

# ViewSonic®



---

**PJD6345/PJD6544w**  
**DLP Projector**  
คู่มือการใช้งาน

Model No. VS14971/VS14973

# ข้อมูลเกี่ยวกับการกำกับดูแล

## คำประกาศ FCC

อุปกรณ์เครื่องนี้สอดคล้องตาม Part 15 ของกฎ FCC การทำงานของเครื่องขึ้นอยู่กับเงื่อนไข 2 ประการ ดังนี้ (1) อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดสัญญาณรบกวนที่เป็นอันตราย และ (2) อุปกรณ์นี้ต้องยอมรับสัญญาณรบกวนทุกชนิดที่ได้รับ รวมถึงสัญญาณรบกวนที่อาจทำให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

เครื่องนี้ได้รับการทดสอบและพบว่าสอดคล้องตามค่าจำกัดของอุปกรณ์ดิจิทัลคลาส B ตาม Part 15 ของกฎ FCC ค่าจำกัดนี้ได้รับการออกแบบมาเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมจากสัญญาณรบกวนที่เป็นอันตรายในที่อยู่อาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ใช้

และแพร่สัญญาณคลื่นความถี่วิทยุ และหากไม่มีการติดตั้งหรือใช้งานตามคำแนะนำที่ให้ไว้ อาจทำให้เกิดสัญญาณรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการสื่อสาร

สารทางวิทยุได้ อย่างไรก็ตาม ไม่รับประกันว่าสัญญาณรบกวนจะไม่เกิดขึ้นในสภาวะการติดตั้งบางอย่าง หากอุปกรณ์นี้ทำให้เกิดสัญญาณรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับสัญญาณวิทยุหรือโทรทัศน์ ซึ่ง

รับทราบได้จากการปิดและเปิดเครื่อง ผู้ใช้ควรพยายามลดสัญญาณรบกวนนี้ด้วยวิธีการอย่างน้อยหนึ่งวิธีการต่อไปนี้:

- เปลี่ยนตำแหน่งหรือเปลี่ยนทิศทางของเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับสัญญาณ
- ต่ออุปกรณ์เข้ากับเต้าเสียบไฟที่ใช้วงจรไฟฟ้าแยกต่างหากจากวงจรไฟฟ้าที่เครื่องรับสัญญาณใช้
- ติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรทัศน์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

**คำเตือน:** โปรดทราบว่าการตัดแปลงหรือแก้ไขที่ไม่ได้รับอนุมัติโดยตรงจากฝ่ายที่เกี่ยวข้องในการกำกับดูแล อาจทำให้สิทธิในการใช้งานอุปกรณ์ของคุณเป็นโมฆะได้

## สำหรับแคนาดา

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

## ความสอดคล้องตามข้อกำหนด CE สำหรับประเทศในยุโรป

**CE** อุปกรณ์นี้สอดคล้องตามข้อกำหนดของ EEC directive 2004/108/EC ตามที่แก้ไขโดย 92/31/EEC และ 93/68/EEC Art.5 ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับ "ความสอดคล้องในการใช้งานแม่เหล็กไฟฟ้า" และ 2006/95/EC ตามที่แก้ไขโดย 93/68/EEC Art.13 ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับ "ความปลอดภัย"

## ข้อมูลต่อไปนี้จะใช้สำหรับประเทศสมาชิกของ EU เท่านั้น

สัญลักษณ์ที่ปรากฏทางด้านขวาสอดคล้องตามข้อกำหนด Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2002/96/EC (WEEE)

ซึ่งหมายความว่า ต้องไม่กำจัดอุปกรณ์นี้เป็นขยะที่ทิ้งตามบ้านทั่วไป

แต่ต้องปฏิบัติตาม

จัดเก็บขยะพิเศษตามที่กฎหมายในท้องถิ่นกำหนด



และแบตเตอรี่หรือเหรียญที่รวมอยู่ในอุปกรณ์แสดงสัญลักษณ์ทางเคมี Hg, Cd หรือ Pb หมายความว่าแบตเตอรี่มีโลหะหนักที่เป็นปรอทมากกว่า 0.0005% หรือแคดเมียมมากกว่า 0.002% หรือตะกั่วมากกว่า 0.004%



## คำแนะนำเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ

1. อ่านคำแนะนำเหล่านี้
2. เก็บรักษาคำแนะนำเหล่านี้ไว้
3. ใส่ใจต่อคำเตือนทั้งหมด
4. ทำตามคำแนะนำทั้งหมด
5. ไม่ใช่อุปกรณ์นี้ไกล์น่า
6. ทำความสะอาดด้วยผ้านุ่มแห้ง หากยังไม่สะอาด โปรดดู “การทำทำความสะอาดจแสดงผล” ในคู่มือนี้สำหรับคำแนะนำเพิ่มเติม
7. อย่าปิดกันช่องระบายอากาศของอุปกรณ์ ติดตั้งอุปกรณ์ตามคำแนะนำจากผู้ผลิต
8. ไม่ติดตั้งอุปกรณ์ใกล้กับแหล่งกำเนิดความร้อนอื่นใด เช่น หม้อน้ำเครื่องยนต์, เครื่องทำความร้อน, เตา หรืออุปกรณ์อื่น (รวมถึงเครื่องขยายสัญญาณ) ที่ทำให้เกิดความร้อน
9. ไม่ควรละลายประเด็นความปลอดภัยเกี่ยวกับการเสียบปลั๊กไฟปกติหรือปลั๊กที่มีสายดิน ปลั๊กไฟปกติจะมีสองขา โดยขาหนึ่งใหญ่กว่าอีกขาหนึ่ง ส่วนปลั๊กไฟที่มีสายดินจะมีสามขา โดยขาที่เป็นสายดิน ขาที่ใหญ่กว่าและขาที่เป็นสายดินจะช่วยเรื่องความปลอดภัยในการใช้งานของคุณ หากปลั๊กไฟที่ให้ไม่เหมาะสมกับเต้าเสียบของคุณ โปรดติดต่อช่างไฟฟ้าเพื่อเปลี่ยนใช้เต้าเสียบที่เหมาะสม
10. ระวังอย่าให้สายไฟขวางเกะกะทางเดินหรือสายไฟเบียดกันแน่นในบริเวณแคบโดยเฉพาะในสวนของตัวปลั๊กควรมีที่เก็บและจัดวางไว้สำหรับการใช้งานอย่างสะดวกเมื่อถอดออกจากตัวเครื่อง เต้าเสียบไฟควรอยู่ใกล้กับอุปกรณ์เพื่อให้เสียบหรือถอดปลั๊กได้อย่างสะดวก
11. ใช้แต่อุปกรณ์ต่อพ่วงหรืออุปกรณ์เสริมที่บริษัทผู้ผลิตกำหนดเท่านั้น
12. ใช้เฉพาะรถเข็น ขาดัง ฐานรอง แทนยึด หรือโต๊ะวางตามที่บริษัทผู้ผลิตกำหนดเท่านั้น หรือเฉพาะที่จำหน่ายมาพร้อมเครื่องเท่านั้น เมื่อใช้รถเข็นขณะเข็นรถที่มีอุปกรณ์วางอยู่ ระวังอย่าให้มีการพลิกคว่ำ
13. ถอดปลั๊กออกเมื่อไม่ใช้งานอุปกรณ์เป็นเวลานาน
14. เรียกใช้บริการจากผู้ให้บริการที่ได้รับการรับรองเท่านั้น ควรเรียกใช้บริการเมื่ออุปกรณ์เสียหาย เช่น หากสายไฟหรือปลั๊กไฟชำรุด มีของเหลวหยดลงในอุปกรณ์ มีวัตถุตกเข้าไปในอุปกรณ์ อุปกรณ์โดนฝนหรือเปียกชื้น หรืออุปกรณ์ทำงานผิดปกติหรือหยุดทำงาน



## คำประกาศเกี่ยวกับความสอดคล้องตาม RoHS2

อุปกรณ์นี้ได้รับการออกแบบและผลิตโดยสอดคล้องตามบทบัญญัติ 2011/65/EU ของ European Parliament and the Council ในเรื่องข้อจำกัดการใช้สารที่เป็นอันตรายบางชนิดในอุปกรณ์ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ (บทบัญญัติ RoHS2) และถือว่าสอดคล้องตามค่าความเข้มข้นสูงสุดที่กำหนดโดย European Technical Adaptation Committee (TAC) ตามตารางด้านล่าง:

สาร	ค่าความเข้มข้นสูงสุดที่แนะนำ	ค่าความเข้มข้นจริง
ตะกั่ว (Pb)	0.1%	< 0.1%
ปรอท (Hg)	0.1%	< 0.1%
แคดเมียม (Cd)	0.01%	< 0.01%
โครเมียมเฮกซะวาเลนต์ ( $Cr^{6+}$ )	0.1%	< 0.1%
โพลีโบรมิเนต ไบฟีนิล (PBB)	0.1%	< 0.1%
โพลีโบรมิเนต ไดฟีนิล อีเธอร์ (PBDE)	0.1%	< 0.1%

ส่วนประกอบบางอย่างของผลิตภัณฑ์ตามที่กล่าวถึงข้างต้นได้รับข้อยกเว้นภายใต้ภาคผนวกของข้อกำหนด RoHS2 ดังด้านล่างนี้ตัวอย่างของส่วนประกอบที่ยกเว้นมีดังนี้

1. ในภาคผนวกของระเบียบคำสั่ง RoHS2 ระบุปริมาณของปรอทในหลอดประหยัดไฟว่ามีไม่เกิน 5 มก.ต่อหลอด แต่ในหลอดประเภทอื่นๆ ไม่มีการระบุปริมาณอย่างเจาะจงไว้
2. ตะกั่วที่ผสมในแก้วของหลอดภาพแบบ CRT, ชิ้นส่วนอิเล็กทรอนิกส์, หลอดฟลูออเรสเซนต์ และชิ้นส่วนเซรามิกอิเล็กทรอนิกส์ (เช่น อุปกรณ์ประเภทเบ้าโซลิดสเตท)
3. ตะกั่วในสารบัดกรีชนิดจุดหลอมเหลวสูง (เช่น ตะกั่วที่ใช้ในโลหะอัลลอยที่มีตะกั่วมากกว่า 85% โดยน้ำหนัก)

ตะกั่วที่ใช้ในโลหะอัลลอยในเหล็กที่มีตะกั่วไม่เกิน 0.35% โดยน้ำหนัก อลูมิเนียมที่มีตะกั่วไม่เกิน 0.4% โดยน้ำหนัก และทองแดงที่มีตะกั่วไม่เกิน 4% โดยน้ำหนัก

# ข้อมูลลิขสิทธิ์

ลิขสิทธิ์ © ViewSonic® Corporation, 2013 สงวนลิขสิทธิ์  
Macintosh และ Power Macintosh เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Apple Inc.  
Microsoft, Windows, Windows NT และโลโก้ Windows เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Microsoft Corporation ในสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่นๆ  
ViewSonic, โลโก้รูปนกสามตัว, OnView, ViewMatch และ ViewMeter เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ ViewSonic Corporation  
VESA เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Video Electronics Standards Association DPMS และ DDC เป็นเครื่องหมายการค้าของ VESA  
PS/2, VGA และ XGA เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของบริษัท International Business Machines

คำประกาศเกี่ยวกับความรับผิดชอบ: ViewSonic Corporation จะไม่รับผิดชอบต่อข้อผิดพลาดทางเทคนิคหรือการตรวจแก้ข้อความหรือการละเลยไม่ปฏิบัติตามคำแนะนำในเอกสารนี้ ทั้งความเสียหายโดยอุบัติเหตุหรือที่เกิดขึ้นตามมา อันเนื่องจากการติดตั้ง การทำงาน หรือการใช้งานผลิตภัณฑ์นี้ เพื่อการพัฒนาผลิตภัณฑ์อย่างต่อเนื่อง ViewSonic Corporation ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงผลิตภัณฑ์โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า ข้อมูลในเอกสารนี้อาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

ห้ามคัดลอก ทำซ้ำ หรือถ่ายโอนข้อมูลส่วนใดส่วนหนึ่งในเอกสารนี้ ไม่ว่าด้วยวิธีใด ด้วยวัตถุ ประสงค์ใด โดยไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจาก ViewSonic Corporation

## การลงทะเบียนผลิตภัณฑ์

เพื่อตอบสนองความต้องการด้านผลิตภัณฑ์ที่อาจมีในอนาคต และเพื่อขอรับข้อมูลด้านผลิตภัณฑ์เพิ่มเติมในกรณีที่มีข้อมูลอยู่ กรุณาเข้าเยี่ยมชมเว็บไซต์ของ ViewSonic ในส่วนที่เป็นภูมิภาคของคุณ เพื่อลงทะเบียนผลิตภัณฑ์ของคุณออนไลน์

นอกจากนี้ คุณยังสามารถพิมพ์แบบฟอร์มลงทะเบียนผลิตภัณฑ์จาก ViewSonic CD ได้อีกด้วย เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้ว กรุณาส่งแบบฟอร์มทางไปรษณีย์หรือทางโทรสารมาที่สำนักงาน ViewSonic ที่เกี่ยวข้อง คุณสามารถใช้ไดเรกทอรี “:\CD\Registration” เพื่อหาแบบฟอร์มลงทะเบียน การลงทะเบียนผลิตภัณฑ์ของคุณจะช่วยให้เราสามารถเตรียมการเพื่อให้บริการแก่คุณอย่างดีที่สุดในอนาคต กรุณาพิมพ์คู่มือผู้ใช้ฉบับนี้ แล้วกรอกข้อมูลในส่วน “สำหรับการบันทึกของคุณ” หมายเลขซีเรียลของจอ LCD ของคุณจะอยู่ที่ด้านหลังจอ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม กรุณาดูส่วน “สนับสนุนลูกค้า” ในคู่มือฉบับนี้

### สำหรับการบันทึกข้อมูลของคุณ

ชื่อผลิตภัณฑ์:	PJD6345/PJD6544w ViewSonic DLP Projector
รุ่น:	VS14971/VS14973
หมายเลขเอกสาร:	PJD6345/PJD6544w_UG_THA Rev. 1B 10-01-13
หมายเลขซีเรียล:	_____
วันที่ซื้อ:	_____

### การทิ้งผลิตภัณฑ์เมื่อสิ้นสุดอายุการใช้งานผลิตภัณฑ์

หลอดในผลิตภัณฑ์นี้ประกอบด้วยปรอท ซึ่งอาจเป็นอันตรายต่อคุณและสิ่งแวดล้อม โปรดใช้ความระมัดระวัง และทิ้งตามที่ระบุโดยกฎหมายท้องถิ่น รัฐ หรือประเทศของคุณ

ViewSonic คำนึงถึงสิ่งแวดล้อมเป็นสิ่งสำคัญ และมุ่งมั่นที่จะทำงาน และอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมให้มากที่สุด ขอขอบคุณที่คุณมีส่วนในใช้คอมพิวเตอร์ที่ฉลาดขึ้น และช่วยอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมมากขึ้น ถ้าต้องการเรียนรู้เพิ่มเติม โปรดเยี่ยมชมเว็บไซต์ ViewSonic

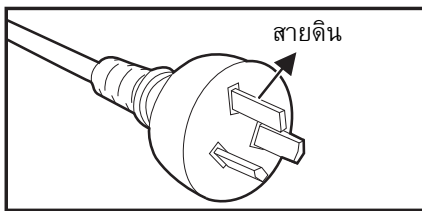
สหรัฐอเมริกาและแคนาดา: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

ยุโรป: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

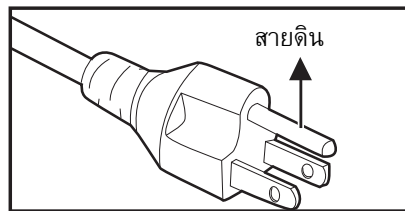
ไต้หวัน: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

# ประกาศเกี่ยวกับสายไฟ AC

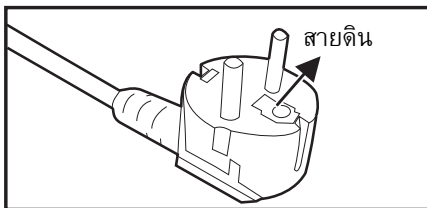
สายไฟ AC ต้องมีคุณสมบัติตรงตามข้อกำหนดของประเทศที่คุณใช้ โปรดยึดมั่นชนิดปลั๊ก AC ของคุณกับภาพด้านล่าง และตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ใช้สายไฟ AC ที่เหมาะสม ถ้าสายไฟ AC ที่ให้มาไม่ตรงกับชนิดเต้าเสียบ AC ของคุณ, โปรดติดต่อตัวแทนขายของคุณ โปรดแจ้งเต้าเสียบนี้มาพร้อมกับปลั๊กสายไฟ AC ชนิดที่มีสายดิน ให้แน่ใจว่าปลั๊กของคุณเสียบลงในเต้าเสียบได้พอดี อย่าละเลยวัตถุประสงค์ด้านความปลอดภัยของปลั๊กชนิดที่มีสายดินนี้ แนะนำให้ใช้อุปกรณ์แหล่งกำเนิดสัญญาณวิดีโอที่ใช้ปลั๊กสายไฟ AC ชนิดที่มีสายดิน เพื่อป้องกันสัญญาณรบกวนที่เกิดเนื่องจากความแปรปรวนของแรงดันไฟฟ้า



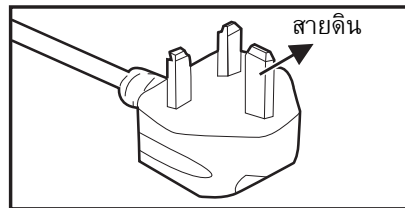
สำหรับออสเตรเลีย และ  
จีนแผ่นดินใหญ่



สำหรับสหรัฐอเมริกา และ  
แคนาดา



สำหรับทวีปยุโรป



สำหรับสหราชอาณาจักร

# สารบัญ

<b>บทนำ</b> .....	<b>1</b>
คุณสมบัติโปรเจ็กเตอร์ .....	1
รายการต่างๆ ในกล่องบรรจุ .....	2
ส่วนต่างๆ ของโปรเจ็กเตอร์ .....	3
<b>การใช้ผลิตภัณฑ์</b> .....	<b>5</b>
แผงควบคุม .....	5
พอร์ตสำหรับเชื่อมต่อ .....	6
รีโมทคอนโทรล .....	8
การติดตั้งแบตเตอรี่ .....	11
การทำงานของรีโมทคอนโทรล .....	12
<b>การเชื่อมต่อ</b> .....	<b>13</b>
การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์หรือจอภาพ .....	14
การเชื่อมต่ออุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอ .....	16
การเล่นเสียงผ่านโปรเจ็กเตอร์ .....	18
<b>การทำงาน</b> .....	<b>20</b>
การเปิด/ปิดโปรเจ็กเตอร์ .....	20
การปรับความสูงโปรเจ็กเตอร์ .....	21
การปรับการซูมและโฟกัสของโปรเจ็กเตอร์ .....	21
การปรับขนาดของภาพที่ฉาย .....	22
การลือคูปุ่มควบคุม .....	24
การตั้งค่าตัวตั้งเวลาการนำเสนอ .....	25
การใช้เมนู .....	26
การควบคุมโปรเจ็กเตอร์ผ่านสภาพแวดล้อมที่เป็นระบบ LAN .....	39
การควบคุมโปรเจ็กเตอร์ผ่านเว็บเบราว์เซอร์ .....	42
การแสดงผลผ่าน vsPresenter .....	47
การแสดงผลภาพด้วยอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB .....	50
<b>การบำรุงรักษา</b> .....	<b>62</b>
การทำความสะอาดเลนส์ .....	62
การทำความสะอาดตัวเครื่องโปรเจ็กเตอร์ .....	62
การเปลี่ยนหลอด .....	63
<b>ข้อมูลจำเพาะ</b> .....	<b>65</b>
ขนาด .....	66
การติดตั้งที่ยึดบนเพดาน .....	66
<b>ภาคผนวก</b> .....	<b>67</b>
ข้อความแสดงสถานะ LED .....	67
โหมดที่ใช้ร่วมกันได้ .....	68
การแก้ไขปัญหา .....	69
คำสั่งและการกำหนดค่า RS-232 .....	70
รหัสควบคุม IR .....	73

# บทนำ

## คุณสมบัติโปรเจ็กเตอร์

โปรเจ็กเตอร์มีระบบฉายภาพผ่านเลนส์สมรรถนะสูง และมีการออกแบบที่ใช้งานง่าย เพื่อให้มีเสถียรภาพสูง และใช้งานได้ง่าย

โปรเจ็กเตอร์มีคุณสมบัติต่อไปนี้:

- เทคโนโลยี DLP® ชิปเดี่ยว 0.55" ของ Texas Instruments
- PJD6345: XGA (1024x768 พิกเซล)
- เทคโนโลยี DLP® ชิปเดี่ยว 0.65" ของ Texas Instruments
- PJD6544w: WXGA (1280x800 พิกเซล)
- ใช้งานได้กับคอมพิวเตอร์ Macintosh®
- ใช้ได้กับระบบ NTSC, PAL, SECAM และ HDTV
- เทอร์มินัล D-Sub 15 พิน สำหรับการเชื่อมต่อกับวิดีโอแบบอนาล็อก
- การแสดงผลบนหน้าจอหลายภาษา ใช้งานง่าย
- การแก้ไขภาพบิดเบี้ยวอิเล็กทรอนิกส์ขั้นสูง
- ขั้วต่อ RS-232 สำหรับการควบคุมผ่านพอร์ตอนุกรม
- สนับสนุน HDMI 1.4a
- PJLink™ คอมแพทิเบิล
- สนับสนุนการควบคุมระยะไกลด้วยซอฟต์แวร์ Crestron
- การแสดงผลผ่าน LAN 4-1 (มากที่สุดจาก PC / NB / สมาร์ทโฟน / สมาร์ทแพด 4 เครื่องต่อโปรเจ็กเตอร์ 1 เครื่อง)
- การแสดงผลผ่าน USB สนับสนุนการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ผ่านสายเคเบิล USB ชนิดมินิ-B ไปชนิด A
- สนับสนุน USB แฟลชไดรฟ์ สำหรับการ เล่น ภาพถ่าย / วิดีโอ / เพลง และฟังก์ชันการดูเอกสารออฟฟิศ
- ฟังก์ชัน ตัวตั้งเวลา Eco ไดนามิก ช่วยลดการสิ้นเปลืองพลังงานของหลอดลงสูงถึง 70% เมื่อเครื่องตรวจไม่พบสัญญาณอินพุตในช่วงเวลาที่กำหนด
- ฟังก์ชันปิดเครื่องด่วนที่สามารถเลือกได้
- การเปลี่ยนโหมดการทำงานระหว่างโหมดการทำงานปกติและโหมดประหยัดพลังงานเพื่อประหยัดการใช้พลังงาน
- สนับสนุนเทคโนโลยี 3D DLP link
- การสิ้นเปลืองพลังงานน้อยกว่า 0.5 W ในโหมดสแตนด์บาย

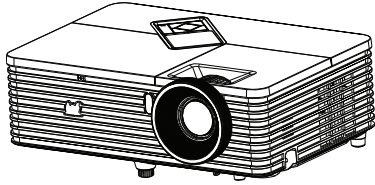
### หมายเหตุ

- ข้อมูลในคู่มือฉบับนี้อาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ
- ไม่อนุญาตให้ทำซ้ำ ถ่ายโอน หรือทำสำเนาส่วนหนึ่งส่วนใดหรือทั้งหมดของเอกสารนี้ ถ้าไม่ได้รับความยินยอมอย่างชัดเจนเป็นลายลักษณ์อักษร
- ความสว่างที่ปรากฏของภาพที่ฉายจะแตกต่างกันไปตามสภาพแสงโดยรอบ, การตั้งค่าความเข้ม/ความสว่างของสัญญาณเข้าที่เลือก และผกผันโดยตรงกับระยะทางการฉายภาพ
- ความสว่างของหลอดฉายภาพจะลดลงเมื่อมีการใช้งานไปนาน ๆ และอาจแตกต่างกันไปตามรายละเอียดด้านเทคนิคของหลอดฉายภาพของผู้ผลิต การทำงานดังกล่าวเป็นเรื่องปกติที่คาดว่าจะเกิดขึ้น

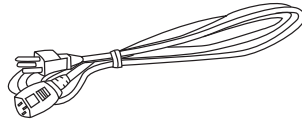


# รายการต่าง ๆ ในกล่องบรรจุ

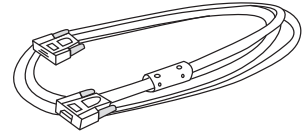
เมื่อคุณแกะกล่องโปรเจ็กเตอร์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณมีรายการต่าง ๆ เหล่านี้ครบถ้วน:



โปรเจ็กเตอร์



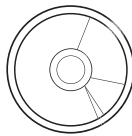
สายไฟ AC



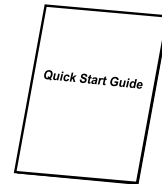
สายเคเบิล VGA  
(D-SUB เป็น D-SUB)



รีโมทคอนโทรล (IR) &  
แบตเตอรี่ (AAA \*2 ก้อน)



ซีดีตัวช่วยสร้าง ViewSonic



คู่มือเริ่มต้นฉบับย่อ

## อุปกรณ์เสริมซื้อเพิ่ม

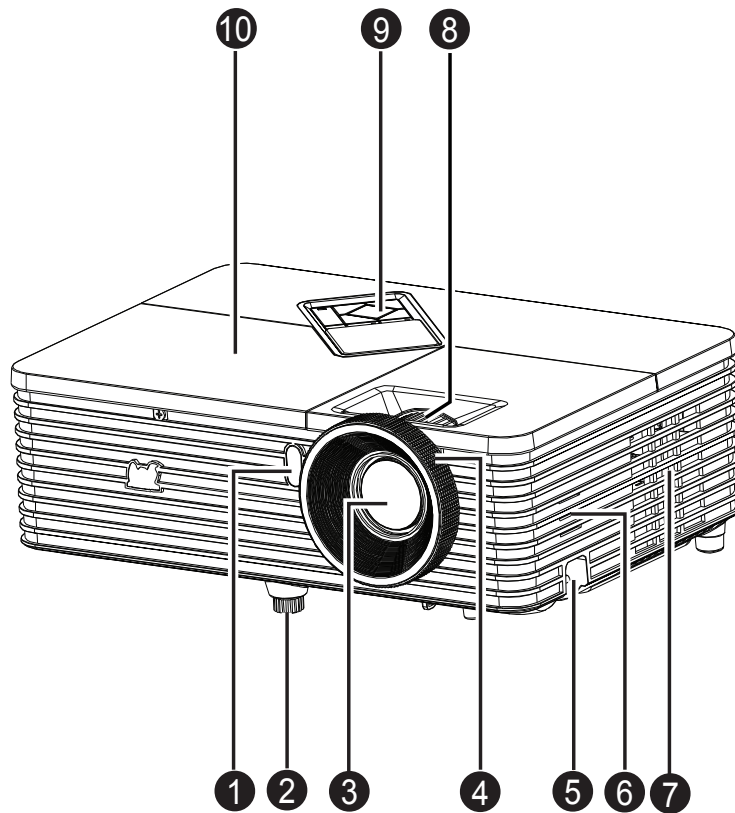
1. ชุดอุปกรณ์การติดตั้งเครื่องบนเพดาน
2. หลอดทดแทน
3. VGA - อะแดปเตอร์คอมพิวเตอร์

### หมายเหตุ

- ติดต่อตัวแทนจำหน่ายของคุณทันทีถ้ามีรายการใดๆ หายไป, มีลักษณะเสียหาย หรือถ้าเครื่องไม่ทำงาน
- เพื่อการป้องกันผลิตภัณฑ์สูงสุด โปรดเก็บกล่องบรรจุผลิตภัณฑ์และวัสดุบรรจุหีบห่อดั้งเดิมเอาไว้ และบรรจุผลิตภัณฑ์ของคุณให้เหมือนกับที่บรรจุมาจากโรงงาน ในกรณีที่คุณจำเป็นต้องขนส่งผลิตภัณฑ์

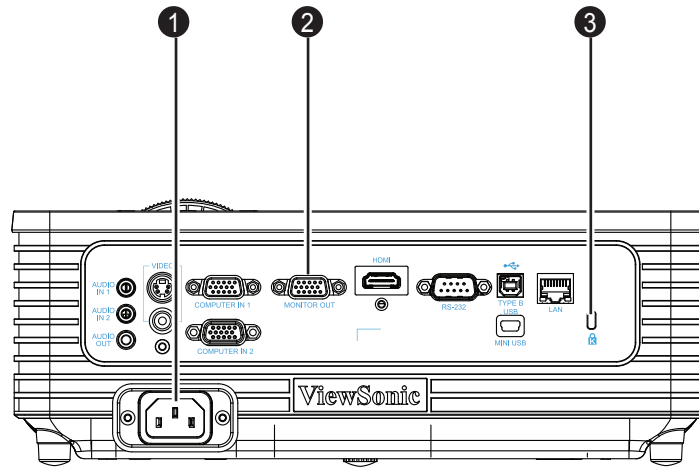
# ส่วนต่างๆ ของโปรเจ็กเตอร์

## มุมมองด้านหน้า



- |                                   |               |
|-----------------------------------|---------------|
| 1. เซนเซอร์โมทคอนโทรล IR ด้านหน้า | 2. ขายกระดับ  |
| 3. เลนส์ฉายภาพ                    | 4. แหวนไฟกัส  |
| 5. แถบป้องกัน                     | 6. ลำโพง      |
| 7. ระบายอากาศ                     | 8. แหวนซูม    |
| 9. แผงควบคุม                      | 10. ฝาปิดหลอด |

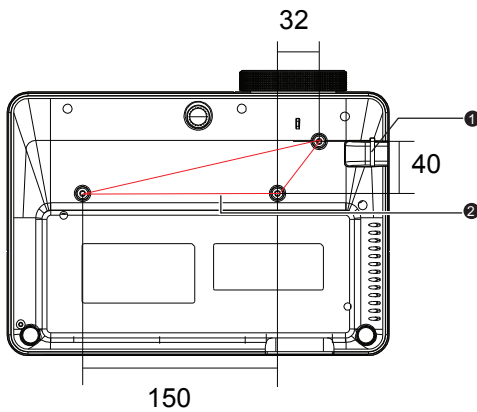
## มุมมองด้านหลัง



1. ซ็อกเก็ตเสียบไฟ AC
3. ล็อก Kensington

2. พอร์ตสำหรับเชื่อมต่อ

## มุมมองด้านล่าง



สกรูยึดบนเพดาน:  
M4 x 8 (สูงสุด L = 8 มม.)

