksena tai vääränpokoisten tai -mittaisten ruuvien johdosta.

Projektorin kattoasennussarja voidaan ostaa sieltä, mistä projektorikin on ostettu. Suosittelemme, että ostat erillisen Kensington-lukkoon yhteensopivan turvakaapelin, ja että kiinnität sen varmasti projektorin kumpaankin Kensington-lukon aukkoon sekä kattoasennuskiinnikkeen alaosaan. Tämä on toissijainen projektorin paikallaan pitämisen osatekijä, jos sen kiinnitys asennuskiinnittämisestä irtoaa.



## Projektorin ominaisuudet

Projektorissa yhdistyvät huipputehoinen optinen projektio ja käyttäjäystävällinen suunnittelu, jotka tekevät siitä luotettavan ja helppokäyttöisen.


Projektorissa on seuraavat ominaisuudet.

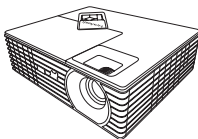
- Dynaaminen PC- ja Dynaaminen elokuva- toiminto, joka säättää lampun virrankulutusta projisoitavan kuvan kirkkauden mukaan.
- DynamicEco Timer -toiminto vähentää lampoon virrankulutusta jopa 30%: lla, jos tulosignaalia ei havaita tiettyyn aikaan.
- Esityksen ajastin parempaan ajanhallintaan esitysten aikana
- LAN-asetukset mahdollistaen projektorin hallinnan etätietokoneelta
- Tukee 3D-näyttöä
- Värienhallinnalla voit säätää värejä mieltymyksi mukaan
- Alle 0,5W:n tehonkulutus, kun tehonsäästötila on käännetty päälle.
- Valkokankaan värin korjaus, jolloin pinnoille voidaan projisoida useita esimääritettyjä värejä
- Automaattinen pikahaku signaalinhavaitsemisprosessin nopeuttamiseksi
- Väri- ja referenssitilat, joissa on valintoja eri projisointitarkoituksiin
- Valittava virran sammutuksen pikanäppäimen toiminto.
- Yksinäppäminen automaattisäättö parhaan kuvan laadun näyttämiseksi
- Digitaalinen trapetsivääristymän korjaus vääristyneiden kuvien korjaamiseen
- Säädettävä värihallinta data-/videonäyttöä varten
- 1,07 miljardin värin näyttökyky
- Monikieliset ruutunäyttö (OSD) -valikot
- Vaihdeavissa olevat normaalit ja taloudelliset tilat virrankulutuksen vähentämiseksi
- Component HDTV-yhteensopivuus (YPbPr)
- HDMI CEC (Consumer Electronics Control) –toiminto sallii synkronoidun virran päällä/pois päältä-toiminnon projektorin ja CEC-yhteensopivan laitteen välillä, joka on liitetty projektorin HDMI-tuloon
- ☞ **Näkyvän, projisoidun kuvan kirkkaus vaihtelee ympäristön valoisuusolosuhteista, valitun sisääntulosignaalin kontrasti-/kirkkausasetuksesta riippuen, ja on suoraan suhteessa projisointietäisyyteen.**
- **Lampun kirkkaus heikkenee ajanoloon ja saattaa muuttua lampun valmistajan spesifikaatioiden rajoissa. Tämä on normaalia ja sellaista on odotettavissakin.**

# Toimitussisältö

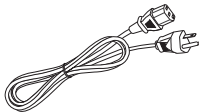
Pura varovasti pakkauksesta ja tarkista, että siinä ovat kaikki alla esitetyt osat. Jos joitakin osia puuttuu, ota yhteyttä ostopaikkaan.

## Vakiovarusteet

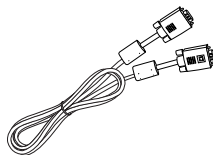
 Toimitetut varusteet ovat alueellesi sopivia, ja ne saattavat poiketa kuvatuista.



Projektori



Virtajohto



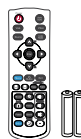
VGA-kaapeli



Monikielinen  
käyttöohje-CD



Pikakäynnistysopas



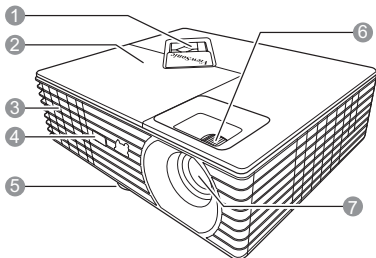
Kaukosäädin ja paristot

## Valinnaiset varusteet

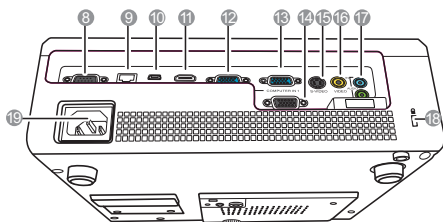
1. Vaihtolamppu
2. Pehmeä kantolaukku
3. VGA-komponenttiadapteri

# Projektorin ulkoapäin nähtynä

## Etusivu / yläpuoli



## Taka-/alaosa



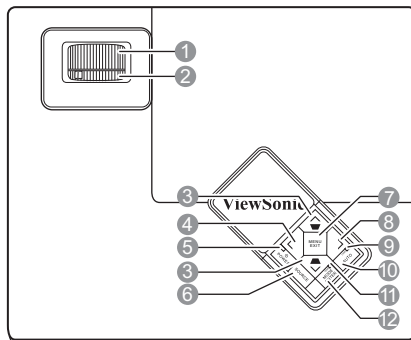
1. Ulkopuolinen ohjauspaneeli (katso yksityiskohtia "[Projektorin sivulta 7.](#)")
2. Lampun suoja
3. Ilmastointiaukko (kuuman ilman poisto)
4. Edessä oleva IR-kaukosäätimen anturi
5. Säädinjalka
6. Tarkennus- ja zoomausrenkas
7. Projisointilinssi
8. RS-232-ohjausportti
9. RJ45 LAN-tuloportti
10. Tyypin B USB-portti
11. HDMI-portti
12. RGB (PC)/komponenttivideo (YPbPr/YCbCr) signaalin tuloliitin-2
13. RGB (PC)/komponenttivideo (YPbPr/YCbCr) signaalin tuloliitin-1
14. RGB-signaalin lähtöliitin
15. S-videon tuloliitin
16. Videon tuloliitin
17. Äänisignaalin tuloliitin  
Äänisignaalin lähtöliitin
18. Kensington-varkaudenestolukituksen reikä
19. AC-virtajohdon tulo

## ⚠ Varoitus

- **TÄMÄ LAITE TÄYTY MAADOITTA.**
- Laitetta asentaessasi liitä helposti käytettävissä oleva katkaisulaite kiinteään johdotukseen tai kytkä virtapistoke lähellä olevaan helposti saavutettavaan virtarasiaan. Jos tulee vika laitteen käytön aikana, käytä katkaisulaitetta syöttövirran katkaisemiseksi tai irrota virtapistoke.

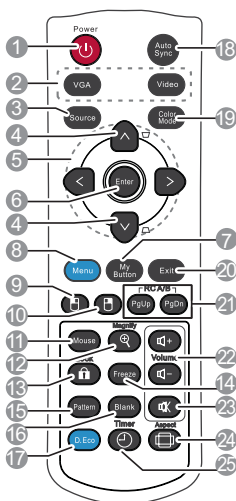
# Säätimet ja toiminnot

## Projektori



- 1. Tarkennusrenkas**  
Säätää projisoidun kuvan tarkkuutta.
- 2. Zoomausrenkas**  
Säätää kuvan kokoa.
- 3. Trapetsivääristymä-/nuolinäppäimet ( ▾ / ^ ylös, ▴ / v alas )**  
Korjaa manuaalisesti vääristyneet kuvat, jotka johtuvat kulmikkaasta projisoinnista.
- 4. < Vasen/Blank**  
Piilottaa näyttöruudun kuvan.
- 5. POWER (Virta-ilmaisimen valo)**  
Palaa tai vilkkuu, kun projektori on käytössä.  
**POWER**  
Vaihtokytkee projektorin valmiustilan ja päällä olon välillä.
- 6. SOURCE**  
Näyttää lähteen valintapalkin.
- 7. MENU/EXIT**  
Kytkee päälle ruutunäyttö (OSD) -valikon  
Menee takaisin edelliseen OSD-valikkoon, poistuu ja tallentaa valikkoasetukset.
- 8. > Oikea**  
Aktivoi paneelin näppäinlukon.  
Kun ruutunäyttö (OSD) -valikko on aktivoitu, käytetään #3, #4, ja #8 -näppäimiä suuntanuolina halutun valikon valitsemiseksi ja säätöjen tekemiseksi.
- 9. LAMP (Lamppu-ilmaisimen valo)**  
Näyttää lampun tilan. Palaa tai vilkkuu, kun lampussa on ongelmaa.
- 10. AUTO**  
Määrittää automaattisesti näytetylle kuvalle parhaat kuva-ajoitukset.
- 11. TEMP (Lämpötila-ilmaisimen valo)**  
Näyttää punaista, kun projektorin lämpötila nousee liian korkeaksi.
- 12. MODE/ENTER**  
Valitsee käytettävissä olevan kuvan asetustilan.  
Hyväksyy ruutunäyttö (OSD) -valikon kohdan.




# Kaukosäädin



**Kaukohiiriohjausnäppäimien käyttämiseksi (Page Up, Page Down, , ja ), katso "Kaukohiirisäätimen käyttö" sivulta 10 yksityiskohtia.**

1. **POWER**  
Vaihtokytkee projektorin valmiustilan ja päällä olon välillä.
2. **Lähteen valintapainikkeet (VGA/Video)**  
Valitsee tulolähteen näyttöön.  
**VGA**  
Valitsee **D-Sub / Comp. 1** tai **D-Sub / Comp. 2** lähteen näyttölle.  
**Video**  
Valitsee **Video (HDMI/Video/ S-Video)** tulolähteen näyttöön.
3. **Source**  
Näyttää lähteen valintapalkin.
4. **Keystone-näppäimet ( / )**  
Korjaa manuaalisesti vääristyneet kuvat, jotka johtuvat kulmikkaasta projisoinnista.
5. **</^/~/>**  
Valitsee halutut valikkokohdat ja tekee säädöt.

6. **Enter**  
Hyväksyy ruutunäyttö (OSD) -valikon kohdan.
7. **My Button**  
Käyttäjää voi määrittellä pikanäppäimen kaukosäätimeen, ja toiminnon kohta valitaan OSD-valikossa.
8. **Menu**  
Kytkee päälle ruutunäyttö (OSD) -valikon
9.   
Suorittaa saman toiminnon kuin vasen hiiripainike, kun hiiritila aktivoidaan.
10.   
Suorittaa saman toiminnon kuin oikea hiiripainike, kun hiiritila aktivoidaan.
11. **Mouse**  
Vaihtaa normaalin ja hiiritilojen välillä.  
**Page Up, Page Down, ,** : aktiivinen painamisen jälkeen **Mouse**. Kuvake ilmestyy näyttöruudulle osoittamaan hiiritilan aktivoimisen.


12. **Magnify**  
Näyttää zoomauspalkin, joka suurentaa tai pienentää heijastetun kuvan kokoa.
13. **Lock**   
Aktivoi tai deaktivoi paneelin näppäinlukon.
14. **Freeze**  
Pysäyttää projisoidun kuvan.
15. **Pattern**  
Näyttää sulautetun testikuvion.
16. **Blank**  
Piilottaa näyttöruudun kuvan.
17. **DynamicEco™**  
Vähentää lampun virrankulutusta jopa 30%.  
 • **Toiminnon käynnistäminen vie jonkun aikaa. Varmista, että projektori on ollut päällä yli 4 minuuttia.**  
**Jos projektori palautetaan käyttämällä Älyk. uud.käynn.-ominaisuutta, tämä toiminto voidaan suorittaa välittömästi.**  
• 30 minuutin jatkuvan käytön jälkeen **D.Eco mode (D.Eco-tilassa) projektori palaa Normaali-tilaan 5 minuutiksi ennen vaihtumista takaisin D.Eco mode (D.Eco-tilaan).**
18. **Auto Sync**  
Määrittää automaattisesti näytetylle kuvalle parhaat kuva-ajoitukset.
19. **Color Mode**  
Valitsee käytettävissä olevan kuvan asetustilan.
20. **Exit**  
Menee takaisin edelliseen OSD-valikkoon, poistuu ja tallentaa valikkoasetukset.
21. **PgUp (Page Up)/PgDn (Page Down)**  
Käyttää näyttösi ohjelmiston ohjelmaa (liitetyllä PC:llä), mikä vastaa sivu ylös/ alas -komentoja (kuten Microsoft PowerPoint), kun hiiritila aktivoidaan.
22. **Volume -näppäimet (+, -)**  
Lisää tai vähentää äänenvoimakkuutta.
23.   
Vaihtokytkee projektorin äänen päälle ja pois välillä.
24. **Aspect**  
Valitsee näytön kuvasuhteen.
25. **Timer**  
Näyttää esityksen ajastimen asetusvalikon.

## Kaukosäädin

Projektori voidaan varata kahdelle eri kaukosäätimen koodille, A:lle tai B:lle. Kun useita vierekkäisiä projektoreita on käynnissä samaan aikaan, kaukosäätimen koodien vaihtaminen estää häiriöt muilta kaukosäätimiltä. Aseta projektorin kaukosäätimen koodi ensin ennen kuin vaihdat sen kaukosäätimelle.



Vaihtaaksesi projektorin koodin, valitse **A** tai **B JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittyntynyt > Kaukosäätimen koodi** valikosta.

Vaihtaaksesi kaukosäätimen koodin, paina **PgUp** ja **PgDn** painikkeita kaukosäätimessä yhdessä ainakin 5 sekunnin ajan. Alkukoodi on asetettu A:lle.

 **Jos projektorilla ja kaukosäätimellä on eri koodit, kaukosäädin ei vastaa. Sen jälkeen vaihda kaukosäätimen koodi uudelleen.**

## Kaukohiirisäätimen käyttö

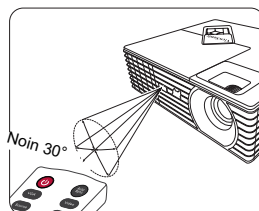
Kyky käyttää tietokonettasi kaukosäätimellä antaa sinulle enemmän joustavuutta, suoritat esityksiä.

1. Liitä projektori PC:lle tai kannettavaan tietokoneeseen USB-kaapelilla ennen kaukosäätimen käyttämistä tietokoneesi hiiren sijaan. Katso lisätietoja "[Tietokoneen liittäminen](#)" sivulta 16.
2. Aseta tulosignaali paikkaan **D-Sub / Comp. 1, D-Sub / Comp. 2**.
3. Paina **Mouse** kaukosäätimellä vaihtaaksesi normaalitilasta hiiritilaan. Kuvake ilmestyy näyttöruudulle osoittamaan hiiritilan aktivoimisen.
4. Suorita halutut hiiren ohjaukset kaukosäätimelläsi.
  - Siirtääksesi kohdistinta näyttöruudulla paina  $\langle / \wedge / \vee / \rangle$ .
  - Vasemmalla napsautusta varten paina .
  - Oikealla napsautusta varten paina .
  - Käyttääksesi näyttösi ohjelmiston ohjelmaa (liitetyllä PC:llä), mikä vastaa sivu ylös/alas -komentoja (kuten Microsoft PowerPoint), paina **PgUp/PgDn**.
  - Palataksesi normaalitilaan paina **Mouse** uudestaan tai muita näppäimiä paitsi hiireen liittyviä monitoiminäppäimiä.

## Kaukosäätimen vaikutusalue

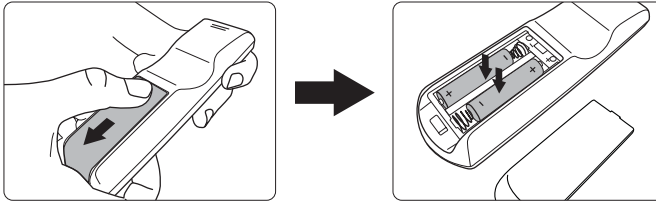
Infrapuna (IR) –kaukosäädin sijaitsee projektorin etuosassa. Kaukosäädintä tulee pitää 30 asteen kulman sisäpuolella kohtisuoraan projektorin IR-kaukosäätimen anturiin päin oikean toiminnon aikaansaamiseksi. Kaukosäätimen ja anturin välinen etäisyys ei saa ylittää 8 metriä (~ 26 jalkaa).

Varmista, ettei kaukosäätimen ja projektorin IR-anturin välissä ole esteitä, jotka voisivat estää infrapunasädettä.



## Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen

1. Pariston kannen avaamiseksi käännä kaukosäädin ympäri nähdäksesi sen takaosan, työnnä sormiotteella kantta ja liu`uta sitä nuolen suuntaan kuvauksen mukaisesti. Kansi liukuu pois.
2. Poista kaikki olemassa olevat paristot (tarvittaessa) ja asenna kaksi AAA-paristoa huomioiden paristojen napaisuudet kuten paristolokeron pohjassa osoitetaan. Positiivinen (+) menee positiiviseen ja negatiivinen (-) menee negatiiviseen.
3. Sovita kansi takaisin kohdistamalla ja liu`uttamalla se takaisin alas paikalleen. Pysäytä kun se napsahtaa paikalleen.



- Vältä kaukosäätimen ja paristojen jättämistä liialliseen lämpöön tai kosteaan ympäristöön kuten keittiöön, kylpyhuoneeseen, saunaan, aurinkoiseen tilaan tai suljettuun autoon.
- Vaihda ainoastaan samaan tai samantyyppiseen paristoon kuin valmistajan suosittelema.
- Hävitä paristot valmistajan ohjeiden ja alueesi paikallisten ympäristösäädösten mukaisesti.
- Älä milloinkaan heitä paristoja tuleen. Se saattaa räjähtää.
- Jos paristossa ei ole virtaa, tai et käytä kaukosäädintä pitkään aikaan, poista paristot, jotta kaukosäädin ei vahingoitu mahdollisesta pariston vuodosta.



# Projektorin sijoittaminen paikalleen

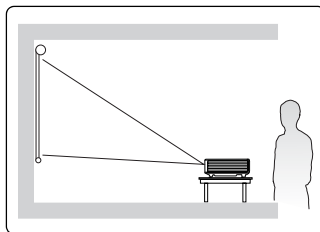
## Sijaintipaikan valinta

Huonejärjestelyt tai henkilökohtainen mieltymys sanelevat valittavan asennuspaikan. Ota huomioon valkokankaan koko ja sijainti, sopivan pistorasian sijaintipaikka, sekä myös projektorin ja muun laitteiston välinen sijainti sekä etäisyys.

Projektori on suunniteltu asennettavaksi yhteen neljästä mahdollisesta asennuspaikasta:

### 1. Eteen pöytä

Valitse tämä paikka, jossa projektori on lähellä lattiaa valkokankaan edessä. Tämä on tavallisin tapa siirtää ja asentaa projektori nopeasti paikalleen.

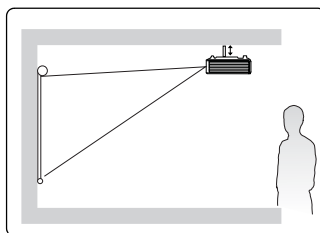


### 2. Eteen katto

Valitse tämä paikka, jossa projektori on katossa ylösalaisin riippuvassa asennossa valkokankaan edessä.

Osta projektorin kattoasennussarja jälleenmyyjältä kattoon asennusta varten.

Aseta **Eteen katto JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Projektorin asento** -valikossa, kun olet kytkenyt projektorin päälle.

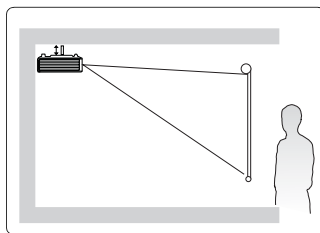


### 3. Taakse katto

Valitse tämä paikka, jossa projektori on katossa ylösalaisin riippuvassa asennossa valkokankaan takana.

Huomaa, että tähän sijoitteluun vaaditaan erityinen takaprojektiokangas ja projektorin kattoasennussarja.

Aseta **Taakse katto JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Projektorin asento** -valikossa, kun olet kytkenyt projektorin päälle.

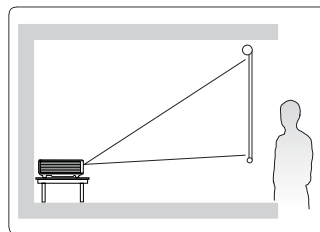


### 4. Taakse pöytä

Valitse tämä paikka, jossa projektori on lähellä lattiaa valkokankaan takana.


Huomaa, että vaaditaan erityinen takaprojektiokangas.

Aseta **Taakse pöytä JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Projektorin asento** -valikossa, kun olet kytkenyt projektorin päälle.



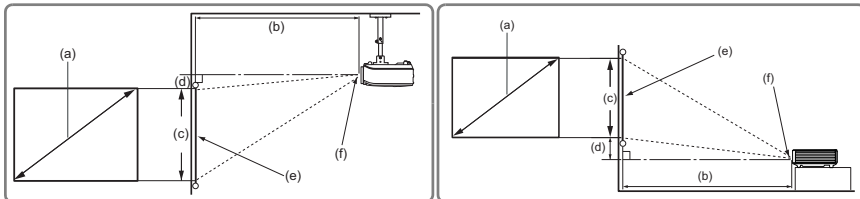
# Projisointikoot

Katso tämän projektorin linssikokojen keskikohta "Mitat" sivulta 67 ennen oikean sijaintipaikan arviointia.

