

**ViewSonic®**



---

**PJD5232/PJD5234/PJD7223**  
**DLP Projektor**  
**Bedienungsanleitung**

Modell Nr. VS14968/VS14969/VS15115

# Informationen zur Einhaltung von Normen und Bestimmungen

## FCC Erklärung

Dieses Gerät erfüllt die Anforderungen gemäß Abschnitt 15 der FCC Bestimmungen. Für den Betrieb sind folgende Bedingungen zu beachten: (1) das Gerät darf keine schädlichen Interferenzen erzeugen und muss (2) empfangene Interferenzen aufnehmen, obwohl diese zu Betriebsstörungen führen können.

Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten digitaler Geräte der Klasse B (siehe Abschnitt 15 der FCC-Bestimmungen). Diese Grenzwerte bieten einen ausreichenden Schutz gegen Interferenzen bei häuslichen Installationen. Das Gerät erzeugt und verwendet hochfrequente Schwingungen und kann sie ausstrahlen. Wenn es nicht nach den Anweisungen des Herstellers aufgestellt und betrieben wird, können Störungen im Radio- und Fernsehempfang auftreten. In Ausnahmefällen können bestimmte Installationen aber dennoch Störungen verursachen. Sollte der Radio- und Fernsehempfang beeinträchtigt sein, was durch Ein- und Ausschalten des Gerätes festgestellt werden kann, empfiehlt sich die Behebung der Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen:


- Richten Sie die Empfangsantenne neu aus.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen Gerät und Empfänger.
- Stecken Sie den Netzstecker des Geräts in eine andere Steckdose, damit das Gerät und der Empfänger an verschiedene Stromkreise angeschlossen sind.
- Bitten Sie Ihren Händler oder einen erfahrenen Radio- bzw. Fernsichttechniker um Hilfe.

**Warnung:** Sie werden darauf hingewiesen, dass Geräte, an denen nicht von der für die Einhaltung der Bestimmungen verantwortlichen Stelle ausdrücklich gebilligte Änderungen vorgenommen wurden, vom Benutzer nicht betrieben werden dürfen.

## Für Kanada

- Dieses digitale Gerät der Klasse A entspricht der Kanadischen ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## CE Konformität für europäische Länder

 Das Gerät entspricht der EMV Richtlinie 2004/108/EG und der Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG.

## Die folgenden Informationen gelten nur für EU-Mitgliedsstaaten:


Das Zeichen entspricht der Elektro- und Elektronikgeräte-Abfall-Richtlinie 2002/96/EG (WEEE).

Das Zeichen zeigt an, dass dieses Gerät einschließlich leerer oder entsorgter Batterien oder Akkus NICHT als unsortierter Haushaltsmüll entsorgt werden darf, sondern die verfügbaren Rücknahme- und Sammelsysteme verwendet werden sollen.

Falls auf den in diesem Gerät enthaltenen Batterien, Akkus und Knopfzellen die chemischen Hg, Cd, oder Pb dargestellt sind, bedeutet dies, dass die Batterie einen Schwermetallanteil von 0,0005% Quecksilber oder mehr als 0,002% Kadmium oder mehr als 0,004% Blei enthält.



## Wichtige Sicherheitshinweise

1. Lesen Sie diese Hinweise.
2. Bewahren Sie diese Hinweise auf.
3. Beachten Sie alle Warnungen.
4. Folgen Sie allen Anweisungen
5. Verwenden Sie dieses Gerät nicht in der Nähe von Wasser.
6. Mit einem weichen, trockenen Tuch reinigen.
7. Nicht die Lüftungsschlitze blockieren. Das Gerät gemäß den Herstelleranweisungen installieren.
8. Nicht in der Nähe von Hitzequellen wie z.B. Heizkörpern, Heizrippen, Öfen oder anderen wärmeerzeugenden Geräten (einschließlich Verstärkern) aufstellen.
9. Nicht die Sicherungseinrichtung des polarisierten oder geerdeten Steckers manipulieren. Ein polarisierter Stecker besitzt zwei Kontakte, wobei einer etwas breiter als der andere ist. Ein geerdeter Stecker besitzt zwei Kontakte und einen dritten Erdungsstift. Der breite Kontakt und der dritte Stift dienen Ihrer Sicherheit. Falls der beiliegende Stecker nicht in die Steckdose passt, wenden Sie sich an einen Elektriker, um die Steckdose auswechseln zu lassen.
10. Schützen Sie das Stromkabel vor Tritten oder Verbiegungen, speziell an den Steckern. an Mehrfachsteckdosen und an dem Punkt, an dem es aus dem Gerät austritt. Stellen Sie sicher, dass sich die Steckdose in der Nähe des Gerätes befindet, so dass sie leicht zugänglich ist.
11. Verwenden Sie nur Anhänge/Zubehör, das vom Hersteller getestet wurde.
12. Verwenden Sie nur einen den Herstelleranweisungen entsprechenden oder mit dem Gerät angebotenen Wagen, Ständer, Stativ, Regal oder Tisch. Wenn ein Wagen verwendet wird, ist Vorsicht beim Bewegen der Wagen/Einheit Kombination geboten, um Verletzungen durch Umkippen zu vermeiden. 
13. Ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose heraus, wenn das Gerät über längere Zeit nicht verwendet wird.
14. Lassen Sie alle Reparaturen durch qualifiziertes Kundendienstpersonal ausführen. Nehmen Sie Kontakt mit dem Kundendienst auf, wenn das Gerät in irgendeiner Weise beschädigt wurde, z.B.: Wenn das Stromkabel oder der Stecker beschädigt ist, Flüssigkeit in das Gerät eingedrungen ist oder Gegenstände in das Gerät hineingefallen sind, wenn das Gerät Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt war oder wenn das Gerät nicht richtig funktioniert oder fallengelassen wurde.

# Erklärung zur RoHS2 Konformität

Dieses Produkt wurde entsprechend der Richtlinie 2011/65/EU des Europäischen Parlamentes und des Rates bezüglich der beschränkten Verwendung gefährlicher Substanzen in elektrischen und elektronischen Geräten (RoHS2) entwickelt und hergestellt und es wird davon ausgegangen, dass es den maximalen vom European Technical Adaptation Committee (TAC) veröffentlichten Konzentrationswerten, siehe unten, entspricht:

Substanz	Vorgeschlagene Maximumkonzentration	Gemessene Konzentration
Blei (Pb)	0,1%	< 0,1%
Quecksilber (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Sechswertiges Chrom (Cr <sup>6+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybromierte Biphenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromierte Diphenylether (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Einige oben genannte Produktkomponenten werden im Anhang der RoHS2 Richtlinien, wie unten dargestellt, ausgenommen:

Beispiele ausgenommener Komponenten sind:

1. Quecksilber in Kompaktleuchtstofflampen in einer Höchstmenge von 5 mg je Lampe und in anderen Lampen, die in dem Anhang der RoHS2-Richtlinie nicht gesondert aufgeführt sind.
2. Blei im Glas von Kathodenstrahlröhren, elektronischen Bauteilen, Leuchtstoffröhren und in keramischen Elektronikbauteilen (z.B. piezoelektronische Geräte).
3. Blei in Hochtemperatur-Lötmitteln (d.h. Blei-Legierungen mit 85% oder mehr Blei nach Gewicht).

Blei als Zuteilungselement in Stahl mit bis zu 0,35% Blei Gewichtsanteil, Aluminium bis zu 0,4% Blei Gewichtsanteil und als Kupferlegierung mit bis zu 4% Blei Gewichtsanteil.

## Copyright Hinweise

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2013. Alle Rechte vorbehalten.

Macintosh und Power Macintosh sind registrierte Markenzeichen von Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT und das Windows Logo sind registrierte Markenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

ViewSonic, das Drei Vögel Logo, OnView, ViewMatch und ViewMeter sind registrierte Markenzeichen der ViewSonic Corporation.

VESA ist ein registriertes Markenzeichen der Video Electronics Standards Association. DPMS und DDC sind Markenzeichen von VESA.

PS/2, VGA und XGA sind registrierte Markenzeichen der International Business Machines Corporation.

Haftungsausschluss: Die ViewSonic Corporation haftet weder für technische bzw. redaktionelle Fehler oder Auslassungen, noch für zufällige oder Folgeschäden, die aus der Lieferung dieses Materials oder der Leistung oder dem Gebrauch dieses Produktes entstehen.

Im Interesse einer kontinuierlichen Produktverbesserung behält sich ViewSonic Corporation das Recht vor, Produktspezifikationen ohne vorherige Ankündigung vorzunehmen. Die Informationen in diesem Dokument können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Kein Teil dieses Dokuments darf in irgendeiner Form für irgendeinen Zweck ohne vorherige schriftliche Zustimmung der ViewSonic Corporation kopiert, reproduziert oder übertragen werden.

## Produktregistrierung

Um Ihren zukünftigen Anforderungen zu entgegenen und weitere Produktinformationen zu erhalten, sobald sie verfügbar sind, registrieren Sie Ihr Produkt bitte im Internet unter: [www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com). Die ViewSonic® Assistenz CD-ROM bietet die Möglichkeit, das Registrierungsformular auszudrucken, so dass Sie es per Port oder Fax an ViewSonic schicken können.

### Für Ihre Unterlagen

<b>Produktname:</b>	PJD5232/PJD5234/PJD7223 ViewSonic DLP Projector
<b>Modellnummer:</b>	VS14968/VS14969/VS15115
<b>Dokumentnummer:</b>	PJD5232_PJD5234_PJD7223_UG_DEU Rev. 1A 12-28-12
<b>Seriennummer:</b>	_____
<b>Kaufdatum:</b>	_____

### Produktentsorgung am Ende der Produktlebenszeit

Die Lampe in diesem Produkt enthält Quecksilber, das Sie und die Umwelt gefährden kann. Bitte seien Sie entsprechend vorsichtig und entsorgen Sie die Lampe gemäß den Gesetzen auf Landes- oder Bundesebene.

ViewSonic achtet die Umwelt und verpflichtet sich zu einer umweltbewussten Arbeits- und Lebensweise. Vielen Dank, dass Sie einen Beitrag zu einem intelligenteren, umweltfreundlicheren Umgang mit EDV-Produkten leisten. Weitere Einzelheiten finden Sie auf der ViewSonic-Webseite.

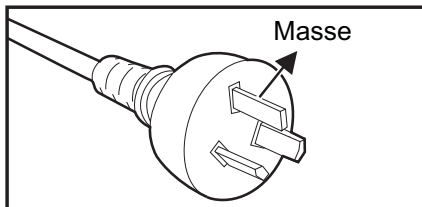
USA und Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

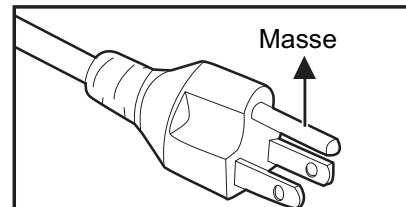
Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

## Hinweise zum Netzkabel

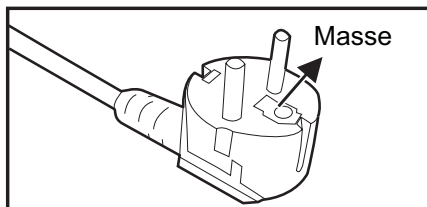
Das Netzkabel muss an die Belange des Landes angepasst sein, in dem der Projektor genutzt wird. Bitte vergleichen Sie Ihren Netzstecker mit den nachstehenden Abbildungen und überzeugen Sie sich davon, dass Sie das richtige Netzkabel verwenden. Falls der Stecker des mitgelieferten Netzkabels nicht Ihre Steckdosen passen sollte, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler. Ihr Projektor ist mit einem Netzstecker mit Schutzerde ausgestattet; einem so genannten Schukostecker. Nutzen Sie in jedem Fall eine dazu passende Steckdose. Versuchen Sie niemals, den Sicherheitsvorteil, den Ihnen ein Schukostecker bietet, auszuhebeln. Wir möchten Ihnen warm ans Herz legen, auch angeschlossene Videogeräte über einen Schukostecker mit Spannung zu versorgen, sofern dies möglich ist. Dies dient ebenfalls Ihrer Sicherheit und kann sich darüber hinaus positiv auf die Signalqualität auswirken.



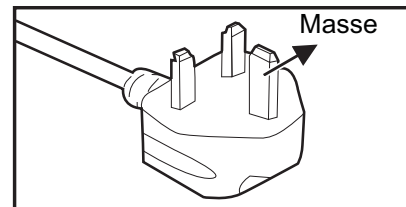
Australien und chinesisches  
Festland



Kanada und USA



Kontinentaleuropa



Großbritannien

# Inhalt

<b>Einleitung</b> .....	<b>1</b>
Projektormerkmale.....	1
Lieferumfang.....	2
Projektor – Überblick.....	3
<b>Einsatz und Bedienung</b> .....	<b>5</b>
Bedienfeld.....	5
Anschlüsse.....	6
Fernbedienung.....	7
Batterien einlegen.....	10
Fernbedienung verwenden.....	11
<b>Anschlüsse</b> .....	<b>12</b>
Computer oder Bildschirm anschließen.....	13
Externe Videoquellen anschließen.....	14
<b>Betrieb</b> .....	<b>17</b>
Projektor ein- und ausschalten.....	17
Projektionshöhe einstellen.....	18
Bildgröße (Zoom) und Bildschärfe (Fokus) einstellen.....	18
Projizierte Bildgröße einstellen.....	19
Bedientasten sperren.....	20
Präsentations-Timer einstellen.....	21
Menübedienung.....	22
<b>Wartung</b> .....	<b>32</b>
Objektiv reinigen.....	32
Projektorgehäuse reinigen.....	32
Lampe austauschen.....	33
<b>Technische Daten</b> .....	<b>35</b>
Abmessungen.....	36
Deckenmontage.....	36
<b>Anhang</b> .....	<b>37</b>
LED-Meldungen.....	37
Kompatibilitätsmodi.....	38
Problemlösung.....	39
RS-232-Befehle und Konfiguration.....	40
IR-Steuerungstabelle.....	43

# Einleitung

## Projektormerkmale

Ihr Projektor arbeitet mit einer optischen Hochleistungs-Engine und bietet ein benutzerfreundliches Design, das sowohl zuverlässig funktioniert als auch leicht zu bedienen ist.