หน่วย: มม.

1. แถบป้องกัน

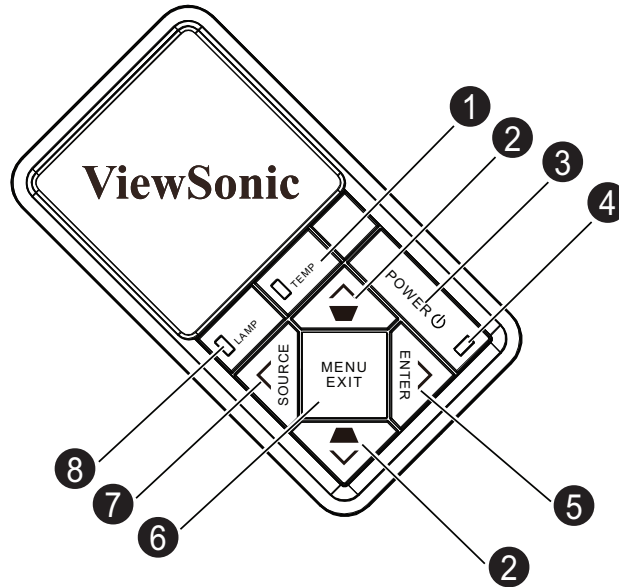
2. รูยึดเพดาน

### หมายเหตุ

- โปรเจ็กเตอร์นี้สามารถใช้กับที่ยึดเพดานได้ ที่ยึดเพดานไม่รวมอยู่ในชุด
- ติดต่อตัวแทนจำหน่ายของคุณสำหรับข้อมูลในการยึดโปรเจ็กเตอร์บนเพดาน
- ในขณะที่ติดตั้งเครื่อง รวมอุปกรณ์ตัดการเชื่อมต่อที่สามารถเข้าถึงได้ในระบบสายคองท์ หรือเชื่อมต่อปลั๊กไฟเข้ากับเต้าเสียบไฟฟ้าที่สามารถเข้าถึงได้ง่ายใกล้เครื่อง ในกรณีที่เกิดข้อผิดพลาดขึ้นระหว่างการทำงานของเครื่อง ใช้อุปกรณ์ตัดการเชื่อมต่อเพื่อตัดแหล่งจ่ายไฟ หรือตัดการเชื่อมต่อปลั๊กไฟ

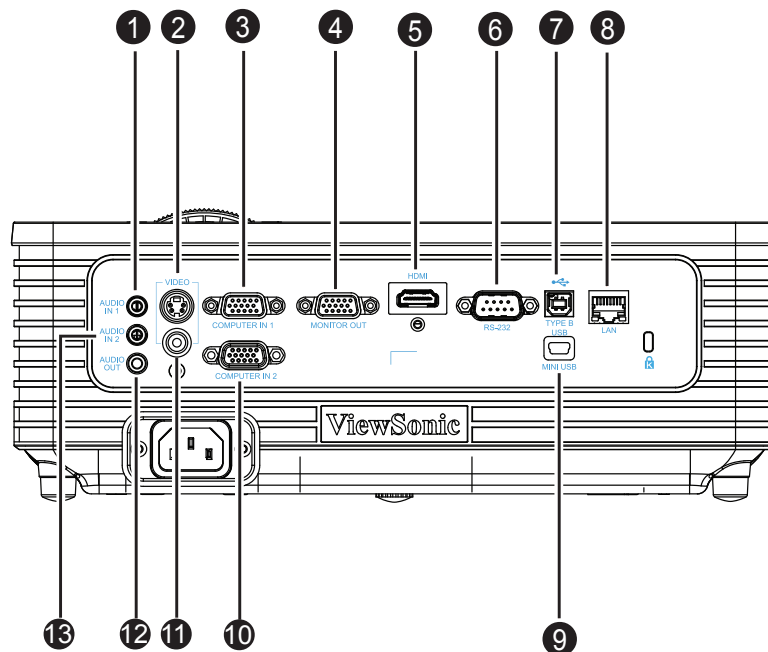
# การใช้ผลิตภัณฑ์

## แผงควบคุม



1. TEMP (ไฟแสดงสถานะ LED อุณหภูมิ)  
ดู "ข้อความแสดงสถานะ LED"
2. ปุ่มปรับภาพบิดเบี้ยว/ลูกศร (▲/ขึ้น, ▼/ลง)  
แก้ไขภาพที่บิดเบี้ยวแบบแมนนวล ซึ่งเป็นผลจากการฉายในลักษณะที่ทำมุม
3. POWER  
เปิดหรือปิดโปรเจกเตอร์
4. เพาเวอร์ (ไฟแสดงสถานะ LED เพาเวอร์)  
ดู "ข้อความแสดงสถานะ LED"
5. ENTER/ลูกศร (▶/ขวา)  
ใช้แสดงรายการเมนูบนหน้าจอ (OSD) ที่เลือก  
เมื่อเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) เปิดทำงาน, ปุ่ม #2 #5 และ #7 จะถูกใช้เป็นลูกศรบังคับทิศทางเพื่อเลือกรายการเมนูที่ต้องการ และเพื่อทำการปรับค่าต่างๆ
6. MENU/EXIT  
แสดงหรือออกจากเมนูที่แสดงบนหน้าจอ
7. SOURCE/ลูกศร (◀/ซ้าย)  
แสดงแถบการเลือกสัญญาณ
8. LAMP (ไฟแสดงสถานะ LED หลอด)  
ดู "ข้อความแสดงสถานะ LED"

# พอร์ตสำหรับเชื่อมต่อ



- 1. AUDIO IN 1**  
เชื่อมต่อเอาต์พุตเสียงจากคอมพิวเตอร์เข้า 1 เข้ากับแจ๊คนี้
- 2. S-VIDEO**  
เชื่อมต่อเอาต์พุตเอส-วิดีโอจากอุปกรณ์วิดีโอเข้ากับแจ๊คนี้
- 3. COMPUTER IN 1**  
เชื่อมต่อสัญญาณภาพเข้า (อนาล็อก RGB หรือคอมพิวเตอร์) เข้ากับแจ๊คนี้
- 4. COMPUTER OUT**  
เชื่อมต่อไปยังจอแสดงผลคอมพิวเตอร์ เป็นต้น
- 5. HDMI**  
เชื่อมต่อเอาต์พุต HDMI จากอุปกรณ์วิดีโอเข้ากับแจ๊คนี้  
(ฟังก์ชันนี้ใช้ได้สำหรับ PJD5483s)
- 6. RS-232**  
ในขณะที่ใช้โปรเจกเตอร์ผ่านคอมพิวเตอร์ ให้เชื่อมต่อพอร์ตนี้เข้ากับพอร์ต RS-232C ของคอมพิวเตอร์ควบคุม
- 7. USB TYPE B**  
ขั้วต่อนี้ใช้สำหรับการอัปเดตเฟิร์มแวร์ และสนับสนุนการทำงานของเมาส์
- 8. LAN**  
ขั้วต่อ RJ45 สำหรับการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
- 9. MINI USB**  
การแสดงผลผ่าน USB สนับสนุนการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ผ่านสายเคเบิล USB ชนิดมินิ-B ไปชนิด A
- 10. COMPUTER IN 2**  
เชื่อมต่อสัญญาณภาพเข้า (อนาล็อก RGB หรือคอมพิวเตอร์) เข้ากับแจ๊คนี้

11. VIDEO

เชื่อมต่อเอาต์พุตคอมพิวเตอร์วิดีโอจากอุปกรณ์วิดีโอเข้ากับแจ็คนี้

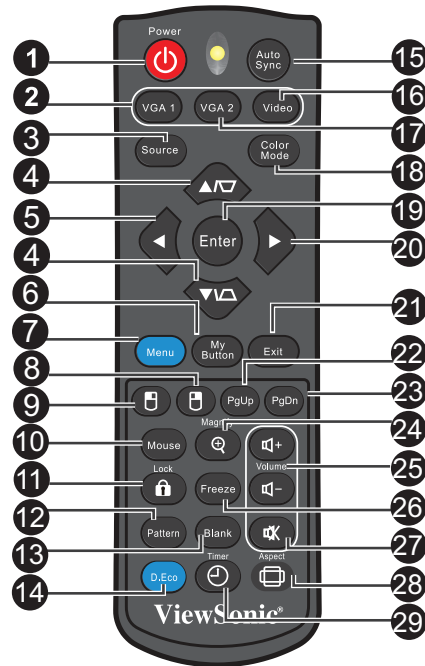
12. AUDIO OUT

เชื่อมต่อไปยังลำโพง หรืออุปกรณ์อื่นที่ผลิตเสียงอื่น

13. AUDIO IN 2

เชื่อมต่อเอาต์พุตเสียงจากคอมพิวเตอร์เข้า 2 หรือวิดีโอเข้ากับแจ็คนี้

# รีโมทคอนโทรล



1. Power  
เปิดหรือปิดโปรเจ็กเตอร์
2. VGA 1  
แสดงสัญญาณ คอมพิวเตอร์เข้า 1
3. Source  
แสดงแถบการเลือกสัญญาณ
4. ปุ่มปรับภาพบิดเบี้ยว/ลูกศร (▲/ขึ้น, ▼/ลง)  
แก้ไขภาพที่บิดเบี้ยวแบบแมนนวล ซึ่งเป็นผลจากการฉายในลักษณะที่ทำมุม
5. ◀ซ้าย  
เมื่อมีการใช้งานเมนู OSD ปุ่ม #4, #5, และ #20 จะทำหน้าที่เป็นตัวกำหนดทิศทาง เพื่อเลือกรายการเมนูที่ต้องการและเพื่อปรับค่าต่างๆ
6. My Button  
ปุ่มที่สามารถกำหนดโดยผู้ใช้สำหรับฟังก์ชันที่กำหนดเอง
7. Menu  
แสดงเมนูที่แสดงบนหน้าจอ
8. ❏ เม้าส์ขวา  
ทำงานเหมือนปุ่มขวาของเม้าส์ เมื่อโหมดเม้าส์เปิดทำงาน
9. ❏ เม้าส์ซ้าย  
ทำงานเหมือนปุ่มซ้ายของเม้าส์ เมื่อโหมดเม้าส์เปิดทำงาน
10. Mouse  
สลับระหว่างโหมดปกติและโหมดเม้าส์
11. 🔒 Lock  
เปิดทำงานการล๊อคแผงกด

12. Pattern  
แสดงรูปแบบทดสอบที่มาพร้อมกับเครื่อง
13. Blank  
ซ่อนภาพบนหน้าจอ
14. D.Eco  
ลดการสิ้นเปลืองพลังงานของหลอดสูงถึง 70%  
หมายเหตุ: ใช้เวลาพอสมควรในการเริ่มฟังก์ชันนี้ ให้แน่ใจว่าเปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์ไว้นานกว่า 4 นาทีแล้ว
15. Auto Sync  
หาโฟกัสภาพที่ดีที่สุดสำหรับภาพที่แสดงโดยอัตโนมัติ  
หมายเหตุ: สลับสัญญาณอินพุตไปยังคอมโพสิต/เอส-วิดีโอ/HDMI ตามลำดับ  
HDMI เฉพาะสำหรับ PJD5234
16. Video  
สลับสัญญาณอินพุตไปยังคอมโพสิต/เอส-วิดีโอ/HDMI ตามลำดับ
17. VGA2  
แสดงสัญญาณ คอมพิวเตอร์เข้า 2
18. Color Mode  
เลือกโหมดการตั้งค่าภาพ
19. Enter  
ยืนยันสิ่งที่เลือก
20. ▶ขวา  
เมื่อมีการใช้งานเมนู OSD ปุ่ม #4, #5, และ #20 จะทำหน้าที่เป็นตัวกำหนดทิศทาง เพื่อเลือกรายการเมนูที่ต้องการและเพื่อปรับค่าต่างๆ
21. Exit  
กลับไปยังเมนู OSD ก่อนหน้า
22. เลื่อนหน้าขึ้น  
ใช้ฟังก์ชันเลื่อนหน้าขึ้นเมื่อโหมดเม้าส์เปิดทำงาน
23. เลื่อนหน้าลง  
ดำเนินการเลื่อนหน้าลง เมื่อโหมดเม้าส์เปิดทำงาน
24. Magnify  
ขยายขนาดภาพที่ฉาย
25. Volume  
ปรับระดับเสียง
26. Freeze  
หยุดภาพที่ฉาย
27. ปิดเสียง  
สลับระหว่างการเปิดและปิดเสียงโปรเจ็กเตอร์
28. Aspect  
เลือกอัตราส่วนภาพที่แสดง
29. Timer  
เปิดทำงานเมนู OSD ของตัวตั้งเวลาการนำเสนอ



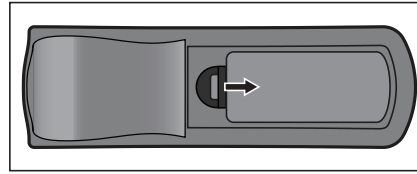
## การใช้รีโมทคอนโทรลเป็นเมาส์

ความสามารถในการสั่งการคอมพิวเตอร์ของคุณด้วยรีโมทคอนโทรล ให้ความคล่องตัวกับคุณเพิ่มขึ้นในขณะที่น่าเสนองาน

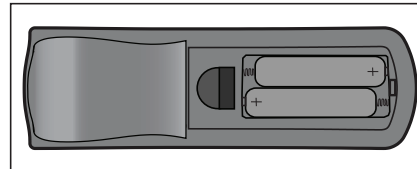
1. เชื่อมต่อโปรเจกเตอร์เข้ากับ PC หรือโน้ตบุ๊กของคุณด้วยสายเคเบิล USB ก่อนที่จะใช้รีโมทคอนโทรลแทนเมาส์ของคอมพิวเตอร์ของคุณ สำหรับรายละเอียด ให้อ่าน "การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์" ในหน้า 14
2. ตั้งค่าสัญญาณเข้าเป็น **COMPUTER IN 1** หรือ **COMPUTER IN 2**
3. กด **Mouse** บนรีโมทคอนโทรล เพื่อสลับจากโหมดปกติไปเป็นโหมดเมาส์ ไอคอนที่ปรากฏบนหน้าจอ เป็นการระบุถึงการเปิดทำงานของโหมดเมาส์
4. ดำเนินการควบคุมด้วยเมาส์บนรีโมทคอนโทรลของคุณตามความต้องการ
  - เพื่อที่จะเลื่อนเคอร์เซอร์บนหน้าจอ, กด ▲ / ▼ / ◀ / ▶
  - ในการคลิกซ้าย, กด ๒
  - ในการคลิกขวา, กด ๒
  - ในการใช้งานโปรแกรมซอฟต์แวร์การแสดงผลของคุณ (บน PC ที่เชื่อมต่ออยู่) ซึ่งตอบสนองต่อคำสั่ง เลื่อนหน้าขึ้น/ลง (เช่น Microsoft PowerPoint), กด เลื่อนหน้าขึ้น/เลื่อนหน้าลง
  - ในการกลับไปยังโหมดปกติ, กด **Mouse** อีกครั้ง

# การติดตั้งแบตเตอรี่

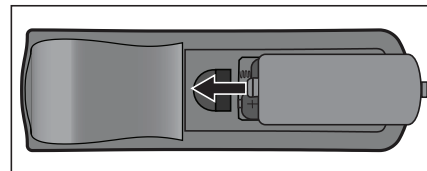
1. เปิดฝาปิดแบตเตอรี่ในทิศทางที่แสดง



2. ติดตั้งแบตเตอรี่ตามที่ระบุโดยแผนผังด้านในช่องใส่



3. ปิดฝาปิดแบตเตอรี่ลงในตำแหน่ง



## ⚠ ข้อควรระวัง

- ถ้าใส่แบตเตอรี่ชนิดที่ไม่ถูกต้อง อาจมีความเสี่ยงจากการระเบิดได้
- ทิ้งแบตเตอรี่ที่ใช้แล้วตามขั้นตอนที่ระบุไว้
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าปลายด้านบวกและลบถูกจัดเรียงอย่างถูกต้องในขณะที่ใส่แบตเตอรี่

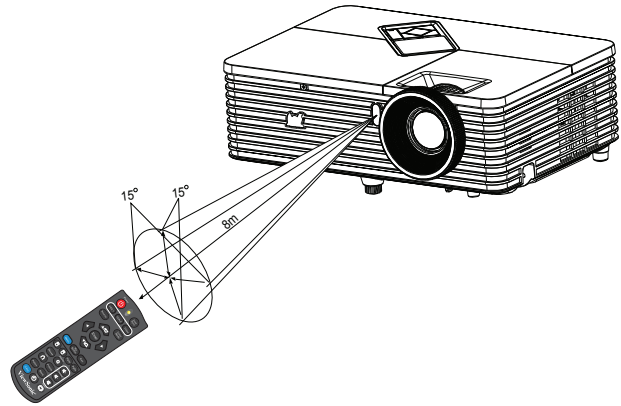
## 📖 หมายเหตุ

- เก็บแบตเตอรี่ให้ห่างจากการเอื้อมถึงของเด็ก ๆ มีอันตรายถึงชีวิต หากกลืนแบตเตอรี่เข้าไปโดยอุบัติเหตุ
- นำแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรล เมื่อไม่ได้ใช้เป็นระยะเวลานาน
- อย่าทิ้งแบตเตอรี่ที่ใช้แล้วปะปนกับของเสียจากภายในบ้าน ทิ้งแบตเตอรี่ที่ใช้แล้วตามระเบียบข้อบังคับในประเทศ
- ถ้าใส่แบตเตอรี่อย่างไม่ถูกต้อง อาจเกิดอันตรายจากการระเบิดได้ เปลี่ยนแบตเตอรี่ทั้งหมดด้วยแบตเตอรี่ใหม่
- ไม่ควรวางแบตเตอรี่ใกล้ไฟหรือน้ำ, เก็บแบตเตอรี่ในสถานที่มืด, เย็น และแห้ง
- ถ้าสงสัยว่าแบตเตอรี่รั่ว ให้เขี่ยครอয়รั่ว จากนั้นเปลี่ยนเป็นแบตเตอรี่ก้อนใหม่
- ถ้าสารละลายที่รั่วติดอยู่กับตัวเครื่องหรือผ้า, ให้ล้างด้วยน้ำทันที

# การทำงานของรีโมทคอนโทรล

รีโมทคอนโทรลไปที่เซ็นเซอร์รีโมทอินฟราเรด และกดปุ่ม

- การใช้งานโปรเจกเตอร์จากด้านหน้า



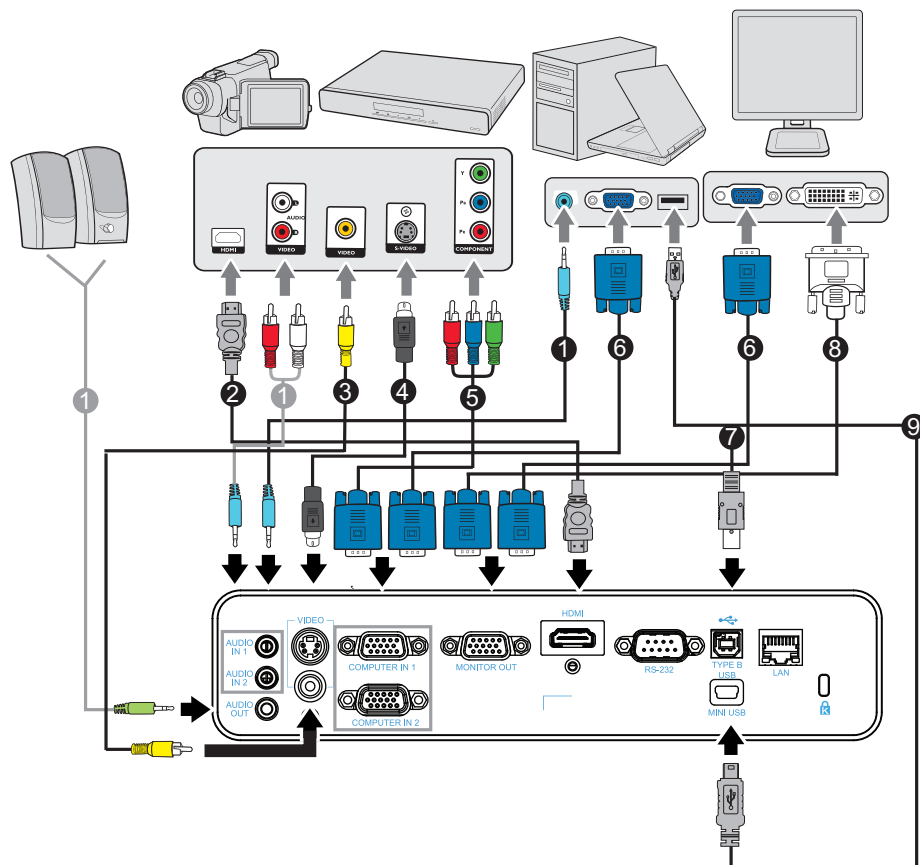
## หมายเหตุ

- อย่าชี้เลเซอร์ไปที่ตาของผู้คนโดยตรง (โดยเฉพาะอย่างยิ่งเด็กเล็ก) มีอันตรายจากการบาดเจ็บที่ตา
- รีโมทคอนโทรลอาจไม่ทำงานเมื่อมีแสงอาทิตย์ หรือแสงที่มีความเข้มอื่น เช่น หลอดฟลูออเรสเซนต์ส่องเข้าไปที่เซ็นเซอร์รีโมท
- ใช้งานรีโมทคอนโทรลจากตำแหน่งที่มองเห็นเซ็นเซอร์รีโมท
- อย่าทำรีโมทคอนโทรลหล่น หรือเขย่าเล่น
- เก็บรีโมทคอนโทรลให้ห่างจากสถานที่ซึ่งมีอุณหภูมิหรือความชื้นสูงมาก
- อย่าให้น้ำกระเด็นถูกรีโมทคอนโทรล หรือวางวัตถุที่เปียกบนรีโมทคอนโทรล
- อย่าถอดชิ้นส่วนรีโมทคอนโทรล

# การเชื่อมต่อ

ในขณะที่เชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจ็กเตอร์ ให้แน่ใจว่า:

1. ปิดอุปกรณ์ทั้งหมดก่อนที่จะทำการเชื่อมต่อใดๆ
2. ใช้สายเคเบิลสัญญาณที่ถูกต้องสำหรับแหล่งสัญญาณแต่ละแบบ
3. ให้แน่ใจว่าสายเคเบิลเสียบอยู่อย่างแน่นหนา



- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| 1. สายเคเบิลเสียง                        | 2. สายเคเบิล HDMI                   |
| 3. สายเคเบิลคอมโพสิตวิดีโอ               | 4. สายเคเบิล S-Video                |
| 5. สายเคเบิล VGA (D-Sub) เป็น HDTV (RCA) | 6. สายเคเบิล VGA (D-Sub เป็น D-Sub) |
| 7. สายเคเบิล USB (ชนิด B เป็นชนิด A)     | 8. สายเคเบิลแปลง VGA เป็น DVI-A     |
| 9. สายเคเบิล USB (ชนิดมินิ-B เป็นชนิด A) |                                     |

## 📌 สำคัญ

- ในการเชื่อมต่อที่แสดงด้านบน สายเคเบิลบางอย่างอาจไม่ได้ให้มาพร้อมกับโปรเจ็กเตอร์ (ดู "รายการต่างๆ ในกล่องบรรจุ" ในหน้า 2) สายเหล่านี้มีจำหน่ายที่ร้านค้าอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์
- ภาพการเชื่อมต่อด้านบนใช้สำหรับการอ้างอิงเท่านั้น แจ็คการเชื่อมต่อด้านหลังที่มีบนโปรเจ็กเตอร์แตกต่างกันในโปรเจ็กเตอร์แต่ละรุ่น
- สำหรับวิธีการเชื่อมต่ออย่างละเอียด ให้ดูหน้า 14-17

# การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์หรือจอภาพ

## การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์

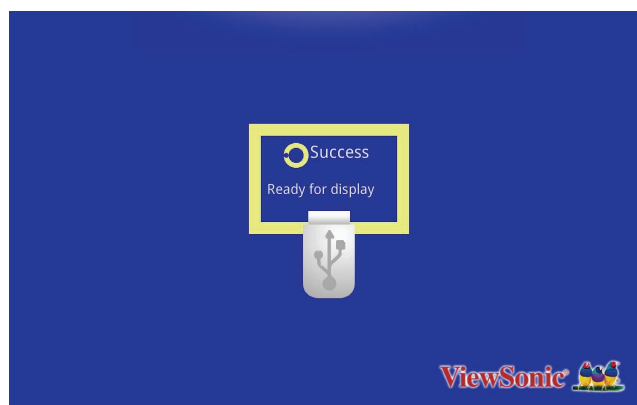
โปรเจ็กเตอร์มีซ็อกเก็ตอินพุต VGA 2 อันที่อนุญาตให้คุณเชื่อมต่อเข้ากับทั้งคอมพิวเตอร์ IBM<sup>®</sup> คอมแพคทีเบิล และ Macintosh<sup>®</sup> คุณจำเป็นต้องใช้อะแดปเตอร์ Mac หากคุณกำลังเชื่อมต่อเข้ากับคอมพิวเตอร์ Macintosh รุ่นเก่ามากๆ

ในการเชื่อมต่อโปรเจ็กเตอร์เข้ากับโน้ตบุ๊ก หรือคอมพิวเตอร์เดสก์ทอป:

- การใช้สายเคเบิล VGA
1. ใช้สายเคเบิล VGA ที่ให้มา เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งเข้ากับซ็อกเก็ตเอาต์พุต D-Sub ของคอมพิวเตอร์
  2. เชื่อมต่อปลายอีกด้านหนึ่งของสายเคเบิล VGA เข้ากับซ็อกเก็ตอินพุตสัญญาณ **COMPUTER IN 1** หรือ **COMPUTER IN 2** บนโปรเจ็กเตอร์
  3. ถ้าคุณต้องการใช้ฟังก์ชันการเลื่อนหน้าบนรีโมท, ใช้สายเคเบิล USB และเชื่อมต่อปลายชนิด A เข้ากับพอร์ต USB ของคอมพิวเตอร์ และปลายอีกด้านหนึ่งเข้ากับซ็อกเก็ต **TYPE B USB** บนโปรเจ็กเตอร์ สำหรับรายละเอียด ให้ดู "การใช้รีโมทคอนโทรลเป็นเมาส์" ในหน้า 10

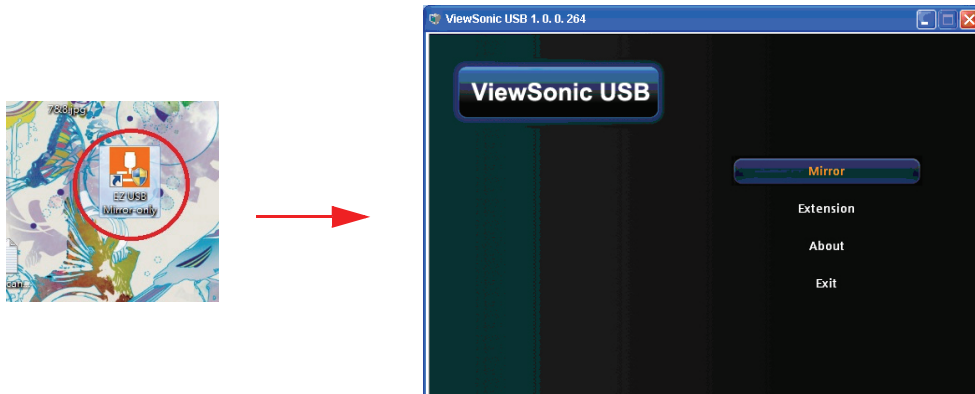
### 📌 สำคัญ

- โน้ตบุ๊กหลายรุ่นไม่เปิดพอร์ตวิดีโอภายนอกเองเมื่อเชื่อมต่อไปยังโปรเจ็กเตอร์ โดยปกติ ปุ่มคอมโบเช่น **FN + F3** หรือ **CRT/LCD** จะใช้สำหรับเปิด/ปิดจอแสดงผลภายนอก ค้นหาปุ่มฟังก์ชันที่มีข้อความว่า **CRT/LCD** หรือปุ่มฟังก์ชันที่มีสัญลักษณ์จอภาพบนโน้ตบุ๊ก กด **FN** และปุ่มฟังก์ชันที่มีข้อความพร้อมกัน ดูเอกสารของโน้ตบุ๊กของคุณ เพื่อหาปุ่มผสมของโน้ตบุ๊กของคุณ
- การใช้สายเคเบิล USB
1. ใช้สายเคเบิล USB และเชื่อมต่อปลายชนิด A ไปยังแจ็คเอาต์พุต USB ของคอมพิวเตอร์
  2. เชื่อมต่อปลายชนิดมินิ-B ของสายเคเบิล USB ไปยังแจ็ค USB มินิ-B บนโปรเจ็กเตอร์

