

ViewSonic®



PJD5232/PJD5234/PJD7223
DLP Projektör
Kullanıcı kılavuzu

Model numarası: VS14968/VS14969/VS15115

Uygunluk Bilgileri

FCC Beyanı

Bu cihaz FCC Yönetmeliğinin 15. bölümüne uygundur. Kullanımı aşağıda belirtilen iki koşula bağlıdır: (1) bu cihaz zararlı girişime yol açmaz ve (2) bu cihaz arzu edilmeyen şekilde çalışmaya neden olabilecek girişim dahil olmak üzere, gelen girişimin normal karşılanmasını gerektirir.

Bu donanım FCC Yönetmeliğinin 15. bölümüne göre testten geçirilmiş ve B Sınıfı dijital cihaz için belirlenen limitlere uygun olduğu görülmüştür. Bu limitler cihazın meskun bölgelerde tesis edildiği durumlarda zararlı girişime karşı yeterli koruma sağlanması dikkate alınarak belirlenmiştir. Bu donanım radyo frekans enerjisi üretir, kullanır ve yayılmasına neden olabilir ve talimatlara uygun olarak tesis edilip kullanılmadığı takdirde, telsiz haberleşmesini etkileyebilecek zararlı girişime yol açabilir. Bununla birlikte, söz konusu girişimin belirli bir donanımda ortaya çıkmayacağına garanti verilemez. Bu donanımın radyo veya televizyon yayınlarının alınmasını etkileyecek zararlı girişime yol açması durumunda, söz konusu girişim donanımı açıp kapatarak tespit edilebilir, kullanıcının aşağıdaki yöntemlerden biri ya da birkaçını kullanarak girişimi gidermeye çalışması tavsiye edilir:

- Alıcı antenin yönünü veya yerini değiştirin.
- Donanım ile alıcı arasındaki mesafeyi artırın.
- Donanımı alıcının takılı olduğu prizden farklı bir devreye bağlı olan başka bir prize takın.
- Yetkili satıcıdan veya deneyimli bir radyo/TV teknisyeninden destek isteyin.

Uyarı: Uygunluktan sorumlu olan tarafça açıkça onaylanmayan değişiklik veya modifikasyonlar donanımı kullanma yetkinizi geçersiz kılabilir.

Kanada için

- Bu B Sınıfı dijital aygıt Kanada ICES-003 Standardına uygundur.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Avrupa Ülkeleri için CE Uygunluğu



Bu cihaz 2004/108/EC sayılı EMC Direktifi ile 2006/95/EC sayılı Alçak Gerilim Direktifine uygundur.

Aşağıdaki bilgiler yalnızca AB üyesi ülkeler için geçerlidir.


İşaret 2002/96/EC sayılı Atık Elektrikli ve Elektronik Cihazlar Direktifine (WEEE) uygundur.

İşaret kullanılmış veya bozuk batarya veya aküler dahil donanımın tasnif edilmemiş kentsel atık olarak tasfiye EDİLMİYİP, uygun geri dönüşüm ve toplama sistemlerinin kullanılması gerektiğini gösterir.

Eğer bu donanımda kullanılan batarya, akü ve düğme hücrelerde (saat pille-ri) Hg, Cd veya Pb kimyasal sembollerinin bulunması, bataryanın ağır metal formunda %0.0005'in üzerinde Cıva veya %0.002'den fazla kadmiyum ya da %0.004'ün üzerinde Kurşun içerdiği anlamına gelir.



Önemli Emniyet Talimatları

1. Bu talimatları okuyunuz.
2. Bu talimatları yerine getiriniz.
3. Tüm uyarıları dikkate alınız.
4. Tüm talimatlara uyunuz.
5. Bu üniteyi su yakınında kullanmayınız.
6. Yumuşak ve kuru bir bezle temizleyiniz.
7. Havalandırma deliklerinin önünü kapatmayınız. Ünitenin kurulumunda imalatçının talimatlarına uyunuz.
8. Radyatör, kalorifer ızgarası, ocak veya ısı üreten diğer cihazların (amplifikatörler dahil) yakınına monte etmeyiniz.
9. Kutuplanmış veya topraklı fişin emniyetini devreden çıkarmayın. Kutuplanmış bir fişin biri diğerinden daha geniş olan iki yassı ucu bulunur. Topraklı bir fişte ise iki yassı ucun yanı sıra üçüncü bir topraklama ucu mevcuttur. Geniş uç ile üçüncü uç emniyetinizi sağlamak içindir. Eğer verilen fiş prizinize uymuyor ise, eski prizi değiştirmesi için bir elektrikçi çağırın.
10. Güç kablosunu üzerine basma veya özellikle fiş bağlantılarında sıkışma ihtimaline karşı korumaya alın. Fişler ve fişlerin üniteden çıktığı noktanın etrafında engel olmamalıdır. Elektrik prizinin üniteye yakın ve kolayca ulaşılabilir olmasına dikkat ediniz.
11. Yalnızca üretici tarafından belirtilen yardımcı donanım/aksesuarları kullanınız.
12. Yalnızca üretici tarafından tavsiye edilen veya ünite ile birlikte satılan tekerlekli sehpa, sehpa, uçayak, konsol veya masa ile birlikte kullanınız. Tekerlekli sehpa kullanılması durumunda, tekerlekli sehpa/ünite kombinasyonunu taşıırken devrilme nedeniyle oluşabilecek kazalardan sakınmak için dikkatli olun. 
13. Uzun bir süre kullanılmayacak ise, bu ünitenin fişini prizden çekiniz.
14. Servis gerektiren tüm müdahaleler için uzman servis personeline başvurun. Ünite aşağıda belirtilen durumlar dahil herhangi bir şekilde hasar gördüğünde genel bakımdan geçirilmelidir: güç kaynağı kablosu veya fişinin hasar görmesi, ünitenin üzerine sıvı dökülmesi veya içine yabancı madde girmesi, ünitenin yağmur veya rutubete maruz kalması veya ünitenin normal olarak çalışmaması veya yere düşürülmesi durumları.

RoHS2 Uygunluk Beyanı

Bu ürün Avrupa Parlamentosu ve Konseyi tarafından, elektrikli ve elektronik cihazlarda bazı tehlikeli maddelerin kullanımının kısıtlanmasına ilişkin hazırlanan 2011/65/EU sayılı Direktife (RoHS2 Direktifi) uygun olarak tasarlanmış ve imal edilmiş olup, aşağıda görülebileceği gibi, Avrupa Teknik Uyum Komisyonu (TAC) tarafından ilan edilen maksimum konsantrasyon değerlerine uygun olduğu kabul edilmektedir:

Madde	Önerilen Maksimum Konsantrasyon	Mevcut Konsantrasyon
Kurşun (Pb)	0,1%	< 0,1%
Civa (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmiyum (Cd)	0,01%	< 0,01%
Altı değerlikli Krom (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibromlu bifeniller (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromlu difenil eterleri (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Aşağıda belirtildiği gibi, yukarıda söz edilen ürünlerin bazı bileşenleri RoHS2 Direktifi Ek'i uyarınca istisna oluşturmaktadır:

İstisna oluşturan bileşen örnekleri şunlardır:

1. Lamba başına 5 mg'ı geçmeyen kopmak flörosan lambalardaki ve RoHS2 Direktifi'nin Ekinde özellikle belirtilmeyen diğer lambalardaki cıva.
2. Katot ışınlu tüplerin camında, elektronik parçalarda, floresan lambalarda ve seramik esaslı elektronik parçalarda (örneğin, piezoelektronik cihazlar) bulunan kurşun.
3. Yüksek sıcaklık tipi lehimlerde bulunan kurşun (örneğin, ağırlıkça 585 veya daha fazla oranda kurşun içeren kurşun esaslı alaşımlar).

Ağırlıkça %0,35'e kadar kurşun içeren çelikte, ağırlıkça %0,4'e kadar kurşun içeren alüminyumda ve ağırlıkça %4'e kadar kurşun içeren bir bakır alaşımında alaşım elementi olarak bulunan kurşun.

Telif Hakkı Bilgileri

Telif Hakkı © ViewSonic® Corporation, 2013. Tüm hakları mahfuzdur. Macintosh ve Power Macintosh Apple Inc. şirketine ait tescilli ticari markalardır. Microsoft, Windows, Windows NT ve Windows logosu Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde Microsoft Corporation şirketine ait tescilli ticari markalardır. ViewSonic, üç kuş logosu, OnView, ViewMatch ve ViewMeter ViewSonic Corporation şirketine ait tescilli ticari markalardır. VESA Video Electronics Standards Association (Video Elektroniği Standartları Birliği) ait bir tescilli ticari markadır. DPMS ve DDC VESA'ya ait tescilli ticari markalardır. PS/2, VGA ve XGA International Business Machines Corporation şirketine ait tescilli ticari markalardır. Feragatname: ViewSonic Corporation bu kılavuzda bulunan teknik veya yayın hataları ya da noksanların yanı sıra, bu malzemenin temini ya da bu ürünün performansı veya kullanımından doğan arıza veya dolaylı hasarlardan sorumlu tutulamaz. Ürün iyileştirme çalışmalarının devam etmesi nedeniyle, ViewSonic Corporation bildirimde bulunmadan ürün özelliklerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Bu belgede yer alan bilgilerde önceden haber verilmeden değişiklik yapılabilir. Bu belgenin hiçbir bölümü ViewSonic Corporation şirketinin önceden yazılı izni olmadan herhangi amaçla herhangi bir yöntemle kopyalanamaz, çoğaltılamaz veya yayınlanamaz.

Ürün Kaydı

Gelecekte ortaya çıkabilecek ihtiyaçlarınızın karşılanması ve ürün hakkında yeni ortaya çıkabilecek ek bilgileri alabilmeniz için, İnternet üzerinde: www.viewsonic.com sitesinde ürün kaydını yapınız. ViewSonic® Sihirbazı CD-ROM'u da size kayıt formunun çıktısını alma ve posta veya faks yoluyla ViewSonic şirketine gönderme olanağı sunar.

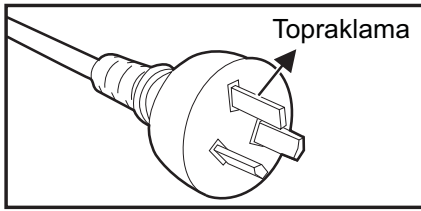
Sizde Kalacak	
Ürün Adı:	PJD5232/PJD5234/PJD7223 ViewSonic DLP Projector
Model Numarası:	VS14968/VS14969/VS15115
Belge Numarası:	PJD5232_PJD5234_PJD7223_UG_TRK Rev. 1A 12-28-12
Seri Numarası:	_____
Satın Alma Tarihi:	_____

Ürün ömrünün bitiminde ürünün imha edilmesi

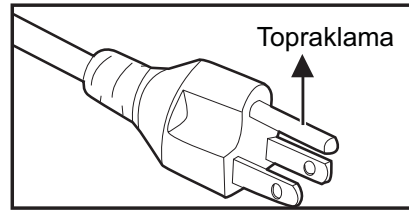
Bu üründeki lamba, size ve çevreye zararlı olabilecek cıva içerir. Lütfen dikkatli kullanın ve yerel, devlet veya federal yasalara uygun olarak imha edin. ViewSonic, çevreye saygı gösterir ve çevreci çalışmaya ve yaşamaya bağlıdır. Daha Akıllı, Daha Çevreci Bilgisayar Kullanımının bir parçası olduğunuz için teşekkür ederiz. Daha fazla bilgi almak için lütfen ViewSonic web sitesini ziyaret edin. ABD & Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/> Avrupa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/> Tayvan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

AC güç kablosu hakkında notlar

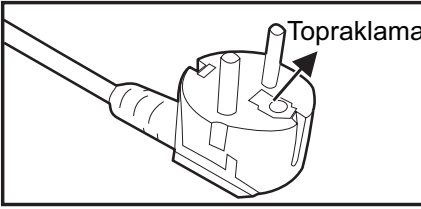
AC Güç Kablosu bu projektörü kullandığınız ülkelerin gereksinimlerine uymalıdır. AC prizinizin aşağıdaki örneğe uyduğunu doğrulayın ve uygun AC Güç Kablosunu kullandığınızdan emin olun. Temin edilen AC Güç Kablosu AC Prizinize uymuyorsa lütfen bayinizle temas kurun. Bu projektör topraklanmış AC hatlı bir fiş ile donatılmıştır. Prizinizin fişe uyduğundan emin olun. Topraklanmış fişin güvenliğini sarsmayın. Voltaj değişimine bağlı olarak sinyal bozulmasını engellemek üzere topraklanmış bir AC prizinin bulunduğu bir video kaynağını kullanmanızı tavsiye ederiz.



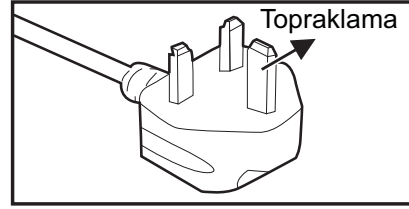
Avustralya ve Çin Toprakları için



A.B.D. ve Kanada için



Kıta Avrupası için



İngiltere için

İçindekiler

Giriş	1
Projektör özellikleri	1
Paketin içindekiler	2
Projektöre genel bakış	3
Ürünü kullanma	5
Kontrol paneli	5
Bağlantı yuvaları	6
Uzaktan kumanda	7
Pilleri Takma	10
Uzaktan kumandayı kullanma	11
Bağlantı	12
Bilgisayar veya monitör bağlama	13
Video kaynağı aygıtları bağlama	14
Çalıştırma	17
Projektörü açma/kapatma	17
Projektörün yüksekliğini ayarlama	18
Projektörün Yakınlaştırma ve Odağının Ayarlanması	18
Projeksiyon Görüntüsünün Boyutunun Ayarlanması	19
Kontrol tuşlarını kilitleme	20
Sunum zamanlayıcısının ayarlanması	21
Menü kullanımı	22
Bakım	32
Merceği temizleme	32
Projektör muhafazasını temizleme	32
Lambanın Değiştirilmesi	33
Teknik Özellikleri	35
Boyutlar	36
Tavana montaj kurulumu	36
Ek	37
LED Göstergesi Mesajları	37
Uyumluluk Modları	38
Sorun Giderme	39
RS-232 Komutu ve Yapılandırma	40
IR Kontrol Tablosu	43

Giriş

Projektör özellikleri

Bu projektör güvenilir ve kolay kullanım açısından yüksek performanslı optik cihaz projeksiyonu ile kullanımı kolay tasarımı bir araya getirmektedir.

