



---

**PJD5232/PJD5234/PJD7223**  
**DLP Projector**  
Guia do usuário

Modelo nº VS14968/VS14969/VS15115

# Informação de Conformidade

## Declaração FCC

Este dispositivo móvel está de acordo com o sector 15 das Normas da FCC. A operação está sujeita às duas seguintes condições: (1) Este dispositivo não pode causar qualquer interferência prejudicial, e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que possam causar uma operação indesejada.

Este dispositivo foi testado e está em conformidade com os limites para um dispositivo digital de Classe B, de acordo com o sector 15 das Regras da FCC. Estes limites são criados para fornecer uma protecção razoável contra qualquer interferência prejudicial numa instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de rádio frequência, e se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferência prejudicial às comunicações de rádio. No entanto, não há garantia da não ocorrência de interferência numa instalação particular. Se este equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que poderá ser determinado ligando e desligando o equipamento, o utilizador é encorajado a tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Ligar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está ligado.
- Consultar o revendedor ou um técnico de rádio / TV para obter ajuda.

**Aviso:** Ações ou modificações não aprovadas expressamente pela parte responsável pelas conformidades podem anular a autoridade do utilizador para operar o equipamento.

## Para o Canadá

- Este aparelho digital de Classe B está em conformidade com o ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Conformidade CE para Países Europeus



Este dispositivo está em conformidade com a Norma EMC 2004/108/EC e Norma de Baixa Voltagem 2006/95/CE.

## A informação seguinte se aplica somente a estados membros da UE:

A marca cumpre com a Directriz para a Gestão de Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos 2002/96/EC (REEE).

A marca indica o requisito de NÃO depositar o equipamento como resíduo urbano ou baterias descartadas ou acumuladores, devendo utilizar os sistemas de recolha e devolução disponíveis.

Se as baterias, acumuladores ou baterias celulares fornecidas com este equipamento, exibirem símbolos químicos Hg, Cd ou Pb, significa que a bateria tem um teor de metais pesados superior a 0,0005% de Mercúrio, mais de 0,002% de Cádmiu ou superior a 0,004% de Chumbo.



## Instruções de Segurança Importantes

1. Leia estas instruções.
2. Guarde estas instruções.
3. Preste atenção a todos os avisos.
4. Siga todas as instruções.
5. Não utilize este aparelho próximo da água.
6. Limpe com um pano macio, seco.
7. Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação. Instale o aparelho de acordo com as instruções do fabricante.
8. Não instale próximo a nenhuma fonte de calor tal como radiadores, registradores de calor, fogões, ou outros dispositivos (incluindo amplificadores) que produzam calor.
9. Não negligencie o propósito de segurança da tomada polarizada ou do tipo terra. Uma tomada polarizada tem dois dentes sendo um mais largo que o outro. A tomada do tipo terra tem dois dentes e um terceiro dente tipo pino. O dente largo e o terceiro pino é provido para a sua segurança. Se a tomada provida não se encaixa na sua saída da rede eléctrica, consulte um electricista para a substituição da saída de energia obsoleta.
10. Proteja o cabo de energia contra pisadas ou enroscamentos especialmente nas tomadas. Receptáculos convenientes e o ponto onde eles saem do aparelho. Certifique-se de que a saída de energia esteja localizada próximo à unidade de modo que ela seja facilmente acessível.
11. Utilize somente anexos/acessórios especificados pelo fabricante.
12. Utilize somente com o carrinho, suporte, tripé, console, ou mesa especificada pelo fabricante, ou vendido com o aparelho. Quando um carrinho é utilizado, tome cuidado ao mover o conjunto de carrinho/aparelho para evitar danos causados por tropeçamento.
13. Desligue este aparelho quando não for utilizado por longos períodos de tempo.
14. Consulte o pessoal de serviço qualificado para todos os serviços. O serviço é necessário quando o aparelho tiver sido danificado de algum modo, tal como cabo de alimentação ou tomada danificada, líquido derramado ou objetos caídos dentro do aparelho, exposição do aparelho à chuva ou humidade, funcionamento anormal, ou queda do aparelho.



## Declaração de Conformidade RoHS2

Este produto foi criado e fabricado de acordo com a Directiva 2011/65/EU do Parlamento Europeu e do Conselho sobre restrição de uso de certos tipos de substância perigosas em equipamento eléctrico e electrónico (Directiva RoHS2) bem como com os valores máximos de concentração estabelecidos pelo Comitê de Adaptação Técnica Européia (TAC), conforme mostrado a seguir:

Substância	Concentração Máxima Proposta	Concentração Atual
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cádmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo hexavalente (Cr <sup>6+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Bifenil polibrominato (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éter difenil polibrominato (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Certos componentes dos produtos em referência estão isentos sob o Anexo das Directivas RoHS2, conforme as informações abaixo:

Exemplos de componentes isentos são:

1. Mercúrio em lâmpadas fluorescentes compactas não excedendo 5 mg por lâmpada e em outros tipos não especificamente mencionado no anexo da diretiva RoHS2.
2. Chumbo no vidro de tubos de raio catódicos, componentes eletrónicos, tubos fluorescentes e peças de cerâmica electrónica (ex. dispositivos piezoelétricos).
3. Chumbo em soldaduras de temperatura elevada (ex. liga de chumbo com 85% por peso ou mais de chumbo).

Chumbo como um elemento componente no ferro com até de 0,35% de chumbo por peso, como alumínio com até 0,4% de chumbo por peso e como uma liga de cobre com até 4% de chumbo por peso.

## Informação do copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2013. Todos os direitos reservados.

Macintosh e Power Macintosh são marcas registradas da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT e o logotipo Windows são marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e em outros países.

ViewSonic, o logotipo dos três pássaros, OnView, ViewMatch e ViewMeter são marcas registradas da ViewSonic Corporation.

VESA é uma marca registrada da Video Electronics Standards Association. DPMS e DDC são marcas comerciais da VESA.

PS/2, VGA e XGA são marcas comerciais registradas da International Business Machines Corporation.

Isenção de responsabilidades: A ViewSonic Corporation não se responsabiliza por omissões ou erros técnicos ou editoriais aqui contidos ou por danos incidentais ou conseqüentes

resultantes do fornecimento deste material, do desempenho ou da utilização deste produto.

Objetivando um contínuo aprimoramento do produto, a ViewSonic Corporation reserva-se o direito de alterar as especificações do produto sem notificação prévia. As informações deste documento podem mudar sem notificação prévia.

Nenhuma parte deste documento pode ser copiada, reproduzida ou transmitida por qualquer meio ou para qualquer finalidade sem permissão prévia por escrito da ViewSonic Corporation.

## Registo do Produto

Para que possamos satisfazer suas necessidades futuras e enviar-lhe informações adicionais sobre o produto quando estiverem disponíveis, registre a garantia do seu produto na Internet, em: [www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com). O CD-ROM Assistente ViewSonic® também permite que você imprima o formulário de registo, que pode ser enviado por fax ou pelo correio para a ViewSonic.

### Para Seus Registos

<b>Nome do Produto:</b>	PJD5232/PJD5234/PJD7223 ViewSonic DLP Projector
<b>Número do Modelo:</b>	VS14968/VS14969/VS15115
<b>Número do Documento:</b>	PJD5232_PJD5234_PJD7223_UG_PTG Rev. 1A 12-28-12
<b>Número Serial:</b>	_____
<b>Data da Compra:</b>	_____

### Eliminação do produto no fim da sua vida útil

A lâmpada neste produto contém mercúrio o qual pode ser perigoso tanto para si como para o ambiente. Tenha cuidado e elimine este produto de acordo com as leis locais, estaduais ou federais.

A ViewSonic respeita o ambiente e está empenhada em desenvolver práticas ecológicas. Obrigado por uma computação mais inteligente e mais amiga do ambiente. Visite o web site da ViewSonic para mais informações.

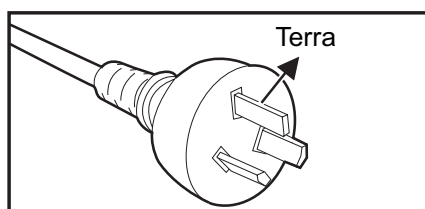
E.U.A. e Canadá: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

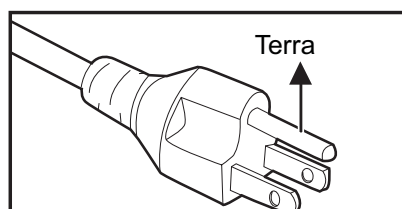
Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

## Notas acerca do cabo de alimentação AC

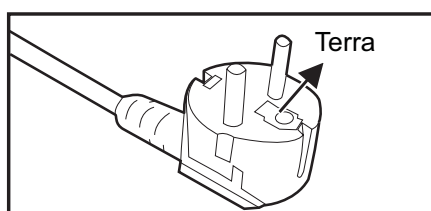
O cabo de alimentação AC deve cumprir os requisitos do país onde este projector for utilizado. Confirme o seu tipo de ficha AC nas figuras apresentadas abaixo e certifique-se que utiliza o cabo de alimentação AC apropriado. Se o cabo de alimentação AC não corresponder ao seu tipo de tomada AC, contacte o seu revendedor. Este projector está equipado com uma ficha AC com ligação à terra. Certifique-se de que a sua tomada é adequada para a ligação da ficha. Não anule o objectivo de segurança deste tipo de ficha com ligação à terra. Recomendamos que utilize um dispositivo de fonte de vídeo que esteja também equipado com um tipo de ficha com ligação à terra para evitar interferências no sinal devido a flutuações da tensão.



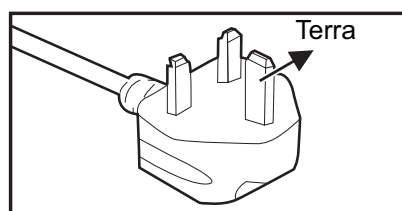
Para Austrália e China continental



Para os E.U.A. e Canadá



Para a Europa continental



Para o Reino Unido

# Índice

<b>Introdução</b> .....	<b>1</b>
Características do projector .....	1
Conteúdo da embalagem.....	2
Visão geral do projector .....	3
<b>Utilizar o produto</b> .....	<b>5</b>
Painel de controlo .....	5
Portas de ligação .....	6
Controlo remoto .....	7
Instalar as pilhas .....	10
Utilização do controlo remoto .....	11
<b>Conexão</b> .....	<b>12</b>
Ligação a um computador ou monitor .....	13
Ligação a fontes de vídeo .....	14
<b>Utilização</b> .....	<b>17</b>
Ligar/Desligar o projector .....	17
Ajustar a altura do projector.....	18
Ajustar a focagem e zoom do projector .....	18
Ajustar o tamanho da imagem de projecção .....	19
Bloquear os botões de controlo .....	20
Definir o temporizador de apresentação.....	21
Operação do menu .....	22
<b>Manutenção</b> .....	<b>32</b>
Limpar a lente .....	32
Limpar a caixa do projector.....	32
Substituir a lâmpada .....	33
<b>Especificações</b> .....	<b>35</b>
Dimensões .....	36
Instalação no tecto.....	36
<b>Anexo</b> .....	<b>37</b>
Mensagens dos indicadores LED .....	37
Modos de compatibilidade .....	38
Resolução de problemas .....	39
Comando e configuração RS-232.....	40
Tabela de controlo de IV .....	43

# Introdução

## Características do projector

O projector possui um motor óptico de alto desempenho e um design simples para oferecer alta fiabilidade e facilidade de utilização.