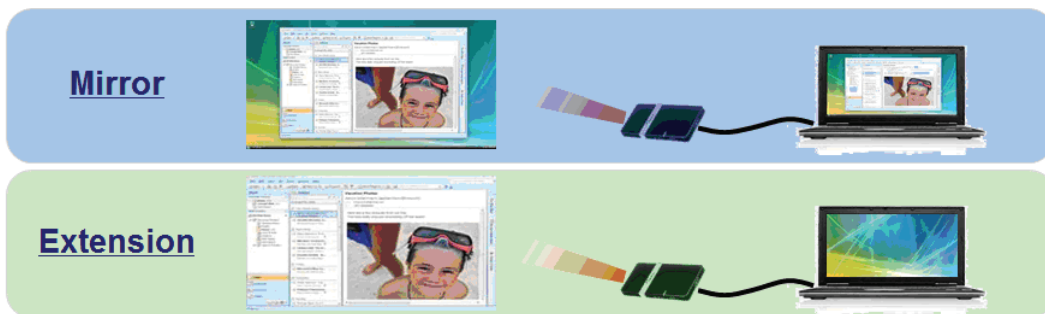


3. ไปที่ "คอมพิวเตอร์ของฉัน", ค้นหาสก็ร์ไพรฟ์, จากนั้นดับเบิลคลิกเพื่อติดตั้งไดรเวอร์ USB

4. ดับเบิลคลิกไอคอน "EZ USB Mirror-only (EZ USB กระจกเงา เท่านั้น)" บนเดสก์ท็อป, และ EZ USB จะแสดงบนหน้าจอ



5. เลือก Mirror (กระจกเงา) หรือ Extension (ขยาย) เพื่อแสดงเนื้อหาของคุณ



### ☞ สำคัญ

- ฟังก์ชัน **ViewSonic USB** ไม่สนับสนุนอุปกรณ์ที่ใช้ **Mac OS**

## การเชื่อมต่อจอภาพ

ถ้าคุณต้องการดูการนำเสนอแบบระยะไกลบนจอภาพและบนหน้าจอด้วย คุณสามารถเชื่อมต่อซ็อกเก็ตเอาต์พุตสัญญาณ **จอภาพออก** บนโปรเจ็กเตอร์เข้ากับจอภาพภายนอกด้วยสายเคเบิล VGA โดยทำตามขั้นตอนด้านล่าง:

ในการเชื่อมต่อโปรเจ็กเตอร์ไปยังจอภาพ:

1. เชื่อมต่อโปรเจ็กเตอร์เข้ากับคอมพิวเตอร์ตามที่อธิบายใน "การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์" ในหน้า 14
2. ใช้สายเคเบิล VGA ที่เหมาะสม (ให้มาเส้นเดียว) และเชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายเคเบิลเข้ากับซ็อกเก็ตอินพุต D-Sub ของจอภาพวิดีโอ

หรือถ้าจอภาพของคุณมีซ็อกเก็ตอินพุต DVI, ให้ใช้สายเคเบิลแปลง VGA เป็น DVI-A และเชื่อมต่อปลายด้าน DVI ของสายเคเบิลเข้ากับซ็อกเก็ตอินพุต DVI ของจอภาพวิดีโอ

3. เชื่อมต่อปลายอีกด้านหนึ่งของสายเคเบิลเข้ากับซ็อกเก็ต **จอภาพออก** บนโปรเจ็กเตอร์

### ☞ สำคัญ




- ในโหมดสแตนด์บาย, เอาต์พุต **COMPUTER OUT** จะทำงานเฉพาะเมื่อเสียบ **COMPUTER IN 1** เข้ากับโปรเจ็กเตอร์เท่านั้น

# การเชื่อมต่ออุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอ

คุณสามารถเชื่อมต่อโปรเจ็กเตอร์ของคุณเข้ากับอุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอหลายแบบ ที่มีซ็อกเก็ตเอาต์พุตแบบใดแบบหนึ่งต่อไปนี้:

- HDMI
- คอมโพเนนต์วิดีโอ
- เอส-วิดีโอ
- วิดีโอ (คอมโพสิต)

คุณจำเป็นต้องเชื่อมต่อโปรเจ็กเตอร์เข้ากับอุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอโดยใช้วิธีการเชื่อมต่อด้านบนแบบใดแบบหนึ่งเท่านั้น อย่างไรก็ตาม การเชื่อมต่อแต่ละแบบให้คุณภาพวิดีโอที่แตกต่างกัน ส่วนมากวิธีที่คุณเลือกนั้นจะขึ้นอยู่กับขั้วต่อที่มีบนทั้งโปรเจ็กเตอร์และอุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอ ดังที่อธิบายด้านล่าง:

ชื่อขั้วต่อ	ลักษณะขั้วต่อ	อ้างอิง	คุณภาพของภาพ
HDMI	HDMI 	"การเชื่อมต่ออุปกรณ์แหล่งสัญญาณ HDMI" ในหน้า 16	ดีที่สุด
เอส-วิดีโอ	S-VIDEO 	"การเชื่อมต่ออุปกรณ์แหล่งสัญญาณเอส-วิดีโอ" ในหน้า 17	ดี
วิดีโอ	VIDEO 	"การเชื่อมต่ออุปกรณ์แหล่งสัญญาณคอมโพสิตวิดีโอ" ในหน้า 17	ปกติ

## การเชื่อมต่ออุปกรณ์แหล่งสัญญาณ HDMI

ตรวจสอบอุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอของคุณเพื่อดูว่าเครื่องมีซ็อกเก็ตเอาต์พุต HDMI ที่ไม่ได้ใช้วางอยู่หรือไม่:

- ถ้ามี คุณสามารถดำเนินการต่อดำเนินการนี้ได้
- ถ้าไม่มี คุณจำเป็นต้องประเมินวิธีที่คุณสามารถใช้เพื่อเชื่อมต่อไปยังอุปกรณ์ใหม่

ในการเชื่อมต่อโปรเจ็กเตอร์เข้ากับอุปกรณ์แหล่งสัญญาณ HDMI:

1. ใช้สายเคเบิล HDMI และเชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งเข้ากับแจ็คเอาต์พุต HDMI ของอุปกรณ์แหล่งสัญญาณ HDMI
2. เชื่อมต่อปลายอีกด้านหนึ่งของสายเคเบิล HDMI เข้ากับแจ็ค HDMI บนโปรเจ็กเตอร์

## การเชื่อมต่ออุปกรณ์แหล่งสัญญาณคอมโพเนนต์วิดีโอ


ตรวจสอบอุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอของคุณเพื่อดูว่าเครื่องมีซ็อกเก็ตเอาต์พุตคอมโพเนนต์วิดีโอที่ไม่ได้ใช้วางอยู่หรือไม่:

- ถ้ามี คุณสามารถดำเนินการต่อดำเนินการนี้ได้
- ถ้าไม่มี คุณจำเป็นต้องประเมินวิธีที่คุณสามารถใช้เพื่อเชื่อมต่อไปยังอุปกรณ์ใหม่

ในการเชื่อมต่อโปรเจ็กเตอร์เข้ากับอุปกรณ์แหล่งสัญญาณคอมพิวเตอร์วิดีโอ:

1. ใช้สายเคเบิล VGA (D-Sub) เป็น HDTV (RCA) และเชื่อมต่อปลายที่มีขั้วต่อชนิด RCA 3 อันเข้ากับช็อกเก็ตเอาต์พุต คอมพิวเตอร์วิดีโอ ของอุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอ จับคู่สีของปลั๊กเข้ากับสีของช็อกเก็ต; สีเขียวไปสีเขียว, สีน้ำเงินไปสีน้ำเงิน และสีแดงไปสีแดง
2. เชื่อมต่อปลายอีกด้านหนึ่งของสายเคเบิล (ที่มีขั้วต่อชนิด D-Sub) ไปยังช็อกเก็ต **COMPUTER IN 1** หรือ **COMPUTER IN 2** บนโปรเจ็กเตอร์

#### สำคัญ

- ถ้าภาพวิดีโอที่เลือกไม่แสดงหลังจากที่เปิดโปรเจ็กเตอร์ และเลือกแหล่งสัญญาณวิดีโอที่ถูกต้องแล้ว ให้ตรวจสอบว่าอุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอนั้นเปิดอยู่ และทำงานอย่างถูกต้อง นอกจากนี้ ให้ตรวจสอบว่าสายเคเบิลสัญญาณนั้นเชื่อมต่ออย่างถูกต้องด้วย
-  อะแดปเตอร์แปลง VGA เป็นคอมพิวเตอร์ (ViewSonic P/N: CB-00008906)

## การเชื่อมต่ออุปกรณ์แหล่งสัญญาณเอส-วิดีโอ

ตรวจสอบอุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอของคุณ เพื่อดูว่าเครื่องมีช็อกเก็ตเอาต์พุตเอส-วิดีโอที่ไม่ได้ใช้วางอยู่หรือไม่:

- ถ้ามี คุณสามารถดำเนินการต่อด้วยกระบวนการนี้ได้
- ถ้าไม่มี คุณจำเป็นต้องประเมินวิธีที่คุณสามารถใช้เพื่อเชื่อมต่อไปยังอุปกรณ์ใหม่

ในการเชื่อมต่อโปรเจ็กเตอร์เข้ากับอุปกรณ์แหล่งสัญญาณเอส-วิดีโอ:

1. ใช้สายเคเบิลเอส-วิดีโอ และเชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งเข้ากับช็อกเก็ตเอาต์พุตเอส-วิดีโอของอุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอ
2. เชื่อมต่อปลายอีกด้านหนึ่งของสายเคเบิลเอส-วิดีโอเข้ากับช็อกเก็ต **S-VIDEO** บนโปรเจ็กเตอร์

#### สำคัญ

- ถ้าภาพวิดีโอที่เลือกไม่แสดงหลังจากที่เปิดโปรเจ็กเตอร์ และเลือกแหล่งสัญญาณวิดีโอที่ถูกต้องแล้ว ให้ตรวจสอบว่าอุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอนั้นเปิดอยู่ และทำงานอย่างถูกต้อง นอกจากนี้ ให้ตรวจสอบว่าสายเคเบิลสัญญาณนั้นเชื่อมต่ออย่างถูกต้องด้วย
- ถ้าคุณทำการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ระหว่างโปรเจ็กเตอร์และอุปกรณ์แหล่งสัญญาณเอส-วิดีโอนี้โดยใช้การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์วิดีโอไว้แล้ว คุณไม่จำเป็นต้องเชื่อมต่อโดยใช้การเชื่อมต่อเอส-วิดีโอไปยังอุปกรณ์นี้อีก เนื่องจากเป็นการเชื่อมต่อรองที่ไม่จำเป็นซึ่งมีคุณภาพของภาพแยกว่า สำหรับรายละเอียดให้ดู "การเชื่อมต่ออุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอ" ในหน้า 16

## การเชื่อมต่ออุปกรณ์แหล่งสัญญาณคอมพิวเตอร์วิดีโอ

ตรวจสอบอุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอของคุณ เพื่อดูว่าเครื่องมีช็อกเก็ตเอาต์พุตคอมพิวเตอร์วิดีโอที่ไม่ได้ใช้วางอยู่หรือไม่:

- ถ้ามี คุณสามารถดำเนินการต่อด้วยกระบวนการนี้ได้
- ถ้าไม่มี คุณจำเป็นต้องประเมินวิธีที่คุณสามารถใช้เพื่อเชื่อมต่อไปยังอุปกรณ์ใหม่



ในการเชื่อมต่อโปรเจ็กเตอร์เข้ากับอุปกรณ์แหล่งสัญญาณคอมพิวเตอร์วิดีโอ:

1. ใช้สายเคเบิลวิดีโอ และเชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งเข้ากับซ็อกเก็ตเอาต์พุตคอมพิวเตอร์วิดีโอของ อุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอ
2. เชื่อมต่อปลายอีกด้านหนึ่งของสายเคเบิลวิดีโอเข้ากับซ็อกเก็ต **VIDEO** บนโปรเจ็กเตอร์

### ☞ สำคัญ

- ถ้าภาพวิดีโอที่เลือกไม่แสดงหลังจากที่เปิดโปรเจ็กเตอร์ และเลือกแหล่งสัญญาณวิดีโอที่ถูกต้องแล้ว ให้ตรวจสอบว่าอุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอที่เลือกนั้นเปิดอยู่ และทำงานอย่างถูกต้อง นอกจากนี้ให้ตรวจสอบว่าสายเคเบิลสัญญาณนั้นเชื่อมต่ออย่างถูกต้องด้วย
- คุณจำเป็นต้องเชื่อมต่อเข้ากับอุปกรณ์นี้โดยใช้การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์วิดีโอ เฉพาะเมื่อไม่มีอินพุตคอมพิวเตอร์วิดีโอ และเอส-วิดีโอให้ใช้ สำหรับรายละเอียด ให้ดู "การเชื่อมต่ออุปกรณ์แหล่งสัญญาณวิดีโอ" ในหน้า 16

## การเล่นเสียงผ่านโปรเจ็กเตอร์

คุณสามารถใช้ลำโพงของโปรเจ็กเตอร์ (โมโนเฟสม) ในการนำเสนอของคุณ และสามารถเชื่อมต่อเข้ากับลำโพงที่มีภาคขยายแยกต่างหากเข้ากับซ็อกเก็ต **เสียงออก** ของโปรเจ็กเตอร์ได้

ถ้าคุณมีระบบเสียงแยก ส่วนมากคุณมักต้องการเชื่อมต่อเอาต์พุตเสียงของอุปกรณ์ต้นกำเนิดวิดีโอของคุณไปยังระบบเสียงนั้น แทนที่จะต่อเข้ากับระบบเสียงโมโนของโปรเจ็กเตอร์

นอกจากนี้ คุณยังสามารถใช้ไมโครโฟนเพื่อส่งสัญญาณเสียงออกผ่านลำโพงของโปรเจ็กเตอร์ได้ด้วย

หลังจากที่เชื่อมต่อแล้ว คุณสามารถควบคุมเสียงโดยใช้เมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) ของโปรเจ็กเตอร์ได้ สำหรับรายละเอียด ให้ดู "ตั้งค่าเสียง" ในหน้า 34

ตารางด้านล่างอธิบายวิธีการเชื่อมต่อสำหรับอุปกรณ์ต่างๆ และแสดงว่าเสียงมาจากที่ใด

IO โปรเจ็กเตอร์	Audio in 1	Audio in 2	Microphone
การตั้งค่า Audio in 2	Audio in 2 → Audio in	Audio in 2 → Microphone	
Audio in 1	Computer in 1	Computer in 1 Computer in 2 Composite S-video	NA
Audio in 2	Computer in 2 Composite S-video	NA	Computer in 1 Computer in 2 Composite S-video

สัญญาณเสียงเข้าที่เลือก เป็นตัวกำหนดว่าเสียงใดจะถูกเล่นโดยลำโพงของโปรเจ็กเตอร์ และเสียงใดจะถูกส่งออกจากโปรเจ็กเตอร์เมื่อ **AUDIO OUT** ถูกเชื่อมต่อ; โปรเจ็กเตอร์สามารถเล่นเสียงที่ได้รับจาก **AUDIO IN 1/ AUDIO IN 2** หรือ **MIC** ได้

## เกี่ยวกับอินพุตไมโครโฟน

- ถ้าคุณต้องการใช้ไมโครโฟน, เชื่อมต่อสายเคเบิลมินิแจ็คไมโครโฟน 3.5 นิ้วเข้ากับโปรเจ็กเตอร์
- คุณสามารถใช้ไมโครโฟนไร้สายที่รองรับที่โมดูลไร้สายต่ออยู่กับแจ็คอินพุตไมโครโฟนของโปรเจ็กเตอร์ และโมดูลทำงานได้ดีกับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่
- เพื่อให้มั่นใจถึงการใช้งานอย่างมีคุณภาพของไมโครโฟนไร้สาย แนะนำให้ไมโครโฟนของคุณมีคุณสมบัติสอดคล้องกับข้อมูลจำเพาะที่แสดงในตารางด้านล่าง

สัญญาณ	พารามิเตอร์	ต่ำสุด	ชนิด	สูงสุด	
ไมโครโฟน	หลักการทรานสดิวเซอร์				ไดนามิก
	อิมพีแดนซ์	300		1K	โอห์ม
	การตอบสนองความถี่	600		16K	Hz

- มีสองวิธีในการปรับระดับเสียงของไมโครโฟน
  - ตั้งค่าระดับเสียงของไมโครโฟนโดยตรงในเมนู **วิดีโอ/เสียง > ตั้งค่าเสียง > ระดับเสียงไมโครโฟน**
  - ตั้งค่าระดับเสียงของโปรเจ็กเตอร์ในเมนู **วิดีโอ/เสียง > ตั้งค่าเสียง > ระดับเสียง**, หรือกดปุ่มระดับเสียง (+, -) บนรีโมทคอนโทรล  
(การตั้งค่าระดับเสียงของโปรเจ็กเตอร์จะส่งผลกระทบต่อระดับเสียงของไมโครโฟน)
- ในการทำให้อินพุตไมโครโฟนใช้ได้เมื่อโปรเจ็กเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย, เปิดเมนู **วิดีโอ/เสียง > ตั้งค่าเสียง > เสียงออกแอกทีฟ**
- ถ้าไมโครโฟนไม่ทำงาน ให้ตรวจสอบการตั้งค่าระดับเสียง และการเชื่อมต่อสายเคเบิล
- คุณอาจได้ยินเสียงไมโครโฟนหอนเมื่อคุณอยู่ใกล้กับลำโพงของโปรเจ็กเตอร์มากเกินไป ย้ายไมโครโฟนให้ห่างจากลำโพงของโปรเจ็กเตอร์ ยิ่งปรับระดับเสียงตั้งเท่าไร คุณต้องยิ่งเว้นระยะห่างจากลำโพงมากขึ้น เพื่อป้องกันลำโพงหอน

# การทำงาน

## การเปิด/ปิดโปรเจ็กเตอร์

### การเปิดโปรเจ็กเตอร์:

1. เชื่อมต่อสายไฟ AC และสายสัญญาณอุปกรณ์ต่อพ่วงให้สมบูรณ์
2. กด **o** เพื่อเปิดโปรเจ็กเตอร์  
โปรเจ็กเตอร์ใช้เวลาประมาณหนึ่งนาทีในการอุ่นเครื่อง
3. เปิดแหล่งสัญญาณของคุณ (คอมพิวเตอร์, โน้ตบุ๊ก, DVD, ฯลฯ)  
โปรเจ็กเตอร์จะตรวจจับแหล่งสัญญาณของคุณโดยอัตโนมัติ เมื่อการตั้งค่า แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ เป็น เปิด
  - ถ้าคุณกำลังเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณหลายอย่างเข้ากับโปรเจ็กเตอร์พร้อมกัน กด **SOURCE** บนโปรเจ็กเตอร์ เพื่อเลือกสัญญาณที่คุณต้องการ หรือกดปุ่มสัญญาณที่คุณต้องการบนรีโมทคอนโทรล
  - หากเครื่องโปรเจ็กเตอร์ไม่พบสัญญาณที่ใช้ได้ ข้อความ 'ไม่มีสัญญาณ' จะปรากฏต่อไป
  - ให้แน่ใจว่าฟังก์ชัน ค้นหาอัตโนมัติด้วย ในเมนู สัญญาณ เป็น เปิด ถ้าคุณต้องการให้โปรเจ็กเตอร์ ค้นหาสัญญาณโดยอัตโนมัติ

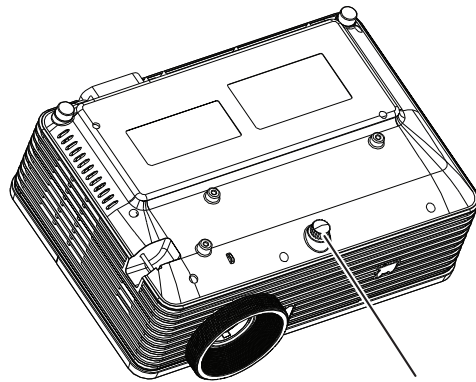
### คำเตือน

- แรกสุดถอดฝาปิดเลนส์ก่อนที่จะเปิดเครื่อง
- อย่ามองเข้าไปในเลนส์ขณะที่หลอดไฟเปิดอยู่ การทำเช่นนี้สามารถทำความเสียหายให้ดวงตาได้
- จุดโฟกัสนี้เป็นที่รวมแสงทำให้มีอุณหภูมิสูง อย่าวางวัตถุใด ๆ ไว้ใกล้ ๆ เพื่อหลีกเลี่ยงอันตรายจากไฟไหม้ที่อาจเกิดขึ้นได้

### การปิดโปรเจ็กเตอร์:

1. กด **o** เพื่อปิดหลอดโปรเจ็กเตอร์ คุณจะเห็นข้อความ "ปิดเครื่อง? กดเพาเวอร์อีกครั้ง" ปรากฏบนหน้าจอ
2. กด **o** อีกครั้งเพื่อยืนยัน
  - เมื่อโหมดสีเขียวปิด, LED เพาเวอร์จะเริ่มกะพริบ และโปรเจ็กเตอร์จะเข้าสู่โหมดสแตนด์บาย
  - เมื่อโหมดสีเขียวปิด, LED เพาเวอร์จะเริ่มกะพริบ และโปรเจ็กเตอร์จะเข้าสู่โหมดสแตนด์บาย
  - ถ้าคุณต้องการเปิดโปรเจ็กเตอร์ใหม่ คุณต้องรอจนกระทั่งโปรเจ็กเตอร์เสร็จสิ้นกระบวนการทำความเย็น และเข้าสู่โหมดสแตนด์บายแล้ว ทันทีที่อยู่ในโหมดสแตนด์บาย, กด **o** เพื่อเริ่มโปรเจ็กเตอร์ใหม่
3. ถอดสายเพาเวอร์ AC จากเต้าเสียบไฟฟ้าและโปรเจ็กเตอร์
4. อย่าเปิดโปรเจ็กเตอร์ทันทีหลังจากที่ปิดเครื่อง

## การปรับความสูงโปรเจ็กเตอร์



ขायกระดับ

โปรเจ็กเตอร์มีขาปรับระดับให้ เพื่อปรับความสูงของภาพ

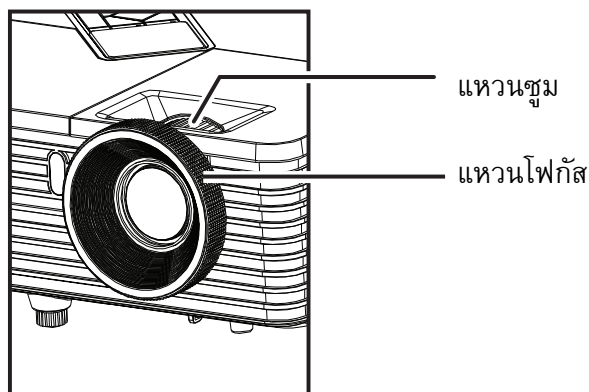
ในการยกหรือลดระดับภาพ:

1. ในการยกหรือลดระดับภาพ ให้กดปุ่มขาปรับระดับ และปรับให้ด้านหน้าของโปรเจ็กเตอร์สูงขึ้นหรือต่ำลง  
ปล่อยปุ่มเพื่อล็อคการปรับ
2. ในการปรับระดับภาพบนหน้าจอ ให้หมุนขาปรับความเอียง เพื่อปรับความสูงของภาพอย่างละเอียด

### หมายเหตุ

- เพื่อหลีกเลี่ยงความเสียหายต่อโปรเจ็กเตอร์ ให้แน่ใจว่าขาปรับระดับ และขาปรับความเอียงหดเข้าไปจนสุด ก่อนที่จะวางโปรเจ็กเตอร์ในกระเป๋าถือ

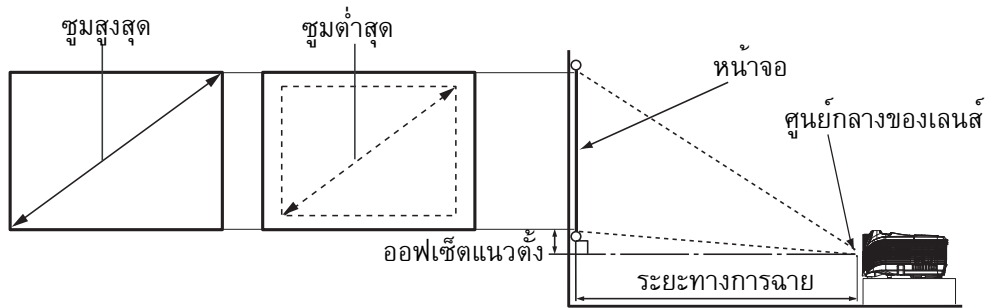
## การปรับการซูมและโฟกัสของโปรเจ็กเตอร์



1. โฟกัสภาพโดยการหมุนแหวนโฟกัส แนะนำให้ใช้ภาพนิ่งสำหรับการโฟกัส
2. ปรับขนาดภาพโดยการเลื่อนแหวนซูม

# การปรับขนาดของภาพที่ฉาย

ดูภาพและตารางด้านล่าง เพื่อหาขนาดของหน้าจอ และระยะทางในการฉาย



## PJD6345

ขนาดหน้าจอ ทแยงมุม [นิ้ว (ซม.)]	4 : 3 หน้าจอ			
	ระยะทางการฉาย [นิ้ว (ม.)]		ความสูงภาพ [นิ้ว (ซม.)]	ออฟเซตแนวตั้ง [นิ้ว (ซม.)]
	(ซูมต่ำสุด)	(ซูมสูงสุด)		
40 (102)	62 (1.6)	69 (1.7)	24 (60.96)	3.6 (9.1)
60 (152)	94 (2.4)	103 (2.6)	36 (91.44)	5.4 (13.7)
80 (203)	125 (3.2)	137 (3.5)	48 (121.92)	7.2 (18.2)
100 (254)	156 (4.0)	172 (4.4)	60 (152.4)	9.0 (22.9)
150 (381)	234 (5.9)	257 (6.5)	90 (228.6)	13.5 (34.3)
200 (508)	312 (7.9)	343 (8.7)	120 (304.8)	18.0 (45.7)
250 (635)	390 (9.9)	429 (10.9)	150 (381.0)	22.5 (57.2)
300 (762)	468 (11.9)	515 (13.1)	180 (457.2)	27.0 (68.6)

## PJD6544w

ขนาดหน้าจอ ทแยงมุม [นิ้ว (ซม.)]	16 : 10 หน้าจอ			
	ระยะทางการฉาย [นิ้ว (ม.)]		ความสูงภาพ [นิ้ว (ซม.)]	ออฟเซตแนวตั้ง [นิ้ว (ซม.)]
	(ซูมต่ำสุด)	(ซูมสูงสุด)		
40 (102)	51 (1.3)	61 (1.5)	21 (54)	2.6 (6.7)
60 (152)	76 (1.9)	91 (2.3)	32 (81)	4.0 (10.1)
80 (203)	101 (2.6)	121 (3.1)	42 (108)	5.3 (13.5)
100 (254)	126 (3.2)	152 (3.9)	53 (135)	6.6 (16.8)
150 (381)	190 (4.8)	228 (5.8)	79 (202)	9.9 (25.2)
200 (508)	253 (6.4)	304 (7.7)	106 (269)	13.2 (33.7)
250 (635)	316 (8.0)	379 (9.6)	132 (337)	16.6 (42.1)
300 (762)	379 (9.6)	455 (11.6)	159 (404)	19.9 (50.5)

## หมายเหตุ

- วางตำแหน่งโปรเจกเตอร์ในตำแหน่งแนวนอน ตำแหน่งอื่น ๆ สามารถทำให้เกิดความร้อนสะสม และทำความเสียหายให้กับโปรเจกเตอร์
- เว้นระยะห่างอย่างน้อย 30 ซม. ระหว่างด้านต่างๆ ของโปรเจกเตอร์
- อย่าใช้โปรเจกเตอร์ในสภาพแวดล้อมที่มีควันมาก อนุภาคในควันอาจก่อตัวขึ้นในชิ้นส่วนที่มีความสำคัญ และทำให้โปรเจกเตอร์เสียหาย หรือมีสมรรถนะลดลง