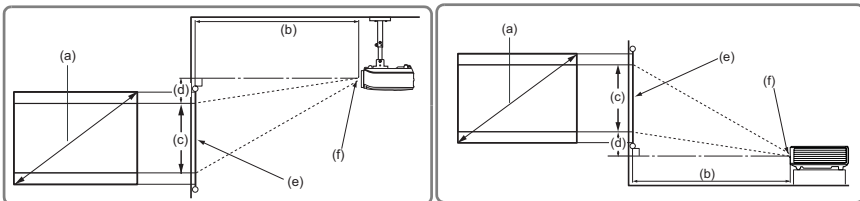
 Alla mainittu "ruutu" viittaa projisointiruutuun, joka koostuu yleensä sen pinnasta ja tukirakenteesta

## PJD6235/PJD6245

- 4:3 kuva 4:3 valkokankaalla



- 16:9 kuva 4:3 valkokankaalla

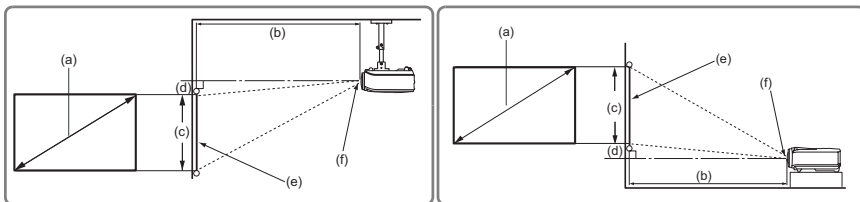


(e): Valkokangas (f): Linssin keskikohta

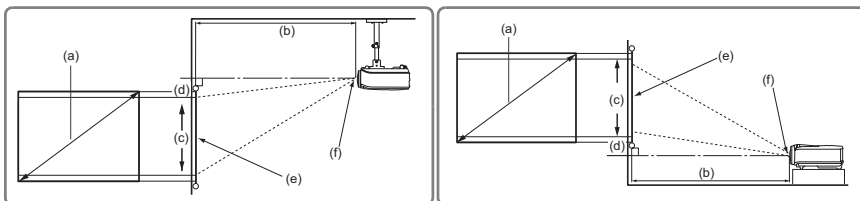
(a) Valkokankaan koko [tuumaa (m)]	4:3 kuva 4:3 valkokankaalla				16:9 kuva 4:3 valkokankaalla			
	(b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)]		(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystypoikkeama [cm (tuumaa)]	(b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)]		(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystypoikkeama [cm (tuumaa)]
	min.	max.			min.	max.		
30 (0,8)	1,1 (45)	1,2 (49)	46 (18)	5 (1,8)	1,1 (45)	1,2 (49)	34 (14)	10,3 (4,1)
40 (1,0)	1,5 (59)	1,7 (65)	61 (24)	6 (2,4)	1,5 (59)	1,7 (65)	46 (18)	13,7 (5,4)
50 (1,3)	1,9 (74)	2,1 (82)	76 (30)	8 (3,0)	1,9 (74)	2,1 (82)	57 (23)	17,1 (6,8)
60 (1,5)	2,3 (89)	2,5 (98)	91 (36)	9 (3,6)	2,3 (89)	2,5 (98)	69 (27)	20,6 (8,1)
70 (1,8)	2,6 (104)	2,9 (114)	107 (42)	11 (4,2)	2,6 (104)	2,9 (114)	80 (32)	24,0 (9,5)
80 (2,0)	3,0 (119)	3,3 (131)	122 (48)	12 (4,8)	3,0 (119)	3,3 (131)	91 (36)	27,4 (10,8)
90 (2,3)	3,4 (134)	3,7 (147)	137 (54)	14 (5,4)	3,4 (134)	3,7 (147)	103 (41)	30,9 (12,2)
100 (2,5)	3,8 (149)	4,2 (163)	152 (60)	15 (6,0)	3,8 (149)	4,2 (163)	114 (45)	34,3 (13,5)
120 (3,0)	4,5 (178)	5,0 (196)	183 (72)	18 (7,2)	4,5 (178)	5,0 (196)	137 (54)	41,1 (16,2)
150 (3,8)	5,7 (223)	6,2 (245)	229 (90)	23 (9,0)	5,7 (223)	6,2 (245)	171 (68)	51,4 (20,3)
200 (5,1)	7,5 (297)	8,3 (327)	305 (120)	30 (12,0)	7,5 (297)	8,3 (327)	229 (90)	68,6 (27,0)
250 (6,4)	9,4 (371)	10,4 (409)	381 (150)	38 (15,0)	9,4 (371)	10,4 (409)	286 (113)	85,7 (33,8)
300 (7,6)	11,3 (446)	12,5 (490)	457 (180)	46 (18,0)	11,3 (446)	12,5 (490)	343 (135)	102,9 (40,5)

# PJD6543w

- 16:10 kuva 16:10 ruudulla




- 16:10 kuva 4:3 ruudulla



(e): Valkokangas (f): Linssin keskipöytä

(a) Valkokankaan koko [tuumaa (m)]	16:10 kuva 16:10 ruudulla				16:10 kuva 4:3 ruudulla			
	(b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)]		(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystypoikkeama [cm (tuumaa)]	(b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)]		(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystypoikkeama [cm (tuumaa)]
	min.	max.			min.	max.		
30 (0,8)	0,97 (38)	1,06 (42)	40 (16)	0 (0,0)	0,91 (36)	1,00 (40)	38 (15)	3,8 (1,5)
40 (1,0)	1,29 (51)	1,42 (56)	54 (21)	0 (0,0)	1,22 (48)	1,34 (53)	51 (20)	5,1 (2,0)
50 (1,3)	1,61 (64)	1,77 (70)	67 (26)	0 (0,0)	1,52 (60)	1,67 (66)	64 (25)	6,4 (2,5)
60 (1,5)	1,94 (76)	2,13 (84)	81 (32)	0 (0,0)	1,83 (72)	2,01 (79)	76 (30)	7,6 (3,0)
70 (1,8)	2,26 (89)	2,48 (98)	94 (37)	0 (0,0)	2,13 (84)	2,34 (92)	89 (35)	8,9 (3,5)
80 (2,0)	2,58 (102)	2,84 (112)	108 (42)	0 (0,0)	2,43 (96)	2,68 (105)	102 (40)	10,2 (4,0)
90 (2,3)	2,90 (114)	3,19 (126)	121 (48)	0 (0,0)	2,74 (108)	3,01 (119)	114 (45)	11,4 (4,5)
100 (2,5)	3,23 (127)	3,55 (140)	135 (53)	0 (0,0)	3,04 (120)	3,35 (132)	127 (50)	12,7 (5,0)
120 (3,0)	3,87 (152)	4,26 (168)	162 (64)	0 (0,0)	3,65 (144)	4,02 (158)	152 (60)	15,2 (6,0)
150 (3,8)	4,84 (191)	5,32 (210)	202 (79)	0 (0,0)	4,56 (180)	5,02 (198)	191 (75)	19,1 (7,5)
200 (5,1)	6,45 (254)	7,10 (279)	269 (106)	0 (0,0)	6,09 (240)	6,70 (264)	254 (100)	25,4 (10,0)
250 (6,4)	8,06 (318)	8,87 (349)	337 (132)	0 (0,0)	7,61 (300)	8,37 (329)	318 (125)	31,8 (12,5)
300 (7,6)	9,68 (381)	10,65 (419)	404 (159)	0 (0,0)	9,13 (359)	10,04 (395)	381 (150)	38,1 (15,0)

 Näiden lukujen suhteen on 3% toleranssi johtuen optisesta komponenttivaihtelusta. Suositellaan, että jos aiotaan asentaa projektoria pysyväksi, projisointikoko ja etäisyys testataan fyysisesti käyttämällä projektoria itse paikalla ennen sen asentamista pysyvästi paikalleen, jotta tämän projektorin optiset ominaisuudet saadaan esiin. Tällä edesautetaan tarkan asennuspaikan määrittämistä, jotta se sopisi parhaiten valitsemaasi asennuspaikkaan.

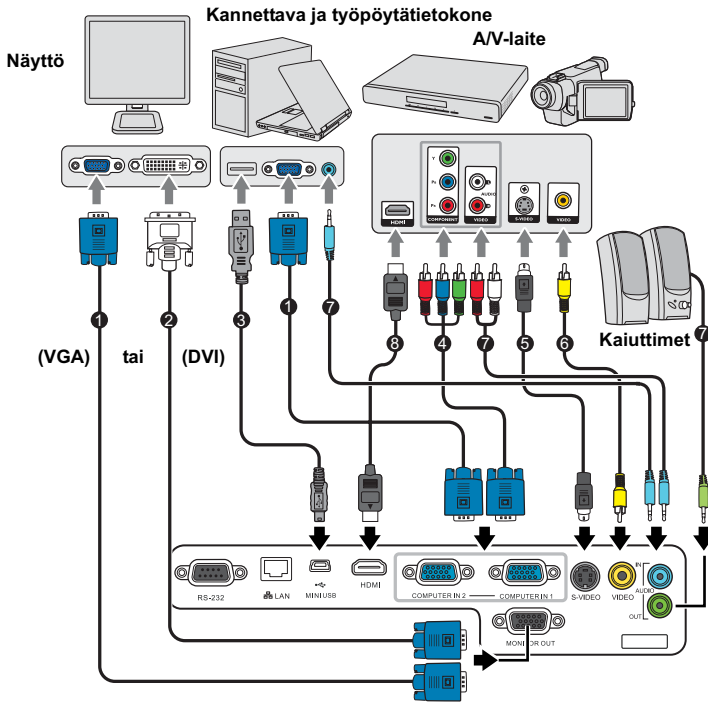
# Liitäntä

Kun liität signaalilähteen projektoriin, varmista:

1. Kytke koko laitteisto pois päältä ennen liitäntöjen tekemistä.
2. Käytä kuhunkin lähteeseen oikeita signaalikaapeleita.
3. Varmista, että kaapelit on laitettu tiukkaan.



- Alla esitetyissä liitännöissä jotkut kaapelit eivät ehkä kuulu projektorin toimitukseen (katso "Toimitussisältö" sivulta 5). Niitä on saatavissa elektroniikka-alan liikkeistä.
- Alla olevat liitäntäluvaukset ovat vain viitteeksi. Projektorilla olevat takaliitäntäjakit vaihtelevat kunkin projektorin mallin mukaan.
- Yksityiskohtaisia liitäntämenettelyjä varten katso sivut 16-19.



1. VGA-kaapeli	5. S-videokaapeli
2. VGA DVI-A-kaapeliin	6. Videokaapeli
3. USB-kaapeli	7. Äänentoistokaapeli
4. Komponenttideo VGA (D-Sub) - adapterikaapeliin	8. HDMI-kaapeli


# Tietokoneen tai monitorin liittäminen

## Tietokoneen liittäminen

Projektorissa on kaksi VGA-tuloliitintä, joista se liitetään sekä IBM®:n että Macintosh®:in kanssa yhteensopiviin tietokoneisiin. Mac-adapteri tarvitaan, jos kytket laillisiin Macintosh-version tietokoneisiin.

### Projektorin liittäminen kannettaviin tai pöytätietokoneisiin:

1. Ota toimitettu VGA-kaapeli ja liitä toinen pää tietokoneen D-Sub-lähtöliittimeen.
2. Liitä VGA-kaapelin toinen pää projektorin **COMPUTER IN 1** tai **COMPUTER IN 2** -signaalintulon liittimeen.
3. Jos haluat käyttää kaukohaku-toimintoa, ota USB-kaapeli ja liitä suurempi pää tietokoneen USB-porttiin, ja pienempi pää **MINI USB** projektorilla olevaan liittimeen. Katso lisätietoja "[Kaukohaikisäätimen käyttö](#)" sivulta 10.


 Monet kannettavat tietokoneet eivät käynnistä ulkoisia videoporttejaan, kun ne liitetään projektoriin. Useimmiten näppäinyhdistelmä, kuten FN + F3 tai CRT/LCD, käynnistää ja sammuttaa ulkoisen näytön. Etsi kannettavasta tietokoneestasi toimintonäppäin, jossa on CRT/LCD-merkintä tai toimintonäppäin, jossa on näytön symboli. Paina FN-näppäintä ja merkittyä toimintonäppäintä samanaikaisesti. Katso kannettavan tietokoneesi asiakirjoista kannettavan tietokoneesi näppäinyhdistelmä.

## Näytön liittäminen

Jos haluat katsoa esitystäsi näytöstä lähitarkasteluna sekä myös valkokankaalta, voit tehdä liitännän VGA-kaapelilla projektorin signaalin **MONITOR OUT** -lähtöliitimestä ulkoiseen näyttöön alla olevien ohjeiden mukaisesti:

### Projektorin liittäminen näyttöön:

1. Liitä projektori tietokoneeseen kuten on kuvattu kohdassa "[Tietokoneen liittäminen](#)" sivulta 16.
2. Ota sopiva VGA-kaapeli (vain toimitettuna oleva) ja liitä kaapelin toinen pää videonäytön D-Sub-tuloliittimeen.  
Tai jos näyttösi on DVI-tuloliitin, ota VGA DVI-A-kaapeliin ja liitä kaapelin DVI-pää videonäytön DVI-tuloliittimeen.
3. Liitä kaapelin toinen pää projektorin **MONITOR OUT** -liittimeen.

 • **MONITOR OUT** -lähtö toimii vain silloin, **COMPUTER IN 1** kun projektoriin on tehty liitännät.

- Käyttääksesi tätä liitännämenetelmää projektorin ollessa valmiustilassa käännä Aktiivinen VGA Out -toiminto päälle kohdassa **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Valmiusasetukset -valikko**.

# Videolähdelaiteiden liittäminen

Voit liittää projektorin eri videolähdelaitteisiin, joissa on jokin seuraavista lähtöliittimistä:

- HDMI
- Komponenttideo
- S-Video
- Video (komposiitti)

Kytke projektori videolähdelaitteeseen käyttämällä vain yhtä yllä olevista liitäntämenetelmistä, mutta kussakin on eri laatutason videon ominaisuudet. Valitsemasi menetelmä todennäköisimmin riippuu sekä projektoriin että videolähdelaitteeseen saatavissa olevista sopivista liittimistä sekä projektorissa että videolähdelaitteessa, kuten alla kuvataan:

## Paras videolaatu

Paras saatavilla oleva videoliitäntätapa on HDMI. Jos lähdelaitteessasi on HDMI-liitäntä, pääset nauttimaan pakkaamattomasta digitaalisen videon laadusta.

Katso "[HDMI-laitteen liittäminen](#)" sivulta 18 tietoja, kuinka liität projektorin HDMI-lähdelaitteeseen.

Jos HDMI-lähdettä ei ole saatavilla, seuraavaksi paras videosignaali saadaan komponenttideoalla (ei saa sekoittaa komposiittivideoon). Digitaalinen TV-viritin ja DVD-soittimien lähtö Komponenttideo alkuperäisesti, eli jos se on käytettävissä laitteillasi, tämän tulisi olla parhaaksi valittu liitäntämenetelmä (komposiitti-) videolle.

Katso "[Komponenttideoalähdelaitteen liittäminen](#)" sivulta 18 kuinka projektori liitetään komponenttideoalaitteeseen.

## Parempi videolaatu

S-videomenetelmä tarjoaa paremmanlaatuisen analogisen videon kuin vakiokomposiittivideo. Jos sinulla on sekä komposiittivideo että S-video-lähtöliittimet videolähdelaitteessasi, sinun tulee valita käyttöön S-video-vaihtoehto.

Katso "[S-videolähdelaitteen liittäminen](#)" sivulta 19 kuinka projektori liitetään S-videolaitteeseen.

## Huonoin videon laatu

Komposiittivideo on analoginen video, ja se tuottaa täydellisesti hyväksyttävän, mutta vähemmän kuin optimaalisen tuloksen projektoristasi, ollen vähäisin käytettävissä olevien menetelmien videolaatu, joka tässä kuvataan.

Katso "[Komposiittivideolähdelaitteen liittäminen](#)" sivulta 19 kuinka projektori liitetään komposiittivideolaitteeseen.

## Audion liittäminen

Projektorissa on yksi sisäänrakennettu kaiutin, joka on suunniteltu tarjoamaan perusäänitoimintoja tietojen esitykselle pelkästään yrityskäytössä. Niitä ei ole suunniteltu, tai tarkoitettu stereoäänien toistamiseen kotiteattereissa. Mikä tahansa stereoäänitulo (jos sellainen on mukana), sekoitetaan yleiseen monoäänilähtöön projektorin kaiuttimen kautta.

Halutessasi voit käyttää hyväksesi projektorin (sekoitettu mono) kaiutinta esityksissäsi, ja liittää myös erillisiä vahvistettuja kaiuttimia projektorin audiolähtöpistokkeeseen. Audiolähtö on sekoitettu monosignaali, jota projektorin äänenvoimakkuus- ja mykistysasetukset ohjaavat.

Jos sinulla on erillinen äänijärjestelmä, haluat todennäköisimmin liittää videolähdelaitteesi äänilähdön tuohon äänijärjestelmään monoääniprojektorin sijaan.

# HDMI-laitteen liittäminen

Projektorin ja HDMI-laitteiden väliseen liitäntään tulisi käyttää HDMI-kaapelia.

## Projektorin liittäminen HDMI-laitteeseen:

1. Ota HDMI-kaapeli ja liitä toinen pää videolaitteen HDMI-lähtöporttiin.
2. Liitä kaapelin toinen pää projektorin **HDMI** -liittimeen.



- Vaikka on epätodennäköistä, että liität DVD-soittimeen projektorin HDMI -tulon kautta ja projektorin kuva näyttää väärä värejä, vaihda väriavaruus YUV-tilaan. Katso lisätietoja "[HDMI-tuloasetusten muuttaminen](#)" sivulta 25.
- Projektori pystyy toistamaan vain sekoitettua monoääntä, jopa silloin kun stereoaudiotulo on liitetty. Katso yksityiskohtia "[Audion liittäminen](#)" sivulta 17.

# Komponenttvideolähdelaiteen liittäminen

Tutki videolähdelaiteesi määrittääksesi onko siinä saatavilla joukko käyttämättömiä komponenttvideolähtöliittimiä:

- Jos näin on, voit jatkaa tällä proseduurilla.
- Jos ei, sinun tarvitsee arvioida uudelleen mitä menetelmää voit käyttää laitteeseen liittämiseen.

## Liittääksesi projektorin Komponenttvideolähdelaiteeseen:

1. Ota VGA (D-Sub) –adapterikaapeliin ja liitä pää 3:lla RCA-tyypin liittimellä videolähdelaiteen Komponenttvideolähtöliittimiin. Sovita liittimien väri liittimien väriin; vihreä vihreään, sininen siniseen, ja punainen punaiseen.
2. Liitä Komponenttvideon toinen pää VGA (D-Sub) -adapterikaapeliin (D-Sub-tyypin liittimellä) **COMPUTER IN 1** tai **COMPUTER IN 2** -pistokkeeseen projektorilla.



- Projektori pystyy toistamaan vain sekoitettua monoääntä, jopa silloin kun stereoaudiotulo on liitetty. Katso yksityiskohtia "[Audion liittäminen](#)" sivulta 17.
- Jos valittua videokuvaa ei näytetä projektorin käynnistämisen jälkeen ja oikea videolähde on valittu, tarkasta, että videolähdelaite on käynnissä ja toimii oikein. Tarkasta myös signaalikaapeli oikea asennus.

-  **VGA-komponenttiadapteri**  
(ViewSonic P/N: CB-00008906)

## S-videolähdelaiteen liittäminen

Tutki videolähdelaiteesi määrittääksesi onko siinä käyttämätön S-videolähtöliitin saatavilla:

- Jos näin on, voit jatkaa tällä proseduurilla.
- Jos ei, sinun tarvitsee arvioida uudelleen mitä menetelmää voit käyttää laitteeseen liittämiseen.

### Liittääksesi projektorin S-videolähdelaiteeseen:

1. Ota S-videokaapeli ja liitä toinen pää videolähdelaiteen S-Videolähtöliittimeen.
2. Liitä S-videokaapelin toinen pää projektorin **S-VIDEO** -liittimeen.



**Projektori pystyy toistamaan vain sekoitettua monoääntä, jopa silloin kun stereoaudiotulo on liitettyä. Katso yksityiskohtia "Audion liittäminen" sivulta 17.**

• Jos valittua videokuvaa ei näytetä projektorin käynnistämisen jälkeen ja oikea videolähde on valittu, tarkasta, että videolähdelaite on käynnissä ja toimii oikein. Tarkasta myös signaaliakaapelin oikea asennus.

• Jos olet jo tehnyt Komponenttivideoliitännän projektorin ja tämän S-videolähdelaiteen välillä käyttämällä Komponenttivideoliitäntöjä, sinun ei tarvitse liittää tähän laitteeseen S-videoliitäntää käyttäen, koska tämä tekee tarpeettomaksi toisen liitännän, jossa on huonompi kuvan laatu. Katso yksityiskohtia "Videolähdelaiteiden liittäminen" sivulta 17.

## Komposiittivideolähdelaiteen liittäminen

Tutki videolähdelaiteesi määrittääksesi onko siinä saatavilla joukko käyttämättömiä komposiittivideolähtöliittimiä:

- Jos näin on, voit jatkaa tällä proseduurilla.
- Jos ei, sinun tarvitsee arvioida uudelleen mitä menetelmää voit käyttää laitteeseen liittämiseen.

### Liittääksesi projektorin komposiittivideolähdelaiteeseen:

1. Ota videokaapeli ja liitä toinen pää videolähdelaiteen komposiittivideolähtöliittimeen.
2. Liitä videokaapelin toinen pää projektorin **VIDEO** -liittimeen.



**Projektori pystyy toistamaan vain sekoitettua monoääntä, jopa silloin kun stereoaudiotulo on liitettyä. Katso yksityiskohtia "Audion liittäminen" sivulta 17.**

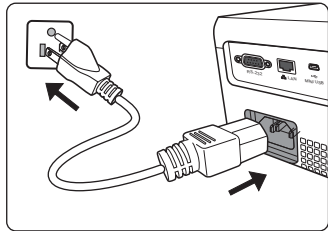
• Jos valittua videokuvaa ei näytetä projektorin käynnistämisen jälkeen ja oikea videolähde on valittu, tarkasta, että videolähdelaite on käynnissä ja toimii oikein. Tarkasta myös signaaliakaapelin oikea asennus.

• Sinun tarvitsee liittää tämä laite vain käyttämällä komposiittivideoliitäntää, jos Komponenttivideo ja S-videotulot eivät ole käytettävissä. Katso lisätietoja "Videolähdelaiteiden liittäminen" sivulta 17 kohdasta.