O projector possui as seguintes características:

- Tecnologia DLP® Texas Instruments de chip único de 0,55"
- PJD5232/PJD5234/PJD7223: XGA (1024 x 768 píxeis)
- Compatibilidade com computadores Macintosh®
- Compatibilidade com NTSC, PAL, SECAM e HDTV
- Terminal D-Sub de 15 pinos para ligação de vídeo analógico
- Menu no ecrã multi-idioma de fácil utilização
- Correção electrónica avançada de trapezóide
- Conector RS-232 para controlo por porta de série
- Consumo de energia inferior a 0,5 W em modo de espera
- Temporizador de apresentações, para ajudar a controlar o tempo durante as apresentações
- Suporta 3D DLP link
- A função de Temporizador Eco Dinâmico diminui o consumo de energia da lâmpada até 70% se nenhum sinal de entrada for detectado durante um período de tempo predefinido.
- A D.Eco diminui directamente o consumo de energia da lâmpada até 70%.
- Função de encerramento rápido seleccionável
- Modos comutáveis normal e económico, para reduzir o consumo de energia

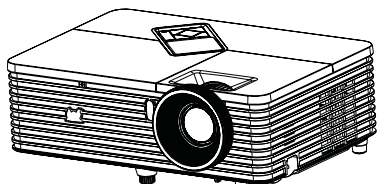
### **Nota**

- ***As informações incluídas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.***
- ***Não é permitida a reprodução, transferência ou cópia de qualquer parte deste documento sem a prévia autorização por escrito.***

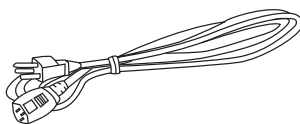


## Conteúdo da embalagem

Quando desembalar o projector, certifique-se de que a embalagem contém os seguintes componentes:



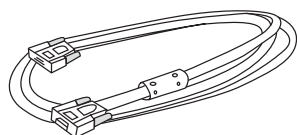
Projector



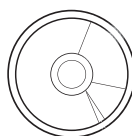
Cabo de alimentação



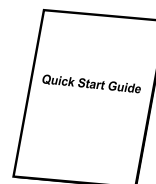
Controle remoto (IV) e pilhas (AAA \*2 PCS)



Cabo VGA  
(D-SUB para D-SUB)



CD com Assistente  
ViewSonic



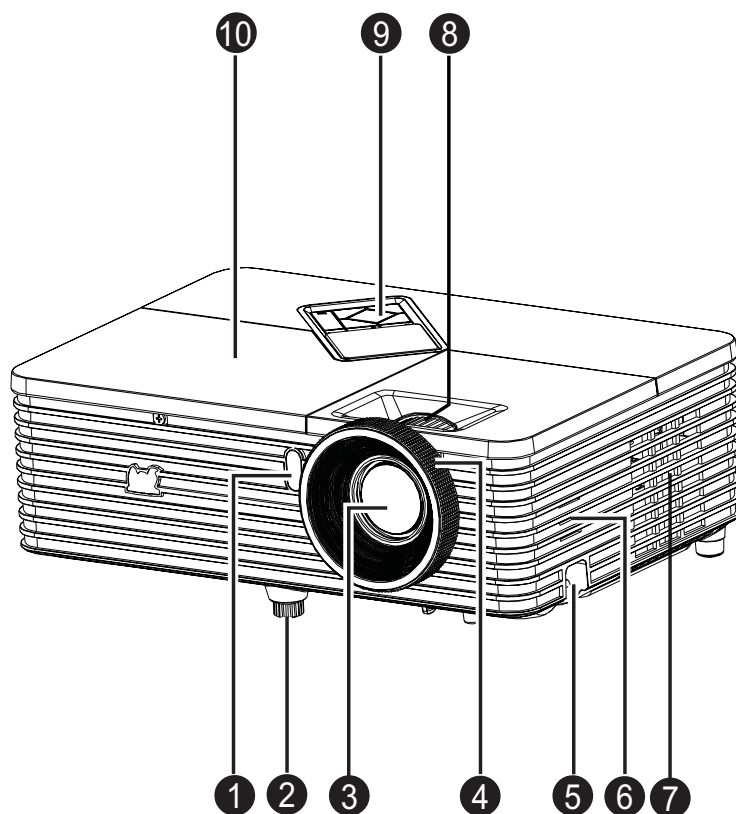
Guia de consulta rápida

### Nota

- **Contate imediatamente o seu revendedor se algum dos itens estiver em falta, se esteve encontrar danificado ou se a unidade não funcionar.**
- **Para máxima protecção do produto, guarde os materiais de embalagem originais, incluindo a caixa original e embale novamente o produto tal como foi embalado originalmente caso seja necessário enviá-lo para reparação.**

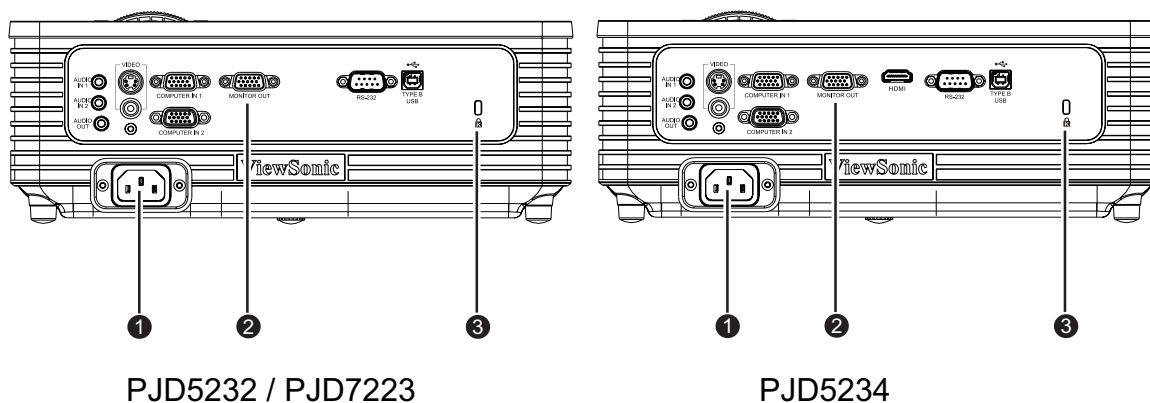
# Visão geral do projector

## Vista frontal



- |  |                      |
|--|----------------------|
| 1. Sensor de IV frontal do controlo remoto | 2. Pé de elevação    |
| 3. Lente de projecção                      | 4. Anel de foco      |
| 5. Barra de segurança                      | 6. Altifalante       |
| 7. Orifícios de ventilação                 | 8. Anel de zoom      |
| 9. Painel de controlo                      | 10. Tampa da lâmpada |

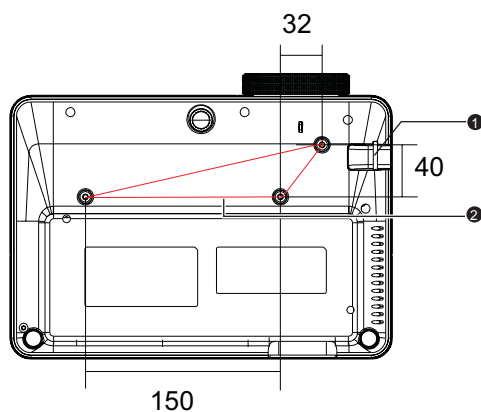
## Vista posterior



1. Tomada de alimentação AC
2. Portas de ligação
3. Bloqueio Kensington

2. Portas de ligação

## Vista inferior



Parafusos para montagem no tecto:  
M4 x 8 (Máx. C = 8 mm)

Unidade: mm

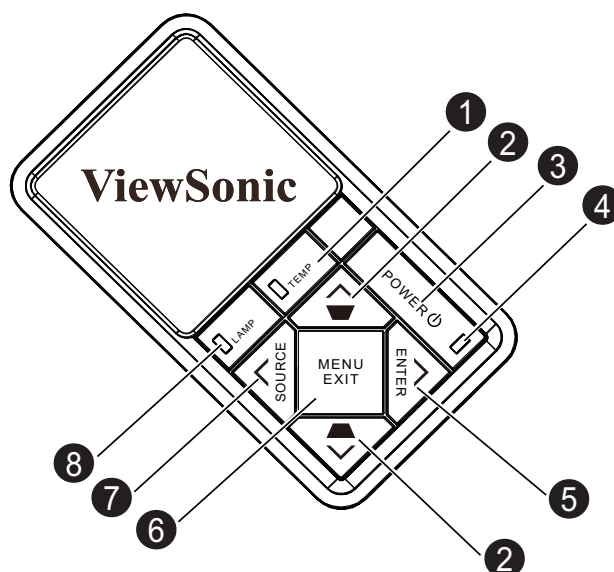
1. Barra de segurança
2. Orifícios de montagem no tecto

### **Nota**

- ***Este projector pode ser utilizado com um suporte de montagem no tecto. O suporte de montagem no tecto não está incluído na embalagem.***
- ***Contacte o seu revendedor para obter informações acerca da montagem do projector no tecto.***

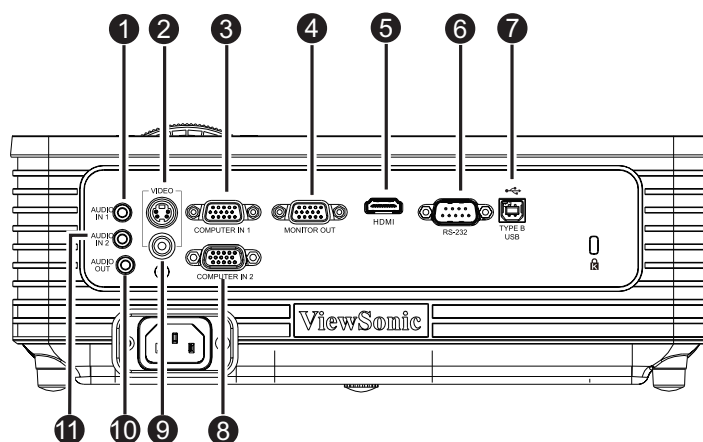
# Utilizar o produto

## Painel de controlo



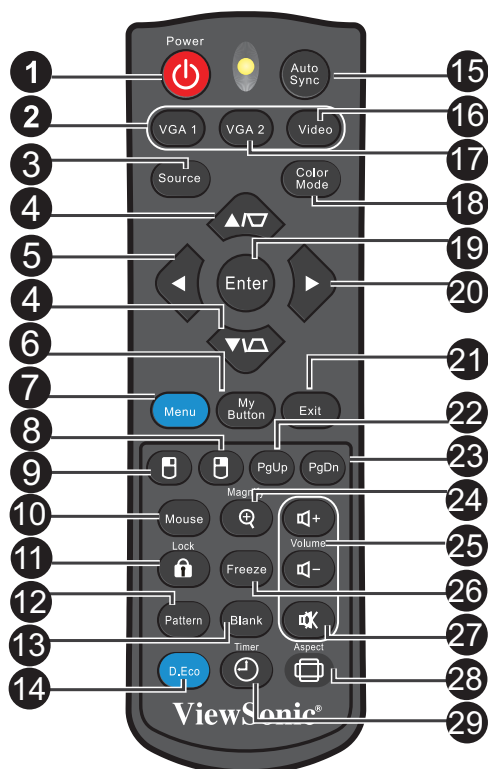
- 1. TEMP (indicador LED de temperatura)**  
Consulte "Mensagens dos indicadores LED".
- 2. Botões de Distorção/Direccionais (▲/Cima, ▼/Baixo)**  
Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada.
- 3. POWER**  
Ligar ou desligar o projector.
- 4. ENERGIA (LED indicador de energia)**  
Consulte "Mensagens dos indicadores LED".
- 5. Botão ENTER/Direccional (►/Direita)**  
Confirma a selecção do item do menu apresentado no ecrã (OSD).  
  
Quando o menu apresentado no ecrã (OSD) está activado, os botões #2, #5 e #7 são utilizados como botões direccionais para seleccionar os itens do menu desejados a para efectuar ajustes.
- 6. MENU/EXIT**  
Exibir ou sair dos menus no ecrã.
- 7. Botão SOURCE/Direccional (◄/Esquerda)**  
Exibir a barra de selecção de fonte.
- 8. LAMP (indicador LED da lâmpada)**  
Consulte "Mensagens dos indicadores LED".

## Portas de ligação



- 1. AUDIO IN 1**  
Ligue um cabo de saída de áudio da Entrada de Computador 1 a esta ficha.
- 2. S-VIDEO**  
Ligue um cabo de saída S-Vídeo de um equipamento de vídeo a esta ficha.
- 3. COMPUTER IN 1**  
Ligue o sinal de entrada de imagem (RGB analógico ou componente) a esta ficha.
- 4. COMPUTER OUT**  
Ligue a um monitor de computador, etc.
- 5. HDMI**  
Ligue um cabo de saída HDMI de um equipamento de vídeo a esta ficha.  
(Esta função está disponível para o modelo PJD5234 e PJD7223).
- 6. RS-232**  
Quando utilizar o projector através de um computador, ligue esta entrada à porta RS-232C do computador.
- 7. TYPE B USB**  
Este conector serve para a actualização do firmware e para suporta da função de rato.
- 8. COMPUTER IN 2**  
Ligue o sinal de entrada de imagem (RGB analógico ou componente) a esta ficha.
- 9. VIDEO**  
Ligue um cabo de saída de vídeo composto de um equipamento de vídeo a esta ficha.
- 10. AUDIO OUT**  
Ligue a um altifalante ou outro equipamento de entrada de áudio.
- 11. AUDIO IN 2**  
Ligue um cabo de saída de áudio da Entrada de Computador 2 a esta ficha.