- ปรีक्षाตัวแทนจำหน่ายของคุณสำหรับการติดตั้งแบบพิเศษ เช่น การแขวนบนเพดาน
- ตัวเลขเหล่านี้อาจคลาดเคลื่อนได้ 3% อันเนื่องมาจากค่าผันแปรต่าง ๆ ของชุดเลนส์ ขอแนะนำว่า ในกรณีที่  
คุณตั้งใจจะติดตั้งโปรเจ็กเตอร์อย่างถาวร คุณควรตรวจสอบขนาดจริงของภาพที่ฉายและระยะฉายภาพจริง  
โดยให้โปรเจ็กเตอร์อยู่ในตำแหน่งที่แท้จริง ก่อนที่จะติดตั้งอย่างถาวร ทั้งนี้ เพื่อเป็นการรองรับความคลาด  
เคลื่อนของคุณลักษณะชุดเลนส์ของโปรเจ็กเตอร์ วิธีการดังกล่าวจะช่วยให้คุณสามารถกำหนดตำแหน่งการ  
ติดตั้งได้อย่างถูกต้อง มีความเหมาะสมมากที่สุดสำหรับพื้นที่ติดตั้งของคุณ

# การล็อคปุ่มควบคุม

เมื่อปุ่มควบคุมบนโปรเจกเตอร์ถูกล็อค คุณสามารถป้องกันการตั้งค่าของโปรเจกเตอร์ไม่ให้ถูกเปลี่ยนโดยไม่ได้ตั้งใจ (ตัวอย่างเช่น โดยเด็ก ๆ) เมื่อ ล็อคปุ่มที่แผงควบคุม เปิด, จะไม่มีปุ่มควบคุมใดๆ

บนโปรเจกเตอร์ทำงาน

ยกเว้นปุ่ม **⏻** เพาเวอร์

1. กด **🔒 Lock** บนรีโมทคอนโทรล
2. ข้อความยืนยันจะแสดงขึ้น เลือก **ใช่** เพื่อยืนยัน

ในการปลดล็อคปุ่มที่แผงควบคุม:

1. กด **🔒 Lock** บนรีโมทคอนโทรล
2. ข้อความยืนยันจะแสดงขึ้น เลือก **ใช่** เพื่อยืนยัน



## 📌 สำคัญ

- ถ้าคุณกดปุ่ม **⏻** เพาเวอร์ เพื่อปิดโปรเจกเตอร์โดยไม่ปิดทำงานการล็อคแผงปุ่ม โปรเจกเตอร์จะยังคงอยู่ในสถานะล็อคในครั้งหน้าที่คุณเปิดเครื่องขึ้นมา
- ปุ่มบนรีโมทคอนโทรลยังคงทำงานเป็นปกติเมื่อล็อคแผงปุ่มเปิดทำงาน

## การตั้งค่าตัวตั้งเวลาการนำเสนอ

ตัวตั้งเวลาการนำเสนอสามารถระบุเวลาการนำเสนอบนหน้าจอ เพื่อช่วยให้คุณจัดการเวลาได้ดีขึ้นในขณะที่กำลังทำการนำเสนอ ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้ เพื่อใช้ฟังก์ชันนี้:

1. กดตัว Timer บนรีโมทคอนโทรล เพื่อเข้าไปยังเมนู ตัวตั้งเวลาการนำเสนอ หรือไปที่เมนู **ตัวเลือก > ตัวตั้งเวลาการนำเสนอ** และกด ► เพื่อแสดงหน้า **ตัวตั้งเวลาการนำเสนอ**
2. ไฮไลต์ **รอบตัวตั้งเวลา** และเลือกระยะเวลาของตัวตั้งเวลาโดยการกด ◀/▶
3. กด ▼ เพื่อไฮไลต์ **แสดงตัวตั้งเวลา** และเลือกว่าคุณต้องการให้ตัวตั้งเวลาแสดงขึ้นบนหน้าจอหรือไม่ โดยการกด ◀/▶

การเลือก	คำอธิบาย
เสมอ	แสดงตัวตั้งเวลาบนหน้าจอตลอดเวลาการนำเสนอ
1 นาที/2 นาที/3 นาที	แสดงตัวตั้งเวลาบนหน้าจอใน 1/2/3 นาทีสุดท้าย
ไม่	ซ่อนตัวตั้งเวลาตลอดระยะเวลาการนำเสนอ

4. กด ▼ เพื่อไฮไลต์ **ตำแหน่งตัวตั้งเวลา** และตั้งค่าตำแหน่งตัวตั้งเวลาโดยการกด ◀/▶  
ซ้ายบน/ซ้ายล่าง/ขวามุมบน/ขวามุมล่าง
5. กด ▼ เพื่อไฮไลต์ **วิธีนับของตัวตั้งเวลา** และเลือกทิศทางที่นับที่คุณต้องการโดยการกด ◀/▶

การเลือก	คำอธิบาย
เดินหน้า	เพิ่มจาก 0 ไปจนถึงเวลาที่ตั้งไว้
ย้อนกลับ	ลดจากเวลาที่ตั้งไว้ไปจนถึง 0

6. เพื่อเปิดทำงานตัวตั้งเวลาการนำเสนอ, ไฮไลต์ **เริ่มการนับ** และเลือก **เริ่มการนับ**  
คุณ将会เห็นข้อความแสดงบน หน้าจอ
7. ในการยกเลิกตัวตั้งเวลา, ไปที่เมนู **ตัวเลือก > ตัวตั้งเวลาการนำเสนอ > เริ่มการนับ** และไฮไลต์ **ปิด**



# การใช้เมนู

โปรเจ็กเตอร์มีเมนูที่แสดงบนหน้าจอหลายภาษา ที่อนุญาตให้คุณทำการปรับภาพ และเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่าง ๆ ได้หลายอย่าง

## วิธีการใช้งาน

1. กด **MENU/EXIT** บนโปรเจ็กเตอร์ หรือ **Menu** บนรีโมทคอนโทรล เพื่อเปิดเมนู OSD
2. เมื่อ OSD แสดงขึ้น, ใช้ ◀ / ▶ เพื่อเลือกคุณสมบัติใดๆ ในเมนูหลัก
3. หลังจากที่คุณเลือกรายการเมนูหลักที่ต้องการ, กด ▼ เพื่อเข้าสู่เมนูย่อยสำหรับการตั้งค่าคุณสมบัติ
4. ใช้ ▲ / ▼ เพื่อเลือกรายการที่ต้องการ และปรับการตั้งค่าต่างๆ ด้วย ◀ / ▶
5. กด **MENU/EXIT** บนโปรเจ็กเตอร์ หรือ **Menu** บนรีโมทคอนโทรล หน้าจอจะกลับไปยังเมนูหลัก
6. กด **MENU/EXIT** สองครั้ง\* บนโปรเจ็กเตอร์ หรือ **Exit** บนรีโมทคอนโทรล เพื่อออกจากรายการและบันทึกการตั้งค่า

\*การกดครั้งแรกเป็นการกลับคืนสู่เมนูหลัก และการกดครั้งที่สองเป็นการปิดเมนู OSD

แผนผังเมนู

เมนูหลัก	เมนูย่อย	การตั้งค่า		
รูปภาพ	โหมดสีเขียว	RGB: สว่างที่สุด / PC / ภาพยนตร์ / ViewMatch / ผู้ใช้ 1 / ผู้ใช้ 2 / กระดานสีขาว / กระดานสีดำ / กระดานสีเขียว วิดีโอ: สว่างที่สุด / เกม / ภาพยนตร์ / ViewMatch / ผู้ใช้ 1 / ผู้ใช้ 2 / กระดานสีขาว / DICOM SIM / กระดานสีเขียว		
	โหมดอ้างอิง	RGB: สว่างที่สุด / PC / ภาพยนตร์ / ViewMatch วิดีโอ: สว่างที่สุด / เกม / ภาพยนตร์ / ViewMatch		
	ความสว่าง	0 - 100		
	คอนทราสต์	0 - 100		
	การตั้งค่าสี	อุณหภูมิสี	ผู้ใช้ / เย็น / ปกติ / ร้อน	
		เพิ่มโทนแดง	0 - 100	
		เพิ่มโทนเขียว	0 - 100	
		เพิ่มโทนน้ำเงิน	0 - 100	
	สีผู้ใช้	สี	แดง / เขียว / น้ำเงิน / ฟ้า / ม่วง / เหลือง	
		ความเข้มจาง	-99 - +100	
		ความอิ่มสี	0 - 199	
		เพิ่ม	0 - 199	
	ความเข้มสีขาว	0 - 10		
	แกมมา	1 - 8		
	อัตราส่วนภาพ	XGA: อัตราส่วน / 4:3 / 16:9 / จอกว้าง WXGA: อัตราส่วน / 4:3 / 16:9 / 16:10* / อนาคตเฟิร์ม * 16:10 สำหรับ PJD6544w เท่านั้น		
	Dynamic Mode	เปิด / ปิด		
	ปรับภาพบิดเบี้ยว	-40 - +40		
	3D Settings	3D ซิงค์	เปิด / ปิด	
		ฟอร์แมต 3D	อัตราส่วน / Frame Sequential / เฟรมแพ็คกิ้ง / Top-Bottom / วางด้านข้าง	
		3D กลับ	เปิด / ปิด	

วิดีโอ/เสียง	ความถี่	0 - 31		
	แทรีกิ้ง	-5 - +5		
	ตำแหน่งแนวนอน	-10 - +10		
	ตำแหน่งแนวตั้ง	-10 - +10		
	ซูม	0 - +5		
	การตั้งค่าวิดีโอ	ความชัด	0 - 31	
		โทนสี	0 - 100	
		ความอึมสี	0 - 100	
	ตั้งค่าเสียง	ระดับเสียง	0 - 10	
		ปิดเสียง	เปิด / ปิด	
		เสียงเข้า 2	Audio In / ไมโครโฟนเข้า	
		ระดับเสียงไมโครโฟน	0 - 10	

การตั้งค่า	การฉายภาพของโปรเจ็กเตอร์	พื้นด้านหน้า / เพดานด้านหน้า / พื้นด้านหลัง / เพดานด้านหลัง		
	การตั้งค่าเมนู	ตำแหน่งเมนู	ซ้ายบน / ขวาบน / กลาง / ซ้ายล่าง / ขวาล่าง	
		เวลาแสดงเมนู	5 - 60 วินาที	
		ความโปร่งแสง OSD	ปิด - 90	
	HDMI Format	DVI: RGB เพิ่มคุณภาพ / RGB ปกติ / YCbCr HDMI: อัตโนมัติ / RGB Full / RGB Limited / YCbCr		
	HDMI Range	ปกติ / Enhanced		
	หน้าจอว่าง	ดำ / แดง / เขียว / น้ำเงิน / ฟ้า / เหลือง / ม่วง / ขาว		
	ข้อความ	เปิด / ปิด		
	แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ	เปิด / ปิด		
	ปิดเครื่องอัตโนมัติ	ปิด - 60 นาที		
	ตั้งเวลาปิดเครื่อง	ปิด - 12 ชั่วโมง		
	การตั้งค่าสแตนด์บาย	เครื่องขยาย	เปิด / ปิด	
		VGA ออกแอกทีฟ	เปิด / ปิด	
		เสียงออกแอกทีฟ	เปิด / ปิด	
		Quick Power Off	เปิด / ปิด	
		Smart Restart	เปิด / ปิด	
		DC12V	เปิด / ปิด	
	การตั้งค่าการควบคุม LAN	LAN แบบมีสาย	สถานะ	ตัดการเชื่อมต่อ / เชื่อมต่อ
			DHCP	เปิด / ปิด
			IP แอดเดรสของโปรเจ็กเตอร์	
ซับเน็ต มาสก์				
เกตเวย์ เริ่มต้น				
DNS เซิร์ฟเวอร์				
ประยุกต์ใช้				
LAN ไร้สาย		สถานะ		
		SSID		
		IP แอดเดรส		
	โหมดการเชื่อมต่อ			
เริ่มเครือข่ายใหม่	เริ่มใหม่ / ยกเลิก			

ตัวเลือก	คำบรรยาย	ปิด / CC1~CC4 / T1~T2			
	รหัสผ่าน	เปลี่ยนรหัสผ่าน	ป้อนรหัสผ่านใหม่	ยืนยันรหัสผ่าน	
		รหัสผ่าน	ใช่ / ไม่		
		ลบรหัสผ่าน	ป้อนรหัสผ่านปัจจุบัน	ลบรหัสผ่าน	ใช่ / ไม่
	ตัวตั้งเวลาการนำเสนอ	รอบตัวตั้งเวลา	0 - 240 นาที		
		แสดงตัวตั้งเวลา	เสมอ / 1 นาที / 2 นาที / 3 นาที / ไม่		
		ตำแหน่งตัวตั้งเวลา	ซ้ายบน / ซ้ายล่าง / ขวาบน / ขวาล่าง		
		วิธีนับของตัวตั้งเวลา	ย้อนกลับ / เดินหน้า		
		เริ่มการนับ	เริ่มการนับ / ปิด		
	พื้นที่สูง	เปิด / ปิด			
	การตั้งค่าหลอด	ชั่วโมงหลอด			
		รีเซ็ตชั่วโมงหลอด	ใช่ / ไม่		
		โหมด ECO	เปิด / ปิด		
		Dynamic ECO Timer (RC)	ปิด / 5 / 10 / 15 / 20 / 25 / 30 นาที		
ปุ่มของฉัน	ความสว่าง / คอนทราสต์ / การตั้งค่าสี / การฉายภาพ / ตำแหน่งเมนู / 3D Settings / โหมด Eco / Dynamic Mode / ความโปร่งแสง OSD / คำบรรยาย / ปิดเครื่องอัตโนมัติ / ตั้งเวลาปิดเครื่อง / แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ				
Pattern	ปิด / 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / ผู้ใช้				
CEC	เปิด / ปิด				
ค่าเริ่มต้นจากโรงงาน	ใช่ / ไม่				
ภาษา	English / Deutsch / Français / Español / Italiano / Русский / 한국어 / ไทย / Português / 简体中文 / 繁體中文 / 日本語 / Nederlands / Svenska / Türkçe / Suomi / Polski / Indonesia / العربية / हिन्दी				
ข้อมูล	แหล่งสัญญาณเข้า				
	ความละเอียด				
	ความถี่แนวนอน				
	ความถี่แนวตั้ง				
	ชั่วโมงหลอด				
	MAC แอดเดรส				

## รูปภาพ

### โหมดสีเขียว

มีการตั้งค่าจากโรงงานหลายอย่างที่ปรับมาให้ล่วงหน้าสำหรับภาพชนิดต่าง ๆ

- สว่างที่สุด: ปรับความสว่างสูงสุดให้กับภาพที่ฉาย โหมดนี้เหมาะสำหรับสภาพแวดล้อมซึ่งจำเป็นต้องใช้ความสว่างที่สูงพิเศษ
- PC: ได้รับการออกแบบสำหรับการนำเสนอภายใต้สภาพแวดล้อมที่เป็นแสงกลางวัน เพื่อให้เหมาะกับสีของ PC และโน้ตบุ๊ก
- เกม: เหมาะสำหรับการเล่นเกม
- ภาพยนตร์: เหมาะสำหรับการเล่นภาพยนตร์ที่มีสีสันสดใส โหมดนี้เหมาะสำหรับการชมในสภาพแวดล้อมที่มืด (มีแสงน้อย)
- ViewMatch: สลับระหว่างสมรรถนะด้านความสว่างสูง หรือสมรรถนะด้านสีที่ถูกต้อง
- ผู้ใช้ 1: จำการตั้งค่าที่กำหนดโดยผู้ใช้ 1
- ผู้ใช้ 2: จำการตั้งค่าที่กำหนดโดยผู้ใช้ 2
- กระดานสีขาว: สำหรับชนิดหน้าจอการฉายที่เป็นสีขาว
- DICOM SIM: แนะนำสำหรับไฟล์รูปแบบ DICOM ในโหมดการจำลอง
- กระดานสีเขียว: สำหรับชนิดหน้าจอการฉายที่เป็นสีเขียว

#### หมายเหตุ

- ตัวเลือก **DICOM SIM** ใช้สำหรับการฝึกอบรมหรือการอ้างอิงเท่านั้น ไม่ได้ใช้สำหรับการวินิจฉัยจริง
- **DICOM** ย่อมาจากคำว่า **Digital Imaging and Communications in Medicine** ซึ่งเป็นมาตรฐานที่ถูกสร้างขึ้นโดยวิทยาลัยรังสีวิทยาอเมริกัน และสมาคมผู้ผลิตอุปกรณ์ไฟฟ้าแห่งชาติ มาตรฐานนี้ระบุถึงวิธีการที่ข้อมูลภาพดิจิทัลถูกถ่ายโอนจากระบบหนึ่งไปยังอีกระบบหนึ่ง

### โหมดอ้างอิง

เลือกโหมดภาพที่เหมาะสมกับความต้องการของคุณที่สุด สำหรับคุณภาพของภาพ และทำการปรับภาพอย่างละเอียด ฟังก์ชันนี้ใช้ได้เฉพาะเมื่อ ผู้ใช้ 1 หรือ ผู้ใช้ 2 ถูกเลือกอยู่

- สว่างที่สุด: ปรับความสว่างสูงสุดให้กับภาพที่ฉาย โหมดนี้เหมาะสำหรับสภาพแวดล้อมซึ่งจำเป็นต้องใช้ความสว่างที่สูงพิเศษ
- PC: ได้รับการออกแบบสำหรับการนำเสนอภายใต้สภาพแวดล้อมที่เป็นแสงกลางวัน เพื่อให้เหมาะกับสีของ PC และโน้ตบุ๊ก
- เกม: เหมาะสำหรับการเล่นเกม
- ภาพยนตร์: เหมาะสำหรับการเล่นภาพยนตร์ที่มีสีสันสดใส โหมดนี้เหมาะสำหรับการชมในสภาพแวดล้อมที่มืด (มีแสงน้อย)
- ViewMatch: สลับระหว่างสมรรถนะด้านความสว่างสูง หรือสมรรถนะด้านสีที่ถูกต้อง

### ความสว่าง

ทำให้ภาพสว่างขึ้นหรือมืดลง

### คอนทราสต์

ตั้งความแตกต่างระหว่างบริเวณที่สว่างและบริเวณที่มืด

## การตั้งค่าสี

ปรับอุณหภูมิสี ที่อุณหภูมิสีสูง หน้าจอจะดูเย็นขึ้น ที่อุณหภูมิสีต่ำ หน้าจอจะดูอุ่นขึ้น ถ้าคุณเลือก "ผู้ใช้", คุณสามารถเปลี่ยนแปลงความเข้มของสีทั้ง 3 สี (เพิ่มโทนแดง, เพิ่มโทนเขียว, เพิ่มโทนน้ำเงิน) เพื่อปรับแต่งอุณหภูมิสีของผู้ใช้ได้

### สีผู้ใช้

สีผู้ใช้มีทั้งหมด 6 ชุด (RGBCMY) สำหรับใช้ในการปรับค่า เมื่อคุณเลือกแต่ละสี คุณสามารถปรับช่วง ความเข้มจาง ความอิ่มสี และการเพิ่มได้ตามความชอบของคุณ

### ความเข้มสีขาว

เพิ่มความสว่างของบริเวณสีขาว

### แกมมา

ส่งผลกระทบต่อฉากที่มีสีดำ ด้วยค่าแกมมาเพิ่มขึ้น ฉากสีดำจะดูสว่างขึ้น

### อัตราส่วนภาพ

เลือกวิธีการที่ภาพจะแสดงบนหน้าจอ:

- อัตโนมติ: ปรับขนาดภาพตามสัดส่วน เพื่อให้พอดีกับความละเอียดมาตรฐานของโปรเจ็กเตอร์ตามความกว้างแนวนอนหรือแนวตั้ง คุณต้องการใช้พื้นที่บนหน้าจอให้มากที่สุด โดยไม่ทำให้อัตราส่วนภาพของภาพต้นฉบับเปลี่ยนแปลงไป
- 4:3: ปรับภาพเพื่อให้ภาพแสดงที่กึ่งกลางของหน้าจอด้วยอัตราส่วนภาพ 4:3
- 16:9: ปรับภาพเพื่อให้ภาพแสดงที่กึ่งกลางของหน้าจอด้วยอัตราส่วนภาพ 16:9
- 16:10: ปรับภาพเพื่อให้ภาพแสดงที่กึ่งกลางของหน้าจอด้วยอัตราส่วนภาพ 16:10
- จอกว้าง / อนามอร์ฟิก: ลดความผิดเพี้ยนของอัตราส่วนภาพโดยการรักษ้อัตราส่วนภาพให้ใกล้เคียงต้นฉบับที่ศูนย์กลางของภาพ และกระจายความผิดเพี้ยนส่วนใหญ่ไปที่ขอบของภาพที่แสดง

#### หมายเหตุ

- กว้าง สำหรับรุ่น XGA; อนามอร์ฟิก สำหรับรุ่น WXGA
- 16:10 เฉพาะสำหรับรุ่น PJD6544w เท่านั้น

### Dynamic Mode

เลือก "เปิด" เพื่อหรี่หลอดโปรเจ็กเตอร์ ซึ่งจะตรวจจับระดับความสว่างของเนื้อหา และลดการสิ้นเปลืองพลังงานหลอดโดยอัตโนมัติ (สูงถึง 70 เปอร์เซ็นต์) เปิด "ปิด" เพื่อปิดโหมดไดนามิก

#### หมายเหตุ

- เมื่อโหมดไดนามิก "เปิด", โหมด Eco จะเป็นสีเทาจาง

### ปรับภาพบิดเบี้ยว

แก้ไขภาพที่บิดเบี้ยวแบบแมนนวล ซึ่งเป็นผลจากการฉายในลักษณะที่ทำมุม

กด ปุ่มปรับภาพบิดเบี้ยว ▲ / ▼ บนโปรเจ็กเตอร์หรือรีโมทคอนโทรลเพื่อแสดงหน้าจอการแก้ไขภาพบิดเบี้ยว

กดปุ่ม ▲ เพื่อแก้ไขภาพบิดเบี้ยวที่ด้านบนของภาพ

กดปุ่ม ▼ เพื่อแก้ไขภาพบิดเบี้ยวที่ด้านล่างของภาพ

### 3D Settings

โปรเจ็กเตอร์นี้มีฟังก์ชัน 3D ซึ่งช่วยให้คุณสามารถเพลิดเพลินกับภาพยนตร์ วิดีโอ และรายการกีฬา 3D ในลักษณะที่เหมือนจริงยิ่งขึ้น โดยการแสดงให้เห็นถึงความลึกของภาพ คุณจำเป็นต้องสวมแว่น 3D เพื่อดูภาพ 3D

#### 3D ซิงค์

เมื่อคุณพบว่าความลึกของภาพกลับด้าน ให้เปิดทำงานฟังก์ชันนี้เพื่อแก้ไขปัญหา

#### ฟอร์แมต 3D

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกรูปแบบ 3D ที่เหมาะสม ถ้าโปรเจ็กเตอร์ไม่สามารถรับรู้รูปแบบ 3D ได้ ถ้าสัญญาณ 3D มาจากอุปกรณ์ที่มีคุณสมบัติ HDMI 1.4a โปรเจ็กเตอร์จะตรวจพบสัญญาณสำหรับข้อมูล 3D ซิงค์ และเมื่อตรวจพบ เครื่องจะฉายภาพในรูปแบบ 3D โดยอัตโนมัติ ในกรณีอื่นๆ คุณอาจจำเป็นต้องเลือกรูปแบบ 3D ซิงค์ด้วยตัวเอง เพื่อให้โปรเจ็กเตอร์ฉายภาพ 3D อย่างถูกต้อง

##### หมายเหตุ

- ฟอร์แมต 3D จะใช้ได้เมื่อ 3D ซิงค์ เป็น "เปิด"
- การตั้งค่าเริ่มต้นคือ "อัตโนมัติ" เมื่อแหล่งสัญญาณเข้าเป็น HDMI
- การตั้งค่าเริ่มต้นคือ "วางด้านข้าง" เมื่อแหล่งสัญญาณเข้าเป็นวิดีโอ หรือคอมพิวเตอร์ "อัตโนมัติ" จะใช้ไม่ได้
- ระดับความสว่างของภาพที่ฉายจะลดลง
- โหมดสีเขียวไม่สามารถถูกปรับได้

#### 3D กลับ

- เปิด: กลับเนื้อหาในกรอบซ้ายและขวา
- ปิด: เนื้อหากรอบมาตรฐาน

### วิดีโอ/เสียง

#### ความถี่

ปรับไทมมิ่งของโปรเจ็กเตอร์ให้สัมพันธ์กับคอมพิวเตอร์

##### หมายเหตุ

- ฟังก์ชันนี้สนับสนุนเฉพาะภายใต้โหมดคอมพิวเตอร์เท่านั้น

#### แทร์กิ้ง

ปรับเฟสของโปรเจ็กเตอร์ให้สัมพันธ์กับคอมพิวเตอร์

##### หมายเหตุ

- ฟังก์ชันนี้สนับสนุนเฉพาะภายใต้โหมดคอมพิวเตอร์เท่านั้น

#### ตำแหน่งแนวอน

ปรับภาพไปทางซ้ายหรือขวาภายในบริเวณการฉาย

#### ตำแหน่งแนวตั้ง

ปรับภาพขึ้นหรือลงในบริเวณการฉาย



## ซูม

### การใช้รีโมทคอนโทรล

1. กด Magnify บนรีโมทคอนโทรล เพื่อแสดงแถบซูม
2. กด ◀/▶ เพื่อขยายภาพให้ได้ขนาดที่ต้องการ
3. กด “Enter” บนโปรเจกเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล เพื่อสลับไปยังโหมดการแพน และกดปุ่มลูกศรบังคับทิศทาง เพื่อเลื่อนภาพ แถบซูมจำเป็นต้องแสดงขึ้นบนหน้าจอ ถ้าคุณต้องการสลับไปยังโหมดแพน
4. เพื่อลดขนาดของภาพ กด Magnify และกด ◀ ซ้ำๆ จนกระทั่งภาพกลับไปยังขนาดดั้งเดิม

### การใช้เมนู OSD

1. กด MENU/EXIT บนโปรเจกเตอร์ หรือ Menu บนรีโมทคอนโทรล จากนั้นกด ▶ จนกระทั่งเมนู วิดีโอ/เสียง ถูกไฮไลต์
2. กด ▶ เพื่อไฮไลต์ ซูม
3. ทำซ้ำขั้นตอนที่ 2-4 ในส่วน การใช้รีโมทคอนโทรล ด้านบน

### การตั้งค่าวิดีโอ

อนุญาตให้คุณเข้าสู่เมนู การตั้งค่าวิดีโอ

- ความชัด: ทำให้ภาพชัดขึ้นหรือนุ่มลง
- โทนสี: เปลี่ยนสีไปทางสีแดงหรือสีเขียว
- ความอึมสี: ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่อึมตัวอย่างสมบูรณ์

### ตั้งค่าเสียง

อนุญาตให้คุณเข้าสู่เมนู การตั้งค่าเสียง

- ระดับเสียง: ปรับระดับเสียงของโปรเจกเตอร์
- ปิดเสียง: สลับระหว่างการเปิดและปิดเสียงโปรเจกเตอร์
- Audio In: สลับฟังก์ชัน เสียงเข้า 2 สำหรับฟังก์ชัน เสียงเข้า หรือ ไมโครโฟนเข้า
- ระดับเสียงไมโครโฟน: ปรับระดับเสียงของไมโครโฟน

### การตั้งค่า

#### การฉายภาพของโปรเจกเตอร์

ปรับภาพเพื่อให้ตรงกับกราวแนวของโปรเจกเตอร์: วางตั้ง หรือวางกลับหัว, ที่ด้านหน้าหรือด้านหลังหน้าจอ พลิกหรือกลับภาพอย่างเหมาะสม

#### การตั้งค่าเมนู

อนุญาตให้คุณเข้าสู่เมนู การตั้งค่าเมนู

- ตำแหน่งเมนู: เลือกตำแหน่งเมนูบนหน้าจอแสดงผล
- เวลาแสดงเมนู: ช่วงการนับเวลาของเมนู OSD (ที่สถานะไม่ได้ทำงาน มีหน่วยเป็นวินาที)
- ความโปร่งแสง OSD: เลือกเพื่อเปลี่ยนระดับความโปร่งแสงของฉากหลัง OSD

## HDMI Format

เลือกรูปแบบ HDMI อย่างเหมาะสมโดยอัตโนมัติหรือด้วยตัวเอง

### หมายเหตุ

- ฟังก์ชันนี้ใช้ได้เฉพาะเมื่อใช้พอร์ตอินพุต HDMI อยู่เท่านั้น
- เมื่อรูปแบบ HDMI เป็น "อัตโนมัติ", ช่วง HDMI จะเป็นสีเทาจาง

## HDMI Range

- Enhanced: ช่วงสัญญาณเอาต์พุต HDMI คือตั้งแต่ 0 - 255
- ปกติ: ช่วงสัญญาณเอาต์พุต HDMI คือตั้งแต่ 16 - 235

## หน้าจอว่าง

ในการเลือกสีหน้าจอเมื่อฟังก์ชัน หน้าจอว่าง ทำงาน

## หน้าจอเริ่มต้น

คุณสามารถเลือกภาพโลโก้ที่ต้องการให้แสดงเมื่อเปิดเครื่องโปรเจกเตอร์ได้ มีตัวเลือกให้เลือกใช้: โลโก้ ViewSonic, หน้าจอสีดำ, จับภาพหน้าจอ หรือ หน้าจอสีน้ำเงิน