Ihr Projektor weist folgende Merkmale auf:

- Texas Instruments-Einchip-DLP®-Technologie (0,55 Zoll)
- PJD5232/PJD5234/PJD7223: XGA (1024 x 768 Pixel)
- Kompatibel mit Macintosh®-Computern
- Kompatibel mit NTSC, PAL, SECAM und HDTV
- 15-poliger D-Sub-Anschluss für analoge Videogeräte
- Anwenderfreundliches, mehrsprachiges Bildschirmmenü (OSD)
- Leistungsfähige elektronische Trapezkorrektur
- RS-232-Anschluss zur Steuerung über serielles Kabel
- Stromverbrauch von weniger als 0,5 W im Bereitschaftsmodus
- Präsentationstimer zur besseren Zeitsteuerung bei Präsentationen
- Unterstützt 3D DLP-Link
- Der DynamicEco-Timer reduziert den Stromverbrauch der Lampe um bis zu 70 %, wenn eine bestimmte Zeit lang kein Eingangssignal erkannt wurde.
- Die D.Eco-Funktion vermindert den Stromverbrauch der Lampe direkt um bis zu 70 %.
- Wählbare Schnellabschaltfunktion
- Umschaltbar zwischen Normal und Energiesparen, reduziert den Stromverbrauch

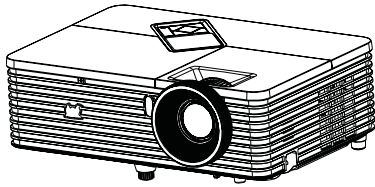
### **Hinweis**

- **Die Angaben in dieser Anleitung können ohne Vorankündigung geändert werden.**
- **Reproduktion, Übertragung und Vervielfältigung dieses Dokumentes – ganz oder teilweise – ist nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung gestattet.**

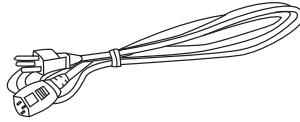


# Lieferumfang

Achten Sie beim Auspacken Ihres Projektors darauf, dass all diese Komponenten mitgeliefert wurden:



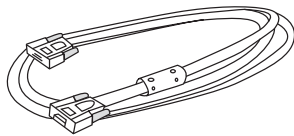
Projektor



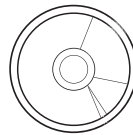
Netzkabel



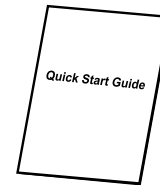
Infrarot-Fernbedienung &  
Batterien (2 x AAA)



VGA-Kabel  
(D-Sub-zu-D-Sub)



ViewSonic-CD-Assistent



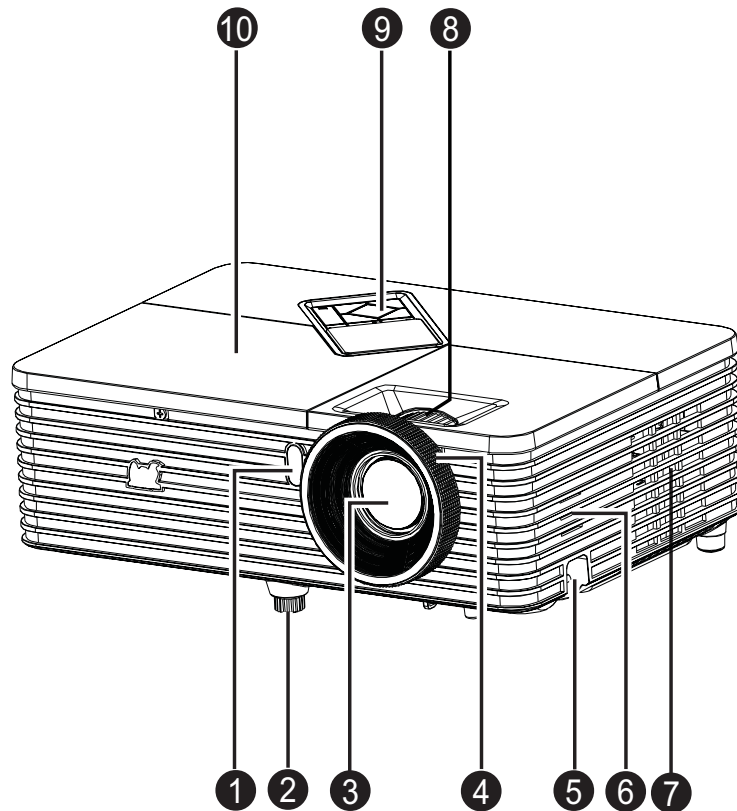
Schnellstartanleitung

## Hinweis

- **Bitte wenden Sie sich unverzüglich an Ihren Händler, falls etwas fehlen sollte, beschädigt zu sein scheint oder das Gerät nicht auf Anhieb funktioniert.**
- **Damit das Gerät bestens geschützt wird, bewahren Sie bitte den Originalkarton und das Verpackungsmaterial auf; so können Sie das Gerät wieder wie bei der Auslieferung verpacken, wenn Sie es einmal versenden möchten.**

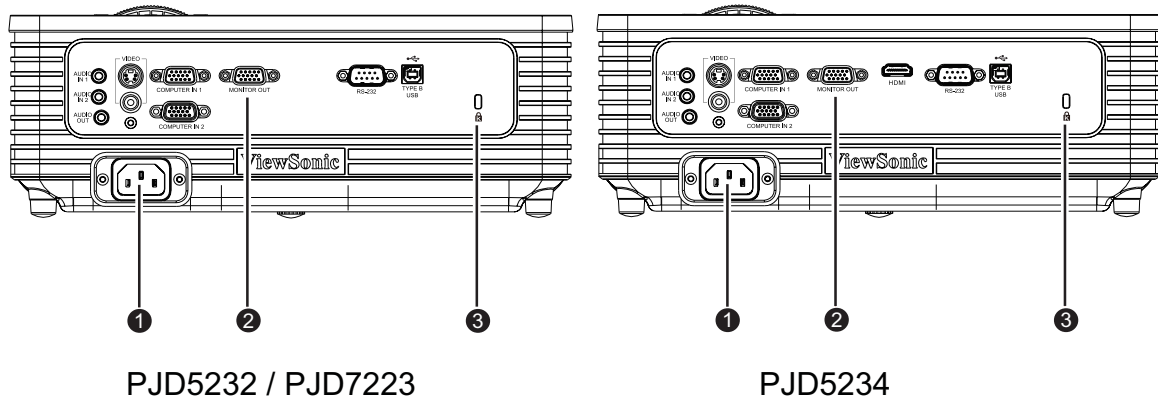
# Projektor – Überblick

## Vorderseite



- |                                  |                         |
|----------------------------------|-------------------------|
| 1. Vorderer Fernbedienungssensor | 2. Höhenverstellingsfuß |
| 3. Projektionsobjektiv           | 4. Fokusring            |
| 5. Sicherheitsleiste             | 6. Lautsprecher         |
| 7. Belüftungsöffnungen           | 8. Zoomring             |
| 9. Bedienfeld                    | 10. Lampenabdeckung     |

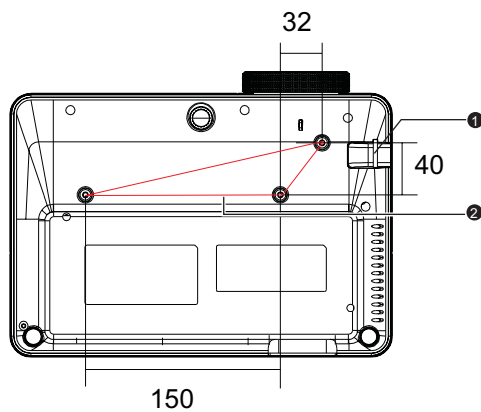
## Rückseite



1. Netzkabelanschluss
3. Kensington-Schloss

2. Anschlüsse

## Unterseite



Schrauben zur Deckenmontage:  
M4 x 8 (Max. L = 8 mm)

Einheit: mm

1. Sicherheitsleiste

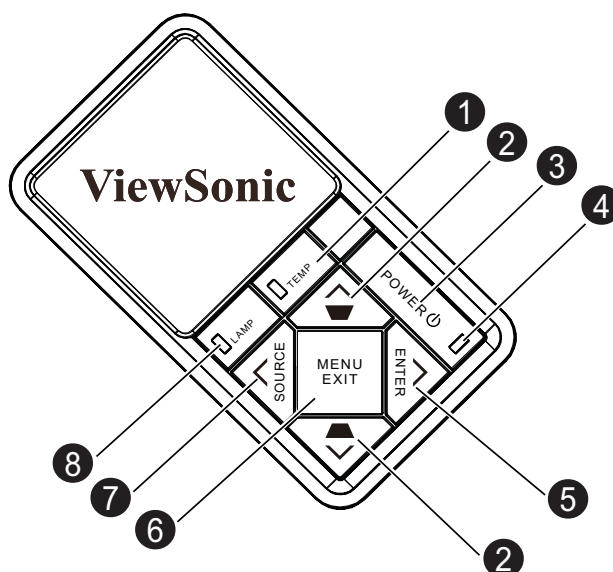
2. Deckenmontagebohrungen

### **Hinweis**

- **Bei Bedarf können Sie den Projektor an der Decke anbringen. Die Deckenhalterung zählt jedoch nicht zum Standardlieferumfang.**
- **Ihr Händler hilft Ihnen bei Fragen rund um die Deckenmontage gerne weiter.**

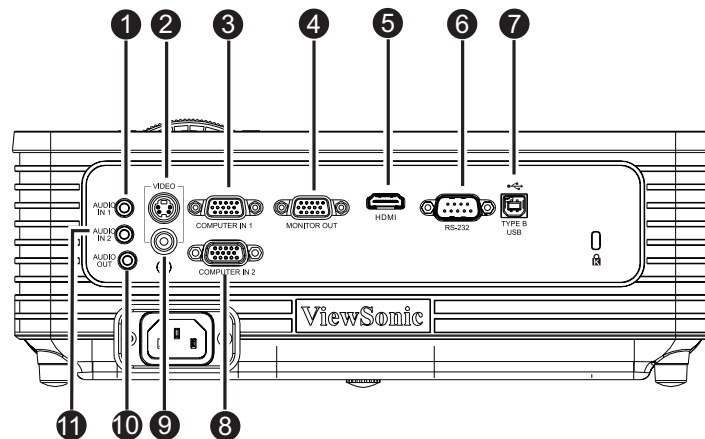
# Einsatz und Bedienung

## Bedienfeld



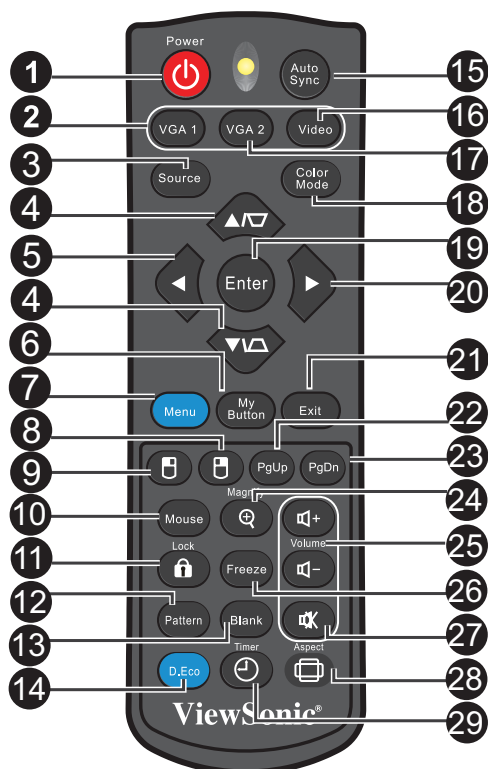
- 1. TEMP (Temperatur-LED)**  
Lesen Sie bitte unter „LED-Meldungen“ nach.
- 2. Trapez-/Richtungstasten (▲/Aufwärts, ▼/Abwärts)**  
Zur manuellen Korrektur verzerrter Bilder, die durch nicht senkrechte Projektion entstehen.
- 3. POWER**  
Zum Ein- und Ausschalten des Projektors.
- 4. Ein-/Aus (Betriebsanzeige-LED)**  
Lesen Sie bitte unter „LED-Meldungen“ nach.
- 5. ENTER/Richtungstaste (▶/Rechts)**  
Zum Aktivieren eines im OSD (Bildschirmmenü) ausgewählten Menüelementes.  
  
Im OSD-Menü werden die Tasten 2, 5 und 7 als Richtungstasten eingesetzt, mit denen Sie die gewünschte Menüelemente auswählen und Einstellungen vornehmen können.
- 6. MENU/EXIT**  
Zum Ein- und Ausblenden des Bildschirmmenüs (OSD).
- 7. SOURCE/Richtungstaste (◀/Links)**  
Zeigt die Quellenauswahlleiste.
- 8. LAMP (Lampe-LED)**  
Lesen Sie bitte unter „LED-Meldungen“ nach.



# Anschlüsse




- 1. AUDIO IN 1**  
Mit diesem Anschluss verbinden Sie den Audioausgang Ihres Computers, der an den COMPUTER IN 1-Eingang angeschlossen ist.
- 2. S-VIDEO**  
Hier schließen Sie den S-Video-Ausgang externer Videogeräte an.
- 3. COMPUTER IN 1**  
Mit diesem Anschluss verbinden Sie Geräte mit analogem RGB- oder Component-Ausgang.
- 4. COMPUTER OUT**  
Zum Anschluss von Monitoren und ähnlichen Geräten.
- 5. HDMI**  
Mit diesem Anschluss verbinden Sie den HDMI-Ausgang externer Videogeräte. (Diese Funktion steht beim PJD5234 und PJD7223 zur Verfügung.)
- 6. RS232**  
Wenn Sie einen Computer an den Projektor angeschlossen haben, verbinden Sie diesen Anschluss mit dem RS-232-Port des Computers.
- 7. TYPE B USB**  
Dieser Anschluss dient der Firmware-Aktualisierung und unterstützt die Mausfunktion.
- 8. COMPUTER IN 2**  
Mit diesem Anschluss verbinden Sie Geräte mit analogem RGB- oder Component-Ausgang.
- 9. VIDEO**  
Mit diesem Anschluss verbinden Sie den Composite-Videoausgang externer Videogeräte.
- 10. AUDIO OUT**  
Hier schließen Sie Lautsprecher oder andere Audiogeräte an.
- 11. AUDIO IN 2**  
Mit diesem Anschluss verbinden Sie den Audioausgang externer Videogeräte oder eines Computers, der an den COMPUTER IN 2-Eingang angeschlossen ist.