# Controlo remoto



- 1. Power**  
Ligar ou desligar o projector.
- 2. VGA1**  
Exibir o sinal da COMPUTER IN 1.
- 3. Source**  
Exibir a barra de selecção de fonte.
- 4. Botões de Distorção/Direccionais (▲/Cima, ▼/Baixo)**  
Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada.
- 5. ◀Esquerda**  
Quando o menu de exibição no ecrã (OSD) está activo, os botões #4, #5 e #20 são usados como botões de direcção, para seleccionar os itens de menu pretendidos e para fazer ajustes.
- 6. My Button**  
Botão definido pelo utilizador para uma função personalizada
- 7. Menu**  
Exibir menus de exibição no ecrã.
- 8. Botão direito do rato**  
Executar a função de botão direito do rato quando o modo de rato está activado.

**9.  Mouse esquerdo**

Executar a função de botão esquerdo do rato quando o modo de rato está activado.

**10. Mouse**

Mudar entre o modo normal e o modo de rato.

**11.  Lock**

Activar o bloqueio dos botões do painel.

**12. Pattern**

Exibir o padrão de teste incorporado.

**13. Blank**

Ocultar a imagem do ecrã.

**14. D.Eco**

Diminui o consumo de energia da lâmpada até 70%.

Nota: O processamento demorará algum tempo a iniciar. Certifique-se de que o projector se encontra ligado há mais de 4 minutos.

**15. Auto Sync**

Determina automaticamente as melhores sincronizações para a imagem exibida.

Nota: Mudar sequencialmente a fonte de entrada para Composto/S-Video/HDMI. HDMI apenas para o modelo PJD5234

**16. Video**

Mudar sequencialmente a fonte de entrada para Composto/S-Video/HDMI.

**17. VGA2**

Exibir o sinal da COMPUTER IN 2.

**18. Color Mode**

Seleccionar um modo de configuração da imagem.

**19. Enter**

Confirmar selecções.

**20.  Direita**

Quando o menu de exibição no ecrã (OSD) está activo, os botões #4, #5 e #20 são usados como botões de direcção, para seleccionar os itens de menu pretendidos e para fazer ajustes.

**21. Exit**

Regressa ao menu OSD anterior.

**22. Página Acima**

Realizar a função de página acima quando o rato está activado.

**23. Página Abaixo**

Realizar a função de página para baixo quando o rato está ativado.

**24. Magnify**

Aumenta o tamanho da imagem projectada.

**25. Volume**

Ajustar o nível do volume.

## 26. Freeze

Congela a imagem projetada.

## 27. Sem som

Activa e desactiva o áudio do projector.

## 28. Aspect

Seleccionar o formato de exibição da imagem.

## 29. Timer

Activar o menu OSD do Temporizador de apresentação.

## Utilização do controle remoto

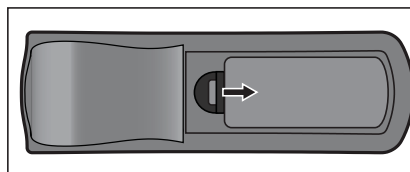
A capacidade de utilização do seu computador com o controlo remoto oferece-lhe maior flexibilidade ao efectuar apresentações.

1. Ligue o projector ao seu PC ou computador portátil com um cabo USB antes de utilizar o controlo remoto em vez do rato do computador. Para mais detalhes, consulte "[Ligação a um computador](#)" na página 13.
2. Defina o sinal de entrada para **COMPUTER IN 1** ou **COMPUTER IN 2**.
3. Prima o botão **Mouse** no controlo remoto para mudar do modo normal para o modo de rato. Será exibido um ícone no ecrã para indicar a activação do modo de rato.
4. Execute os controlos do rato desejados no seu controlo remoto.
  - Para deslocar o cursor no ecrã, prima ▲/ ▼/ ◀/ ▶ .
  - Para clicar com o botão esquerdo, prima Ⓜ .
  - Para clicar com o botão direito, prima Ⓜ .
  - Para utilizar o seu programa de exibição (num PC ligado) que responda a comandos de página acima/abaixo (como o Microsoft PowerPoint), prima **Página acima/Página abaixo**.
  - Para voltar ao modo normal, prima novamente o botão **Mouse**.

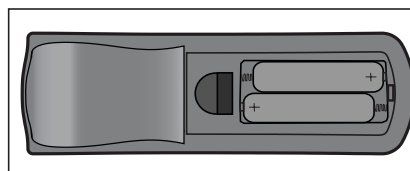


## Instalar as pilhas

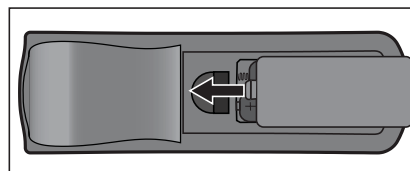
1. Abra a tampa do compartimento das pilhas na direcção indicada.



2. Instale as pilhas como indicado no diagrama dentro do compartimento.



3. Feche a tampa do compartimento das pilhas.



### Atenção

- **Existe o risco de explosão se a bateria for substituída por outra de tipo incorrecto.**
- **Elimine a bateria usada seguindo as instruções.**
- **Ao introduzir a bateria certifique-se que os pólos positivo e negativo estão corretamente alinhados.**



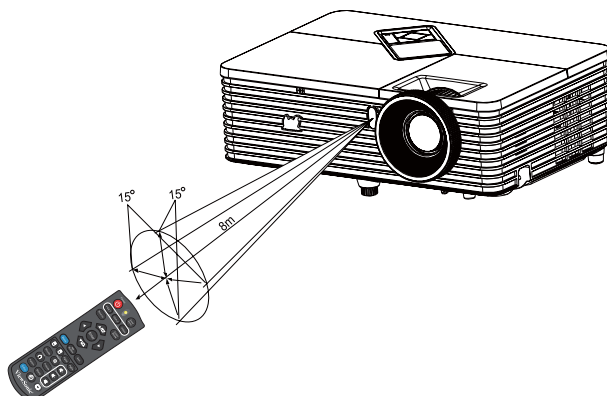
### Nota

- **Mantenha a bateria fora do alcance de crianças.**
- **Retire as pilhas do controlo remoto se não o vai utilizar durante um longo período de tempo.**
- **Não recarregue a bateria nem a exponha a fogo ou água.**
- **Não elimine a bateria usada junto com o lixo doméstico. Elimine as baterias usadas de acordo com as normas locais.**
- **A substituição incorrecta das pilhas poderá originar perigo de explosão. Substitua apenas pelo tipo de bateria recomendado pelo fabricante.**
- **A bateria não deverá ser colocada perto de fogo ou água e deverá manter as baterias num local escuro, seco e fresco.**
- **Caso suspeite que a bateria tem fugas, limpe o líquido derramado e substitua a bateria. Se o líquido entrar em contacto com o seu corpo ou roupa, lave de imediato com bastante água.**

## Utilização do controlo remoto

Aponte o controlo remoto para o sensor de infravermelhos e prima um botão.

- Utilizar o projector pela frente.



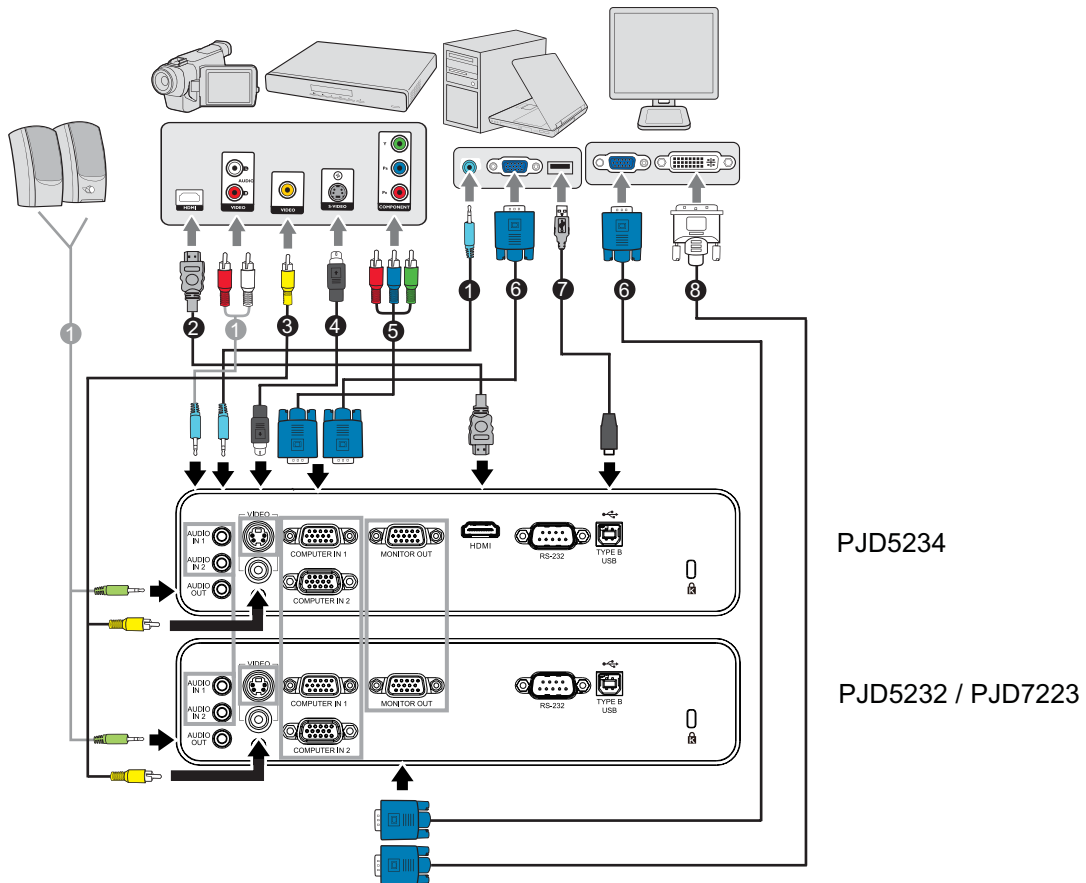
### Nota

- *O controlo remoto poderá não funcionar quando houver luz solar ou outra luz forte, como uma lâmpada fluorescente a incidir sobre sensor.*
- *Utilize o controlo remoto a partir de uma posição de onde o sensor seja visível.*
- *Não deixe cair o controlo remoto nem o submeta a choques.*
- *Mantenha o controlo remoto afastado de locais com temperatura ou humidade elevadas.*
- *Não permita que o controlo remoto se molhe nem coloque objectos molhados sobre o mesmo.*
- *Não desmonte o controlo remoto.*

# Conexão

Ao ligar uma fonte de sinal ao projector, certifique-se de que:

1. Desliga todos os equipamentos antes de proceder a qualquer ligação.
2. Utiliza os cabos de sinal correctos para cada fonte.
3. Os cabos estão firmemente ligados.



- |                                     |                                |
|-------------------------------------|--------------------------------|
| 1. Cabo de áudio                    | 2. Cabo HDMI                   |
| 3. Cabo de vídeo composto           | 4. Cabo S-Video                |
| 5. Cabo VGA (D-Sub) para HDTV (RCA) | 6. Cabo VGA (D-Sub para D-Sub) |
| 7. Cabo USB                         | 8. Cabo VGA para DVI-A         |

## Importante

- Nas ligações ilustradas acima, alguns cabos poderão não ser fornecidos com o projector (consulte "[Conteúdo da embalagem](#)" na página 2). Os cabos encontram-se disponíveis em lojas de electrónica.
- As ilustrações apresentadas acima servem apenas como referência. As fichas de ligação disponíveis na traseira do projector variam de acordo com o modelo.
- Para métodos de ligação detalhados, consulte as páginas 13-16.

## Ligação a um computador ou monitor

### Ligação a um computador

O projectador possui duas tomadas de entrada VGA que permitem a ligação a computadores compatíveis com IBM® e Macintosh®. Será necessário utilizar um adaptador Mac para ligar computadores Macintosh.

#### Para ligar o projectador a um computador portátil ou de secretária:

1. Utilize o cabo VGA fornecido e ligue uma extremidade à tomada de saída D-Sub do computador.
2. Ligue a outra extremidade do cabo VGA à tomada de entrada de sinal **COMPUTER IN 1** ou **COMPUTER IN 2** do projectador.