## ข้อความ

เปิดทำงานหรือปิดทำงานกล่องข้อความที่มุมขวาล่างของหน้าจอ

## แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ

สแกนแหล่งสัญญาณเข้าทั้งหมดโดยอัตโนมัติ ถ้าฟังก์ชันในเมนู OSD เป็น เปิด

ฟังก์ชันจะหยุดกระบวนการสแกนสัญญาณอัตโนมัติ และใช้แหล่งสัญญาณคงที่ที่คุณต้องการ ถ้าคุณปิด แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ

## ปิดเครื่องอัตโนมัติ

จะยอมให้เครื่องโปรเจกเตอร์ปิดเองโดยอัตโนมัติหลังจากเครื่องตรวจไม่พบสัญญาณเข้าเป็นระยะเวลาหนึ่งตามที่กำหนดไว้

## ตั้งเวลาปิดเครื่อง

ไม่ว่าโปรเจกเตอร์จะตรวจพบสัญญาณหรือไม่ โปรเจกเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น

## การตั้งค่าสแตนด์บาย

### เครือข่าย

ตั้งค่าจะให้ฟังก์ชันเครือข่ายทำงานเมื่อโปรเจกเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บายหรือไม่ (ปิดเครื่อง แต่เชื่อมต่อเข้ากับไฟ AC)

### หมายเหตุ

- การสิ้นเปลืองพลังงานน้อยกว่า 0.5W เมื่อเครือข่ายถูกปิด
- เมื่อการประหยัดพลังงานเปิด, การตั้งค่า VGA ออกแอกทีฟ และ เสียงออกแอกทีฟ จะใช้ไม่ได้

## VGA ออกแอกทีฟ

ตั้งค่าจะให้ฟังก์ชัน VGA ออก ทำงานเมื่อโปรเจกเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บายหรือไม่ (ปิดเครื่อง แต่เชื่อมต่อเข้ากับไฟ AC)

## เสียงออกแอกทีฟ

ตั้งค่าว่าจะให้ฟังก์ชัน เสียงออก ทำงานเมื่อโปรเจ็กเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บายหรือไม่ (ปิดเครื่อง แต่เชื่อมต่อเข้ากับไฟ AC)

### Quick Power Off

- เปิด: โปรเจ็กเตอร์จะปิดเครื่องโดยตรง โดยไม่ดำเนินการกระบวนการทำความเย็น
- ปิด: โปรเจ็กเตอร์จะปิดเครื่อง ตามด้วยกระบวนการทำความเย็นตามปกติ

### Smart Restart

การเลือก เปิด จะให้คุณเริ่มโปรเจ็กเตอร์ใหม่ได้ทันทีภายใน 3 นาทีหลังจากปิดเครื่อง หลังจาก 3 นาที ถ้าโปรเจ็กเตอร์ไม่ถูกเปิดขึ้นมาอีกครั้ง เครื่องจะเข้าสู่โหมดสแตนด์บายโดยตรง

### DC12V

ตั้งค่าว่าจะให้ฟังก์ชัน DC12V ทำงานเมื่อโปรเจ็กเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บายหรือไม่ (ปิดเครื่อง แต่เชื่อมต่อเข้ากับไฟ AC)

## การตั้งค่าการควบคุม LAN

### LAN แบบมีสาย

อนุญาตให้คุณกำหนดการตั้งค่า LAN แบบมีสาย ดูหน้า 39

- สถานะ: แสดงสถานะของโปรเจ็กเตอร์
- DHCP: คำย่อสำหรับ Dynamic Host Configuration Protocol ซึ่งคือโปรโตคอลการกำหนดค่าโฮสต์แบบไดนามิก โปรโตคอลนี้จะกำหนด IP แอดเดรสให้กับอุปกรณ์เครือข่ายโดยอัตโนมัติ
  - เมื่อ “DHCP” ตั้งค่าเป็น “เปิด”, เครื่องจะใช้เวลาน้อยในการรับ IP แอดเดรสจาก DHCP เซิร์ฟเวอร์
  - เมื่อ “DHCP” ตั้งค่าเป็น “ปิด”, นั้นหมายความว่าผู้ใช้จะตั้งค่า IP แอดเดรสด้วยตัวเอง
- IP แอดเดรสของโปรเจ็กเตอร์: แอดเดรสที่เป็นตัวเลขเพื่อระบุคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย ฟังก์ชันนี้สามารถใช้ได้เฉพาะเมื่อ DHCP ถูกตั้งค่าเป็น ปิด เท่านั้น
  - IP แอดเดรสคือตัวเลขที่ระบุโปรเจ็กเตอร์นี้บนเครือข่าย คุณไม่สามารถมีอุปกรณ์สองอย่างที่มี IP แอดเดรสเดียวกันบนเครือข่ายเดียวกันได้
  - ห้ามใช้ IP แอดเดรส “0.0.0.0”
- ซับเน็ต มาสก์: ค่าตัวเลข เพื่อกำหนดจำนวนของบิตที่ใช้สำหรับเน็ตเวิร์กแอดเดรสของเครือข่ายที่แบ่งออกมา (หรือซับเน็ต) ใน IP แอดเดรส ฟังก์ชันนี้สามารถใช้ได้เฉพาะเมื่อ DHCP ถูกตั้งค่าเป็น ปิด เท่านั้น
  - ห้ามใช้ซับเน็ต มาสก์ “0.0.0.0”
- เกตเวย์ เริ่มต้น: เซิร์ฟเวอร์ (หรือเราเตอร์) เพื่อสื่อสารระหว่างเครือข่าย (ซับเน็ต) ที่ถูกแบ่งโดยซับเน็ต มาสก์ ฟังก์ชันนี้สามารถใช้ได้เฉพาะเมื่อ DHCP ถูกตั้งค่าเป็น ปิด เท่านั้น
- DNS เซิร์ฟเวอร์: ตั้งค่า DNS เซิร์ฟเวอร์ แอดเดรสเมื่อ DHCP ปิดทำงาน
- ประยุกต์ใช้: บันทึกและใช้ การตั้งค่า LAN แบบมีสาย

## LAN ไร้สาย

อนุญาตให้คุณกำหนดการตั้งค่า LAN แบบไร้สาย ดูหน้า 40

- สถานะ: แสดงสถานะของโปรเจ็กเตอร์
- SSID: แสดงข้อมูล SSID ของโปรเจ็กเตอร์
- IP แอดเดรส: แอดเดรสที่เป็นตัวเลขเพื่อระบุคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย ฟังก์ชันนี้สามารถใช้ได้เฉพาะเมื่อ DHCP ถูกตั้งค่าเป็น ปิด เท่านั้น
  - IP แอดเดรสคือตัวเลขที่ระบุโปรเจ็กเตอร์นี้บนเครือข่าย คุณไม่สามารถมีอุปกรณ์สองอย่างที่มี IP แอดเดรสเดียวกันบนเครือข่ายเดียวกันได้
  - ห้ามใช้ IP แอดเดรส "0.0.0.0"
- โหมดการเชื่อมต่อ: วิธีสำหรับการเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายไร้สายด้วยอุปกรณ์ที่มีคุณสมบัติ Wi-Fi

## เริ่มเครือข่ายใหม่

หากคุณพบปัญหาการเชื่อมต่อเครือข่ายขัดข้อง และจำเป็นต้องเริ่มการตั้งค่าเครือข่ายใหม่ คุณสามารถไปยังเมนูการตั้งค่า > การตั้งค่าการควบคุม LAN > เริ่มเครือข่ายใหม่ เพื่อเริ่มฟังก์ชันเครือข่ายใหม่

## ตัวเลือก

### คำบรรยาย

เปิดทำงานหรือปิดทำงานคำบรรยาย โดยการเลือก CC1 (คำบรรยาย1, ซึ่งเป็นช่องที่ซบ้อยที่สุด), CC2, CC3, CC4, T1, T2 หรือ ปิด

### รหัสผ่าน

ตั้งค่า เปลี่ยน หรือลบรหัสผ่าน เมื่อเพิ่มการทำงานของรหัสผ่าน การฉายภาพจะขอให้คุณป้อนรหัสผ่านที่ตั้งไว้ล่วงหน้า เมื่อเปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์

### ตัวตั้งเวลาการนำเสนอ

เตือนผู้นำเสนอให้ทำการนำเสนอให้เสร็จภายในกรอบเวลาที่แน่นอน

### พื้นที่สูง

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อให้พัดลมทำงานด้วยความเร็วเต็มที่อย่างต่อเนื่อง เพื่อให้ทำความเย็นโปรเจ็กเตอร์ได้อย่างเหมาะสมในระดับพื้นที่สูง

### การตั้งค่าหลอด

อนุญาตให้คุณเข้าสู่เมนู การตั้งค่าหลอด

- ชั่วโมงหลอด: แสดงเวลาการทำงานที่ใช้ไปของหลอด (เป็นชั่วโมง)
- รีเซ็ตชั่วโมงหลอด: รีเซ็ตชั่วโมงหลอดเป็น 0 ชั่วโมง
- โหมด ECO: ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อหรี่แสงจากหลอดโปรเจ็กเตอร์ลง ซึ่งจะลดการสิ้นเปลืองพลังงานลง และเพิ่มอายุการใช้งานหลอดให้นานขึ้น
- Dynamic ECO Timer (RC): ตั้งค่าตัวตั้งเวลาของฟังก์ชันการทริกเกอร์ Eco ไดนามิก หลอดโปรเจ็กเตอร์จะเริ่มจางลงเมื่อระยะตัวตั้งเวลาสิ้นสุด

## ปุ่มของจีน

อนุญาตให้ผู้ใช้กำหนดปุ่มทางลัดบนรีโมทคอนโทรล และรายการฟังก์ชันที่เลือกในเมนู OSD

### Pattern

โปรเจกเตอร์สามารถแสดงรูปแบบการทดสอบได้หลายแบบ ช่วยคุณในการปรับขนาดภาพและโฟกัส และตรวจสอบภาพที่ฉายว่ามีอาการบิดเบี้ยวหรือไม่

### CEC

ถ้าโปรเจกเตอร์เชื่อมต่ออยู่กับเครื่องเล่น DVD ด้วยสายเคเบิล HDMI, การเลือก เปิด จะเปิดใช้งานเครื่องเล่น DVD ณ เวลาที่เปิดเครื่องโปรเจกเตอร์

### ค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

เรียกคืนการตั้งค่ากลับเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

#### หมายเหตุ

- การตั้งค่าเหล่านี้จะยังคงอยู่: ปรับภาพบิดเบี้ยว, รหัสผ่าน, การฉายภาพของโปรเจกเตอร์, พื้นที่สูง, และภาษา

## ภาษา

เลือกภาษาที่ใช้ในเมนูบนหน้าจอ

## ข้อมูล

### แหล่งสัญญาณเข้า

แสดงแหล่งสัญญาณเข้าปัจจุบัน

### ความละเอียด

แสดงความละเอียดแหล่งสัญญาณเข้าปัจจุบัน

### ความถี่แนวนอน

แสดงความถี่แนวนอนของภาพปัจจุบัน

### ความถี่แนวตั้ง

แสดงความถี่แนวตั้งของภาพปัจจุบัน

### ชั่วโมงหลอด

แสดงเวลาการทำงานที่ใช้ไปของหลอด (เป็นชั่วโมง)

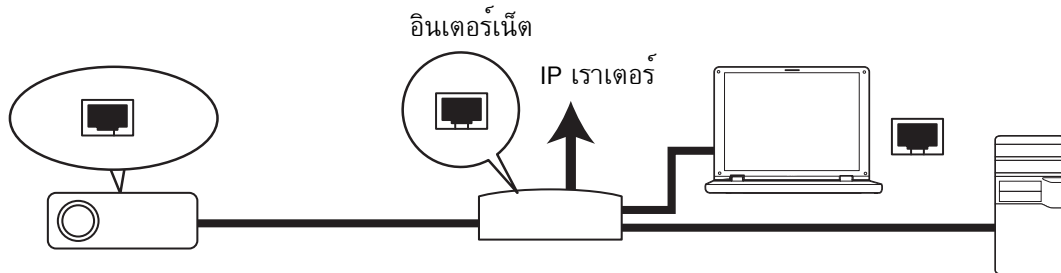
### MAC แอดเดรส

แสดง MAC แอดเดรส

# การควบคุมโปรเจ็กเตอร์ผ่านสภาพแวดล้อมที่เป็นระบบ LAN

คุณสามารถจัดการและควบคุมโปรเจ็กเตอร์จากคอมพิวเตอร์ระยะไกลตั้งแต่หนึ่งเครื่องขึ้นไป เมื่อคอมพิวเตอร์เหล่านั้นเชื่อมต่ออย่างเหมาะสมกับเครือข่ายแลนเดียวกัน

## การเชื่อมต่อแบบมีสาย



### ถ้าคุณอยู่ในสภาพแวดล้อม DHCP:

1. ใช้สายเคเบิล RJ45 และเชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งเข้ากับแจ็คอินพุต LAN RJ45 ของโปรเจ็กเตอร์ และปลายอีกด้านหนึ่งเข้ากับพอร์ต RJ45 บนอีเธอร์เน็ตหรือเราเตอร์ของคุณ
2. กด **MENU/EXIT** บนโปรเจ็กเตอร์ หรือ **Menu** บนรีโมทคอนโทรล จากนั้นไปที่เมนู **การตั้งค่า > การตั้งค่า การควบคุม Lan**
3. ไฮไลต์ **LAN แบบมีสาย** และกด **ENTER** บนโปรเจ็กเตอร์ หรือ **Enter** บนรีโมทคอนโทรล
4. ให้แน่ใจว่า สถานะ เป็น **เชื่อมต่อ**
5. กด **▼** เพื่อไฮไลต์ **DHCP** และกด **◀ / ▶** เพื่อเลือก **เปิด**
6. กด **▼** เพื่อไฮไลต์ **ประยุกต์ใช้** และกด **ENTER** บนโปรเจ็กเตอร์หรือ **Enter** บนรีโมทคอนโทรล
7. โปรดรอประมาณ 15 - 20 วินาที จากนั้นเข้าสู่หน้าจอ LAN แบบมีสาย อีกครั้ง การตั้งค่า **IP แอดเดรส** ของโปรเจ็กเตอร์, **ซับเน็ตมาสก์**, **เกตเวย์เริ่มต้น** และ **DNS เซิร์ฟเวอร์** จะแสดงขึ้น จด IP แอดเดรสที่แสดงในแถว **IP แอดเดรส** ของโปรเจ็กเตอร์

### 📌 สำคัญ

- ถ้า **IP แอดเดรส** ของโปรเจ็กเตอร์ไม่ปรากฏขึ้น ให้ติดต่อผู้ดูแลระบบเครือข่ายของคุณ
- ถ้าไม่ได้เชื่อมต่อสายเคเบิล **RJ45** อย่างเหมาะสม, การตั้งค่า **IP แอดเดรส**, **ซับเน็ต มาสก์**, **เกตเวย์เริ่มต้น** และ **DNS** จะแสดงเป็น **0.0.0.0** ให้แน่ใจว่าสายเคเบิลต่าง ๆ เชื่อมต่ออย่างเหมาะสม และดำเนินการตามกระบวนการด้านบนอีกครั้ง
- ถ้าคุณต้องการเชื่อมต่อโปรเจ็กเตอร์ในโหมดสแตนด์บาย, ให้แน่ใจว่าคุณได้เลือก **RJ45** และขอรับข้อมูล **IP แอดเดรส**, **ซับเน็ต มาสก์**, **เกตเวย์เริ่มต้น** และ **DNS** เมื่อโปรเจ็กเตอร์เปิดเครื่อง

### ถ้าคุณอยู่ในสภาพแวดล้อมที่ไม่ใช่ DHCP:

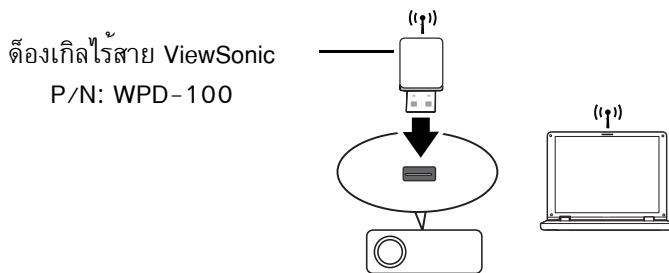
1. ทำขั้นตอนที่ 1-4 ด้านบนซ้ำ
2. กด **▼** เพื่อไฮไลต์ **DHCP** และกด **◀ / ▶** เพื่อเลือก **ปิด**
3. ติดต่อผู้ดูแลระบบ ITS ของคุณสำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการตั้งค่า **IP แอดเดรส** ของโปรเจ็กเตอร์, **ซับเน็ต มาสก์**, **เกตเวย์เริ่มต้น** และ **DNS เซิร์ฟเวอร์**

4. กด ▼ เพื่อเลือกรายการที่คุณต้องการแก้ไข และกด **ENTER** บนโปรเจ็กเตอร์ หรือ **Enter** บนรีโมทคอนโทรล
5. กด ◀ / ▶ เพื่อเลื่อนเคอร์เซอร์ และป้อนค่า
6. ในการบันทึกการตั้งค่า, กด **ENTER** บนโปรเจ็กเตอร์ หรือ **Enter** บนรีโมทคอนโทรล ถ้าคุณไม่ต้องการบันทึกการตั้งค่า, กด **MENU/EXIT** บนโปรเจ็กเตอร์ หรือ **Menu** บนรีโมทคอนโทรล
7. กด ▼ เพื่อไฮไลต์ ประยุกต์ใช้ และกด **ENTER** บนโปรเจ็กเตอร์หรือ **Enter** บนรีโมทคอนโทรล

### 📌 สำคัญ

- ถ้าไม่ได้เชื่อมต่อสายเคเบิล RJ45 อย่างเหมาะสม, การตั้งค่า IP แอดเดรส, ซับเน็ต มาสก์, เกตเวย์เริ่มต้น และ DNS จะแสดงเป็น 0.0.0.0 ให้แน่ใจว่าสายเคเบิลต่าง ๆ เชื่อมต่ออย่างเหมาะสม และดำเนินการตามกระบวนการด้านบนอีกครั้ง
- ถ้าคุณต้องการเชื่อมต่อโปรเจ็กเตอร์ในโหมดสแตนด์บาย, ให้แน่ใจว่าคุณได้เลือก RJ45 และขอรับข้อมูล IP แอดเดรส, ซับเน็ต มาสก์, เกตเวย์เริ่มต้น และ DNS เมื่อโปรเจ็กเตอร์เปิดเครื่อง

## การเชื่อมต่อไร้สาย



ในการเชื่อมต่อไปยังโปรเจ็กเตอร์แบบไร้สาย, คุณต้องเสียบต้องเกิดไร้สาย ViewSonic (อุปกรณ์ซื้อเพิ่ม) เข้ากับขั้วต่อ USB ชนิด A บนโปรเจ็กเตอร์, จากนั้นจำเป็นต้องทำขั้นตอนการกำหนดค่า OSD อีกสองสามอย่าง

1. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าโปรเจ็กเตอร์เปิดอยู่
2. กด **MENU/EXIT** บนโปรเจ็กเตอร์ หรือ **Menu** บนรีโมทคอนโทรล จากนั้นไปที่เมนู การตั้งค่า > การตั้งค่า การควบคุม LAN
3. ไฮไลต์ **LAN** ไร้สาย และกด **ENTER** บนโปรเจ็กเตอร์ หรือ **Enter** บนรีโมทคอนโทรล
4. ให้แน่ใจว่า สถานะ เป็น เชื่อมต่อ
5. ให้แน่ใจว่าข้อมูล **SSID** แสดงขึ้นมา
6. ในโหมด **AP**, คุณจำเป็นต้องใช้ยูทิลิตี้การเชื่อมต่อไร้สายของคอมพิวเตอร์ของคุณ เพื่อค้นหา SSID ของโปรเจ็กเตอร์ และเชื่อมต่อเข้ากับเครื่อง รหัสผ่านของการเชื่อมต่อ Wi-Fi ในครั้งแรกคือ “87654321”

จาก

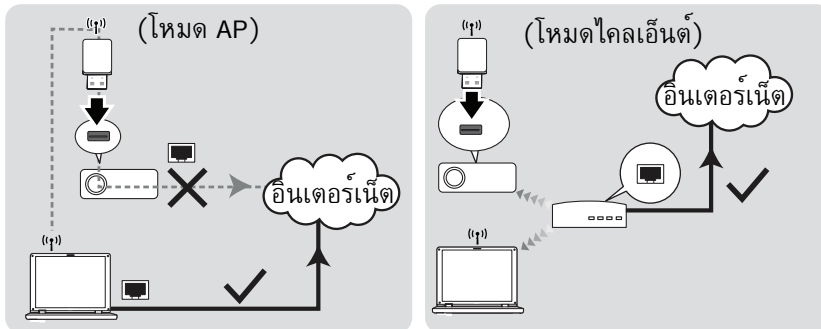
นั้น คุณสามารถค้นหาโปรเจ็กเตอร์ด้วย vsPresenter ในการใช้โหมด **โคลเอ็นด์**, คุณควรเชื่อมต่อทั้งคอมพิวเตอร์และโปรเจ็กเตอร์ของคุณเข้ากับ AP เราเตอร์เดียวกัน และทำการเชื่อมต่อด้วย IP แอดเดรส

## เกี่ยวกับโหมด AP และโหมดไคลเอ็นต์

ในโหมด AP, คุณจำเป็นต้องใช้ยูทิลิตี้การเชื่อมต่อไร้สายของคอมพิวเตอร์ของคุณ เพื่อค้นหา SSID ของโปรเจ็กเตอร์ และเชื่อมต่อเข้ากับเครื่อง จากนั้น คุณสามารถค้นหาโปรเจ็กเตอร์ด้วย vsPresenter

ในโหมดไคลเอ็นต์, คุณควรเชื่อมต่อทั้งคอมพิวเตอร์และโปรเจ็กเตอร์เข้ากับ AP เราเตอร์เดียวกัน และทำการเชื่อมต่อกับที่อยู่ IP

แผนภูมิต่อไปนี้ อธิบายวิธีการเข้าถึงอินเทอร์เน็ตในโหมด AP และโหมดไคลเอ็นต์



### 📌 สำคัญ

- **ถ้าคุณต้องการข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ AP และโหมดไคลเอ็นต์, โปรดดูเอกสารผู้ใช้สำหรับไร้เลส เราเตอร์ ซึ่งโดยปกติมีอยู่ที่ราคา 3C**



# การควบคุมโปรเจ็กเตอร์ผ่านเว็บเบราว์เซอร์

หลังจากที่คุณมี IP แอดเดรสที่ถูกต้องสำหรับโปรเจ็กเตอร์ และโปรเจ็กเตอร์เปิดอยู่ หรืออยู่ในโหมดสแตนด์บายแล้ว, คุณสามารถใช้คอมพิวเตอร์เครื่องใดก็ได้ที่อยู่ในเครือข่ายแลนเดียวกันเพื่อควบคุมโปรเจ็กเตอร์ได้

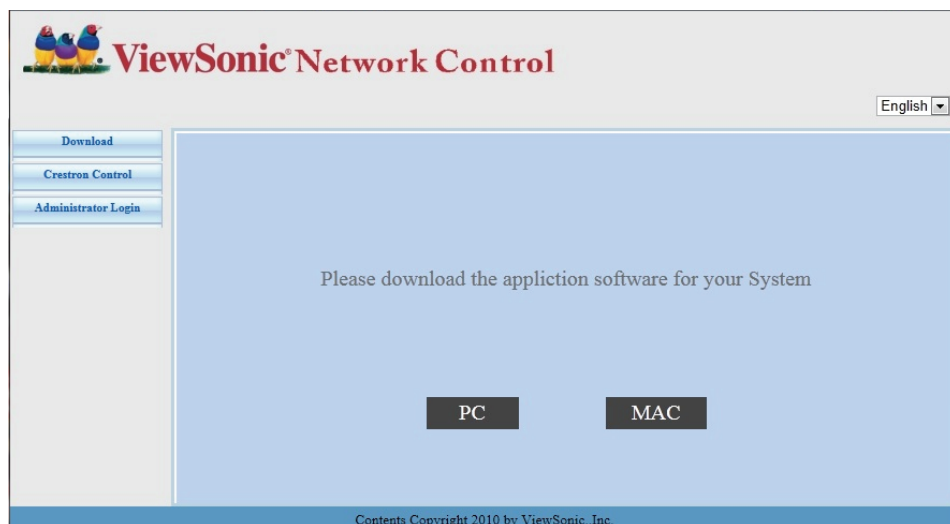
## 📖 สำคัญ

- ถ้าคุณกำลังใช้ **Microsoft Internet Explorer**, ให้แน่ใจว่าเป็นเวอร์ชัน 7.0 หรือสูงกว่า
- ภาพหน้าจอในคู่มือฉบับนี้ใช้สำหรับการอ้างอิงเท่านั้น และอาจแตกต่างจากการออกแบบจริง

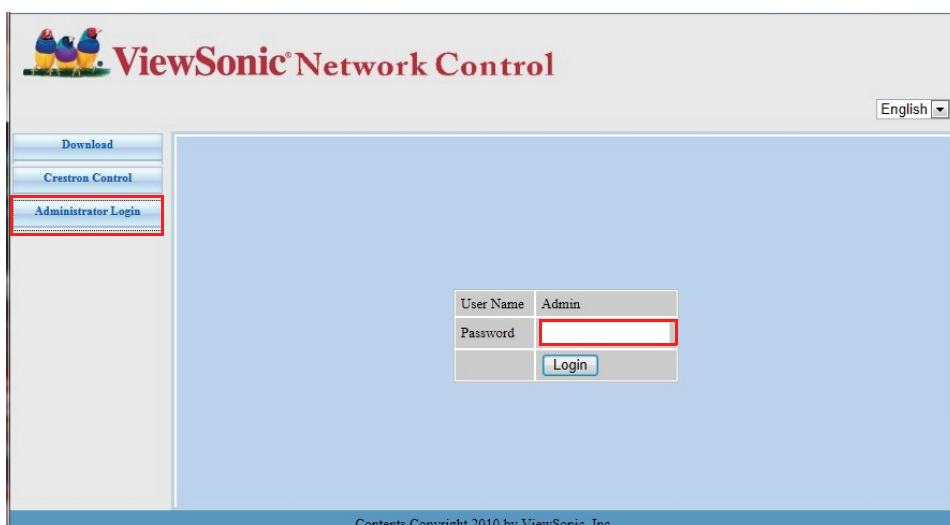
1. ป้อนแอดเดรสของโปรเจ็กเตอร์ในแถบที่อยู่ของเบราว์เซอร์ของคุณ และกด Enter



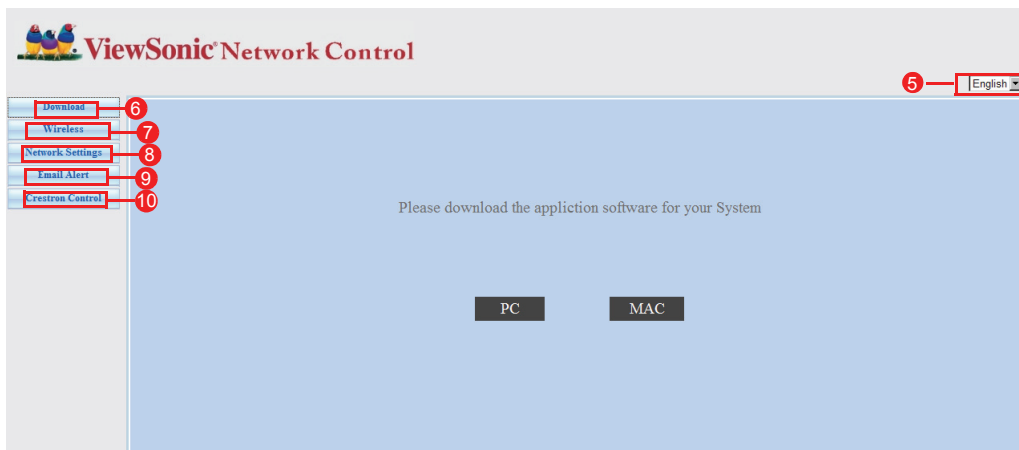
2. หน้าเว็บ ViewSonic Network control (การควบคุมเครือข่าย ViewSonic) จะเปิดขึ้น



3. คลิก Administrator login (ล็อกอินเป็นผู้บริหารระบบ) และป้อนรหัสผ่านเริ่มต้น “0000” เพื่อล็อกอิน