Projektör aşağıdaki özelliklere sahiptir:

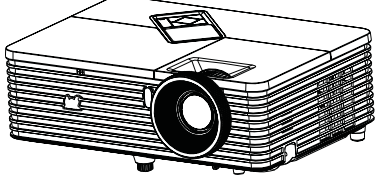
- Tek çip 0,55" Texas Instruments DLP® teknolojisi
- PJD5232/PJD5234/PJD7223: XGA (1024 x 768 piksel)
- Macintosh® bilgisayarlara uyumlu
- NTSC, PAL, SECAM ve HDTV'ye uyumlu
- Analog video bağlantısı için D-Sub 15-Pin bağlantı noktası
- Kullanımı kolay, çok dilli ekran menüsü
- Gelişmiş elektronik yastık düzeltme
- Seri kumanda için RS-232 konnektörü
- Bekleme modunda 0,5 W'tan az güç tüketimi
- Sunumlar sırasında zamanı daha iyi kontrol etmek için sunum zamanlayıcısı
- 3D DLP bağlantısı desteği
- Dinamik ECO Zamanlayıcı işlevi, belirli bir süre hiç giriş sinyali algılanmadığında lambanın güç tüketimini %70'e kadar azaltır.
- D.Eco işlevi lambanın güç tüketimini doğrudan %70'e kadar azaltır.
- Seçilebilir hızlı güç kapatma işlevi
- Güç tüketimini azaltmak için değiştirilebilir normal ve ekonomik modlar

Not

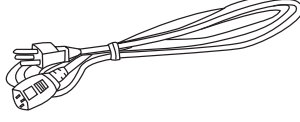
- ***Bu kılavuzda verilen bilgiler herhangi bir bildirimde bulunulmaksızın değiştirilebilir.***
- ***Yazılı izin olmaksızın bu belgenin kısmen ya da tamamen çoğaltılması, aktarılması ya da kopyalanması yasaktır.***

Paketin iindekiler

Projektörü kutusundan ıkardığınız zaman řu paraların bulunduğundan emin olun:



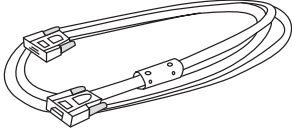
Projektör



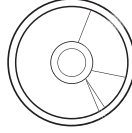
AC Gü Kablosu



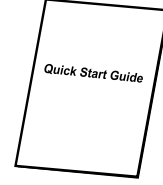
Uzaktan Kumanda (IR) ve piller (AAA *2 Adet)



VGA Kablosu
(D-SUB ile D-SUB
arasında)



ViewSonic CD Sihirbazı



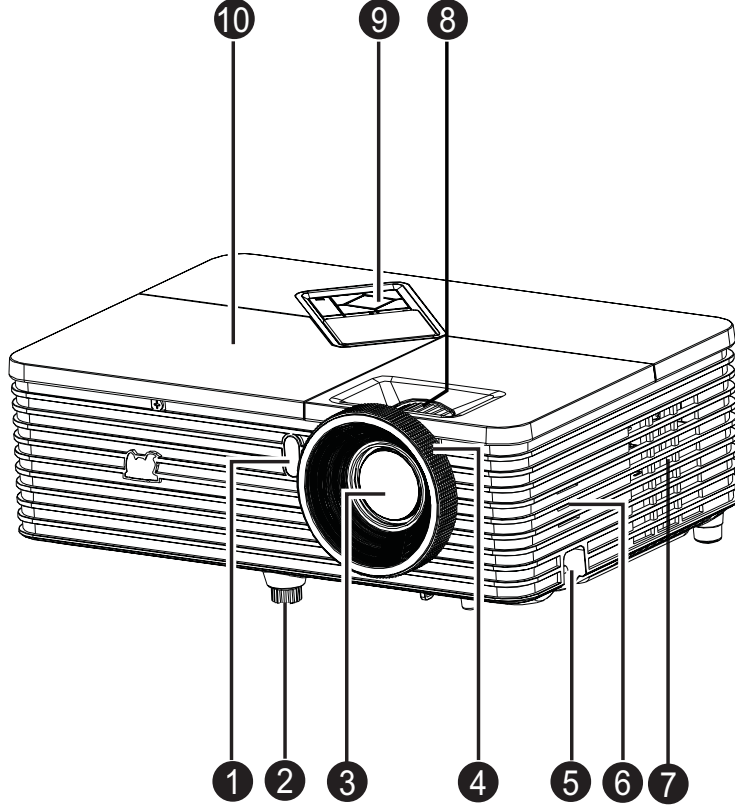
Hızlı Bařlangı Rehberi

Not

- **Paralardan herhangi biri eksik, hasarlı ya da alıřmıyorsa, derhal satıcınızla irtibata gein.**
- **Ürünün en iyi řekilde korunması için, lütfen orijinal nakliye kutusunu ve ambalaj malzemelerini saklayın ve ürününüzü nakliye etmeniz gerekirse fabrikada orijinal olarak paketlenildiğı řekilde yeniden paketleyin.**

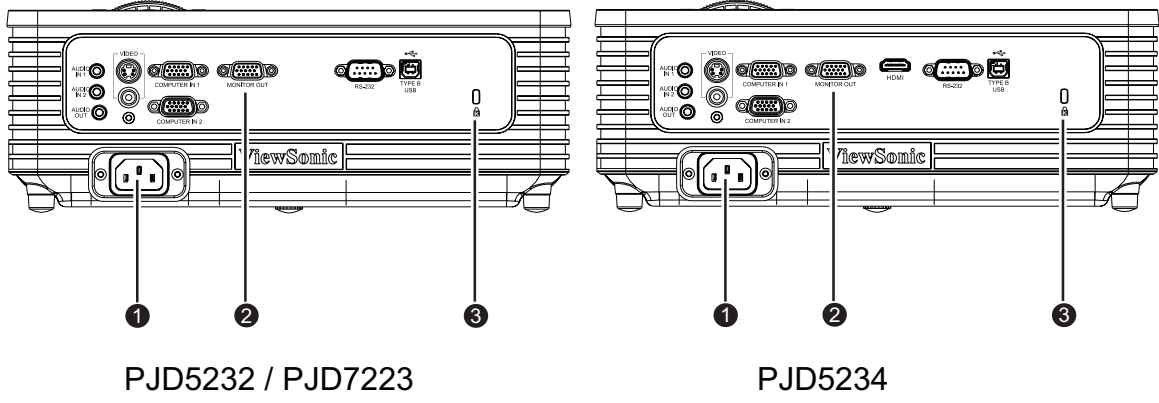
Projektöre genel bakış

Önden görünüş



- | | |
|----------------------------------|--------------------------|
| 1. Ön IR uzaktan kumanda sensörü | 2. Yükseltme ayağı |
| 3. Projeksiyon merceği | 4. Odak halkası |
| 5. Güvenlik çubuğu | 6. Hoparlör |
| 7. Havalandırma delikleri | 8. Yakınlaştırma halkası |
| 9. Kontrol paneli | 10. Lamba muhafazası |

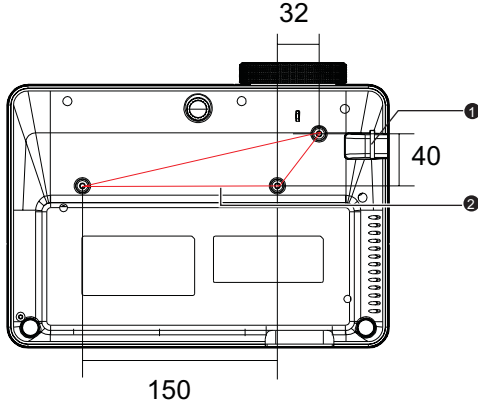
Arkadan Görünüş



1. AC güç prizi
3. Kensington kilidi

2. Bağlantı yuvaları

Altın Görünüş



Tavana montaj vidaları
M4 x 8 (Maks. L = 8 mm)

Birim: mm

1. Güvenlik çubuğu

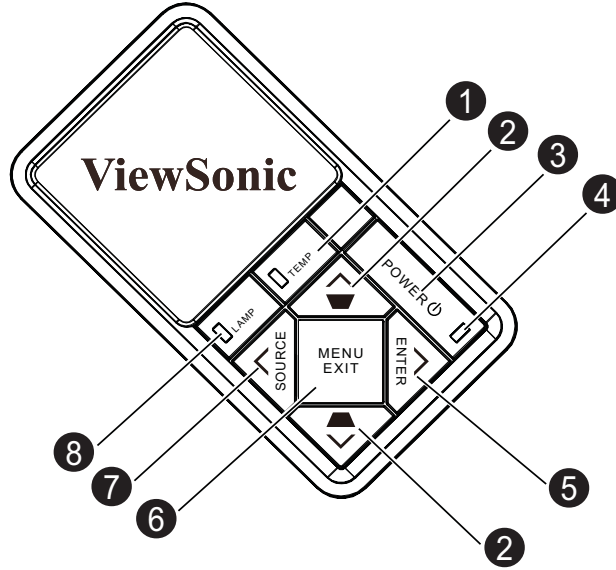
2. Tavana montaj delikleri

Not

- **Bu projektör, desteklenmesi açısından bir tavana montaj elemanı ile birlikte kullanılabilir. Tavana montaj elemanı paket içinde bulunmamaktadır.**
- **Projektörün tavana monte edilmesi hususunda ayrıntılı bilgi almak için bayinizle görüşün.**

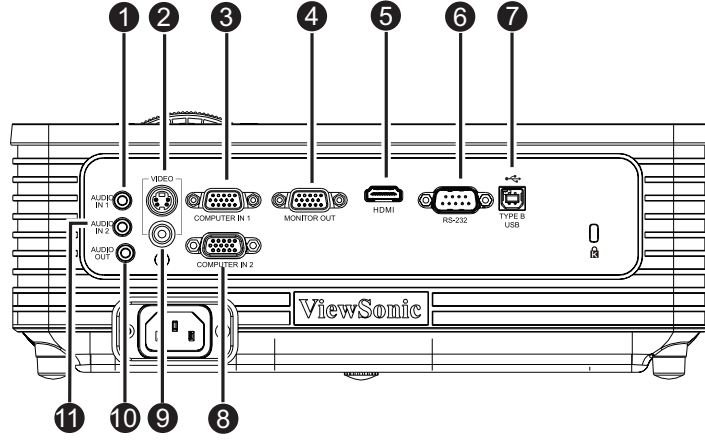
Ürünü kullanma

Kontrol paneli



- 1. TEMP (Sıcaklık LED'i göstergesi)**
"LED Göstergesi Mesajları"na bakın.
- 2. Keystone/Ok tuşları (▲/Yukarı, ▼/Aşağı)**
Açılı projeksiyondan kaynaklanan bozulmuş görüntüleri manüel olarak düzeltir.
- 3. POWER**
Projektörü açar ya da kapatır.
- 4. GÜÇ (Güç LED göstergesi)**
"LED Göstergesi Mesajları"na bakın.
- 5. ENTER/Ok tuşu (►/Sağ)**
Seçili Ekran (OSD) menüsü öğesini çalıştırır.
Ekran (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde, #2, #5 ve #7 tuşları istenilen menü öğelerini seçmek ve ayarları yapmak için yön okları olarak kullanılır.
- 6. MENU/EXIT**
Ekran menülerini göstermek ya da ekran menüsünden çıkmak için kullanılır.
- 7. SOURCE/Ok tuşu (◄/Sol)**
Kaynak seçme çubuğunu gösterir.
- 8. LAMP (Lamba LED'i göstergesi)**
"LED Göstergesi Mesajları"na bakın.

Bağlantı yuvaları



- 1. AUDIO IN 1**
Computer In 1'den bu jake bir ses çıkışı bağlayın.
- 2. S-VIDEO**
Bir video cihazının S-Video çıkışını bu yuvaya bağlar.
- 3. COMPUTER IN 1**
Görüntü giriş sinyali (analog RGB ya da analog parça) bu yuvaya bağlanır.
- 4. COMPUTER OUT**
Bir bilgisayar ekranına, vb bağlanır.
- 5. HDMI**
Bir video cihazının HDMI çıkışını bu yuvaya bağlar.
(Bu işlev PJD5234 ve PJD7223 için kullanılabilir.)
- 6. RS-232**
Bu projektör bir bilgisayar üzerinden çalıştırılırken söz konusu bağlantı noktasını bilgisayarın RS-232C yuvasına bağlayın.
- 7. TYPE B USB**
Bu bağlantı yuvası cihazın güncellenmesi ve fare işlevi desteği içindir.
- 8. COMPUTER IN 2**
Görüntü giriş sinyali (analog RGB ya da analog parça) bu yuvaya bağlanır.
- 9. VIDEO**
Bir video cihazının kompozit video çıkışını bu yuvaya bağlar.
- 10. AUDIO OUT**
Bir hoparlöre ya da farklı bir ses giriş cihazına bağlayın.
- 11. AUDIO IN 2**
Computer In 2 veya videodan gelen ses çıkışını bu jake bağlayın.