#### **Importante**

- *Muitos computadores portáteis não activam as portas de vídeo externas quando são ligados a um projectador. Geralmente, para activar e desactivar o monitor externo, pode utilizar-se uma combinação de teclas, como FN + F3, ou a tecla CRT/LCD. Localize, no computador portátil, uma tecla de função designada CRT/LCD ou uma tecla de função com o símbolo de um monitor. Prima FN e a tecla de função em simultâneo. Consulte a documentação do seu computador portátil para saber qual é a combinação de teclas.*

### Ligação a um monitor

Se pretender acompanhar de perto a sua apresentação num monitor, bem como no ecrã, pode ligar a tomada de saída de sinal **COMPUTER OUT** do projectador a um monitor externo com um cabo VGA, seguindo as instruções indicadas abaixo:

#### Para ligar o projectador a um monitor:




1. Ligue o projectador a um computador, tal como descrito na secção "[Ligação a um computador](#)" na página 13.
2. Utilize um cabo VGA adequado (apenas é fornecido um cabo) e ligue uma extremidade do cabo à tomada de entrada D-Sub do monitor de vídeo.
3. Ou, se o seu monitor estiver equipado com uma tomada de entrada DVI, utilize num cabo VGA para DVI-A e ligue a extremidade DVI do cabo à tomada de entrada DVI do monitor de vídeo.
4. Ligue a outra extremidade do cabo à tomada **COMPUTER OUT** do projectador.

## Ligação a fontes de vídeo

Pode ligar o projector a diversas fontes de vídeo, desde que possuam uma das seguintes tomadas de saída:

- HDMI
- Vídeo componente
- S-Video
- Vídeo (composto)

Basta ligar o projector a uma fonte de vídeo que utilize um dos métodos de ligação referidos acima. No entanto, cada método proporciona um nível diferente de qualidade de vídeo. O método que escolher irá provavelmente depender da disponibilidade de terminais correspondentes, tanto no projector como na fonte de vídeo, conforme descrito abaixo:

Nome do terminal	Aparência do terminal	Referência	Qualidade da imagem
HDMI	HDMI 	"Conexão a uma fonte HDMI" na página 14	Melhor
S-Video	S-VIDEO 	"Ligação a uma fonte S-Video" na página 15	Bom
Vídeo	VIDEO 	"Ligação a uma fonte de vídeo composto" na página 16	Normal

### Conexão a uma fonte HDMI

Examine a sua fonte de vídeo para verificar se dispõe de um conjunto de tomadas de saída HDMI não utilizadas:

- Em caso afirmativo, continue com este procedimento.
- Caso contrário, deverá definir novamente o método mais adequado para ligar o dispositivo.

#### Para conectar o projetor a uma fonte HDMI:

1. Utilize um cabo de HDMI e conecte uma extremidade à saída HDMI da do dispositivo fonte HDMI.
2. Ligue a outra extremidade do cabo HDMI à tomada HDMI do projector.

## Ligação a uma fonte de vídeo componente

Examine a sua fonte de vídeo para verificar se dispõe de um conjunto de tomadas de saída de Vídeo Componente não utilizadas:

- Em caso afirmativo, continue com este procedimento.
- Caso contrário, deverá definir novamente o método mais adequado para ligar o dispositivo.

### Para ligar o projector a uma fonte de vídeo componente:

1. Pegue um cabo VGA (D-Sub) para HDTV (RCA) e conecte a extremidade com 3 conectores do tipo RCA às tomadas de saída de Vídeo Componente da fonte de vídeo. Ligue as fichas às tomadas com a cor correspondente; verde com verde, azul com azul e vermelho com vermelho.
2. Ligue a outra extremidade do cabo (com um conector do tipo D-Sub) à tomada **COMPUTER IN 1** ou **COMPUTER IN 2** do projector.

#### **Importante**

- *Se a imagem de vídeo seleccionada não for exibida depois do projector estar ligado e da fonte de vídeo correcta estar seleccionada, certifique-se que o dispositivo de fonte de vídeo está ligado e a funcionar correctamente. Verifique, também, se os cabos de sinal estão correctamente ligados.*

## Ligação a uma fonte S-Video

Examine a sua fonte de vídeo para verificar se dispõe de uma tomada de saída S-Video não utilizada:

- Em caso afirmativo, continue com este procedimento.
- Caso contrário, deverá definir novamente o método mais adequado para ligar o dispositivo.

### Para ligar o projector a uma fonte S-Video:

1. Utilize um cabo S-Video e ligue uma extremidade à saída S-Video da fonte de vídeo.
2. Conecte a outra extremidade do cabo S-Video à tomada **S-VIDEO** do projector.

#### **Importante**

- *Se a imagem de vídeo seleccionada não for exibida depois do projector estar ligado e da fonte de vídeo correcta estar seleccionada, certifique-se que o dispositivo de fonte de vídeo está ligado e a funcionar correctamente. Verifique, também, se os cabos de sinal estão correctamente ligados.*
- *Se já tiver efectuado uma ligação de Vídeo Componente entre o projector e esta fonte S-Video utilizando as ligações de Vídeo Componente, não é necessário fazer a ligação a este dispositivo utilizando uma ligação S-Video, uma vez que é uma ligação desnecessária com uma qualidade de imagem inferior. Para mais detalhes, consulte "[Ligação a fontes de vídeo](#)" na página 14.*

## Ligação a uma fonte de vídeo composto

Examine a sua fonte de vídeo para verificar se dispõe de um conjunto de tomadas de saída de Vídeo Composto não utilizadas:

- Em caso afirmativo, continue com este procedimento.
- Caso contrário, deverá definir novamente o método mais adequado para ligar o dispositivo.

### Para ligar o projector a uma fonte de vídeo composto:

1. Utilize um cabo de vídeo e ligue uma extremidade à saída de Vídeo Composto da fonte de vídeo.
2. Conecte a outra extremidade do cabo vídeo à tomada **VIDEO** do projetor.


### **Importante**

- *Se a imagem de vídeo seleccionada não for exibida depois do projector estar ligado e da fonte de vídeo correcta estar seleccionada, certifique-se que o dispositivo de fonte de vídeo está ligado e a funcionar correctamente. Verifique, também, se os cabos de sinal estão correctamente ligados.*
- *Apenas precisará de recorrer a uma ligação de Vídeo Composto neste dispositivo se as entradas de Vídeo Componente e S-Video não estiverem disponíveis. Para mais detalhes, consulte "[Ligação a fontes de vídeo](#)" na página 14.*

# Utilização

## Ligar/Desligar o projector

### Ligar o projector:




1. Termine as ligações do cabo de alimentação AC e do(s) cabo(s) de sinal periférico.
2. Prima  para ligar o projector.  
O projector demora cerca de um minuto a aquecer.
  - Se o projector ainda estiver quente devido à actividade anterior, a ventoinha de arrefecimento trabalhar durante aproximadamente 60 segundos antes de a lâmpada ser ligada.
3. Ligue o dispositivo de fonte de vídeo (computador, portátil, DVD, etc.).
  - Se você estiver conectando vários dispositivos ao projetor simultaneamente, pressione o botão **SOURCE** no projetor ou o botão **Source** no controlo remoto para seleccionar o sinal desejado ou prima o botão do sinal desejado no controle remoto.
  - Se o projector não detectar um sinal válido, a mensagem "Sem Sinal" continuará a ser apresentada.
  - Certifique-se de que a função **Fonte automática** no menu **Conf.** está activada se deseja que o projector procure os sinais automaticamente.



### **Aviso**

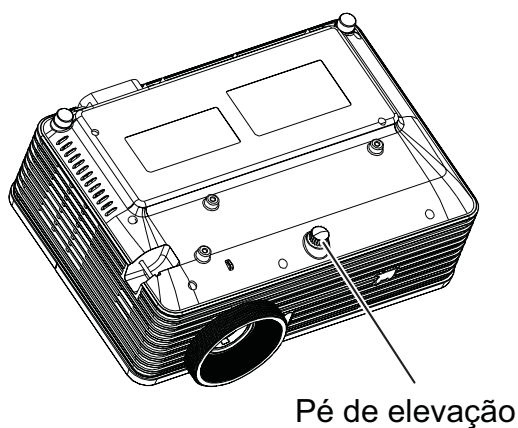
- *Nunca olhe directamente para a lente quando a lâmpada estiver ligada. Isso poderá provocar danos na sua visão.*
- *Este ponto focal gera altas temperaturas. Não coloque qualquer objecto junto a este ponto para evitar o risco de incêndio.*

### Desligar o projector:

1. Prima  para desligar a lâmpada do projector. Será exibida a mensagem "Desligar? Prima novamente o botão de Energia" no ecrã.
2. Prima novamente  para confirmar.
  - Quando o modo ecológico estiver desligado, o LED de Energia irá começar a piscar e o projector entrará em modo de espera.
  - Quando o modo ecológico estiver ligado, o LED de Energia permanecerá aceso e o projector entrará em modo de espera.
  - Se desejar ligar novamente o projector, deverá esperar que o projector termine o ciclo de arrefecimento e entre no modo de espera. Quando o dispositivo se encontrar em modo de espera, basta premir  para reiniciar o projector.
3. Desligue o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica e do projector.
4. Não ligue o projector imediatamente após o ter desligado.



## Ajustar a altura do projector

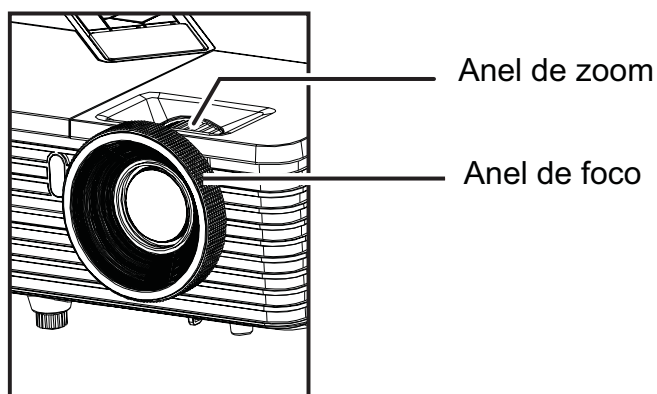


O projector está equipado com um pé de elevação para ajustar a altura da imagem. Para elevar ou abaixar a imagem, gire o pé elevador para ajustar a altura.

### **Nota**

- *Para evitar danos no projetor, certifique-se que o pé de elevação está totalmente retraídos antes de colocar o projetor no seu estojo de transporte.*

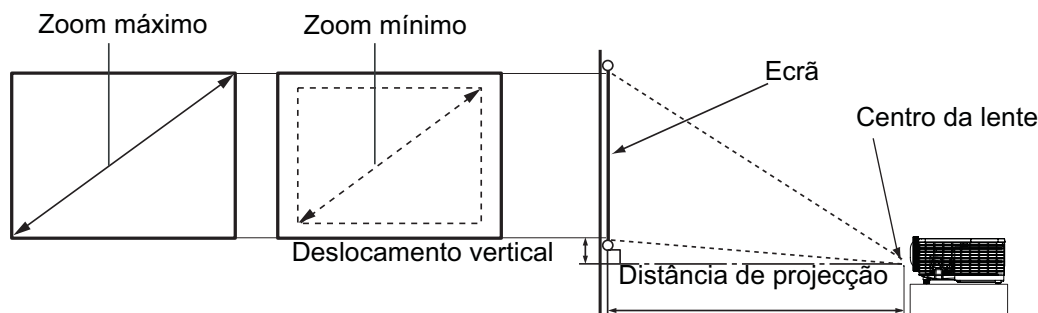
## Ajustar a focagem e zoom do projector



1. Ajuste a imagem rodando o anel de focagem.
2. Ajuste o tamanho da imagem girando o anel de zoom.

## Ajustar o tamanho da imagem de projecção

Consulte o gráfico e a tabela abaixo para determinar o tamanho do ecrã e a distância da projecção.