# Fernbedienung



- 1. Power**  
Zum Ein- und Ausschalten des Projektors.
- 2. VGA 1**  
Zeigt das Signal des COMPUTER IN 1-Eingangs an.
- 3. Source**  
Zeigt die Quellenauswahlleiste.
- 4. Trapez-/Richtungstasten (▲/Aufwärts, ▼/Abwärts)**  
Zur manuellen Korrektur verzerrter Bilder, die durch nicht senkrechte Projektion entstehen.
- 5. ◀Links**  
Wenn das Bildschirmmenü (OSD) eingeblendet ist, dienen die Tasten Nr. 4, 5 und 20 als Richtungstasten, mit denen Sie die gewünschten Elemente auswählen und Einstellungen vornehmen können.
- 6. My Button**  
Benutzerdefinierbare Taste mit angepasster Funktion.
- 7. Menu**  
Zur Anzeige der Bildschirmmenüs.
- 8.  Rechte Maustaste**  
Führt bei aktiviertem Mausmodus einen rechten Mausklick aus.
- 9.  Linke Maustaste**  
Führt bei aktiviertem Mausmodus einen linken Mausklick aus.

- 10. Mouse**  
Zum Umschalten zwischen normalem und Mausmodus.
- 11.  Lock**  
Aktiviert die Tastensperre des Bedienfeldes.
- 12. Pattern**  
Zeigt das integrierte Testmuster.
- 13. Blank**  
Blendet das Bild aus.
- 14. D.Eco**  
Vermindert den Stromverbrauch der Lampe um bis zu 70%.  
Hinweis: Die Initialisierung dieser Funktion braucht etwas Zeit. Sorgen Sie dafür, dass der Projektor mindestens 4 Minuten lang eingeschaltet ist.
- 15. Auto Sync**  
Legt die besten Bildeinstellungen je nach Bildmaterial automatisch fest.  
Hinweis: Schaltet die Eingangsquellen Composite/S-Video/HDMI der Reihe nach durch.  
HDMI: nur bei PJD5234
- 16. Video**  
Schaltet die Eingangsquellen Composite/S-Video/HDMI der Reihe nach durch.
- 17. VGA 2**  
Zeigt das Signal des COMPUTER IN 2-Eingangs an.
- 18. Color Mode**  
Wählt den Bildeinstellungsmodus.
- 19. Enter**  
Zur Bestätigung von Auswahlen.
- 20. ► Rechts**  
  
Wenn das Bildschirmmenü (OSD) eingeblendet ist, dienen die Tasten Nr. 4, 5 und 20 als Richtungstasten, mit denen Sie die gewünschten Elemente auswählen und Einstellungen vornehmen können.
- 21. Exit**  
Wechselt zurück zum vorherigen OSD-Menü.
- 22. Seite nach oben**  
Führt bei aktiviertem Mausmodus die Seite nach unten-Funktion aus.
- 23. Seite nach unten**  
Blättert im Mausmodus eine Seite abwärts.
- 24. Magnify**  
Vergrößert das projizierte Bild.
- 25. Volume**  
Zum Einstellen der Lautstärke.
- 26. Freeze**  
Friert das projizierte Bild ein.

## 27. Stumm

Schaltet den Projektorton ein und aus.

## 28. Aspect

Zur Auswahl des Seitenverhältnisses.

## 29. Timer

Aktiviert das Präsentations-Timer-Menü.

## Mausfunktionen verwenden

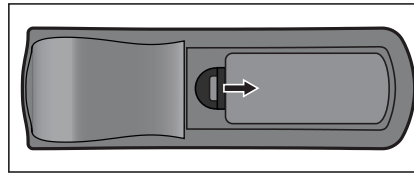
Die Möglichkeit, Ihren Computer mit der Fernbedienung zu steuern, bietet Ihnen mehr Flexibilität bei Präsentationen.

1. Schließen Sie den Projektor über ein USB-Kabel an Ihren PC oder Notebook an, bevor Sie die Fernbedienung statt der Computermaus benutzen. Details zum Thema finden Sie unter „[Computer anschließen](#)“ auf Seite 13.
2. Stellen Sie das Eingangssignal auf **COMPUTER IN 1** oder **COMPUTER IN 2** ein.
3. Drücken Sie zum Umschalten zwischen normalem Modus und Mausmodus die **Mouse**-Taste auf der Fernbedienung. Ein Symbol wird eingeblendet und zeigt an, dass der Mausmodus aktiviert ist.
4. Führen Sie die gewünschten Mausaktionen mit der Fernbedienung aus.
  - Drücken Sie zum Bewegen des Cursors auf der Leinwand ▲/ ▼/ ◀/▶ .
  - Drücken Sie zum klicken mit der linken Maustaste ☐ .
  - Drücken Sie zum klicken mit der rechten Maustaste ☐ .
  - Drücken Sie zum Bedienen Ihrer Anzeigesoftware (auf einem angeschlossenen PC), die auf die Befehle Seite nach oben/unten reagiert (z. B. Microsoft Power Point) die Tasten **Seite nach oben/Seite nach unten**.
  - Durch erneute Betätigung der **Mouse**-Taste kehren Sie wieder zur normalen Bedienung zurück.

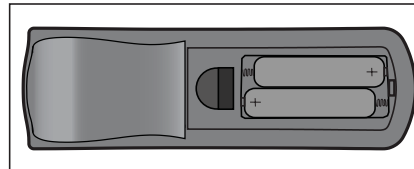


# Batterien einlegen

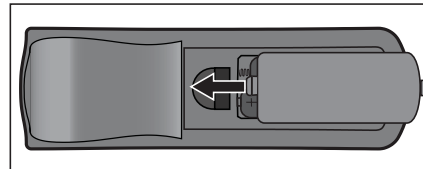
1. Öffnen Sie die Batteriefachabdeckung in gezeigter Ausrichtung.



2. Legen Sie die Batterien wie in der Abbildung dargestellt in das Fach ein.



3. Schließen Sie die Batteriefachabdeckung.



## Vorsicht

- **Verwenden Sie keine anderen als die hier genannten Batterietypen; andernfalls besteht Explosionsgefahr.**
- **Entsorgen Sie verbrauchte Batterien gemäß örtlichen Vorschriften.**
- **Achten Sie darauf, die Batterie richtig herum einzulegen (Markierungen + und – beachten).**



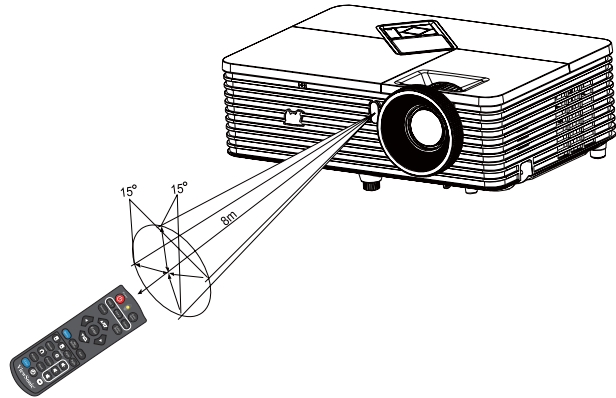
## Hinweis

- **Halten Sie Batterien grundsätzlich von Kindern fern.**
- **Entfernen Sie die Batterien aus der Fernbedienung, wenn Sie diese über einen längeren Zeitraum nicht benutzen.**
- **Versuchen Sie niemals, Trockenbatterien wieder aufzuladen; halten Sie Batterien von Wärmequellen und Feuchtigkeit fern.**
- **Entsorgen Sie verbrauchte Batterien nicht mit dem normalen Hausmüll. Halten Sie sich bei der Entsorgung verbrauchte Batterien an die örtlichen Bestimmungen.**
- **Es besteht Explosionsgefahr, falls Batterien nicht ordnungsgemäß ausgetauscht werden. Tauschen Sie verbrauchte Batterien nur gegen Batterien des vom Hersteller empfohlenen Typs aus.**
- **Batterien gehören nicht in die Nähe von Wärmequellen und Flüssigkeiten; bewahren Sie Batterien an einem dunklen, kühlen und trockenen Ort auf.**
- **Falls Batterien auslaufen sollten, wischen Sie die Verunreinigung gründlich mit einem Tuch ab und tauschen die defekte Batterie unverzüglich gegen eine frische Batterie aus. Falls Haut oder Kleidung mit der ausgelaufenen Flüssigkeit in Kontakt geraten sollte, spülen Sie die betroffenen Stellen sofort mit reichlich Wasser.**

# Fernbedienung verwenden

Richten Sie die Fernbedienung auf den Fernbedienungssensor, drücken Sie anschließend die gewünschte Taste.

- Projektor von vorne bedienen.



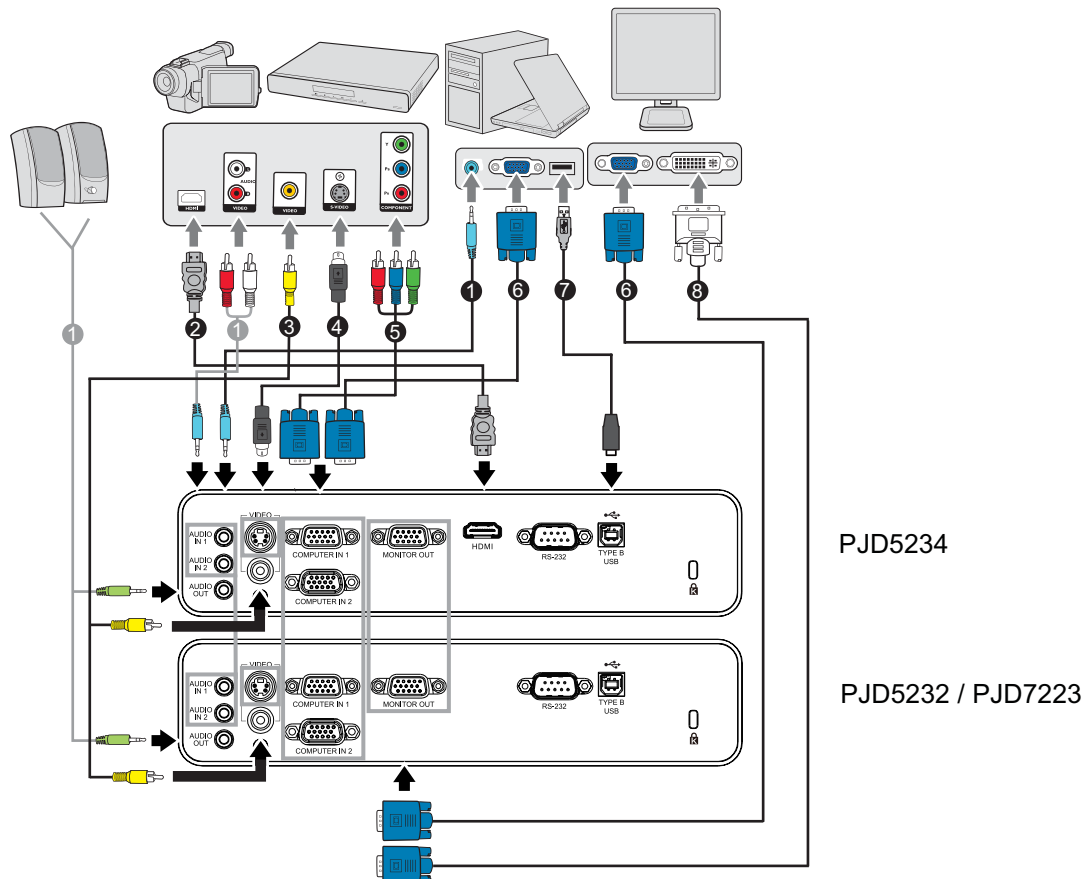
## Hinweis

- **Falls Sonnenlicht oder das Licht anderer starker Lichtquellen (wie Neonröhren) auf den Fernbedienungssensor fällt, kann dies die Funktion der Fernbedienung beeinträchtigen.**
- **Benutzen Sie die Fernbedienung am besten nur an Stellen, von denen aus eine direkte Sichtverbindung zum Fernbedienungssensor möglich ist.**
- **Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen, meiden Sie Erschütterungen.**
- **Halten Sie die Fernbedienung von hohen Temperaturen und Feuchtigkeit fern.**
- **Lassen Sie keine Flüssigkeiten an die Fernbedienung gelangen, stellen Sie keine feuchten Gegenstände darauf ab.**
- **Versuchen Sie nicht, die Fernbedienung zu zerlegen.**

# Anschlüsse

Beachten Sie unbedingt Folgendes, wenn Sie eine Signalquelle an den Projektor anschließen:

1. Schalten Sie sämtliche beteiligten Geräte aus, bevor Sie Verbindungen herstellen.
2. Nutzen Sie stets die für die jeweilige Signalquelle geeigneten Signalkabel.
3. Achten Sie darauf, dass die Kabel bis zum Anschlag eingesteckt werden.



- |                                       |                               |
|---------------------------------------|-------------------------------|
| 1. Audiokabel                         | 2. HDMI-Kabel                 |
| 3. Composite-Videokabel               | 4. S-Video-Kabel              |
| 5. VGA-zu-HDTV-Kabel (D-Sub-zu-Cinch) | 6. VGA-Kabel (D-Sub-zu-D-Sub) |
| 7. USB-Kabel                          | 8. VGA-zu-DVI-A-Kabel         |

## Wichtig

- Einige der in den oben dargestellten Abbildungen gezeigten Kabel werden eventuell nicht mit dem Projektor geliefert (siehe „Lieferumfang“ auf Seite 2). Diese erhalten Sie in Elektrofachgeschäften.
- Die oben gezeigten Abbildungen zu den Anschlüssen dienen nur der Veranschaulichung. Die an der Rückseite des Projektors verfügbaren Anschlüsse können je nach Projektormodell variieren.
- Einzelheiten finden Sie auf den Seiten 13-16.

# Computer oder Bildschirm anschließen

## Computer anschließen

Ihr Computer ist mit zwei VGA-Eingängen ausgestattet, an denen Sie sowohl IBM®-kompatible PCs als auch Macintosh®-Computer anschließen können. Sie benötigen einen Mac-Adapter, wenn Sie ältere Macintosh-Computer anschließen möchten.

### So schließen Sie den Projektor an einen Notebook- oder Desktop-Computer an:

1. Schließen Sie ein Ende des mitgelieferten VGA-Kabels an den D-Sub-Ausgang des Computers an.
2. Verbinden Sie das andere Ende des VGA-Kabels mit dem **COMPUTER IN 1-** oder **COMPUTER IN 2-**Signaleingang am Projektor.