## Projektorin käynnistäminen

1. Liitä virtajohto projektoriin ja seinäpistorasiaan. Kytke seinärasian kytkin päälle (jos sellainen on).
2. Käynnistä projektori painamalla projektorin tai kaukosäätimen **POWER**-painiketta. **POWER (Virta-ilmaisimen valo)** pysyy sinisenä, kun projektori on päällä. Kierrä (tarvittaessa) tarkennusrenkasta kuvan selvyuden säätämiseksi.



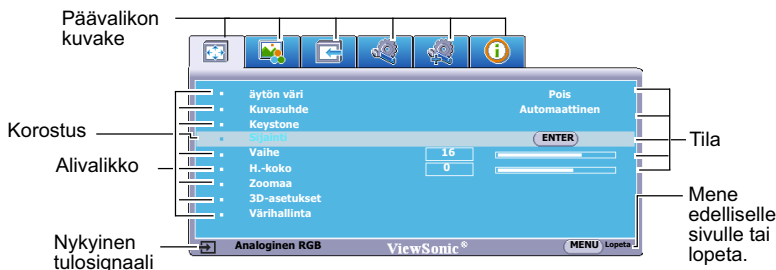
- ☞ Jos projektori on yhä kuuma edellisestä toiminnasta, sen jäähdytystuuletin käy noin 60 sekunnin ajan ennen lampun sytyttämistä.
  - Jotta lampun kestoikä säilyisi, aina kun kytket projektorin päälle, odota ainakin 5 minuuttia ennen kuin kytket sen pois päältä.
3. Jos projektori aktivoidaan ensimmäistä kertaa, valitse OSD-kielesi seuraamalla näyttöruudun ohjeita.
  4. Kytke kaikki liitetyt laitteet päälle.
  5. Projektori alkaa etsiä tulosignaaleja. Skannattaessa saatu tulosignaali näkyy näytön vasemmassa yläkulmassa. Jos projektori ei havaitse kelpavaa signaalia, näytetään ilmoitusta '**Ei signaalia**', kunnes tulosignaali löytyy. Voit myös valita haluamasi tulosignaalin painamalla **SOURCE** -painiketta projektorissa tai kaukosäätimessä. Katso lisätietoja "[Tulosignaalin kytkeminen](#)" sivulta 25.
- ☞ Jos tulosignaalin taajuus/resoluutio ylittää projektorin toiminta-alueen, tyhjiin näyttöön tulee ilmoitus '**Alueen ulkopuolella**'. Vaihda tulosignaaliin, joka on yhteensopiva projektorin resoluution kanssa, tai aseta tulosignaali alemmalle tasolle. Katso lisätietoja "[Määrittyskaavio](#)" sivulta 68.

# Valikoiden käyttö

Projektorissa on näyttöruudun (OSD) valikot erilaisten säätöjen ja asetusten tekemiseksi.

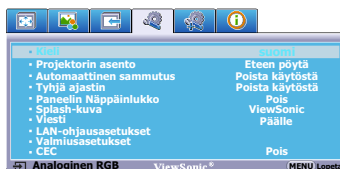
 **Alla olevat OSD-ruutukaappaukset ovat vain viitteellisiä, ja voivat erota todellisesta kuvasta.**

Alla on yleiskuva OSD-valikosta.

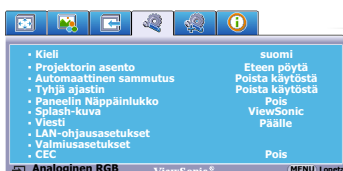


Ennen kuin käytät OSD-valikoita, aseta ne haluamallesi kielelle.

1. Paina **MENU/EXIT** projektorissa **Menu** tai kaukosäätimessä OSD-valikon kytkemiseksi päälle.
3. Paina  $\surd$  valitaksesi **Kieli** ja paina  $\langle / \rangle$  valitaksesi haluamasi kielen.



2. Käytä  $\langle / \rangle$  valitessasi **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** -valikon.



4. Paina **MENU/EXIT** kahdesti\* projektorissa tai **Exit** kaukosäätimessä poistuaksesi ja asetusten tallentamiseksi.

\*Ensimmäinen painaminen vie takaisin päävalikkoon ja toinen painaminen sulkee OSD-valikon.



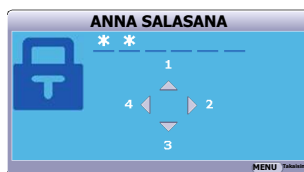
# Salasanatoiminnon käyttäminen

Turvallisuussyistä ja auttamaan estämään luvattoman käytön projektori sisältää valinnan salasanaturvan asettamiseksi. Salasana voidaan asettaa ruutunäyttö (OSD) –valikon kautta. OSD-valikon käytön yksityiskohtia varten katso "[Valikoiden käyttö](#)" sivulta 21.

- ☞ **Sinua hankaloitetaan, jos aktivoit salasanan toiminnallisuuden ja myöhemmin unohdat salasanan. Tulosta tämä käyttäjän käsikirja (tarvittaessa) ja kirjoita salasana, jota käytit tässä käsikirjassa, ja pidä turvallisessa paikassa myöhempää käyttöä varten.**

## Salasanan asettaminen

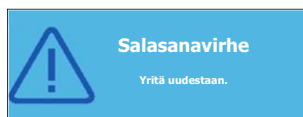
1. Avaa OSD-valikko ja mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Turvallisuus-asetukset**-valikkoon. Paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **Enter** kaukosäätimessä. **Turvallisuus-asetukset**-sivu tulee esiin.
2. Korosta **Käynnistä lukitus** ja valitse **Päälle** painamalla **</>**.
3. Kuten kuvattu oikealle neljä nuolinäppäintä (**<, ^, v, >**) vastaavasti edustaa 4 numeroa (1, 2, 3, 4). Salasanan mukaan, jonka haluat asettaa, paina nuolinäppäimiä antaaksesi kuusi numeroa salasanalle.
4. Vahvista uusi salasana syöttämällä uuden salasanan uudestaan.  
Kun salasana on asetettu, OSD-valikko palaa **Turvallisuus-asetukset** -sivulle.
5. Poistuaksesi OSD-valikosta paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Exit** kaukosäätimellä.



- ☞ • **Kun salasana on asetettu, projektorilla ei voida käyttää, ellei oikeaa salasanaa ole syötetty joka kerta kun projektori on käynnistetty.**
- **Syötettävänä olevat numerot näytetään tähtinä näyttöruudulla. Kirjoita valitsemasi salasana tässä ylös tähän käyttäjän käsikirjaan etukäteen tai heti syötettyäsi salasanan niin, että se on käytettävissäsi, jos joskus unohdat sen.**  
**Salasana:** \_ \_ \_ \_ \_ \_  
**Säilytä tämä käyttäjän käsikirja turvallisessa paikassa.**

## Jos unohdat salasanan

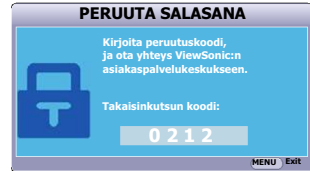
Jos salasanatoiminto aktivoidaan, sinua pyydetään syöttämään kuusinumeroisen salasanan joka kerta käynnistäessäsi projektorin. Jos syötät väärän salasanan, oikealla kuvattu salasanan virheviesti näytetään kestäen kolme sekuntia, ja viesti '**ANNA SALASANA**' seuraa. Voit yrittää uudestaan syöttämällä toisen kuusinumeroisen salasanan, tai jos et tallentanut salasanaa tähän käyttäjän käsikirjaan, etkä ehdottomasti muista sitä, voit käyttää salasanan kutsumisproseduuria. Katso lisätietoja "[Salasanan kutsumisproseduurin syöttäminen](#)" sivulta 23.



Jos syötät virheellisen salasanan 5 kerta peräkkäin, projektori pysäytetään automaattisesti lyhyessä ajassa.


## Salasanan kutsumisproseduurin syöttäminen

1. Avaa OSD-valikko ja mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Turvallisuus-asetukset > Muuta salasana** -valikkoon.
2. Paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **Enter** kaukosäätimessä. Viesti 'ANNA NYKYINEN SALASANA' näytetään.
3. Paina ja pidä **AUTO** projektorilla tai **Auto Sync** kaukosäätimellä 3 sekunnin ajan. Projektor näyttää koodatun numeron näyttöruudulla.
4. Kirjoita ylös numero ja sammuta projektori.
5. Hae apua paikallisesta huotokeskuksesta numeron tulkitsemiseksi. Sinua saatetaan pyytää toimittamaan ostoasiakirjan tositteen vahvistaaksesi, että olet projektorin luvallinen käyttäjä.



## Salasanan muuttaminen

1. Avaa OSD-valikko ja mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Turvallisuus-asetukset > Muuta salasana** -valikkoon.
2. Paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **Enter** kaukosäätimessä. Viesti 'ANNA NYKYINEN SALASANA' näytetään.
3. Syötä vanha salasana.
  - Jos salasana on oikein, toinen viesti 'SYÖTÄ NYKYINEN SALASANA' näytetään.
  - Jos salasana on virheellinen, salasananvirheen viesti näytetään kolmen sekunnin ajan, ja viesti 'ANNA NYKYINEN SALASANA' näytetään uutta yritystäsi varten. Voit painaa **MENU/EXIT** projektorilla tai **Exit** kaukosäätimellä peruuttaaksesi muutoksen tai yrittä muuta salasanaa.
4. Syötä uusi salasana.
5. Vahvista uusi salasana syöttämällä uuden salasanan uudestaan.
6. Olet onnistuneesti kiinnittänyt uuden salasanan projektoriin. Muista syöttää uusi salasana, kun projektori seuraavan kerran käynnistetään.
7. Poistuaksesi OSD-valikosta paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Exit** kaukosäätimellä.

 Syötettävänä olevat numerot näytetään tähtinä näyttöruudulla. Kirjoita valitsemasi salasana tässä ylös tähän käyttäjän käsikirjaan etukäteen tai heti syötettyäsi salasanan niin, että se on käytettävissäsi, jos joskus unohdat sen.


Salasana: \_ \_ \_ \_ \_

Säilytä tämä käyttäjän käsikirja turvallisessa paikassa.

## Salasanatoiminnon käyttäminen

Poistaaksesi salasanan suojauksen käytöstä mene takaisin **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynt > Turvallisuus-asetukset > Käynnistä lukitus** -valikkoon avattuasi OSD-valikkojärjestelmän. Valitse **Pois** painamalla </>. Viesti 'ANNA SALASANA' näytetään. Syötä nykyinen salasana.

- Jos salasana on oikein, OSD-valikko palaa **Turvallisuus-asetukset** -sivulle '**Pois**' kanssa näyttäen rivillä **Käynnistä lukitus**. Sinun ei tarvitse syöttää salasanaa seuraavalla kerralla, kun käynnistät projektorin.
- Jos salasana on virheellinen, salasनावirheen viesti näytetään kolmen sekunnin ajan, ja viesti 'ANNA SALASANA' näytetään uutta yritystäsi varten. Voit painaa **MENU/EXIT** projektorilla tai **Exit** kaukosäätimellä peruuttaaksesi muutoksen tai yritä muuta salasanaa.

 **Vaikka salasanatoiminto on poistettu käytöstä, sinun tarvitsee säilyttää käsillä vanha salasana, jos joskus sinun tarvitsee aktivoida uudestaan salasanatoiminto syöttämällä vanhan salasanan.**

# Tulosignaalin kytkeminen

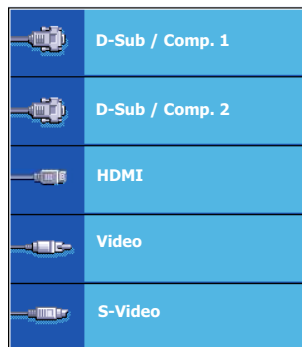
Projektorin voidaan liittää moniin laitteisiin samalla kertaa. Voidaan kuitenkin näyttää vain yksi kokoruutunäyttö kerrallaan.


Varmista, että **Nopea automaattihaku** -toiminto **LÄHDE**-valikossa on **Päälle**, jos haluat projektorin automaattisesti hakevan signaalit.

Voit valita halutun signaalin myös manuaalisesti painamalla yhtä lähdevalinnan näppäimistä kaukosäätimellä, tai kiertää käytettävissä olevien tulosignaalin läpi.

1. Paina **SOURCE** projektorissa tai kaukosäätimessä. Näytetään lähteen valintapalkki.
2. Paina  $\wedge / \vee$ , kunnes haluamasi signaali on valittu ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimessä.

Kun se havaitaan, valitun lähteen tiedot näkyvät näytössä muutaman sekunnin ajan. Jos projektoriin on liitetty useita laitteita, toista vaiheet 1-2 jonkun toisen signaalin etsimiseksi.



-  **Projisoidun kuvan kirrkaustaso muuttuu sen mukaan, kuinka vaihdat eri tulosignaalien välillä. Datan (graafinen esitys) "PC"-esitykset, joissa käytetään useimmiten pysyviä kuvia, ovat yleensä kirrkaampia kuin käytettäessä "Video"-toimintoa, joka käyttää useimmiten liikkuvia kuvia (elokuvia).**
- Tulosignaalityyppi vaikuttaa valintoihin, jotka ovat käytettävissä asetukseen Väri-tila. Katso yksityiskohtia "Kuvatilain valinta" sivulta 31.**
- Katso "Projektorin spesifikaatiot" sivulta 65 nähdäkseksi tämän projektorin alkuperäisen näyttöresoluution. Parhaan näyttökuvan aikaansamiseksi tulee valita ja käyttää tulosignaalia, jolla on tämä resoluutio. Muut resoluutiot projektori skaalaa riippuen 'kuvasuhde'-asetuksesta, joka saattaa aiheuttaa kuvan vääristymiä tai kuvan selkeyden heikkenemistä. Katso lisätietoja "Kuvasuhteen valinta" sivulta 28.**

## HDMI-tuloasetusten muuttaminen

Jos vahingossa yhdistät projektorin laitteeseen (kuten DVD- tai Blu-ray-soittimeen) projektorin **HDMI** tulon kautta, ja projisoi kuva näyttää vääriä värejä, vaihda väriavaruus sellaiseen, johon lähtölaitteen väriavaruusasetukset sopivat.

Tehdäksesi tämän:

1. Avaa OSD-valikko ja mene **LÄHDE** -valikkoon.
2. Paina  $\vee$  korostaaksesi **HDMI-formaatti** ja paina  $\langle / \rangle$  valitaksesi sopivan väriavaruuden liitetyn lähtölaitteen väriavaruuden asetuksen mukaisesti.
  - **RGB:** Asettaa väriavaruuden RGB:ksi.
  - **YUV:** Asettaa väriavaruuden YUV:ksi.
  - **Automaattinen:** Asettaa projektorin havaitsemaan tulosignaalin väriavaruusasetuksen automaattisesti.
3. Paina  $\vee$  korostaaksesi **HDMI-alue** ja paina  $\langle / \rangle$  valitaksesi sopivan HDMI-väriavaruuden liitetyn lähtölaitteen väriavaruuden asetuksen mukaisesti.
  - **Parannettu:** Asettaa HDMI-värialueeksi 0-255.

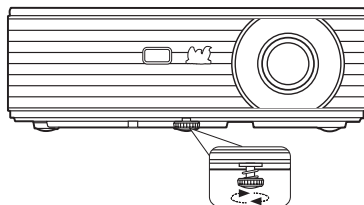
- **Normaali:** Asettaa HDMI-värialueeksi 15-235.
- ☞ • Tämä toiminto on käytettävissä vain kun HDMI-tuloportti on käytössä.
- Katso laitteen asiakirjoja saadaksesi tietoja väriavaruusasetuksista.

## Projisoidun kuvan säätäminen

### Projisointikulman säätäminen

Projektorissa on säädinjalka. Se muuttaa kuvan korkeutta ja pystysuuntaista projisointikulmaa. Ruuvaa säädinjalkaa hienosäätääksesi kulmaa, kunnes kuva on siinä kohdassa, mihin haluat sen.

Jos projektorilla ei ole asetettu tasaiselle pinnalle tai valkokangas ja projektori eivät ole kohtisuorassa toisiinsa nähden, projisoidusta kuvasta tulee puolisuunnikkaan näköinen. Katso lähemmin tämän tilanteen korjaamiseksi kohtaa "[Trapetsivääristymäkorjaus](#)" sivulta 27.



⚠ **Älä milloinkaan katso linssiin lampun palaessa. Voimakas lampun valo saattaa vahingoittaa silmiäsi.**

### Kuvan automaattisäätö

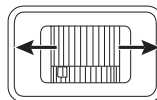
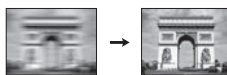
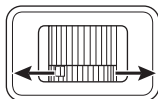
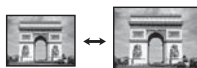
Joissakin tapauksissa kuvan laatua joudutaan tarkentamaan. Tehdäksesi tämän, paina projektorissa **AUTO** tai kaukosäätimessä **Auto Sync**. Sisäänrakennettu älykäs automaattisäätö säätää 3 sekunnin kuluessa taajuus- ja kelloarvot parhaimman kuvan laadun aikaansaamiseksi.

Nykyiset lähteen tiedot näytetään näytön vasemmassa yläkulmassa 3 sekunnin ajan.

- ☞ • **Näyttö on tyhjä, kun AUTO on toiminnassa.**
- Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittuna.

### Kuvan selvyuden hienosäätö

1. Säädä projisoitu kuva tarvitsemaasi kokoon käyttämällä zoomausrenkasta.
2. Tarvittaessa tarkenna kuvaa tarkennusrenkasta pyörittämällä.



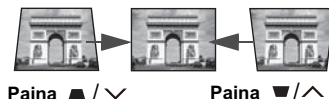
## Trapetsivääritymäkorjaus

Trapetsivääritymä viittaa tilanteeseen, jossa projisoitu kuva on havaittavasti leveämpänä joko ylä- tai alaosasta. Sitä esiintyy silloin, kun projektori ei ole kohtisuorassa valkokankaaseen.

Tämän korjaamiseksi projektorin korkeussäädön lisäksi se tulee tehdä manuaalisesti noudattaen jotakin seuraavista vaiheista.

- Kaukosäätimen käyttö


Paina **▼/▲** projektorissa tai kaukosäätimessä saadaksesi trapetsivääritymäkorjaussivun näyttöön. Trapetsivääritymä korjataan painamalla **▼** kuvan yläosassa. Trapetsivääritymä korjataan painamalla **▲** kuvan alaosassa.



- OSD-valikon käyttäminen
1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ja sen jälkeen paina **</>**, kunnes **NÄYTÄ** valikko korostetaan.
  2. Paina **✓** korostaaksesi **Keystone** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä. **Keystone**-korjaussivu tulee esiin.
  3. Paina **▲** korjataksesi kuvan yläosan trapetsivääritymän tai paina **▼** korjataksesi kuvan alaosan trapetsivääritymän.

## Yksityiskohtien suurentaminen ja etsiminen

Jos haluat löytää projisoidun kuvan yksityiskohtia, suurena kuvaa. Käytä kuvassa navigointiin suuntapainikkeita.

- Kaukosäätimen käyttö
1. Paina kaukosäätimessä **Magnify** näyttääksesi zoomauspalkin.
  2. Paina **^** toistuvasti suurentaaksesi kuvaa haluttuun kokoon.
  3. Navigoidaksesi kuvaan paina **MODE/ENTER** projektorissa, tai **Enter** kaukosäätimessä vaihtaaksesi laiteparin muodostustilaan ja paina suuntanuolia (**<**, **^**, **✓**, **>**) navigoidaksesi kuvassa.
  4. Kuvan pienentämiseksi paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **Enter** kaukosäätimessä vaihtaaksesi zoomaustoimintoon, ja paina **AUTO/Auto Sync** palauttaaksesi kuvan sen alkuperäiseen kokoon. Voit myös painaa **✓** toistuvasti, kunnes se palautuu alkuperäiseen kokoonsa.
- OSD-valikon käyttäminen
1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ja sen jälkeen paina **</>**, kunnes **NÄYTÄ** valikko korostetaan.
  2. Paina **✓** korostaaksesi **Zoomaa** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä. Zoomauspalkki tulee esiin.
  3. Toista vaiheet 2-4 yllä olevasta kappaleesta Kaukosäätimen käyttö.
-  • **Kuvassa voidaan navigoida vasta sen jälkeen kun kuvaa on suurennettu. Voit suurentaa edelleen kuvaa yksityiskohtia etsiessäsi.**
- **Kuvia voidaan suurentaa 120% asti, kun kuvasuhde on Leveä tai Anamorfinen.**



# Kuvasuhteen valinta

'Kuvasuhde' on kuvan leveyden suhde kuvan korkeuteen. Useimpien analogisten TV-vastaanottimien ja tietokoneiden kuvasuhteena on 4:3, ja digitaalisten TV-vastaanottimien ja DVD-laitteiden kuvasuhteena on tavallisesti 16:9.

Digitaalisen signaalin tullessa digitaalisten näyttölaitteet, kuten tämä projektori, voivat muuttaa ja skaalata dynaamisesti kuvan ulostulon eri kuvakokoon kuin mitä kuvan tulosignaali on.

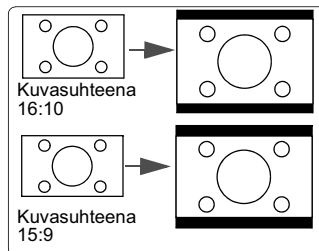
Projisoidun kuvakoon muuttaminen (riippumatta siitä, mikä lähteen kuvakoko on):

- Kaukosäätimen käyttö
  1. Paina **Aspect** nähdäksesi nykyisen asetuksen.
  2. Paina **Aspect** toistuvasti valitaksesi kuvakoon, joka sopii videosignaalin formaattiin ja näyttövaatimuksiisi.
- OSD-valikon käyttäminen
  1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ja sen jälkeen paina **</>**, kunnes **NÄYTÄ** valikko korostetaan.
  2. Paina **✓** valitaksesi **Kuvasuhde**.
  3. Paina **</>** valitaksesi kuvakoon, joka sopii videosignaalille ja on näytön vaatimusten mukainen.