Tamanho do ecrã Diagonal [polegadas (cm)]	4 : 3 Ecrã			
	Distância de projecção [polegadas (m)]		Altura da imagem [polegadas (cm)]	Deslocamento vertical [polegadas (cm)]
	(zoom mín.)	(zoom máx.)		
40 (102)	62 (1,6)	69 (1,7)	24 (60,96)	3,6 (9,1)
60 (152)	94 (2,4)	103 (2,6)	36 (91,44)	5,4 (13,7)
80 (203)	125 (3,2)	137 (3,5)	48 (121,92)	7,2 (18,2)
100 (254)	156 (4,0)	172 (4,4)	60 (152,4)	9,0 (22,9)
150 (381)	234 (5,9)	257 (6,5)	90 (228,6)	13,5 (34,3)
200 (508)	312 (7,9)	343 (8,7)	120 (304,8)	18,0 (45,7)
250 (635)	390 (9,9)	429 (10,9)	150 (381,0)	22,5 (57,2)
300 (762)	468 (11,9)	515 (13,1)	180 (457,2)	27,0 (68,6)

### Nota

- **Coloque o projector na posição horizontal; outras posições poderão originar o aumento da temperatura e danificar o projector.**
- **Mantenha uma distância igual ou superior a 30 cm entre as partes laterais do projector.**
- **Não utilize o projector em ambientes com fumo. Os resíduos de fumo poderão acumular-se em componentes críticos afectando o projector ou o seu desempenho.**
- **Existe uma tolerância de 10% entre estes números, devido às variações dos componentes ópticos. Recomendamos que, caso pretenda instalar permanentemente o projector, teste previamente o tamanho e distância de projecção utilizando o projector no local onde vai ser instalado, para permitir ter em conta as características ópticas do projector. Isto ajudará a determinar a posição exacta de montagem, para que seja a mais adequada para o local de instalação.**

## Bloquear os botões de controlo

Com os botões de controlo do projector bloqueados, pode impedir que as definições do projector sejam acidentalmente alteradas (por crianças, por exemplo). Quando o **Bloqueio dos botões do painel** estiver activado, os botões de controlo do projector não funcionarão, com excepção do botão **Power**.

1. Prima o botão **Lock** no controlo remoto.
2. Será exibida uma mensagem de confirmação.  
Selecione **Sim** para confirmar.

Para desbloquear os botões do painel:

1. Prima o botão **Lock** no controlo remoto ou no projector.
2. Será exibida uma mensagem de confirmação.  
Selecione **Sim** para confirmar.



### **Importante**

- **Se premir o botão **Power** para desligar o projector sem desactivar o bloqueio dos botões do painel, os botões do projector continuarão bloqueados da próxima vez que o ligar.**
- **Os botões do controlo remoto poderão continuar a ser utilizados quando o bloqueio dos botões do painel estiver activado.**

## Definir o temporizador de apresentação

O temporizador de apresentação pode indicar o tempo de apresentação no ecrã para o ajudar a gerir melhor o tempo quando estiver a fazer uma apresentação. Siga estes passos para utilizar esta função:

1. Prima o botão Temporizador no controlo remoto para aceder ao menu Temporizador de apresentação ou aceda ao menu **Opção > Temporizador de apresentação** e prima ► para exibir a página **Temporizador de apresentação**.
2. Realce **Período do temporizador** e escolha o período do temporizador premindo ◀/▶.
3. Prima ▼ para realçar **Mostrar temporizador** e escolha se deseja exibir o temporizador no ecrã premindo ◀/▶.

Seleção	Descrição
Sempre	Exibe o temporizador no ecrã durante o tempo de apresentação.
1 min/2 min/3 min	Exibe o temporizador no ecrã nos últimos 1/2/3 minuto(s).
Nunca	Oculto o temporizador durante o tempo de apresentação.

4. Prima ▼ para realçar a opção **Posição do temporizador** e defina a posição do temporizador premindo ◀/▶.  
Superior esquerdo → Inferior esquerdo → Superior direito → Inferior direito
5. Prima ▼ para realçar **Método de contagem do temporizador** e seleccione o método de contagem desejado premindo ◀/▶.

Seleção	Descrição
Contagem crescente	Inicia em 0 até ao tempo predefinido.
Contagem decrescente	Conta de forma decrescente desde o tempo predefinido até 0.

6. Para activar o temporizador de apresentação, prima ◀/▶ para realçar **Ligar** e saia do menu. Verá a mensagem exibida no ecrã.
7. Para cancelar o temporizador, aceda ao menu **Opção > Temporizador de apresentação** e realce a opção **Desligar**.

## Operação do menu

O projetor possui menus de exibição na tela multi-idioma que lhe permitem efetuar ajustes na imagem e alterar diversas definições.

### Como utilizar

1. Prima o botão **MENU/EXIT** no projector ou **Menu** no controlo remoto para abrir o menu OSD.
2. Quando o menu OSD for exibido, utilize ◀/ ▶ para seleccionar qualquer opção no menu principal.
3. Depois de seleccionar o item desejado no menu principal, pressione ▼ para aceder ao submenu para o ajuste da opção.
4. Utilize ▲/ ▼ para seleccionar o item desejado e ajuste as definições com ◀/▶.
5. Prima o botão **MENU/EXIT** no projector ou **Menu** no controlo remoto para voltar ao menu principal.
6. Prima o botão **MENU/EXIT** duas vezes\* no projector ou **Exit** no controlo remoto para sair e guardar as definições.

\*Depois de premir a primeira vez, regressará ao menu principal; ao premir a segunda vez, fechará o menu OSD.

## Diagrama do menu

Menu Principal	Submenu	Definições		
Imagem	Modo de cor	Brilhante / PC / Filme / ViewMatch / Utilizador 1 / Utilizador 2 / Quadro branco / Quadro negro / Quadro verde		
	Modo refer.	Brilhante / PC / Filme / ViewMatch		
	Luminosidade	0 - 100		
	Contraste	0 - 100		
	Configuração da cor	Temp. Cor	Utilizador / Fresco / Normal / Quente	
		Ganho Vermelho	0 - 100	
		Ganho Verde	0 - 100	
		Ganho Azul	0 - 100	
	Cor do utilizador	Cor	Vermelho / Verde / Azul / Ciano / Magenta / Amarelo	
		Matiz	-99 - +100	
		Saturação	0 - 199	
		Ganho	0 - 199	
	Int. Branco	0 - 10		
	Gama	1 - 8		
	Formato da imagem	Automático / 4:3 / 16:9 / Anamórfico		
	Modo dinâmico	Ligar / Desligar		
	Distorção	-40 - +40		
Definições de 3D	Sinc. 3D	Ligar / Desligar		
	Formato 3D	Automático / Fotogramas sequenciais / Frame Packing / Superior-Inferior / Side-By-Side		
	Inverter 3D	Ligar / Desligar		
Vídeo/Áudio	Frequência	0 - 31		
	Alinhamento	-5 - +5		
	Posição H.	-10 - +10		
	Posição V.	-10 - +3		
	Zoom	0 - +5		
	Configuração de vídeo	Nitidez	0 - 31	
		Tonalidade	0 - 100	
		Saturação	0 - 100	
	Definições de som	Volume	0 - 10	
		Sem som	Ligar / Desligar	

Conf.	Projecção	Proj front / Proj tecto / Retro projecção / Retroproj. tecto		
	Conf. do menu	Posição do menu	Superior esquerdo / Superior direito / Centro / Inferior esquerdo / Inferior direito	
		Tempo exib. menu	5 - 60 Seg	
		Transparência do OSD	Desligar - 90	
	Formato HDMI	Automático / RGB / YCbCr; YPbPr		
	Gama HDMI	Melhorado / Normal		
	Ecrã vazio	Preto / Vermelho / Verde / Azul / Ciano / Amarelo / Magenta / Branco		
	Ecrã inicial	Confirmar	ViewSonic / Azul / Preto	
	Mensagem	Ligar / Desligar		
	Fonte automática	Ligar / Desligar		
	Desactivação autom.	Desligar ~ 30 min		
	Minutos inact	Desligar ~ 12 horas		
	Definições em espera	Modo verde	Ligar / Desligar	
		Saída VGA activa	Ligar / Desligar	
		Saída de áudio activa	Ligar / Desligar	
Desligar rapidamente		Ligar / Desligar		
Reinício inteligente		Ligar / Desligar		

Opção	Legendas	Desligar/ Lg1~Lg4/ T1~T2		
	Senha	Alterar senha	Int. nova senha	Confirmar senha
		Senha	Sim / Não	
		Eliminar senha	Int. senha actual	Eliminar senha Sim / Não
	Temporizador de apresentação	Temporizador de apresentação	Ligar / Desligar	
		Período do temporizador	0 - 240 Min	
		Mostrar temporizador	Sempre / 1 Min / 2 Min / 3 Min / Nunca	
		Posição do temporizador	Superior esquerdo / Inferior esquerdo / Superior direito / Inferior direito	
		Método de contagem do temporizador	Contagem decrescente / Contagem crescente	
	Altitude elevada	Ligar / Desligar		
	Conf. da lâmp.	Tempo da lâmpada		
		Repor tempo da lâmpada	Sim / Não	
		Modo ECO	Ligar / Desligar	
		Temporizador ECO Dinâmico	Desligar / 5 / 10 / 15 / 20 / 25 / 30 min	
O meu botão	Luminosidade / Contraste / Configuração da cor / Projecção / Posição do menu / Definições de 3D / Modo ECO / Modo dinâmico / Transparência do OSD / Legendas / Desactivação autom. / Minutos inact / Fonte automática			
Padrão	Desligar / 1 / 2 / 3 / 4 / 5			
Predef. de fábrica	Sim / Não			
Idioma	English / Deutsch / Français / Español / Italiano / Русский / 한국어 / ไทย / Português / 简体中文 / 繁體中文 / 日本語 / Nederlands / Svenska / Türkçe / Suomi / Polski / Indonesia / العربية / हिन्दी			
Informações	Fonte de entrada			
	Resolução			
	Frequência H.			
	Frequência V.			
	Tempo da lâmpada			

 **Nota**

- As definições de HDMI destinam-se apenas ao modelo PJD5234.



## **Imagem**

### **Modo de cor**

Existem muitas predefinições optimizadas para vários tipos de imagens.

- **Brilhante:** Maximiza a luminosidade da imagem projectada. Este modo é adequado para ambientes em que é necessária uma luminosidade muito elevada.
- **PC:** Adequado para apresentações em ambientes com luz natural para corresponder às cores do PC ou do computador portátil.
- **Filme:** É apropriado para reproduzir filmes com elevado nível de cor. Este modo é adequado para visualização num ambiente escuro (pouco iluminado).
- **ViewMatch:** Muda entre o desempenho de alto brilho e o desempenho de precisão de cor.
- **Utilizador 1:** Memoriza as definições do utilizador 1.
- **Utilizador 2:** Memoriza as definições do utilizador 2.
- **Quadro branco:** Para tipo de ecrã de projecção branco.
- **Quadro negro:** Para tipo de tela de projecção negra.
- **Quadro verde:** Para tipo de ecrã de projecção verde.

### **Modo refer.**

Seleccione um modo de imagem que satisfaz as suas necessidades para a qualidade da imagem e efectue outros ajustes na imagem. Esta função está disponível apenas quando as opções Utilizador 1 ou Utilizador 2 estiverem seleccionadas.

- **Brilhante:** Maximiza a luminosidade da imagem projectada. Este modo é adequado para ambientes em que é necessária uma luminosidade muito elevada.
- **PC:** Adequado para apresentações em ambientes com luz natural para corresponder às cores do PC ou do computador portátil.
- **Filme:** É apropriado para reproduzir filmes com elevado nível de cor. Este modo é adequado para visualização num ambiente escuro (pouco iluminado).
- **ViewMatch:** Muda entre o desempenho de alto brilho e o desempenho de precisão de cor.

### **Luminosidade**

Aumentar ou diminuir o brilho da imagem.

### **Contraste**

Definir a diferença entre áreas claras e áreas escuras.

### **Configuração da cor**

Ajustar a temperatura da cor. Com uma temperatura mais elevada o ecrã parece mais frio; com temperatura mais baixa, o ecrã parece mais quente. Se seleccionar "Utilizador", poderá alterar a intensidade de cada uma das 3 cores (Ganho Vermelho, Ganho Verde, Ganho Azul) para personalizar a temperatura da cor do utilizador.

### **Cor do utilizador**

A Cor do utilizador oferece seis conjuntos (RGBMY) de cores para ajustar. Ao seleccionar cada cor, poderá ajustar independentemente o seu intervalo, matiz, saturação e ganho de acordo com a sua preferência.

## Int. Branco

Aumentar o brilho das áreas brancas.

## Gama

Modificar a visualização de cenários escuros. Com um valor de gama mais elevada, os cenários mais escuros ficarão mais claros.

## Formato da imagem

Seleccionar como a imagem se ajusta no ecrã:

- Automático: Dimensiona proporcionalmente a imagem para se adaptar à resolução nativa do projector relativamente à largura horizontal ou vertical. Pode aproveitar o seu ecrã ao máximo sem alterar a proporção da imagem de origem.
- 4:3: Dimensiona uma imagem, de forma a que seja apresentada no centro do ecrã, no formato 4:3.
- 16:9: Dimensiona uma imagem, de forma a que seja apresentada no centro do ecrã, no formato 16:9.
- Anamórfico: Diminui a distorção da proporção aproximando-se da proporção original no centro da imagem e distribuindo a maior parte da distorção pelas extremidades da imagem exibida.