Uzaktan Kumanda



- 1. Power**
Projektörü açar ya da kapatır.
- 2. VGA1**
COMPUTER IN 1 sinyalini görüntüleyin.
- 3. Source**
Kaynak seçme çubuğunu gösterir.
- 4. Keystone/Ok tuşları (▲/Yukarı, ▼/Aşağı)**
Açılı projeksiyondan kaynaklanan bozulmuş görüntüleri manüel olarak düzeltir.
- 5. Sol**
Ekran (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde, #4, #5 ve #20 tuşları istenilen menü öğelerini seçmek ve ayarları yapmak için yön okları olarak kullanılır.
- 6. My Button**
Özelleştirilen işleve ait kullanıcı tanımlı tuş
- 7. Menu**
Ekran menülerini gösterir.
- 8. Sağ fare**
Fare modu etkinken farenin sağ düğmesini kullanın.
- 9. Sol fare**
Fare modu etkinken farenin sol düğmesini kullanın.

- 10. Mouse**
Normal ve fare modları arasında geçiş yapar.
- 11. Lock**
Panel tuşu kilidini etkinleştirir.
- 12. Pattern**
Katiştirilmiş test düzenini gösterir.
- 13. Blank**
Ekran resmini gizler.
- 14. D.Eco**
Lambanın güç tüketimini %70'e kadar azaltır.
Not: Bu işlevi başlatmak biraz sürer. Projektörün 4 dakikadan uzun süre açık kaldığından emin olun.
- 15. Auto Sync**
Görüntülenen görüntü için otomatik olarak en iyi resim zamanlamalarını belirler.
Not: Giriş kaynağını sırayla Bileşik/S-Video/HDMI'ya geçirin.
PJD5234 için yalnızca HDMI
- 16. Video**
Giriş kaynağını sırayla Bileşik/S-Video/HDMI'ya geçirin.
- 17. VGA2**
COMPUTER IN 2 sinyalini görüntüleyin.
- 18. Color Mode**
Resim ayar modunu seçin.
- 19. Enter**
Doğrulanmış seçimler.
- 20. Sağ**
Ekran (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde, #4, #5 ve #20 tuşları istenilen menü öğelerini seçmek ve ayarları yapmak için yön okları olarak kullanılır.
- 21. Exit**
Önceki OSD menüsüne geri gider.
- 22. Sayfa Yukarı**
Fare modu etkinleştirildiğinde sayfa yukarı işlevi gerçekleştirir.
- 23. Sayfa Aşağı**
Fare modu etkinleştirildiğinde sayfa aşağı işlevi gerçekleştirir.
- 24. Magnify**
Yansıtılan resim boyutunu büyütür.
- 25. Volume**
Ses düzeyini ayarlar.
- 26. Freeze**
Gösterilen görüntüyü dondurun.
- 27. Sessiz**
Projektörün sesini açar ve kapatır.

28. Aspect



Ekran en boy oranını seçer.

29. Timer

P-Timer (P-Zamanlayıcı) OSD menüsünü etkinleştirir.

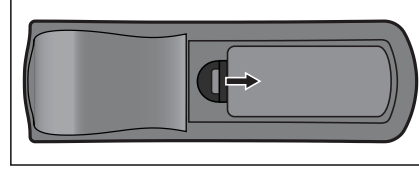
Uzaktan fare kumandasını kullanma

Bilgisayarınızı uzaktan kumanda ile kullanma özelliği sunum yaparken size daha fazla esneklik kazandırır.

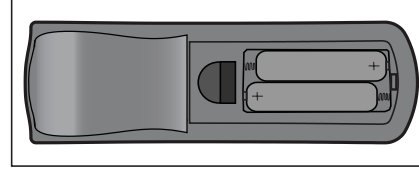
1. Bilgisayarınızın faresinin yerine uzaktan kumandayı kullanmaya başlamadan önce projektörünüzü PC'nize veya dizüstü bilgisayarınıza bir USB kablosu ile bağlayın. Ayrıntılar için, bkz. "[Bilgisayar bağlama](#)" sayfa 13.
2. Giriş sinyalinin **COMPUTER IN 1** veya **COMPUTER IN 2** olarak ayarlayın.
3. Normal moddan fare moduna geçmek için uzaktan kumanda üzerindeki **Mouse** düğmesine basın. Ekranda fare modunun etkinleştirildiğini gösteren bir simge görüntülenir.
4. Uzaktan kumandanız ile istediğiniz fare kumandalarını gerçekleştirin.
 - İmleci ekran üzerinde hareket ettirin, ▲/ ▼/ ◀/▶ düğmelerine basın.
 - Sol tıklamak için  düğmesine basın.
 - Sağ tıklamak için  düğmesine basın.
 - Sayfa yukarı/aşağı komutlarına (Microsoft PowerPoint gibi) yanıt veren görüntüleme yazılım programınızı (bağlı PC'deki) çalıştırmak için **Sayfa Yukarı/ Sayfa Aşağı** düğmelerine basın.
 - Normal moda geri dönmek için, tekrar **Mouse** düğmesine basın.

Pilleri Takma

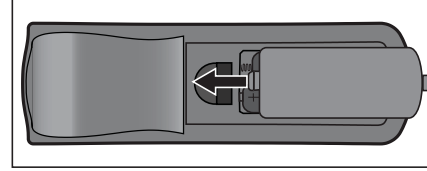
1. Pil kapağını gösterilen yönde açın.



2. Pilleri bölme içindeki şemada gösterildiği gibi takın.



3. Pil kapağını yerine yerleştirip kapatın.



Dikkat

- *Pil yanlış türden pille değiştirildiğinde patlama riski mevcuttur.*
- *Kullanılan pilleri talimatlar doğrultusunda tasfiye edin.*
- *Pili yerine takarken artı ve eksi kutupların doğru yerleştirildiğinden emin olun.*



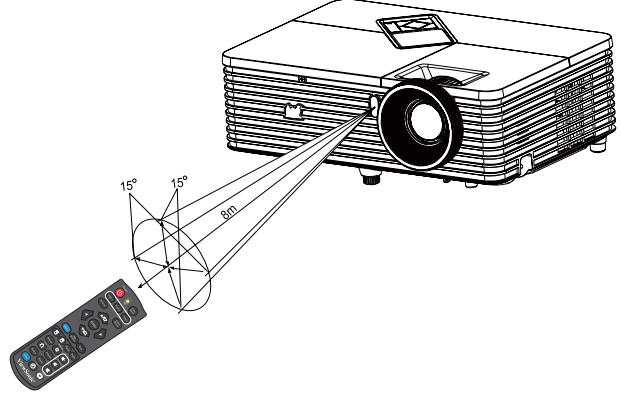
Not

- *Pili çocukların ulaşamayacağı yerlerde muhafaza edin.*
- *Uzun süre kullanmayacaksanız pilleri uzaktan kumandadan çıkarın.*
- *Pili yeniden şarj etmeye çalışmayın ya da pili ateşe ya da suya atmayın.*
- *Kullanılan pili ev atıkları ile birlikte tasfiye etmeyin. Kullanılan pilleri yerel yönetmelikler doğrultusunda tasfiye edin.*
- *Piller yanlış yerleştirilirse patlama tehlikesi vardır. Sadece üretici tarafından önerilen türde pil kullanın.*
- *Pil suya ya da ateşe atılmamalıdır; pilleri karanlık, serin ve kuru bir yerde muhafaza edin.*
- *Pilin aktığından şüphelenirseniz akıntıyı silin ve ardından yeni bir pil takın. Akıntı vücudunuza ya da giysilerinize bulaşırsa hemen bol su ile yıkayın.*

Uzaktan kumandayı kullanma

Uzaktan kumandayı kızıl ötesi uzaktan kumanda sensörüne doğrultun ve bir düğmeye basın.

- Projektörün önden çalıştırılması.



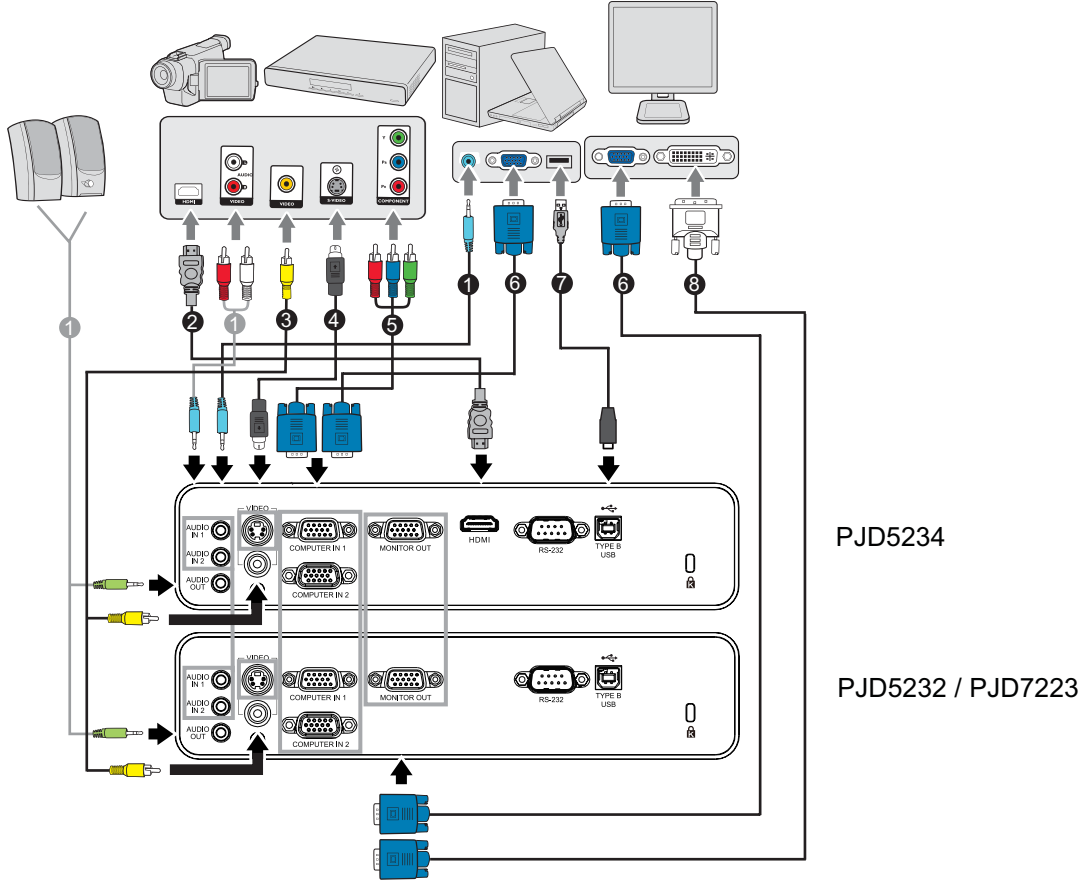
Not

- **Uzaktan kumanda, uzaktan kumanda sensörü üzerine güneş ışığı ya da flüoresan lamba gibi güçlü bir ışık kaynağı düşüyorsa doğru çalışmayabilir.**
- **Uzaktan kumandayı uzaktan kumanda sensörünün görüldüğü bir konumda çalıştırın.**
- **Uzaktan kumandayı düşürmeyin ya da sarsmayın.**
- **Uzaktan kumandayı aşırı sıcak ya da nemli ortamlarda muhafaza etmeyin.**
- **Uzaktan kumandanın üzerine su dökmeyin ya da uzaktan kumanda üzerine ıslak objeler koymayın.**
- **Uzaktan kumandayı sökmeyin.**

Bağlantı

Projektöre bir sinyal kaynağı bağladığınızda, aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm cihazları kapatın.
2. Her kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkı bir şekilde takıldığından emin olun.



1. Ses kablosu
2. HDMI kablosu
3. Kompozit Video Kablosu
4. S-Video kablosu
5. VGA (D-Sub) ile HDTV (RCA) arasındaki kablo
6. VGA kablosu (D-Sub ile D-Sub arasında)
7. USB kablosu
8. VGA ile DVI-A arasındaki kablo

Önemli

- Yukarıda gösterilen bağlantılarda, bazı kablolar projektörle verilmeyebilir (bkz. "**Paketin içindekiler**" sayfa 2). Elektronik mağazalarından satın alınabilirler.
- Yukarıdaki bağlantı resimleri yalnızca referans içindir. Projektörde bulunan arka bağlantı jantları projektör modeline göre değişir.
- Ayrıntılı bağlantı yöntemleri için, bkz. sayfa 13-16.

Bilgisayar veya monitör baęlama

Bilgisayar baęlama

Projektörde IBM® uyumlu ve Macintosh® bilgisayarlarına baęlayabildięiniz iki adet VGA giriř socketi bulunur. Eski sürüm Macintosh bilgisayarlara baęlarsanız, Mac baędařtırıcısı gereklidir.

Projektörü dizüstü veya masaüstü bilgisayara baęlamak için:

1. Birlikte verilen VGA kablosunu alıp, bir ucunu bilgisayarın D-Sub çıkıř socketine baęlayın.
2. VGA kablosunun dięer ucunu projektördeki **COMPUTER IN 1** veya **COMPUTER IN 2** sinyal giriř socketine baęlayın.

Önemli

- *Dizüstü bilgisayarların çoęu projektöre baęlandığında harici video baęlantı noktalarını açmaz. Genellikle FN + F3 veya CTRL/LCD tuřu gibi bir tuř kombinasyonu harici ekranı açar/kapatır. Dizüstü bilgisayardaki CTRL/LCD etiketli işlev tuřunu ya da monitör sembolü olan işlev tuřunu bulun. FN ve etiketli işlev tuřuna aynı anda basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuř kombinasyonunu öğrenmek için dizüstü bilgisayarınızın belgelerine bakın.*

Monitör baęlama

Sunumunuzu ekranın yanı sıra monitörden yakından izlemek istiyorsanız, projektördeki **COMPUTER OUT** sinyal çıkıř socketini ařaęıdaki yönergeleri uygulayarak VGA kablosuyla harici monitöre baęlayabilirsiniz:

Projektörü monitöre baęlamak için:




1. Projektörü bilgisayara "[Bilgisayar baęlama](#)" sayfa 13 konusunda açıkladığı gibi baęlayın.
2. Uygun bir VGA kablosu (yalnızca bir adet birlikte verilir) alıp, kablonun bir ucunu video monitörün D-Sub giriř socketine baęlayın.
3. Ya da, monitörünüz DVI giriř socketiyle donatılmışsa, VGA - DVI-A kablosunu alıp, kablonun DVI ucunu video monitörün DVI giriř socketine baęlayın.
4. Kablonun dięer ucunu projektördeki **COMPUTER OUT** socketine baęlayın.