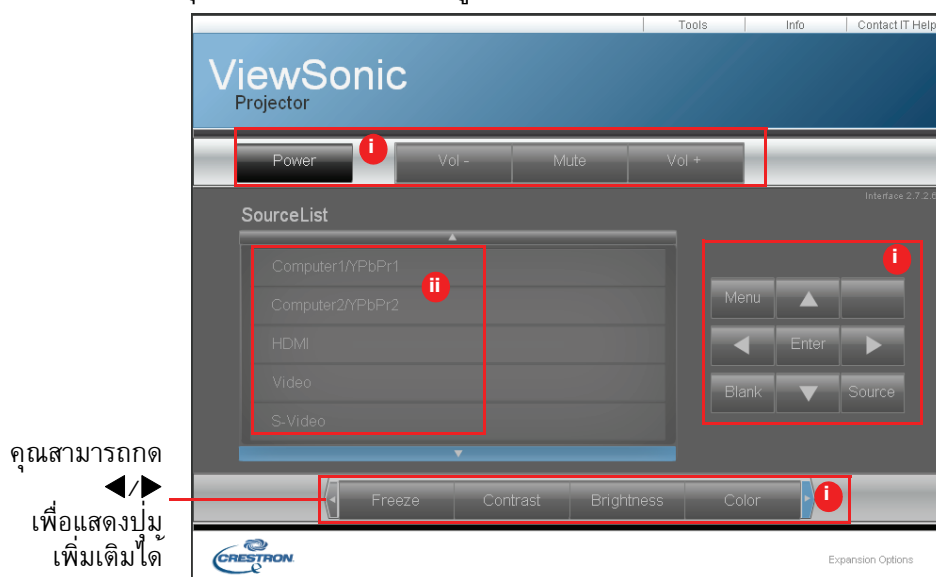
- หน้าหลักของเว็บเพจ ViewSonic Network control (การควบคุมเครือข่าย ViewSonic) จะปรากฏขึ้นดังแสดงในภาพด้านล่าง



- ในการเปลี่ยนภาษาสำหรับเว็บเพจ, คลิกที่ลูกศรลง เพื่อแสดงรายการขึ้นมา และเลือกภาษาที่ต้องการ
- ในการดาวน์โหลด vsPresenter, คลิก PC หรือ MAC ขึ้นอยู่กับระบบปฏิบัติการของคอมพิวเตอร์ของคุณ สำหรับรายละเอียด ให้ดู "การแสดงผลผ่าน vsPresenter" ในหน้า 47
- หน้า Wireless (ไร้สาย) แสดงข้อมูล Lan ไร้สาย
- Network Settings (การตั้งค่าเครือข่าย): ให้การตั้งค่าเครือข่ายต่างๆ
- Email Alert (การแจ้งเตือนอีเมล): อนุญาตให้คุณตั้งค่าเมลเซิร์ฟเวอร์ และส่งข้อความผิดพลาดระบบไปยังผู้ดูแลระบบ ITS ของคุณ
- หน้า Crestron (eControl) จะแสดงระบบติดต่อผู้ใช้ Crestron eControl โปรดดูรายละเอียดได้ที่ "เกี่ยวกับการควบคุม Crestron" ในหน้า 43

## เกี่ยวกับการควบคุม Crestron

- หน้า Crestron (eControl) จะแสดงระบบติดต่อผู้ใช้ Crestron eControl หน้า eControl ให้ปุ่มเสมือนที่หลากหลาย เพื่อใช้ควบคุมโปรเจกเตอร์ หรือปรับรูปภาพที่ฉาย



- i. ปุ่มเหล่านี้ทำหน้าที่เหมือนกับปุ่มบนเมนู OSD หรือรีโมทคอนโทรล
- ii. ในการสลับระหว่างสัญญาณอินพุต, คลิบบนสัญญาณที่คุณต้องการ

### ☞ สำคัญ

- ปุ่ม Menu (เมนู) ยังสามารถใช้เพื่อกลับไปยังเมนู OSD ก่อนหน้า, ออกจากเมนู และบันทึกการตั้งค่าเมนูได้ด้วย
  - รายการแหล่งสัญญาณจะแปรเปลี่ยนไปตามข้อต่อที่มีบนโปรเจกเตอร์
  - เมื่อคุณใช้แผงควบคุมโปรเจกเตอร์ หรือรีโมทคอนโทรลเพื่อเปลี่ยนการตั้งค่าต่าง ๆ ของเมนู OSD, อาจใช้เวลาครู่หนึ่งก่อนที่เว็บเบราว์เซอร์จะซิงโครไนซ์การเปลี่ยนแปลงเหล่านี้กับโปรเจกเตอร์
2. หน้า Tools (เครื่องมือ) อนุญาตให้คุณจัดการโปรเจกเตอร์, กำหนดการตั้งค่าการควบคุม LAN และเข้าถึงการใช้งาน เครื่องขยายระยะไกลอย่างปลอดภัยบนโปรเจกเตอร์นี้

The screenshot shows the ViewSonic Projector web interface. At the top, there is a navigation bar with 'Tools', 'Info', and 'Contact IT Help'. The main content area is titled 'ViewSonic Projector' and contains four sections, each highlighted with a red box and a circled Roman numeral label:

- i. Crestron Control:** Fields for Ip Addr (0.0.167.101), Ip Id (5), and Port (41794). A 'Send' button is at the bottom.
- ii. Projector:** Fields for Projector Name (PROJECTOR), Location (LOCATION), and Assigned To (GROUP). A 'Send' button is at the bottom. Below this is a DHCP section with an 'Enabled' checkbox and fields for Ip Address, Subnet Mask, Default Gateway, and DNS Server, all with '0.0.0.0' values. A 'Send' button is at the bottom.
- iii. User Password:** A section for setting passwords. It includes a 'New Password' field with a dropdown arrow, a 'Confirm' field, and a 'Send' button. Below this is an 'Admin Password' section with an 'Enabled' checkbox, a 'New Password' field, a 'Confirm' field, and a 'Send' button.
- iv. Exit:** A button labeled 'exit' with a red circle containing the Roman numeral 'iv'.

The bottom of the interface features the 'CRESTRON' logo on the left and 'Expansion Options' on the right.

- i. ส่วนนี้ใช้เฉพาะกับ ระบบควบคุม Crestron เท่านั้น โปรดติดต่อ Creston หรือดูคู่มือผู้ใช้ Crestron สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการตั้งค่า
- ii. ส่วนนี้ใช้สำหรับการตั้งชื่อโปรเจกเตอร์, การเชื่อมโยงเครื่องกับสถานที่เฉพาะ, การกำหนดผู้รับผิดชอบเครื่อง และการปรับการตั้งค่าเครื่องขยาย
- iii. ส่วนนี้ใช้เพื่อตั้งรหัสผ่านผู้ใช้ และรหัสผ่านผู้ดูแลระบบ เมื่อการป้องกันด้วยรหัสผ่านเปิดทำงาน จะสามารถป้องกันการเปลี่ยนแปลงยังการกำหนดค่าของโปรเจกเตอร์โดยไม่ได้รับอนุญาตได้

### ☞ สำคัญ

- เพื่อป้องกันข้อผิดพลาด, ให้ป้อนเฉพาะตัวอักษรภาษาอังกฤษและตัวเลขบนหน้า Tools (เครื่องมือ) เท่านั้น
  - หลังจากที่ทำกรปรับค่าแล้ว, กดปุ่ม Send (ส่ง) และข้อมูลจะถูกบันทึกสำหรับโปรเจกเตอร์
- iv. กด Exit (ออก) เพื่อกลับไปยังหน้าการใช้งานเครื่องขยายระยะไกล

โปรดใส่ใจกับข้อจำกัดของความยาวการป้อนข้อมูล (รวมช่องว่างและปุ่มเครื่องหมายวรรคตอนอื่น ๆ)  
 ในรายการ  
 ด้านล่าง:

รายการประเภท	ความยาวการป้อน	จำนวนตัวอักษรสูงสุด
Crestron Control (การควบคุมผ่าน Crestron)	IP แอดเดรส	15
	IP ID	2
	พอร์ต	5
Projector (โปรเจ็กเตอร์)	ชื่อโปรเจ็กเตอร์	10
	สถานที่	9
	กำหนดไปยัง	9
Network Configuration (การกำหนดค่าเครือข่าย)	DHCP (เปิดทำงาน)	(N/A)
	IP แอดเดรส	15
	ซับเน็ต มาสก์	15
	เกตเวย์ เริ่มต้น	15
	DNS เซิร์ฟเวอร์	15
User Password (รหัสผ่านผู้ใช้)	เปิดทำงาน	(N/A)
	รหัสผ่านใหม่	20
	ยืนยัน	2
Admin Password (รหัสผ่านผู้ดูแลระบบ)	เปิดทำงาน	(N/A)
	รหัสผ่านใหม่	20
	ยืนยัน	20

3. หน้า Info (ข้อมูล) แสดงข้อมูลและสถานะของโปรเจ็กเตอร์นี้

The screenshot shows the 'ViewSonic Projector' interface with the 'Info' tab selected. It displays two columns of information: 'Projector Information' and 'Projector Status'. The 'Projector Information' column contains fields for Projector Name (PROJECTOR), Location (LOCATION), Firmware Version (0.1), Mac Address (00:00:00:00:00:00), Lamp Hours (0), and Assigned To (GROUP). The 'Projector Status' column contains fields for Power Status (Power Off), Source, Display Mode (Natural), Projection Mode (Front Table), Lamp Mode (Normal Mode), and Error Status (0:No Error). An 'exit' button is located at the bottom center of the information area.

กด **exit (ออก)** เพื่อกลับไปยังหน้าการดำเนินการจากเครือข่ายระยะไกล Crestron

4. หลังจากการกดปุ่ม “Contact IT Help (ติดต่อขอความช่วยเหลือจากแผนก IT)”, หน้าต่าง Title (ชื่อ) จะปรากฏขึ้นที่มุมขวาบนของ หน้าจอ คุณจะส่งข้อความไปยังผู้ดูแลระบบ/ผู้ใช้ซอฟต์แวร์ RoomView ซึ่งเชื่อมต่ออยู่ในเครือข่าย แลนเดียวกันได้



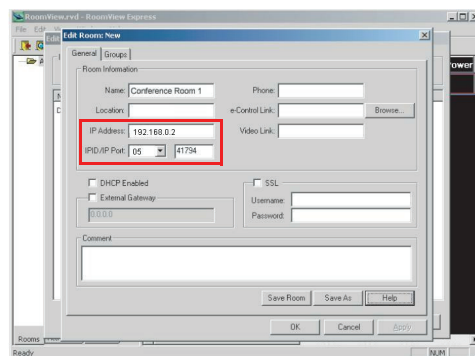
#### 📌 สำคัญ

- โปรดส่งข้อความด้วยตัวอักษรภาษาอังกฤษและตัวเลขเท่านั้น

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม, โปรดเยี่ยมชมที่ <http://www.crestron.com> และ [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview)

#### \*\*Crestron RoomView

บนหน้า "Edit Room (แก้ไขห้อง)", ป้อน IP แอดเดรส (หรือชื่อโฮสต์) ดังที่แสดงบนเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) ของ โปรเจ็กเตอร์ และ "05" สำหรับ IPID, "41794" สำหรับพอร์ตควบคุม Crestron ที่ส่งวนไว้



เกี่ยวกับการตั้งค่า Crestron RoomView และวิธีการออกคำสั่ง, โปรดไปยังเว็บไซต์ด้านล่าง เพื่อรับคู่มือผู้ใช้ RoomView และศึกษาข้อมูลเพิ่มเติม:

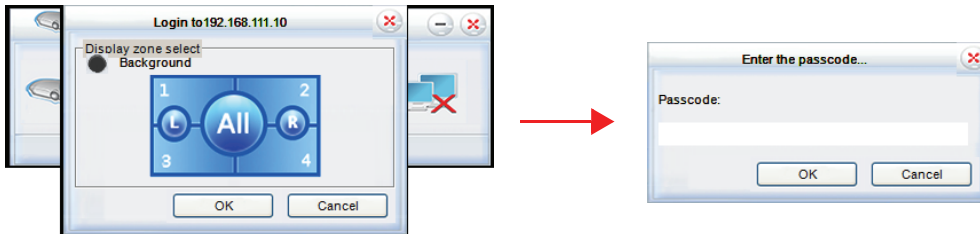
[http://www.crestron.com/features/roomview\\_connected\\_embedded\\_projectors\\_devices/resources.asp](http://www.crestron.com/features/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp)

## การแสดงผลผ่าน vsPresenter

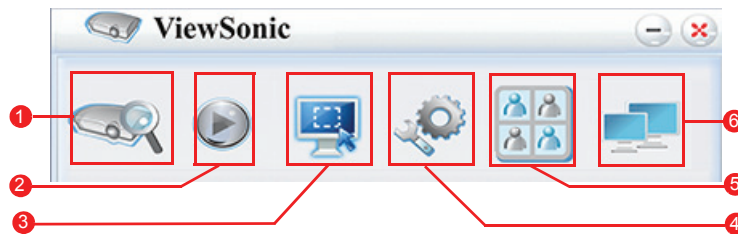
### การดาวน์โหลดและการติดตั้ง vsPresenter

vsPresenter เป็นแอปพลิเคชันที่รันบนโฮสต์ PC ซึ่งช่วยเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ของคุณเข้ากับโปรเจกเตอร์เครื่องที่มียูเอสบีซี และถ่ายโอนเนื้อหาบนเดสก์ทอปไปยังโปรเจกเตอร์เครื่องผ่านการเชื่อมต่อเครือข่ายท้องถิ่น

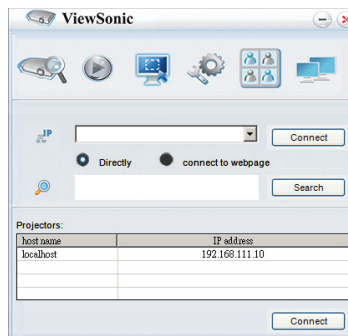
1. เข้าสู่หน้าหลักของ Network Control (การควบคุมเครือข่าย) สำหรับรายละเอียด ดูขั้นตอนที่ 1-2 ในหน้า 42
2. ดาวน์โหลด vsPresenter
3. เมื่อการดาวน์โหลดสมบูรณ์, ติดตั้งซอฟต์แวร์ลงในคอมพิวเตอร์ของคุณ โดยการคลิกที่ไฟล์ exe ทำตามขั้นตอนบนหน้าจอ เพื่อทำการติดตั้งให้สมบูรณ์
4. เปิด vsPresenter
5. เลือก แสดงโซน โดยการคลิก 1, 2, 3, 4, L, R, ทั้งหมด หรือ พื้นหลัง จากนั้นป้อนรหัสผ่าน รหัสผ่านเริ่มต้นคือ "0000"





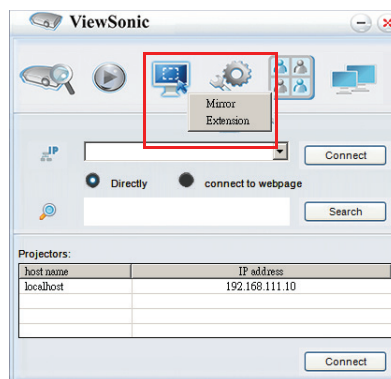
### การใช้ vsPresenter



1. หน้า Search (ค้นหา) อนุญาตให้คุณค้นหา และเชื่อมต่อไปยังโปรเจกเตอร์



- i. ในการเชื่อมต่อไปยังโปรเจ็กเตอร์, ให้เลือก โดยตรง จากนั้นพิมพ์ IP แอดเดรสของโปรเจ็กเตอร์ และคลิก Connect (เชื่อมต่อ)
  - ii. ในการค้นหาโปรเจ็กเตอร์, เพียงคลิกที่ Search (ค้นหา) เพื่อแสดงโปรเจ็กเตอร์ทั้งหมดบนเครือข่ายแลนเดียวกัน คลิกโปรเจ็กเตอร์ที่ต้องการในรายการผลลัพธ์การค้นหา, และคลิก Connect directly (เชื่อมต่อ โดยตรง) นอกจากนี้ คุณยัง สามารถพิมพ์ชื่อโปรเจ็กเตอร์ที่ต้องการ และคลิก ค้นหา ก็ได้
  - iii. คุณสามารถคลิกไปยังระบบควบคุมบนเว็บเพจ ViewSonic ในหน้า 43
2. ถ้าคุณต้องการหยุดภาพที่ฉายบนหน้าจอ, กด  คุณจะไม่เห็นการเคลื่อนไหวใดๆ บนหน้าจออีก จนกระทั่ง  ถูกกด
  3. คุณสามารถเลือกโหมดกระจกเงา หรือโหมดขยาย จากที่นี่

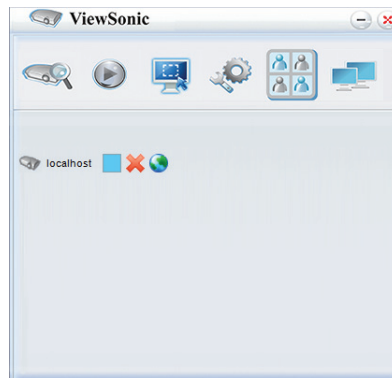


- i. โหมด Mirror (กระจกเงา) ใช้เพื่อแสดงเนื้อหาในคอมพิวเตอร์ของคุณ
  - ii. โหมด Extension (ขยาย) ใช้เพื่อขยายการแสดงผลของคอมพิวเตอร์ไปยังหน้าจอที่ฉาย
4. หน้า Setting (การตั้งค่า) อนุญาตให้คุณกำหนดค่า vsPresenter



- i. ในการใช้ Compatible Mode (โหมด คอมแพทิเบิล), คลิก On (เปิด)
- ii. ในการใช้ Audio Streaming (การสตรีมเสียง), คลิก On (เปิด) คลิก Apply (ประยุกต์ใช้)
- iii. ในการเลือกคุณภาพของภาพสำหรับวิดีโอ หรือการนำเสนอ, คลิกที่ลูกศรลง เพื่อแสดงรายการขึ้นมา และเลือกชนิดคุณภาพที่ต้องการ
- iv. Software Information (ข้อมูลซอฟต์แวร์) จะมีให้บนหน้านี้

5. คุณสามารถจัดการโปรเจ็กเตอร์ที่เชื่อมต่ออยู่ที่แสดงภายใต้ vsPresenter Management (การจัดการ vsPresenter) ได้



- ภายใต้โหมดการประชุม:
  1. เฉพาะผู้ดูแลระบบที่สามารถควบคุมได้
  2. โปรเจ็กเตอร์สามารถแสดงหน้าจอคอมพิวเตอร์ได้สูงสุด 4 หน้าจอ
- คุณสามารถตั้งชื่อของคอมพิวเตอร์ของคุณภายใต้ vsPresenter Management (การจัดการ vsPresenter)
- สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับไอคอนต่างๆ โปรดดูรายการต่อไปนี้:

ไอคอน	คำอธิบาย	ไอคอน	คำอธิบาย
	คุณเป็นผู้ใช้ปกติ และไม่มีสิทธิ์ในการเปลี่ยนรหัสผ่าน		ตัดการเชื่อมต่อจากโปรเจ็กเตอร์
	คุณเป็นผู้ดูแลระบบ และมีสิทธิ์ในการเปลี่ยนรหัสผ่าน		เปิดเว็บเพจของ การควบคุมเครือข่าย
	คุณเป็นผู้ใช้ของโปรเจ็กเตอร์		มีผู้ใช้ของโปรเจ็กเตอร์อีกคนหนึ่ง
	คุณเป็นผู้ดูแลระบบของโปรเจ็กเตอร์		คุณเป็นผู้ใช้ปกติของโปรเจ็กเตอร์
<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;">ตั้งค่าโซนการแสดงผลสำหรับโปรเจ็กเตอร์</div> </div>			

6. ยุติการเชื่อมต่อ

ในการตัดการเชื่อมต่อจากโปรเจ็กเตอร์ คลิกไอคอน Disconnect (ตัดการเชื่อมต่อ)

**📌 สำคัญ**

- ให้แน่ใจว่าปิดโปรแกรมควบคุมเครือข่ายเสมือนอื่น ๆ ก่อนที่จะใช้ **vsPresenter**



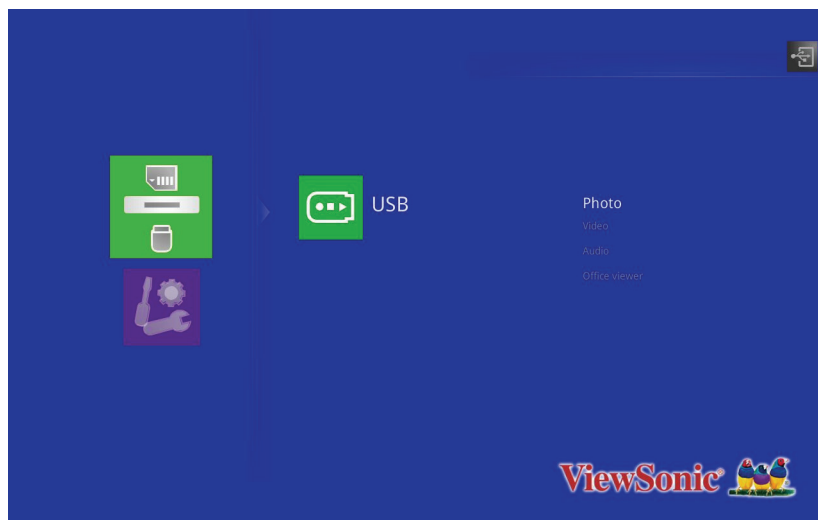
## การแสดงรูปภาพด้วยอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB

โปรเจกเตอร์มีแอปพลิเคชันในตัว ซึ่งสามารถแสดงภาพที่บรรจุในอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB ได้ นี่สามารถลดความจำเป็นในการใช้แหล่งภาพจากคอมพิวเตอร์

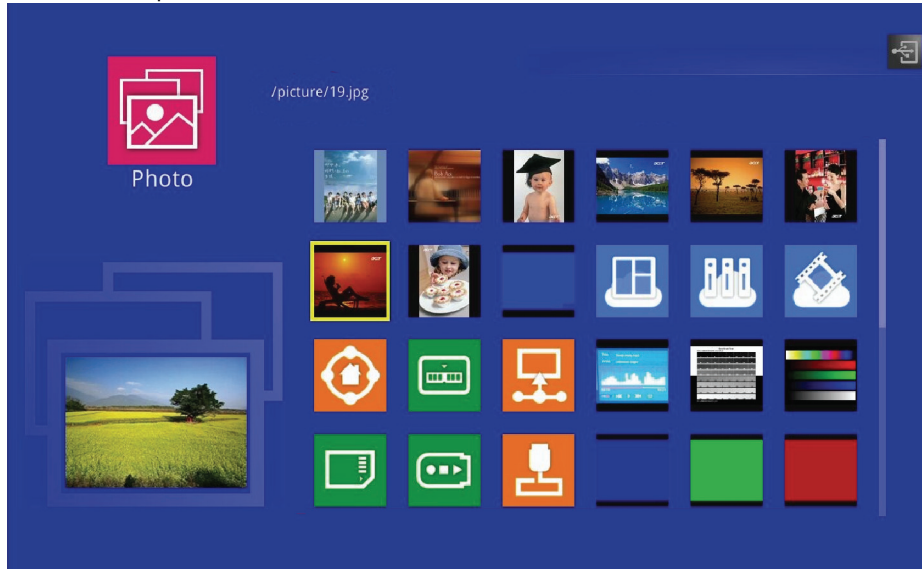
ในการแสดงภาพบนอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB:

1. เสียบอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB ลงในช่องเกิด **TYPE A USB**
2. กดปุ่ม **Source** และเลือกอินพุต USB A (ชนิด A) หมายเหตุ: ถ้าไม่มีแหล่งสัญญาณอื่นเชื่อมต่ออยู่ และแหล่งสัญญาณอัตโนมัติ เปิดอยู่, โปรเจกเตอร์จะเลือกแหล่งสัญญาณ USB A โดยอัตโนมัติ
3. กด Enter และใช้ ▲/▼ เพื่อเลือกหนึ่งในโหมด EZ Media (EZ มีเดีย)

### โหมด Photo (ภาพถ่าย)

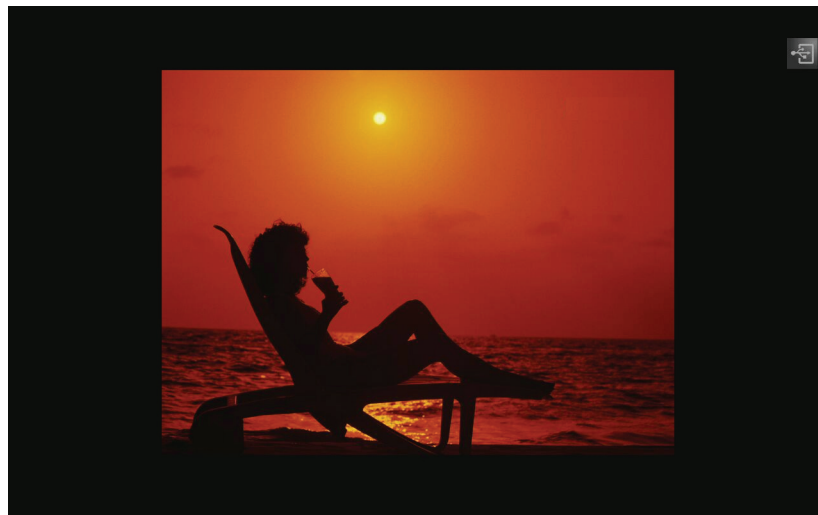


โฟลเดอร์และไฟล์ที่สนับสนุนจะแสดงในโหมดธีมบีเนล



กดปุ่ม	การกระทำ
ขึ้น	เลื่อนภายในธีมบีเนล
ลง	
ซ้าย	
ขวา	
Enter	เปิดไฟล์
ออก	กลับไปยังโหมดภาพถ่าย

การแสดงผลภาพ



- กด ชิงค์อัปเดตโมเมิตี บนรีโมทคอนโทรล เพื่อแสดงเมนูควบคุม OSD

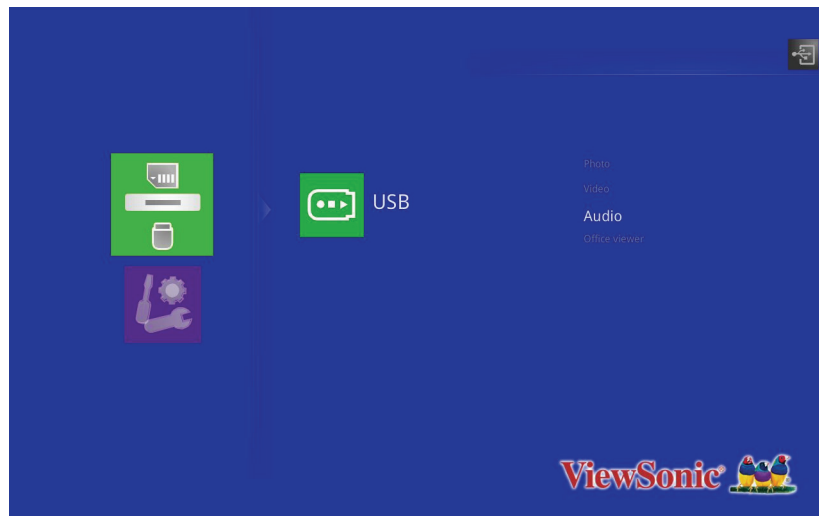
กดปุ่ม	การกระทำ
ขึ้น	ไปยังภาพก่อนหน้า
ลง	ไปยังภาพถัดไป
Enter	เริ่มสไลด์โชว์
ออก	กลับไปยังไฟล์ธีมบีเนล