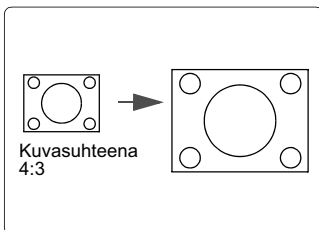
## Tietoja kuvasuhteesta

 Alla olevissa kuvissa mustat osat ovat inaktiivisia alueita ja valkoiset osat aktiivisia alueita. OSD-valikot voidaan näyttää noilla käyttämättömillä mustilla alueilla.

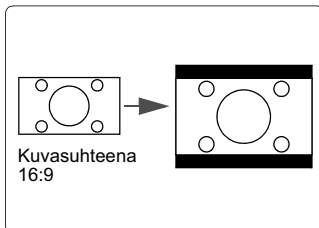
1. **Automaattinen:** Skaalaa kuvan suhteessa projektorin alkuperäiseen resoluutioon sopivaksi sen vaakaleveydeltä. Tämä on sopiva tulevaan kuvaan, joka ei ole suhteessa 4:3 eikä 16:9, mutta haluat käyttää hyväksi koko valkokankaan muuttamatta kuvasuhdetta.



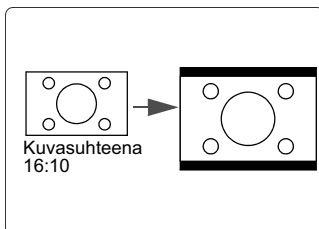
2. **4:3:** Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 4:3. Tämä on sopivin kuvasuhteen 4:3 kuville esim. tietokoneen näytössä, vakio TV-vastaanottimissa ja kuvakoon 4:3 DVD-elokuvissa, koska ne näkyvät kuvakokoa muuttamatta.



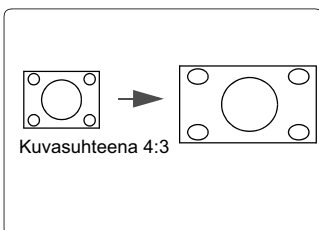
3. **16:9:** Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 16:9. Tämä on sopivin kuville, joiden kuvasuhteena jo on 16:9, kuten teräväpiirtotelevisio, koska ne näkyvät kuvakokoa muuttamatta.



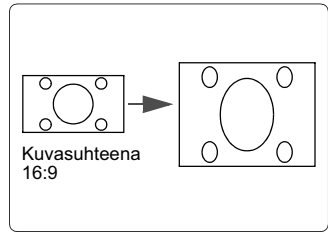
4. **16:10 (PJD6543w vain):** Skaalaa kuvan siten, että se näkyy näyttöruudun keskellä kuvasuhteen ollessa 16:10. Tämä on sopivin kuville, jotka jo ovat 16:10-kuvasuhteessa, koska se näyttää ne ilman kuvasuhteen muutosta.



5. **Leveä (PJD6543w vain):** Skaalaa 4:3 kuvasuhteen pystysuunnassa ja vaakasuunnassa epälineaarisesti, niin että se täyttää ruudun 16:9 -kuvasuhteella.



6. **Anamorfinen (PJD6235/PJD6245 vain):**  
Skaalaa 16:9 kuvasuhteen pystysuunnassa ja vaakasuunnassa epälineaarisesti, niin että se täyttää ruudun 4:3 –kuvasuhteella.



# Kuvan optimointi

## Kuvatilan valinta

Projektoriin on esiasetettuna useita esiasetettuja kuvatiloja, jolloin voit valita jonkun, joka sopii toimintaympäristöön ja kuvan tulosignaalin tyyppiin.

Valitse tarpeisiisi sopiva toimintatila ja noudata jotakin seuraavista vaiheista.


- Paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Color Mode** kaukosäätimellä toistamiseen, kunnes haluamasi tila on valittu.
- Mene **KUVA > Väri-tila** -valikkoon ja paina **</>** haluamasi tilan valitsemiseksi.

## Eri signaalityyppien tilat

Eri signaalityyppien käytettävissä olevat kuvatilat on lueteltu alla.


### PC:n tulosignaalit: D-Sub / Comp. 1/2 (analoginen RGB)

1. **Kirkkain tila:** Suurentaa projisoidun kuvan kirkkautta. Tämä tila sopii ympäristöihin, joissa tulee olla erittäin valoisaa, kuten käytettäessä projektoria hyvin valaistuissa huoneissa.
2. **PC tila:** Suunniteltu päivänvalossa tapahtuviin esityksiin PC:n ja kannettavan tietokoneen väreihin sopivaksi.
3. **ViewMatch tila:** Vaihda erittäin kirkkaan suorituskyvyn tai tarkkuusvärin suorituskyvyn välillä.
4. **Elokuva tila:** On sopiva värielokuvien toistamiseen, videoleikkeiden toistamiseen digitaalikamerasta tai DV:n toistamiseen PC:n välityksellä parhaimman kuvan saamiseksi hämärässä (hiukan valoa) ympäristössä.
5. **Dynaam. PC tila:** Suunniteltu päivänvalossa tapahtuviin esityksiin PC:n ja kannettavan tietokoneen väreihin sopivaksi. Lisäksi projektori optimoi kuvan laadun käyttäen dynaamista tietokonetoimintoa projisoidun sisällön mukaisesti.

 **Toiminnon käynnistäminen vie jonkun aikaa. Varmista, että projektori on ollut päällä yli 4 minuuttia.**

**Jos projektori palautetaan käyttämällä Älyk. uud.käynn.-ominaisuutta, tämä toiminto voidaan suorittaa välittömästi.**

6. **Dynaaminen elokuva tila:** On sopiva värielokuvien toistamiseen, videoleikkeiden toistamiseen digitaalikamerasta tai DV:n toistamiseen PC:n välityksellä parhaimman kuvan saamiseksi hämärässä (hiukan valoa) ympäristössä. Lisäksi projektori optimoi kuvan laadun käyttäen dynaaminen elokuva-toimintoa projisoidun sisällön mukaisesti.

 **Toiminnon käynnistäminen vie jonkun aikaa. Varmista, että projektori on ollut päällä yli 4 minuuttia.**

**Jos projektori palautetaan käyttämällä Älyk. uud.käynn.-ominaisuutta, tämä toiminto voidaan suorittaa välittömästi.**

7. **Käyttäjät 1/Käyttäjät 2 tila:** Hakee takaisin mukautetut asetukset, jotka perustuvat sillä hetkellä käytettävissä oleviin kuvatiloihin. Katso lisätietoja "[Käyttäjät 1/Käyttäjät 2-tilan asettaminen](#)" sivulta 32.

### Videon tulosignaalit: S-Video, Video, D-Sub / Comp. 1/2 (YPbPr) / HDMI

1. **Kirkkain tila:** Optimoitu päivänvalo-katseluun olohuonetason ympäristökirkkaudella.
2. **Pelaaminen tila:** Sopiva kaiken tyyppisille viihdemedioille, mukaan lukien pelaaminen ja elokuvat.

3. **ViewMatch tila:** Vaihda erittäin kirkkaan suorituskyvyn tai tarkkuusvärin suorituskyvyn välillä.
4. **Elokuva tila:** Sopii hämärässä (hiukan valoa) katseltaviin elokuviin tai DVD-elokuviin kotona tai ulaympäristössä.
5. **Dynaaminen elokuva tila:** Sopii hämärässä (hiukan valoa) katseltaviin elokuviin tai DVD-elokuviin kotona tai ulaympäristössä. Lisäksi projektori optimoi kuvan laadun käyttäen dynaaminen elokuva-toimintoa projisoidun sisällön mukaisesti.



Toiminnon käynnistäminen vie jonkun aikaa. Varmista, että projektori on ollut päällä yli 4 minuuttia.

Jos projektori palautetaan käyttämällä Älyk. uud.käynn.-ominaisuutta, tämä toiminto voidaan suorittaa välittömästi.

6. **Käyttäjä 1/Käyttäjä 2 tila:** Hakee takaisin mukautetut asetukset, jotka perustuvat sillä hetkellä käytettävissä oleviin kuvatiloihin. Katso lisätietoja "["Käyttäjä 1/Käyttäjä 2-tilan asettaminen"](#) sivulta 32.

### Käyttäjä 1/Käyttäjä 2-tilan asettaminen

On kaksi käyttäjän määritettävissä olevaa tilaa, jos nykyiset kuvatilat eivät sovellu tarpeisiisi. Voit käyttää kuvatiloista yhtä (paitsi **Käyttäjä 1/Käyttäjä 2**) lähtökohtana ja mukauttaa asetukset.

1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ruutunäyttö (OSD) -valikon avaamiseksi.
2. Mene **KUVA > Väri-tila** -valikkoon.
3. Paina **</>** valitaksesi **Käyttäjä 1** tai **Käyttäjä 2**.
4. Paina **∨** valitaksesi **Referenssi-tila**.



Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun **Käyttäjä 1** tai **Käyttäjä 2** -tila on valittuna **Väri-tila** -alivalikkokohdassa.

5. Paina **</>** valitaksesi kuvatilan, joka vastaa tarpeitasi.
6. Valitse muutettava alivalikkokohta painamalla **∨** ja säädä arvoa painikkeilla **</>**. Katso tarkemmin alla olevaa [Kuvan laadun hienosäätö käyttäjätiloissa](#).
7. Kun kaikki asetukset on tehty, korosta **Tallenna asetukset** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä asetusten tallentamiseksi.
8. Näyttöön tulee vahvistusilmoitus '**Asetus tallennettu**'.

### Käytettäessä toimintoa äytön väri

Tilanteessa, jossa projisoit värilliselle pinnalle, kuten maalattu seinä, joka ei ehkä ole valkoinen, **äytön väri** -ominaisuus voi olla avuksi projisoidun kuvan värin korjaamiseksi lähteen ja projisoitujen kuvien välisen mahdollisen värieron välttämiseksi.

Käytettäessä tätä toimintoa mene **NÄYTÄ > äytön väri** -valikkoon ja paina **</>** sen värin valitsemiseksi, joka on lähinnä projektiopinnan väriä. Valittavana on useita esikalibroituja värejä: **Kirjoistustaulu**, **Vihreä taulu**, ja **Blackboard**.



Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun **PC**-tyypin tulosignaali on valittuna.

# Kuvan laadun hienosäätö käyttäjätiloissa

Havaitun signaalityypin mukaan käytettävissä on joitakin käyttäjän määrittettäviä toimintoja, kun valitaan **Käyttäjä 1** tai **Käyttäjä 2** -tila. Näihin toimintoihin voidaan tehdä säätöjä tarpeen mukaan.

Kun olet valmis säätöjen kanssa, muista mennä **KUVA > Tallenna asetukset** -valikkoon ja paina **MODE/ENTER** tallentaaksesi asetukset.

## Säätö Kirkkaus

Valitse **KUVA > Kirkkaus** -valikko ja paina **</>**.

Mitä suurempi arvo, sitä kirkkaampi kuva. Ja mitä pienempi arvo, sitä tummempi kuva. Säädä tämä säätö siten, että kuvan mustat alueet pysyvät yhtä mustina ja että yksityiskohdat näkyvät pimeillä alueilla.



## Säätö Kontrasti

Valitse **KUVA > Kontrasti** -valikko ja paina **</>**.

Mitä suurempi arvo, sitä voimakkaampi kontrasti. Käytä tätä valkoisen huipputasen asettamiseksi sen jälkeen kun olet aikaisemmin säätänyt **Kirkkaus**-asetuksen valitsemaasi tuloon ja katselu ympäristöön sopivaksi.



## Säätö Väri

Valitse **KUVA > Väri** -valikko ja paina **</>**.

Alemmat säätöarvot tuottavat vähäkyllisempiä värejä. Jos asetusarvo on liian korkea, kuvan värit ovat liian voimakkaita, mikä tekee kuvasta epätodenmukaisen.

## Säätö Sävy

Valitse **KUVA > Sävy** -valikko ja paina **</>**.

Mitä suurempi arvo, sitä punaisemmaksi kuva tulee. Mitä alempi arvo, sitä vihreämmäksi kuva tulee.

## Säätö Terävyys

Valitse **KUVA > Terävyys** -valikko ja paina **</>**.

Mitä suurempi arvo, sitä terävämmäksi kuva tulee. Mitä alempi arvo, sitä pehmeämmäksi kuva tulee.

## Säätö Brilliant Color

Valitse **KUVA > Brilliant Color** -valikko ja paina **</>**.

Ominaisuus käyttää hyväksi uutta värinkäsittelyalgoritmia ja järjestelmän tason parannustoimenpiteitä lisäämään kirkkautta tuottaen todenmukaisempia, voimakkaampia värejä projisoituun kuvaan. Se mahdollistaa yli 50%:n kirkkauden lisäyksen keskisävykuviin, mikä on tavallisia videossa ja luonnonoloissa, joten projektori tuottaa todellisuutta vastaavia värikuvia. Jos haluat tuonlaatuisia kuvia, valitse **Päälle**. Ellet tarvitse sitä, valitse **Pois**.

Kun valitaan **Pois, Värilämpötila** -toiminto ei ole käytettävissä.

## Valittaessa Värilämpötila

Valitse **KUVA** > **Värilämpötila** -valikko ja paina </>.

Valinnat, jotka ovat käytössä värilämpötilan\* asetuksiin, vaihtelevat valitun signaalityypin mukaan.

1. **T1:** Värilämpötilan ollessa suurimmillaan T1 saa kuvan näyttämään paljon sinivalkoisemmalta kuin muut asetukset.
2. **T2:** Saa kuvat näyttämään sinivalkoiselta.
3. **T3:** Säilyttää normaalin valkovärin.
4. **T4:** Saa kuvat näyttämään punavalkoiselta.

### \*Tietoja värilämpötiloista:

On monia vivahteita, joita voidaan pitää "valkoisina" erilaisiin tarkoituksiin. Eräs tavallisimmista valkovärin esitysmenetelmistä tunnetaan nimellä "värilämpötila". Valkoväri, jolla on alhainen värilämpötila, näyttää punavalkoiselta. Valkoväri, jolla on korkea värilämpötila, näyttää sinisemmältä.

## Värihallinta

Värihallinta tulee huomioida vain pysyvissä asennuksissa ohjatuilla valaistustasoilla, kuten kokoushuoneet, luentosalit, tai kotiteatterit. Värihallinta tarjoaa tarkan värin ohjauksen asettamisen sallimaan tarkemman värin toisinnon, mikäli tarvitsit sitä.

Jos olet ostanut testilevyn, joka sisältää erilaisia väritestimalleja, ja sitä voidaan käyttää testaamaan väriesitystä näyttöillä, TVssä, projektoreissa, jne., voit heijastaa minkä tahansa kuvan levyiltä näyttöruudulle ja mennä **Värihallinta** -valikkoon tekemään asetuksia.

### Asetusten muuttaminen:

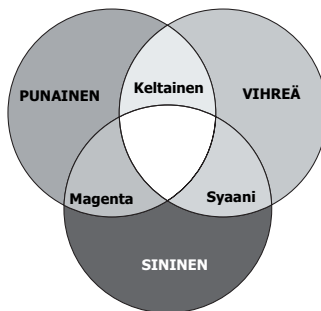
1. Mene **NÄYTÄ** -valikkoon ja korosta **Värihallinta**.
2. Paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä ja **Värihallinta** sivu näytetään.
3. Korosta **Ensisijainen väri** ja paina </> valitaksesi värin joukosta Punainen, Keltainen, Vihreä, Syaani, Sininen, tai Magenta.
4. Paina √ korostaaksesi **Värisävy** ja paina </> valitaksesi sen alueen. Alueen lisääminen sisällyttää värejä, jotka koostuvat useammasta annoksesta sen kahta viereistä väriä.


Katso oikealla olevaa piirrosta kuinka värit liittyvät toisiinsa.

Jos esimerkiksi valitset Punainen, ja asetat sen alueen arvossa 0, heijastetussa kuvassa valitaan vain puhdas punainen. Sen alueen lisääminen sisältää punaisen lähellä keltaista ja punaisen lähellä magentaa.

5. Paina √ korostaaksesi **Värikylläisyys** ja aseta sen alueet mieleiseksesi painamalla </>. Jokainen tehty asetukset heijastuu kuvaan välittömästi.

Jos esimerkiksi valitset Punainen, ja asetat sen alueen arvossa 0, vain puhtaan punaisen kyllästymiseen vaikutetaan.



 **Värikylläisyys on tuon määrä videokuvassa. Alemmat asetukset tuottavat vähemmän kyllästettyjä värejä; arvon "0" asetusta poistaa tuon värin kokonaan kuvasta. Jos kyllästäminen on liian korkea, tuo väri on ylivahvistunut ja epärealistinen.**

6. Paina  $\checkmark$  korostaaksesi **Vahvistus** ja aseta sen alueet mieleiseksesi painamalla  $\langle / \rangle$ . Valitsemaasi päävärin kontrastitasoon vaikutetaan. Jokainen tehty asetus heijastuu kuvaan välittömästi.
7. Toista vaiheet 3 - 6 muille väriasetuksille.
8. Varmista, että olet tehnyt kaikki halutut asetukset.
9. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Exit** kaukosäätimellä lopettaaksesi ja tallentaaksesi asetukset.

## Esitysajastimen asettaminen

Esitysajastin voi osoittaa esitysjajan näyttöruudulla auttamaan sinua saavuttamaan paremman ajanhallinnan esitelmiä antaessasi. Käytä tätä toimintoa näitä vaiheita noudattamalla:

1. Paina **Timer** kaukosäätimellä päästäksesi **Esityksen ajastin** valikkoon tai mennäksesi **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Esityksen ajastin-**valikkoon ja paina **MODE/ENTER** näyttääksesi **Esityksen ajastin-**sivun.
2. Korosta **Ajastinjakso** ja päättää aikajakson painamalla  $\langle / \rangle$ . Ajan pituus voidaan asettaa välillä 1 - 5 minuuttia 1-minuutin portain ja 5 - 240 minuuttia 5-minuutin portain.

 **Jos ajastin on jo päällä, ajastin käynnistyy uudestaan aina kun Ajastinjakso nollataan.**

3. Paina  $\checkmark$  korostaaksesi **Ajastimen näyttö** ja valitse, jos haluat ajastimen näkyvän näyttöruudulla painamalla  $\langle / \rangle$ .

Valinta	Kuvaus
Aina	Näyttää ajastimen näyttöruudulla koko esityksen ajan.
1 min/2 min/3 min	Näyttää ajastimen näyttöruudulla loput 1/2/3 minuuttia.
Ei koskaan	Piilottaa ajastimen koko esityksen ajaksi.

4. Paina  $\checkmark$  korostaaksesi **Ajastimen paikka** ja aseta ajastimen sijainti painamalla  $\langle / \rangle$ .

**Ylhäällä vasen → Alhaalla vasen →**  
**Ylhäällä oikea → Alhaalla oikea**

5. Paina  $\checkmark$  korostaaksesi **Ajastimen laskentasuunta** ja valitse haluamasi laskentasuunta painamalla  $\langle / \rangle$ .

Valinta	Kuvaus
Laske ylös	Lisääntyy arvosta 0 esiasetetettuun aikaan.
Laske alas	Pienenee esiasetetusta ajasta arvoon 0.



6. Paina  $\vee$  korostaaksesi **Äänimuistuttaja** ja päättää haluatko aktivoida äänimuistuttajan painamalla  $\langle / \rangle$ . Jos valitset **Päälle**, kaksoispiippausääni kuullaan vähintään 30 sekuntia laskemisesta alaspäin/ylöspäin, ja kolmoispiippausääni tuotetaan ajastimen ollessa ylhäällä.
7. Aktivoidaksesi esitysajastimen paina  $\vee$  ja paina  $\langle / \rangle$  korostaaksesi **Käynnistä laskeminen** ja paina **MODE/ENTER**.
8. Näkyy vahvistusilmoitus. Korosta **Kyllä** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai kaukosäätimellä vahvistaaksesi. Näet viestin "**Ajastin on päällä**" näkyen näyttöruudulla. Ajastin käynnistää laskemisen ajastimen ollessa päällä.

### Ajastimen peruuttamiseksi suorita seuraavat vaiheet:

1. Mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Esityksen ajastin**-valikkoon ja korosta **Pois**. Paina **MODE/ENTER**. Näkyy vahvistusilmoitus.
2. Korosta **Kyllä** ja paina **MODE/ENTER** vahvistaaksesi. Näet viestin "**Ajastin on Pois päältä**" näkyen näyttöruudulla.

## Kuvan kätkeminen

Yleisön huomion kiinnittämiseksi täysin esittäjään voidaan käyttää projektorin toimintoa  $\langle$  tai kaukosäätimen toimintoa **Blank** valkokankaan kuvan kätkemiseksi. Paina jotakin projektorin tai kaukosäätimen painiketta kuvan palauttamiseksi. Sana '**BLANK**' ilmestyy valkokankaan alakulmaan, kun kuva on kätketty.


Voit asettaa pimeysajan kohdassa **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Tyhjä ajastin** -valikko, jolloin projektori palauttaa kuvan automaattisesti sen jälkeen kun tyhjällä valkokankaalla ei tapahdu mitään.


 Kun painetaan **Blank**, projektori menee **Taloudellinen**-tilaan automaattisesti.


 **VARO**

Älä estä projektiolinssiä projisoimasta, sillä siitä voi aiheutua estävän kohteen kuumeneminen ja vaurioituminen tai se saattaa syttyä palamaan.


## Ohjauspainikkeiden lukitseminen


Projektorin ohjauspainikkeiden ollessa lukittuna estetään projektorin asetusten muuttaminen vahingossa (esim. lasten toimesta). Kun **Paneelin Näppäinlukko** on päällä, mitkään projektorin ohjauspainikkeet eivät toimi, paitsi  **POWER**-painike.

1. Paina  $\rangle$  projektorissa tai **Lock**  kaukosäätimessä, tai mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Paneelin Näppäinlukko**-valikkoon, ja valitse **Päälle** painamalla  $\langle / \rangle$  projektorissa tai kaukosäätimessä.
2. Näkyy vahvistusilmoitus. Vahvista valitsemalla **Kyllä**.

Paneelin avainlukon vapauttamiseksi paina ja pidä  $\rangle$  painettuna projektorissa tai **Lock**  kaukosäätimessä 3 sekunnin ajan.