Video kaynağı aygıtları bağlama

Projektörünüzü, aşağıdaki giriş soketlerinden herhangi birini sağlayan çeşitli Video kaynağı aygıtlarına bağlayabilirsiniz:

- HDMI
- Komponent Video
- S-Video
- Video (kompozit)

Projektörünüzü yalnızca yukarıdaki bağlantı yöntemlerinden biriyle Video kaynağı aygıtına bağlamanız gerekir, ancak her biri farklı video kalitesi sağlar. Seçtiğiniz yöntem büyük olasılıkla aşağıda açıklandığı gibi hem projektör hem de Video kaynağında uygun bağlantı noktalarının olmasına bağlıdır:

Terminal adı	Terminal görünümü	Referans	Resim kalitesi
HDMI	HDMI 	"HDMI kaynağı aygıtına bağlama" sayfa 14	En iyi
S-Video	S-VIDEO 	"S-Video kaynağı aygıtına bağlama" sayfa 15	İyi
Video	VIDEO 	"Kompozit Video kaynağı aygıtına bağlama" sayfa 16	Normal

HDMI kaynağı aygıtına bağlama

Video kaynağı aygıtınızı HDMI çıkış jakı takımı olup olmadığını belirlemek için kontrol edin:

- Varsa, bu yöneme devam edebilirsiniz.
- Yoksa, aygıtı bağlamak için kullanabileceğiniz yöntemi yeniden değerlendirmeniz gerekir.

Projektörü HDMI kaynağı aygıtına bağlamak için:

1. HDMI kablosunu alıp bir ucunu Video kaynağı aygıtının HDMI çıkış jakına bağlayın.
2. HDMI kablosunun diğer ucunu projektördeki HDMI jakına bağlayın.

Komponent Video kaynađı aygıtına bađlama

Video kaynađı aygıtınızı kullanılmayan Komponent Video ıkıřı soket takımı olup olmadığını belirlemek iin kontrol edin:

- Varsa, bu ynteme devam edebilirsiniz.
- Yoksa, aygıtı bađlamak iin kullanabileceđiniz yntemi yeniden deđerlendirmeniz gerekir.

Projektr Komponent Video kaynađına bađlamak iin:

1. VGA (D-Sub) - HDTV (RCA) kablosunu alıp 3 adet RCA tipi konektr olan ucunu Video kaynađı aygıtının Komponent Video ıkıřı soketlerine bađlayın. Fiř ve soketlerin rengi uymalıdır; yeřil yeřile, mavi maviye ve kırmızı kırmızıya.
2. Kablosunun diđer ucunu (D-Sub tr konektr olan) projektrdeki **COMPUTER IN 1** veya **COMPUTER IN 2** soketine bađlayın.

nemli

- *Projektr aılıp dođru video kaynađı seildikten sonra seilen video grnts gsterilmiyorsa, Video kaynađı aygıtının aık ve dzgn alıřtıđını kontrol edin. Ayrıca, sinyal kablolarının dođru bađlandıđını da kontrol edin.*

S-Video kaynađı aygıtına bađlama

Video kaynađı aygıtınızı kullanılmayan S-Video ıkıřı soketi olup olmadığını belirlemek iin kontrol edin:

- Varsa, bu ynteme devam edebilirsiniz.
- Yoksa, aygıtı bađlamak iin kullanabileceđiniz yntemi yeniden deđerlendirmeniz gerekir.

Projektr S-Video kaynađı aygıtına bađlamak iin:

1. S-Video kablosunu alıp bir ucunu Video kaynađı aygıtının S-Video ıkıřı soketine bađlayın.
2. S-Video kablosunun diđer ucunu projektrdeki **S-VIDEO** soketine bađlayın.

nemli

- *Projektr aılıp dođru video kaynađı seildikten sonra seilen video grnts gsterilmiyorsa, Video kaynađı aygıtının aık ve dzgn alıřtıđını kontrol edin. Ayrıca, sinyal kablolarının dođru bađlandıđını da kontrol edin.*
- *Projektr ve bu S-Video kaynađı aygıtı arasında Komponent Video bađlantılarıyla zaten bir Komponent Video bađlantısı yaptıysanız, daha kt resim kalitesinde gereksiz bir ikinci bađlantı olacađından bu aygıtı S-Video bađlantısıyla bađlamanız gerekmez. Ayrıntılar iin, bkz. "Video kaynađı aygıtları bađlama" sayfa 14.*

Kompozit Video kaynađı aygıtına bađlama

Video kaynađı aygıtınızı kullanılmayan kompozit Video ıkıřı soket takımı olup olmadığını belirlemek için kontrol edin:

- Varsa, bu yonteme devam edebilirsiniz.
- Yoksa, aygıtı bađlamak için kullanabileceđiniz yontemi yeniden deđerlendirmeniz gerekir.

Projektörü kompozit Video kaynađına bađlamak için:

1. Video kablosunu alıp bir ucunu Video kaynađı aygıtının kompozit Video ıkıř soketine bađlayın.
2. Video kablosunun diđer ucunu projektördeki **VIDEO** soketine bađlayın.


Önemli

- *Projektör açılıp dođru video kaynađı seildikten sonra seilen video görüntüsü gösterilmiyorsa, Video kaynađı aygıtının açık ve düzgün alıřtığını kontrol edin. Ayrıca, sinyal kablolarının dođru bađlandığını da kontrol edin.*
- *Kullanılacak Komponent Video ve S-Video girişleri yoksa, bu aygıtı yalnızca kompozit Video bađlantısıyla bađlamanız gerekir. Ayrıntılar için, bkz. "[Video kaynađı aygıtları bađlama](#)" sayfa 14.*

Çalıştırma

Projektörü açma/kapatma




Projektörü açma:

1. AC güç kablosu ve çevresel sinyal kablolarının bağlantılarını tamamlayın.
2. Projektörü açmak için  düğmesine basın.
Projektörün ısınması birkaç dakika sürebilir.
 - Projektör önceki işlemde dolayı hala sıcaksa, lambayı etkinleştirmeden önce yaklaşık 60 saniye soğutma fanını çalıştırır.
3. Kaynağınızı açın (bilgisayar, dizüstü bilgisayar, DVD, vb).
 - Projektöre aynı anda birden fazla kaynak bağlıyorsanız, istediğiniz sinyali seçmek için projektördeki **SOURCE** veya uzaktan kumandadaki **Source** düğmesine basın ya da uzaktan kumandadaki istediğiniz sinyal tuşuna basın.
 - Projektör geçerli bir sinyal algılamazsa, 'Sinyal Yok' mesajı görüntülenmeye devam eder.
 - Projektörün otomatik olarak sinyalleri aramasını istiyorsanız **Ayar** menüsündeki **Otomatik Kaynak** işlevinin Açık olduğundan emin olun.

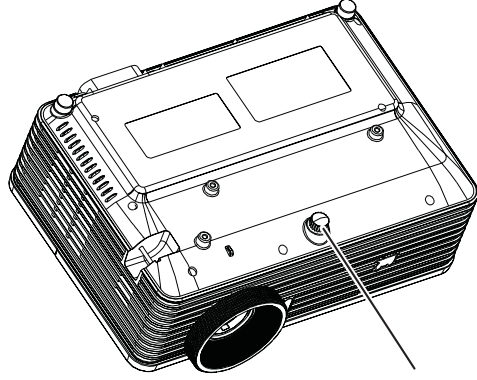
Uyarı

- *Lamba yanıyor durumdayken asla merceğe doğrudan bakmayın. Aksi takdirde gözleriniz zarar görebilir.*
- *Bu odak noktası bir noktaya yüksek sıcaklık yoğunlaştırır. Olası yangın tehlikesini ortadan kaldırmak için çevresine herhangi bir nesne yerleştirmeyin.*

Projektörün Kapatılması:

1. Projektör lambasını kapatmak için  düğmesine basın. "Cihaz Kapalı? Güç'e yeniden basın" mesajı ekranda belirir.
2. Doğrulamak için tekrar  düğmesine basın.
 - Yeşil modu kapatıldığında, Güç LED'i yanıp sönmeye başlar ve projektör bekleme moduna girer.
 - Yeşil modu açıldığında, Güç LED'i sabit yanar ve projektör bekleme moduna girer.
 - Projektörü yeniden açmak isterseniz projektör soğutma devrini tamamlayana ve bekleme moduna girene kadar beklemeniz gerekir. Bekleme modundayken, projektörü yeniden başlatmak için  düğmesine basın.
3. AC güç kablosunu elektrik prizinden ve projektörden çıkartın.
4. Gücü kapatır kapatmaz projektörü yeniden açmaya çalışmayın.

Projektörün yüksekliğini ayarlama



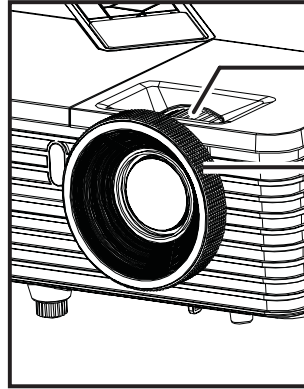
Yükseltme ayağı

Projektör görüntü yüksekliğini ayarlamak üzere bir yükseltme ayağı ile donatılmıştır. Görüntüyü kaldırmak veya indirmek için, kaldırıcı ayağı çevirerek yüksekliği hassas olarak ayarlayın.

Not

- *Projektöre hasarı önlemek için, projektörü taşıma çantasına yerleştirmeden önce kaldırıcı ayağın tamamen geri çekildiğinden emin olun.*

Projektörün Yakınlaştırma ve Odağının Ayarlanması



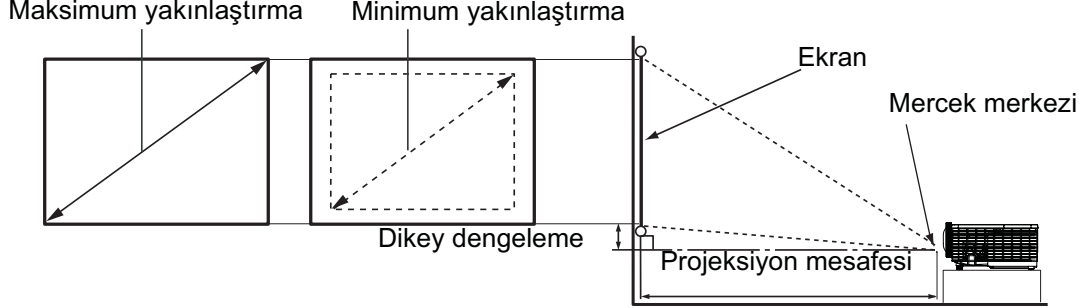
Yakınlaştırma halkası

Odak halkası

1. Odak halkasını döndürerek görüntüyü keskinleştirin.
2. Yakınlaştırma halkasını çevirerek görüntü boyutunu ayarlayın.

Projeksiyon Görüntüsünün Boyutunun Ayarlanması

Ekran boyutunu ve projeksiyon mesafesini belirlemek için aşağıdaki şekle ve tabloya bakınız.



Ekran boyutu Çapraz [inç (cm)]	4 : 3 Ekran			
	Projeksiyon mesafesi [inç (m)]		Görüntü yüksekliği [inç (cm)]	Dikey dengeleme [inç (cm)]
	(min. yakınlaştırma)	(maks. yakınlaştırma)		
40 (102)	62 (1,6)	69 (1,7)	24 (60,96)	3,6 (9,1)
60 (152)	94 (2,4)	103 (2,6)	36 (91,44)	5,4 (13,7)
80 (203)	125 (3,2)	137 (3,5)	48 (121,92)	7,2 (18,2)
100 (254)	156 (4,0)	172 (4,4)	60 (152,4)	9,0 (22,9)
150 (381)	234 (5,9)	257 (6,5)	90 (228,6)	13,5 (34,3)
200 (508)	312 (7,9)	343 (8,7)	120 (304,8)	18,0 (45,7)
250 (635)	390 (9,9)	429 (10,9)	150 (381,0)	22,5 (57,2)
300 (762)	468 (11,9)	515 (13,1)	180 (457,2)	27,0 (68,6)

Not

- **Projektörü yatay konumda yerleştirin; diğer konumlar iç ısı artışına neden olabilir ve projektöre zarar verebilir.**
- **Projektörün kenarları çevresinde 30 cm ya da daha fazla boşluk bırakın.**
- **Projektörü dumanlı ortamlarda kullanmayın. Duman kalıntıları önemli parçaların üzerinde toplanabilir ve projektöre ya da performansına zarar verebilir.**
- **Optik bileşenlerdeki çeşitlilikler nedeniyle bu sayılar arasında %10 tolerans vardır. Projektörü kalıcı olarak kurmayı düşünüyorsanız, kalıcı olarak kurmadan önce bahsi geçen gerçek projektörü kullanarak fiziksel olarak projeksiyon boyutunu ve mesafesine test etmeniz gerekir, böylece bu projektörün optik karakteristiklerine izin verirsiniz. Bu, tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olarak kurduğunuz konuma en iyi şekilde uyar.**

Kontrol tuşlarını kilitleme

Projektördeki kontrol tuşları kilitlendiğinde, projektör ayarlarının yanlışlıkla değiştirilmesini (örneğin, çocuklar tarafından) önleyebilirsiniz. **Panel Tuş Kilidi** açıldığında, projektörde **Power** tuşu dışındaki kontrol tuşları çalışmaz.

1. Uzaktan kumandada **Lock** tuşuna basın.
2. Doğrulama mesajı gösterilir. Doğrulamak için **Evet**'i seçin.

Panel tuş kilidini açmak için:

1. Uzaktan kumandadaki veya projektördeki tuş takımındaki **Lock** tuşuna basın.
2. Doğrulama mesajı gösterilir. Doğrulamak için **Evet**'i seçin.