## Modo dinâmico

Escolha "Ligar" para reduzir o brilho lâmpada, o que irá detectar automaticamente o nível de luminosidade do conteúdo e reduzir o consumo de energia (até 70 por cento). Escolha "Desligar" para desactivar o Modo dinâmico.

### Nota

- *Se for seleccionada a opção "Ligar" para o Modo dinâmico, a opção Modo ECO será desactivada.*

## Distorção

Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada. Prima o botão de Distorção ▲ / ▼ no projector ou controlo remoto para exibir a página de correcção de distorção.

Prima ▲ para corrigir a distorção da parte superior da imagem.

Prima ▼ para corrigir a distorção da parte inferior da imagem.

## Definições de 3D

O projector oferece uma função de 3D que permite visualizar filmes, vídeos e eventos desportivos em 3D de forma mais realista apresentando a profundidade das imagens. Para ver imagens 3D precisa de utilizar um par de óculos 3D.

- Sinc. 3D: Caso detecte a inversão da profundidade da imagem, active esta função para corrigir o problema.
- Formato 3D: Utilize esta função para escolher um formato 3D apropriado se o projector não reconhecer o formato 3D. Se o sinal 3D for transmitido por um dispositivo compatível com HDMI 1.4a, o projector detectará o sinal das informações de Sinc. 3D e projectará automaticamente as imagens no formato 3D. Em outros casos, poderá ser necessário seleccionar manualmente um formato de Sinc. 3D para o projector para projectar imagens 3D correctamente.

### **Nota**

- *O Formato 3D estará disponível quando estiver seleccionada a opção "Ligar" para a função de Sinc. 3D.*
  - *A predefinição será "Automático" quando a fonte de entrada for HDMI.*
  - *A predefinição será "Side-By-Side" quando a fonte de entrada for vídeo ou computador. "Automático" estará indisponível.*
  - *O nível de luminosidade da imagem projectada irá diminuir.*
  - *O Modo de cor não pode ser ajustado.*
- Inverter 3D
    - Ligar: Inverter o conteúdo das imagens esquerda e direita.
    - Desligar: Conteúdo da imagem predefinida.

## **Vídeo/Áudio**

### **Frequência**

Ajustar o sincronismo do projector em relação ao computador.

### **Nota**

- *Esta função é suportada apenas no modo de computador.*

### **Alinhamento**

Ajustar a fase do projector em relação ao computador.

### **Nota**

- *Esta função é suportada apenas no modo de computador.*

### **Posição H. (Posição horizontal)**

Ajustar a imagem para a esquerda ou para a direita dentro da área de projecção.

### **Posição V. (Posição vertical)**

Ajustar a imagem para cima ou para baixo dentro da área de projecção.

### **Zoom**

Utilizando o controlo remoto

1. Prima o botão Magnify no controlo remoto para exibir a barra de Zoom.
2. Prima ◀/▶ para ampliar a imagem até o tamanho desejado.
3. Prima Enter no controlo remoto para mudar para o modo de deslocamento e prima os botões direccionais para navegar pela imagem. É necessário que a barra de zoom seja apresentada no ecrã se deseja mudar para o modo de deslocamento.
4. Para diminuir o tamanho da imagem, prima o botão Magnify e prima ◀ repetidamente até restaurar o tamanho original.

Utilizando o menu OSD

1. Prima o botão **MENU/EXIT** no projector ou **Menu** no controlo remoto e depois prima ▶ até realçar o menu Vídeo/Áudio.
2. Prima ▶ para realçar Zoom.
3. Repita os passos 2-4 da secção Utilizando o controlo remoto.

## Configuração de vídeo

Permite-lhe aceder ao menu de Configuração de vídeo.

- Nitidez: Tornar a imagem mais nítida ou mais suave.
- Tonalidade: Mudar as cores em direcção ao vermelho ou verde.
- Saturação: Ajustar uma imagem de vídeo de preto e branco até totalmente saturada de cor.

## Definições de som

Permite-lhe aceder ao menu de Definições de som.

- Volume: Ajustar o nível de volume do projector.
- Sem som: Activa e desactiva o áudio do projector.

## Conf.

### Projecção

Ajustar a imagem para coincidir com a orientação do projector: vertical ou invertido, à frente ou atrás do ecrã. Inverter ou reverter a imagem correspondentemente.

### Conf. do menu

Permite-lhe aceder à Conf. do menu.

- Posição do menu: Escolher a localização do menu no ecrã.
- Tempo exib. menu: Duração da exibição do menu OSD (contagem em segundos, iniciada no estado inactivo).
- Transparência do OSD: Seleccionar para alterar o nível de transparência do fundo do menu OSD.

### Formato HDMI

Selecciona automaticamente ou manualmente o formato HDMI apropriado.

#### **Nota**

- *Esta função está disponível apenas quando a porta de entrada HDMI estiver a ser utilizada.*
- *A função HDMI destinam-se apenas ao modelo PJD5234.*

### Gama HDMI

- Melhorado: O intervalo para o sinal de saída HDMI é de 0 - 255.
- Normal: O intervalo para o sinal de saída HDMI é de 16 - 235.

#### **Nota**

- *A função HDMI destinam-se apenas ao modelo PJD5234.*

### Ecrã vazio

Para seleccionar a cor do ecrã quando a função Ecrã vazio estiver activada.

### Ecrã inicial

Permite seleccionar o ecrã de logótipo que é visualizado durante o arranque do projector. Existem três opções disponíveis: Logótipo ViewSonic, Ecrã preto ou Ecrã azul.

## Mensagem

Activar ou desactivar a caixa de mensagem no canto inferior direito do ecrã.

## Fonte automática

Procurar automaticamente todas as fontes de entrada de sinal se esta função do menu OSD estiver activada.

A função irá parar o processo de procura automática de sinal e fixará a fonte de sinal preferida se a função Fonte automática estiver desactivada.

## Desactivação autom.

Permite a desactivação automática do projector se não for detectado qualquer sinal de entrada após um período de tempo especificado.

## Minutos inact

O projector irá desligar automaticamente quando a contagem decrescente terminar, tenha ou não detectado sinal.

## Definições em espera

- Modo verde: Active esta função quando o consumo de energia for inferior a 0,5W.

### Nota

- *Se for seleccionada a opção "Ligar" para o Modo verde, as opções Saída VGA activa e Saída de áudio activa serão desactivadas.*
- Saída VGA activa: Definir se a função de SAÍDA VGA funciona quando o projector se encontra em suspensão (desligado mas ligado à alimentação AC).
- Saída de áudio activa: Definir se a função de saída de áudio funciona quando o projector se encontra em suspensão (desligado mas ligado à alimentação AC).
- Desligar rapidamente
  - Ligar: O projector irá encerrar imediatamente sem arrefecer.
  - Desligar: O projector irá encerrar seguindo o procedimento normal de arrefecimento.
- Reinício inteligente: Se seleccionar a opção Ligar o projector irá reiniciar imediatamente, 3 segundos após o seu encerramento. Após 3 minutos, se o projector não for ligado novamente, irá entrar directamente no modo de espera.

## Opção

### Legendas

Activar ou desactivar as legendas seleccionando Lg1 (legendas 1, o canal mais comum), Lg2, Lg3, Lg4, T1, T2 ou Desligar.

### Senha

Definir, alterar ou eliminar a senha. Quando a função de senha estiver activada, será necessário introduzir a senha predefinida para projectar a imagem quando o projector for ligado.

### Temporizador de apresentação

Lembrar o apresentador que terá de terminar a apresentação dentro de um determinado tempo.

## **Altitude elevada**

Utilize esta função para permitir que as ventoinhas funcionem continuamente à velocidade máxima para atingir o apropriado arrefecimento de altitude elevada do projector.

## **Conf. da lâmp.**

Permite-lhe aceder ao menu de Conf. da lâmp..

- Tempo da lâmpada: Exibir o tempo decorrido de utilização da lâmpada (em horas).
- Repor tempo da lâmpada: Repor o tempo da lâmpada para 0 horas.
- Modo ECO: Utilize esta função para diminuir a luz da lâmpada do projector, o que irá diminuir o consumo de energia e aumentar a vida útil da lâmpada.
- Temporizador ECO Dinâmico (RC): Define o temporizador de activação da função Eco dinâmico. A lâmpada do projector irá reduzir o brilho quando o temporizador terminar.

## **O meu botão**

Permitir que o utilizador defina um botão de atalho no controlo remoto para seleccionar um item de função do menu OSD.

## **Padrão**

Exibir o padrão de teste incorporado.

## **Predef. de fábrica**

Repor as predefinições de fábrica.

### **Nota**

- *As definições seguintes não são repostas: Distorção, Senha, Projecção, Altitude elevada e Idioma.*

## **Idioma**

Seleccionar o idioma utilizado pelo menu no ecrã.

## **Informações**

### **Fonte de entrada**

Exibir a fonte de entrada actual.

### **Resolução**

Exibir a resolução da fonte de entrada actual.

### **Frequência H.**

Exibir a frequência horizontal da imagem actual.

### **Frequência V.**

Exibir a frequência vertical da imagem actual.

### **Tempo da lâmpada**

Exibir o tempo decorrido de utilização da lâmpada (em horas).

# Manutenção

O projector necessita de manutenção apropriada. Deverá manter a lente limpa, pois o pó, a sujidade ou manchas serão projectados no ecrã e diminuirão a qualidade da imagem. Caso seja necessário substituir algum componente, contacte o seu revendedor ou um técnico de assistência qualificado. Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada.



## **Aviso**

- ***Nunca abra qualquer tampa do projector. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves. Não tente reparar o projector por si próprio. Todas as operações de reparação devem ser realizadas por pessoal qualificado.***

## Limpar a lente

Limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes. Não toque na lente com as mãos.

## Limpar a caixa do projector

Limpe cuidadosamente com um pano macio. Se não conseguir remover facilmente a sujidade e as manchas, utilize um pano macio humedecido com água, ou água e detergente neutro e seque com um pano seco e macio.



## **Nota**

- ***Desligue o projector e retire o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica antes de iniciar os trabalhos de manutenção.***
- ***Certifique-se que a lente está fria antes de a limpar.***
- ***Não utilize detergentes ou produtos químicos além dos mencionados acima. Não utilize benzeno ou diluentes.***
- ***Não utilize produtos químicos em aerossol.***
- ***Utilize apenas um pano macio ou papel para limpeza de lentes.***

## Substituir a lâmpada

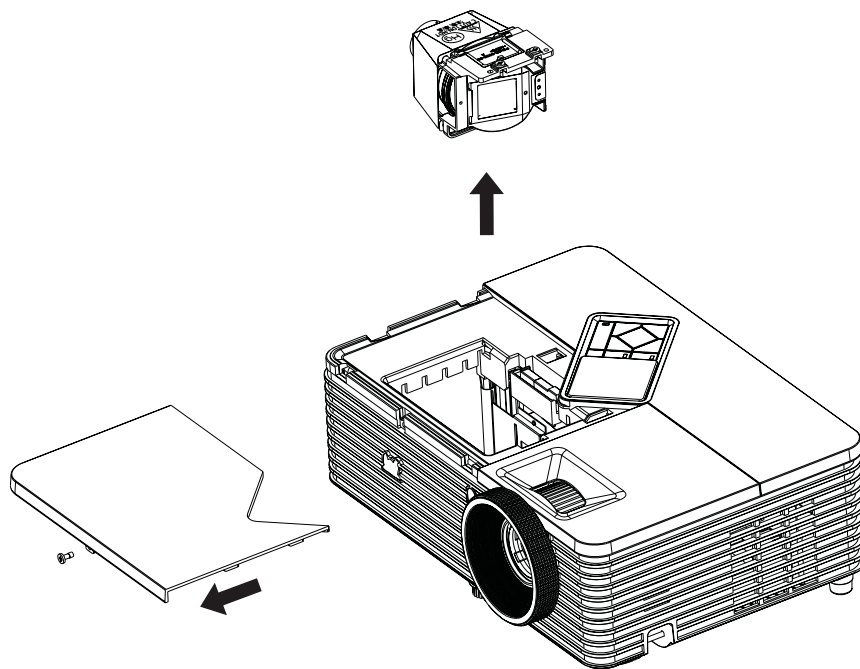
Ao longo do tempo de utilização do projector, a luminosidade da lâmpada diminui gradualmente e a mesma tornar-se-á mais susceptível a quebras. Recomendamos que substitua a lâmpada quando for exibida uma mensagem de aviso. Não tente substituir a lâmpada por si próprio. Contacte um técnico de assistência qualificado para efectuar a substituição.