Voidaan myös käyttää kaukosäädintä ja mennä kohtaan **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Paneelin Näppäinlukko** -valikko ja painaa  $\langle / \rangle$  ja valita **Pois**.

 • **Kaukosäätimen painikkeet ovat yhä toiminnassa, kun paneelin näppäinlukko otetaan käyttöön.**

- Jos kytket projektorin pois päältä painamalla  POWER ottamatta paneelin näppäinlukkoa pois päältä, projektori on yhä lukittuna, kun se seuraavan kerran kytketään päälle.

## Kuvan pysäyttäminen

Pysäytä kuva painamalla kaukosäätimessä **Freeze**. Sana 'FREEZE' ilmestyy valkokankaan vasempaan yläkulmaan. Toiminto vapautetaan painamalla jotakin projektorin tai kaukosäätimen painiketta.

Vaikka kuva pysähtyy valkokankaalla, kuvat kulkevat videossa tai muussa laitteessa. Jos liitetyillä laitteilla on aktiivinen äänen ulostulo, kuulet vielä äänen, vaikka kuva valkokankaalla on pysäytetty.

## Käyttö korkeissa ympäristöissä

Suosittelemme, että käytetään toimintoa **Korkean paikan tila**, kun ympäristö sijaitsee 1500 m–3000 m merenpinnan yläpuolella ja lämpötila on 0°C–35°C.



**VARO**

**Älä käytä toimintoa Korkean paikan tila, jos korkeus on 0 m - 1500 m ja lämpötila 0°C - 35°C. Projektori alijäähtyy, jos kytket tilan päälle sellaisissa olosuhteissa.**

Aktivoidaksesi **Korkean paikan tila**-toiminnon:

1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu**

kaukosäätimellä ja sen jälkeen paina **</>**,

kunnes **JÄRJESTELMÄN ASETUS :**

**Kehittynyt** valikko korostetaan.

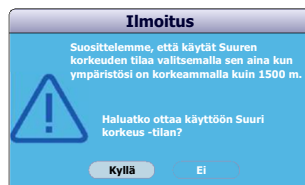
2. Paina **✓** korostaaksesi **Korkean paikan tila** ja

paina **</>** valitaksesi **Päälle**. Näkyy

vahvistusilmoitus.

3. Korosta **Kyllä** ja paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **Enter** kaukosäätimessä. Käyttö toiminnossa "**Korkean paikan tila**" saattaa aiheuttaa korkeamman desibelin äänenvoimakkuuden tuulettimen nopeuden lisääntymisen takia, mitä tarvitaan koko järjestelmän jäähdyttämisen ja tehon parantamiseen.

Jos käytät tätä projektorilla muissa ääriolosuhteissa yllä mainittua lukuun ottamatta, silloin saattaa tapahtua automaattista laitteen sammuttamispyrkimystä, mikä on tarkoitettu suojaamaan projektorin ylikuumentumiselta. Tällaisissa tapauksissa on kytkettävä päälle **Korkean paikan tila** tällaisten tilanteiden ratkaisemiseksi. Tällä toiminnollakaan tämä projektori ei saata toimia missä tahansa ankarissa tai äärimmäisissä olosuhteissa.




## CEC-toiminnon käyttö

Tämä projektori tukee CEC (Consumer Electronics Control)-toimintoa synkronoidulle virran päälle/pois-toiminnolle HDMI-liitännän kautta. Eli jos laite, joka tukee CEC-toimintoa, on liitettynä projektorin HDMI-tulon projektorin virran ollessa sammutettuna, liitetyn laitteen virta menee pois päältä automaattisesti. Kun liitetyn laitteen virta kytketään päälle, projektorin virta menee päälle automaattisesti.

Käynnistääksesi CEC-toiminnon:

1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ruutunäyttö (OSD) -valikon avaamiseksi.
2. Mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > CEC** -valikkoon.
3. Paina **</>** valitaksesi **Päälle**.

-  • Jotta CEC-toiminto toimisi kunnolla, varmista, että laite on oikein liitetty projektorin HDMI-tuloon HDMI-kaapelilla, ja sen CEC-toiminto on päällä.
- Liitetystä laitteesta riippuen CEC-toiminto ei saata toimia.

## 3D-toimintojen käyttö

Tämän projektorin ominaisuutena on 3D-toiminto, mikä mahdollistaa sinulle nauttimisen 3D-elokuvista, videoista, ja urheilutapahtumista realistisemmalla tavalla esittämällä kuvien syvyyden. Tarvitset 3D-lasit 3D-kuvien näkemiseksi.

Jos 3D-signaali on tulo HDMI 1.4a-yhteensopivasta laitteesta, projektori havaitsee signaalin r **3D-synkronointi** tietona ja kun se on havaittu, se projisoi kuvia 3D-formaatissa automaattisesti. Muissa tapauksissa **3D-synkronointi** -formaatin 3D-kuvien oikeaan projisointiin.

Valitaksesi **3D-synkronointi** formaatin:

1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ja sen jälkeen paina **</>**, kunnes **NÄYTÄ** valikko korostetaan.
2. Paina **✓** korostaaksesi **3D-asetukset** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä.
3. Paina **✓** korostaaksesi **3D-synkronointi** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä.
4. Paina **✓** valitaksesi **3D-synkronointi** asetuksen alla olevan taulukon mukaan ja paina sitten projektorissa **MODE/ENTER** tai kaukosäätimessä **Enter** vahvistaaksesi valinnan.

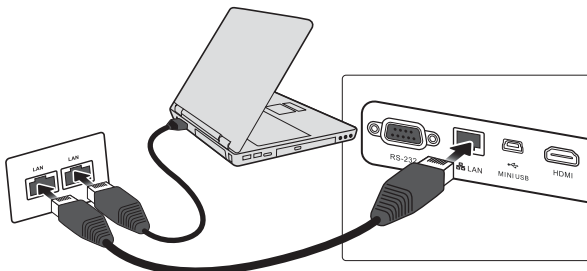
 Kun **3D-synkronointi** -toiminto on päällä:

- Heijastetun kuvan kirkkaustaso laskee.
- Väri-tila ei voida asettaa.
- Zoomaa voi suurentaa kuvat vain rajoitettuihin kokoihin.

Kun havaitset 3D-kuvan syvyyden kääntymisen, aseta **3D-synkronointi** käännä toiminto "Käännä" korjataksesi ongelman.

# Projektorin ohjaus LAN-ympäristön kautta

Projektori tulee Crestron® -ohjelmistoa. Oikeilla asetuksilla **LAN-ohjausasetukset** -valikolle voit hallita projektoria tietokoneesta käyttämällä webselainta, kun tietokone ja projektori on oikein liitetty samaan paikallisalueverkkoon.



(Esimerkki liitännästä)

## Konfiguroidaan LAN-ohjausasetukset

### Jos olet DHCP-ympäristössä:

1. Ota RJ45-kaapeli ja liitä toinen pää tietokoneen RJ45 LAN -tulojakkiin ja toinen pää RJ45-porttiin.
2. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ja sen jälkeen paina **</>**, kunnes **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** valikko korostetaan.
3. Paina **✓** korostaaksesi **LAN-ohjausasetukset** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä. **LAN-ohjausasetukset**-sivu tulee esiin.
4. Paina **✓** korostaaksesi **DHCP** ja paina **</>** valitaksesi **Päälle**.
5. Paina **✓** korostaaksesi **Käytä** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä.
6. Odota noin 15 - 20 sekuntia, ja sen jälkeen syötä uudestaan **LAN-ohjausasetukset** -sivu. **Projektorin IP-osoite**, **Aliverkkomaski**, **Oletusyhdykäytävä**, ja **DNS-palvelin** -asetukset näytetään. Kirjoita ylös IP-osoite, joka näytetään **Projektorin IP-osoite** -rivillä.



- Jos Projektorin IP-osoite ei vielä ilmesty, ota yhteys verkkosi ylläpitäjään.
- Jos RJ45-kaapelit eivät ole oikein liitetyt, Projektorin IP-osoite, Aliverkkomaski, Oletusyhdykäytävä, ja DNS-palvelin -asetukset näytetään arvona 0.0.0.0. Varmista, että kaapelit ovat oikein liitetyt ja suorita ylä oleva menettely uudestaan.
- Jos projektori täytyy yhdistää valmiustilassa, aseta Virransäätö to Pois.

### Jos olet ei-DHCP-ympäristössä:

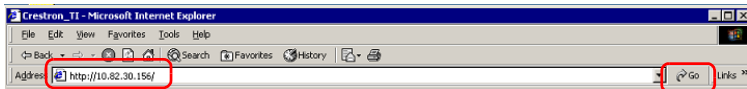
1. Toista yllä olevat vaiheet 1-3.
2. Paina **✓** korostaaksesi **DHCP** ja paina **</>** valitaksesi **Pois**.
3. Ota yhteys ITS-ylläpitäjääsi saadaksesi tiedot **Projektorin IP-osoite**, **Aliverkkomaski**, **Oletusyhdykäytävä**, ja **DNS-palvelin** -asetukset.
4. Paina **✓** valitaksesi kohdan, jota haluat muuttaa ja paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **Enter** kaukosäätimessä.
5. Paina **</>** siirtääksesi kohdistimen ja paina **</>** syöttääksesi arvon.

6. Tallentaaksesi asetukset paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **Enter** kaukosäätimessä. Jos et halua tallentaa asetuksia, paina **MENU/EXIT** projektorissa tai **Menu** kaukosäätimessä.
  7. Paina **✓** korostaaksesi **Käytä** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä.
- ☞ • Jos **RJ45-kaapelit eivät ole oikein liitettyjä, Projektorin IP-osoite, Aliverkkomaski, Oletusyhdyntävä, ja DNS-palvelin asetukset näytetään arvona 0.0.0.0**. Varmista, että kaapelit ovat oikein liitettyjä ja suorita ylä oleva menettely uudestaan.
- Jos haluat liittää projektoriin sen ollessa valmiustilassa, varmista, että olet valinnut **RJ45** ja saanut **Projektorin IP-osoite, Aliverkkomaski, Oletusyhdyntävä, ja DNS-palvelin -** tietoja, kun projektori on päällä.

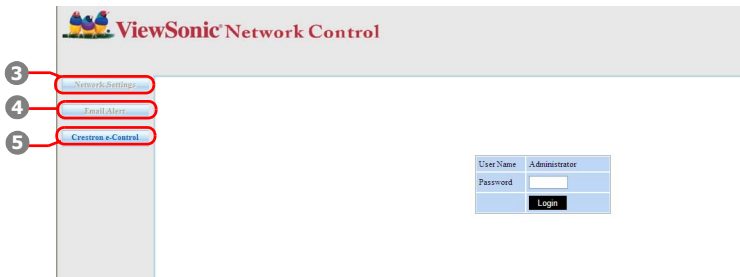
## Projektorin hallinta web-selaimella

Jos sinulla on oikea IP-osoite projektorille ja projektori on päällä- tai valmiustilassa, voit käyttää mitä tahansa tietokonetta, joka on samassa paikallisalueverkossa projektorin ohjaamiseksi.

- ☞ • Jos käytät **Microsoft Internet Exploreria**, varmista, että versio on **7.0** tai uudempi.
- **Alla olevat OSD-ruutukaappaukset ovat vain viitteellisiä, ja voivat erota todellisesta kuvasta.**
1. Syötä projektorin selaimesi osoite osoitepalkissa ja paina **Enter**.



2. Verkonhallinnan pääsivu tulee näkyviin.



- ☞ • Siirtyminen **Network Settings (Verkoasetukset)** tai **Email Alert (Sähköposti-ilmoitus)** -sivulle vaatii ylläpitäjän salasanan. Oletussalasana on **“0000”**.

3. Tällä sivulla voit tehdä säätöjä AMX- ja SNMP-asetuksiin. AMX-laitteen etsintärivillä, kun laite on päällä (ON), AMX:n ohjaimet tunnistavat projektorin, joka on liitetty samaan verkkoon. Lisätietoja AMX Device Discovery (AMX-laitetunnistus) –sovelluksesta saat käymällä AMX:n verkkosivulla osoitteessa <http://www.amx.com/>.



The screenshot shows the 'ViewSonic Network Control' web interface. The 'Network Settings' tab is selected and highlighted with a red circle. The interface is divided into four sections: Network, Password, Administrator, and SNMP. The Network section includes radio buttons for DHCP and Manual, and input fields for IP Address (10.82.30.49), Subnet Mask (255.255.255.0), Gateway (10.82.30.254), and DNS Server (10.82.15.15). The Password section has input fields for New Password and Confirm Password. The Administrator section has radio buttons for Enable and Disable. The SNMP section has input fields for SysLocation, SysName, and SysContact. There are 'Submit' buttons for each section and a 'Submit' button at the bottom for the Network section. An 'AMX device discover' section has radio buttons for ON and OFF.


4. Jos projektorisi on liitetty verkkoon, joka tukee SMTP-protokollaa (Simple Mail Transfer Protocol), voit määritellä sen ilmoittamaan sinulle sähköpostilla tärkeistä tapahtumista.



The screenshot shows the 'ViewSonic Network Control' web interface. The 'Alert Setting' tab is selected and highlighted with a red circle. The interface is divided into three sections: Email Setting, SMTP Setting, and Alert Condition. The Email Setting section has input fields for To, Cc, Subject, and From. The SMTP Setting section has input fields for Server, User Name, and Password. The Alert Condition section has checkboxes for Fan Error, Lamp Error, Over Temperature, and Lamp Time Alert. There are 'Submit' and 'Issue Test Mail' buttons at the bottom.

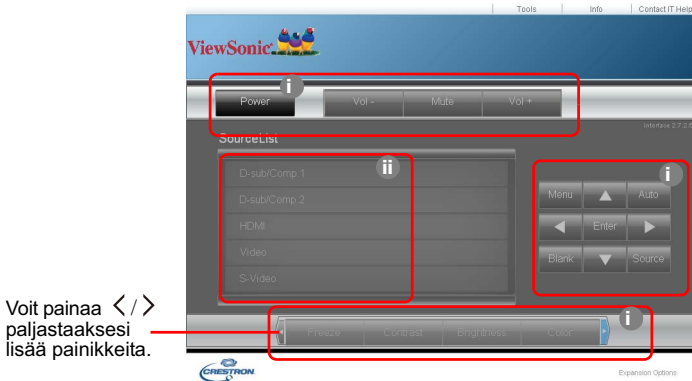
5. Crestron (e-Control) –sivun näyttää Crestron e-Control käyttöliittymän. Katso lisätietoja "Tietoja Crestron e-Control®-toiminnosta" sivulta 43. Kiinnitä huomiota syötön pituuden rajoitukseen (mukaan lukien välilyönti ja muut välimerkinäppäimet) alla olevassa luettelossa:

Kategoria-nimike		Syötön pituus	Merkkien maksimimäärä
Network Settings (Verkkoasetukset)	Network (Verkko)	DHCP/Manual (DHCP/Manuaalinen)	(N/A)
		IP Address (IP-osoite)	XXX.XXX.XXX.XXX
		Subnet Mask (Aliverkkomaski)	XXX.XXX.XXX.XXX
		Gateway (Yhdyskäytävä)	XXX.XXX.XXX.XXX
		DNS Server (DNS-palvelin)	XXX.XXX.XXX.XXX
		AMX device discovery (AMX-laitetunnistus)	(N/A)
	Password (Salasana)	Administrator (Ylläpitäjä)	(N/A)
		New Password (Uusi salasana)	4
		Confirm Password (Vahvista salasana)	4
	SNMP	SysLocation	22
		SysName	22
		SysContact	22
	Email Alert (Sähköposti-ilmoitus)	Email Setting (Sähköpostiasetukset)	To (Vastaanottaja)
Cc (Kopio)			40
Subject (Aihe)			30
From (Lähettäjä)			40
SMTP Setting (SMTP-asetukset)		Server (Palvelin)	30
		User Name (Käyttäjänimi)	40
		Password (Salasana)	14
Alert Condition (Hälytyksen ehto)		Fan Error (Tuuletinvirhe)	(N/A)
		Lamp Error (Lamppuvirhe)	(N/A)
		Over Temperature (Ylikuumentuminen)	(N/A)
		Lamp Time Alert (Lampun ajan hälytys)	(N/A)
		Submit (Lähetä)	(N/A)
	Issue Test Mail (Lähetä testisähköposti)	(N/A)	

 / > < \$ % + \ ' " ovat kiellettyjä.

## Tietoja Crestron e-Control<sup>®</sup>-toiminnosta

1. Crestron e-Control<sup>®</sup>-toiminnosta-sivu tarjoaa paljon erilaisia virtuaalisia näppäimiä projektorin hallitsemiseen tai projisoitujen kuvien säätämiseen.



Voit painaa </> paljastaaksesi lisää painikkeita.

- i. Nämä painikkeet toimivat samoin kuin ne, jotka ovat OSD-valikoissa tai kaukosäätimessä. Katso "2. KUVA-valikko" sivulta 52 ja "Projektorit" sivulta 7 lisätietoja.
  - ii. Vaihtaaksesi eri tulosignaalien välillä napsauta haluamaasi signaalia.
- Valikkopainiketta voidaan käyttää myös menemään takaisin edellisiin OSD-valikkoihin, lopettamaan ja tallentamaan valikkoasetuksia.
  - Lähdeluettelo vaihtelee projektorissa käytettävissä olevien liittimien mukaan.
  - Kun käytät projektorin ohjauspaneelia tai kaukosäädintä muuttaaksesi OSD-valikon asetuksia, voi viedä hetken aikaa, kun webselain synkronoi nämä muutokset projektorin kanssa.
2. Työkalut-sivu antaa sinun hallita projektorit, konfiguroida LAN-ohjausasetuksia ja varmistaa kaukoverkkokäytön pääsyn tällä projektorilla.



- i. Tätä osaa käytetään vain Crestron-ohjausjärjestelmän kanssa. Ota yhteys Creston'iin tai katso käyttäjän käsikirjasta asetustietoja.
- ii. Voit nimetä projektorin, jäljittää sen sijaintia ja siitä vastuussa olevaa henkilöä.



- iii. Voit asettaa **LAN-ohjausasetukset**.
- iv. Kun asetettu, pääsy kaukoverkkokäyttöön tällä projektorilla on ollut salasanasuojattu.
- v. Kun asetettu, pääsy työkalut-sivulle on ollut salasanasuojattu.

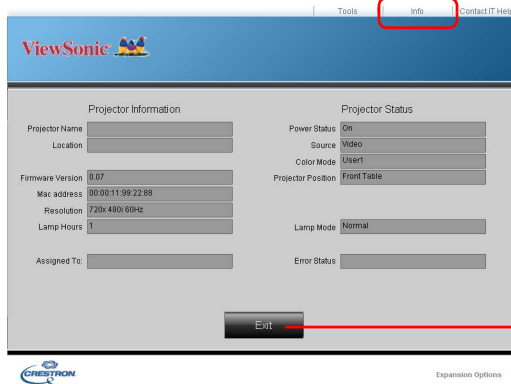


- **Estääksesi virheitä, syötä työkalut-sivulle vain englantilaisia aakkosia ja numeroita.**
- **Tehtyäsi asetukset paina Lähetä-painiketta ja data tallennetaan projektorin varten.**
  - vi. Paina **Lopeta** mennäksesi takaisin kaukoverkkokäyttö-sivulle.

Kiinnitä huomiota syötön pituuden rajoitukseen (mukaan lukien välilyönti ja muut välimerkinäppäimet) alla olevassa luettelossa:

Kategoria-nimike	Syötön pituus	Merkkien maksimimäärä
Crestron Control (Crestron-ohjaus)	IP Address (IP-osoite)	16
	IP ID (IP ID)	4
	Port (Portti)	5
Projector (Projektorinimi)	Projector Name (Projektorin nimi)	32
	Location (Sijainti)	32
	Assigned To (Kiinnitetty paikkaan)	32
Network Configuration (Verkon konfigurointi)	DHCP (Enabled (otettu käyttöön))	(N/A)
	IP Address (IP-osoite)	16
	Subnet Mask (Aliverkkomaski)	16
	Default Gateway (Oletus-yhdyskäytävä)	16
	DNS Server (DNS-palvelin)	16
User Password (Käyttäjän salasana)	Enabled (Otetu käyttöön)	(N/A)
	New Password (Uusi salasana)	26
	Confirm (Vahvista)	26
Admin Password (Ylläpitäjän salasana)	Enabled (Otetu käyttöön)	(N/A)
	UNew Password (Uusi salasana)	26
	Confirm (Vahvista)	26

3. Info-sivu näyttää tämän projektorin tiedot ja statusksen.



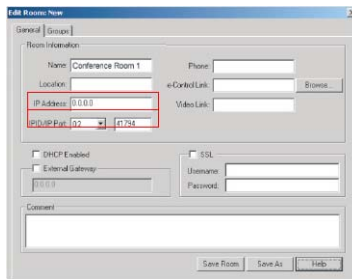
Paina **Exit (Lopeta)** mennäksesi takaisin kauko-ohjaimen käyttö-sivulle.

4. “Contact IT Help”-painikkeen painamisen jälkeen HELP DESK –ikkuna tulee näkyviin ylhäällä näyttöruudun oikeassa kulmassa. Kykenet toimittamaan viestit RoomView™-ohjelmiston ylläpitäjille/käyttäjille, jotka yhdistävät samaan paikallisalueverkkoon.

Lisätietoja varten vieraile osoitteessa <http://www.crestron.com> ja [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

#### \*\*Crestron RoomView

Syötä “Muokkaa huonetta” -sivulta IP-osoite (tai verkkoaseman nimi) sellaisena, kuin se näkyy projektorin näyttöruudun näytön (OSD) valikossa, ja “02” IPID:iä varten, “41794” varattua Crestron-ohjausporttia varten.



Lukeaksesi Crestron RoomView™:n asetus- ja komentomenetelmästä tietoja mene alla olevalle web-sivustolle saadaksesi RoomView™:n Käyttäjän oppaan ja lisää tietoa: [http://www.crestron.com/products/roomview\\_connected\\_embedded\\_projectors\\_devices/resources.asp](http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp)

## PJLink™, SNMP, AMX ja Xpanel –formaatteja tuetaan


Tämä projektori on yhteensopiva PJLink™:n, SNMP V.1:n, AMX:n ja Xpanel V1.10:n kanssa. Lisätietoja saat käyttöoppaasta tai verkkosivulta koskien projektorien hallintaa.