## สไลด์โชว์

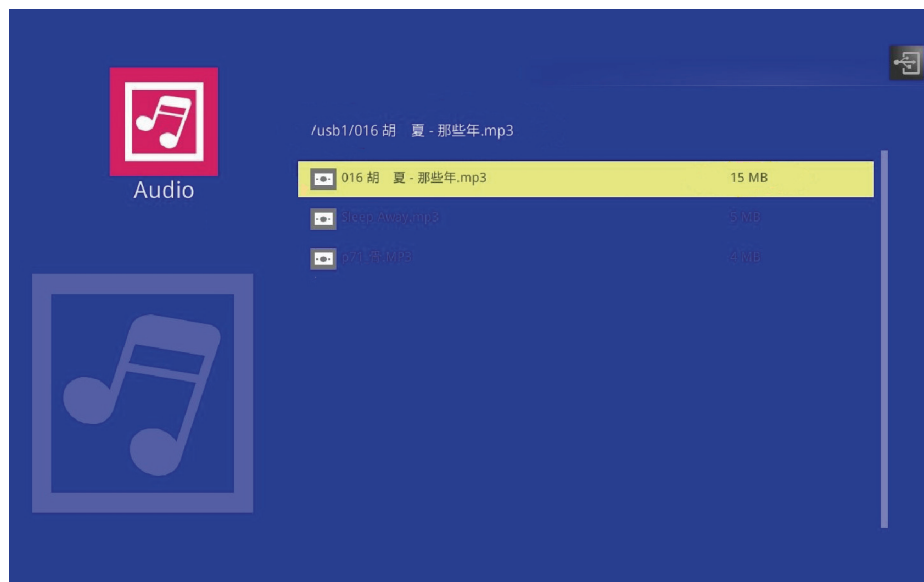


- ระยะเวลาสไลด์โชว์ภาพถ่ายมีแบบ 2 วินาที, 5 วินาที และ 10 วินาที

## โหมด Audio (เสียง)

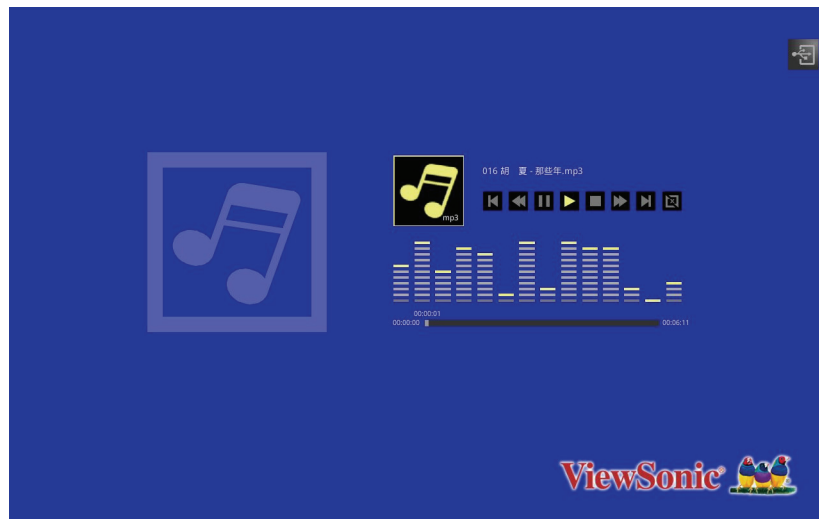


รายการเล่นเสียงจะแสดงบนหน้าจอ



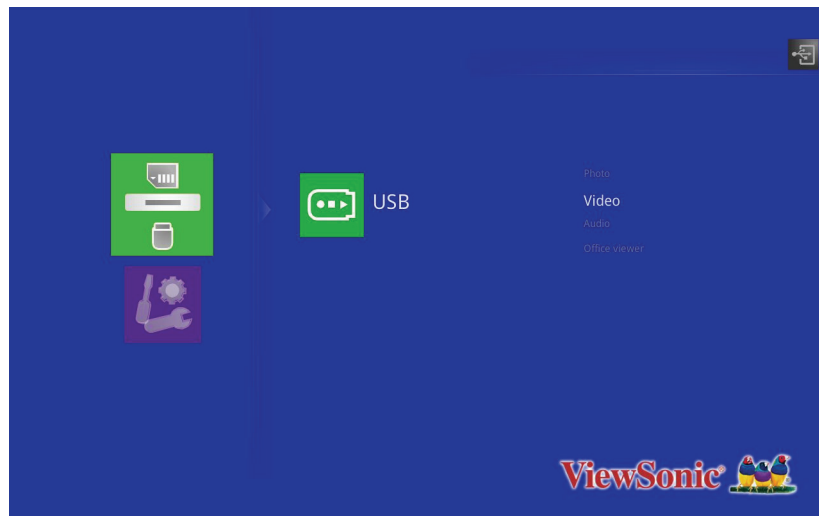
กดปุ่ม	การกระทำ
ขึ้น	ไปยังเสียงก่อนหน้า
ลง	ไปยังเสียงถัดไป
Enter	เล่นเสียง
ออก	กลับไปยังโหมดเสียง

## ในขณะที่เสียงกำลังเล่น

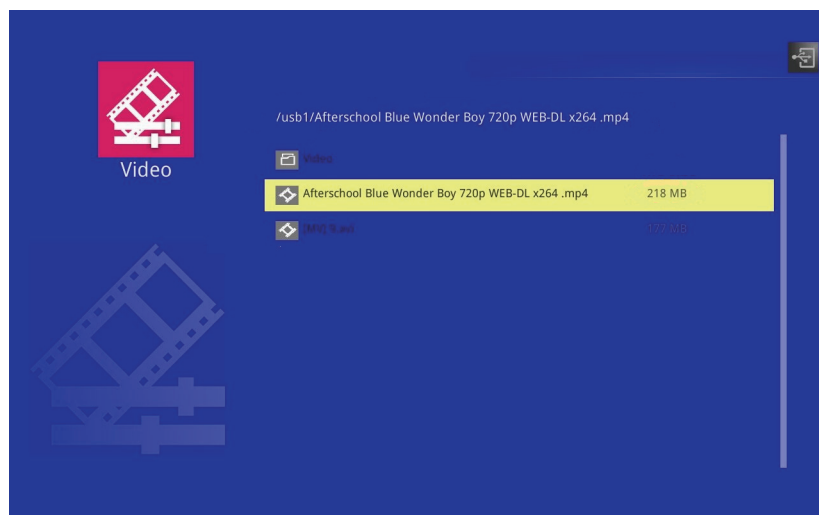


กดปุ่ม	การกระทำ
ขึ้น	ไปยังเสียงก่อนหน้า
ลง	ไปยังเสียงถัดไป
ซ้าย	กรอย้อนกลับอย่างรวดเร็ว
ขวา	กรอเดินหน้าอย่างรวดเร็ว
Enter	เล่น/หยุดชั่วคราว
ออก	กลับไปยังรายการเล่น

## โหมด Video (วิดีโอ)



รายการเล่นวิดีโอจะแสดงบนหน้าจอ



กดปุ่ม	การกระทำ
ขึ้น	ไปยังวิดีโอก่อนหน้า
ลง	ไปยังวิดีโอถัดไป
Enter	เล่นวิดีโอ
ออก	กลับไปยังโหมดวิดีโอ

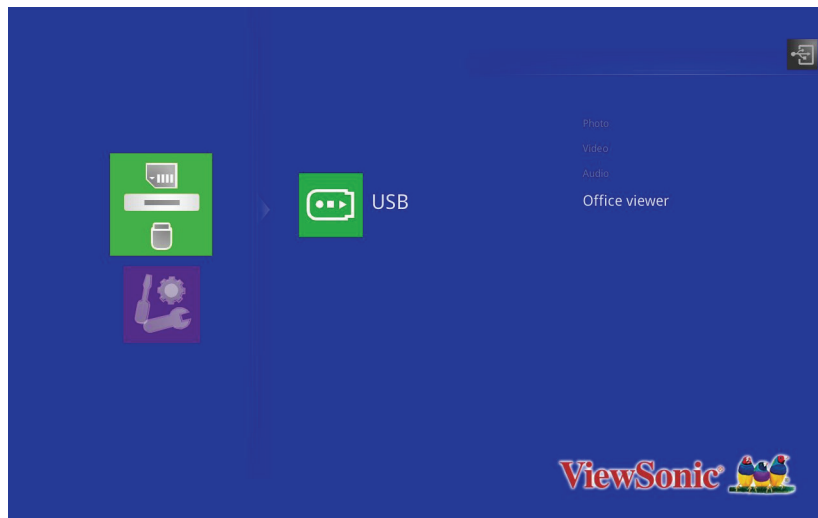
## ในขณะที่วิดีโอกำลังเล่น



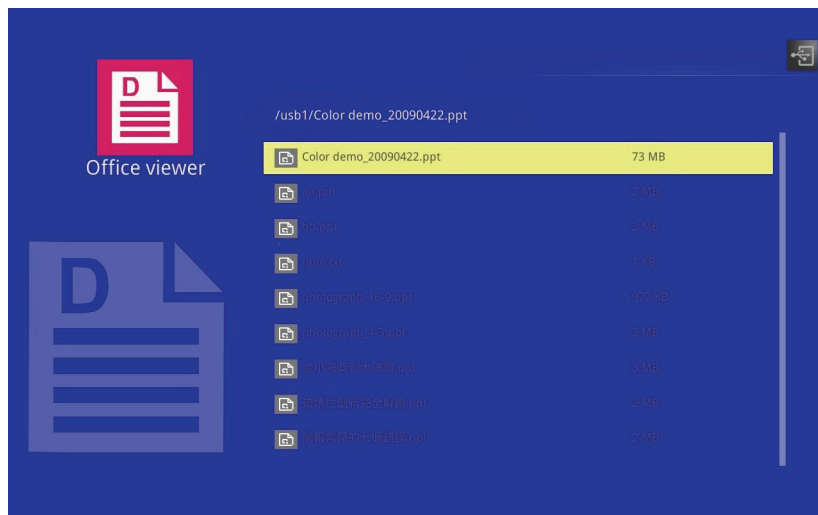
- เมนูควบคุม OSD จะแสดงเป็นเวลาสองสามวินาที ในการแสดงเมนูอีกครั้ง, กด Enter

กดปุ่ม	การกระทำ
ขึ้น	ไปยังวิดีโอก่อนหน้านี้
ลง	ไปยังวิดีโอถัดไป
ซ้าย	กรอย้อนกลับอย่างรวดเร็ว
ขวา	กรอเดินหน้าอย่างรวดเร็ว
Enter	เล่น/หยุดชั่วคราว
ออก	กลับไปยังรายการเล่น

## โหมด Office Viewer (ตัวดูเอกสารออฟฟิศ)



รายการไฟล์เอกสารออฟฟิศ จะแสดงบนหน้าจอ



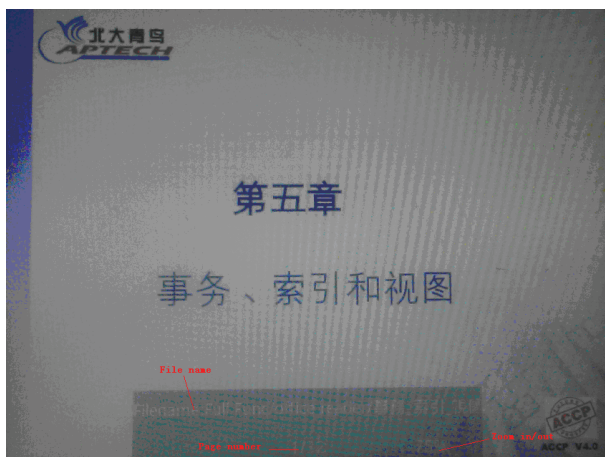
กดปุ่ม	การกระทำ
ขึ้น	ไปยังไฟล์ก่อนหน้า
ลง	ไปยังไฟล์ถัดไป
Enter	เปิดไฟล์
ออก	กลับไปยังโหมดตัวดูเอกสารออฟฟิศ

### หมายเหตุ

- PJD6345 สนับสนุนความละเอียดสูงถึง 1600x1200
- PJD6544w สนับสนุนความละเอียดสูงถึง 1680x1050



## ในขณะที่ไฟล์เอกสารออฟฟิศกำลังแสดง



กดปุ่ม	การกระทำ
ขึ้น	เลื่อนหน้าขึ้น
ลง	เลื่อนหน้าลง
ซ้าย	ซูมออก
ขวา	ซูมเข้า
ออก	กลับไปยังรายการไฟล์

## การตั้งค่า

ระบบ	คำอธิบาย
เวอร์ชัน	แสดงเวอร์ชันเฟิร์มแวร์ของ EZ มีเดียปัจจุบัน
ภาษา	ตั้งค่าภาษาที่แสดงบนหน้าจอของ EZ มีเดีย
อัปเดต	ตั้งค่าวิธีการอัปเดต
โหมดเอาต์พุต	ตั้งค่าโหมดเอาต์พุต

วิดีโอ	คำอธิบาย
อัตราส่วนการแสดงผล	ตั้งค่าอัตราส่วนการแสดงผล
โหมดซ้ำ	ตั้งค่าโหมดซ้ำ

เสียง	คำอธิบาย
โหมดซ้ำ	ตั้งค่าโหมดซ้ำ

ภาพถ่าย	คำอธิบาย
อัตราส่วนการแสดงผล	ตั้งค่าอัตราส่วนการแสดงผล
สไลด์โชว์	ตั้งคำถามว่าจะให้เปิดทำงานสไลด์โชว์หรือไม่
ระยะเวลาสไลด์โชว์	ตั้งค่าช่วงเวลาของการแสดงแต่ละภาพ

## รูปแบบไฟล์ที่สนับสนุน

### 1. ภาพ

รูปแบบภาพ	โปรไฟล์	ปริภูมิสี	ขีดจำกัดขนาด
JPEG	เส้นฐาน	YUV400	ไม่จำกัด
		YUV420	ไม่จำกัด
		YUV422	ไม่จำกัด
		YUV440	ไม่จำกัด
		YUV444	ไม่จำกัด
	โปรเกรสซีฟ	YUV400	ความกว้าง <= 10240 & ความสูง <= 6400
		YUV420	
		YUV422	
		YUV440	
		YUV444	
BMP	ไม่จำกัด	ไม่จำกัด	ไม่จำกัด

### 2. เสียง

รูปแบบเสียง	อัตราการสุ่ม (KHz)	อัตราบิต (Kbps)
OGG	8-48	64-320
ADPCM-WAV	8-48	32-384
PCM-WAV	8-48	128-1536
AAC	8-48	8-256

### 3. บันทึกเสียง

รูปแบบไฟล์	รูปแบบเสียง	อัตราการสุ่ม (KHz)	อัตราบิต (Kbps)
.wav	IMA-ADPCM	8	32
		16	64
		24	192
		48	384

#### 4. วิดีโอ

ไฟล์นามสกุล	เสียง/วิดีโอ	Codec	โปรไฟล์/ สับสเนนระดับ	คำอธิบาย
.avi .divx .mkv	วิดีโอ	MJPEG	ไม่จำกัด	
		H.264/AVC	โปรไฟล์สูง , ระดับ 1- 4.1 (1080P 30fps 20Mbps)	สนับสนุนเฟรมอ้างอิงน้อยกว่า 4 เฟรม
		XVID	โปรไฟล์แบบงายขั้นสูง (1080P 30fps 20Mbps)	
		MPEG2	โปรไฟล์หลัก, ระดับต่ำ และหลัก (1080P 30fps 20Mbps)	
		MPEG4	โปรไฟล์แบบงายขั้นสูง (เฟรมภาพ) , ระดับ 0-5 (1080P 30fps 20Mbps)	
.ts	วิดีโอ	MPEG2	โปรไฟล์หลัก, ระดับต่ำ และหลัก (1080P 30fps 20Mbps)	
		H.264/AVC	โปรไฟล์สูง , ระดับ 1- 4.1 (1080P 30fps 20Mbps)	สนับสนุนเฟรมอ้างอิงน้อยกว่า 4 เฟรม
.dat .vob .mpg .mpeg	วิดีโอ	MPEG1	โปรไฟล์หลัก, ระดับต่ำ และหลัก (1080P 30fps 20Mbps)	ไม่สนับสนุน D-picture
		MPEG2	โปรไฟล์หลัก, ระดับต่ำ และหลัก (1080P 30fps 20Mbps)	
	เสียง	MPEG-1 Layer I, II		
		MPEG-1 Layer III (mp3)		
.mov .mp4	วิดีโอ	MPEG4	โปรไฟล์แบบงายขั้นสูง (เฟรมภาพ) , ระดับ 0-5 (1080P 30fps 20Mbps)	
		H.264/AVC	โปรไฟล์สูง , ระดับ 1- 4.1 (1080P 30fps 20Mbps)	สนับสนุนเฟรมอ้างอิงน้อยกว่า 4 เฟรม

#### 5. คำบรรยาย

รูปแบบ	ฟอนต์	ขนาดคำบรรยาย
SRT มาตรฐาน	UTF-8 / UTF-16	4bits สูงถึง 448x200 2bits สูงถึง 896x200

หมายเหตุ: ไม่สนับสนุนรหัสผสมในไฟล์คำบรรยาย

#### 6. วัตถุไฟล์เอกสารออฟฟิศ PicseL

รูปแบบไฟล์	เวอร์ชันที่สนับสนุน	ขีดจำกัดหน้า/บรรทัด	ขีดจำกัดขนาด	ข้อคิดเห็น
Adobe PDF	PDF 1.0	สูงถึง 1000 หน้า (หนึ่งไฟล์)	สูงสุด 50MB	-
	PDF 1.1			
	PDF 1.2			
	PDF 1.3			
	PDF 1.4			

MS Word	British Word 95	เนื่องจากตัวเอกสารออฟฟิศไม่ได้โหดไฟล์ MS Word ทุกหน้าในเวลาเดียวกัน ดังนั้นจึงไม่มีข้อจำกัดของหน้าและบรรทัดที่ชัดเจน	สูงสุด 50MB	ไม่สนับสนุนข้อความที่เป็นตัวหนาในฟอนต์ภาษาจีนแผ่นดินใหญ่
	Word 97, 2000,2002, 2003			
	Word 2007(.docx),2010 (.docx)			
MS Excel	British Excel 5, 95	ขีดจำกัดแถว: สูงสุด 595	สูงสุด 15MB	ไม่สนับสนุนขีดที่มีการป้องกันด้วยรหัสผ่าน
	Excel 97, 2000, 2002, 2003	ขีดจำกัดคอลัมน์: สูงสุด 256		
	Excel 2007(.xlsx),2010(.xlsx)	ขีด: สูงสุด 100		
	Office XP Excel	หมายเหตุ: ขีดจำกัดอย่างใดอย่างหนึ่งในสามอย่างนี้ ไม่สามารถปรากฏบนไฟล์ excel ได้พร้อมกัน		
MS PowerPoint	British PowerPoint 97.	Up to 1000 pages (One File)	Up to 19MB	No support SlideShow order
	PowerPoint 2000, 2002, 2003.			
	PowerPoint 2007(.pptx).			
	PowerPoint 2010(.pptx),.			
	Office XP PowerPoint.			
	PowerPoint presentation- - 2003 andear-lier(.ppx)			
	PowerPoint presentation- - 2007 and 2010(.ppsx)			

# การบำรุงรักษา

โปรเจ็กเตอร์นี้ต้องการการบำรุงรักษาที่เหมาะสม คุณควรเก็บเลนส์ให้สะอาด เนื่องจากฝุ่น สิ่งสกปรก หรือจุดจะฉายลงบนหน้าจอ และทำให้คุณภาพของภาพลดลง ถ้าจำเป็นต้องเปลี่ยนชิ้นส่วนอื่นๆ ให้ติดต่อตัวแทนจำหน่าย หรือช่างซ่อมที่มีความเชี่ยวชาญ ในขณะที่ทำความสะอาดชิ้นส่วนใดๆ ของโปรเจ็กเตอร์ แรกสุดให้ปิดเครื่อง และถอดปลั๊กโปรเจ็กเตอร์เสมอ

## คำเตือน

- อย่าเปิดฝาปิดใดๆ บนโปรเจ็กเตอร์ อันตรายจากแรงดันไฟฟ้าภายในโปรเจ็กเตอร์อาจทำให้เกิดการบาดเจ็บอย่างรุนแรง อย่าพยายามซ่อมแซมผลิตภัณฑ์นี้ด้วยตัวเอง เมื่อต้องซ่อมแซม ให้นำไปยังช่างบริการที่มีคุณสมบัติทุกครั้ง

## การทำความสะอาดเลนส์

ค่อยๆ เช็ดเลนส์ด้วยกระดาษทำความสะอาดเลนส์ อย่าสัมผัสเลนส์ด้วยมือของคุณ

## การทำความสะอาดตัวเครื่องโปรเจ็กเตอร์

ค่อยๆ เช็ดด้วยผ้านุ่ม ถ้าไม่สามารถเช็ดสิ่งสกปรกหรือคราบได้ง่าย ให้ใช้ผ้านุ่มชุบน้ำหมาดๆ หรือน้ำที่ผสมผงซักฟอกที่มีฤทธิ์เป็นกลาง และเช็ดให้แห้งด้วยผ้าแห้งที่นุ่ม

## หมายเหตุ

- ปิดโปรเจ็กเตอร์ และถอดสายไฟ AC จากเต้าเสียบไฟฟ้้าออกก่อนที่จะเริ่มงานการบำรุงรักษา
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเลนส์เย็นลงแล้วก่อนที่จะทำความสะอาด
- อย่าใช้ผงซักฟอก หรือน้ำยาเคมีนอกเหนือจากที่ระบุไว้ด้านบน อย่าใช้เบนซิน หรืออินเนอร์
- อย่าใช้สเปรย์เคมี
- ใช้ผ้านุ่ม หรือกระดาษเช็ดเลนส์เท่านั้น

# การเปลี่ยนหลอด

เมื่อใช้โปรเจ็กเตอร์ไประยะเวลาหนึ่ง ความสว่างของหลอดโปรเจ็กเตอร์จะค่อยๆ ลดลง และหลอดจะแตกได้ง่ายขึ้น เราแนะนำให้ท่านเปลี่ยนหลอด ถ้าข้อความเตือนแสดงขึ้นมา อย่าพยายามเปลี่ยนหลอดด้วยตัวเอง ติดต่อช่างบริการที่มีความเชี่ยวชาญเพื่อให้เปลี่ยนหลอดให้กับคุณ

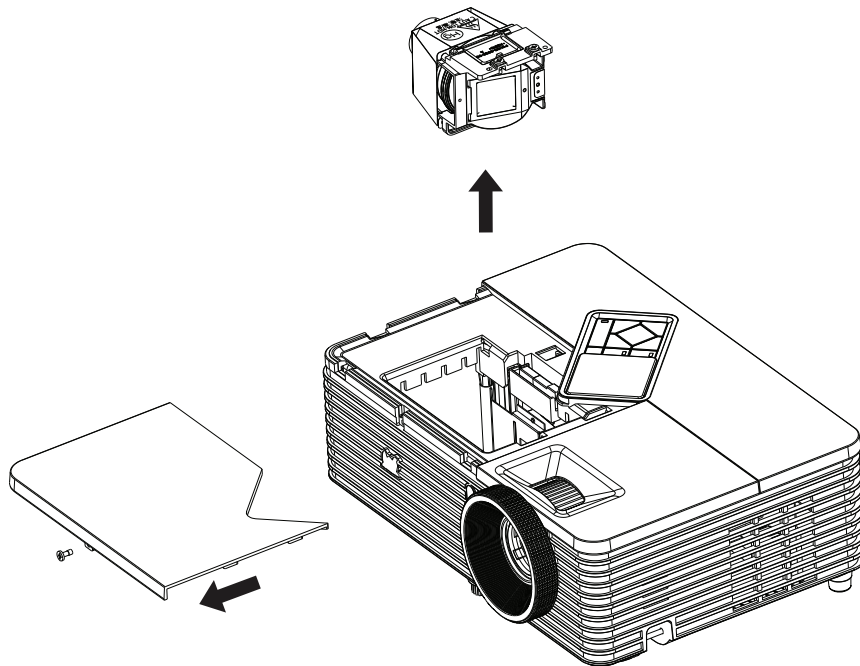
หมายเลขชนิด:

<b>PJD6345</b>	<b>PJD6544w</b>
<b>RLC-084</b>	<b>RLC-084</b>

## หมายเหตุ

- หลอดมีความร้อนสูงมากหลังจากที่ปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์ ถ้าคุณสัมผัสหลอด นิ้วของคุณอาจเป็นแผลพองได้ เมื่อคุณเปลี่ยนหลอด ให้รออย่างน้อย 45 นาทีเพื่อให้หลอดเย็นลง
- อย่าสัมผัสบริเวณแก้วของหลอดไม่ว่าเวลาใด ๆ หลอดอาจจะเปิดได้ เนื่องจากการถือที่ไม่เหมาะสม ซึ่งรวมถึงการสัมผัสบริเวณแก้วของหลอดด้วย
- อายุการใช้งานหลอดแตกต่างกันในแต่ละหลอด และเป็นไปตามสิ่งแวดลอมในการใช้งาน ไม่มีการรับประกันว่าแต่ละหลอดจะมีอายุการใช้งานเท่ากัน บางหลอดอาจทำงานลมเหลว หรือมีอายุการใช้งานสั้นกว่าหลอดอื่นที่มีชนิดเดียวกัน
- หลอดอาจจะเปิดเนื่องจากการสั่น การกระแทก หรือมีคุณภาพลดลงเมื่อใช้งานเป็นระยะเวลานาน โดยคุณภาพจะค่อย ๆ ลดลงจนใช้การไม่ได้ ความเสี่ยงในการระเบิดอาจแตกต่างกันตามสิ่งแวดลอม และเงื่อนไขต่าง ๆ ในการใช้งานโปรเจ็กเตอร์และหลอด
- สวมถุงมือป้องกัน และแว่นป้องกันในขณะที่ซ่อมหลอดหรือนำหลอดออก
- การเปิดปิดเครื่องที่รวดเร็ว จะทำให้หลอดเสียหาย และหลอดมีอายุการใช้งานสั้นลง รออย่างน้อย 5 นาทีก่อนที่จะปิดโปรเจ็กเตอร์หลังจากที่เปิดเครื่องขึ้นมา
- อย่าใช้งานหลอดใกล้กับกระดาษ ผ้า หรือวัสดุที่ติดไฟได้อื่น ๆ หรือคลุมหลอดด้วยวัสดุดังกล่าว
- อย่าใช้งานหลอดในบรรยากาศที่ประกอบด้วยสารที่ติดไฟได้ เช่น อีเทน
- ระบายอากาศออกจากบริเวณหรือห้องอย่างทั่วถึง เมื่อใช้งานหลอดในบรรยากาศที่มีออกซิเจน (ในอากาศ) ถ้าหายใจไอโซนเข้าไป อาจทำให้เกิดอาการปวดศีรษะ คลื่นไส้ เวียนศีรษะ และอาการอื่น ๆ
- ในหลอดมีปรอทที่เป็นสารอินทรีย์ ถ้าหลอดระเบิด ปรอทภายในหลอดจะเล็ดรอดออกมา ออกจากบริเวณทันที ถ้าหลอดแตกในขณะที่กำลังทำงาน และระบายอากาศเป็นเวลาอย่างน้อย 30 นาที เพื่อหลีกเลี่ยงการหายใจไอปรอทเข้าไป ไม่เช่นนั้น อาจเป็นอันตรายต่อสุขภาพของผู้ใช้

1. ปิดโปรเจ็กเตอร์
2. ถัดติดตั้งโปรเจ็กเตอร์ในตัวยึดเพดาน ให้ถอดออก
3. ถอดปลั๊กสายไฟออก
4. คลายสกรูที่ด้านข้างของฝาปิดหลอด และแกะฝาปิดออก
5. แกะสกรูออกจากโมดูลหลอด ยกที่จับขึ้น และยกออกจากโมดูล
6. ใส่โมดูลหลอดใหม่ลงในโปรเจ็กเตอร์ และไขสกรูให้แน่น
7. ใส่ฝาปิดหลอดกลับคืน และไขสกรูให้แน่น
8. เปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์ ถ้าหลอดไม่ติดหลังจากช่วงระยะเวลาอุ่นเครื่อง ให้ลองติดตั้งหลอดใหม่
9. รีเซ็ตชั่วโมงหลอด ให้ดูเมนู “ตัวเลือก > การตั้งค่าหลอด”



#### หมายเหตุ

- ทั้งหลอดที่ใช้แล้วตามระเบียบข้อบังคับในประเทศ
- ให้ความสนใจว่าไขสกรูต่าง ๆ อย่างแน่นหนา สกรูที่ไขไม่แน่น อาจทำให้เกิดการบาดเจ็บ หรืออุบัติเหตุได้
- เนื่องจากหลอดทำด้วยแก้ว อย่าทำหลอดตก และอย่าทำให้แก้วเป็นรอย
- อย่าใช้หลอดเก่าซ้ำ การทำเช่นนี้อาจทำให้หลอดระเบิดได้
- ให้ความสนใจว่าปิดโปรเจ็กเตอร์ และถอดปลั๊กสายไฟ AC ออกก่อนที่จะเปลี่ยนหลอด
- อย่าใช้โปรเจ็กเตอร์ในขณะที่ไม่ได้ปิดฝาหลอด

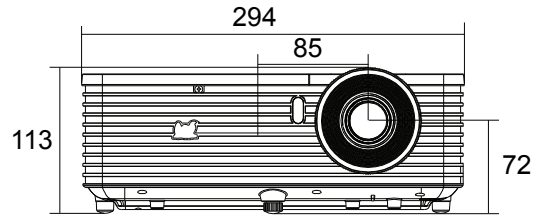
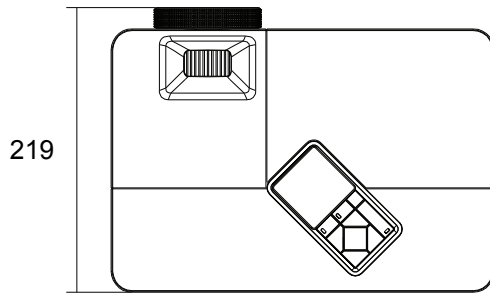
## ข้อมูลจำเพาะ

ชื่อรุ่น	PJD6345	PJD6544w
ระบบการแสดงผล	แผง DLP 0.55" เดี่ยว	แผง DLP 0.65" เดี่ยว
ความละเอียด	XGA (1024 × 768)	WXGA (1280 × 800)
ออปติคัลซูม	1.1X	1.2X
F/No.	1.97 - 2.17	2.58
ความยาวโฟกัส	21.95 - 24.18 มม.	21 - 25.6 มม.
ขนาดหน้าจอ	30" - 300"	30" - 300"
หลอด	240W	
ขั้วต่ออินพุต	D-Sub 15-พิน x 2, เอส-วิดีโอ x 1, วิดีโอ x 1, สัญญาณเสียงเข้า (แจ็กสเตอริโอมินิ 3.5 มม.) x 2, HDMI x 1, ไมค์เข้า 3.5 มม. x1, USB ชนิด A x1 (สนับสนุนการแสดงผลผ่าน USB แฟลชไดรฟ์ และต้องเก็ลไรสายสำหรับการแสดงผลผ่าน USB), USB ชนิดมินิ-B x1 (สนับสนุนการแสดงผลผ่าน USB)	
ขั้วต่อเอาต์พุต	D-Sub 15 พิน x 1, เอาต์พุตสัญญาณเสียง (แจ็กสเตอริโอมินิ 3.5 มม.) x 1	
ขั้วต่อควบคุม	RS-232 x 1, USB ชนิด B x 1 (สนับสนุนการอัปเดตเฟิร์มแวร์ และการควบคุมด้วยรีโมทเม้าส์), RJ45 x 1, เอาต์พุตทริกเกอร์ 12-Vdc x 1	
ลำโพง	16 วัตต์ x 1	
ระบบวิดีโอที่เข้าร่วมกันได้	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p), คอมโพสิต วิดีโอ	
ความถี่การสแกน ความถี่แนวนอน ความถี่แนวตั้ง	31 - 100 KHz 24 - 120 Hz	
สิ่งแวดล้อม	ะณะทำงาน: อุณหภูมิ: 0 ถึง 40 ความชื้น: 10%-80% ะณะเก็บรักษา: อุณหภูมิ: -20 ถึง 60 ความชื้น: 30%-85%	
ความต้องการด้าน พลังงาน	AC 120-240 V, 50 - 60 Hz, 3.2A	
การสิ้นเปลืองพลังงาน	315 W (สูงสุด)	
ขนาด (ก x ล x ส)	294 x 219 x 113 มม.	
น้ำหนัก	2.1 กก. (4.6 ปอนด์)	
หมายเหตุ: การออกแบบและข้อมูลจำเพาะอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า		

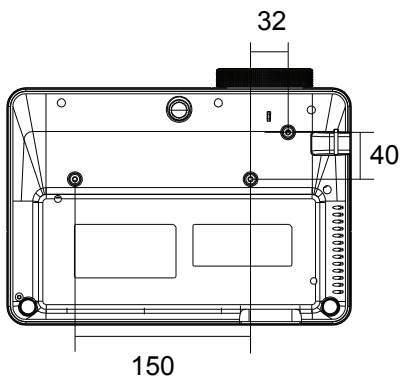


## ขนาด

294 มม. (ก) x มม. (ล) x 113 มม. (ส)



## การติดตั้งที่ยึดบนเพดาน



สกรูยึดบนเพดาน:  
M4 x 8 (สูงสุด L = 8 มม.)