### **Wichtig**

- *Bei vielen Notebooks wird der externe Videoausgang beim Anschluss eines Projektors nicht automatisch aktiviert. Gewöhnlich können Sie den externen Videoausgang mit einer Tastenkombination wie Fn + F3 oder CRT/LCD ein- und ausschalten. Suchen Sie nach einer Funktionstaste an der Notebook-Tastatur, die mit CRT/LCD oder einem Monitorsymbol beschriftet ist. Halten Sie die Fn-Taste gedrückt, drücken Sie zusätzlich die entsprechend gekennzeichnete Funktionstaste. Die richtige Tastenkombination finden Sie gewöhnlich in der Bedienungsanleitung des Notebooks.*

## Einen Bildschirm anschließen

Wenn Sie Ihre Präsentation aus der Nähe über einen Bildschirm und gleichzeitig auf der Leinwand betrachten möchten, können Sie den **COMPUTER OUT**-Signalausgang am Projektor über ein VGA-Kabel anhand der nachstehenden Anweisungen mit einem externen Bildschirm verbinden:

### So schließen Sie den Projektor an einen Bildschirm an:




1. Verbinden Sie den Projektor wie in Abschnitt „Computer anschließen“ auf Seite 13 beschrieben mit einem Computer.
2. Verwenden Sie ein geeignetes VGA-Kabel (es ist nur ein derartiges Kabel im Lieferumfang enthalten) und verbinden Sie ein Ende mit dem D-Sub-Eingang des Bildschirms.
3. Falls Ihr Bildschirm mit einem DVI-Eingang ausgestattet ist, können Sie ein VGA-zu-DVI-A-Kabel verwenden und das DVI-Kabel mit dem DVI-Eingang des Bildschirms verbinden.
4. Schließen Sie das andere Kabelende an den **COMPUTER OUT**-Anschluss des Projektors an.

## Externe Videoquellen anschließen

Über die folgenden Ausgänge können Sie Ihren Projektor an unterschiedlichste Videoquellen anschließen:

- HDMI
- Component-Video
- S-Video
- Video (Composite)

Sie müssen Ihren Projektor lediglich über eine der obigen Verbindungsmöglichkeiten an ein externes Gerät anschließen; allerdings bieten die unterschiedlichen Anschlussarten auch unterschiedliche Bildqualitäten. Ihre Wahl dürfte dabei in erster Linie von der Verfügbarkeit passender Anschlüsse sowohl am Projektor als auch am externen Gerät abhängen; schauen Sie sich dazu die nachstehenden Anmerkungen an:

Anschlussbezeichnung	Aussehen	Referenz	Bildqualität
HDMI	HDMI 	„HDMI-Quellen anschließen“ auf Seite 14	Optimal
S-Video	S-VIDEO 	„S-Video-Gerät anschließen“ auf Seite 15	Gut
Video	VIDEO 	„Composite-Videogerät anschließen“ auf Seite 16	Normal

### HDMI-Quellen anschließen

Schauen Sie nach, ob ungenutzte HDMI-Ausgänge an Ihrem externen Videogerät zur Verfügung stehen:

- Falls ja, führen Sie einfach die weiteren Schritte aus.
- Falls nicht, müssen Sie sich für eine andere Anschlussmethode entscheiden.

#### So schließen Sie den Projektor an ein HDMI-Gerät an:

1. Nehmen Sie ein HDMI-Kabel zur Hand, schließen Sie ein Ende des Kabels an den HDMI-Ausgang des externen HDMI-Gerätes an.
2. Schließen Sie das andere Ende des HDMI-Kabels an den HDMI-Anschluss des Projektors an.

## Component-Videogerät anschließen

Schauen Sie nach, ob ungenutzte Component-Videoausgänge an Ihrem externen Videogerät zur Verfügung stehen:

- Falls ja, führen Sie einfach die weiteren Schritte aus.
- Falls nicht, müssen Sie sich für eine andere Anschlussmethode entscheiden.

### So schließen Sie den Projektor an ein Component-Videogerät an:

1. Nehmen Sie ein VGA-zu-HDTV-Adapterkabel (D-Sub auf Cinch) zur Hand, verbinden Sie das Ende mit den drei Cinchsteckern mit den Component-Videoausgängen des externen Videogerätes. Achten Sie darauf, die unterschiedlich gefärbten Stecker an die richtigen Anschlüsse anzuschließen: Grün an grün, blau an blau, rot an rot.
2. Verbinden Sie das andere Ende des Kabels (mit D-Sub-Stecker) mit dem **COMPUTER IN 1-** oder **COMPUTER IN 2-**Anschluss am Projektor.

#### **Wichtig**

- *Falls das Bild der ausgewählten Videoquelle nach dem Einschalten des Projektors und der Auswahl der richtigen Videoquelle nicht angezeigt werden sollte, überzeugen Sie sich davon, dass das externe Videogerät eingeschaltet ist und richtig funktioniert. Prüfen Sie auch nach, ob die Signalkabel richtig angeschlossen wurden.*

## S-Video-Gerät anschließen

Schauen Sie nach, ob ein ungenutzter S-Video-Ausgang an Ihrem externen Videogerät zur Verfügung steht:

- Falls ja, führen Sie einfach die weiteren Schritte aus.
- Falls nicht, müssen Sie sich für eine andere Anschlussmethode entscheiden.

### So schließen Sie den Projektor an ein S-Video-Gerät an:

1. Nehmen Sie ein Videokabel zur Hand, verbinden Sie das eine Ende mit dem S-Video-Ausgang am externen Videogerät.
2. Schließen Sie das andere Ende des S-Video-Kabels an den **S-VIDEO**-Anschluss des Projektors an.

#### **Wichtig**

- *Falls das Bild der ausgewählten Videoquelle nach dem Einschalten des Projektors und der Auswahl der richtigen Videoquelle nicht angezeigt werden sollte, überzeugen Sie sich davon, dass das externe Videogerät eingeschaltet ist und richtig funktioniert. Prüfen Sie auch nach, ob die Signalkabel richtig angeschlossen wurden.*
- *Wenn Sie zwischen Projektor und S-Video-Gerät eine Component-Video-Verbindung über die Component-Video-Anschlüsse hergestellt haben, müssen Sie dieses Gerät nicht zusätzlich über eine S-Video-Verbindung anschließen, da dadurch nur eine unnötige weitere Verbindung mit geringerer Bildqualität entsteht. Details zum Thema finden Sie unter „Externe Videoquellen anschließen“ auf Seite 14.*

## Composite-Videogerät anschließen

Schauen Sie nach, ob ungenutzte Composite-Videoausgänge an Ihrem externen Videogerät zur Verfügung stehen:

- Falls ja, führen Sie einfach die weiteren Schritte aus.
- Falls nicht, müssen Sie sich für eine andere Anschlussmethode entscheiden.

### So schließen Sie den Projektor an ein Composite-Videogerät an:

1. Nehmen Sie ein Videokabel zur Hand, verbinden Sie das eine Ende mit dem Composite-Videoausgang am externen Videogerät.
2. Schließen Sie das andere Ende des Videokabels an den **VIDEO**-Anschluss des Projektors an.


#### **Wichtig**

- ***Falls das Bild der ausgewählten Videoquelle nach dem Einschalten des Projektors und der Auswahl der richtigen Videoquelle nicht angezeigt werden sollte, überzeugen Sie sich davon, dass das externe Videogerät eingeschaltet ist und richtig funktioniert. Prüfen Sie auch nach, ob die Signalkabel richtig angeschlossen wurden.***
- ***Sie müssen den Composite-Videoanschluss nur dann verwenden, wenn keine Component-Video- oder S-Video-Eingänge zur Verfügung stehen. Details zum Thema finden Sie unter „Externe Videoquellen anschließen“ auf Seite 14.***

# Betrieb

## Projektor ein- und ausschalten

### Projektor einschalten:




1. Schließen Sie das Netzkabel an, stellen Sie Verbindungen zu externen Geräten her.
2. Drücken Sie zum Einschalten des Projektors  .  
Der Projektor braucht etwa eine Minute zum Aufwärmen.
  - Falls der Projektor noch heiß sein sollte, läuft der Kühlungslüfter etwa 60 Sekunden, bevor die Lampe eingeschaltet wird.
3. Schalten Sie die externe Signalquelle (z. B. Computer, Notebook, DVD-Player, usw.) ein.
  - Falls Sie mehrere Quellen gleichzeitig an den Projektor anschließen, wählen Sie das gewünschte Signal mit der **SOURCE**-Taste am Projektor oder **Source** an der Fernbedienung aus. Alternativ können Sie das Signal auch direkt mit den entsprechenden Signaltasten an der Fernbedienung auswählen.
  - Falls der Projektor kein gültiges Signal findet, wird die Meldung „Kein Signal“ ständig angezeigt.
  - Achten Sie darauf, dass die **Auto-Quelle**-Funktion im **Einstellung**-Menü eingeschaltet ist, wenn der Projektor automatisch nach Signalen suchen soll.



### Warnung

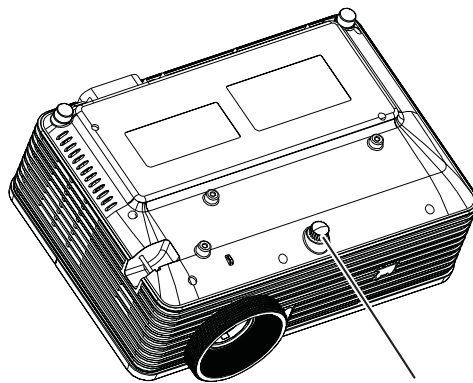
- *Schauen Sie bei eingeschaltetem Projektor niemals direkt in das Projektionsobjektiv. Ansonsten drohen Augenschädigungen.*
- *Am Brennpunkt der Lichtquelle herrscht eine hohe Temperatur. Stellen Sie keine Gegenstände in die Nähe; es besteht Brandgefahr.*

### Projektor ausschalten:

1. Drücken Sie zum Ausschalten der Projektorlampe  . Sie sehen die Meldung „Ausschalten? POWER erneut drücken.“ auf der Leinwand.
2. Drücken Sie zum Bestätigen von einmal  .
  - Wenn der Energiesparmodus abgeschaltet ist, beginnt die Betriebsanzeige-LED zu blinken – der Projektor befindet sich im Bereitschaftsmodus.
  - Wenn der Energiesparmodus eingeschaltet ist, leuchtet die Betriebsanzeige-LED dauerhaft – der Projektor befindet sich im Bereitschaftsmodus.
  - Wenn Sie den Projektor wieder einschalten möchten, müssen Sie zunächst warten, bis der Projektor seinen Kühlungszyklus abgeschlossen hat und sich im Bereitschaftsmodus befindet. Sobald er sich im Bereitschaftsmodus befindet, drücken Sie zum Neustart des Projektors einfach  .
3. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, trennen Sie das Netzkabel vom Projektor.
4. Versuchen Sie nicht, den Projektor gleich nach dem Ausschalten wieder einzuschalten.



## Projektionshöhe einstellen



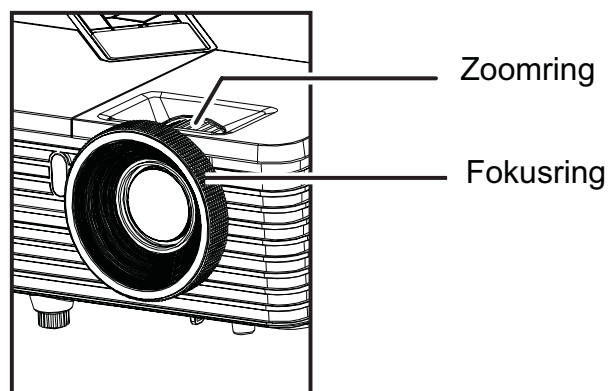
Höhenverstellungsfuß

Ihr Projektor ist mit einem Fuß zur Höhenverstellung ausgestattet, mit dem Sie die Projektionshöhe entsprechend anpassen können. Zum Anheben und Absenken des Bildes drehen Sie den Fuß zur Höhenverstellung.

### **Hinweis**

- *Damit Ihr Projektor nicht beschädigt wird, achten Sie darauf, dass der Fuß zur Höhenverstellung wieder komplett eingefahren ist, bevor Sie den Projektor in die Tasche legen.*

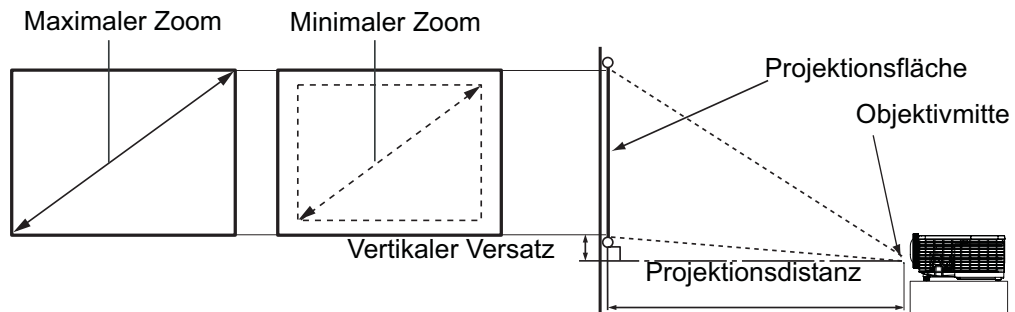
## Bildgröße (Zoom) und Bildschärfe (Fokus) einstellen



1. Durch Drehen des Fokusrings stellen Sie das Bild scharf.
2. Durch Verdrehen des Zoomrings können Sie das Bild vergrößern und verkleinern.

# Projizierte Bildgröße einstellen

Bitte schauen Sie sich die nachstehende Abbildung nebst Tabelle zum Ermitteln von Projektionsflächengröße und Projektionsabstand an.



Projektionsgröße Diagonale [Zoll (cm)]	4 : 3-Bildfläche			
	Projektionsdistanz [Zoll (m)]		Bildhöhe [Zoll (cm)]	Vertikaler Versatz [Zoll (cm)]
	(Min. Zoom)	(Max. Zoom)		
40 (102)	62 (1,6)	69 (1,7)	24 (60,96)	3,6 (9,1)
60 (152)	94 (2,4)	103 (2,6)	36 (91,44)	5,4 (13,7)
80 (203)	125 (3,2)	137 (3,5)	48 (121,92)	7,2 (18,2)
100 (254)	156 (4,0)	172 (4,4)	60 (152,4)	9,0 (22,9)
150 (381)	234 (5,9)	257 (6,5)	90 (228,6)	13,5 (34,3)
200 (508)	312 (7,9)	343 (8,7)	120 (304,8)	18,0 (45,7)
250 (635)	390 (9,9)	429 (10,9)	150 (381,0)	22,5 (57,2)
300 (762)	468 (11,9)	515 (13,1)	180 (457,2)	27,0 (68,6)

## Hinweis

- Stellen Sie den Projektor horizontal (nicht hochkant) auf; andernfalls kann es zu Wärmestau und zu Beschädigungen des Projektors kommen.
- Halten Sie einen Abstand von mindestens 30 cm zu den Seiten des Projektors ein.
- Nutzen Sie den Projektor nicht in rauchiger Umgebung. Rauchpartikel können sich auf empfindlichen Teilen ablagern, den Projektor beschädigen oder seine Leistung schmälern.
- Durch Abweichungen bei optischen Komponenten besteht eine mögliche Toleranz von 10 %. Bei einer Festinstallation des Projektors empfehlen wir eine praktische Überprüfung von Projektionsgröße und Projektionsentfernung vor der permanenten Installation; so haben Sie Gelegenheit, die Gegebenheiten an die optischen Charakteristiken Ihres eigenen Projektors anzupassen. Auf diese Weise können Sie die exakte Installationsposition festlegen und optimal abstimmen.