## Projektorin käyttäminen valmiustilassa

Jotkut projektorin toiminnot ovat käytettävissä valmiustilassa (liitetty, mutta ei käännetty päälle). Näiden toimintojen käyttämiseksi varmista, että olet kääntänyt päälle vastaavat valikot kohdassa **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Valmiusasetukset**, ja että kaapeliliitännät on tehty oikein. Liitännämenettelyjä varten katso kappale Liitäntä.

### Virransäästö

Alle 0,5W:n tehonkulutus kun **Virransäästö** tila on päällä.

 **Kun Virransäästö on Päälle, verkkotoiminton ei ole saatavilla, kun projektori on valmiustilassa.**

### Aktiivinen VGA Out


Valitsemalla **Päälle** lähettää VGA-signaalin kun **COMPUTER IN 1** ja **COMPUTER OUT** liittimet ovat oikein liitettyinä laitteisiin. Projektori lähettää vain signaalin, joka tulee liitännästä **COMPUTER IN 1**.

### Aktiivinen Ääni ulos

Valitsemalla **Päälle** lähettää audiosignaalin, kun **AUDIO IN** ja **AUDIO OUT** litännät ovat oikein yhdistettyjä laitteisiin.

### Virran pikasammutus

Valitsemalla **Päälle** voidaan toiminto ottaa käyttöön, ja projektori ei siirry jäähdytystoimintoon sammutuksen jälkeen. Valitsemalla **Pois** ottaa toiminnon pois käytöstä, ja projektori siirtyy jäähdytystoimintoon sammutuksen jälkeen.

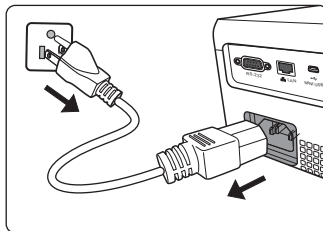
-  • **Jos yrität uudelleen käynnistää projektorin heti kun se on sammutettu, se ei saata mennä päälle onnistuneesti ja käynnistää uudelleen jäähdytysprosessin.**
- **Kun Pois on valittuna, the Älyk. uud.käynn.–toiminto sammutetaan automaattisesti.**

# Projektorin pysäytys

1. Paina **POWER** ja vahvistuksen kehoitusviesti ilmestyy. Ellet vastaa muutamassa sekunnissa, ilmoitus häviää.
2. Paina **POWER** toisen kerran.
3. Irrota virtajohto seinärasiasista, jos projektoria ei käytetä pitkiin aikoihin.

## VARO

- Projektori ei reagoi lampun suojaamiseksi mihinkään käskyyn jäädyttämisen aikana.
- Jäähdytysajan lyhentämiseksi voi myös aktivoida Virran pikasammutus -toiminnon. Katso lisätietoja "[Virran pikasammutus](#)" sivulta 46.
- Älä irrota virtajohtoa ennen kuin projektorin sulkemisprosessi on valmis.



# Valikon käyttö

## Valikkojärjestelmä

Huomaa, että ruutunäytön (OSD) valikot vaihtelevat valitun signaalityypin mukaan.

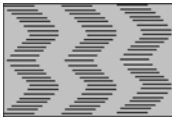
Valikkokohdat ovat käytettävissä silloin, kun projektori havaitsee vähintään yhden kelpaavan signaalin. Ellei projektoriin ole liitettyä mitään laitteistoa eikä havaita mitään signaalia, pääsy on vain rajallisiin valikkokohtiin.

Päävalikko	Alivalikko	Valinnat	
1. NÄYTÄ	äytön väri	Pois/Blackboard/Vihreä taulu/ Kirjoistustaulu	
	Kuvasuhde	Automaattinen/4:3/16:9/ 16:10 (PJD6543w vain)/Leveä (PJD6543w vain)/Anamorfinen (PJD6235/PJD6245 vain)	
	Keystone		
	Sijainti		
	Vaihe		
	H.-koko		
	Zoomaa		
	3D-asetukset	3D-synkronointi	Automaattinen/Pois/Frame Sequential/Frame Packing - tekniikka/Ylhäältä-alas/Vieri vieressä
		3D-synkronointi käännä	Poista käytöstä/Käännä
	Värihallinta	Ensisijainen väri	R/G/B/C/M/Y
		Värisävy	
Värikylläisyys			
Vahvistus			
2. KUVA	Väri-tila	PC-lähde: Kirkkain/PC/ViewMatch/Elokuva/Dynaam. PC/ Dynaaminen elokuva/Käyttäjä 1/Käyttäjä 2 Videolähde: Kirkkain/Pelaaminen/ViewMatch/Elokuva/ Dynaaminen elokuva/Käyttäjä 1/Käyttäjä 2	
	Referenssi-tila	PC-lähde: Kirkkain/PC/ViewMatch/Elokuva/Dynaam. PC/ Dynaaminen elokuva Videolähde: Kirkkain/Pelaaminen/ViewMatch/Elokuva/ Dynaaminen elokuva	
	Kirkkaus		
	Kontrasti		
	Väri		
	Sävy		
	Terävyys		
	Brilliant Color	Päälle/Pois	
	Väriämpötila	T1/T2/T3/T4	
	Tallenna asetukset		

Päävalikko	Alivalikko	Valinnat	
3. LÄHDE	Nopea automaattihaku	Pois/Päälle	
	HDMI-formaatti	RGB/YUV/Automaattinen	
	HDMI-alue	Parannettu/Normaali	
	DynamicEco Timer	Poista käytöstä/5 min/10 min/ 15 min/30 min	
	Älyk. uud.käynn.	Pois/Päälle	
	Pattern	Pois/01/02/03/04/05	
	Oma painike	Projektio (Projektorin asento)/3D-synkronointi/ Lamppu-tila/DCR/Suljettu kaappaus/Autom. Sammutus (Automaattinen sammutus)/Viesti/äytön väri/CEC/Automaattihaku (Nopea automaattihaku)/ Tietoja	
4. JÄRJESTEL MÄN ASETUS : Perus	Kieli	Monikielinen OSD-valinta	
	Projektorin asento	Eteen pöytä/Taakse pöytä/ Taakse katto/Eteen katto	
	Automaattinen sammutus	Poista käytöstä/5 min/10 min/ 20 min/30 min/40 min/50 min/ 60 min	
	Timer	Tyhjä ajastin	Poista käytöstä/5 min/10 min/ 15 min/20 min/25 min/30 min
		Uniajastin	Pois/30 min/1 tunti/2 tuntia/3 tuntia/4 tuntia/8 tuntia/12 tuntia
	Paneelin Näppäinlukko	Päälle/Pois	
	Splash-kuva	Musta/Sininen/ViewSonic/Pois	
	Viesti	Päälle/Pois	
	LAN- ohjausasetukset	DHCP	Päälle/Pois
		Projektorin IP-osoite	
		Aliverkkomaski	
		Oletusyhdyskäytävä	
		DNS-palvelin	
	Valmiusasetukset	Käytä	
		Virransäästö	Päälle/Pois
		Aktiivinen VGA Out	Päälle/Pois
Aktiivinen Ääni ulos		Päälle/Pois	
	Virran pikasammutus	Päälle/Pois	
CEC	Päälle/Pois		



Päävalikko	Alivalikko	Valinnat	
5. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt	Korkean paikan tila	Päälle/Pois	
	DCR	Päälle/Pois	
	Ääniasetukset	Mykistä	Päälle/Pois
		Äänenvoimakkuus	
	Valikkoasetukset	Valikon näyttöaika	5 sec/10 sec/15 sec/20 sec/25 sec/30 sec
		Valikon sijainti	Center/Top-Left/Top-Right/Bottom-Left/Bottom-Right
	Suljettu kaappaus	Suljetun kaappauksen ottaminen käyttöön	Päälle/Pois
		Kaappaus-versio	CC1/CC2/CC3/CC4
	Lamppu-asetukset	Lamppu-tila	Normaali/Taloudellinen
		Resetoi lampun ajastin	
		Vastaava lampun tuntimäärä	
		Ajastinjakso	1~240 minuuttia
	Esityksen ajastin	Ajastimen näyttö	Aina/1 min/2 min/3 min/Ei koskaan
		Ajastimen paikka	Ylhäällä-vasen/alhaalla-vasen/ylhäällä-oikea/alhaalla-oikea
		Ajastimen laskentasuunta	Laske alas/laske ylös
		Äänimuistuttaja	Päälle/Pois
		Käynnistä laskeminen/Pois	
		Turvallisuus-asetukset	Muuta salasana
	Kaukosäätimen koodi	Käynnistä lukitus	Päälle/Pois
			A/B
Resetoi asetukset	Resetoi kaikki asetukset	Reset/Peruuta	
	Palauta väriasetukset		
6. TIETOJA	Nykyinen järjestelmän tila	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lähde</li> <li>• Väri-tila</li> <li>• Resoluutio</li> <li>• Värijärjestelmä</li> <li>• Vastaava lampun tuntimäärä</li> <li>• MAC-osoite</li> </ul>	

## Kunkin valikon kuvaus




	Toiminto	Kuvaus
1. NÄYTTÄVALIKKO	<b>äytön väri</b>	Korjaa projisoidun kuvan värin, kun projektiopinta ei ole valkoinen. Katso lisätietoja " <a href="#">Käytettäessä toimintoa äytön väri</a> " sivulta 32.
	<b>Kuvasuhde</b>	Kuvan kokosuhteen asettamiseksi on useita vaihtoehtoa tulosignaalin lähteestä riippuen. Katso lisätietoja " <a href="#">Kuvasuhteen valinta</a> " sivulta 28.
	<b>Keystone</b>	Korjaa kuvan trapetsivääristymän. Katso lisätietoja " <a href="#">Trapetsivääristymäkorjaus</a> " sivulta 27.
	<b>Sijainti</b>	Näyttää paikansäätösivun. Projisoitua kuvaa siirretään käyttämällä suuntanuolipainikkeita. Sivun alakohdassa olevat arvot muuttuvat aina kun painiketta painetaan, kunnes ne saavuttavat maksiminsa tai miniminsä.
	<b>Vaihe</b>	Säätää kellovaiheen kuvan vääristymän vähentämiseksi. 
	<b>H.-koko</b>	Säätää kuvan vaakaleveyttä.
	<b>Zoomaa</b>	Suurentaa tai pienentää projisoitua kuvaa. Katso lisätietoja " <a href="#">Yksityiskohtien suurentaminen ja etsiminen</a> " sivulta 27.
	<b>3D-asetukset</b>	Katso lisätietoja " <a href="#">3D-toimintojen käyttö</a> " sivulta 38.
<b>Värihallinta</b>	Katso lisätietoja " <a href="#">Värihallinta</a> " sivulta 34.	





Toiminto	Kuvaus
2. KUVA-valikko	<b>Väri-tila</b> Käytettävissä ovat esimääritetyt kuvatilat, joten voit optimoida projektorin kuvan asetuksen ohjelmatyyppiin sopivaksi. Katso lisätietoja " <a href="#">Kuvatilan valinta</a> " sivulta 31.
	<b>Referenssi-tila</b> Valitsee kuvatilan, joka vastaa parhaiten haluamaasi kuvan laatua ja kuvan lisähienosäätöä perustuen alla olevaan saman sivun valintaluetteloon. Katso lisätietoja " <a href="#">Käyttäjä 1/Käyttäjä 2-tilan asettaminen</a> " sivulta 32.
	<b>Kirkkaus</b> Säätää kuvan kirkkautta. Katso lisätietoja " <a href="#">Säätö Kirkkaus</a> " sivulta 33.
	<b>Kontrasti</b> Säätää asteen koskien tummuus- ja valoisuseroa kuvassa. Katso lisätietoja " <a href="#">Säätö Kontrasti</a> " sivulta 33.
	<b>Väri</b> Säätää värin kylläisyystason – kunkin värin määrän videokuvassa. Katso lisätietoja " <a href="#">Säätö Väri</a> " sivulta 33.
	<b>Sävy</b> Säätää kuvan punaisen ja vihreän värin sävyt. Katso lisätietoja " <a href="#">Säätö Sävy</a> " sivulta 33.  <b>Toiminto on käytettävissä vain silloin, kun Video tai S-Video NTSC-järjestelmän kanssa on valittuna.</b>
	<b>Terävyys</b> Säätää kuvan sen saamiseksi näyttämään terävämmältä tai pehmeämmältä. Katso lisätietoja " <a href="#">Säätö Terävyys</a> " sivulta 33.
	<b>Brilliant Color</b> Säätää valkokuippuja oikean värin esityksen säilyessä. Katso lisätietoja " <a href="#">Säätö Brilliant Color</a> " sivulta 33.
	<b>Väriämpötila</b> Katso lisätietoja " <a href="#">Valittaessa Väriämpötila</a> " sivulta 34.
	<b>Tallenna asetukset</b> Tallentaa asetukset, jotka on tehty <b>Käyttäjä 1</b> tai <b>Käyttäjä 2</b> -tilaa varten.

Toiminto	Kuvaus
<b>Nopea automaattihaku</b>	Katso lisätietoja " <a href="#">Tulosignaalin kytkeminen</a> " sivulta 25.
<b>HDMI-formaatti</b>	Katso lisätietoja " <a href="#">HDMI-tuloasetusten muuttaminen</a> " sivulta 25.
<b>HDMI-alue</b>	
<b>DynamicEco Timer</b>	<p>Mahdollistaa projektorin kytkeytymisen pois päältä automaattisesti, ellei tulosignaalia havaita asetetun ajan jälkeen.</p> <p> <b>Toiminnon käynnistäminen vie jonkun aikaa. Varmista, että projektori on ollut päällä yli 4 minuuttia.</b></p>
<b>Älyk. uud.käynn.</b>	<p>Valitsemalla <b>Päälle</b> voit käynnistää projektorin heti 150 sekunnin sisällä sammutuksesta. Jos projektoria ei käynnistetä uudelleen 150 sekunnin jälkeen, se siirtyy suoraan valmiustilaan.</p> <p> <b>•Toiminnon käynnistäminen vie jonkun aikaa. Varmista, että projektori on ollut päällä yli 4 minuuttia. Jos projektori palautetaan käyttämällä Älyk. uud.käynn.- ominaisuutta, tämä toiminto voidaan suorittaa välittömästi. •Kun Päälle on valittuna, Virran pikasammutus asetetaan automaattisesti "Päälle".</b></p>
<b>Pattern</b>	Projektori voi näyttää useita testikuvioita. Se auttaa kuvan koon ja tarkennuksen säätämisessä ja tarkastamaan, että projisoitu kuva ei ole vääristynyt.
<b>Oma painike</b>	Asettaa hotkey-näppäimen kaukosäätimeen.

Toiminto	Kuvaus
<b>Kieli</b>	Asettaa näyttöruudun (OSD) valikkokielen. Katso lisätietoja " <a href="#">Valikoiden käyttö</a> " sivulta 21.
<b>Projektorin asento</b>	Projektori voidaan asentaa lattialle tai valkokankaan taakse tai olla varustettuna yhdellä tai useammalla peillillä. Katso lisätietoja " <a href="#">Sijaintipaikan valinta</a> " sivulta 12.
<b>Automaattinen sammutus</b>	Mahdollistaa projektorin kytkeytymisen pois päältä automaattisesti, ellei tulosignaalia havaita asetetun ajan jälkeen. Katso lisätietoja " <a href="#">Asetus Automaattinen sammutus</a> " sivulta 58.
<b>Timer</b>	<p><b>Tyhjä ajastin</b> Asettaa tyhjän kuvan ajan, kun Blank-ominaisuus aktivoidaan, ja kun se on kulunut umpeen, kuva palautuu valkokankaalle. Katso lisätietoja "<a href="#">Kuvan kätkeminen</a>" sivulta 36.</p> <p><b>Uniajastin</b> Antaa projektorin sammua automaattisesti tietyn ajan jälkeen, jos tulevaa signaali havaitaan tai ei.</p>
<b>Paneelin Näppäinlukko</b>	Poistaa käytöstä tai ottaa käyttöön kaikki paneelin painiketoiminnot, paitsi projektorin <b>POWER</b> -painikkeen ja kaukosäätimen painikkeet. Katso lisätietoja " <a href="#">Ohjauspainikkeiden lukitseminen</a> " sivulta 36.
<b>Splash-kuva</b>	Mahdollistaa valinnan mikä logonäyttö tulee näyttöön projektorin käynnistyessä.
<b>Viesti</b>	Valitsemalla <b>Päälle</b> näyttää nykyiset tiedot näyttöruudulla, kun projektori havaitsee tai etsii signaalia.
<b>LAN-ohjausasetukset</b>	Katso lisätietoja " <a href="#">Projektorin ohjaus LAN-ympäristön kautta</a> " sivulta 39.
<b>Valmiusasetukset</b>	Katso lisätietoja " <a href="#">Projektorin käyttäminen valmiustilassa</a> " sivulta 46.
<b>CEC</b>	Katso lisätietoja " <a href="#">CEC-toiminnon käyttö</a> " sivulta 37.

Toiminto	Kuvaus
<b>Korkean paikan tila</b>	Korkeilla alueilla tapahtuvan käytön tila. Katso lisätietoja " <a href="#">Käyttö korkeissa ympäristöissä</a> " sivulta 37.
<b>DCR</b>	<p>Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä DCR (Dynamic Contrast Ratio) -toiminnon. Valinta <b>Päälle</b> ottaa toiminnon käyttöön, jolloin projektori kytkee automaattisesti lampputilan normaaliin tai taloudelliseen tilaan havaitun tulevan kuvan mukaisesti.</p> <p> <b>Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-lähde on käytössä.</b></p> <p> <b>Kun DCR on otettu käyttöön, lampputilan usein toistuva muuttaminen saattaa lyhentää lampun käyttöikää ja kohinataso vaihtelee käytön aikana.</b></p>
<b>Ääniasetukset</b>	<p>Alla kuvatunlaiset äänen säädöt vaikuttavat projektorin kaiuttimeen. Varmista, että olet tehnyt oikean liitännän projektorin äänen tuloon/lähtöjakkeihin. Katso lisätietoja "<a href="#">Liitäntä</a>" sivulta 15.</p> <p><b>Mykistä</b> Mykistää äänen, joka vastaanotetaan <b>AUDIO IN</b>.</p> <p><b>Äänvoimakkuus</b> Asettaa äänen tason, joka vastaanotetaan <b>AUDIO IN</b>.</p>
<b>Valikkoasetukset</b>	<p><b>Valikon näyttöaika</b> Asettaa ajan pituuden, jolloin OSD pysyy aktiivisena, kun viimeksi on painettu painiketta. Aika-alue on 5 - 30 sekuntia 5 sekunnin lisäyksin.</p> <p><b>Valikon sijainti</b> Asettaa ruutunäyttö (OSD) -valikon paikan.</p>
<b>Suljettu kaappaus</b>	<p><b>Suljetun kaappauksen ottaminen käyttöön</b> Aktivoi toiminnon valitsemalla <b>Päälle</b>, kun valitun tulosignaalin mukana on suljettuja kuvatekstejä.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kuvatekstit: Ruutunäyttö, jossa on keskustelua, kerrontaa ja TV-ohjelmien ja videoiden ääniefektejä varustettuna suljetuilla kuvateksteillä (niillä on tavallisesti TV-luetteloissa merkintänä "CC").</li> </ul> <p> <b>Tämä toiminto on käytettävissä silloin, kun komposiittivideon tai S-Videon tulosignaali on valittuna ja sen järjestelmäformaattina on NTSC.</b></p> <p><b>Kaappaus-versio</b> Valitsee halutun suljetun kuvatekstitalan. Valitse kuvatekstien katselemiseksi CC1, CC2, CC3 tai CC4 (CC1 näyttää alueella ensimmäiseksi kieleksi valitulla kielellä).</p>

Toiminto	Kuvaus	
5. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittyneet-valikko	<p><b>Lamppu-asetukset</b></p>	<p><b>Lamppu-tila</b> Katso lisätietoja "<a href="#">Asetus Lamppu-tila</a>Taloudellinen-tilaksi" sivulta 58.</p> <p><b>Resetoi lampun ajastin</b> Katso lisätietoja "<a href="#">Lampun ajastimen nollaaminen</a>" sivulta 62.</p> <p><b>Vastaava lampun tuntimäärä</b> Katso lisätietoja "<a href="#">Lampun käyttötuntien tietojen saaminen</a>" sivulta 58, kuinka lampun kokonaistuntimäärä lasketaan.</p>
	<p><b>Esityksen ajastin</b></p>	<p>Muistuttaa esittäjää esityksen lopettamisesta tietyn aikavälin sisällä. Katso lisätietoja "<a href="#">Esitysajastimen asettaminen</a>" sivulta 35.</p>
	<p><b>Turvallisuus-asetukset</b></p>	<p>Katso lisätietoja "<a href="#">Salasanatoiminnon käyttäminen</a>" sivulta 22.</p>
	<p><b>Kaukosäätimen koodi</b></p>	<p>Katso lisätietoja "<a href="#">Kaukosäädin</a>" sivulta 9.</p>
	<p><b>Resetoi asetukset</b></p>	<p><b>Resetoi kaikki asetukset</b> Palauttaa kaikki asetukset tehtaan esiasetusarvoihin.</p> <p> <b>Seuraavat asetukset kuitenkin pysyvät: Keystone, Kieli, Projektorin asento, Korkean paikan tila, Turvallisuus-asetukset, Kaukosäätimen koodi.</b></p> <p><b>Palauta väriasetukset</b> Palauttaa kaikki asetukset tehtaan esiasetusarvoihin.</p>
6. TIETOJA-valikko	<p><b>Nykyinen järjestelmän tila</b></p>	<p><b>Lähde</b> Näyttää nykyisen signaalilähteen.</p> <p><b>Väri-tila</b> Näyttää valitun tilan <b>KUVA</b>-valikossa.</p> <p><b>Resoluutio</b> Näyttää tulosignaalin alkuperäisen resoluution.</p> <p><b>Värijärjestelmä</b> Näyttää tulojärjestelmäformaatin, NTSC, PAL, SECAM tai RGB.</p> <p><b>Vastaava lampun tuntimäärä</b> Näyttää lampun käyttötuntimäärän.</p> <p><b>MAC-osoite</b> Näyttää projektorisi MAC-osoite -tiedon.</p> <p> <b>MAC-osoite tarkoittaa Media Access Control -osoitetta, joka on fyysisen kerroksen osoite, jota käytetään ainutkertaisena tunnisteena verkkosolmulle.</b></p>

## Projektorin hoito

Projektori tuskin kaipaa huoltamista. Ainoastaan linssin puhtaanaapidosta tulee huolehtia säännöllisin väliajoin.