หน่วย: มม.

# ภาคผนวก

## ๒ ขอความแสดงสถานะ LED

ชนิด LED	สี	สถานะ	ความหมาย
LED เพาเวอร์	น้ำเงิน	ติดตลอด	โหมตสแตนด์บายเมื่อโหมตสีเขียว เปิด
LED อุณหภูมิ	แดง	ปิด	
LED หลอด	แดง	ปิด	
LED เพาเวอร์	น้ำเงิน	กะพริบ	โหมตสแตนด์บายเมื่อโหมตสีเขียว ปิด
LED อุณหภูมิ	แดง	ปิด	
LED หลอด	แดง	ปิด	
LED เพาเวอร์	น้ำเงิน	กะพริบ	กำลังเปิดเครื่อง
LED อุณหภูมิ	แดง	ปิด	
LED หลอด	แดง	ปิด	
LED เพาเวอร์	น้ำเงิน	ติดตลอด	การทำงานปกติ
LED อุณหภูมิ	แดง	ปิด	
LED หลอด	แดง	ปิด	
LED เพาเวอร์	น้ำเงิน	ติดตลอด	กำลังปิดเครื่อง
LED อุณหภูมิ	แดง	ปิด	
LED หลอด	แดง	ปิด	
LED เพาเวอร์	น้ำเงิน	ติดตลอด	ถ้าระบบโปรเจ็กเตอร์มีปัญหาเกี่ยวกับพัดลม โปรเจ็กเตอร์จะปิดเครื่อง
LED อุณหภูมิ	แดง	กะพริบ	
LED หลอด	แดง	กะพริบ	
LED เพาเวอร์	น้ำเงิน	ติดตลอด	หลอดถึงอายุการใช้งาน และต้องเปลี่ยนในไม่ช้า หลอดจะทำงานต่อไป จนกระทั่งไม่สามารถทำงานได้ เปลี่ยนหลอด ถ้าหลอดดับ บัลลาสต์จะเริ่มเสีย
LED อุณหภูมิ	แดง	ปิด	
LED หลอด	แดง	กะพริบ	
LED เพาเวอร์	น้ำเงิน	กะพริบ	1. อุณหภูมิสูงเกินไป หลอดจะปิด พัดลมมอเตอร์กำลังทำให้หลอดเย็นลง หรือ 2. กระบวนการทำให้เย็นไม่สมบูรณ์หลังจากโปรเจ็กเตอร์ถูกปิดเครื่อง และเริ่มใหม่ทันที
LED อุณหภูมิ	แดง	กะพริบ	
LED หลอด	แดง	ปิด	
LED เพาเวอร์	น้ำเงิน	กะพริบ	การจุดให้หลอดติดลมเหลว ถ้าอุณหภูมิสูงเกินไป พัดลมจะทำให้หลอดเย็นลง
LED อุณหภูมิ	แดง	ปิด	
LED หลอด	แดง	ติดตลอด	

# โหมดที่ใช้ร่วมกันได้

คอมพิวเตอร์:

ความละเอียด	ซิงค์แนวนอน [KHz]	ซิงค์แนวตั้ง [Hz]
640 x 350	37.9	85.0
640 x 480	24.6	50.0
	31.5	59.9
	37.9	72.8
	37.5	75.0
	43.3	85.0
	61.9	120.0
720 x 400	31.5	70.0
	37.9	85.0
800 x 600	31.0	50.0
	35.2	56.0
	37.9	60.3
	48.1	72.0
	46.9	75.0
	53.7	85.1
	76.3	120.0
1024 x 768	48.4	60.0
	56.5	70.1
	60.0	75.0
	68.7	85.0
	97.6	120.0
1152 x 864	67.5	75.0
1280 x 768	47.8	60.0
1280 x 960	60.0	60.0
	85.9	85.0
1280 x 1024	64.0	60.0
1400 x 1050	65.3	60.0
1600 x 1200	75.0	60.0
1680 x 1050	65.3	60.0

วิดีโอ:

การใช้งานร่วมกันได้	ความละเอียด	ซิงค์แนวนอน [KHz]	ซิงค์แนวตั้ง [Hz]
480i	720 x 480	15.8	60
480p	720 x 480	31.5	60
576i	720 x 576	15.8	50
576p	720 x 576	31.3	50
720p	1280 x 720	37.5	50
720p	1280 x 720	45	60
1080i	1920 x 1080	33.8	60
1080i	1920 x 1080	28.1	50
1080p	1920 x 1080	67.5	60
1080p	1920 x 1080	56.3	50

## การแก้ไขปัญหา

ดูอาการและวิธีการแก้ไขที่แสดงด้านล่างก่อนที่จะส่งโปรเจกเตอร์ไปซ่อมแซม ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ ติดต่อร้านค้า หรือศูนย์บริการในประเทศของคุณ โปรดดูส่วน "ขอความแสดงสถานะ LED" ด้วย

### ปัญหาในการเริ่มต้น

ถ้าไฟไม่ติด:

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายไฟเชื่อมต่อเข้ากับโปรเจกเตอร์อย่างเหมาะสม และปลายอีกด้านหนึ่งเสียบเข้ากับเต้าเสียบไฟฟ้าที่มีไฟ
- กดปุ่มเพาเวอร์อีกครั้ง
- ถอดปลั๊กสายไฟ และรอครู่หนึ่ง จากนั้นเสียบปลั๊ก และกดปุ่มเพาเวอร์อีกครั้ง

### ปัญหาเกี่ยวกับภาพ

ถ้าหน้าจอแสดงว่ากำลังค้นหาแหล่งสัญญาณ:

- กด **SOURCE** บนโปรเจกเตอร์ หรือ **Source** บนรีโมทคอนโทรล เพื่อเลือกแหล่งสัญญาณเข้าที่แอกทีฟ
- ให้แน่ใจว่าแหล่งสัญญาณภายนอกเปิดอยู่ และเชื่อมต่ออยู่
- สำหรับการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ ให้แน่ใจว่าพอร์ตวิดีโอภายนอกของคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊กของคุณเปิดอยู่ ให้ดูคู่มือผู้ใช้คอมพิวเตอร์

ถ้าภาพไม่ได้โฟกัส:

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าฝาปิดเลนส์ถอดออกแล้ว
- ในขณะที่กำลังแสดงเมนูบนหน้าจอ ให้ปรับแหวนโฟกัส (ขนาดภาพควรไม่เปลี่ยนแปลง ถ้าขนาดเปลี่ยนแปลงหมายความว่า您当前กำลังปรับซูม ไม่ใช่โฟกัส)
- ตรวจสอบเลนส์ฉายภาพ เพื่อดูว่าจำเป็นต้องทำความสะอาดหรือไม่

ถ้าภาพกะพริบหรือมีสิ่งในการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์:

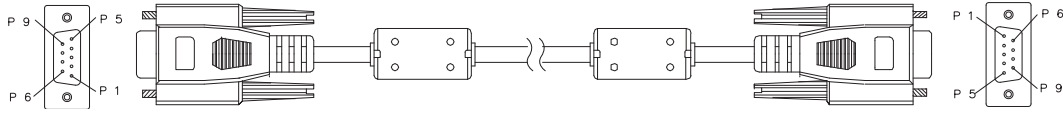
- กด **Auto Sync** บนรีโมทคอนโทรล
- กด **MENU** บนโปรเจกเตอร์ หรือ **Menu** บนรีโมทคอนโทรล, ไปที่ **วิดีโอ/เสียง** และปรับ **ความถี่** หรือ **แทร็กกิ้ง**

### ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล

ถ้ารีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน:

- ให้แน่ใจว่าไม่มีอะไรขวางกั้นเครื่องรับสัญญาณรีโมทคอนโทรลที่ด้านหน้าของโปรเจกเตอร์ ใช้รีโมทคอนโทรลภายในช่วงการทำงานที่มีประสิทธิภาพ
- เล็งรีโมทคอนโทรลไปที่หน้าจอ หรือที่ด้านหน้าหรือด้านหลังของโปรเจกเตอร์
- ย้ายรีโมทคอนโทรล เพื่อให้อยู่ตรงกับด้านหน้าหรือด้านหลังของโปรเจกเตอร์มากขึ้น และไม่ห่างไปทางด้านข้างมากเกินไป

# คำสั่งและการกำหนดค่า RS-232



## D-Sub 9 พิน

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

## รายการสาย

C1	สี	C2
1	ดำ	1
2	น้ำตาล	3
3	แดง	2
4	ส้ม	6
5	เหลือง	5
6	เขียว	4
7	น้ำเงิน	8
8	ม่วง	7
9	ขาว	9
SHELL	DW	SHELL

อัตราการถ่ายโอนข้อมูล	115200 bps (ค่าเริ่มต้น)
ความยาวข้อมูล	8 บิต
ตรวจสอบแพริตี้	ไม่มี
บิตหยุด	1 บิต
การควบคุมการไหล	ไม่มี

ฟังก์ชัน	การกระทำ	รหัสควบคุม
เพาเวอร์	เปิดเครื่อง	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,00
	ปิดเครื่อง	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,00,00,00,00,00
อินพุตสัญญาณ	คอมพิวเตอร์ 1	BE,EF,03,19,00,19,29,01,47,02,CC,CC,00
	คอมพิวเตอร์ 2	BE,EF,03,19,1E,90,72,01,47,02,CC,CC,00
	เอส-วีดีโอ	BE,EF,03,19,00,E8,69,01,47,02,CC,CC,00
	วีดีโอ	BE,EF,03,19,00,78,A8,01,47,02,CC,CC,00
	HDMI	BE,EF,03,19,00,DA,2B,01,47,02,CC,CC,00
ตำแหน่งการฉาย	พื้นด้านหน้า	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,00,00,00,00
	พื้นด้านหลัง	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,01,00,00,01
	เพดานด้านหน้า	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,02,00,00,02
	เพดานด้านหลัง	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,03,00,00,03
OSD	เมนู	BE,EF,02,06,00,E9,D3,30,00,00,00,00,00
	ขึ้น	BE,EF,02,06,00,6D,D2,34,00,00,00,00,00
	ลง	BE,EF,02,06,00,0B,D2,32,00,00,00,00,00
	ซ้าย	BE,EF,02,06,00,DA,D3,33,00,00,00,00,00
	ขวา	BE,EF,02,06,00,38,D2,31,00,00,00,00,00
หลอด	ECO เปิด	BE,EF,03,06,00,EF,DB,6A,00,00,00,00,00
	ECO ปิด	BE,EF,03,06,00,3E,DA,6B,00,00,00,00,00
	ชั่วโมงการใช้	BE,EF,03,06,00,BA,DB,6F,00,00,00,00,00
พัดลม	พื้นที่สูง เปิด	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,01
	พื้นที่สูง ปิด	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,00
ปรับภาพบิดเบี้ยว	ปรับภาพบิดเบี้ยว ขึ้น	BE,EF,03,06,00,10,DB,65,00,00,00,00,00
	ปรับภาพบิดเบี้ยว ลง	BE,EF,03,06,00,23,DB,66,00,00,00,00,00
อัตราส่วนภาพ	4:3	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,01,00,00,01
	16:9	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,02
	อนามอร์ฟิก/จอกว้าง	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,04
	อัตโนมัติ	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,00
ว่าง	หน้าจอว่าง เปิด	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,01,00,00,01
	หน้าจอว่าง ปิด	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,02,00,00,02
หยุดหน้าจอ	หยุดหน้าจอ เปิด	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,01,00,00,01
	หยุดหน้าจอ ปิด	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,02,00,00,02
ระดับเสียง	ระดับเสียง +	BE,EF,02,06,00,F1,DE,68,00,00,00,00,00
	ระดับเสียง -	BE,EF,02,06,00,20,DF,69,00,00,00,00,00
	ปิดเสียง เปิด	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,01,00,00,01
	ปิดเสียง ปิด	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,02,00,00,02
แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ	แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ เปิด	BE,EF,03,06,00,89,DB,6C,00,00,00,00,00
	แหล่งสัญญาณอัตโนมัติ ปิด	BE,EF,03,06,00,58,DA,6D,00,00,00,00,00
ซิงค์อัตโนมัติ		BE,EF,02,06,00,86,D1,2F,00,00,00,00,00
ค่าเริ่มต้นจากโรงงาน		BE,EF,03,06,00,6B,DA,6E,00,00,00,00,00
เวอร์ชันเฟิร์มแวร์		BE,EF,03,06,00,D5,D9,70,00,00,00,00,00
สถานะระบบ		BE,EF,03,06,00,04,D8,71,00,00,00,00,00

3D ซิงค์	3D ซิงค์ เปิด	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,01
	3D ซิงค์ ปิด	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,00,00,00,00
	บน-ล่าง	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,02
	เฟรมซีเควนเขียว	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,03
	เฟรมแพ็คกิ่ง	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,04
	วางदानข้าง	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,05
โหมดสีเขียว	สว่างที่สุด	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,12,08,08,12,08
	PC	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,10,00,00,10,00
	ภาพยนตร์	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,13,01,01,13,01
	ViewMatch	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,14,02,02,14,02
	กระดานสีขาว	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,15,05,05,15,05
	กระดานสีดำ	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,16,06,06,16,06
	กระดานสีเขียว	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,17,07,07,17,07
	ผู้ใช้ 1	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,18,03,03,18,03
	ผู้ใช้ 2	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,19,04,04,19,04
ภาษา	English	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,01,00,00,01
	Nederlands	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,02,00,00,02
	Français	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,03,00,00,03
	Español	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,04,00,00,04
	Italiano	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,05,00,00,05
	한국어	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,06,00,00,06
	ไทย	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,07,00,00,07
	Português	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,08,00,00,08
	繁體中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,09,00,00,09
	简体中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0A,00,00,0A
	日本語	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0B,00,00,0B
	Русский	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0C,00,00,0C
	Deutsch	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0D,00,00,0D
	Svenska	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0E,00,00,0E
	Türkçe	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0F,00,00,0F
	Suomi	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,10,00,00,10
	Polski	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,11,00,00,11
	Indonesia	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,12,00,00,12
	العربية	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,13,00,00,13
	हिन्दी	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,14,00,00,14
ขยาย	ขยาย เพิ่ม	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,01
	ขยาย ลด	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,00
โหมดสีเขียว	โหมดสีเขียว เปิด	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,01
	โหมดสีเขียว ปิด	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,00
โหมดไดนามิก	โหมดไดนามิก เปิด	BE,EF,02,06,00,D3,D1,2A,00,00,00,00,01
	โหมดไดนามิก ปิด	BE,EF,03,06,00,EE,DA,6B,00,00,00,00,01
ปิดเครื่องด่วน	ปิดเครื่องด่วน_เปิด	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,01
	ปิดเครื่องด่วน_ปิด	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,69,00,00,69,00

# รหัสควบคุม IR

รหัสระบบ: 83F4

รูปแบบ : NEC





คีย์	รูปแบบ	ไบต์1	ไบต์2	ไบต์3	ไบต์4
เพาเวอร์	NEC	83	F4	17	E8
ซิงค์อัตโนมัติ	NEC	83	F4	08	f7
VGA1	NEC	83	F4	41	be
VGA2	NEC	83	F4	45	ba
วิดีโอ	NEC	83	F4	52	ad
สัญญาณ	NEC	83	F4	40	bf
โหมดสี	NEC	83	F4	10	ef
ปุ่ม	NEC	83	F4	15	ea
ขึ้น / ปุ่มปรับภาพบิดเบี้ยว +	NEC	83	F4	0b	f4
ลง / ปุ่มปรับภาพบิดเบี้ยว -	NEC	83	F4	0c	f3
ซ้าย	NEC	83	F4	0e	f1
ขวา	NEC	83	F4	0f	f0
เมนู	NEC	83	F4	30	CF
ปุ่มของฉัน (ฟังก์ชัน)	NEC	83	F4	56	A9
ออก	NEC	83	F4	28	D7
เมาส์	NEC	83	F4	31	CE
เมาส์ซ้าย	NEC	83	F4	36	C9
เมาส์ขวา	NEC	83	F4	37	C8
เมาส์เลื่อนหน้าขึ้น	NEC	83	F4	06	F9
เมาส์เลื่อนหน้าลง	NEC	83	F4	05	FA
ลือก (ปุ่มกด)	NEC	83	F4	8E	71
รูปแบบ	NEC	83	F4	55	AA
D.Eco (ไดนามิก อีโค)	NEC	83	F4	2B	D4
ขยาย +	NEC	83	F4	18	e7
หยุดภาพ	NEC	83	F4	03	fc
หน้าจอว่าง	NEC	83	F4	07	f8
ตัวตั้งเวลา (การนำเสนอ)	NEC	83	F4	27	d8
ระดับเสียง +	NEC	83	F4	82	7D
ระดับเสียง -	NEC	83	F4	83	7C
ปิดเสียง	NEC	83	F4	14	eb
อัตราส่วน	NEC	83	F4	13	EC

## การบริการลูกค้า

สำหรับบริการผลิตภัณฑ์หรือการสนับสนุนทางเทคนิค โปรดดูตารางด้านล่างหรือติดต่อตัวแทนจำหน่ายของคุณ

หมายเหตุ : คุณจะต้องมีหมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์

ประเทศ/พื้นที่	เว็บไซต์	T=โทรศัพท์ F=แฟกซ์	อีเมล
ประเทศไทย	<a href="http://ap.viewsonic.com/th/">http://ap.viewsonic.com/th/</a>	65 6461 6044	service@sg.viewsonic.com

# การรับประกันอย่างจำกัด

## โปรเจคเตอร์ VIEWSONIC®

### สิ่งที่การรับประกันครอบคลุม:

ViewSonic ขอรับประกันว่าผลิตภัณฑ์ของบริษัทปราศจากข้อบกพร่องในด้านวัสดุและฝีมือการผลิตภายใต้สภาวะการใช้งานปกติ ตลอดระยะเวลาที่รับประกัน หากพบว่าผลิตภัณฑ์มีข้อบกพร่องด้านวัสดุและฝีมือการผลิตในช่วงเวลาที่รับประกัน ViewSonic จะซ่อมแซมหรือเปลี่ยนแทนผลิตภัณฑ์ด้วยผลิตภัณฑ์ที่ใกล้เคียงกัน โดยขึ้นกับดุลยพินิจของบริษัทแต่เพียงผู้เดียว ผลิตภัณฑ์หรือชิ้นส่วนที่เปลี่ยนแทนอาจรวมถึงชิ้นส่วนหรือส่วนประกอบที่ประกอบขึ้นใหม่หรือจัดให้ใหม่

### การรับประกันทั่วไปแบบจำกัด 3 ปี

ภายใต้การรับประกันแบบจำกัด 1 ปี ที่มีรายละเอียดเพิ่มเติมซึ่งระบุไว้ข้างล่างนี้ อเมริกาเหนือและอเมริกาใต้: รับประกัน 3 ปีสำหรับชิ้นส่วนทั้งหมด แต่ไม่รวมหลอดไฟ, 3 ปีสำหรับค่าแรงงาน และ 1 ปีสำหรับหลอดไฟเดิม นับตั้งแต่วันที่มีการซื้อขายผลิตภัณฑ์นี้ครั้งแรก ภูมิภาคหรือประเทศอื่นๆ: โปรดตรวจสอบกับตัวแทนจำหน่ายในพื้นที่ของคุณหรือบริษัท ViewSonic ในพื้นที่นั้นสำหรับข้อมูลการรับประกัน

### การรับประกันการใช้งานอย่างหนักแบบจำกัด 1 ปี:

ภายใต้สภาวะการใช้งานอย่างหนัก โดยมีการใช้งานโปรเจคเตอร์โดยเฉลี่ยมากกว่า 14 ชั่วโมงต่อวัน อเมริกาเหนือและอเมริกาใต้: รับประกัน 1 ปีสำหรับชิ้นส่วนทั้งหมด แต่ไม่รวมหลอดไฟ, 1 ปีสำหรับค่าแรงงาน และ 90 วันสำหรับหลอดไฟเดิม นับตั้งแต่วันที่มีการซื้อขายผลิตภัณฑ์นี้ครั้งแรก ยุโรป: รับประกัน 1 ปีสำหรับชิ้นส่วนทั้งหมด แต่ไม่รวมหลอดไฟ, 1 ปีสำหรับค่าแรงงาน และ 90 วันสำหรับหลอดไฟเดิม นับตั้งแต่วันที่มีการซื้อขายผลิตภัณฑ์นี้ครั้งแรก ภูมิภาคหรือประเทศอื่นๆ: โปรดตรวจสอบกับตัวแทนจำหน่ายในพื้นที่ของคุณหรือบริษัท ViewSonic ในพื้นที่นั้นสำหรับข้อมูลการรับประกัน

การรับประกันหลอดไฟขึ้นกับข้อกำหนดและเงื่อนไข การตรวจสอบ และการรับรอง ใช้กับหลอดไฟที่ติดตั้งมาจากโรงงานเท่านั้น หลอดไฟเสริมทั้งหมดที่ซื้อแยกต่างหากจะมีระยะเวลาประกัน 90 วัน

### ผู้ได้รับความคุ้มครองตามการรับประกัน:

การรับประกันนี้ใช้ได้กับผู้ซื้อผลิตภัณฑ์บุคคลแรกเท่านั้น

### สิ่งที่ไม่ครอบคลุมถึง:

1. ผลิตภัณฑ์ที่หมายเลขซีเรียลถูกดึงออก แก้วไข หรือทำให้เลื่อน
2. การชำรุดเสียหาย การเสื่อมสภาพ ความขัดข้อง หรือการทำงานผิดปกติอันเกิดจาก:
  - a. อุบัติเหตุ การใช้งานผิดวิธี การใช้งานไม่เหมาะสม การไม่ระมัดระวัง ไฟไหม้ โดนน้ำ ฟาแลบ หรือภัยธรรมชาติอื่นๆ การดูแลรักษาที่ไม่เหมาะสม การดัดแปลงผลิตภัณฑ์โดยไม่ได้รับอนุญาต หรือการไม่ปฏิบัติตามคำแนะนำที่ให้ไว้กับผลิตภัณฑ์
  - b. การใช้งานนอกขอบเขตข้อมูลจำเพาะของผลิตภัณฑ์
  - c. การใช้งานผลิตภัณฑ์นอกเหนือจากการใช้งานตามปกติ หรือไม่ได้ใช้งานผลิตภัณฑ์ภายใต้สภาวะการใช้งานปกติ
  - d. การซ่อมแซม หรือพยายามซ่อมแซมจากบุคคลอื่นที่ไม่ได้รับการรับรองจาก ViewSonic
  - e. ความเสียหายของผลิตภัณฑ์เนื่องจากการขนส่ง
  - f. การเคลื่อนย้ายหรือการติดตั้งผลิตภัณฑ์
  - g. สาเหตุภายนอก เช่น กระแสไฟฟ้าไม่คงที่หรือขัดข้อง
  - h. การใช้อุปกรณ์หรือชิ้นส่วนที่ไม่สอดคล้องตามข้อกำหนดของ ViewSonic
  - i. การสึกหรอเสื่อมสภาพตามปกติ
  - j. สาเหตุอื่นใดที่ไม่เกี่ยวข้องกับการชำรุดของผลิตภัณฑ์
3. ค่าบริการในการติดตั้ง ตั้งค่า หรือเคลื่อนย้าย

#### **การขอรับบริการ:**

1. สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการขอรับบริการภายใต้การรับประกัน โปรดติดต่อฝ่ายบริการลูกค้าของ ViewSonic (โปรดดูในหน้า "การบริการลูกค้า") คุณจะต้องแจ้งหมายเลข ซีเรียลของผลิตภัณฑ์ของคุณ
2. ในการขอรับบริการตามการรับประกัน คุณจะต้องแสดง (ก) หลักฐานการซื้อต้นฉบับที่มีวันที่ระบุไว้ (ข) ชื่อของคุณ (ค) ที่อยู่ของคุณ (ง) คำอธิบายถึงปัญหา และ (จ) หมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์
3. นำส่งหรือจัดส่งผลิตภัณฑ์ในกล่องบรรจุดั้งเดิม (โดยจ่ายค่าขนส่งที่ต้นทาง) ไปยัง ศูนย์บริการที่ได้รับการรับรองของ ViewSonic หรือที่ ViewSonic เอง
4. สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมหรือชื่อของศูนย์บริการ ViewSonic ใกล้บ้านคุณ โปรดติดต่อ ViewSonic

#### **ข้อจำกัดของการรับประกัน:**

ไม่มีการรับประกันใดๆ ไม่ว่าโดยตรงหรือโดยนัย ซึ่งนอกเหนือจากที่อธิบายในที่นี้ รวมถึงโอกาสทางการค้า หรือความเหมาะสมในการใช้งานตามวัตถุประสงค์

#### **กรณียกเว้นของความเสียหาย:**

ViewSonic จะรับผิดชอบเฉพาะมูลค่าการซ่อมแซมหรือการเปลี่ยนชิ้นส่วนของผลิตภัณฑ์ ViewSonic จะไม่รับผิดชอบต่อ:

1. ความเสียหายต่อทรัพย์สินอื่น ซึ่งเกิดจากข้อบกพร่องของผลิตภัณฑ์  
ความเสียหายต่อความไม่สะดวก การสูญเสียการใช้ผลิตภัณฑ์ การสูญเสียเวลา การสูญเสียกำไร การสูญเสียโอกาสทางธุรกิจ การสูญเสียความนิยม ผลกระทบต่อความสัมพันธ์ทางธุรกิจ หรือการสูญเสียทางการค้าอื่นๆ แม้ว่า แม้ว่าจะได้รับแจ้งว่าอาจเกิดความเสียหายดังกล่าวเกิดขึ้นก็ตาม
2. ความเสียหายใดๆ ก็ตาม ไม่ว่าจะเกิดความเสียหายโดยบังเอิญ ผลต่อเนื่อง หรืออื่นๆ
3. การเรียกร้องที่บุคคลอื่นเรียกร้องจากลูกค้า

#### **ผลจากกฎหมายในท้องถิ่น:**

การรับประกันนี้ให้สิทธิทางกฎหมายอย่างเฉพาะ แก่คุณ

และคุณยังอาจ ได้รับสิทธิอื่นซึ่งแตกต่างกันตามหน่วยงานที่มีอำนาจหน้าที่ทางกฎหมายในแต่ละพื้นที่ โดยการปกครองในบางพื้นที่อาจไม่อนุญาตข้อจำกัดเกี่ยวกับการรับประกันโดยนัย และ/หรือไม่อนุญาตกรณียกเว้นจากการชำรุดเสียหายที่เกิดจากอุบัติเหตุหรือเป็นผลสืบเนื่อง ดังนั้น ข้อจำกัดและกรณียกเว้นข้างต้น จึงอาจไม่มีผลใช้กับคุณ

#### **การจำหน่ายนอกประเทศสหรัฐอเมริกาและแคนาดา:**

สำหรับข้อมูลการรับประกันและบริการเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ ViewSonic ที่จำหน่ายนอกประเทศสหรัฐอเมริกาและแคนาดา โปรดติดต่อ ViewSonic หรือตัวแทนจำหน่าย ViewSonic ในประเทศของคุณ ระยะเวลาประกันของผลิตภัณฑ์นี้ในจีน (ไม่รวมฮ่องกง มาเก๊า และไต้หวัน) ขึ้นกับข้อกำหนดและเงื่อนไขในบัตรรับประกันการซ่อมบำรุง สำหรับผู้ใช้ในยุโรปและรัสเซีย สามารถดูข้อมูลการรับประกันโดยละเอียดได้ที่ [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) ภายใต้ Support/Warranty Information



**ViewSonic®**