👉 **Önemli**

- **Panel tuş kilidini devredışı bırakmadan projektörü kapatmak için **Power** tuşuna basarsanız, projektör daha sonra açıldığında hala kilitli durumda olacaktır.**
- **Panel tuş kilidi etkinleştirildiğinde, uzaktan kumandadaki tuşlar hala çalışır.**

Sunum zamanlayıcısının ayarlanması

Sunum zamanlayıcısı sunum yaparken sürenizi daha iyi yönetebilmenize yardımcı olmak için ekranda sunum zamanını gösterebilir. Bu işlevi kullanmak için aşağıdaki adımları takip edin:

1. Sunum Zamanlayıcısı menüsüne girmek için uzaktan kumandadaki Zamanlayıcı tuşuna basın veya **Sunum Zamanlayıcısı** sayfasını görüntülemek için **Seçenek > Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne gidin ve ► tuşuna basın.
2. **Zamanlayıcı Aralığı** seçeneğini seçin ve ◀/▶ tuşlarına basarak zamanlayıcı süresine karar verin.
3. ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı Gösterimi** seçeneğini seçin ve ◀/▶ tuşlarına basarak zamanlayıcının ekranda görünmesini isteyip istemediğinizi seçin.

Seçim	Açıklama
Her zaman	Sunum zamanı boyunca ekranda zamanlayıcıyı görüntüler.
1 dk./2 dk./3 dk.	Son 1/2/3 dakika kalınca ekranda zamanlayıcıyı görüntüler.
Asla	Sunum zamanı boyunca ekranda zamanlayıcıyı gizler.

4. ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı Konumu** seçeneğini seçin ve ◀/▶ tuşlarına basarak zamanlayıcı konumunu ayarlayın.
Üst Sol → Alt Sol → Üst Sağ → Alt Sağ
5. **Zamanlayıcı Sayma Yöntemi** ögesini vurgulamak için ▼ tuşuna basın ve ◀/▶ tuşuna basarak istediğiniz sayma yöntemini seçin.

Seçim	Açıklama
İleri	0'dan öntanımlı zamana doğru çıkar.
Geri	Öntanımlı zamana 0'a doğru iner.

6. Sunum zamanlayıcısını etkinleştirmek için, **Açık**'ı vurgulamak için ◀/▶ tuşuna basın ve menüden çıkın. Ekranda mesajın görüntülendiğini göreceksiniz.
7. Zamanlayıcıyı iptal etmek için, **Seçenek > Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne gidin ve **Kapalı**'yı vurgulayın.

Menü kullanımı

Projektör, çok sayıda görüntü ayarı yapabilmenize ve bir dizi ayarı değiştirebilmenize olanak tanıyan çok dilli ekran menülerine sahiptir.

Nasıl çalıştırılır?

1. OSD menüsünü açmak için projektördeki **MENU/EXIT** tuşuna basın veya uzaktan kumandadaki **Menu** tuşuna basın.
2. OSD gösterildiğinde, ana menüde herhangi bir özellik seçmek için ◀/▶ tuşunu kullanın.
3. İstenilen ana menü öğesi seçildikten sonra, özellik ayarı alt menüsüne girmek için ▼ öğesine basın.
4. İstenilen öğeyi seçmek için ▲/▼ düğmelerini ve ayarları yapmak için ◀/▶ düğmelerini kullanın.
5. Ekranda ana menüye dönmek için, projektörde **MENU/EXIT** ya da uzaktan kumandada **Menu** tuşuna basın.
6. Ayarları kaydederek çıkmak için projektördeki **MENU/EXIT** tuşuna iki kez* basın veya uzaktan kumandadaki **Exit** tuşuna basın.
*İlk basışınızda ana menüye geri gidersiniz, ikinci basışınızda OSD menüsü kapatılır.

Menü ağacı

Ana Menü	Alt Menü	Ayarlar		
Resim	Renk Modu	En Parlak / PC / Film / ViewMatch / Kullanıcı 1 / Kullanıcı 2 / Beyaz Pano / Siyah Pano / Yeşil Pano		
	Referans Modu	En Parlak / PC / Film / ViewMatch		
	Parlaklık	0 - 100		
	Karşıtlık	0 - 100		
	Renk Ayarı	Renk Sıcaklığı	Kullanıcı / Soğuk / Normal / Sıcak	
		Kırmızı Kazanç	0 - 100	
		Yeşil Kazanç	0 - 100	
	Kullanıcı Rengi	Mavi Kazanç	0 - 100	
		Renk	Kırmızı / Yeşil / Mavi / Camgöbeği / Eflatun / Sarı	
		Ton	-99 - +100	
	Kullanıcı Rengi	Doygunluk	0 - 199	
		Kazanç	0 - 199	
		Beyaz Yoğunluğu	0 - 10	
	Gamma	1 - 8		
	En/Boy Oranı	Otomatik / 4:3 / 16:9 / Anamorfik		
	Dinamik Mod	Açık / Kapalı		
	Çarpıkık	-40 - +40		
3D Ayarları	3D Senk	Açık / Kapalı		
	3D Biçimi	Otomatik / Ardışık Kare / Frame Packing / Üst-Alt / Side-By-Side		
	3D Çevrimi	Açık / Kapalı		
Video/Ses	Frekans	0 - 31		
	İzleme	-5 - +5		
	Yatay Konum	-10 - +10		
	Dikey Konum	-10 - +3		
	Yakınlaştır	0 - +5		
	Video Ayarı	Netlik	0 - 31	
		Ton	0 - 100	
		Doygunluk	0 - 100	
	Ses Ayarları	Ses Seviyesi	0 - 10	
Sessiz		Açık / Kapalı		

Ayar	Projeksiyon	Ön Masa / Ön Tavan / Arka Masa / Arka Tavan		
	Menü Ayarı	Menü Konumu	Üst Sol / Üst Sağ / Orta / Alt Sol / Alt Sağ	
		Menü Gösterim Süresi	5 - 60 sn.	
		OSD Saydam	Kapalı - 90	
	HDMI Biçimi	Otomatik / RGB / YCbCr; YPbPr		
	HDMI Aralığı	Gelişmiş / Normal		
	Boş Ekran	Siyah / Kırmızı / Yeşil / Mavi / Camgöbeği / Sarı / Eflatun / Beyaz		
	Açılış Ekranı	Giriş	ViewSonic / Mavi / Siyah	
	Mesaj	Açık / Kapalı		
	Otomatik Kaynak	Açık / Kapalı		
	Otomatik Kapanma	Kapalı~30 dk.		
	Uyku Zamanlayıcısı	Kapalı~12 Hours		
	Bekleme Ayarları	Yeşil Mod	Açık / Kapalı	
		Etkin VGA Çıkışı	Açık / Kapalı	
		Etkin Ses Çıkışı	Açık / Kapalı	
Hızlı Güç Kapatma		Açık / Kapalı		
Akıllı Yeniden Başlatma		Açık / Kapalı		

Seenek	Kapalı ekim	Kapalı/ CC1~CC4/ T1~T2		
	Parola	Parolayı Deęiřtir	Yeni parolayı gir	Parolayı Onaylayın
		Parola	Evet / Hayır	
		Parola Sil	Geerli parolayı gir	Parola Sil Evet / Hayır
	Sunum Zamanlayıcısı	Sunum Zamanlayıcısı	Aık / Kapalı	
		Zamanlayıcı Aralığı	0 - 240 dk.	
		Zamanlayıcı Gösterimi	Her zaman / 1 dk. / 2 dk. / 3 dk. / Asla	
		Zamanlayıcı Konumu	Üst Sol / Alt Sol / Üst Sağ / Alt Sağ	
		Zamanlayıcı Sayma Yöntemi	Geri / İleri	
	Yüksek Rakım	Aık / Kapalı		
	Lamba Ayarı	Lamba Kullanımı		
		Lamba Kullanımı Sıfırlama	Evet / Hayır	
		ECO Mod	Aık / Kapalı	
		Dinamik ECO Zamanlayıcı (RC)	Kapalı / 5 / 10 / 15 / 20 / 25 / 30 dk.	
Düğmem	Parlaklık / Karřıtlık / Renk Ayarı / Projeksiyon / Menü Konumu / 3D Ayarları / ECO Mod / Dinamik Mod / OSD Saydam / Kapalı ekim / Otomatik Kapanma / Uyku Zamanlayıcısı / Otomatik Kaynak			
Desen	Kapalı / 1 / 2 / 3 / 4 / 5			
Fabrika Varsayılanı	Evet / Hayır			
Dil	English / Deutsch / Français / Español / Italiano / Русский / 한국어 / ไทย / Português / 简体中文 / 繁體中文 / 日本語 / Nederlands / Svenska / Türke / Suomi / Polski / Indonesia / العربية / हन्दि			
Bilgi	Giriř Kaynaęı			
	özünürlük			
	Y. Frekans			
	D. Frekans			
	Lamba Kullanımı			

Not

- HDMI ayarları yalnızca PJD5234 içindir.

Resim

Renk Modu

Farklı görüntü türleri için optimize edilmiş çok sayıda fabrika ayarı bulunmaktadır.

- En Parlak: Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimum düzeye çıkarır. Bu mod ekstra yüksek parlaklığın gerektiği alanlara uygundur.
- PC: Gün ışığı olan ortamlarda PC ve dizüstü bilgisayarın rengini eşleştirmek için sunumlar için tasarlanmıştır.
- Film: Renkli filmler oynatmak için uygundur. Bu mod karartılmış (az ışık) bir ortamda görüntülemek için uygundur.
- ViewMatch: Yüksek parlaklık performansı ve doğru renk performansı arasında geçiş yapar.
- Kullanıcı1: Kullanıcı 1 tanımlı ayarları belleğe alır.
- Kullanıcı2: Kullanıcı 2 tanımlı ayarları belleğe alır.
- Beyaz Pano: Beyaz projeksiyon ekranı tipi için.
- Siyah Pano: Siyah projeksiyon ekranı tipi için.
- Yeşil Pano: Yeşil projeksiyon ekranı tipi için.

Referans Modu

Görüntü kalitesi için ihtiyaçlarınıza en uygun olan resim modunu seçin ve görüntüde ince ayarlar yapın. Bu işlev yalnızca Kullanıcı 1 veya Kullanıcı 2 seçildiğinde kullanılabilir.

- En Parlak: Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimum düzeye çıkarır. Bu mod ekstra yüksek parlaklığın gerektiği alanlara uygundur.
- PC: Gün ışığı olan ortamlarda PC ve dizüstü bilgisayarın rengini eşleştirmek için sunumlar için tasarlanmıştır.
- Film: Renkli filmler oynatmak için uygundur. Bu mod karartılmış (az ışık) bir ortamda görüntülemek için uygundur.
- ViewMatch: Yüksek parlaklık performansı ve doğru renk performansı arasında geçiş yapar.

Parlaklık

Görüntüyü parlaklaştırır ya da koyulaştırır.

Karşıtlık

Açık ve koyu alanlar arasında zıtlık yaratır.

Renk Ayarı

Renk sıcaklığını ayarlar. Renk sıcaklığı ne kadar fazla ise ekran o kadar soğuk; renk sıcaklığı ne kadar düşük ise ekran o kadar sıcak görünür. "Kullanıcı" ögesini seçerseniz kullanıcının renk sıcaklığını özelleştirmek için 3 rengin yoğunluğunu (Kırmızı Kazanç, Yeşil Kazanç, Mavi Kazanç) değiştirebilirsiniz.

Kullanıcı Rengi

Kullanıcı Rengi, ayarlanabilen altı renk dizisi sunar (RGBCMY). Renklerin her birini seçtiğinizde, istediğiniz şekilde aralık, ton, doygunluk ve kazanç ayarlarını yapabilirsiniz.

Beyaz Yoğunluğu

Beyaz alanların parlaklığını artırır.

Gamma

Koyu bir ekranın etkisini artırır. Gama değeri ne kadar yüksek ise karanlık alanlar o kadar parlak görünür.

En/Boy Oranı

Görüntünün ekrana nasıl oturacağını seçer:

- Otomatik: Görüntüyü projektörün doğal çözünürlüğüne uydurmak için orantılı olarak yatay veya dikey genişliğine ölçeklendirir. Kaynak görüntünün en/boy oranını değiştirmeden ekrandan en iyi şekilde yararlanmak istiyorsanız.
- 4:3: Görüntüyü 4:3 en boy oranıyla ekranın ortasında gösterilecek şekilde ölçeklendirir.
- 16:9: Görüntüyü 16:9 en boy oranıyla ekranın ortasında gösterilecek şekilde ölçeklendirir.
- Anamorfik: Görüntünün ortasında orijinal en/boy oranını koruyarak ve bozulmayı görüntülenen görüntünün kenarlarına yayarak en/boy oranı bozulmasını minimize eder.

Dinamik Mod

Projektör lambasını karartmak için içeriğin parlaklık düzeyini otomatik olarak algılayan ve lamba gücü tüketimini azaltan (en fazla yüzde 70) "Açık"ı seçin. Dinamik Modu kapatmak için "Kapalı"yı seçin.

Not

- *Dinamik Mod "Açık" olarak ayarlandığında, ECO Mod grileşir.*

Çarpıklık

Açılı projeksiyondan kaynaklanan bozulmuş görüntüleri manüel olarak düzeltir.

Çarpıklık düzeltme sayfasını görüntülemek için projektördeki veya uzaktan kumandadaki Keystone ▲ / ▼ tuşuna basın.

Görüntünün en üstündeki çarpıklığı düzeltmek için ▲ tuşuna basın.

Görüntünün en altındaki çarpıklığı düzeltmek için ▼ tuşuna basın.

3D Ayarları

Bu projektörde 3D filmlerden, videolardan ve spor olaylarından görüntülerin derinliklerini sunarak daha gerçekçi bir yolla keyif almanızı sağlayan 3D işlevi bulunur. 3D görüntüleri görüntülemek için bir 3D gözlük takmanız gerekir.