# Bedientasten sperren

Durch das Sperren der Bedientasten am Projektor können Sie verhindern, dass die Projektoreinstellungen versehentlich (z. B. durch Kinder) verändert werden. Wenn das **Bedientastenfeldsperre** aktiviert ist, funktionieren die Bedientasten mit Ausnahme der **Power-Taste** nicht.

1. Drücken Sie die **Lock-Taste** an der Fernbedienung.
2. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt. Wählen Sie zum Bestätigen **Ja**.

So heben Sie die Bedienfeldsperre auf:

1. Drücken Sie die **Lock-Taste** an der Fernbedienung oder am Projektor.
2. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt. Wählen Sie zum Bestätigen **Ja**.



## **Wichtig**

- **Wenn Sie den Projektor über die **Power-Taste** ausschalten, ohne die **Bedienfeldsperre** zu deaktivieren, sind die Tasten am Projektor beim nächsten Einschalten weiterhin gesperrt.**
- **Die Tasten der Fernbedienung bleiben funktionstüchtig, wenn die **Bedienfeldsperre** aktiviert ist.**

## Präsentations-Timer einstellen

Der Präsentations-Timer kann die Präsentationszeit auf der Leinwand anzeigen und Ihnen bei der Optimierung des Zeitmanagements während der Durchführung von Präsentationen helfen. Befolgen Sie zur Nutzung dieser Funktion diese Schritte:

1. Zum Aufrufen des Präsentations-Timer-Menüs drücken Sie die Timer-Taste an der Fernbedienung. Alternativ wechseln Sie zu **Option > Präsentations-Timer**, anschließend drücken Sie ► zum Anzeigen der **Präsentations-Timer**-Seite.
2. Markieren Sie **Timer-Intervall** und bestimmen Sie die Dauer mit ◀/▶.
3. Heben Sie mit ▼ die Option **Timer anzeigen** hervor und wählen Sie mit ◀/▶, ob der Timer auf der Leinwand angezeigt werden soll.

Option	Beschreibung
Immer	Der Timer wird während der Präsentationszeit fortlaufend angezeigt.
1 Min/2 Min/3 Min	Zeigt den Timer in der/den letzten 1/2/3 Minute(n) an.
Niemals	Der Timer wird während der Präsentationszeit fortlaufend ausgeblendet.

4. Heben Sie mit ▼ die Option **Timer-Position** hervor und stellen Sie die Position durch Drücken von ◀/▶ ein.  
Oben links → Unten links → Oben rechts → Unten rechts
5. Markieren Sie mit den Tasten ▼ die Option **Timer-Zählmethode**, wählen Sie dann die gewünschte Zählmethode mit ◀/▶.

Option	Beschreibung
Raufzählen	Zählt von 0 auf die voreingestellte Zeit hoch.
Runterzählen	Zählt von der voreingestellten Zeit auf 0 herunter.

6. Zum Aktivieren des Präsentationstimers wählen Sie mit ◀/▶ die Option **Ein**, anschließend verlassen Sie das Menü. Die Meldung wird im Bild angezeigt.
7. Zum Aufheben des Timers rufen Sie **Option > Präsentations-Timer** auf und wählen **Aus**.

# Menübedienung

Ihr Projektor ist mit einem mehrsprachigen Bildschirmmenü (OSD) ausgestattet, über das Sie diverse Anpassungen vornehmen und eine Vielzahl von Einstellungen ändern können.

## Bedienung

1. Mit der **MENU/EXIT**-Taste am Projektor oder mit der **Menu** an der Fernbedienung blenden Sie das OSD-Menü ein.
2. Bei angezeigtem OSD können Sie mit ◀/▶ beliebige Funktionen im Hauptmenü auswählen.
3. Nachdem Sie den gewünschten Menüeintrag ausgewählt haben, rufen Sie mit ▼ das entsprechende Untermenü zum Anpassen der jeweiligen Einstellung auf.
4. Wählen Sie mit ▲/▼ das gewünschte Element und passen Sie die Einstellungen mit ◀/▶ an.
5. Mit der **MENU/EXIT**-Taste am Projektor oder der **Menu** an der Fernbedienung kehren Sie wieder zum Hauptmenü zurück.
6. Durch zweimaliges\* Drücken der **MENU/EXIT**-Taste am Projektor oder der **Exit**-Taste an der Fernbedienung speichern Sie die Einstellungen und verlassen das Menü.  
\* Bei der ersten Betätigung gelangen Sie zurück zum Hauptmenü, bei der zweiten Betätigung wird das OSD-Menü geschlossen.

## Menübaum

Hauptmenü	Untermenü	Einstellung		
Bild	Farbmodus	Am hellsten/ PC / Film/ ViewMatch / Benutzer 1 / Benutzer 2 / Weiße Tafel / Schwarze Tafel / Grüne Tafel		
	Referenzmodus	Am hellsten / PC / Film / ViewMatch		
	Helligkeit	0 - 100		
	Kontrast	0 - 100		
	Farbeinstellungen	Farbtemperatur	Benutzer/Kühl/Normal/Warm	
		Rotzunahme	0 - 100	
		Grünzunahme	0 - 100	
		Blauzunahme	0 - 100	
	Benutzerfarbe	Farbe	Rot/Grün/Blau/Cyan/Magenta/ Gelb	
		Farbton	-99 - +100	
		Sättigung	0 - 199	
		Zunahme	0 - 199	
	Weißintensität	0 - 10		
	Gamma	1 - 8		
	Bildformat	Auto / 4:3 / 16:9 / Anamorph		
	Dynamischer Modus	Ein/Aus		
	Trapez	-40 - +40		
3D-Einstellungen	3D-Sync	Ein/Aus		
	3D Format	Auto / Frame Sequential / Frame-Packing / Oben/unten / Side-By-Side		
	3D-Umkehr	Ein/Aus		
Video/Audio	Frequenz	0 - 31		
	Abstimmung	-5 - +5		
	H-Position	-10 - +10		
	V-Position	-10 - +3		
	Zoom	0 - +5		
	Videoeinstellungen	Schärfe	0 - 31	
		Farbton	0 - 100	
		Sättigung	0 - 100	
	Audioeinstellungen	Lautstärke	0 - 10	
		Stumm	Ein/Aus	

Einstellung	Projektion	Tisch vorne / Decke vorne / Tisch hinten / Decke hinten		
	Menüeinstellungen	Menüposition	Oben links/Oben rechts/Mitte/Unten links/Unten rechts	
		Menüanzeigezeit	5 – 60 Sek	
		OSD-Transparenz	Aus – 90	
	HDMI-Format	Auto / RGB / YCbCr; YPbPr		
	HDMI-Bereich	Erweitert/Normal		
	Leerer Bildsch.	Schwarz/Rot/Grün/Blau/Cyan/Gelb/Magenta/Weiß		
	Startbildschirm	Enter	ViewSonic / Blau / Schwarz	
	Mitteilung	Ein/Aus		
	Auto-Quelle	Ein/Aus		
	Autom. Abschaltung	Aus – 30 Min		
	Sleeptimer	Aus – 12 Stunden		
	Standby-Einstellungen	Grün-Modus	Ein/Aus	
		Aktiver VGA-Ausgang	Ein/Aus	
		Aktiver Audioausgang	Ein/Aus	
Schnellabschaltung		Ein/Aus		
Intelligenter Neustart		Ein/Aus		

Option	Untertitel	Aus / CC1 – CC4 / T1 – T2		
	Kennwort	Kennwort ändern	Neues Kennwort eingeben	Kennwort bestätigen
		Kennwort	Ja/Nein	
		Kennwort löschen	Aktuelles Kennwort eingeben	Kennwort löschen Ja/Nein
	Präsentations-Timer	Präsentations-Timer	Ein/Aus	
		Timer-Intervall	0 – 240 Minuten	
		Timer anzeigen	Immer/1 Min/2 Min/3 Min/ Niemals	
		Timer-Position	Oben links / Unten links / Oben rechts / Unten rechts	
		Timer-Zählmethode	Runterzählen/Raufzählen	
	Große Höhe	Ein/Aus		
	Lampeneinstellungen	Lampenzähler		
		Lampe zurücks.	Ja/Nein	
		Ökomodus	Ein/Aus	
		Dynamischer Öko-Timer (FB)	Aus / 5 / 10 / 15 / 20 / 25 / 30 Min	
Meine Schaltfläche	Helligkeit/Kontrast/Farbeinstellungen/Projektion/ Menüposition/3D-Einstellungen/Ökomodus/ Dynamischer Modus/OSD-Transparenz/Untertitel/ Autom. Abschaltung/Sleeptimer/Auto-Quelle			
Muster	Aus / 1 / 2 / 3 / 4 / 5			
Werkseinstellungen	Ja/Nein			
Sprache	English / Deutsch / Français / Español / Italiano / Русский / 한국어 / ไทย / Português / 簡体中文 / 繁體中文 / 日本語 / Nederlands / Svenska / Türkçe / Suomi / Polski / Indonesia / العربية / हिन्दी			
Information	Eingangsquelle			
	Auflösung			
	H-Frequenz			
	V-Frequenz			
	Lampenzähler			

 **Hinweis**

- **HDMI-Einstellungen sind nur beim PJD5234 möglich.**



## **Bild**

### **Farbmodus**

Sie können aus verschiedenen Werksvorgaben für unterschiedliches Bildmaterial auswählen.

- Am hellsten: Maximiert die Helligkeit des projizierten Bildes. Dieser Modus eignet sich für Umgebungen, in denen eine besonders hohe Helligkeit benötigt wird.
- PC: Für Präsentationen bei Tageslicht, bei denen eine naturgetreue Farbdarstellung von PC- und Notebook-Bildern erwünscht ist.
- Film: Eignet sich zur Wiedergabe farbenfroher Filme. Dieser Modus eignet sich zum Einsatz in dunkler oder nur spärlich beleuchteter Umgebung.
- ViewMatch: Schaltet zwischen hoher Helligkeit und präziser Farbwiedergabe um.
- Benutzer 1: Speicherung benutzerdefinierter Einstellungen 1.
- Benutzer 2: Speicherung benutzerdefinierter Einstellungen 2.
- Weiße Tafel: Zur Projektion auf weißen Flächen.
- Schwarze Tafel: Zur Projektion auf schwarzen Flächen.
- Grüne Tafel: Zur Projektion auf grünen Flächen.

### **Referenzmodus**

Wählen Sie unter Bildqualität einen Bildmodus, der gut zu Ihrem Bedarf passt, stimmen Sie das Bild anschließend weiter fein ab. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn Benutzer 1 oder Benutzer 2 ausgewählt wurde.

- Am hellsten: Maximiert die Helligkeit des projizierten Bildes. Dieser Modus eignet sich für Umgebungen, in denen eine besonders hohe Helligkeit benötigt wird.
- PC: Für Präsentationen bei Tageslicht, bei denen eine naturgetreue Farbdarstellung von PC- und Notebook-Bildern erwünscht ist.
- Film: Eignet sich zur Wiedergabe farbenfroher Filme. Dieser Modus eignet sich zum Einsatz in dunkler oder nur spärlich beleuchteter Umgebung.
- ViewMatch: Schaltet zwischen hoher Helligkeit und präziser Farbwiedergabe um.

### **Helligkeit**

Zum Erhöhen oder Vermindern der Bildhelligkeit.

### **Kontrast**

Zum Anpassen des Kontrastes zwischen hellen und dunklen Bildbereichen.

### **Farbeinstellungen**

Zum Anpassen der Farbtemperatur. Eine hohe Farbtemperatur sorgt für ein kühles, leicht bläuliches Bild; eine geringe Farbtemperatur lässt das Bild wärmer, leicht rötlich erscheinen. Wenn Sie die Option „Benutzer“ wählen, können Sie die Intensität der drei Grundfarben (Rot-, Grün-, Blauzunahme) frei anpassen und damit eine eigene Farbtemperatur definieren.

### **Benutzerfarbe**

Unter „Benutzerfarbe“ finden Sie sechs Farbensätze (RGBCMY) zur Anpassung. Durch Auswahl der einzelnen Farben können Sie Farbbereich, Farbton, Sättigung und Zunahme nach Wunsch anpassen.

### **Weißintensität**

Steigert die Helligkeit von weißen Flächen.

## Gamma

Verbessert die Darstellung dunklerer Bilddetails. Bei höheren Gammawerten werden dunklere Bilddetails heller dargestellt.

## Bildformat

Diese Option legt fest, in welchem Format das Bild angezeigt wird:

- Auto: Skaliert ein Bild proportional zur nativen Horizontal- oder Vertikalauflösung des Projektors. Diese Einstellung eignet sich, wenn Sie die Bildfläche maximal ausnutzen möchten, ohne das Seitenverhältnis des Bildes zu beeinflussen.
- 4:3: Skaliert das Bild so, dass es in der Mitte der Projektionsfläche im Bildformat 4:3 dargestellt wird.
- 16:9: Skaliert das Bild so, dass es in der Mitte der Projektionsfläche im Bildformat 16:9 dargestellt wird.
- Anamorph: Minimiert Verzerrungen des Bildseitenverhältnisses, indem das Bild in der Nähe der Mitte ähnlich wie im ursprünglichen Bildseitenverhältnis angezeigt wird und konzentriert Dehnungseffekte auf die Ränder des angezeigten Bildes.

## Dynamischer Modus



Mit der Einstellung „Ein“ können Sie die Helligkeit der Projektorlampe reduzieren; dabei wird die Helligkeit des dargestellten Bildes automatisch erkannt, der Stromverbrauch der Lampe reduziert (um bis zu 70 %). Mit „Aus“ schalten Sie den Dynamischer Modus ab.

### **Hinweis**


- *Wenn der Dynamischer Modus eingeschaltet ist, kann Ökomodus nicht ausgewählt werden.*

## Trapez

Zur manuellen Korrektur verzerrter Bilder, die durch nicht senkrechte Projektion entstehen.

Mit der Trapez  /  -Taste am Projektor oder an der Fernbedienung blenden Sie die Trapez-Seite ein.

Mit der Taste  korrigieren Sie Trapezverzerrungen am oberen Bildrand.

Mit der Taste  korrigieren Sie Trapezverzerrungen im unteren Bildbereich.