### Nota

- *A lâmpada estará extremamente quente logo após o projector ter sido desligado. Se tocar na lâmpada, poderá provocar queimaduras nos dedos. Quando substituir a lâmpada, aguarde pelo menos 45 minutos para que a lâmpada arrefeça.*
- *Nunca toque no vidro da lâmpada. A lâmpada poderá explodir devido ao manuseamento incorrecto, o que inclui o toque no vidro da lâmpada.*
- *A vida útil da lâmpada poderá variar de lâmpada para lâmpada e depende do ambiente de utilização. Não existe garantia todas as lâmpadas terão o mesmo tempo de vida útil. Algumas lâmpadas poderão falhar ou terminar a sua vida útil num período de tempo mais curto do que outras lâmpadas semelhantes.*
- *A lâmpada poderá explodir em consequência de vibrações, choques ou degradação resultante de horas de utilização à medida que a sua vida útil se aproxima do fim. O risco de explosão poderá variar dependendo do ambiente ou das condições nas quais o projector e a lâmpada são utilizados.*
- *Utilize luvas e óculos de protecção ao colocar ou retirar a lâmpada.*
- *Os ciclos rápidos de ligado-desligado irão danificar a lâmpada e reduzir a sua vida útil. Após ligar o projector, aguarde pelo menos 5 minutos antes de o desligar.*
- *Não utilize a lâmpada perto de papel, tecido, ou outro material combustível nem a tape com esses materiais.*
- *Não utilize a lâmpada numa atmosfera que contenha substâncias inflamáveis, tais como diluentes.*
- *Ventile muito bem a área ou a sala quando utilizar a lâmpada numa atmosfera com oxigénio (no ar). Se o ozono for inalado, poderá causar dores de cabeça, náuseas, tonturas e outros sintomas.*
- *A lâmpada contém mercúrio inorgânico. Se a lâmpada explodir, o mercúrio contido na lâmpada ficará exposto. Abandone imediatamente a área se a lâmpada partir durante a sua utilização e ventile a área durante pelo menos 30 minutos para evitar a inalação dos gases de mercúrio. Caso contrário, poderá colocar em risco a sua saúde.*



1. Desligue o projector.
2. Se o projector estiver instalado num suporte de montagem no tecto, retire-o.
3. Desligue o cabo de alimentação.
4. Desaperte o parafuso na parte lateral da tampa da lâmpada e retire a tampa.
5. Retire os parafusos do módulo da lâmpada, levante a pega e retire o módulo.
6. Insira o novo módulo da lâmpada no projector e aperte os parafusos.
7. Volte a colocar a tampa da lâmpada e aperte o parafuso.
8. Ligue o projector. Se a lâmpada não acender após o período de aquecimento, tente reinstalar a lâmpada.
9. Reponha o tempo da lâmpada. Consulte o menu “**Opção > Conf. da lâmp.**”.



#### **Nota**

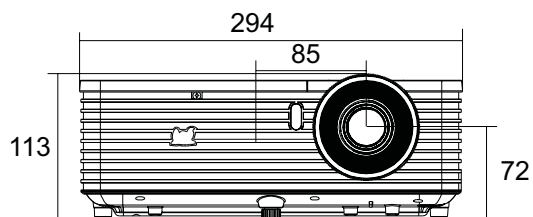
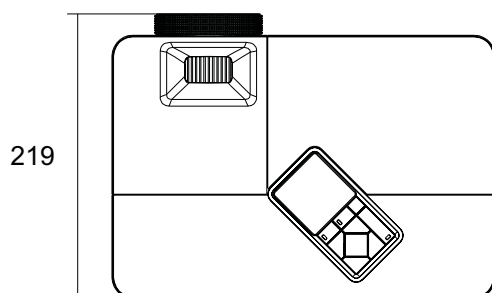
- *Elimine a lâmpada usada de acordo com as normas locais.*
- *Certifique-se que os parafusos se encontram devidamente apertados. Os parafusos não apertados devidamente poderão originar ferimentos ou acidentes.*
- *Como a lâmpada é feita de vidro, não deixe cair a unidade e não risque o vidro.*
- *Não reutilize a lâmpada antiga. Isso poderá originar a explosão da lâmpada.*
- *Desligue o projector e retire o cabo de alimentação AC da tomada antes de substituir a lâmpada.*
- *Não utilize o projector se a tampa da lâmpada não estiver colocada.*

# Especificações

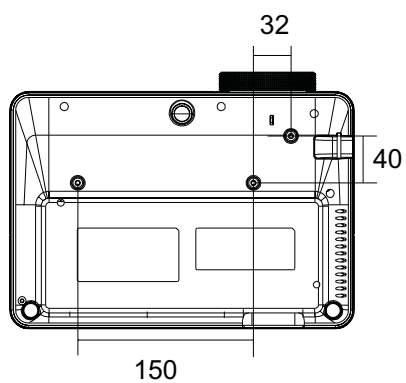
Sistema de exibição	Painel DLP único de 0,55"
Resolução	XGA (1024 x 768 píxeis)
Zoom	1,1x
F/Nº.	1,97 - 2,17
Distância focal	21,95 - 24,18mm
Tamanho do ecrã	30" - 300"
Lâmpada	190W (PJD5232 / PJD5234) 280W (PJD7223)
Terminal de entrada	D-Sub de 15 pinos x 2, S-Video x 1, Vídeo x 1, Entrada de sinal de áudio (mini ficha estéreo de 3,5 mm) x 2, HDMI x 1 (apenas para o modelo PJD5234)
Terminal de saída	D-Sub de 15 pinos x 1, Saída de sinal de áudio (ficha mini estéreo de 3,5 mm) x 1
Terminal de controlo	RS-232 x 1, USB Tipo B x1 (suporta a actualização de firmware e controlo remoto com rato)
Altifalante	2 watts x 1
Compatibilidade de vídeo	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p), Vídeo composto
Frequência de varredura Frequência horizontal Frequência vertical	31 - 100 KHz 24 - 120 Hz
Ambiente	Funcionamento: Temperatura: 0°C a 40°C Humidade: 10%-80% Armazenamento: Temperatura: -20°C a 60°C Humidade: 30%-85%
Requisitos de energia	AC 100-240 V, 50 - 60 Hz, 2,6A
Consumo de energia	255W (Máx.) PJD5232 e PJD5234 360W (Máx.) PJD7223
Dimensões (L x P x A)	294 x 219 x 113 mm
Peso	2,1 kg
Nota: O desenho e as especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.	

## Dimensões

294 mm (L) x 219 mm (P) x 113 mm (A)



## Instalação no tecto



Parafusos para montagem no tecto:  
M4 x 8 (Máx. C = 8 mm)

Unidade: mm

# Anexo

## Mensagens dos indicadores LED

Tipo de LED	Cor	Estado	Significado
LED de energia	Azul	Fixo	Modo de espera quando o modo verde for activado.
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da lâmpada	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Azul	Intermitente	Modo de espera quando o modo verde for desactivado.
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da lâmpada	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Azul	Intermitente	A ligar
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da lâmpada	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Azul	Fixo	Funcionamento normal
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da lâmpada	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Azul	Fixo	A desligar
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da lâmpada	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Azul	Fixo	Se existirem problemas nas ventoinhas do sistema do projecto tem, o projecto irá encerrar.
LED de temperatura	Vermelho	Intermitente	
LED da lâmpada	Vermelho	Intermitente	
LED de energia	Azul	Fixo	A lâmpada atingiu o fim da vida útil e deve ser substituída em breve. A lâmpada continuará a funcionar até falhar. Substitua a lâmpada. Se a lâmpada desligar, o balastro deixará de funcionar correctamente.
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da lâmpada	Vermelho	Intermitente	
LED de energia	Azul	Intermitente	1. A temperatura está demasiado alta. A lâmpada irá desligar-se. O motor da ventoinha está a arrefecer a lâmpada. Ou 2. O processo de arrefecimento não estará concluído se o projecto for desligado e reiniciado imediatamente.
LED de temperatura	Vermelho	Intermitente	
LED da lâmpada	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Azul	Intermitente	O arranque da lâmpada falhou. Se a temperatura estiver demasiado alta, as ventoinhas irão arrefecer a lâmpada.
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da lâmpada	Vermelho	Fixo	

## Modos de compatibilidade

### Computador:

Resolução	Sinc-H [kHz]	Sinc-V [Hz]
640 x 350	37,9	85,0
640 x 480	24,6	50,0
	31,5	59,9
	37,9	72,8
	37,5	75,0
	43,3	85,0
	61,9	120,0
720 x 400	31,5	70,0
	37,9	85,0
800 x 600	31,0	50,0
	35,2	56,0
	37,9	60,3
	48,1	72,0
	46,9	75,0
	53,7	85,1
	76,3	120,0
1024 x 768	48,4	60,0
	56,5	70,1
	60,0	75,0
	68,7	85,0
	97,6	120,0
1152 x 864	67,5	75,0
1280 x 768	47,8	60,0
1280 x 960	60,0	60,0
	85,9	85,0
1280 x 1024	64,0	60,0
1400 x 1050	65,3	60,0
1600 x 1200	75,0	60,0
1680 x 1050	65,3	60,0
640x480 a 67Hz	35,0	66,7
832x624 a 75Hz	49,7	74,6
1152x864 a 75Hz	68,7	75,1

### Vídeo:

Compatibilidade	Resolução	Sinc-H [kHz]	Sinc-V [Hz]
480i	720 x 480	15,8	60
480p	720 x 480	31,5	60
576i	720 x 576	15,8	50
576p	720 x 576	31,3	50
720p	1280 x 720	37,5	50
720p	1280 x 720	45	60
1080i	1920 x 1080	33,8	60
1080i	1920 x 1080	28,1	50
1080p	1920 x 1080	67,5	60
1080p	1920 x 1080	56,3	50

## Resolução de problemas

Consulte os sintomas e medidas listados abaixo antes de enviar o projector para reparação. Se o problema persistir, contacte o seu revendedor ou centro de assistência. Consulte também a secção "Mensagens dos indicadores LED".

### Problemas com o arranque

Se nenhuma luz se acender:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projector e que a outra extremidade está ligada a uma tomada com corrente.
- Prima novamente o botão de energia.
- Desligue o cabo de alimentação e aguarde um momento, depois ligue-o e prima o botão de energia novamente.

### Problemas com a imagem

Se fonte que procura for exibida:

- Prima o botão **SOURCE** no projector ou **Source** no controlo remoto para seleccionar uma fonte de entrada activa.
- Certifique-se de que a fonte de sinal externa está ligada.
- Para uma ligação ao computador, certifique-se de que a porta de vídeo externa do computador portátil está activada. Consulte o manual do computador.

Se a imagem está desfocada:

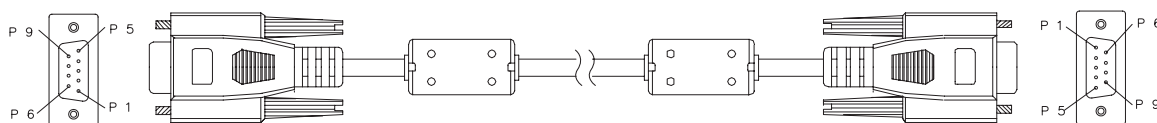
- Ajuste o anel de focagem, durante a exibição do menu no ecrã. (O tamanho da imagem não deverá alterar; se mudar, estará a ajustar o zoom e não a focagem.)
- Verifique se a lente de projecção precisa de ser limpa.
- Se a imagem cintilar ou estiver instável numa ligação ao computador:
- Prima o botão **MENU/EXIT** no projector ou **Menu** no controlo remoto, aceda a **Vídeo/Áudio** e ajuste a **Frequência** ou **Alinhamento**.

### Problemas com o controlo remoto

Se o controlo remoto não funciona:

- Certifique-se de que nada está a bloquear o receptor do controlo remoto na parte frontal do projector. Utilize o controlo remoto dentro do alcance efectivo.
- Aponte o controle remoto para a tela ou para a parte frontal do projetor.
- Desloque o controle remoto para que esteja diretamente apontado para a parte frontal do projetor e não para a parte lateral.