- 3D Senk: Görüntü derinliğini tersine çevirmeyi bulduğunuzda, sorunu gidermek için bu işlevi etkinleştirin.
- 3D Biçimi: Projektör 3D biçimini tanıyamadığında uygun bir 3D biçimi seçmek için bu işlevi kullanın.

3D sinyali bir HDMI 1.4a uyumlu aygıttan girilirse, projektör 3D Senk bilgileri için sinyal algılar ve algıladığında görüntüleri 3D biçiminde otomatik olarak yansıtır. Diğer durumlarda, projektörün 3D görüntüleri düzgün yansıtabilmesi için el ile bir 3D Senk biçimi seçmeniz gerekebilir.

Not

- *3D Senk "Açık" iken 3D Biçimi kullanılabilir hale gelir.*

- *Giriş kaynağı HDMI olduğunda varsayılan ayar "Otomatik"tir.*
- *Giriş kaynağı video veya bilgisayar olduğunda varsayılan ayar "Side-By-Side"dır. "Otomatik" kullanılamaz.*
- *Yansıtılan görüntünün parlaklık düzeyi düşer.*
- *Renk Modu ayarlanamaz.*
- 3D Çevrimi
 - Açık: Sol ve sağ çerçeve öğelerini çevirir.
 - Kapalı: Öntanımlı çerçeve içeriği.

Video/Ses

Frekans

Projeksiyonun saatini bilgisayara göre ayarlar.

☞ Not

- *Bu işlevler yalnızca bilgisayar modunda desteklenir.*

İzleme

Projeksiyonun fazını bilgisayara göre ayarlar.

☞ Not

- *Bu işlevler yalnızca bilgisayar modunda desteklenir.*

Yatay Konum

Görüntüyü projeksiyon alanı içinde sola ya da sağa doğru ayarlar.

Dikey Konum

Görüntüyü projeksiyon alanı içinde yukarı ya da aşağı doğru ayarlar.

Yakınlaştır

Uzaktan kumandayı kullanma

1. Yakınlaştırma çubuğunu görüntülemek için uzaktan kumandadaki Magnify düğmesine basın.
2. Resmi istenen boyuta büyütme için ◀/▶ tuşuna basın.
3. Pan yapma moduna geçmek için uzaktan kumandadaki Enter'a basın ve resimde dolaşmak için yön oklarına basın. Pan moduna geçmek istiyorsanız yakınlaştırma çubuğunun ekranda gösterilmesi gerekir.
4. Resmin boyutunu küçültmek için, Magnify tuşuna basın ve orijinal boyutuna geri yüklenene kadar ◀ tuşuna art arda basın.

OSD menüsünü kullanma

1. Projektörde **MENU/EXIT** tuşuna veya uzaktan kumandada **Menu** tuşuna basın ve sonra Video/Ses menüsü vurgulanana kadar ▶ tuşuna basın.
2. Yakınlaştır'ı vurgulamak için ▶ tuşuna basın.
3. Yukarıdaki Uzaktan kumandayı kullanma bölümündeki adım 2-4'ü tekrarlayın.

Video Ayarı

Video Ayarı menüsüne girmenizi sağlar.

- Netlik: Görüntüyü yumuşatır ya da keskinleştirir.
- Ton: Renklere kırmızı ya da yeşil tonu katar.
- Doygunluk: Siyah ve beyazdan tamamen doymuş bir renge kadar geniş bir yelpazede video görüntüsünü ayarlar.

Ses Ayarları

Ses Ayarı menüsüne girmenizi sağlar.

- Ses Seviyesi: Mikrofon ses düzeyini ayarlar.
- Sessiz: Projektörün sesini açar ve kapatır.

Ayar

Projeksiyon

Resmi projektörün oryantasyonuna uyacak şekilde ayarlayın: Ekranın önünde ya da arkasında yukarıda ya da aşağıda. Görüntüyü buna göre çevirin ya da döndürün.

Menü Ayarı

Menü Ayarı menüsüne girmenizi sağlar.

- Menü Konumu: Ekran üzerinde menü konumunu seçer.
- Menü Gösterim Süresi: OSD menüsünün süresi sayaçta görünür (boşta bekleme modunda saniye cinsinden).
- OSD Saydam: OSD arkaplanının saydamlık seviyesini değiştirir.

HDMI Biçimi

Uygun HDMI biçimini otomatik veya el ile seçin.

Not

- *Bu işlev yalnızca HDMI giriş bağlantı noktası kullanımdayken kullanılabilir.*
- *HDMI yalnızca PJD5234 içindir.*

HDMI Aralığı

- Gelişmiş: HDMI çıkış sinyali için aralık 0 - 255 arasındadır.
- Normal: HDMI çıkış sinyali için aralık 16 - 235 arasındadır.

Not

- *HDMI yalnızca PJD5234 içindir.*

Boş Ekran

Boş işlevi etkinken ekran rengini seçmek için.

Açılış Ekranı

Projektör başlatılırken hangi logo ekranının görüntüleneceğini seçmenizi sağlar. Üç seçenek bulunur: ViewSonic logosu, Siyah ekran veya Mavi ekran.

Mesaj

Ekranın sağ altındaki mesaj kutusunu etkinleştirir veya devredışı bırakır.

Otomatik Kaynak

OSD menüsündeki işlev Açık ise otomatik olarak tüm giriş kaynakları taranır. Otomatik Kaynak İçin Kapalı'yı seçerseniz işlev sinyal otomatik tarama işlemini durdurur ve tercih ettiğiniz sinyal kaynağına sabitler.

Otomatik Kapanma

Ayarlanan bir süre sonunda hiç giriş sinyali algılanmazsa projektörün otomatik olarak kapanmasına izin verir.

Uyku Zamanlayıcısı

Projektörün sinyal algılayıp algılamadığına bakılmaksızın, geri sayma bittiğinde projektör otomatik olarak kapanır.

Bekleme Ayarları

- Yeşil Mod: Güç tüketimi 0,5 W altında olduğu zaman bu işlevi etkinleştirin.

Not

- *Yeşil Modu "Açık" iken, Etkin VGA Çıkışı ve Etkin Ses Çıkışı grileştirilir.*
- Etkin VGA Çıkışı: Projektör beklemedeyken (güç kapalı, ancak AC gücüne bağlı) VGA ÇIKIŞI işlevinin çalışıp çalışmayacağını ayarlayın.
- Etkin Ses Çıkışı: Projektör beklemedeyken (güç kapalı, ancak AC gücüne bağlı) ses çıkışı işlevinin çalışıp çalışmayacağını ayarlayın.
- Hızlı Güç Kapatma
 - Açık: Projektör soğutma işlemi olmadan doğrudan kapanır.
 - Kapalı: Projektör normal soğutma işlemini izleyerek kapanır.
- Akıllı Yeniden Başlatma: Açık seçildiğinde projektörü kapatıldıktan sonra 3 dakika içinde anında yeniden başlatabilmeniz sağlanır. 3 dakika sonra, projektör yeniden açılmazsa, doğrudan bekleme moduna girer.

Seçenek

Kapalı Çekim

CC1 (altyazı1, en yaygın kanaldır), CC2, CC3, CC4, T1, T2 ya da Kapalı seçimlerinden birini yaparak altyazıları etkinleştirin ya da devre dışı bırakın.

Parola

Parolayı ayarlayın, değiştirin veya silin. Parola fonksiyonu eklendiği zaman görüntü projeksiyonu için projektör açılırken öntanımlı bir parola girmeniz gerekecektir.

Sunum Zamanlayıcısı

Sunum yapan kişiyi sunumu belirli bir zaman aralığı içinde tamamlaması için uyarır.

Yüksek Rakım

Bu fonksiyonu, yüksek rakımlarda projektörün soğumasının sağlanması için fanın tam güçle çalışmasını sağlamak üzere kullanın.

Lamba Ayarı

Lamba Ayarı menüsüne girmenizi sağlar.

- Lamba Kullanımı: Lambanın geçen çalışma süresini (saat cinsinden) görüntüler.
- Lamba Kullanımı Sıfırlama: Lambanın saatini 0 Saat'e sıfırlar.

- ECO Mod: Lamba ömrünü uzatmak ve güç tüketimini azaltmak için projektör lambasının ışığını azaltmak üzere bu fonksiyonu kullanın.
- Dinamik ECO Zamanlayıcı (RC): Dinamik Eco işlevini tetikleyen zamanlayıcıyı ayarlar. Zamanlayıcı aralığı bittiğinde projektör lambası kararmaya başlar.

Düğmem

Kullanıcının uzaktan kumandada kısayol tuşu tanımlamasını sağlar ve işlev ögesi OSD menüsü olarak seçilir.

Desen

Katıştırılmış test düzenini gösterir.

Fabrika Varsayılanı

Ayarları öntanımlı fabrika ayarlarına geri yükler.

👉 Not

- *Aşağıdaki ayarlar değişmeden kalır: Çarpıklık, Parola, Projeksiyon, Yüksek Rakım ve Dil.*

Dil

Ekran menüsü tarafından kullanılacak olan dili seçin.

Bilgi

Giriş Kaynağı

O anki giriş kaynağını gösterir.

Çözünürlük

O anki giriş kaynağı çözünürlüğünü gösterir.

Y. Frekans

O anki görüntü yatay frekansını gösterir.

D. Frekans

O anki görüntü dikey frekansını gösterir.

Lamba Kullanımı

Lambanın geçen çalışma süresini (saat cinsinden) görüntüler.

Bakım

Projektörün bakım işlemlerinin doğru bir şekilde yapılması gerekir. Merceği toz ve kirden temizlemelisiniz; aksi takdirde, ekranda noktalar belirecek ve görüntü kalitesi düşecektir. Herhangi bir parçanın değiştirilmesi gerekiyorsa bayinizle ya da nitelikli bir servis çalışanı ile temas kurun. Projektörün parçaları temizlenirken ilk olarak projektörü kapatın ve fişini çekin.



Uyarı

- **Projektör üzerinde bulunan kapakları asla açmayın. Projektör içinde bulunan tehlikeli gerilim ciddi yaralanmalara neden olabilir. Ürünü kendiniz tamir etmeye çalışmayın. Tüm servis işlemlerini yetkili servis personelinin yapmasını sağlayın.**

Merceği temizleme

Merceği bir mercek temizleme kağıdı ile hafifçe silin. Merceğe elleriniz ile dokunmayın.

Projektör muhafazasını temizleme

Yumuşak bir bezle hafifçe silin. Kir ya da lekeler kolaylıkla çıkmıyorsa su ile ya da su ve nötr bir temizlik malzemesi ile nemlendirilmiş bir bez ile hafifçe silin ve kuru ve yumuşak bir bezle kurulayın.



Not

- **Projektörü kapatın ve bakım işlerine başlamadan önce AC güç kablosunu prizden çıkarın.**
- **Temizlik işlemine başlamadan önce merceğin soğuduğundan emin olun.**
- **Yukarıda belirtilenler dışında deterjan ya da kimyasal kullanmayın. Benzin ya da tiner kullanmayın.**
- **Kimyasal sprey kullanmayın.**
- **Yumuşak bir bez ya da mercek kağıdı kullanın.**

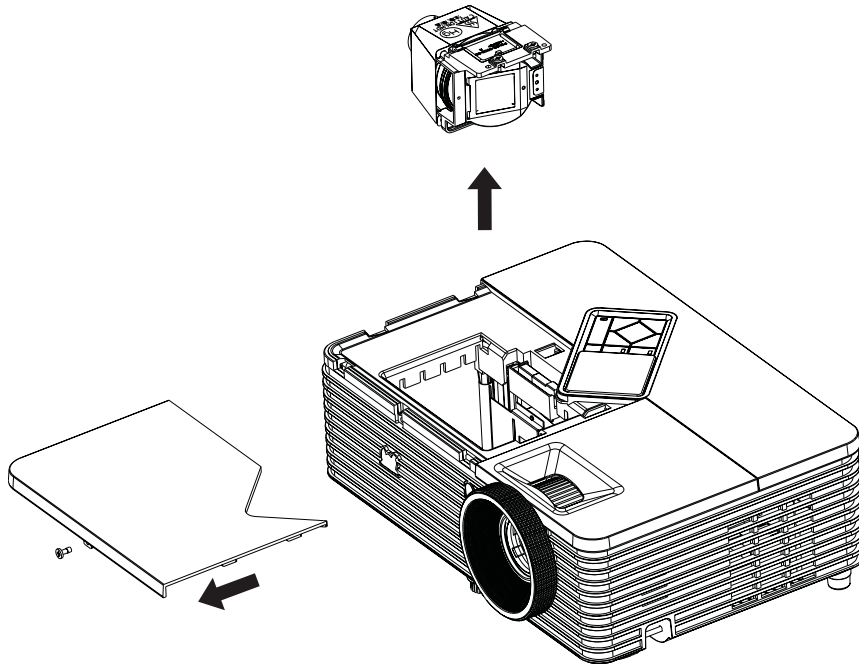
Lambanın Deęiřtirilmesi

Projektör zaman içinde alıřtı. a projektör lambasının parlaklıęı gittike azalır ve lambanın kırılma olasılıęı artar. Uyarı mesajı görüntülendięinde lambayı deęiřtirmenizi tavsiye ediyoruz. Lambayı kendiniz deęiřtirmeye alıřmayın. Lambanın deęiřtirilmesi için nitelikli bir servis personeli ile temas kurun.