## 3D-Einstellungen

Der Projektor ist mit einer 3D-Funktion ausgestattet, mit der Sie 3D-Filme, -Videos und Sportereignisse in 3D realistischer genießen können. Zur Betrachtung von 3D-Bildern müssen Sie eine 3D-Brille tragen.

- 3D-Sync: Falls die Tiefeninformationen des Bildes umgekehrt erscheinen, können Sie das Problem mit dieser Funktion beheben.
- 3D Format: Mit dieser Funktion wählen Sie das richtige 3D-Format, falls das 3D-Format nicht richtig vom Projektor erkannt werden sollte.  
Falls das 3D-Signal von einem HDMI 1.4a-kompatiblen Gerät eingespeist wird, erkennt der Projektor 3D-Sync-Informationen, das Bild wird automatisch im richtigen 3D-Format dargestellt. In anderen Fällen ist es eventuell erforderlich, manuell ein 3D-Sync-Format auszuwählen, damit 3D-Bilder richtig dargestellt werden.

### **Hinweis**

- *3D Format steht zur Verfügung, wenn die 3D-Sync auf „Ein“ eingestellt ist.*

- *Bei HDMI-Eingangsquellen ist „Auto“ die Standardeinstellung.*
- *Bei Video- oder Computer-Eingangsquellen ist „Side-By-Side“ die Standardeinstellung. „Auto“ steht nicht zur Verfügung.*
- *Die Helligkeit des projizierten Bildes nimmt ab.*
- *Der Farbmodus kann nicht eingestellt werden.*
- 3D-Umkehr
  - Ein: Invertiert die Inhalte linker und rechter Halbbilder.
  - Aus: Standard-Halbbilder.

## Video/Audio

### Frequenz

Zur Anpassung des Projektor-Timings an das Computersignal.

#### Hinweis

- *Diese Funktion wird nur im Computermodus unterstützt.*

### Abstimmung

Zur Anpassung der Bildphase an das Computersignal.

#### Hinweis

- *Diese Funktion wird nur im Computermodus unterstützt.*

### H-Position

Verschiebt das Bild innerhalb des Projektionsbereichs nach links oder rechts.

### V-Position

Verschiebt das Bild innerhalb des Projektionsbereichs nach oben oder unten.

### Zoom

Fernbedienung verwenden

1. Mit der Magnify-Taste der Fernbedienung blenden Sie die Zoom-Leiste ein.
2. Mit den Tasten ◀/▶ vergrößern Sie das Bild nach Bedarf.
3. Mit der Enter-Taste an der Fernbedienung schalten Sie zum Verschieben-Modus um; dabei können Sie den Bildausschnitt mit den Richtungstasten verschieben. Die Zoom-Leiste muss angezeigt werden, damit Sie in den Verschieben-Modus wechseln können.
4. Wenn Sie das Bild verkleinern möchten, drücken Sie die Magnify-Taste, anschließend drücken Sie wiederholt ◀, bis das Bild wieder in der ursprünglichen Größe angezeigt wird.

OSD-Menü verwenden

1. Drücken Sie die **MENU/EXIT**-Taste am Projektor oder die **Menu**-Taste an der Fernbedienung, drücken Sie dann ▶, bis das Video/Audio-Menü hervorgehoben ist.
2. Wählen Sie mit ▶ die Option Zoom aus.
3. Wiederholen Sie die Schritte 2 – 4 im Abschnitt „Fernbedienung verwenden“ (weiter oben).

## Videoeinstellungen

Zum Aufrufen des Videoeinstellungen-Menüs.

- Schärfe: Zur Anpassung der Bildschärfe.
- Farbton: Lässt das Bild rötlicher oder grünlicher erscheinen.
- Sättigung: Zum Anpassen der Farbtintensität des Videobildes – von Schwarzweiß bis zur vollen Farbsättigung.

## Audioeinstellungen

Zum Aufrufen des Audioeinstellungen-Menüs.

- Lautstärke: Zum Einstellen der Projektorlautstärke.
- Stumm: Schaltet den Projektorton ein und aus.

## Einstellung

### Projektion

Zum Anpassen des Bildes an die Aufstellungsart des Projektors: Aufrecht oder kopfüber, vor oder hinter der Projektionsfläche. Das Bild wird dabei entsprechend gedreht oder gespiegelt.

### Menüeinstellungen

Zum Aufrufen des Menüeinstellungen-Menüs.

- Menüposition: Zur Auswahl der Menüposition auf dem Bildschirm.
- Menüanzeigezeit: Legt fest, nach welcher Zeit (in Sekunden) das OSD automatisch ausgeblendet wird, wenn Sie keine Tasten betätigen.
- OSD-Transparenz: Zum Ändern der Transparenz des OSD-Hintergrundes.

### HDMI-Format

Zur automatischen oder manuellen Auswahl des richtigen HDMI-Formates.

#### **Hinweis**

- *Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn der HDMI-Eingang verwendet wird.*
- *HDMI ist nur beim PJD5234 möglich.*

### HDMI-Bereich

- Erweitert: Das HDMI-Ausgangssignal reicht von 0 – 255.
- Normal: Das HDMI-Ausgangssignal reicht von 16 – 235.

#### **Hinweis**

- *HDMI ist nur beim PJD5234 möglich.*

### Leerer Bildschirm.

Zur Auswahl der Bildschirmfarbe, wenn die Leerer Bildschirm-Funktion aktiv ist.

### Startbildschirm

Ermöglicht die Auswahl eines Logos, das beim Starten des Projektors angezeigt wird. Drei Optionen stehen zur Verfügung: ViewSonic-Logo, Schwarzer Bildschirm oder Blauer Bildschirm.

### Mitteilung

De-/Aktiviert das Mitteilungsfenster im rechten unteren Bereich des projizierten Bildes.

## Auto-Quelle

Tastet sämtliche Eingangsquellen automatisch ab, wenn die Funktion im OSD-Menü eingeschaltet ist.

Wenn Sie Auto-Quelle abschalten, wird die automatische Abtastung von Signalen gestoppt, die Eingangsquelle bleibt fest eingestellt.

## Autom. Abschaltung

Schaltet den Projektor automatisch ab, wenn nach einer bestimmten Zeit kein Eingangssignal erkannt wurde.

## Sleeptimer

Nach Abschluss des Countdowns schaltet sich der Projektor automatisch ab – unabhängig davon, ob ein Signal gefunden wurde oder nicht.

## Standby-Einstellungen

- Grün-Modus: Diese Funktion sorgt für einen Stromverbrauch von weniger als 0,5 W.

### **Hinweis**

- ***Wenn der Grün-Modus aktiv ist, können die Funktionen Aktiver VGA-Ausgang und Aktiver Audioausgang nicht ausgewählt werden.***
- Aktiver VGA-Ausgang: Legt fest, ob die VGA-Ausgang-Funktion im Bereitschaftsmodus (Projektor abgeschaltet, aber nach wie vor mit der Stromversorgung verbunden) arbeitet.
- Aktiver Audioausgang: Legt fest, ob die Audioausgang-Funktion im Bereitschaftsmodus (Projektor abgeschaltet, aber nach wie vor mit der Stromversorgung verbunden) arbeitet.
- Schnellabschaltung
  - Ein: Der Projektor schaltet sich ohne Abkühlen direkt ab.
  - Aus: Beim Abschalten des Projektors wird das Gerät zunächst normal gekühlt.
- Intelligenter Neustart: Wenn diese Funktion eingeschaltet ist, können Sie den Projektor innerhalb 3 Minuten nach dem Abschalten gleich wieder einschalten. Falls der Projektor nach 3 Minuten noch nicht eingeschaltet wurde, wechselt er direkt in den Bereitschaftsmodus.

## Option

### Untertitel

Legt fest, ob Untertitel angezeigt werden sollen. Dabei stehen Ihnen die Optionen CC1 (Untertitel 1, meist verwendet), CC2, CC3, CC4, T1, T2 und Aus zur Verfügung.

### Kennwort

Zum Festlegen, Ändern oder Löschen des Kennwortes. Wenn ein Kennwort vergeben wurde, muss zum Einschalten des Projektors das richtige Kennwort eingegeben werden.

### Präsentations-Timer

Erinnert den Präsentator daran, seine Präsentation innerhalb eines bestimmten Zeitfensters zu beenden.

## Große Höhe

Wenn diese Funktion aktiv ist, arbeiten die Lüfter des Gerätes mit voller Drehzahl, damit der Projektor auch beim Einsatz in großen Höhen ausreichend gekühlt wird.

## Lampeneinstellungen

Zum Aufrufen des Lampeneinstellungen-Menüs.

- Lampenzähler: Zeigt die Einsatzdauer der Lampe in Stunden.
- Lampe zurücks.: Setzt die Lampenbetriebszeit auf 0 Stunden zurück.
- Ökomodus: Diese Funktion reduziert die Helligkeit der Projektorlampe; so wird weniger Strom verbraucht, die Betriebszeit der Lampe verlängert sich.
- Dynamischer Öko-Timer (FB): Zum Festlegen des Timers, der die Dynamische Ökofunktion auslöst. Nach Ablauf des Timer nimmt die Helligkeit der Projektionslampe ab.

## Meine Schaltfläche

Erlaubt dem Benutzer, eine Schnelltaaste auf der Fernbedienung festzulegen; das Funktionselement wird im OSD-Menü gewählt.

## Muster

Zeigt das integrierte Testmuster.

## Werkseinstellungen

Setzt sämtliche Einstellungen auf die Werksvorgaben zurück.

### Hinweis

- *Die folgenden Einstellungen bleiben dabei erhalten: Trapez, Kennwort, Projektion, Große Höhe und Sprache.*

## Sprache

Zur Auswahl der Sprache, in der die OSD-Menüs angezeigt werden.

## Information

### Eingangsquelle

Zeigt die aktuelle Eingangsquelle.

### Auflösung

Zeigt die aktuelle Auflösung der Eingangsquelle.

### H-Frequenz

Zeigt die aktuelle horizontale Frequenz des Bildes.

### V-Frequenz

Zeigt die aktuelle vertikale Frequenz des Bildes.

### Lampenzähler

Zeigt die Einsatzdauer der Lampe in Stunden.

# Wartung

Ihr Projektor muss sachgerecht gewartet werden. Sorgen Sie für ein sauberes Objektiv: Verschmutzungen werden auf der Projektionsfläche sichtbar und verschlechtern die Bildqualität. Falls einmal Teile ausgetauscht werden müssen, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder eine qualifizierte Fachkraft. Vergessen Sie nicht, den Projektor zuerst auszuschalten und den Netzstecker zu ziehen, bevor Sie das Gerät reinigen.



## Warnung

- **Entfernen Sie niemals Abdeckungen vom Projektor. Im Inneren des Gerätes herrscht gefährliche Hochspannung, die zu schweren Verletzungen führen kann. Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu reparieren oder zu warten. Wenden Sie sich im Problemfall mit einer Reparaturanfrage an einen qualifizierten Fachmann.**

## Objektiv reinigen

Wischen Sie das Objektiv vorsichtig mit einem speziellen Objektivreinigungstuch ab. Berühren Sie die Linse nicht mit den Fingern.

## Projektorgehäuse reinigen

Nutzen Sie ein weiches Tuch. Bei hartnäckigen Verschmutzungen feuchten Sie ein weiches Tuch leicht mit Wasser und gegebenenfalls mit etwas Neutralreiniger an, entfernen die Verschmutzungen und wischen die gereinigten Stellen anschließend mit einem weichen, trockenen Tuch trocken.



## Hinweis

- **Vor sämtlichen Wartungsarbeiten schalten Sie den Projektor ab und ziehen den Netzstecker.**
- **Achten Sie darauf, dass das Objektiv vor der Reinigung komplett abgekühlt ist.**
- **Benutzen Sie ausschließlich die oben angegebenen Reinigungsmittel. Verwenden Sie kein Benzin und keine Verdüner.**
- **Verzichten Sie auf chemische Sprays.**
- **Nutzen Sie ausschließlich weiche Tücher und spezielle Objektivreinigungstücher.**

# Lampe austauschen

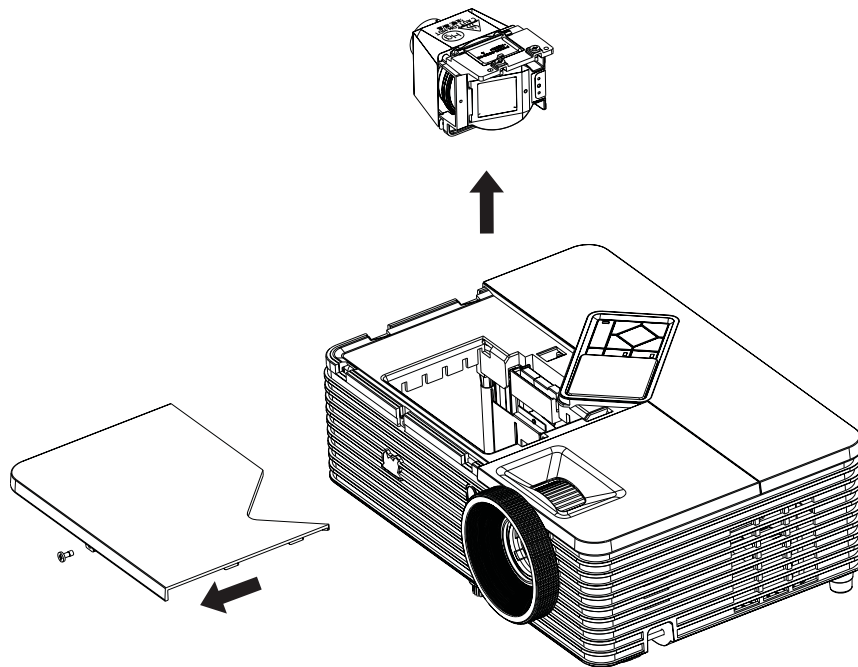
Im Laufe der Zeit nimmt die Helligkeit der Projektorlampe mehr und mehr ab, ein Ausfall der Lampe wird immer wahrscheinlicher. Wir empfehlen den Austausch der Lampe, sobald eine entsprechende Warnmeldung angezeigt wird. Versuchen Sie nicht, die Lampe selbst auszutauschen. Lassen Sie den Austausch von einer qualifizierten Fachkraft durchführen.