Älä milloinkaan irrota mitään muita osia lamppua lukuun ottamatta. Ota yhteyttä myyjään, jos muita osia on vaihdettava.

## Linssin puhdistaminen

Puhdista linssi aina kun huomaat sen pinnalla likaa tai pölyä.

- Käytä pölyn poistamiseen paineilmapulloa.
- Jos on likaa tai tahroja, käytä linssinpuhdistuspaperia tai kastele pehmeä kangas linssinpuhdistusaineeseen ja pyyhi linssin pinta kevyesti.



**VARO**

Älä milloinkaan hankaa linssiä hiovilla aineilla.

## Projektorin kotelon puhdistus

Ennen kuin puhdistat kotelon, kytke projektori pois päältä käyttäen asianmukaista pysäytystoimenpidettä, joka on kuvattu kohdassa "[Projektorin pysäytys](#)" sivulta 47 ja irrota virtajohto.

- Poista lika tai pöly pyyhkimällä koteloa pehmeällä, nukkaantumattomalla kankaalla.
- Poista tiukassa oleva lika tai tahra kastamalla kangas veteen ja neutraalin pH:n pesuaineeseen. Pyyhi sitten kotelo.



**VARO**

Älä milloinkaan käytä alkoholia, bentseeniä, tinneriä tai muita kemiallisia puhdistusaineita. Nämä voivat vahingoittaa koteloa.

## Projektorin säilytys

Jos projektorია on säilytettävä pitempiä aikoja, noudata alla olevia ohjeita:

- Varmista, että säilytystilan lämpötila ja kosteus ovat projektorille suositeltujen rajojen sisällä. Katso kohta "[Spesifikaatiot](#)" sivulta 65 tai kysy neuvoa myyjältä koskien vaihtelurajoja.
- Vedä säätöjalka sisään.
- Poista paristo kaukosäätimestä.
- Pakkaa projektori sen alkuperäiseen pakkaukseen tai vastaavaan.

## Projektorin kuljettaminen

Suosittellaan, että kuljetat projektorian sen alkuperäisessä pakkauksessa tai vastaavassa.

# Lampun tietoja

## Lampun käyttötuntien tietojen saaminen

Kun projektori on käytössä, lampun käytön kesto aika (tunneissa) lasketaan automaattisesti sisäänrakennetulla ajastimella.

Lampun käyttötuntimäärän selville saaminen:

1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ja sen jälkeen paina **</>**, kunnes **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt** valikko korostetaan.
2. Paina **✓** korostaaksesi **Lamppu-asetukset** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **ENTER** kaukosäätimellä. **Lamppu-asetukset**-sivu tulee esiin.
3. Näkyy valikon tiedot **Vastaava lampun tuntimäärä**.
4. Poistuaksesi valikosta paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Exit** kaukosäätimellä. Voit saada lampun käyttötuntitiedot **TIETOJA** -valikosta.

## Lampun kestoian pidentäminen

Heijastuslamppu on kulutustavaraa. Lampun kestoian pitämiseksi mahdollisimman pitkänä OSD-valikossa voidaan tehdä seuraavia asetuksia.

### Asetus Lamppu-tila Taloudellinen-tilaksi

Käytettäessä **Taloudellinen**-tilaa järjestelmän ääni ja virrankulutus vähenevät 20%:lla. Jos **Taloudellinen**-tila on valittuna, valoteho pienenee ja projisoiduista kuvista tulee tummempia.

Asetettaessa projektori **Taloudellinen**-tilaan pidentää myös lampun käyttöikä. Aseta **Taloudellinen**-tila menemällä **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Lamppu-asetukset > Lamppu-tila** -valikkoon ja painamalla **</>**.

### Asetus Automaattinen sammutus

Tämä toiminto mahdollistaa projektorin kytkeytymisen automaattisesti pois päältä, ellei havaita tulolähdettä asetetun ajan jälkeen, jolloin estetään lampun turha kuluttaminen.

Aseta **Automaattinen sammutus** menemällä **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Automaattinen sammutus** -valikkoon ja painamalla **</>**. Jos nykyiset aikapituudet eivät sovi esitykseen, valitse **Poista käytöstä**. Projektori ei pysähdy automaattisesti tiettyssä ajassa.




# Lampun vaihdon ajoitus

Kun **LAMP (Lamppu-ilmaisimen valo)** palaa punaisena tai tulee ilmoitus, jossa ehdotetaan lampun vaihtamista, laita sisään uusi lamppu tai ota yhteyttä myyjään. Vanha lamppu saattaa aiheuttaa toimintahäiriön projektoriin, ja joissakin tapauksissa lamppu saattaa räjähtää.

## VARO

**LAMP (Lamppu-ilmaisimen valo)** ja **TEMP (Lämpötila-ilmaisimen valo)** syttyvät, jos lamppu kuumenee liikaa. Katkaise virta ja anna projektorin jäähtyä 45 minuuttia. Jos lampun ja lämpötilan merkkivalo yhä palaa laitettaessa virta jälleen päälle, ota yhteyttä myyjään. Katso lisätietoja "**Merkkivalot**" sivulta 63.

Seuraavat lampun varoituseroitukset muistuttavat lampun vaihtamisesta.

Tila	Viesti
Laita uusi lamppu optimaalisen tehon saamiseksi. Jos projektori toimii normaalisti, kun <b>Taloudellinen</b> on valittuna (katso " <b>Asetus Lamppu-tila Taloudellinen-tilaksi</b> " sivulta 58), voit jatkaa projektorin käyttämistä, kunnes seuraava tunnin lamppuvaroituseroitus ilmestyy.	 <p><b>Ilmoitus</b></p> <p><b>Tilaa vaihtolamppu</b></p> <p>Lamppu &gt; ____ tuntia</p> <p>OK</p>
Uusi lamppu tulee laittaa hankaluuksien välttämiseksi, kun projektori käy yli lampun kestoajan.	 <p><b>Ilmoitus</b></p> <p><b>Vaihda lamppu pian</b></p> <p>Lamppu &gt; ____ tuntia</p> <p>OK</p>
Suosittelaa kovasti, että vaihdat lampun tässä vaiheessa. Lamppu on kulutustavaraa. Lampun kirkkaus vähenee käytön myötä. Tämä on normaalia lampulle. Voit vaihtaa aina kun huomaat, että kirkkaustaso on huomattavasti alentunut. Ellei lampua vaihdeta sitä ennen, se tulee vaihtaa kun näet tämän viestin.	 <p><b>Ilmoitus</b></p> <p><b>Vaihda lamppu nyt</b></p> <p>Lamppu &gt; ____ tuntia Lampun käyttöikä on ylittetty</p> <p>OK</p>
Lamppu ON vaihdettava ennen projektorin normaalia käyttämistä.	 <p><b>Ilmoitus</b></p> <p><b>Lampun käyttöikä on ulkopuolella</b></p> <p>Vaihda lamppu (Katso käyttäjän käsikirja) Sen jälkeen resetoi lampun ajastin</p> <p>OK</p>



# Lampun vaihtaminen

Valmistellaksesi uuden lampun ota yhteys myyjään ja kerro lampun tyyppin numeron.

**Tyyppin numero: RLC-078 (PJD6235/PJD6245)**

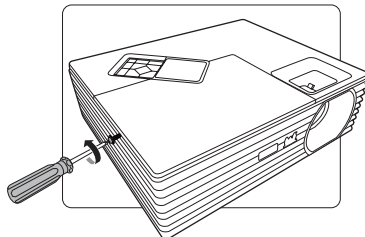
**Tyyppin numero: RLC-085 (PJD6543w)**

## VAROITUS

**Hg - lamppu sisältää elohopeaa. Toimi paikallisten jätehuoltomääräysten mukaisesti. Katso web-sivulta [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org)**

- Varo rikkoutuvaa lasia lamppua vaihdettaessa.
- Pidä suojalaseja ja käsineitä suorittaessasi asennustyötä.
- Sähköiskun vaaran välttämiseksi tulee projektori aina kytkeä pois päältä ja irrottaa virtajohto ennen lampun vaihtamista.
- Vakavien palovammojen välttämiseksi anna projektorin jäähtyä vähintään 45 minuuttia ennen lampun vaihtamista.
- Sormivammojen tai sisäisille komponenteille kohdistuvien vahinkojen välttämiseksi tulee huomioida varoitus kappaleiksi pirstoutuneita lampun lasinpalasia poistettaessa. Puhdista lampun kotelo ja hävitä puhdistusmateriaalit ennen lampun vaihtamista. Varo lampun kotelon teräviä reunoja. Pese kädet lampun vaihdon jälkeen.
- Vain ViewSonicin hyväksymät lamput on testattu tällä projektorilla. Muiden lamppujen käyttö saattaa aiheuttaa sähköiskun ja tulipalon.

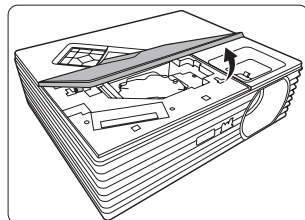
1. Kytke virta pois päältä ja irrota projektorin pistoke seinäpistorasiasta. Jos lamppu on kuuma, vältä palovammoja odottamalla noin 45 minuuttia, kunnes lamppu on jäähtynyt.
2. Irrota ruuvit, jotka varmistavat lampun suojan projektorin molemmilla puolilla, kunnes lamppu suoja irtoaa.



3. Poista lampun suojuksen projektorista.

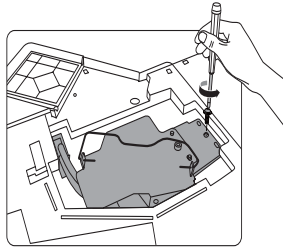
## VAROITUS

- Älä laita projektoria päälle lampun suojuksen ollessa irrotettuna.
- Älä laita sormia lampun ja projektorin väliin. Projektorin sisällä olevat terävät reunat saattavat aiheuttaa vammoja.

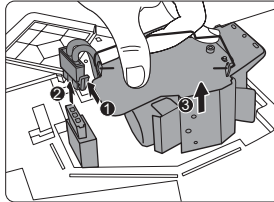


Poista ja hävitä lampun suojakalvo.

4. Avaa lampun suojan ruuvi.



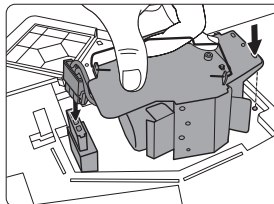
5. Irrota lampoon virtaliitin projektorista, ja nosta sitten kahvaa niin että projektori nousee pystyyn. Käytä kädensijaa lampun vetämiseksi hitaasti ulos projektorista.



**VARO**

- Liian nopea vetäminen saattaa aiheuttaa lampun rikkoutumisen ja rikkoutuneen lasin pirstoutumisen projektoriin.
- Älä aseta lampua paikkoihin, joissa siihen saattaa roiskua vettä, lapset voivat päästä siihen käsiksi, tai herkästi syttyvien materiaalien läheisyyteen.
- Älä laita käsiä projektoriin sen jälkeen kun lamppu on poistettu. Jos kosketat sisäisiin optisiin komponentteihin, seurauksena voi olla värin epätasaisuutta ja projisoitujen kuvien vääristymistä.

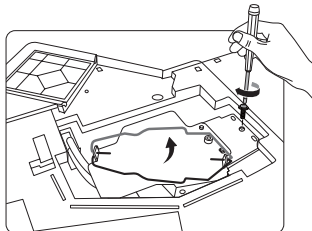
6. Laita uusi lamppu lamppukoteloon ja varmista, että se on kunnolla projektorissa. Yhdistä uuden lampun johto projektoriin.



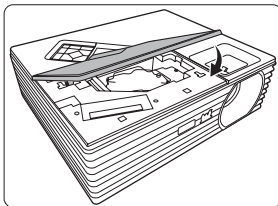
7. Kiristä lampun suojan ruuvi.

**VARO**

- Löysä ruuvi saattaa aiheuttaa heikon yhteyden, mistä voi seurata toimintahäiriö.
  - Älä kiristä ruuvia liikaa.
8. Varmista, että kädensija on täysin vaakasuorassa ja lukittu paikalleen.



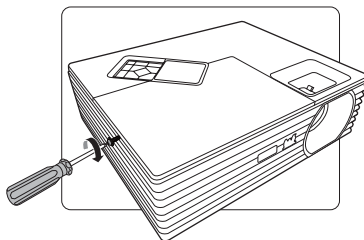
9. Laita toimitettu lampun suojakalvo uuden lampun kanssa lampun koteloon.
10. Laita lampun suojus projektoriin paikalleen.



11. Kiristä lampun suojuksen ruuvit.

 **VARO**

- Löysä ruuvi saattaa aiheuttaa heikon yhteyden, mistä voi seurata toimintahäiriö.
- Älä kiristä ruuveja liikaa.



12. Käynnistä projektori uudelleen.

 **VARO**

Älä laita projektoria päälle lampun suojuksen ollessa irrotettuna.

### Lampun ajastimen nollaaminen

13. Avaa käynnistyslogon jälkeen näyttöruudun (OSD) valikko.
14. Mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS** : **Kehittynyt > Lamppu-asetukset** -valikkoon. Paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **ENTER** kaukosäätimessä. **Lamppu-asetukset**-sivu tulee esiin.
15. Paina  korostaaksesi **Resetoi lampun ajastin** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **ENTER** kaukosäätimellä. Varoitusilmoitus tulee esiin ja kysyy, haluatko nollata lampun ajastimen.
16. Korosta **Reset** ja paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **ENTER** kaukosäätimessä. Lampun ajastin asetetaan '0':aan.



 **VARO**

Älä nollaa, jos lamppu ei ole uusi tai vaihdettu, sillä tästä voi aiheutua vahinkoa.

## Merkkivalot

Valo			Tila ja kuvaus
POWER	TEMP	LAMP	
<b>Virtatoiminnot</b>			
Sininen Vilkkuva	Pois	Pois	Valmiustila
Sininen	Pois	Pois	Päällekytkentä
Sininen	Pois	Pois	Normaali käyttö
Sininen Vilkkuva	Pois	Pois	Normaali virrankatkaisujäähdytys
<b>Lampun toiminnot</b>			
Sininen Vilkkuva	Pois	Punainen	Projektoria on jäähdytettävä <b>60</b> sekuntia.
Pois	Pois	Punainen	Projektorin on sammunut automaattisesti. Jos yrität käynnistää projektorin uudelleen, se sammuu jälleen. Kysy apua jälleenmyyjältäsi.
Sininen	Pois	Punainen	CW käynnistysvika (30 s)
<b>Lämpötapaukset</b>			
Pois	Punainen	Pois	Projektorin on sammunut automaattisesti. Jos yrität käynnistää projektorin uudelleen, se sammuu jälleen. Kysy apua jälleenmyyjältäsi.
Pois	Punainen	Punainen	
Purppura	Punainen	Punainen	

## ① Projektori ei kytkeydy päälle.

Syy	Korjaus
Virtakaapelista ei tule virtaa.	Kytke virtajohto projektorin AC-tuloon, ja kytke virtajohto virtapistorasiaan. Jos virtapistorasiasa on kytkin, varmista, että se on kytketty päälle.
Yritettäessä käynnistää projektori uudelleen jäähdystilan aikana.	Odota, kunnes jäähdytys on suoritettu loppuun.

## ① Ei kuvaa

Syy	Korjaus
Videolähdettä ei ole kytketty päälle tai kytketty oikein.	Kytke videolähde päälle ja tarkista, että signaalikaapeli on kytketty oikein.
Projektori ei ole kytketty oikein tulosignaalilaitteeseen.	Tarkista liitäntä.
Tulosignaalia ei ole valittu oikein.	Valitse oikea tulosignaali projektorin tai kaukosäätimen <b>SOURCE</b> -painikkeella.


## ① Hämärä kuva

Syy	Korjaus
Projektiolinssiä ei ole tarkennettu oikein.	Säädä linssin tarkennusta tarkennusrenkaalla.
Projektori ja valkokangasta ei ole suunnattu oikein.	Säädä laitteen projisointikulmaa ja suuntaa sekä projektorin korkeutta tarvittaessa.

## ① Kaukosäädin ei toimi

Syy	Korjaus
Paristossa ei ole virtaa.	Vaihda paristo uuteen.
Kaukosäätimen ja projektorin välissä on este.	Poista este.
Olet liian kaukana projektorista.	Seiso enintään 8 metrin (26 jalkaa) päässä projektorista.

## Projektorin spesifikaatiot

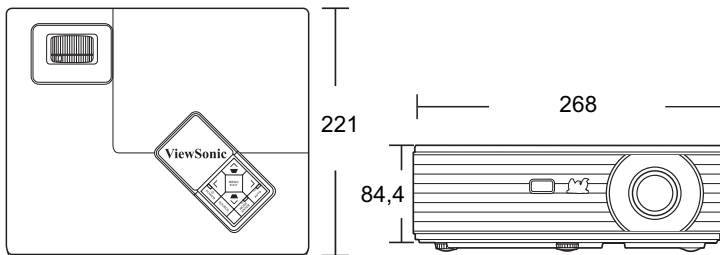
-  Oikeudet kaikkien spesifikaatioiden muutoksiin pidätetään ilman ilmoitusta.
- Kaikki mallit eivät ole saatavilla alueellasi.

<b>Yleinen</b>	
Tuotteen nimi	DLP-projektori
<b>Optinen</b>	
Resoluutio	<b>PJD6235/PJD6245:</b> 1024 x 768 XGA  <b>PJD6543w:</b> 1280 x 800 WXGA
Näyttöjärjestelmä	1-CHIP DMD
Lamppu	190 W lamppu
<b>Sähköjärjestelmä</b>	
Virtalähde	AC100–240V, 50-60 Hz (automaattinen)
Tehonkulutus	250 W (Max); < 0,5 W (Valmius)
<b>Mekaaninen</b>	
Paino	2,1 Kg (4,63 lbs)
<b>Tuloliitin</b>	
Tietokoneen tulo	
RGB-tulo	D-Sub 15-nastainen (naaras) x 2
Videosignaalin tulo	
S-VIDEO	Mini DIN 4-piikkinen portti x 1
VIDEO	RCA-jakkiliitin x 1
SD/HDTV signaalin tulo	
Analoginen -	D-Sub <-> Komponentti RCA-jakki x 3 (RGB-tulon kautta)
Digitaalinen -	HDMI V1.4a x 1
Äänisignaalin tulo	PC-audioliitin x 1

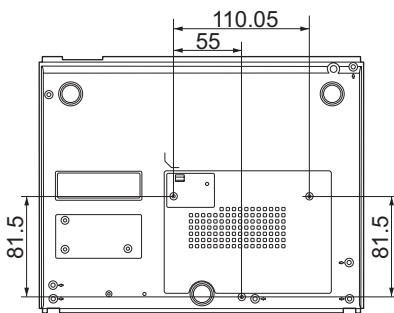
<b>Lähtöliitin</b>	
RGB-lähtö	D-Sub 15-nastainen (naaras) x 1
Äänisignaalin lähtö	PC-audioliitin x 1
Kaiutin	2 W x 1
<b>Ohjausliitin</b>	
RS-232 sarjaliitännäohjaus	9-nastainen x 1
LAN	RJ45 x 1
USB-sarjaohjaus	Tyyppi mini B
Infrapunavastaanotin	x 1 (Edessä)
<b>Ympäristövaatimukset</b>	
Käyttölämpötila	0°C–40°C merenpinnan tasolla
Suhteellinen kosteus käytössä	10%–90% (ilman tiivistymistä)
Käyttökorkeus	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0–1499 m 5°C–35°C:ssa</li> <li>• 1500–3000 m 5°C-25°C:ssa (<b>Korkean paikan tila</b> -tilan ollessa päällä)</li> </ul>

# Mitat

268 mm (L) x 84,4 mm (K) x 221 mm (S) (Poislukien ulostulevat osat)



# Kattoasennus



⊙ Kattoasennusruuvit:  
M4 x 8 (Max. L = 8 mm)

Yksikkö: mm



# Määrittämisskaavio

## Tuettu ajoitus PC-tulolle

Resoluutio	Mode	Pysty taajuus (Hz)	Vaaka taajuus (kHz)	Pikselitaajuus (MHz)
720 x 400	720x400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60**	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60**	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120* (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60**	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120* (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,500
1280x720	1280x720_120*	120	90,000	148,500
1280 x 800	WXGA_60**	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	SXGA_60**	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60**	60,000	60,000	108
1400X1050	SXGA+ 60**	59,978	65,317	121,750
1600x1200	UXGA**	60,000	75,000	162,000
640x480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832x624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1152x870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00



\*Tuettu ajastus 3D-signaalille Peräkkäiset ruudut-formaatissa.

\*\*Tuettu ajastus 3D-signaalille Peräkkäiset ruudut-, Ylä-Ala- ja Vierekkäin-formaatissa.

## Tuettu ajoitus komponentti-YPbPr -tulolle

Ajastus	Resoluutio	Vaakataajuus (kHz)	Pystytaajuus (Hz)	Pikselikellotaajuus (MHz)
480i*	720 x 480	15,73	59,94	13,5
480p*	720 x 480	31,47	59,94	27
576i*	720 x 576	15,63	50	13,5
576p*	720 x 576	31,25	50	27
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5

 \*Tuettu ajastus 3D-signaalille Peräkkäiset ruudut-formaatissa.

## Tuettu ajoitus video- ja S-videotuloille

Videotila	Vaakataajuus (kHz)	Pystytaajuus (Hz)	Värin apukantaaltotaajuus (MHz)
NTSC*	15,73	60	3,58
PAL*	15,63	50	4,43
SECAM*	15,63	50	4,25 tai 4,41
PAL-M*	15,73	60	3,58
PAL-N*	15,63	50	3,58
PAL-60*	15,73	60	4,43
NTSC4.43*	15,73	60	4,43

 \*Tuettu ajastus 3D-signaalille Peräkkäiset ruudut-formaatissa.