# Comando e configuração RS-232



## D-Sub de 9 pinos

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

## Lista de fios

C1	COR	C2
1	Preto	1
2	Castanho	3
3	Vermelho	2
4	Laranja	6
5	Amarelo	5
6	Verde	4
7	Azul	8
8	Roxo	7
9	Branco	9
SHELL	DW	SHELL

Velocidade de transmissco	19200 bps
Comprimento de dados	8 bit
Verificao de paridade	Nenhum
Bit de paragem	1 bit
Controlo de fluxo	Nenhum

<b>Função</b>	<b>Ação</b>	<b>Código de controlo</b>
Energia	Ligar	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,00
	Desligar	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,00,00,00,00,00
Fonte de entrada	Computador1	BE,EF,03,19,00,19,29,01,47,02,CC,CC,00
	Computador2	BE,EF,03,19,1E,90,72,01,47,02,CC,CC,00
	S-Video	BE,EF,03,19,00,E8,69,01,47,02,CC,CC,00
	Vídeo	BE,EF,03,19,00,78,A8,01,47,02,CC,CC,00
	HDMI	BE,EF,03,19,00,DA,2B,01,47,02,CC,CC,00
Posição do projector	Projecção frontal	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,00,00,00,00
	Retroprojecção	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,01,00,00,01
	Projecção tecto	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,02,00,00,02
	Retroprojecção tecto	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,03,00,00,03
OSD	Menu	BE,EF,02,06,00,E9,D3,30,00,00,00,00,00
	Cima	BE,EF,02,06,00,6D,D2,34,00,00,00,00,00
	Baixo	BE,EF,02,06,00,0B,D2,32,00,00,00,00,00
	Esquerda	BE,EF,02,06,00,DA,D3,33,00,00,00,00,00
	Direita	BE,EF,02,06,00,38,D2,31,00,00,00,00,00
Lmpada	ECO ligado	BE,EF,03,06,00,EF,DB,6A,00,00,00,00,00
	ECO desligado	BE,EF,03,06,00,3E,DA,6B,00,00,00,00,00
	Horas de utilizao	BE,EF,03,06,00,BA,DB,6F,00,00,00,00,00
Ventoinha	Altitude elevada ligada	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,01
	Altitude elevada desligada	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,00
Distoro	Aumentar distoro	BE,EF,03,06,00,10,DB,65,00,00,00,00,00
	Diminuir distoro	BE,EF,03,06,00,23,DB,66,00,00,00,00,00
Formato da imagem	4:3	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,01,00,00,01
	16:9	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,02
	Anamórfico	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,04
	Automático	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,00
Vazio	Vazio ligado	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,01,00,00,01
	Vazio desligado	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,02,00,00,02
Congelar	Congelar ligado	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,01,00,00,01
	Congelar desligado	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,02,00,00,02
Volume	Volume +	BE,EF,02,06,00,F1,DE,68,00,00,00,00,00
	Volume -	BE,EF,02,06,00,20,DF,69,00,00,00,00,00
	Sem som ligado	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,01,00,00,01
	Sem som desligado	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,02,00,00,02
Fonte automtica	Fonte automtica ligada	BE,EF,03,06,00,89,DB,6C,00,00,00,00,00
	Fonte automtica desligada	BE,EF,03,06,00,58,DA,6D,00,00,00,00,00
Sincronizao automtica		BE,EF,02,06,00,86,D1,2F,00,00,00,00,00
Predefinies de fbrica		BE,EF,03,06,00,6B,DA,6E,00,00,00,00,00
Verso do firmware		BE,EF,03,06,00,D5,D9,70,00,00,00,00,00
Estado do sistema		BE,EF,03,06,00,04,D8,71,00,00,00,00,00
Sinc. 3D	Sinc. 3D ligada	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,01
	Sinc. 3D desligada	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,00,00,00,00
	Superior-Inferior	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,02
	Fotogramas sequenciais	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,03
	Frame Packing	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,04
	Side-By-Side	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,05



Modo de cor	Brilhante	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,12,08,08,12,08
	PC	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,10,00,00,10,00
	Movie	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,13,01,01,13,01
	ViewMatch	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,14,02,02,14,02
	Quadro branco	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,15,05,05,15,05
	Quadro negro	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,16,06,06,16,06
	Quadro verde	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,17,07,07,17,07
	Utilizador 1	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,18,03,03,18,03
	Utilizador 2	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,19,04,04,19,04
Idioma	English	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,01,00,00,01
	Nederlands	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,02,00,00,02
	Français	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,03,00,00,03
	Español	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,04,00,00,04
	Italiano	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,05,00,00,05
	한국어	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,06,00,00,06
	ไทย	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,07,00,00,07
	Português	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,08,00,00,08
	繁體中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,09,00,00,09
	简体中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0A,00,00,0A
	日本語	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0B,00,00,0B
	Русский	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0C,00,00,0C
	Deutsch	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0D,00,00,0D
	Svenska	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0E,00,00,0E
	Türkçe	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0F,00,00,0F
	Suomi	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,10,00,00,10
	Polski	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,11,00,00,11
	Indonesia	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,12,00,00,12
	العربية	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,13,00,00,13
हिन्दी	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,14,00,00,14	
Ampliao	Aumentar ampliao	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,01
	Diminuir ampliao	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,00
Modo verde	Modo verde ligado	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,01
	Modo verde desligado	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,00
Modo dinâmico	Modo dinâmico Ligar	BE,EF,02,06,00,D3,D1,2A,00,00,00,00,01
	Modo dinâmico Desligar	BE,EF,03,06,00,EE,DA,6B,00,00,00,00,01
Desligar rapidamente	Desligar rapidamente_Ligar	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,01
	Desligar rapidamente_Desligar	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,69,00,00,69,00

# Tabela de controlo de IV

Código do sistema: 83F4

Formato: NEC



<b>Botão</b>	<b>Formato</b>	<b>Byte1</b>	<b>Byte2</b>	<b>Byte3</b>	<b>Byte4</b>
Alimentação	NEC	83	F4	17	E8
Sincronização automática	NEC	83	F4	08	f7
VGA1	NEC	83	F4	41	be
VGA2	NEC	83	F4	45	ba
Vídeo	NEC	83	F4	52	ad
Fonte	NEC	83	F4	40	bf
Modo de cor	NEC	83	F4	10	ef
Enter	NEC	83	F4	15	ea
Cima / Distorção+	NEC	83	F4	0b	f4
Baixo / Distorção-	NEC	83	F4	0c	f3
Esquerda	NEC	83	F4	0e	f1
Direita	NEC	83	F4	0f	f0
Menu	NEC	83	F4	30	CF
O meu botão (Função)	NEC	83	F4	56	A9
Sair	NEC	83	F4	28	D7
Rato	NEC	83	F4	31	CE
Botão esquerdo do rato	NEC	83	F4	36	C9
Botão direito do rato	NEC	83	F4	37	C8
Página acima do rato	NEC	83	F4	06	F9
Página abaixo do rato	NEC	83	F4	05	FA
Bloquear (botões)	NEC	83	F4	8E	71
Padrão	NEC	83	F4	55	AA
Eco Dinâmico	NEC	83	F4	2B	D4
Ampliar+	NEC	83	F4	18	e7
Congelar	NEC	83	F4	03	fc
Ecrã vazio	NEC	83	F4	07	f8
Apresentação	NEC	83	F4	27	d8
Volume+	NEC	83	F4	82	7D
Volume-	NEC	83	F4	83	7C
Sem som	NEC	83	F4	14	eb
Proporção	NEC	83	F4	13	EC

## Suporte ao Cliente

Para suporte técnico ou manutenção de productos, consulte o quadro abaixo ou entre em contacto com seu revendedor.

**Nota :** Você precisará do número de série do producto.

<b>País/região</b>	<b>Site na Web</b>	<b>Telefone</b>	<b>E-mail</b>
Portugal	<a href="http://www.viewsoniceurope.com">www.viewsoniceurope.com</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/uk/ support/call-desk/</a>	<a href="mailto:service_pt@viewsoniceurope.com">service_pt@viewsoniceurope.com</a>

# Garantia Limitada

## ViewSonic® Projector

### O que a garantia cobre:

A ViewSonic garante que seus productos estejam isentos de defeitos de material e de fabricação, sob uso normal, durante o período de garantia. Se um producto apresentar defeito de material ou fabricação durante o período de garantia, a ViewSonic, a seu critério exclusivo, irá reparar ou substituir o producto. Productos para reposição ou peças podem incluir peças ou componentes re-manufaturados ou reconicionados.

### Garantia geral limitada de três (3) anos

Sujeita à garantia mais limitada de um (1) ano estipulada em seguida, na América do Norte e do Sul: Três (3) anos de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, três (3) anos para defeitos de fabrico e um (1) ano para a lâmpada original a partir da data da primeira compra.

Outras regiões ou países: Consulte o seu revendedor local ou entre em contato com o escritório da ViewSonic para as informações de garantia.

### Garantia geral limitada de um (1) ano para utilização intensiva:

Situações de utilização intensiva, em que o projector é utilizado, em média, durante catorze (14) horas diárias, na América do Norte e do Sul: Um (1) ano de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, um (1) ano para defeitos de fabrico e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra; Europa: Um (1) ano de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, um (1) ano para defeitos de fabrico e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra.

Outras regiões ou países: Consulte o seu revendedor local ou entre em contato com o escritório da ViewSonic para as informações de garantia.

A garantia da lâmpada está sujeita aos termos e condições, verificação e aprovação. Aplica-se apenas à lâmpada instalada pelo fabricante. Todas as lâmpadas de reposição adquiridas separadamente são garantidas por 90 dias.

### Quem a garantia protege:

Esta garantia é válida somente para o primeiro comprador consumidor.

### O que a garantia não cobre:

1. Qualquer producto no qual o número de série tenha sido apagado, modificado ou removido.
2. Danos, deterioração ou mau funcionamento resultante de:
  - a. Acidente, uso impróprio, negligência, fogo, água, raios ou outros actos da natureza, modificação não autorizada do producto, ou falha no cumprimento das instruções fornecidas junto com producto.
  - b. Utilização fora das especificações do produto.
  - c. A utilização do produto para fins diferentes dos previstos ou em condições anormais.
  - d. Reparo ou tentativas de reparo por pessoa não autorizada pela ViewSonic.
  - e. Quaisquer danos ao producto originados no transporte.
  - f. Remoção ou instalação do producto.
  - g. Causas externas ao producto, como oscilações ou falhas na corrente eléctrica.
  - h. Uso de suprimentos ou peças que não atendam as especificações da ViewSonic.
  - i. Desgaste normal pelo uso.
  - j. Quaisquer outras causas que não estejam relacionadas à defeito do producto.
3. Taxas de serviço de remoção, instalação e ajuste.

**Como obter os serviços:**

1. Para informações sobre obtenção dos serviços sob garantia, entre em contacto com o Serviço de Atendimento ao Cliente da ViewSonic (por favor, consulte a página “Atendimento ao Cliente”). Você precisará informar o número de série do producto.
2. Para obter serviços de garantia você será solicitado a fornecer (a) o recibo de compra original datado, (b) seu nome, (c) seu endereço, (d) uma descrição do problema (e) o número de série do producto.
3. Leve ou remeta o producto na embalagem original, com frete de devolução pago, a um centro de serviços autorizado ViewSonic ou a ViewSonic.
4. Para informações adicionais ou o nome do centro de serviços ViewSonic mais próximo, entre em contacto com a ViewSonic.

**Limitação das garantias implícitas:**

Não existem garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição aqui contida, incluindo a garantia implícita de comerciabilidade e adequação para uma finalidade em particular.

**Exclusão de danos:**

A responsabilidade da ViewSonic está limitada ao custo do reparo ou substituição do producto. A ViewSonic não deverá ser responsável por:

1. Danos a outras propriedades causados por quaisquer defeitos no producto, danos baseados em inconvenientes, privação do uso do producto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidade de negócios, perda de reputação, interferências com relacionamentos comerciais ou outras perdas comerciais, mesmo quando avisada da possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, sejam incidentais, consequenciais ou de outra forma.
3. Qualquer reclamação contra o cliente por parte de terceiros.

**Efeito da legislação local:**

Esta garantia concede ao cliente direitos legais específicos, podendo existir outros direitos que podem variar de acordo com a legislação local. Algumas jurisdições não permitem limitações a garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos acidentais ou consequentes, por isso, as limitações e exclusões mencionadas acima poderão não se aplicar no seu caso.

**Vendas fora dos EUA. e Canadá:**

Para informações sobre garantia e serviços dos productos ViewSonic vendidos fora dos EUA. e Canadá, entre em contacto com a ViewSonic ou com seu revendedor ViewSonic local.

O período de garantia para este producto na China continental (excluindo Hong Kong, Macau e Taiwan) está sujeito aos termos e condições do Cartão de Garantia de Manutenção.

Os utilizadores da Europa e Rússia podem encontrar mais informações sobre a garantia no web site [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) na secção Support/Warranty.



**ViewSonic®**