## Hinweis

- **Nach dem Abschalten des Projektors bleibt die Lampe noch eine Weile extrem heiß. Eine Berührung kann zu Verbrennungen führen. Lassen Sie die Lampe vor dem Austauschen mindestens 45 Minuten lang abkühlen.**
- **Berühren Sie niemals das Glas der Lampe. Bei unsachgerechter Behandlung (dazu zählen auch Berührungen der Glasteile) kann die Lampe explodieren.**
- **Die mögliche Betriebsdauer der Lampe hängt von der Lampe selbst und den jeweiligen Einsatzbedingungen ab. Eine feste Betriebsdauer pro Lampe kann nicht garantiert werden. Bestimmte Lampen können schneller ausfallen oder in ihrer Helligkeit nachlassen als vergleichbare Lampen.**
- **In bestimmten Fällen können Lampen explodieren: Wenn sie Vibrationen oder Stößen ausgesetzt werden oder wenn sich die Betriebsdauer der Lampe ihrem Ende zuneigt. Die Wahrscheinlichkeit einer Explosion hängt von den Umgebungsbedingungen und weiteren Umständen des Einsatzes von Projektor und Lampe ab.**
- **Tragen Sie beim Ein- und Ausbauen der Lampe grundsätzlich Schutzhandschuhe und eine Schutzbrille.**
- **Schnelles Aus- und Wiedereinschalten beschädigt die Lampe und verkürzt ihre Betriebsdauer. Warten Sie nach dem Abschalten des Projektors immer mindestens 5 Minuten ab, bevor Sie das Gerät wieder einschalten.**
- **Achten Sie darauf, dass im Betrieb keine brennbaren Gegenstände wie Papier oder Stoffe in die Nähe der Lampe geraten.**
- **Nutzen Sie das Gerät nicht an Stellen, an denen sich leicht entzündliche Substanzen (wie Benzin, Verdünner, usw.) befinden.**
- **Sorgen Sie stets für eine gute Belüftung des Raums, in dem Sie das Gerät einsetzen. Bei der Projektion kann Ozon entstehen – beim Einatmen kann dies zu Kopfschmerzen, Übelkeit, Schwindel und weiteren gesundheitlichen Beeinträchtigungen führen.**
- **Die Lampe enthält Quecksilber. Falls die Lampe bricht, kann Quecksilber aus der Lampe in die Umgebung gelangen. Falls die Lampe im Betrieb bersten sollte, verlassen Sie sofort den Raum und lüften den Raum anschließend mindestens 30 Minuten lang gut durch, damit kein Quecksilber eingeatmet wird. Andernfalls kann es zu gesundheitlichen Schädigungen kommen.**



1. Schalten Sie den Projektor aus.
2. Sofern der Projektor an einer Deckenhalterung installiert ist, nehmen Sie ihn ab.
3. Trennen Sie das Netzkabel.
4. Lösen Sie die Schrauben an der Seite der Lampenabdeckung, nehmen Sie die Abdeckung ab.
5. Drehen Sie die Schrauben aus dem Lampenmodul heraus, klappen Sie den Griff nach oben, heben Sie das Modul heraus.
6. Setzen Sie das neue Lampenmodul in den Projektor ein, ziehen Sie die Schrauben fest.
7. Setzen Sie die Lampenabdeckung wieder auf, ziehen Sie die Schraube an.
8. Schalten Sie den Projektor ein. Falls die Lampe nach Abschluss der Aufwärmphase nicht aufleuchten sollte, bauen Sie die Lampe aus und erneut ein.
9. Setzen Sie die Lampenbetriebszeit zurück. Siehe „**Option > Lampeneinstellungen**“.



#### **Hinweis**

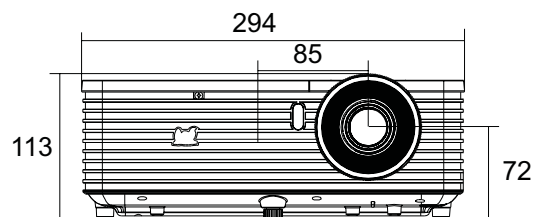
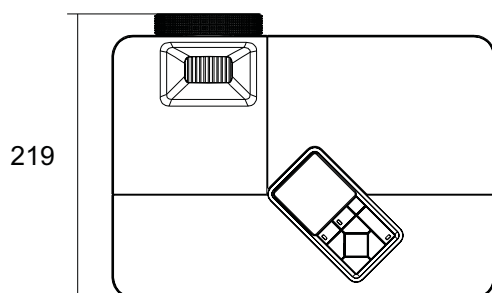
- **Halten Sie sich bei der Entsorgung verbrauchter Lampen an die örtlichen Bestimmungen.**
- **Achten Sie darauf, dass die Schrauben richtig angezogen werden. Nicht richtig angezogene Schrauben können zu Unfällen und Verletzungen führen.**
- **Da die Lampe aus Glas besteht, lassen Sie das Gerät nicht fallen, kratzen Sie nicht über das Glas.**
- **Verwenden Sie die alte Lampe nicht weiter. Es besteht Explosionsgefahr.**
- **Vergessen Sie nicht, den Projektor abzuschalten und den Netzstecker zu ziehen, bevor Sie die Lampe austauschen.**
- **Schalten Sie den Projektor nicht ein, solange die Lampenabdeckung nicht aufgesetzt ist.**

# Technische Daten

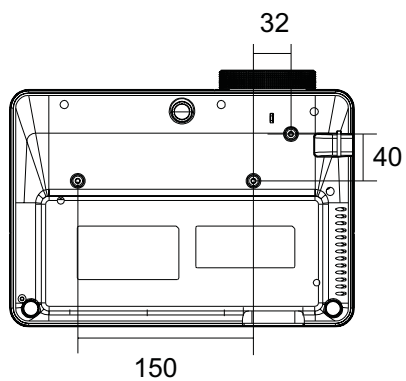
Anzeigesystem	Einchip-DLP-Panel (0,55 Zoll)
Auflösung	XGA (1024 x 768 Pixel)
Zoom	1,1-fach
F-Nr.	1,97 - 2,17
Brennweite	21,95 - 24,18mm
Projektionsgröße	30" - 300"
Lampe	190 W (PJD5232 / PJD5234) 280 W (PJD7223)
Eingänge	2 x D-Sub, 15-polig, 1 x S-Video, 1 x Video, 2 Audioeingänge (3,5 mm-Stereoklinkenbuchse), 1 x HDMI (nur PJD5234)
Ausgänge	15-poliger D-Sub x 1, Audiosignalausgang (3,5 mm-Stereoklinkenbuchse) x 1
Steuerungsanschlüsse	1 x RS-232, 1 x USB Typ B (zur Firmware-Aktualisierung und externen Maussteuerung)
Lautsprecher	2 Watt x 1
Videokompatibilität	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p), Composite Video
Abtastfrequenzen Horizontalfrequenz Vertikalfrequenz	31 - 100 KHz 24 - 120 Hz
Umgebungsbedingungen	Betrieb: Temperatur: 0°C bis 40°C Feuchtigkeit: 10%-80% Lagerung: Temperatur: -20°C bis 60°C Feuchtigkeit: 30%-85%
Leistungsaufnahme	100 - 240 VAC, 50 - 60 Hz, 2,6A
Stromverbrauch	255 W (maximal) PJD5232 & PJD5234 360 W (maximal) PJD7223
Abmessungen (B x T x H)	294 x 219 x 113 mm
Gewicht	2,1 kg
Hinweis: Design und technische Daten können sich ohne Vorankündigung ändern.	

## Abmessungen

294 mm (B) x 219 mm (T) x 113 mm (H)



## Deckenmontage



Schrauben zur Deckenmontage:  
M4 x 8 (Max. L = 8 mm)

Einheit: mm

# Anhang

## LED-Meldungen

LED-Typ	Farbe	Status	Bedeutung
Betriebs-LED	Blau	Leuchtet	Bereitschaftsmodus, wenn Grün-Modus aktiviert ist.
Temperatur-LED	Rot	Aus	
Lampen-LED	Rot	Aus	
Betriebs-LED	Blau	Blinkt	Bereitschaftsmodus, wenn Grün-Modus deaktiviert ist.
Temperatur-LED	Rot	Aus	
Lampen-LED	Rot	Aus	
Betriebs-LED	Blau	Blinkt	Einschalten
Temperatur-LED	Rot	Aus	
Lampen-LED	Rot	Aus	
Betriebs-LED	Blau	Leuchtet	Normalbetrieb
Temperatur-LED	Rot	Aus	
Lampen-LED	Rot	Aus	
Betriebs-LED	Blau	Leuchtet	Ausschalten
Temperatur-LED	Rot	Aus	
Lampen-LED	Rot	Aus	
Betriebs-LED	Blau	Leuchtet	Falls Schwierigkeiten mit den Lüftern auftreten sollten, schaltet sich der Projektor ab.
Temperatur-LED	Rot	Blinkt	
Lampen-LED	Rot	Blinkt	
Betriebs-LED	Blau	Leuchtet	Die Lampe ist am Ende ihrer Einsatzdauer angelangt und muss bald ausgetauscht werden. Die Lampe arbeitet bis zum völligen Ausfall weiter. Tauschen Sie die Lampe aus. Andernfalls drohen Betriebsstörungen.
Temperatur-LED	Rot	Aus	
Lampen-LED	Rot	Blinkt	
Betriebs-LED	Blau	Blinkt	1. Temperatur zu hoch. Die Lampe wird abgeschaltet. Die Lüfter laufen zum Kühlen der Lampe weiter. Oder 2. Der Kühlvorgang ist nicht abgeschlossen, wenn der Projektor ausgeschaltet und direkt wieder eingeschaltet wurde.
Temperatur-LED	Rot	Blinkt	
Lampen-LED	Rot	Aus	
Betriebs-LED	Blau	Blinkt	Die Lampe konnte nicht gezündet werden. Falls die Temperatur zu hoch ist, wird die Lampe durch die Lüfter abgekühlt.
Temperatur-LED	Rot	Aus	
Lampen-LED	Rot	Leuchtet	

# Kompatibilitätsmodi

## Computer:

Auflösung	H-Sync [kHz]	V-Sync [Hz]
640 x 350	37,9	85,0
640 x 480	24,6	50,0
	31,5	59,9
	37,9	72,8
	37,5	75,0
	43,3	85,0
	61,9	120,0
720 x 400	31,5	70,0
	37,9	85,0
800 x 600	31,0	50,0
	35,2	56,0
	37,9	60,3
	48,1	72,0
	46,9	75,0
	53,7	85,1
	76,3	120,0
1024 x 768	48,4	60,0
	56,5	70,1
	60,0	75,0
	68,7	85,0
	97,6	120,0
1152 x 864	67,5	75,0
1280 x 768	47,8	60,0
1280 x 960	60,0	60,0
	85,9	85,0
1280 x 1024	64,0	60,0
1400 x 1050	65,3	60,0
1600 x 1200	75,0	60,0
1680 x 1050	65,3	60,0
640 x 480 bei 67 Hz	35,0	66,7
832 x 624 bei 75 Hz	49,7	74,6
1152 x 864 @ 75 Hz	68,7	75,1

## Video:

Kompatibilität	Auflösung	H-Sync [kHz]	V-Sync [Hz]
480i	720 x 480	15,8	60
480p	720 x 480	31,5	60
576i	720 x 576	15,8	50
576p	720 x 576	31,3	50
720p	1280 x 720	37,5	50
720p	1280 x 720	45	60
1080i	1920 x 1080	33,8	60
1080i	1920 x 1080	28,1	50
1080p	1920 x 1080	67,5	60
1080p	1920 x 1080	56,3	50

## Problemlösung

Bitte schauen Sie sich zunächst die nachstehenden Hinweise zur Problemlösung an, bevor Sie das Gerät reparieren lassen. Falls sich das Problem nicht lösen lassen sollte, wenden Sie sich bitte an einen Händler oder ein Servicecenter vor Ort. Bitte schauen Sie sich auch den Abschnitt „LED-Meldungen“ an.

### Startprobleme

Falls keine Betriebsanzeigen aufleuchten:

- Überzeugen Sie sich davon, dass das Netzkabel richtig an Steckdose und Projektor angeschlossen ist und die jeweilige Steckdose Strom führt.
- Betätigen Sie die Ein-/Austaste noch einmal.
- Ziehen Sie den Netzstecker, warten Sie ein paar Sekunden ab. Stecken Sie den Netzstecker anschließend wieder ein und betätigen Sie die Ein-/Austaste erneut.

### Bildprobleme

Falls angezeigt wird, dass der Projektor nach einer Quelle sucht:

- Drücken Sie zur Auswahl einer aktiven Eingangsquelle **SOURCE** am Projektor bzw. **Source** auf der Fernbedienung.
- Vergewissern Sie sich, dass die externe Quelle eingeschaltet und richtig angeschlossen ist.
- Bei Computerverbindungen achten Sie darauf, dass (bei Notebooks) der externe Videoausgang eingeschaltet wurde. Lesen Sie in der Bedienungsanleitung des Computers nach.

Falls das Bild unscharf erscheint:

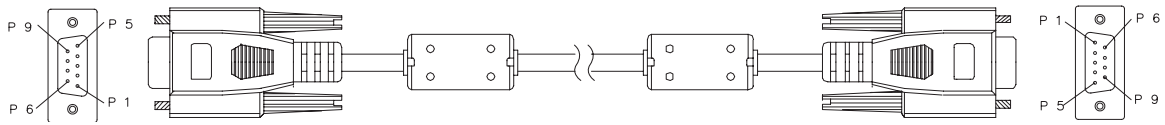
- Lassen Sie das OSD-Menü anzeigen, stellen Sie das Bild mit dem Fokusring scharf. (Die Bildgröße darf sich dabei nicht ändern; falls dies dennoch geschieht, drehen Sie gerade am Zoomring, nicht am Fokusring.)
- Schauen Sie nach, ob das Objektiv gereinigt werden muss.
- Falls das Bild bei Computersignalen flackert oder instabil erscheint:
- Drücken Sie die **MENU/EXIT**-Taste am Projektor oder die **Menu**-Taste an der Fernbedienung, rufen Sie dann **Video/Audio** auf, passen Sie **Frequenz** oder **Abstimmung** an.

### Probleme mit der Fernbedienung

Falls die Fernbedienung nicht funktioniert:

- Überzeugen Sie sich davon, dass sich keine Hindernisse zwischen der Fernbedienung und dem Fernbedienungssensor am Projektor befinden. Überschreiten Sie die Fernbedienungsreichweite nicht.
- Richten Sie die Fernbedienung auf die Projektionsfläche oder auf den Fernbedienungssensor an der Vorderseite des Projektors.
- Halten Sie die Fernbedienung so, dass sie möglichst direkt von vorne auf den Projektor zeigt, nicht seitlich.