## Tuettu ajoitus HDMI-tulolle

Videotila	Resoluutio	Vaakataajuus (kHz)	Pystytaajuus (Hz)	Pikselikellotaajuus (MHz)
480i*	720(1440) x 480	15,73	59,94	27
480p*****	720 x 480	31,47	59,94	27
576i*	720(1440) x 576	15,63	50	27
576p*****	720 x 576	31,25	50	27
720/50p***	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p***	1280 x 720	45,00	60	74,25
1080/50i****	1920 x 1080	28,13	50	74,25
1080/60i****	1920 x 1080	33,75	60	74,25
1080/24P**	1920 x 1080	27	24	74,25
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5

 • \*Tuettu ajastus 3D-signaalille Peräkkäiset ruudut-formaatissa.

- \*\*Tuettu ajastus 3D-signaalille Ruudunpakkaus- ja Ylä-Ala-formaatissa.
- \*\*\*Tuettu ajastus 3D-signaalille Peräkkäiset ruudut-, Ruudunpakkaus- ja Ylä-Ala-formaatissa.
- \*\*\*\*Tuettu ajastus 3D-signaalille Vierekkäin-formaatissa.
- \*\*\*\*\*Tuettu ajastus 3D-signaalille Peräkkäiset ruudut- ja Ylä-Ala-formaatissa.

Resoluutio	Mode	Pysty taajuus (Hz)	Vaaka taajuus (kHz)	Pikselitaajuus (MHz)
720 x 400	720x400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60**	59,940	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,500
	VGA_75	75,000	37,500	31,500
	VGA_85	85,008	43,269	36,000
800 x 600	SVGA_60**	60,317	37,879	40,000
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250
	SVGA_120* (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000
1024 x 768	XGA_60**	60,004	48,363	65,000
	XGA_70	70,069	56,476	75,000
	XGA_75	75,029	60,023	78,750
	XGA_85	84,997	68,667	94,500
	XGA_120* (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,500
1280x720	1280x720_120*	120	90,000	148,500
1280 x 800	WXGA_60**	59,810	49,702	83,500
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	SXGA_60**	60,020	63,981	108,000
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500
1280 x 960	1280 x 960_60**	60,000	60,000	108
1400X1050	SXGA+ 60**	59,978	65,317	121,750
1600x1200	UXGA**	60,000	75,000	162,000
640x480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240
832x624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280
1152x870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00



• \*Tuettu ajastus 3D-signaalille Peräkkäiset ruudut-formaatissa.

• \*\*Tuettu ajastus 3D-signaalille Peräkkäiset ruudut-, Ylä-Ala- ja Vierekkäin-formaatissa.

# ***Tekijänoikeustiedot***

---

## **Tekijänoikeus**

Copyright 2012. Kaikki oikeudet pidätetään. Tämän julkaisun mitään osaa ei saa monistaa, siirtää, jäljentää, tallentaa mihinkään tallennusjärjestelmään tai kääntää millekään kielelle tai tietokonekielelle missään muodossa tai millään tavalla, sähköisesti, mekaanisesti, magneettisesti, optisesti, kemiallisesti, manuaalisesti tai muulla tavalla ilman ViewSonic Corporationin sitä edeltävää kirjallista lupaa.

## **Vastuuvapauslauseke**

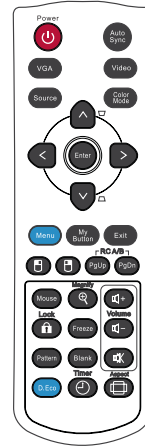
ViewSonic Corporation ei anna tähän liittyviä suoria tai epäsuoria takuita ja irtisanoutuu erityisesti kaikista takuista, kaupallisuuteen tai tiettyyn tarkoitukseen liittyvästä sopivuudesta. Lisäksi ViewSonic Corporation varaa oikeuden tarkistaa tämän julkaisun ja tehdä aika ajoin muutoksia tähän sisältöön antamatta niistä ennakoilmoitusta.

\*DLP ja Digital Micromirror Device (DMD) ovat Texas Instrumentsin tavaramerkkejä. Muut tekijänoikeudet kuuluvat vastaaville yrityksille tai organisaatioille.

## Infrapunan ohjaustaulukko

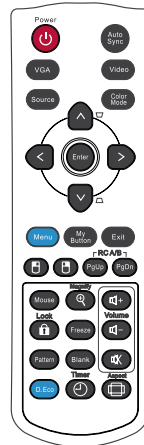
### Koodi A

Painike	Muoto	Tavu 1	Tavu 2	Tavu 3	Tavu 4
Power	NEC	83	F4	17	E8
Auto Sync	NEC	83	F4	08	F7
VGA	NEC	83	F4	41	BE
Video	NEC	83	F4	52	AD
Source	NEC	83	F4	04	FB
Color Mode	NEC	83	F4	10	EF
Ylös / NäppäinS +	NEC	83	F4	0B	F4
Vasen	NEC	83	F4	0E	F1
Enter	NEC	83	F4	15	EA
Oikea/	NEC	83	F4	0F	F0
Alas / NäppäinS -	NEC	83	F4	0C	F3
Menu	NEC	83	F4	30	CF
My Button	NEC	83	F4	56	A9
Exit	NEC	83	F4	28	D7
Hiiren vasen näppäin	NEC	83	F4	36	C9
Hiiren oikea näppäin	NEC	83	F4	37	C8
PgUp	NEC	83	F4	05	FA
PgDn	NEC	83	F4	06	F9
Mouse	NEC	83	F4	31	CE
Magnify	NEC	83	F4	32	CD
Volume +	NEC	83	F4	82	7D
Volume -	NEC	83	F4	83	7C
Paneelin Näppäinlukko	NEC	83	F4	57	A8
Freeze	NEC	83	F4	03	FC
Pattern	NEC	83	F4	55	AA
Blank	NEC	83	F4	07	F8
Mykistä	NEC	83	F4	14	EB
DynamicEco™	NEC	83	F4	2B	D4
Timer	NEC	83	F4	27	D8
Aspect	NEC	83	F4	13	EC



# Koodi B

Painike	Muoto	Tavu 1	Tavu 2	Tavu 3	Tavu 4
Power	NEC	83	F4	60	9F
Auto Sync	NEC	83	F4	63	9C
VGA	NEC	83	F4	64	9B
Video	NEC	83	F4	66	99
Source	NEC	83	F4	7D	82
Color Mode	NEC	83	F4	9E	61
Ylös / NäppäinS +	NEC	83	F4	67	98
Vasen	NEC	83	F4	69	96
Enter	NEC	83	F4	6B	94
Oikea/	NEC	83	F4	6A	95
Alas / NäppäinS -	NEC	83	F4	68	97
Menu	NEC	83	F4	6C	93
My Button	NEC	83	F4	6D	92
Exit	NEC	83	F4	6E	91
Hiiren vasen näppäin	NEC	83	F4	38	C7
Hiiren oikea näppäin	NEC	83	F4	39	C6
PgUp	NEC	83	F4	5C	A3
PgDn	NEC	83	F4	5D	A2
Mouse	NEC	83	F4	9B	64
Magnify	NEC	83	F4	99	66
Volume +	NEC	83	F4	5A	A5
Volume -	NEC	83	F4	5B	A4
Paneelin Näppäinlukko	NEC	83	F4	5E	A1
Freeze	NEC	83	F4	61	9E
Pattern	NEC	83	F4	7E	81
Blank	NEC	83	F4	62	9D
Mykistä	NEC	83	F4	9D	62
DynamicEco™	NEC	83	F4	7F	80
Timer	NEC	83	F4	9C	63
Aspect	NEC	83	F4	9A	65



# RJ45-vastaustaulukko

Tila	Vastaus	Vastauskoodi
Kirjoita	Normaali => ACK	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14
	Väärä => ERROR ACK	0x00 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14
	Aikakatkaisu (>100ms)	N/A

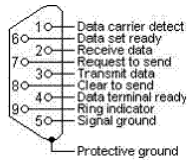
Tila	Vastauskoodi									
	BYTE0	BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	BYTE5	BYTE6	BYTE7~N	BYTE N+1	
	0x05	0x14	0x00	LSB	MSB	0x00	0x00	Data	Tarkistus-summa	
Luettu	Ex1. Lue virtatila: 0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18									= Päälle
	Ex2. Lue kirkkaus: 0x05 0x14 0x00 0x04 0x00 0x00 0x00 0x32 0x00 0x4A									= 50
	Ex3. Lue lampun tunnit: 0x05 0x14 0x00 0x06 0x00 0x00 0x00 0x28 0x00 0x00 0x00 0x42									= 40

- ☞ **RJ45-komentoja voidaan vastaanottaa vain TCP-portin 4661 kautta.**
- **Katso komennot alla olevasta RS232-komentotaulukosta.**

# RS232-komentotaulukko

<Nastakiinnitys tälle kahdelle päälle>

Pin	Kuvaus	Pin	Kuvaus
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSΖ
9	NC		



<Liitäntä>

RS-232-protokolla	
Tiedonsiirtonopeus	115200 bps (oletus)
Dataun pituus	8-bittinen
Paritettitarkastus	Ei mitään
Seis-bitti	1-bittinen
Virtauksensäättö	Ei mitään

<RS232/RJ45-komentotaulukko>

Toiminto	Tila	Toiminta	cmd
Virta	Kirjoita	Kytke päälle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Sammuta	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Lue	Virran tila (päällä/ pois päältä)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Reset		Suorita	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F

Palauta väriasetukset	Suorita		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Splash-kuva	Kirjoita	Tervetuloa-näyttöruutu musta	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Tervetuloa-näyttöruutu sininen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Tervetuloa-näyttöruutu ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
	Lue	Splash-kuva Pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
Virran pikasammutus	Kirjoita	Virran pikasammutus pois päältä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		Virran pikasammutus päälle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
Korkean paikan tila	Kirjoita	Virran pikasammutuksen tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
		Korkean korkeusasteen tila Pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
	Lue	Korkean korkeusasteen tila Päälle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
Lamppu-tila	Kirjoita	Korkean korkeusasteen tilan status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
		Lampun tila Normaali	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
	Lue	Lampun tila Taloudellinen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
Viesti	Kirjoita	Lampun tilan status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
		Viesti Pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
	Lue	Viesti Päälle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
Projektorin asento	Kirjoita	Viestin tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
		Eteen pöytä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Taakse pöytä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Taakse katto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
	Lue	Eteen katto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
3D-synkronointi	Kirjoita	Projektorin asennon tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
		POIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Automaattinen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Frame Sequential - tekniikka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
		Frame Packing - tekniikka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Ylhäältä-alas	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
	Vieri vieressä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83	
Lue	3D-synkronointi-tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F	



3D-synkronointi käännä	Kirjoita	Pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		Päälle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Lue	3D synkronointi käännä -tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Kontrasti	Kirjoita	Kontrastin vähennys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Kontrastin lisäys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Lue	Kontrastisuhide	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Kirkkaus	Kirjoita	Kirkkauden vähennys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Kirkkauden lisäys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Lue	Kirkkaus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
Kuvasuhide	Kirjoita	Autom. kuvasuhide	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		Kuvasuhide 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		Kuvasuhide 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Kuvasuhide 16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
	Lue	Laajakuvasuhide/ Anamorf.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
		Kuvasuhide	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Automaattisääätö	Suorita		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Vaakasijainti	Kirjoita	Vaakasijainnin siirto oikealle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
		Vaakasijainnin siirto vasemmalle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Lue	Vaakasijainti	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Pystysijainti	Kirjoita	Pystysijainnin siirto ylös	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Pystysijainnin siirto alas	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Lue	lue pystysijainti	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Väriämpötila	Kirjoita	Väriämpötila T1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		Väriämpötila T2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		Väriämpötila T3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
		Väriämpötila T4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Lue	Väriämpötilan tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Tyhjä	Kirjoita	Tyhjä päälle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Tyhjä pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Lue	Tyhjä-tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Trapetsivääristymä-pysty	Kirjoita	Vähennä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		Lisää	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	Lue	Trapetsivääristymä-tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69

Väritila	Kirjoita	Kirkkain	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Elokuva	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		Käyttäjät 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x02 0x6B
		Käyttäjät 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x03 0x6C
		PC / Pelaaminen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		ViewMatch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E
		Dynaam. PC	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x06 0x6F
	Dynaaminen elokuva	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x07 0x70	
Lue	Esiasetus-tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A	
Ensisijainen väri	Kirjoita	Pääväri R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Pääväri G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Pääväri B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Pääväri C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Pääväri M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Pääväri Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
Lue	Päävärin tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F	
Värisävy	Kirjoita	Sävyyn lasku	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Sävyyn lisäys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
	Lue	Värisävy	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Värikylläisyys	Kirjoita	Kylläisyyden lasku	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Kylläisyyden nosto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Lue	Värikylläisyys	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Vahvistus	Kirjoita	Vahvistuksen lasku	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Vahvistuksen nosto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Lue	Vahvistus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Pysäyttä	Kirjoita	Pysäytys päälle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Pysäytys pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Lue	Pysäytys-tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Lähdetulo	Kirjoita	Tulolähde VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Tulolähde VGA2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		Tulolähde Komposiitti	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
		Tulolähde SVIDEO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
		Tulolähde HDMI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
	Lue	Source	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Nopea automaattihaku	Kirjoita	Nopea automaattihaku päälle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Nopea automaattihaku pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Lue	Nopean automaattihauun tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62

HDMI-formaatti	Kirjoita	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Automaattinen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	Lue	HDMI-formaatin tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
HDMI-alue	Kirjoita	Parannettu	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normaali	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
	Lue	HDMI-alueen tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
Mykistä	Kirjoita	Mykistys päälle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Mykistys pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
	Lue	Mykistys-tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Äänenvoimakkuus	Kirjoita	Lisää äänenvoimakkuutta	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Vähennä äänenvoimakkuutta	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	Lue	Äänenvoimakkuus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
Kieli	Kirjoita	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIANO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		தமிழ்	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
		Indonesian	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75		
	Lue	Kieli	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
Lampun aika	Kirjoita	Nollaa lampun käyttötunti	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
		Lue	Lampun käyttötunti

Virhetila	Lue	Lue virhe -tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
CEC	Kirjoita	Pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		Päälle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	Lue	CEC status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Brilliant Color	Kirjoita	Brilliant Color pois päältä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Brilliant Color päällä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
	Lue	Brilliant Color tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
Etähallintakoodi	Kirjoita	Etähallintakoodi A	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		Etähallintakoodi B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
	Lue	Etähallintakoodin tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x048 0xA1

# Asiakastuki

Katso teknisen tuen ja huollon yhteystiedot alla olevasta taulukosta tai ota yhteyttä jälleenmyyjääsi.

**HUOMAUTUS:** Tarvitset tuotteen sarjanumeron.

Maa/alue	Web-sivusto	Puhelin	Sähköpostia
Suomi	<a href="http://www.viewsoniceurope.com">www.viewsoniceurope.com</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/uk/support/call-desk/</a>	<a href="mailto:service_fi@viewsoniceurope.com">service_fi@viewsoniceurope.com</a>

# Rajoitettu takuu

## ViewSonic® Projektori

### Mitä takuu kattaa:

ViewSonic takaa, että sen tuotteissa ei ilmene materiaalivikoja tai työn laadusta johtuvia vikoja takuuajana. Jos tuotteessa osoittautuu olevan materiaalivika tai työn laadusta johtuva vika takuuajana, ViewSonic korjaa tuotteen tai korvaa sen samanveroisella tuotteella oman harkintansa mukaan. Vaihdotuote tai vaihto-osat voivat sisältää uudelleen valmistettuja tai uusittuja osia tai komponentteja.

### Rajoitettu kolmen (3) vuoden yleinen takuu

Rajoitetumman, alla esitetyn yhden (1) vuoden takuun alainen, Pohjois- ja Etelä-Amerikka: Kolmen (3) vuoden takuu kaikille osille, paitsi lampulle, kolmen (3) vuoden takuu työlle ja yhden (1) vuoden takuu alkuperäiselle lampulle ensimmäisestä ostopäivämäärästä alkaen.

Muut alueet tai maat: Tarkista takuutiedot paikalliselta jälleenmyyjältäsi tai paikallisesta ViewSonic-toimistosta.

### Rajoitettu yhden (1) vuoden raskaan käytön takuu:

Raskaan käytön asetuksissa, jossa projektorin käyttö sisältää yli neljätoista (14) tuntia keskimääräistä päivittäistä käyttöä, Pohjois- ja Etelä-Amerikka: Yhden (1) vuoden takuu kaikille osille, paitsi lampulle, yhden (1) vuoden takuu työlle ja yhdeksänkymmenen (90) päivän takuu alkuperäiselle lampulle ensimmäisestä ostopäivämäärästä alkaen, Eurooppa. Yhden (1) vuoden takuu kaikille osille, paitsi lampulle, yhden (1) vuoden takuu työlle ja yhdeksänkymmenen (90) päivän takuu alkuperäiselle lampulle ensimmäisestä ostopäivämäärästä alkaen.

Muut alueet tai maat: Tarkista takuutiedot paikalliselta jälleenmyyjältäsi tai paikallisesta ViewSonic-toimistosta.

Lampun takuu alistettuna määräyksille ja ehdoille, tarkastukselle ja hyväksynnälle. Pätee vain valmistajan asentamalle lampulle. Kaikki tarvikelamput erikseen ostettuina taataan 90 päivän ajaksi.

### Ketä takuu suojaa:

Tämä takuu on voimassa vain tuotteen ensimmäiselle ostajalle.

### Mitä tämä takuu ei kata:

1. Tuotetta, jonka sarjanumero on hangattu pois, muutettu tai poistettu.
2. Vahinkoja, vaurioita, epäonnistumisia tai viallista toimintaa, joka aiheutuu seuraavista tekijöistä:
  - a. Onnettomuus, vä rinkäyttö, huolimattomuus, tulipalo, vesi, salama tai muut luonnonilmiöt, virheellinen ylläpito, luvaton tuotteen muuntelu tai tuotteen mukana toimitettujen ohjeiden laiminlyönti.
  - b. Käyttö tuotteen teknisten tietojen ulkopuolella.
  - c. Tuotteen käyttö muissa kuin tarkoitetuissa käyttötarkoituksissa tai epänormaaleissa olosuhteissa.
  - d. Muiden kuin ViewSonic in valtuuttamien henkilöiden tekemät korjaukset tai korjausyritykset.
  - e. Tuotteen vahingoittuminen kuljetuksen aikana.
  - f. Tuotteen poisto tai asennus.
  - g. Tuotteen ulkoiset tekijät, kuten sähkövirran vaihtelu tai katkeaminen.
  - h. Muiden kuin ViewSonic in teknisiä erittelyjä vastaavien osien tai tarvikkeiden käyttö.
  - i. Normaali kuluminen.
  - j. Mikä tahansa muu syy, joka ei liity tuotteen tekovikaan.
3. Laitteen poistosta, asennuksesta tai asetusten tekemisestä aiheutuneet kulut.

**Kuinka saat palvelua:**

1. Pyyd tietoja takuunalaisesta huollosta ottamalla yhteyttä ViewSonic in asiakastukeen (Katso Asiakaspalvelu -sivulta). Sinun on annettava tuotteen sarjanumero.
2. Takuunalaisen huollon saamiseksi sinun on annettava seuraavat tiedot: (a) alkuperäinen päivätty ostosite, (b) nimesi, (c) osoitteesi, (d) ongelman kuvaus ja (e) tuotteen sarjanumero.
3. Vie tai lähetä tuote rahti maksettuna alkuperäisessä pakkauksessa vaiutettuun ViewSonic huoltokeskukseen tai ViewSonic ille.
4. Pyydä lisätietoja tai lähimmän ViewSonic-huoltokeskuksen osoite ViewSonic ilta.

**Takuun rajoitukset:**

Tässä kuvatus takuun lisäksi ei ole olemassa mitä n muita takuita, ei ilmaistuja eikä oletettuja, mukaan lukien oletettu takuu myytävyydestä ja sopivuudesta johonkin tiettyyn tarkoitukseen.

**Vahinkojen rajoittaminen:**

Viewsonic in vastuu rajoittuu tuotteen korjauksen tai korvauksen hintaan. Viewsonic ei ole vastuussa seuraavista:

1. Toiseen tuotteeseen kohdistuva vahinko, joka aiheutuu tuotteen valmistusviasta, vahingot, jotka perustuvat epämuokavuuteen, tuotteen käytön menetykseen, ajan menetykseen, voittojen menetykseen, liikemahdollisuuden menetykseen, liikearvon menetykseen, liikesuhteiden keskeytykseen tai muuhun kaupalliseen menetykseen, vaikka sellaisten vahinkojen mahdollisuudesta olisi ilmoitettu.
2. Mitk n muut vahingot, joko satunnaiset, seurannaiset tai muunlaiset.
3. Mik n asiakasta tai kolmatta osapuolta vastaan esitetty korvausvaatimus.

**Paikallisen lain vaikutukset:**

Tämä takuu on laillisesti sitova ja ostajalla voi olla lisäksi muita lakeihin perustuvia oikeuksia, jotka voivat vaihdella paikallisten säädösten mukaan. Jotkut lainsäädännöt eivät salli takuuehtojen rajoittamista tai satunnaisten ja välillisten vahinkojen poissulkemista. Edellä mainitut rajoitukset ja pois jättämiset eivät ehkä koske sinua.

**Myynti USA: n ja Kanadan ulkopuolella:**

Pyyd takuutietoja ja huoltoa ViewSonic in USA:n ja Kanadan ulkopuolella myydyille tuotteille ottamalla yhteyttä ViewSonic iin tai paikalliseen ViewSonic in jälleenmyyjään.

Tämän tuotteen takuu aika Manner-Kiinassa (Hong Kongia, Macaota ja Taiwania lukuunottamatta) on Huoltotakuukortin ehtojen alainen.

Täydelliset tiedot Euroopassa ja Venäjällä myönnettyistä takuista löytyvät osoitteesta [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) kohdasta Support/Warranty Information.