Not

- **Lamba, projektörün kapatılmasının hemen ardından sıcaklıęını muhafaza eder. Lambaya dokunursanız parmaęınız yanabilir. Lambayı deęiřtirdięiniz zaman lambanın soęuması için en az 45 dakika bekleyin.**
- **Lambanın camına ne zaman olursa olsun dokunmayın. Lambanın camına dokunulursa lamba patlayabilir.**
- **Lambanın kullanım ömrü, kullanım evresine göre ve lambadan lambaya deęiřebilir. Her bir lambanın aynı süre boyunca kullanılacağına dair bir garanti verilmemektedir. Bazı lambalar, benzer lambalara kıyasla daha kısa bir süre sonra tükenebilir ya da bozulabilir.**
- **Bir lambanın kullanım ömrü dolduktan sonra saatlerce kullanılmalarına ve titreřim, řok ya da bozulmaya baęlı olarak lamba patlayabilir. Projektörün ya da lambanın kullanıldıęı evre řartlarına göre patlama tehlikesi deęiřiklik gösterebilir.**
- **Lambayı tamir ederken ya da sökerken koruyucu gözlük ve eldiven kullanın.**
- **Aılma ve kapanma devirlerinin hızlanması lambaya zarar verecek ve lambanın kullanım ömrünü azaltacaktır. Projektörü atıktan sonra kapatmak için en az 5 dakika bekleyin.**
- **Lambayı kaęıt, bez ya da dięer yanıcı malzemelerin yanında alıřtırmayın ya da bu malzemelerle lambayı kaplamayın.**
- **Lambayı tiner gibi yanıcı maddelerin bulunduęu bir ortamda alıřtırmayın.**
- **Lambanın alıřtırıldıęı odayı ya da alanı iyice havalandırın. Ozon gazının teneffüs edilmesi halinde bařaęrısına, mide bulantısına, bař dönmesine ve dięer semptomlara neden olabilir.**
- **Lamba içinde inorganik cıva bulunmaktadır. Lamba yanarsa lamba içinde bulunan cıva dıřarı salınacaktır. Lamba alıřtırılırken kırılırsa bulunduęunuz alanı hemen terk edin ve cıva ve gazların solunmasını engellemek için alanı en az 30 dakika havalandırın. Aksi takdirde kullanıcının saęlıęı zarar görebilir.**

1. Projektörü kapatın.
2. Projektör tavana monte edilmiş ise sökün.
3. Güç kablosunu çıkarın.
4. Lamba muhafazasının tarafında bulunan vidayı gevşetin ve kapağı çıkarın.
5. Lamba modülü üzerindeki vidaları sökün, kolu kaldırın ve modülü yukarı çekin.
6. Yeni lamba modülünü projektöre yerleştirin ve vidaları sıkın.
7. Lamba muhafazasını yerine takın ve vidayı sıkın.
8. Projektörü açın. Isınma süresinin ardından lamba yanmazsa lambayı yeniden takmayı deneyin.
9. Lamba saatini sıfırlayın. "**Seçenek > Lamba Ayarı**" menüsüne bakın.



Not

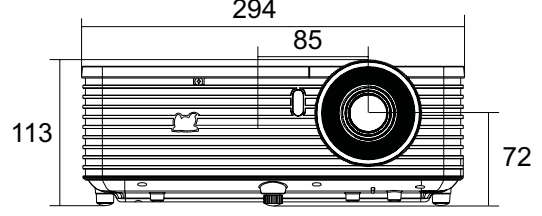
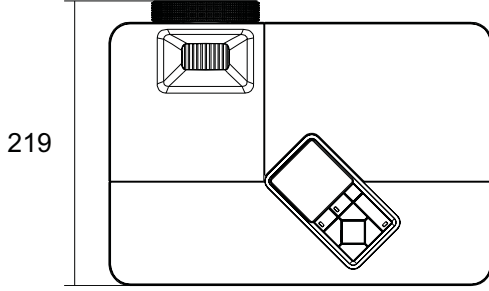
- *Kullanılan lambayı yerel yönetmelikler doğrultusunda tasfiye edin.*
- *Vidaların iyice sıkıldığından emin olun. İyice sıkılmayan vidalar yaralanmalara ya da kazalara neden olabilir.*
- *Lamba camdan yapılmış olduğu için üniteyi düşürmeyin ve camı çizmeyin.*
- *Eski lambayı yeniden kullanmayın. Bu durum lambanın patlamasına neden olabilir.*
- *Lambayı değiştirmeden önce projektörü kapattığınızdan ve AC güç kablosunu çıkardığınızdan emin olun.*
- *Projektörü lamba kapağı yokken çalıştırmayın.*

Teknik Özellikleri

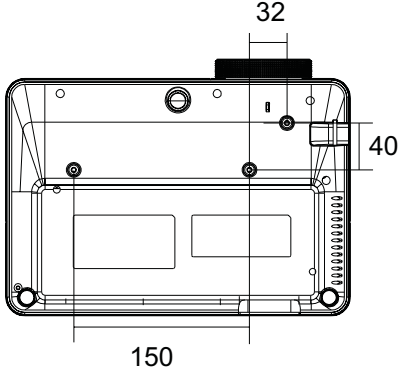
Ekran sistemi	Tek 0,55" DLP panel
Çözünürlük	XGA (1024 x 768 piksel)
Yakınlaştırma	1,1x
F/No.	1,97 - 2,17
Odak uzunluğu	21,95 - 24,18mm
Ekran boyutu	30" - 300"
Lamba	190 W (PJD5232 / PJD5234) 280 W (PJD7223)
Giriş bağlantı noktası	D-Sub 15-pin x 2, S-Video x 1, Video x 1, Ses sinyali girişi (3,5 mm stereo mini jak) x 2, HDMI x 1 (yalnızca PJD5234 için)
Çıkış bağlantı noktası	D-Sub 15 pim x 1, Ses sinyali çıkışı (3,5 mm stereo mini jak) x 1
Kumanda terminali	RS-232 x 1, Tip B USB x1 (donanım yazılımı yükseltmesini ve uzak fare kumandasını destekler)
Hoparlör	2 watt x 1
Video uyumu	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p), Kompozit video
Tarama frekansı Yatay frekans Dikey frekans	31 - 100 KHz 24 - 120 Hz
Çevre	Çalışma: Sıcaklığı: 0°C ila 40°C Nem: 10%-80% Saklama: Sıcaklığı: -20°C ila 60°C Nem: 30%-85%
Güç gereksinimi	AC 100-240 V, 50 - 60 Hz, 2,6A
Güç tüketimi	255 W (Maks.) PJD5232 ve PJD5234 360 W (Maks.) PJD7223
Boyut (G x D x Y)	294 x 219 x 113 mm
Ağırlık	2,1 kg
Not: Tasarım ve Teknik Özellikler bildirimde bulunulmaksızın değiştirilebilir.	

Boyutlar

294 mm (G) x 219 mm (D) x 113 mm (Y)



Tavana montaj kurulumu



Tavana montaj vidaları
M4 x 8 (Maks. L = 8 mm)

Birim: mm

Ek

LED Göstergesi Mesajları

LED Türü	Renk	Durum	Anlamı
Güç LED'i	Mavi	Koyu	Yeşil mod açıldığında bekleme modu.
Sıcaklık LED'i	Kırmızı	Kapalı	
Lamba LED'i	Kırmızı	Kapalı	
Güç LED'i	Mavi	Yanıp Söner	Yeşil mod kapatıldığında bekleme modu.
Sıcaklık LED'i	Kırmızı	Kapalı	
Lamba LED'i	Kırmızı	Kapalı	
Güç LED'i	Mavi	Yanıp Söner	Güç açılıyor
Sıcaklık LED'i	Kırmızı	Kapalı	
Lamba LED'i	Kırmızı	Kapalı	
Güç LED'i	Mavi	Koyu	Normal çalışma
Sıcaklık LED'i	Kırmızı	Kapalı	
Lamba LED'i	Kırmızı	Kapalı	
Güç LED'i	Mavi	Koyu	Güç kapanıyor
Sıcaklık LED'i	Kırmızı	Kapalı	
Lamba LED'i	Kırmızı	Kapalı	
Güç LED'i	Mavi	Koyu	Projektör sisteminde fanlarıyla ilgili bazı sorunlar varsa projektör kapanır.
Sıcaklık LED'i	Kırmızı	Yanıp Söner	
Lamba LED'i	Kırmızı	Yanıp Söner	
Güç LED'i	Mavi	Koyu	Lamba kullanım ömrünün sonuna gelmiştir ve değiştirilmelidir. Lamba bozulana kadar çalışmaya devam edecektir. Lambayı değiştirin. Lamba kapalıysa ayarlar bozulacaktır.
Sıcaklık LED'i	Kırmızı	Kapalı	
Lamba LED'i	Kırmızı	Yanıp Söner	
Güç LED'i	Mavi	Yanıp Söner	1. Sıcaklık çok yüksektir. Lamba kapanacaktır. Fan motoru lambayı soğutuyor. Ya da 2. Soğutma işlemi, projektör kapatıldıktan sonra hemen geri açılırsa tamamlanmaz.
Sıcaklık LED'i	Kırmızı	Yanıp Söner	
Lamba LED'i	Kırmızı	Kapalı	
Güç LED'i	Mavi	Yanıp Söner	Lamba tetikleme başarısız. Sıcaklık çok yüksek ise fanlar lambayı soğutacaktır.
Sıcaklık LED'i	Kırmızı	Kapalı	
Lamba LED'i	Kırmızı	Koyu	

Uyumluluk Modları

Bilgisayar:

Çözünürlük	H-Sync [KHz]	V-Sync [Hz]
640 x 350	37,9	85,0
640 x 480	24,6	50,0
	31,5	59,9
	37,9	72,8
	37,5	75,0
	43,3	85,0
	61,9	120,0
720 x 400	31,5	70,0
	37,9	85,0
800 x 600	31,0	50,0
	35,2	56,0
	37,9	60,3
	48,1	72,0
	46,9	75,0
	53,7	85,1
	76,3	120,0
1024 x 768	48,4	60,0
	56,5	70,1
	60,0	75,0
	68,7	85,0
	97,6	120,0
1152 x 864	67,5	75,0
1280 x 768	47,8	60,0
1280 x 960	60,0	60,0
	85,9	85,0
1280 x 1024	64,0	60,0
1400 x 1050	65,3	60,0
1600 x 1200	75,0	60,0
1680 x 1050	65,3	60,0
67 Hz'de 640x480	35,0	66,7
75 Hz'de 832x624	49,7	74,6
75 Hz'de 1152x864	68,7	75,1

Video:

Uygunluk	Çözünürlük	H-Sync [KHz]	V-Sync [Hz]
480i	720 x 480	15,8	60
480p	720 x 480	31,5	60
576i	720 x 576	15,8	50
576p	720 x 576	31,3	50
720p	1280 x 720	37,5	50
720p	1280 x 720	45	60
1080i	1920 x 1080	33,8	60
1080i	1920 x 1080	28,1	50
1080p	1920 x 1080	67,5	60
1080p	1920 x 1080	56,3	50

Sorun Giderme

Projektörü tamire göndermeden önce aşağıda listelenen bulguları ve ölçütleri inceleyin. Problem devam ediyorsa yerel satıcınızla ya da servis merkezi ile temas kurun. Lütfen "LED Göstergesi Mesajları" başvurun.

Başlangıç problemleri

Işık açılmıyorsa:

- Güç kablosunun projektöre tam olarak sabitlendiğinden ve diğer ucun elektrik gelen bir prize takıldığından emin olun.
- Güç düğmesine tekrar basın.
- Güç kablosunu çekin ve kısa bir süre bekleyin, ardından prize tekrar basın ve güç düğmesine tekrar basın.

Görüntü problemleri

Kaynak arama görüntüleniyorsa:

- Etkin giriş kaynağını seçmek için projektörde **SOURCE** tuşuna veya uzaktan kumandada **Source** tuşuna basın.
- Harici kaynağın açıldığından ve bağlandığından emin olun.
- Bilgisayar bağlamak için dizüstü bilgisayarınızın harici video yuvasının açık olduğundan emin olun. Bilgisayarın el kitabını okuyun.

Görüntü odaklı değilse:

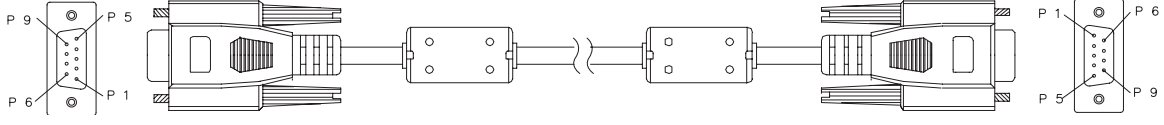
- Ekran menüsü görüntülenirken odak halkasını ayarlayın. (Görüntü boyutu değişmemelidir; Değişirse odağı değil yakınlaştırmayı ayarlıyorsunuz demektir.)
- Projeksiyon merceğinin temizlenmesi gerekip gerekmediğini görmek için kontrol edin.
- Bilgisayar bağlantısı üzerinden aktarılan görüntü kayıyorsa ya da sabit değilse:
- Projektörde **MENU/EXIT** veya uzaktan kumandada **Menu** tuşuna basın, **Video/Ses**'e gidin ve **Frekans** veya **İzleme** öğesini ayarlayın.

Uzaktan kumanda problemleri

Uzaktan kumanda çalışmıyorsa:

- Projektörün önünde bulunan uzaktan kumanda alıcısının önünde herhangi bir nesne bulunmadığından emin olun. Uzaktan kumandayı etki aralığında kullanın.
- Uzaktan kumandayı ekrana ya da projektörün önüne doğrultun.
- Uzaktan kumandayı doğrudan projektörün önünde hareket ettirin ve uzak mesafede çalışmayabilir.