# RS-232-Befehle und Konfiguration



## D-Sub 9-polig

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

## Kabel

C1	Farbe	C2
1	Schwarz	1
2	Braun	3
3	Rot	2
4	Orange	6
5	Gelb	5
6	Grün	4
7	Blau	8
8	Purpur	7
9	Weiß	9
SHELL	DW	SHELL

Baudrate	19200 bps
Datenlänge	8 Bit
Paritätsprüfung	Ohne
Stoppsbit	1 Bit
Flusssteuerung	Ohne

<b>Funktion</b>	<b>Vorgang</b>	<b>Fernbedienungscode</b>
Betrieb	Einschalten	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,00
	Ausschalten	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,00,00,00,00,00
Eingangsquelle	Computer1	BE,EF,03,19,00,19,29,01,47,02,CC,CC,00
	Computer2	BE,EF,03,19,1E,90,72,01,47,02,CC,CC,00
	S-Video	BE,EF,03,19,00,E8,69,01,47,02,CC,CC,00
	Video	BE,EF,03,19,00,78,A8,01,47,02,CC,CC,00
	HDMI	BE,EF,03,19,00,DA,2B,01,47,02,CC,CC,00
Projektorposition	Tisch vorne	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,00,00,00,00
	Tisch hinten	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,01,00,00,01
	Decke vorne	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,02,00,00,02
	Decke hinten	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,03,00,00,03
OSD	Menü	BE,EF,02,06,00,E9,D3,30,00,00,00,00,00
	Aufwärts	BE,EF,02,06,00,6D,D2,34,00,00,00,00,00
	Abwärts	BE,EF,02,06,00,0B,D2,32,00,00,00,00,00
	Links	BE,EF,02,06,00,DA,D3,33,00,00,00,00,00
	Rechts	BE,EF,02,06,00,38,D2,31,00,00,00,00,00
Lampe	Öko ein	BE,EF,03,06,00,EF,DB,6A,00,00,00,00,00
	Öko aus	BE,EF,03,06,00,3E,DA,6B,00,00,00,00,00
	Betriebsstunden	BE,EF,03,06,00,BA,DB,6F,00,00,00,00,00
Lüfter	Große Höhe ein	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,01
	Große Höhe aus	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,00
Trapez	Trapez erhöhen	BE,EF,03,06,00,10,DB,65,00,00,00,00,00
	Trapez verringern	BE,EF,03,06,00,23,DB,66,00,00,00,00,00
Seitenverhältnis	4:3	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,01,00,00,01
	16:9	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,02
	Anamorph	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,04
	Auto	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,00
Leerer Bildschirm	Leerer Bildschirm ein	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,01,00,00,01
	Leerer Bildschirm aus	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,02,00,00,02
Standbild	Standbild ein	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,01,00,00,01
	Standbild aus	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,02,00,00,02
Lautstärke	Lautstärke +	BE,EF,02,06,00,F1,DE,68,00,00,00,00,00
	Lautstärke -	BE,EF,02,06,00,20,DF,69,00,00,00,00,00
	Mute on	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,01,00,00,01
	Mute off	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,02,00,00,02
Auto-Quelle	Auto-Quelle ein	BE,EF,03,06,00,89,DB,6C,00,00,00,00,00
	Auto-Quelle aus	BE,EF,03,06,00,58,DA,6D,00,00,00,00,00
Auto Sync		BE,EF,02,06,00,86,D1,2F,00,00,00,00,00
Werkseinstellungen		BE,EF,03,06,00,6B,DA,6E,00,00,00,00,00
Firmware-Version		BE,EF,03,06,00,D5,D9,70,00,00,00,00,00
Systemstatus		BE,EF,03,06,00,04,D8,71,00,00,00,00,00
3D Sync	3D Sync ein	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,01
	3D Sync aus	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,00,00,00,00
	Oben/unten	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,02
	Frame Sequential	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,03
	Frame-Packing	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,04
	Side-By-Side	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,05



Farbmodus	Am hellsten	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,12,08,08,12,08
	PC	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,10,00,00,10,00
	Film	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,13,01,01,13,01
	ViewMatch	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,14,02,02,14,02
	Weißer Tafel	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,15,05,05,15,05
	Schwarze Tafel	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,16,06,06,16,06
	Grüne Tafel	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,17,07,07,17,07
	Benutzer 1	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,18,03,03,18,03
	Benutzer 2	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,19,04,04,19,04
Sprache	English	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,01,00,00,01
	Nederlands	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,02,00,00,02
	Français	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,03,00,00,03
	Español	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,04,00,00,04
	Italiano	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,05,00,00,05
	한국어	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,06,00,00,06
	ไทย	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,07,00,00,07
	Português	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,08,00,00,08
	繁體中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,09,00,00,09
	简体中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0A,00,00,0A
	日本語	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0B,00,00,0B
	Русский	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0C,00,00,0C
	Deutsch	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0D,00,00,0D
	Svenska	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0E,00,00,0E
	Türkçe	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0F,00,00,0F
	Suomi	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,10,00,00,10
	Polski	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,11,00,00,11
	Indonesia	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,12,00,00,12
العربية	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,13,00,00,13	
हिन्दी	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,14,00,00,14	
Vergrößerung	Vergrößerung erhöhen	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,01
	Vergrößerung verringern	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,00
Grün-Modus	Grün-Modus ein	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,01
	Grün-Modus aus	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,00
Dynamischer Modus	Dynamischer Modus Ein	BE,EF,02,06,00,D3,D1,2A,00,00,00,00,01
	Dynamischer Modus Aus	BE,EF,03,06,00,EE,DA,6B,00,00,00,00,01
Schnellabschaltung	Schnellabschaltung_Ein	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,01
	Schnellabschaltung_Aus	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,69,00,00,69,00

# IR-Steuerungstabelle

Systemcode: 83F4

Format: NEC



<b>Taste</b>	<b>Format</b>	<b>Byte 1</b>	<b>Byte 2</b>	<b>Byte 3</b>	<b>Byte 4</b>
Ein/Aus	NEC	83	F4	17	E8
Auto-Sync	NEC	83	F4	08	f7
VGA 1	NEC	83	F4	41	be
VGA 2	NEC	83	F4	45	ba
Video	NEC	83	F4	52	ad
Quelle	NEC	83	F4	40	bf
Farbmodus	NEC	83	F4	10	ef
Enter	NEC	83	F4	15	ea
Aufwärts/Trapezkorrektur +	NEC	83	F4	0b	f4
Abwärts/Trapezkorrektur -	NEC	83	F4	0c	f3
Links	NEC	83	F4	0e	f1
Rechts	NEC	83	F4	0f	f0
Menü	NEC	83	F4	30	CF
Meine Schaltfläche (Funktion)	NEC	83	F4	56	A9
Beenden	NEC	83	F4	28	D7
Maus	NEC	83	F4	31	CE
Linke Maustaste	NEC	83	F4	36	C9
Rechte Maustaste	NEC	83	F4	37	C8
Maus: Seite aufwärts	NEC	83	F4	06	F9
Maus: Seite abwärts	NEC	83	F4	05	FA
Sperre (Tastatur)	NEC	83	F4	8E	71
Muster	NEC	83	F4	55	AA
D.Eco (Dynamischer Ökomodus)	NEC	83	F4	2B	D4
Vergrößern +	NEC	83	F4	18	e7
Standbild	NEC	83	F4	03	fc
Leerer Bildschirm	NEC	83	F4	07	f8
Timer (Präsentation)	NEC	83	F4	27	d8
Lautstärke +	NEC	83	F4	82	7D
Lautstärke -	NEC	83	F4	83	7C
Stumm	NEC	83	F4	14	eb
Bildformat	NEC	83	F4	13	EC

# Kundendienst

Für technische Unterstützung und Produktservice schauen Sie in die nachstehende Tabelle oder wenden sich an Ihren Händler.

**HINWEIS:** Sie benötigen die Seriennummer des Produkts.

Land/Region	Website	Telefone	E-mail
Deutschland	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/de/">www.viewsoniceurope.com/de/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/</a>	service_deu@viewsoniceurope.com
Österreich	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/de/">www.viewsoniceurope.com/de/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/</a>	service_at@viewsoniceurope.com
Schweiz (Deutsch)	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/de/">www.viewsoniceurope.com/de/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/</a>	service_ch@viewsoniceurope.com

# Eingeschränkte Garantie

## ViewSonic® Projektor

### **Garantieumfang:**

ViewSonic gewährleistet, dass die Produkte während des Garantiezeitraums frei von Material- und Herstellungsfehlern sind. Wenn ein Produkt während des Garantiezeitraums Material- oder Herstellungsfehler aufweist, wird ViewSonic nach eigenem Ermessen das Produkt entweder reparieren oder durch ein vergleichbares Produkt ersetzen. Ersatzprodukte oder -teile können reparierte oder überholte Teile und Komponenten enthalten.

### **Eingeschränkte dreijährige (3-jährige) allgemeine Garantie**

Gemäß der stärker eingeschränkten einjährigen (1-jährigen) unten angegebenen Garantie, Nord- und Südamerika: Drei (3) Jahre Garantie auf alle Teile mit Ausnahme der Lampe, drei (3) Jahre auf Verarbeitung und ein (1) Jahr auf die Originallampe ab Originalkaufdatum.

Andere Regionen bzw. Länder: Die Informationen zur Garantie erfahren Sie von Ihrem Händler oder lokalen ViewSonic-Büro.

### **Eingeschränkte einjährige (1-jährige) Garantie bei intensivem Gebrauch:**

Bei intensivem Gebrauch, bei dem der Projektors durchschnittlich mehr als vierzehn (14) Stunden pro Tag verwendet wird, Nord- und Südamerika: Ein (1) Jahr Garantie auf alle Teile mit Ausnahme der Lampe, ein (1) Jahr auf Verarbeitung und neunzig (90) Tage auf die Originallampe ab Originalkaufdatum; Europa: Ein (1) Jahr Garantie auf alle Teile mit Ausnahme der Lampe, ein (1) Jahr auf Verarbeitung und neunzig (90) Tage auf die Originallampe ab Originalkaufdatum.

Andere Regionen bzw. Länder: Die Informationen zur Garantie erfahren Sie von Ihrem Händler oder lokalen ViewSonic-Büro.

Die Lampengarantie unterliegt Bestimmungen, Konditionen sowie einer Verifizierung und Genehmigung. Die Garantie gilt nur für die vom Hersteller installierte Lampe. Für alle getrennt gekauften Zubehörlampen gilt eine Garantie von 90 Tage.

### **Die Garantie gilt für folgende Personen:**

Diese Garantie gilt nur für den Ersterwerb durch den Endverbraucher.

### **In folgenden Fällen wird keine Garantie übernommen:**

1. Bei Produkten, deren Seriennummer unkenntlich gemacht, geändert oder entfernt wurde.
2. Bei Schäden, Beeinträchtigungen oder Fehlfunktionen mit folgenden Ursachen:
  - a. Unfall, missbräuchliche Verwendung, Fahrlässigkeit, Feuer, Wasser, Blitzschlag oder andere Naturereignisse, unerlaubte Änderungen am Produkt, Nichtbefolgen der dem Produkt beiliegenden Anweisungen.
  - b. Betrieb außerhalb der Produktspezifikationen.
  - c. Betrieb des Produktes zu anderen als den normalen vorgesehenen Zwecken oder außerhalb der normalen Betriebsbedingungen.
  - d. Reparatur oder der Versuch einer Reparatur durch nicht von ViewSonic autorisierte Personen.
  - e. Durch den Transport verursachte Schäden am Produkt.
  - f. Abbau oder Aufstellen des Produkts.
  - g. Nicht im Produkt selbst liegende Ursachen wie Stromschwankungen oder Stromausfall.
  - h. Verwendung von Ersatzteilen, die nicht den technischen Daten von ViewSonic entsprechen.
  - i. Normale Abnutzung und Verschleiß.
  - j. Andere Gründe, die nicht in Zusammenhang mit einem Fehler am Produkt stehen.
3. Kosten für den Abbau, den Aufbau und die Einrichtung durch den Kundendienst.

**Inanspruchnahme des Kundendienstes:**

1. Informationen zu Wartungsleistungen im Rahmen der Garantie erhalten Sie beim Kundendienst von ViewSonic (siehe "Kundenunterstützung"). Halten Sie die Seriennummer des Produkts bereit.
2. Wenn Sie im Rahmen der Garantie Wartungsleistungen in Anspruch nehmen möchten, müssen Sie (a) den mit Datum versehenen Kaufbeleg, (b) Ihren Namen, (c) Ihre Adresse, (d) eine Beschreibung des Problems und (e) die Seriennummer des Produkts vorlegen.
3. Bringen Sie das Produkt in der Originalverpackung zu einem von ViewSonic autorisierten Kundendienstzentrum oder zu ViewSonic. Die Versandkosten werden von Ihnen getragen.
4. Weitere Informationen oder die Adresse eines Kundendienstzentrums von ViewSonic in Ihrer Nähe erhalten Sie von ViewSonic.

**Einschränkung stillschweigender Garantien:**

Abgesehen von den in dieser Dokumentation aufgeführten Gewährleistungsansprüchen werden alle weiteren impliziten oder expliziten Garantieansprüche, einschließlich der impliziten Garantie der Marktgängigkeit und der Eignung für einen bestimmten Zweck, ausgeschlossen.

**Ausschluss von Schadensersatzansprüchen:**

Die Haftung von ViewSonic ist auf die Kosten für die Reparatur oder den Ersatz des Produkts beschränkt. ViewSonic übernimmt keine Haftung für:

1. Sachschäden, die durch Produktfehler verursacht wurden, Schäden durch Hindernisse, Verlust des Produkts, Zeitverlust, entgangenen Gewinn, entgangene Geschäfte, Vertrauensschäden, Störungen von Geschäftsbeziehungen sowie anderwirtschaftliche Verluste, auch bei Kenntnis der Möglichkeit solcher Schäden.
2. Jegliche andere neben-, folge- oder sonstige Schäden.
3. Ansprüche gegen den Kunden durch Dritte.

**Auswirkung lokaler Gesetze:**

Diese Garantie verleiht Ihnen spezifische Rechte; möglicherweise gelten für Sie andere Rechte, die je nach örtlicher Autorität variieren können. Einige lokale Regierungen erlauben keine Beschränkung implizierter Garantien und/oder die Ausnahme von beiläufigen oder Folgeschäden, sodass die obigen Beschränkungen und Ausnahmen für Sie möglicherweise nicht gelten.

**Verkäufe außerhalb der USA und Kanadas:**

Informationen über Garantie- und Dienstleistungen für ViewSonic-Produkte, die außerhalb der USA und Kanadas verkauft wurden, erhalten Sie direkt von ViewSonic oder einem ViewSonic-Händler vor Ort.

Die Garantiefrist für dieses Produkt in Festlandchina (Hong Kong, Macao und Taiwan nicht eingeschlossen) unterliegt den Bestimmungen und Bedingungen auf der Wartungs- und Garantiekarte.

Details zur angebotenen Garantie für Benutzer in Europa und Russland sind in der Website [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) unter Support/Warranty Information zu finden.



ViewSonic®