RS-232 Komutu ve Yapılandırma



D-Sub 9 pin

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

Tel Listesi

C1	RENK	C2
1	Siyah	1
2	Kahverengi	3
3	Kırmızı	2
4	Turuncu	6
5	Sarı	5
6	Yeşil	4
7	Mavi	8
8	Mor	7
9	Beyaz	9
KABUK	DW	KABUK

Baud Hızı	19200 bps
Veri Uzunluğu	8 bit
Parite Kontrolü	Hiçbiri
Dur Biti	1 bit
Akış Denetimi	Hiçbiri

İşlev	Eylem	Kontrol Kodu
Güç	Güç açık	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,00
	Güç kapalı	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,00,00,00,00,00
Kaynak girişi	Bilgisayar1	BE,EF,03,19,00,19,29,01,47,02,CC,CC,00
	Bilgisayar2	BE,EF,03,19,1E,90,72,01,47,02,CC,CC,00
	S-Video	BE,EF,03,19,00,E8,69,01,47,02,CC,CC,00
	Video	BE,EF,03,19,00,78,A8,01,47,02,CC,CC,00
	HDMI	BE,EF,03,19,00,DA,2B,01,47,02,CC,CC,00
Projektör konumu	Ön masa	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,00,00,00,00
	Arka masa	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,01,00,00,01
	Ön tavan	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,02,00,00,02
	Arka tavan	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,03,00,00,03
OSD	Menü	BE,EF,02,06,00,E9,D3,30,00,00,00,00,00
	Yukarı	BE,EF,02,06,00,6D,D2,34,00,00,00,00,00
	Aşağı	BE,EF,02,06,00,0B,D2,32,00,00,00,00,00
	Sola	BE,EF,02,06,00,DA,D3,33,00,00,00,00,00
	Sağa	BE,EF,02,06,00,38,D2,31,00,00,00,00,00
Lamba	EKO açık	BE,EF,03,06,00,EF,DB,6A,00,00,00,00,00
	EKO kapalı	BE,EF,03,06,00,3E,DA,6B,00,00,00,00,00
	Kullanma saati	BE,EF,03,06,00,BA,DB,6F,00,00,00,00,00
Fan	Yüksek Rakım açık	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,01
	Yüksek Rakım kapalı	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,00
Keystone	Keystone yukarı	BE,EF,03,06,00,10,DB,65,00,00,00,00,00
	Keystone aşağı	BE,EF,03,06,00,23,DB,66,00,00,00,00,00
En Boy oranı	4:3	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,01,00,00,01
	16:9	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,02
	Anamorfik	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,04
	Otomatik	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,00
Blank - Boş	Boş açık	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,01,00,00,01
	Boş kapalı	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,02,00,00,02
Dondur	Dondurma açık	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,01,00,00,01
	Dondurma kapalı	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,02,00,00,02
Ses Düzeyi	Ses Düzeyi +	BE,EF,02,06,00,F1,DE,68,00,00,00,00,00
	Ses Düzeyi -	BE,EF,02,06,00,20,DF,69,00,00,00,00,00
	Sessiz açık	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,01,00,00,01
	Sessiz kapalı	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,02,00,00,02
Otomatik kaynak	Otomatik kaynak açık	BE,EF,03,06,00,89,DB,6C,00,00,00,00,00
	Otomatik kaynak kapalı	BE,EF,03,06,00,58,DA,6D,00,00,00,00,00
Oto Eşleme		BE,EF,02,06,00,86,D1,2F,00,00,00,00,00
Fabrika varsayılan ayarı		BE,EF,03,06,00,6B,DA,6E,00,00,00,00,00
Ürün yazılım sürümü		BE,EF,03,06,00,D5,D9,70,00,00,00,00,00
Sistem Durumu		BE,EF,03,06,00,04,D8,71,00,00,00,00,00
3B Eşleme	3B Eşleme açık	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,01
	3B Eşleme kapalı	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,00,00,00,00
	Üst-Alt	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,02
	Ardışık Kare	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,03
	Frame Packing	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,04
	Side-By-Side	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,05

Renk modu	Parlaklık	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,12,08,08,12,08
	PC	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,10,00,00,10,00
	Film	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,13,01,01,13,01
	ViewMatch	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,14,02,02,14,02
	Beyaz Tahta	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,15,05,05,15,05
	Siyah Pano	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,16,06,06,16,06
	Yeşil Tahta	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,17,07,07,17,07
	Kullanıcı 1	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,18,03,03,18,03
	Kullanıcı 2	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,19,04,04,19,04
Dil	English	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,01,00,00,01
	Nederlands	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,02,00,00,02
	Français	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,03,00,00,03
	Español	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,04,00,00,04
	Italiano	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,05,00,00,05
	한국어	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,06,00,00,06
	ไทย	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,07,00,00,07
	Português	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,08,00,00,08
	繁體中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,09,00,00,09
	简体中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0A,00,00,0A
	日本語	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0B,00,00,0B
	Русский	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0C,00,00,0C
	Deutsch	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0D,00,00,0D
	Svenska	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0E,00,00,0E
	Türkçe	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0F,00,00,0F
	Suomi	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,10,00,00,10
	Polski	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,11,00,00,11
	Indonesia	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,12,00,00,12
	العربية	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,13,00,00,13
हिन्दी	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,14,00,00,14	
Büyütme	Büyütme Art	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,01
	Büyütme Azalt	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,00
Yeşil Mod	Yeşil Mod Açık	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,01
	Yeşil Mod Kapalı	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,00
Dinamik Mod	Dinamik Mod Açık	BE,EF,02,06,00,D3,D1,2A,00,00,00,00,01
	Dinamik Mod Kapalı	BE,EF,03,06,00,EE,DA,6B,00,00,00,00,01
Hızlı Güç Kapatma	Hızlı Güç Kapatma_Açık	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,01
	Hızlı Güç Kapatma_Kapalı	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,69,00,00,69,00

IR Kontrol Tablosu

Sistem Kodu: 83F4

Biçim: NEC



Tuř	Biçim	Bayt 1	Bayt 2	Bayt 3	Bayt 4
Güç	NEC	83	F4	17	E8
Otomatik Senk	NEC	83	F4	08	f7
VGA1	NEC	83	F4	41	be
VGA2	NEC	83	F4	45	ba
Video	NEC	83	F4	52	ad
Kaynak	NEC	83	F4	40	bf
Renk Modu	NEC	83	F4	10	ef
Enter	NEC	83	F4	15	ea
Yukarı / Çarpıklık+	NEC	83	F4	0b	f4
Ařađı / Çarpıklık-	NEC	83	F4	0c	f3
Sol	NEC	83	F4	0e	f1
Sađ	NEC	83	F4	0f	f0
Menü	NEC	83	F4	30	CF
Düğmem(Iřlev)	NEC	83	F4	56	A9
Çıkıř	NEC	83	F4	28	D7
Fare	NEC	83	F4	31	CE
Fare sol	NEC	83	F4	36	C9
Fare sađ	NEC	83	F4	37	C8
Fare Önceki Sayfa	NEC	83	F4	06	F9
Fare Sonraki Sayfa	NEC	83	F4	05	FA
Kilit(Tuř takımı)	NEC	83	F4	8E	71
Düzen	NEC	83	F4	55	AA
D.Eco (Dinamik Eco)	NEC	83	F4	2B	D4
Büyüt+	NEC	83	F4	18	e7
Freeze- Dondur	NEC	83	F4	03	fc
Boř	NEC	83	F4	07	f8
Zamanlayıcı (Sunum)	NEC	83	F4	27	d8
Ses Seviyesi+	NEC	83	F4	82	7D
Ses Seviyesi-	NEC	83	F4	83	7C
Sessiz	NEC	83	F4	14	eb
Aspect - En Boy	NEC	83	F4	13	EC

Müşteri Desteđi

Teknik destek veya ürün servisi için ařađıdaki tabloya bakınız veya yetkili satıcınız ile temasa geçiniz.

NOT: Ürün seri numarasını vermeniz gerekecektir.

Ülke	Web sitesi	Telefon	E-posta
Türkiye	www.viewsoniceurope.com/tr/	www.viewsoniceurope.com/tr/support/call-desk/	service_tr@viewsoniceurope.com

Sınırlı Garanti

ViewSonic® Projektörü

Garanti kapsamı:

ViewSonic, garanti süresince, normal kullanım şartlarında, malzemede ve işçilikte hata bulunmadığını garanti etmektedir. Eğer garanti süresi boyunca ürünün malzemesinde veya işçilikte arıza bulunduğu kanıtlanırsa, ViewSonic kendi isteğine bağlı olarak ürünü onaracak ya da benzeri bir ürünle değiştirecektir. Değiştirme ürünü veya parçaları yeniden üretilen veya yenilenen parçaları veya komponentleri içerebilir.

Sınırlı Üç (3) Yıllık Genel Garanti

Aşağıda verilmiş olan daha sınırlı şartlara sahip bir (1) yıllık garantiye tabi olacak şekilde, Kuzey ve Güney Amerika için; Tüketicinin satın alma tarihini takip eden üç (3) yıl boyunca ampul hariç tüm parçalar ve işçilik, (1) yıl boyunca ise orijinal ampul için geçerli garanti.

Diğer bölgeler veya ülkeler: Garanti bilgisini yerel satıcınızdan veya bölgenizdeki ViewSonic ofisinden alabilirsiniz.

Sınırlı Bir (1) Yıllık Yoğun Kullanım Garantisi:

Yoğun kullanım şartlarında, projektör günde ondört (14) saatten uzun süre kullanılacak olması halinde, Kuzey ve Güney Amerika için: Tüketicinin satın alma tarihini takip eden bir (1) yıl boyunca ampul hariç tüm parçalar ve işçilik, doksan (90) gün boyunca ise orijinal ampul için geçerli garanti; Avrupa: Tüketicinin satın alma tarihini takip eden bir (1) yıl boyunca ampul hariç tüm parçalar ve işçilik, doksan (90) gün boyunca ise orijinal ampul için geçerli garanti.

Diğer bölgeler veya ülkeler: Garanti bilgisini yerel satıcınızdan veya bölgenizdeki ViewSonic ofisinden alabilirsiniz.

Lamba garantisinin şart ve koşulları, doğrulaması ve onayı vardır. Sadece üretici firmanın monte edilen lambası için geçerlidir. Ayrıca satın alınan tüm gerekli lambalar 90 gün garantilidir.

Garanti neyi kapsamamaktadır:

Bu garanti sadece ürünü ilk satın alan kişi için geçerlidir.

Garanti neyi kapsamamaktadır:

1. Seri numarasının kazındığı, değiştirildiği veya çıkarıldığı herhangi bir ürün.
2. Aşağıdakilerden kaynaklanan hasar, bozulma veya arızalanma:
 - a. Kaza, yanlış kullanım, ihmal, yangın, su, yıldırım veya diğer doğal afetler, ürünün izinsiz değiştirilmesi veya ürün ile birlikte verilen talimatların yerine getirilmemesi.
 - b. Ürün şartnamesi dışında kullanım.
 - c. Kullanım amacına uygun olmayan ya da normal koşullar harici kullanım.
 - d. ViewSonic tarafından yetki verilmeyen bir kişi tarafından onarılması veya onarılmaya çalışılması.
 - e. Nakliye sebebiyle üründe meydana gelen herhangi bir hasar.
 - f. Ürünün sökülmesi veya kurulumu.
 - g. Elektrik gücündeki dalgalanmalar veya arızalanmalar gibi üründen kaynaklanmayan sebepler.
 - h. ViewSonic'in teknik özelliklerini yerine getirmeyen malzemeler veya parçalar.
 - i. Normal yıpranma ve yırtılma.
 - j. Ürün arızası ile ilgili olmayan diğer bir sebep.
3. Sökme, montaj, taşıma, sigorta ve kurulum servis masrafları.

Nasıl hizmet alırım:

1. Garanti altında hizmet almak için, ViewSonic Müşteri Destek hattı ile temasa geçiniz.
2. Garanti altında hizmet almak için aşağıdakileri sağlamanız gerekecektir (a) satış tarihi bulunan satış makbuzu, (b) adınız, (c) adresiniz, (d) sorunun açıklaması ve (e) ürünün seri numarası.
3. Ürünü ön ödemeli olarak yetkili bir ViewSonic servis merkezine veya ViewSonic'e orijinal kutusunda gönderin.
4. Ek bilgi almak için uua da en yakın ViewSonic servis merkezini öğrenmek için ViewSonic® ile temas kurunuz.

Zımni garanti sınırlaması

Satışa uygunlukla ilgili olarak verilen zımni garanti ve belli bir amaca uygunluk da dahil olmak üzere zımni ya da beyan edilen herhangi bir garanti bulunmamaktadır.

Hasarların hariç bırakılması

ViewSonic'in sorumluluğu onarım maliyetleri veya ürünün değiştirilmesi ile sınırlıdır. ViewSonic aşağıdakiler için sorumlu değildir:

1. Üründeki herhangi bir hasar sebebiyle diğer mülklere verilen hasar, uygun olma- ma, ürünün kullanılmaması, zaman kaybı, iş fırsatlarının kaybı, itibar kaybı, iş ilişkilerinin zarar görmesi veya bu tür kayıpların bildirilmesine rağmen diğer ticari kayıplar sebebiyle oluşan hasarlar.
2. Rastlantısal, sonuçsal veya diğer türlü hasarlar
3. Diğer tarafların ortaya attığı diğer iddialar.

Yerel yasaların etkisi:

Bu garanti belgesi, size belirli yasal haklar tanımaktadır, bu haklara ek olarak, yerel yönetim organları tarafından size farklı haklar da tanınmış olabilir. Bazı yerel idareler sınırlamalara ya da zımni garantilere ve/veya kazai ya da nihai hasarlara müsaade etmemektedir; bu nedenle yukarıdaki sınırlamalar ve istisnalar sizin için geçerli olma- yabilir.

ABD veya Kanada dışındaki ülkelerde satış:

ABD ve Kanada dışındaki ülkelerde satılan ViewSonic ürünleri hakkındaki garanti bilgileri için ViewSonic ya da bölgenizde bulunan ViewSonic yetkili satıcısı ile temasa geçiniz.

Bu ürünün Anakara Çin'deki (Hong Kong, Macao ve Tayvan hariç) garanti süresi, Bakım Garanti Kartında belirtilen şartlara ve koşullara tabidir.

Avrupa ve Rusya'daki kullanıcılar için verilen garantinin tüm ayrıntıları www.viewsoniceurope.com sayfasında Destek/Garanti Bilgisi kısmında bulunabilir.



ViewSonic®